

# 嵌入式系统原理及实验

顾 震

信息科学与工程学院自动化系

华东理工大学

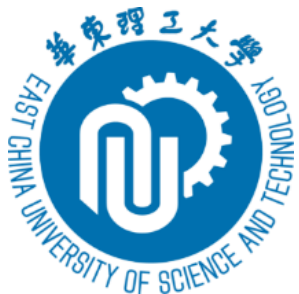
[Email: guzhen@ecust.edu.cn](mailto:guzhen@ecust.edu.cn)

---

# 课程大纲

1. 嵌入式系统导论
2. Cortex-M3微处理器
3. STM32最小系统及开发环境
4. 嵌入式C语言
5. 通用输入输出GPIO模块
6. 中断
7. 定时器原理与应用
8. USART通信原理及实现
9. DMA控制器
10. SPI与I2C通信原理及实现
11. 模数转换原理及实现
12. 人工智能辅助的嵌入式项目开发
13. 嵌入式应用前沿





# 10. SPI与I2C通信原理及实现

---

# 本章知识与能力要求

- ◆ 理解和掌握SPI、I2C通信协议基本原理；
- ◆ 理解通信协议的时序分析方法；
- ◆ 熟悉HAL库中有关SPI、I2C通信的库函数及软件模拟；

# 10. SPI通信协议

---

## 10.1 SPI协议基本概念

### 10.1.1 SPI主从模式

### 10.1.2 SPI信号线

### 10.1.3 SPI设备选择

### 10.1.4 SPI数据发送接收

## 10.2 SPI通信时序的四种配置

## 10.3 基于HAL的SPI开发

# 10.1 SPI协议基本概念

---

- SPI 是Serial Peripheral interface的缩写，即**串行外围设备接口**；
- 是Motorola(摩托罗拉)首先在其MC68HCXX系列处理器上定义的一种通信协议。

## 特点：

- ✓ 高速的，全双工，同步的通信总线
- ✓ 在芯片的管脚上只占用四根线
- ✓ 主要应用：EEPROM、FLASH、实时时钟、AD/DA转换器、数字信号处理器和数字信号解码器等。

# 10.1 SPI协议基本概念

---

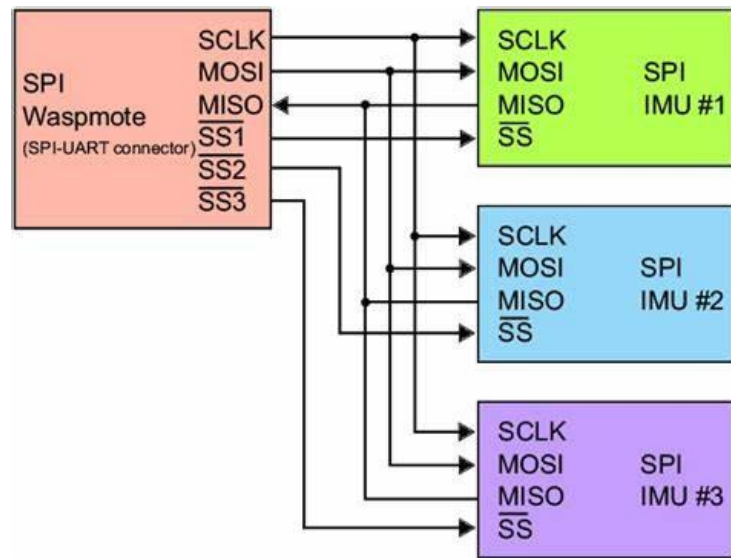
- SPI 是Serial Peripheral interface的缩写，即**串行外围设备接口**；
- 是Motorola(摩托罗拉)首先在其MC68HCXX系列处理器上定义的一种通信协议。

## 特点：

- ✓ 高速的，全双工，同步的通信总线
- ✓ 在芯片的管脚上只占用四根线
- ✓ 主要应用：EEPROM、FLASH、实时时钟、AD/DA转换器、数字信号处理器和数字信号解码器等。

# 10.1.1 SPI主从模式

- SPI分为**主、从**两种模式，一个SPI通讯系统需要包含一个且只能是一个主设备，一个或多个从设备。
- 提供时钟的为主设备（Master），接收时钟的设备为从设备（Slave）。
- SPI接口的读写操作，都是由主设备发起。
- 当存在多个从设备时，**通过各自的片选信号进行管理**。
- SPI是全双工且SPI没有定义速度限制，一般的实现通常能达到甚至超过10 Mbps





