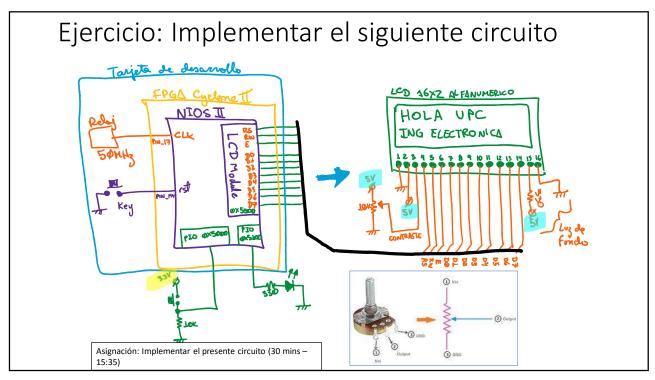
Sistemas Digitales Laboratorio Semana 11

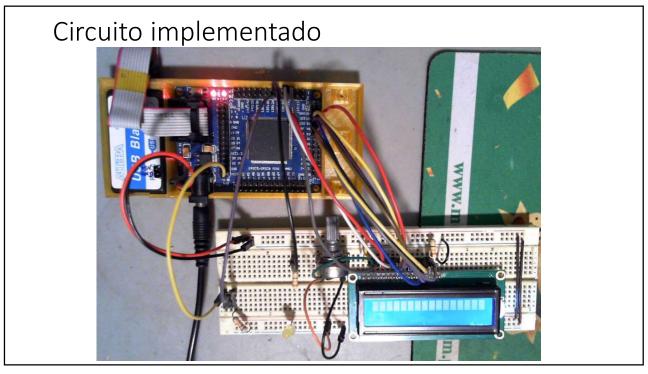
2022-1 Por Kalun Lau

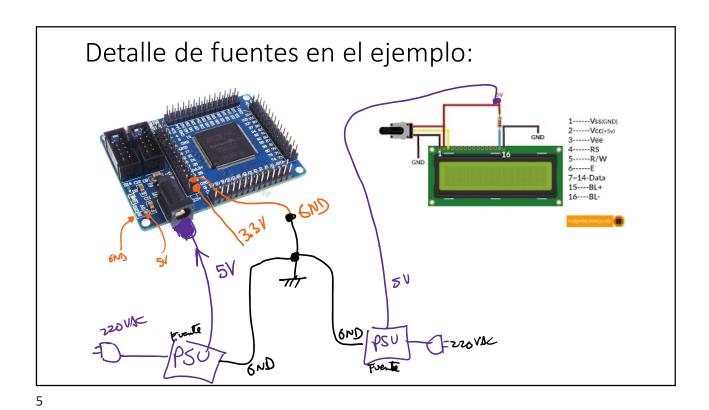
1

Agenda

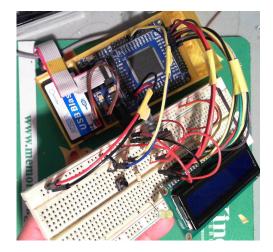
- Manipulación de datos en Eclipse
- Uso del LCD

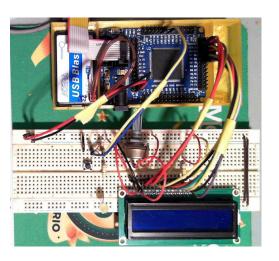




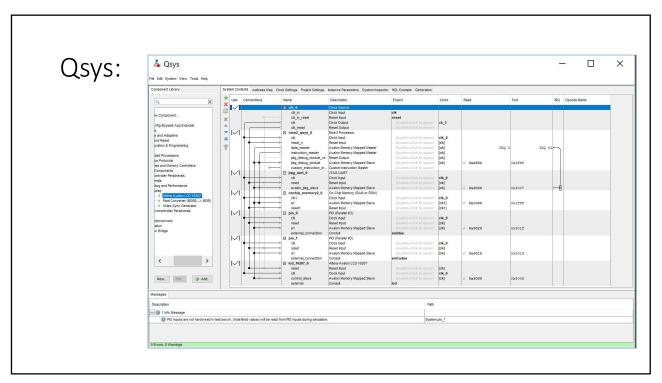


Implementaciones









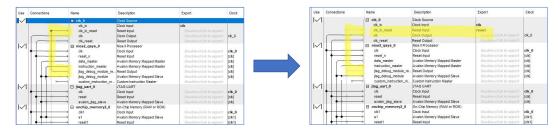
Comentarios:

- Tener en cuenta el mapeo de direcciones, no debe de haber conflictos
- El módulo LCD tiene dirección 0x3000
- El PIO entrada de 8 bits tiene dirección 0x3010
- El PIO salida de 8 bits tiene dirección 0x3020

