

Изисквания към проекта - МТ

Всеки студент трябва да разработи проект по Методи на трансляция. Проекта трябва да представлява транслятор (компилатор) преобразуващ програми на език от високо ниво (SimpleC или SimpleP) до език от ниско ниво (машинен език или асемблер за платформите базирани на x86, .Net IL или Java ByteCode). Синтаксиса на възможните входни езици е даден в помощните материали за курса.

Вие можете да:

- използвате произволен език за програмиране;
- използвате произволна среда за разработка;
- използвате произволна операционната система;
- използвате произволен метод на синтактичен разбор;
- използвате произволен метод за генерация на код;
- реализирате компилатора като конзолно, графично, WEB или друго приложение;
- работите в групи от двама човека (на изпита всеки решава самостоятелно задачата);
- използвате стартовия проект scsc (даден е в помощните материали), като основа за създаване на собствен проект;
- обсъждате проблема, изискванията и материалите с всеки;

Вие НЕ можете да:

- използвате проекти (или части от тях) създадени от други лица за целите на този курс, включително създадени в предишни учебни години;
- използвате проекти (или части от тях) създадени от други лица за сходни цели;
- използвате код, който не сте реализирали собственоръчно (с изключение на код от стартовия проект);
- използвате компилатори/генератори на компилатори;

Критерии за оценяване:

В зависимост от сложността на избраната от вас граматика на език и в зависимост от степента на завършеност на реализацията, вие получавате точки както следва:

1. Simple-C-1 или Simple-P-1 (лексикален, синтактичен и генерация): (10-15 точки);
2. Simple-C-3 или Simple-P-3 (лексикален, синтактичен и част. ген.): (15-25 точки);
3. Simple-C-3 или Simple-P-3 (лексикален, синтактичен и генерация): (25-35 точки);
4. Simple-C-5 или Simple-P-5 (лексикален, синтактичен и част. ген.): (25-35 точки);
5. Simple-C-5 или Simple-P-5 (лексикален, синтактичен и генерация): (40 точки);
6. За допълнителни конструкции в езика или възможности на компилатора: (0-10 бонус точки);
7. За тестови примери за езиците Simple-C#, Simple-C, Simple-P: (0-20 бонус точки).

Оценката на проект се формира по формулата: $(20 + \text{Брой точки})/10$. Оценката се получава на практическата част от изпита при решена задача и при представен проект. Задачата се състои в промяна на разработения проект в определена насока (например добавяне на нова синтактична конструкция в езика и др.). Всеки който получи 3.00 или повече на практическата част има право да се яви на теоретичната част на изпита (тест носещ общо до 40 точки). Оценката от теория се формира по същата формула, както тази от практическата част. Крайната оценка от изпита се формира като средно аритметично от двете оценки (практическа и от теория). Ако една от оценките е слаб, то студента трябва да се явява на поправка.