## 10.1.2 SPI信号线

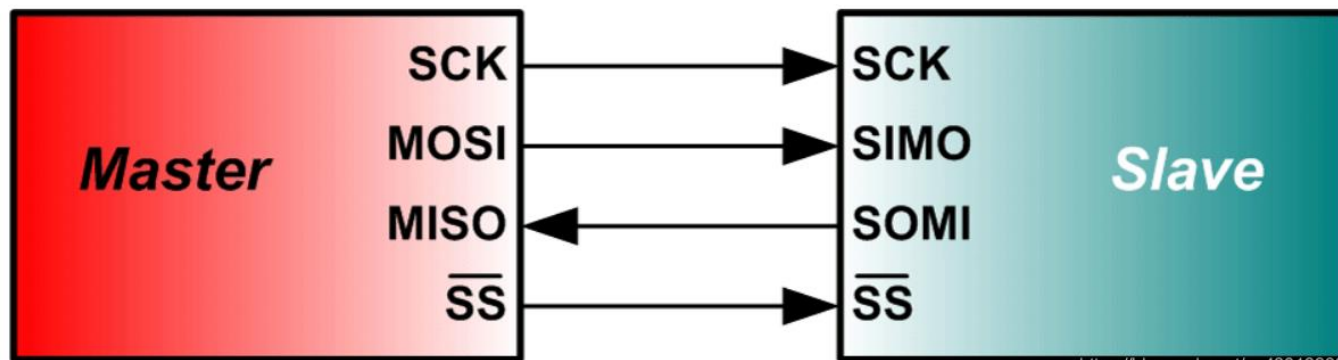
➤ SPI接口一般使用四条信号线通信：

**MISO：** 主设备输入/从设备输出引脚。该引脚在从模式下发送数据，在主模式下接收数据。

**MOSI：** 主设备输出/从设备输入引脚。该引脚在主模式下发送数据，在从模式下接收数据。

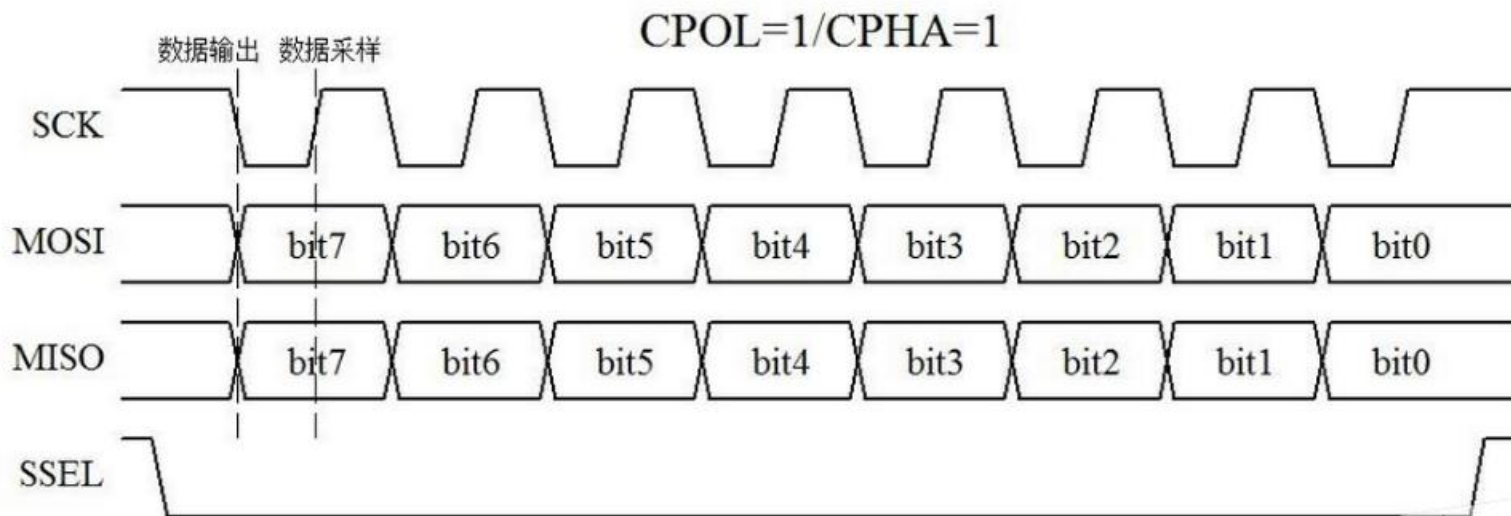
**SCLK：** 串行时钟信号，由主设备产生。

**CS/SS：** 从设备片选信号，由主设备控制。让主设备可以单独地与特定从设备通讯，避免数据线上的冲突。



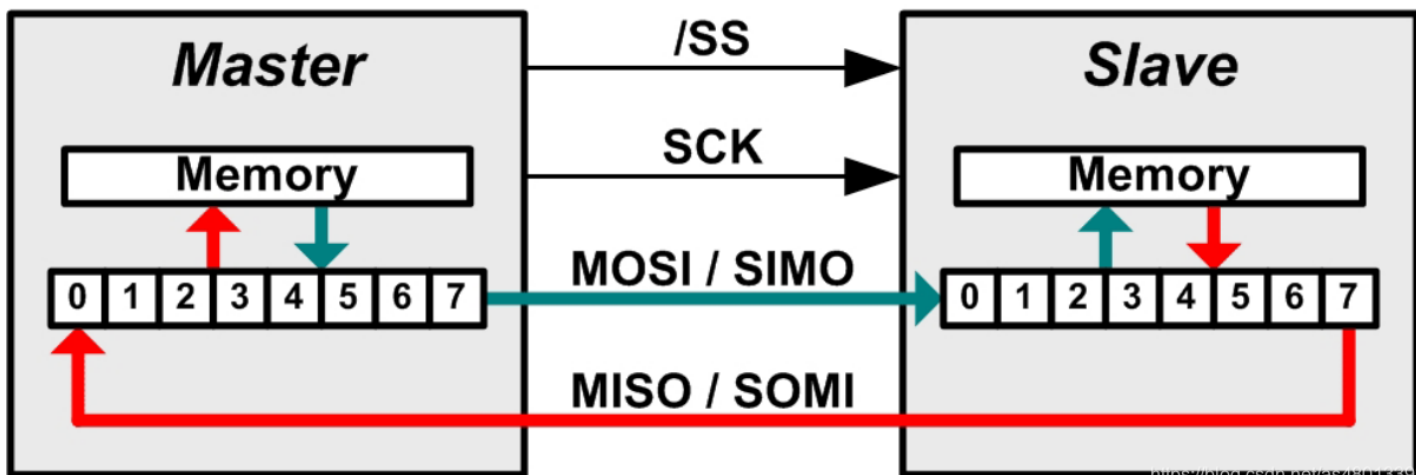
## 10.1.3 SPI设备选择

- SPI是**单主设备通信协议**，当SPI主设备想读/写从设备时，它首先拉低从设备对应的SS线（SS是低电平有效），接着开始发送工作脉冲到时钟线上，在相应的脉冲时间上，主设备把信号发到MOSI实现“写”，同时对MISO采样而实现“读”