9

Aclaración sobre uso de la entrada de reset al NIOSII

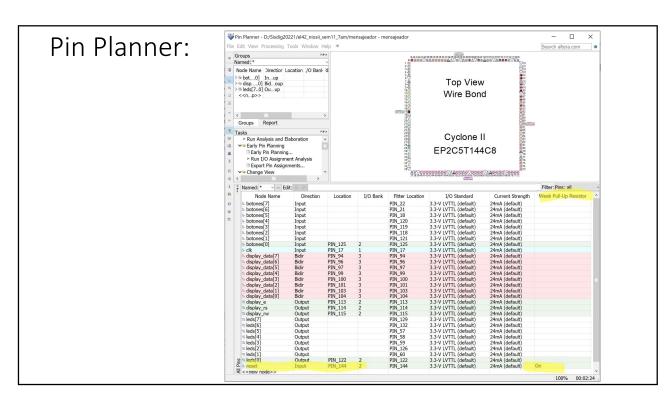
• Para tener una entrada de reset al NIOSII es necesario hacer una modificación en el Qsys:

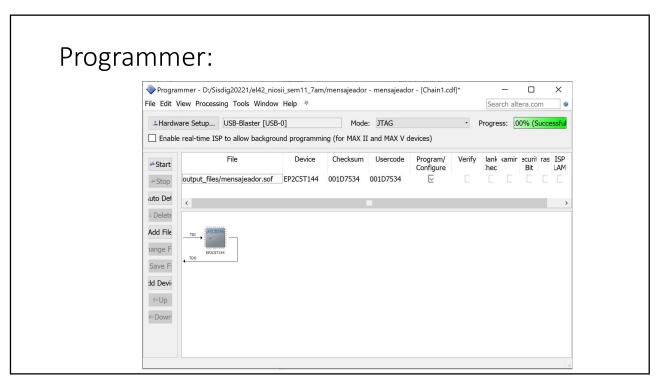


 Considerar que la entrada habilitada para el reset del NIOS II es activo en bajo por lo que se Debera de tener esto en cuenta en el hardware utilizado en la implementación así como en la instanciación del NIOS en el VHDL

Nota:

- Durante el desarrollo del VHDL de la instanciación se colocó una señal interna para negar el reset. Esto es para pulsadores que tengan la configuración activo en alto. Se deberá de prescindir de dicha señal ya que la entrada de reset del NIOSII es activo en bajo y el pulsador integrado en la tarjeta de FPGA (botón 'key' en PIN_144) es activo en bajo.
- Tener en cuenta que deberá de activarse el Weak Pullup para el PIN_144 en el PinPlanner ya que el botón 'key' no tiene implementado una resistencia de pullup.





Código ejemplo:

- Se esta enviando Mensajes tanto a la consola como al LCD
- Cuando se presiona el pulsador del PIO de entrada empezará a parpadear el LED ubicado en el PIO de salida

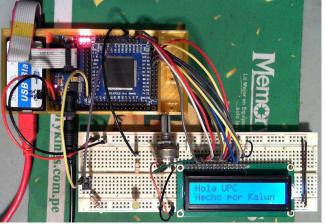
```
helowerds smallc

1 #include "systam.h"
3 #include "unistd.h"
4 #include "altera_avalon_pio_regs.h"
5 #include "altera_avalon_lcd_16207_regs.h"
6 #define LCD_WR_COMMAND_REG 0
8 #define LCD_WR_COMMAND_REG 1
9 #define LCD_WR_DATA_REG 2
10 #define LCD_WR_DATA_REG 2
10 #define LCD_WR_DATA_REG 3
11 #define LCD_D BASE 0x3000

12
| 13 void lcd_init(void) {
14     usleep(15000);
15     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x38);
16     usleep(4100);
17     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x38);
18     usleep(100);
19     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x38);
19     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x38);
10 usleep(100);
11     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x38);
12     usleep(100);
12     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x38);
13     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x08);
14     usleep(100);
15     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x06);
16     usleep(100);
17     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
18     usleep(100);
19     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
10 usleep(100);
10 Usleep(2000);
11     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
12     usleep(2000);
13     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
14     usleep(2000);
15     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
15     usleep(2000);
15     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
15     usleep(2000);
15     IOWR_LCD_D_BASE, LCD_WR_COMMAND_REG, 0x0C);
15     usleep(2000);
```

15

Pruebas de implementación



```
Problems Tasks Console Properties Nios II Console Console II Hardware configuration - cable: USB-Blaster on local-bost [USB-0] device ID: 1 instance ID: 0 name: jtaguart_0

Bello from Nios III Herdware configuration - cable: USB-Blaster on local-bost [USB-0] device ID: 1 instance ID: 0 name: jtaguart_0

Bello from Nios III Herdware Configuration - cable: USB-Blaster on local-bost [USB-0] device ID: 1 instance ID: 0 name: jtaguart_0

Bello from Nios III

Bello Fresiona el botton para que parpadee el LED

Prueba Seanan II

Presiona el botton para que parpadee el LED
```

Fin de la sesión

- Revisar documentación:
 - https://github.com/tocache/Altera-Cyclone-II-FPGA/blob/master/NIOS%20II/03%20NIOSII%20LCD.pdf
 - https://people.ece.cornell.edu/land/courses/ece5760/DE1_SOC/embedded_i p_users_guide.pdf
 - https://www.sparkfun.com/datasheets/LCD/HD44780.pdf
 - https://www.engineersgarage.com/making-custom-characters-on-lcd-usingarduino/