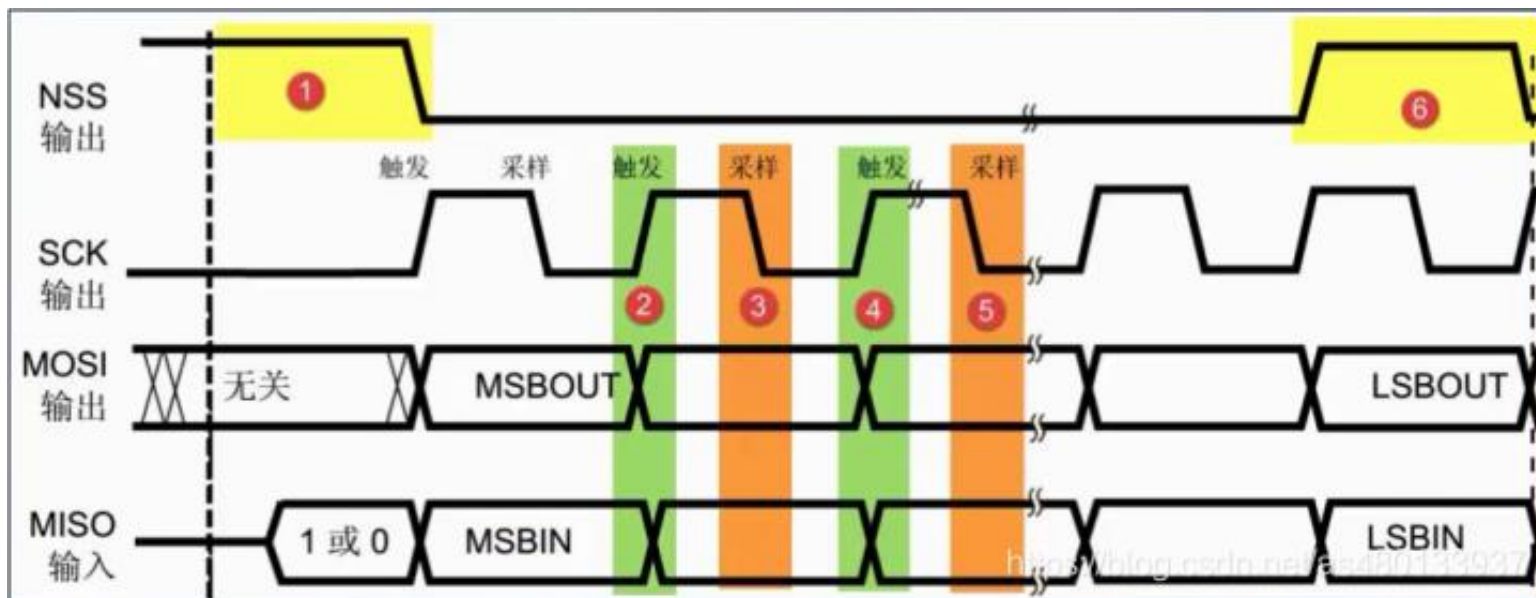
## 10.1.4 SPI数据发送接收

- SPI主机和从机都有一个**串行移位寄存器**，主机通过向它的SPI串行寄存器写入一个字节来发起一次传输。
- 主机将要发送的数据写到**发送数据缓存区**，缓存区经过移位寄存器(0~7)，串行移位寄存器通过MOSI信号线将字节一位一位的移出去传送给从机，
- MISO接口接收到的数据经过移位寄存器一位一位的移到**接收缓存区**。从机也将自己的串行移位寄存器(0~7)中的内容通过MISO信号线返回给主机。同时通过MOSI信号线接收主机发送的数据，两个移位寄存器中的内容就被交换。



# 10.1.4 SPI数据发送接收

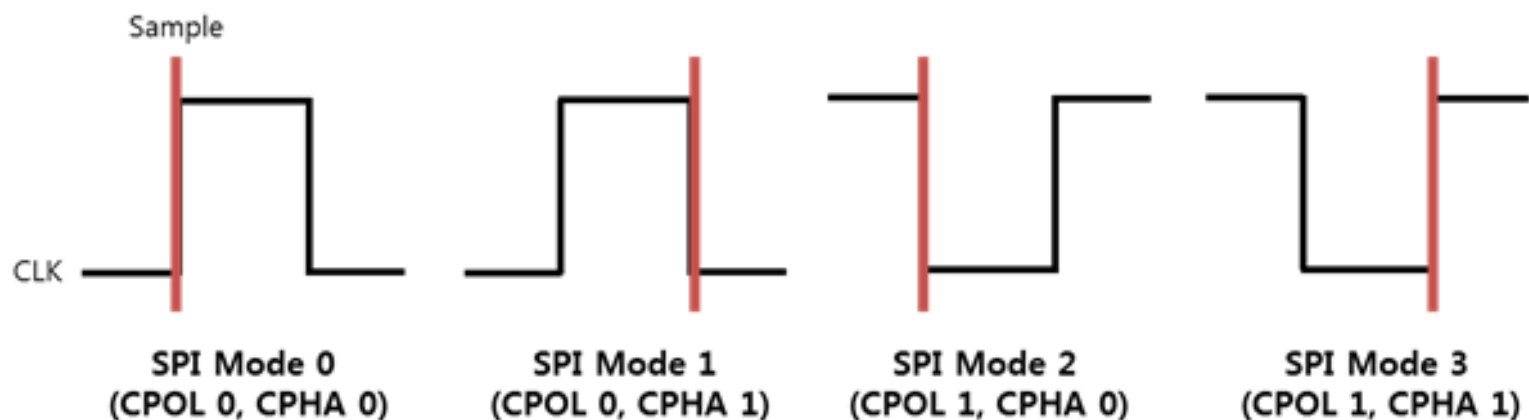
SPI时序图



## 10.2 SPI通信时序的四种配置

### ➤ SPI通信有4种不同的配置模式

通信双方必须是工作在同一模式下，通常可以对主设备的模式进行配置，通过CPOL（时钟极性）和CPHA（时钟相位）来定义主设备的通信模式。



## 10.2 SPI通信时序的四种配置

时钟极性(CPOL)定义了时钟空闲状态电平：

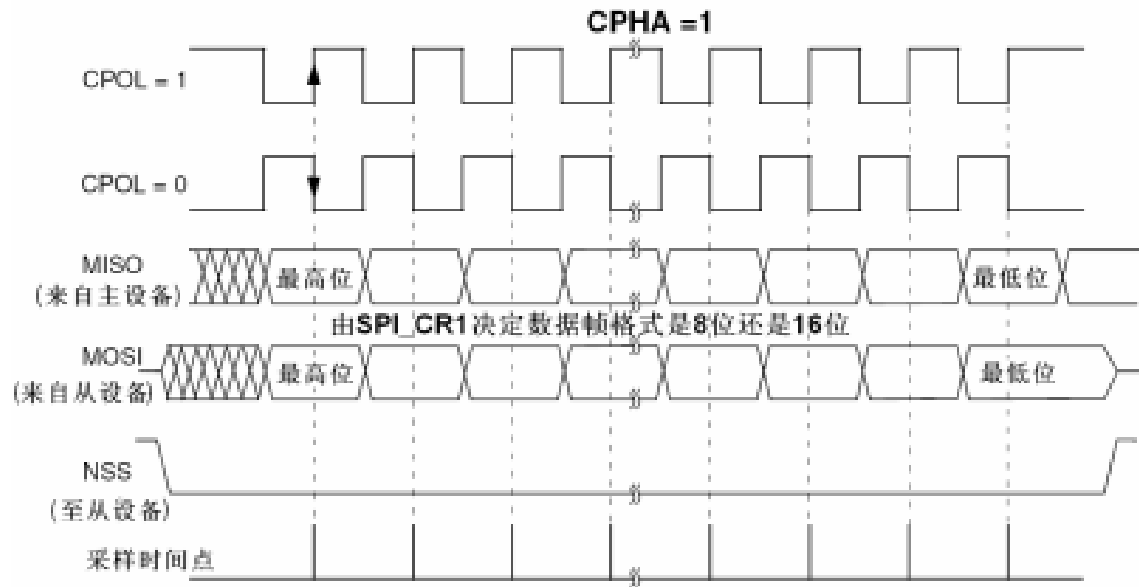
- CPOL=0，表示当SCLK=0时处于空闲态，SCLK=1处于有效状态
- CPOL=1，表示当SCLK=1时处于空闲态，SCLK=0处于有效状态

时钟相位(CPHA)定义数据的采集时间：

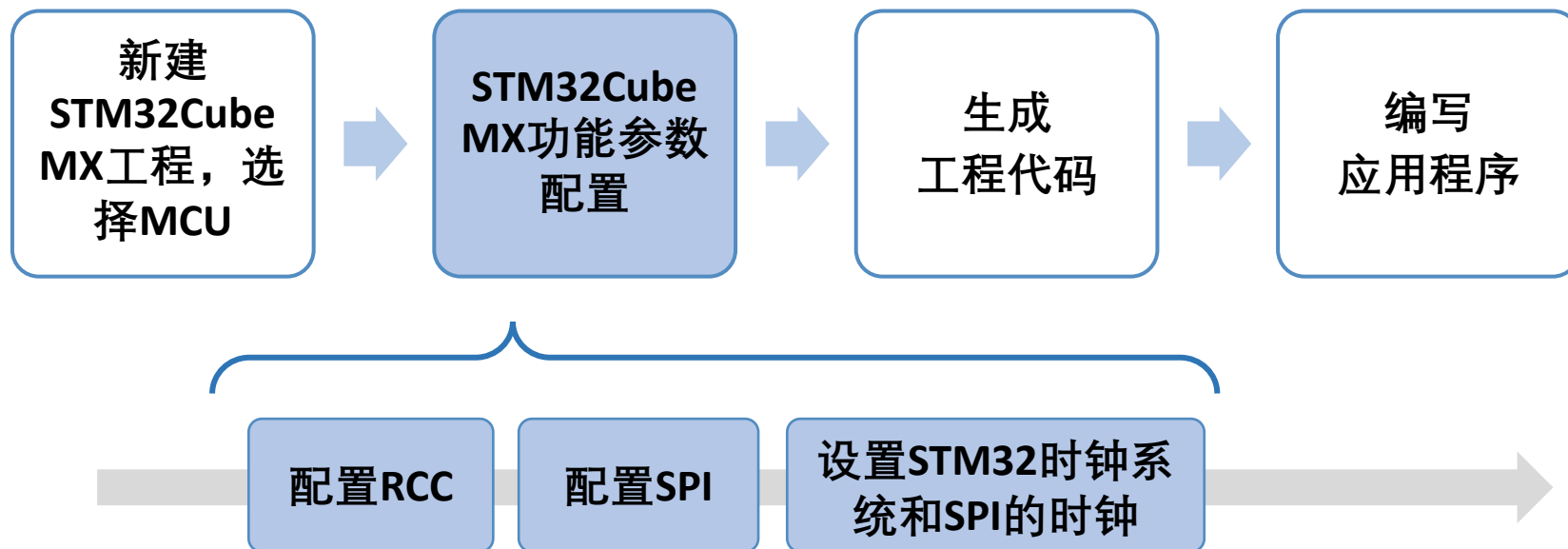
- CPHA=0，在时钟的第一个跳变沿（上升沿或下降沿）进行数据采样。  
在第2个边沿发送数据
- CPHA=1，在时钟的第二个跳变沿（上升沿或下降沿）进行数据采样。  
在第1个边沿发送数据

| SPI 模式 | CPOL | CPHA | 空闲时 SCK 时钟 | 采样时刻       |
|--------|------|------|------------|------------|
| 0      | 0    | 0    | 低电平        | 第 1 个边沿（奇） |
| 1      | 0    | 1    | 低电平        | 第 2 个边沿（偶） |
| 2      | 1    | 0    | 高电平        | 第 1 个边沿（奇） |
| 3      | 1    | 1    | 高电平        | 第 2 个边沿（偶） |

## 10.2 SPI通信时序的四种配置



## 10.3 基于HAL的SPI开发





# 10.3 基于HAL的SPI开发

## SPI的HAL库常用接口函数

| 类型           |       | 函数及功能描述  |
|--------------|-------|--|
| 引脚功能<br>操作函数 | 轮询方式  | HAL_SPI_Transmit(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);<br>功能描述：SPI发送数据                              |
|              |       | HAL_SPI_Receive(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);<br>功能描述：SPI接收数据                                     |
|              |       | HAL_SPI_TransmitReceive(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);<br>功能描述：SPI发送接收数据 |
|              | 中断方式  | HAL_SPI_Transmit_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size);<br>功能描述：中断方式下SPI发送数据  |
|              |       | HAL_SPI_Receive_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size);<br>功能描述：中断方式下SPI接收数据   |
|              |       | HAL_SPI_TransmitReceive_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData, uint16_t Size);<br>功能描述：中断方式下SPI发送接收数据           |
|              | DMA方式 | HAL_SPI_Transmit_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size);<br>功能描述：DMA方式下SPI发送数据                                      |
|              |       | HAL_SPI_Receive_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size);<br>功能描述：DMA方式下SPI接收数据   |
|              |       | HAL_SPI_TransmitReceive_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData, uint16_t Size);<br>功能描述：DMA方式下SPI接收数据           |
|              |       | HAL_SPI_GetState(const SPI_HandleTypeDef *hspi);<br>功能描述：轮询或中断方式下获取SPI状态   |
|              |       | HAL_SPI_GetError(const SPI_HandleTypeDef *hspi);<br>功能描述：轮询或中断方式下获取SPI状态   |

# 10.3 基于HAL的SPI开发

@ stm32f1xx\_hal\_spi.h ×

```
653 /* Initialization/de-initialization functions *****/
656 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Init(SPI_HandleTypeDef *hspi);
657 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_DeInit(SPI_HandleTypeDef *hspi);
658 void HAL_SPI_MspInit(SPI_HandleTypeDef *hspi);
659 void HAL_SPI_MspDeInit(SPI_HandleTypeDef *hspi);
660
```

初始化相关

```
661 /* Callbacks Register/Unregister functions *****/
662 #if (USE_HAL_SPI_REGISTER_CALLBACKS == 1U)
663 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_RegisterCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi, HAL_SPI_CallbackIDTypeDef CallbackID,
664                                             pSPI_CallbackTypeDef pCallback);
665 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_UnRegisterCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi, HAL_SPI_CallbackIDTypeDef CallbackID);
666 #endif /* USE_HAL_SPI_REGISTER_CALLBACKS */
667 /**
668  * @}
669  */
670
671 /** @addtogroup SPI_Exported_Functions_Group2
672  * @{
673  */
```

三种不同收发模式

```
674 /* I/O operation functions *****/
675 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Transmit(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);
676 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Receive(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);
677 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_TransmitReceive(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData,
678                                           uint16_t Size, uint32_t Timeout);
679 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Transmit_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size);
680 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Receive_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size);
681 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_TransmitReceive_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData,
682                                              uint16_t Size);
683 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Transmit_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size);
684 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Receive_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size);
685 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_TransmitReceive_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData,
686                                              uint16_t Size);
687 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_DMAPause(SPI_HandleTypeDef *hspi);
688 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_DMAResume(SPI_HandleTypeDef *hspi);
689 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_DMAStop(SPI_HandleTypeDef *hspi);
690 /* Transfer Abort functions */
691 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Abort(SPI_HandleTypeDef *hspi);
692 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Abort_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi);
693
```

- 定义在  
stm32f1xx\_hal\_spi.c  
源文件
- 在  
stm32f1xx\_hal\_spi.h  
头文件中可以查看  
HAL库中SPI库函数的  
声明以及相关的结构  
体定义和串口一样

## 10.3 基于HAL的SPI开发

### 中断及回调函数

```
694 void HAL_SPI_IRQHandler(SPI_HandleTypeDef *hspi);
695 void HAL_SPI_TxCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
696 void HAL_SPI_RxCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
697 void HAL_SPI_TxRxCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
698 void HAL_SPI_TxHalfCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
699 void HAL_SPI_RxHalfCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
700 void HAL_SPI_TxRxHalfCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
701 void HAL_SPI_ErrorCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
702 void HAL_SPI_AbortCpltCallback(SPI_HandleTypeDef *hspi);
703 /**
704  * @}
705  */
706
707 /** @addtogroup SPI_Exported_Functions_Group3
708  * @{
709  */
710 /* Peripheral State and Error functions ***** */
711 HAL_SPI_StateTypeDef HAL_SPI_GetState(const SPI_HandleTypeDef *hspi);
712 uint32_t HAL_SPI_GetError(const SPI_HandleTypeDef *hspi);
713 /**
714  * @}
```

### 状态及错误查询

- 定义在 **stm32f1xx\_hal\_spi.c** 源文件
- 在 **stm32f1xx\_hal\_spi.h** 头文件中可以查看 HAL库中SPI库函数的声明以及相关的结构体定义和串口一样

## 10.3 基于HAL的SPI开发

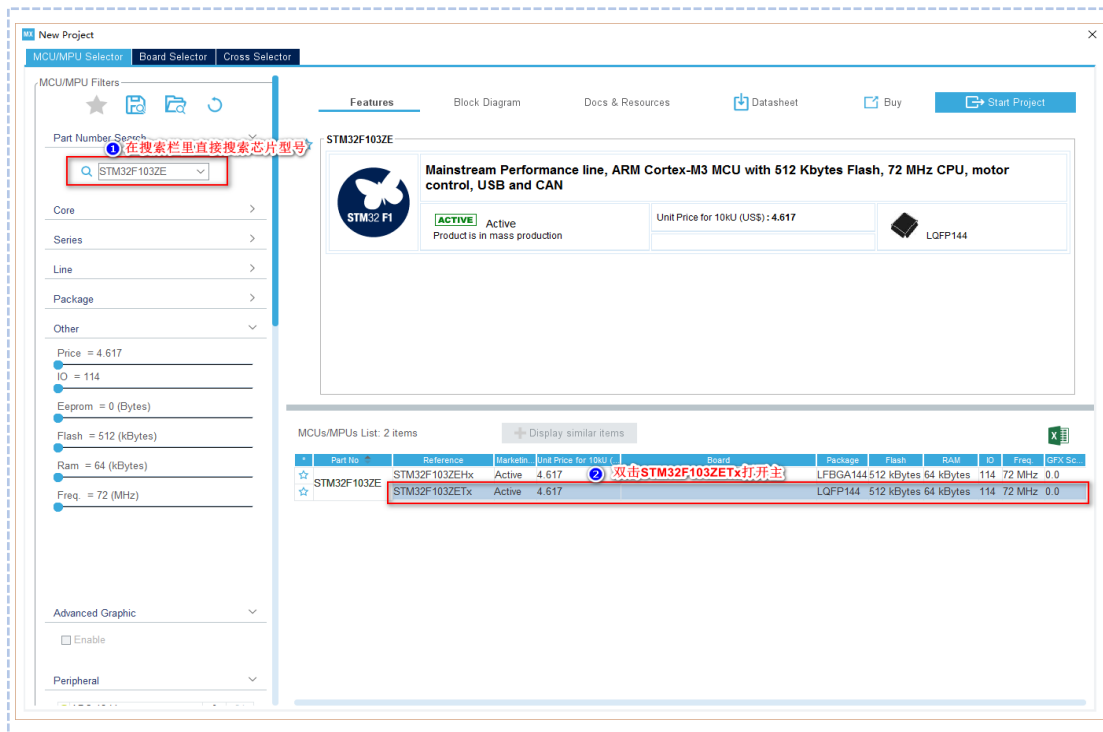
## HAL\_SPI\_TransmitReceive函数

[illegible]

# 10.3 基于HAL的SPI开发

## 软件设计——新建STM32CubeMX工程，选择MCU

新建STM32CubeMx工程，选择MCU，这里选择STM32F103ZETx芯片，读者可根据自己的目标板选择相应的芯片



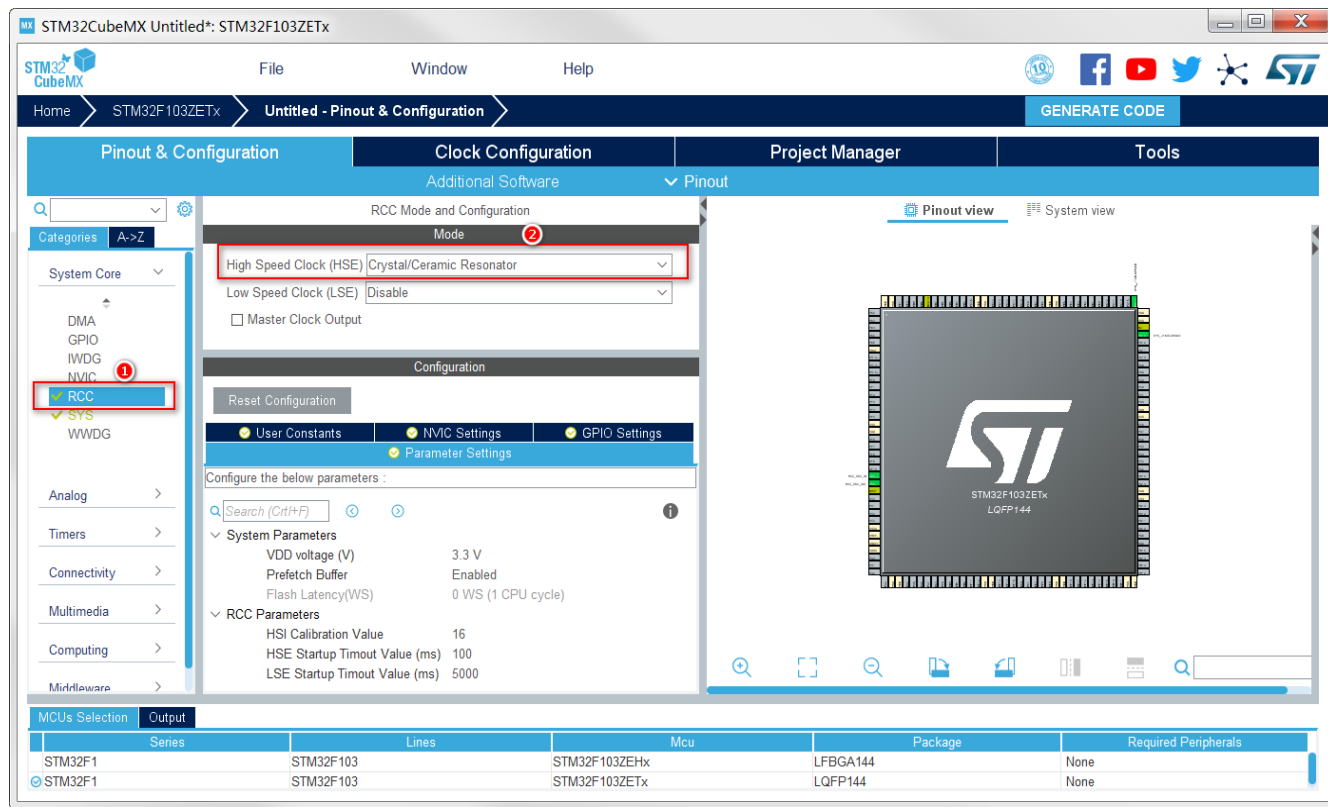
# 10.3 基于HAL的SPI开发

## 软件设计——STM32CubeMX功能参数配置

### RCC配置

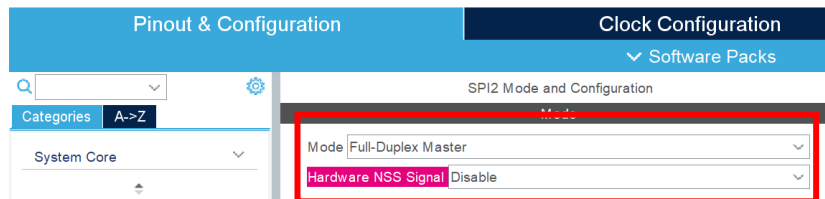
HSE选择

“Crystal/Ceramic Resonator”（晶振/陶瓷谐振器），  
LSE选择“Disable”

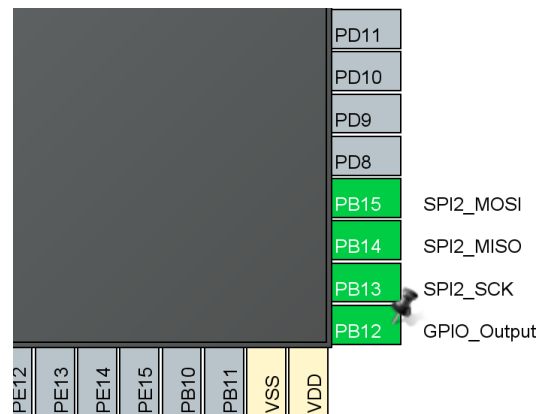


# 10.3 基于HAL的SPI开发

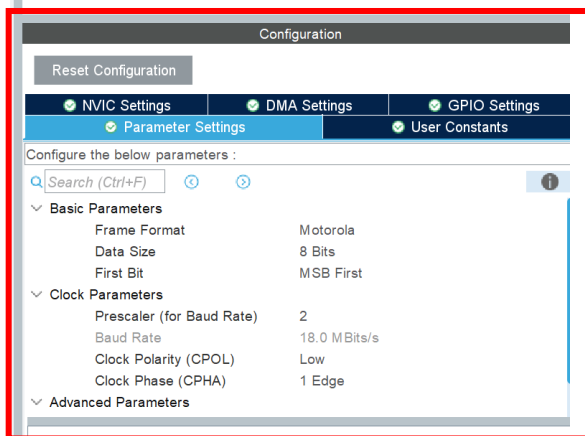
## 软件设计——STM32CubeMX功能参数配置



SPI模式配置



SPI参数配置

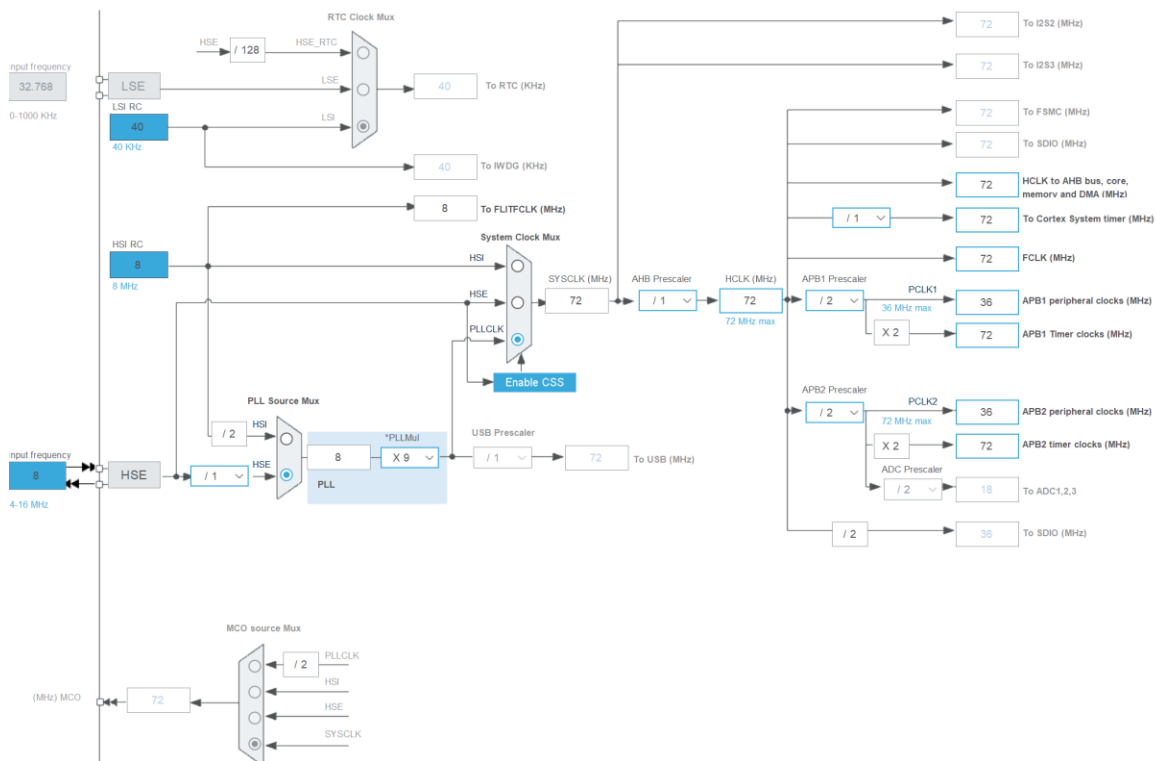


需配置软件控制的  
使能引脚，设置为  
GPIO\_Output模式

# 10.3 基于HAL的SPI开发

## 软件设计——STM32CubeMX功能参数配置

## 设置STM32时钟系统和ADC的时钟



- 选择外部时钟HSE 8MHz**
- PLL锁相环倍频9倍**
- 系统时钟来源选择为PLL**
- 设置APB1分频器为 /2**
- 使能CSS监视时钟**



# 10.3 基于HAL的SPI开发

## 软件设计——生成工程代码

### 配置keil工程名称和存放位置

The screenshot shows the 'Project Manager' dialog box in Keil. The 'Project' tab is selected. The 'Project Name' field is set to 'SPI'. The 'Project Location' field is set to 'C:\Users\48013\Desktop\'. The 'Toolchain / IDE' dropdown is set to 'MDK-ARM V5'. The 'Linker Settings' section shows 'Minimum Heap Size' as 0x200 and 'Minimum Stack Size' as 0x400. The 'MCUs Selection' table at the bottom shows the selected MCU is STM32F103.

| Series  | Lines     | Mcu           | Package  | Required P |
|---------|-----------|---------------|----------|------------|
| STM32F1 | STM32F103 | STM32F103F4H6 | LFRGA144 | None       |

配置工程名称和存放位置，  
输入“Project Name”为“SPI”，  
“Toolchain/IDE”选择“MDK-  
ARM V5”

## 10.3 基于HAL的SPI开发

stm32f1xx\_hal\_spi.h中找到SPI收发数据相关函数，并编写相关逻辑

```
1 /** @addtogroup SPI_Exported_Functions_Group2
2  * @{
3  */
4 /* I/O operation functions *****/
5 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Transmit(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);
6 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Receive(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout);
7 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_TransmitReceive(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData,
8     uint16_t Size, uint32_t Timeout);
9 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Transmit_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size);
10 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Receive_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size);
11 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_TransmitReceive_IT(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData,
12     uint16_t Size);
13 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Transmit_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pData, uint16_t Size);
14 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_Receive_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, uint8_t *pData, uint16_t Size);
15 HAL_StatusTypeDef HAL_SPI_TransmitReceive_DMA(SPI_HandleTypeDef *hspi, const uint8_t *pTxData, uint8_t *pRxData,
16     uint16_t Size);
```

## 10.3 基于HAL的SPI开发

### 软件模拟SPI通信方法（参考）

MySPI\_SwapByte实现SPI读/写1byte

MySPI\_W\_SCK时钟引脚

MySPI\_R\_MISO输入数据引脚

MySPI\_R\_MOSI输出数据引脚

```
uint8_t MySPI_SwapByte(uint8_t ByteSend)
{
    uint8_t i, ByteReceive = 0x00;

    for(i = 0; i < 8; i++)
    {
        MySPI_W_MOSI(ByteSend & (0x80 >> i));
        MySPI_W_SCK(1);
        if(MySPI_R_MISO() == 1)
        {
            ByteReceive |= (0x80 >> i);
        }
        MySPI_W_SCK(0);
    }

    return ByteReceive;
}
```

## 本章小结

### 10.1 SPI协议基本概念

#### 10.1.1 SPI主从模式

#### 10.1.2 SPI信号线

#### 10.1.3 SPI设备选择

#### 10.1.4 SPI数据发送接收

### 10.2 SPI通信时序的四种配置

### 10.3 基于HAL的SPI开发

# 作业

---

选择一个采用SPI作为通信接口的传感器芯片(课上案例除外), 简单描述其功能, 分析其采用的是哪种SPI通信模式, 并说出使用STM32F103C8T6对该芯片采用硬件SPI进行通信可使用哪些引脚 (300字以内)。

作业提交:

学习平台 [s.ecust.edu.cn](http://s.ecust.edu.cn), 提交截止时间: 2025.11.23