



U Y U N I

Uyuni 2024.03

클라이언트 구성 가이드

2024년04월17일



# 차례

클라이언트 구성 안내서 개요	1
1. 지원되는 클라이언트 및 기능	2
1.1. 지원되는 클라이언트 시스템	2
1.2. 지원되는 도구 패키지	3
1.3. Supported SLES and openSUSE Features	3
1.4. Supported SLE Micro Features	6
1.5. openSUSE Leap Micro Client Features	7
1.6. 지원하는 Alibaba Cloud Linux 기능	9
1.7. 지원하는 AlmaLinux 기능	11
1.8. 지원되는 Amazon Linux 기능	13
1.9. 지원하는 CentOS 기능	15
1.10. 지원하는 Debian 기능	17
1.11. Supported openEuler Features	19
1.12. 지원하는 Oracle 기능	21
1.13. Supported Raspberry Pi OS Features	23
1.14. 지원하는 Red Hat Enterprise Linux 기능	25
1.15. 지원하는 Rocky Linux 기능	27
1.16. 지원하는 Ubuntu 기능	29
2. 구성 기본	32
2.1. 소프트웨어 채널	32
2.1.1. SUSE Package Hub가 제공하는 패키지	32
2.1.2. AppStream이 제공하는 패키지	33
2.1.3. EPEL이 제공하는 패키지	33
2.1.4. SUSE Linux Enterprise 클라이언트의 Unified Installer 업데이트 채널	33
2.1.5. 소프트웨어 리포지토리	34
2.1.6. 소프트웨어 제품	35
2.2. 부트스트랩 리포지토리	35
2.2.1. 부트스트랩 리포지토리 생성 준비	35
2.2.2. 자동 모드를 위한 옵션	36
2.2.3. 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성	37
2.2.4. 부트스트랩 및 사용자 지정 채널	38
2.3. 활성화 키	38
2.3.1. 활성화 키	40
2.3.2. 활성화 키 모범 사례	40
2.4. GPG 키	42
2.4.1. 클라이언트의 GPG 키 신뢰	42
3. Client Contact Methods	44
3.1. Default Contact Method (Salt)	44
3.1.1. 온보딩 정보	45
3.2. SSH Push Contact Method	45
3.2.1. Available parameters	47
3.2.2. 작업 실행	48
3.2.3. Future features	48
3.3. SSH Push (With Tunnel) Contact Method	49
3.4. Salt Bundle	51
3.4.1. Salt Bundle이란 무엇입니까?	51
3.4.2. Salt Bundle을 Minion으로 클라이언트 등록	51
3.4.3. SSH Push with the Salt Bundle	52
3.4.4. pip를 사용하여 Python 패키지와 함께 Salt Bundle 확장	53
4. 클라이언트 등록	54
4.1. Registration Methods	54
4.1.1. Web UI로 클라이언트 등록	54

4.1.2. Register Clients with a Bootstrap Script	56
4.1.3. Register Clients on the Command Line	59
4.2. SUSE 클라이언트 등록	62
4.2.1. SUSE Linux Enterprise 클라이언트 등록	62
4.2.2. SLE Micro 클라이언트 등록	66
4.3. openSUSE 클라이언트 등록	70
4.3.1. openSUSE Leap 클라이언트 등록	70
4.3.2. Registering openSUSE Leap Micro Clients	72
4.4. Alibaba Cloud Linux 클라이언트 등록	74
4.4.1. Alibaba Cloud Linux 클라이언트 등록	74
4.5. AlmaLinux 클라이언트 등록	76
4.5.1. AlmaLinux 클라이언트 등록	77
4.6. Amazon Linux 클라이언트 등록	79
4.6.1. Amazon Linux 클라이언트 등록	79
4.7. CentOS 클라이언트 등록	82
4.7.1. CentOS 클라이언트 등록	82
4.8. Debian 클라이언트 등록	86
4.8.1. Debian 클라이언트 등록	86
4.9. OpenEuler Client Registration	89
4.9.1. Registering openEuler Clients	90
4.10. Oracle 클라이언트 등록	93
4.10.1. Oracle Linux 클라이언트 등록	93
4.11. Raspberry Pi OS Client Registration	96
4.11.1. Registering Raspberry Pi OS Clients	96
4.12. Red Hat 클라이언트 등록	100
4.12.1. Red Hat Enterprise Linux 클라이언트를 CDN으로 등록	100
4.12.2. Registering Red Hat Enterprise Linux clients with RHUI	108
4.13. Rocky Linux 클라이언트 등록	113
4.13.1. Rocky Linux 클라이언트 등록	114
4.14. Ubuntu 클라이언트 등록	116
4.14.1. Ubuntu 20.04 및 22.04 클라이언트 등록	116
4.15. Client Registration to a Proxy	119
4.15.1. Move Clients Between Proxies	120
4.15.2. 프록시에서 서버로 클라이언트 이동	121
4.15.3. Web UI로 클라이언트를 프록시에 등록	121
4.15.4. Register Clients on the Command Line	121
4.16. Registering Clients on a Public Cloud	122
4.16.1. 제품 추가 및 리포지토리 동기화	122
4.16.2. Prepare On-demand Images	122
4.16.3. 클라이언트 등록	123
4.16.4. 활성화 키	124
4.16.5. Terraform에서 생성한 클라이언트의 자동 등록	124
<b>5. 클라이언트 업그레이드</b>	<b>126</b>
5.1. Major Version Upgrade	126
5.1.1. Prepare to Migrate	126
5.1.2. 자동 설치 프로파일 생성	128
5.1.3. 마이그레이션	128
5.2. 컨텐트 라이프사이클 관리자를 사용하여 업그레이드	129
5.2.1. 업그레이드 준비	129
5.2.2. 업그레이드	130
5.3. 제품 마이그레이션	131
5.3.1. 단일 시스템 마이그레이션	132
5.3.2. 제품 대량 마이그레이션	132
5.4. Uyuni 클라이언트 업그레이드	136
5.4.1. 업그레이드 준비	136
5.4.2. 업그레이드	136

<b>6. 클라이언트 삭제</b>	<b>138</b>
6.1. Web UI를 사용한 클라이언트 삭제 .....	138
6.2. Delete a Client on the Command Line (with API Call) .....	138
6.3. 명령 줄에서 클라이언트 삭제 .....	139
<b>7. 클라이언트 작업</b>	<b>140</b>
7.1. 패키지 관리 .....	140
7.1.1. 패키지 검증 .....	140
7.1.2. 패키지 비교 .....	140
7.2. 패치 관리 .....	141
7.2.1. 패치 생성 .....	141
7.2.2. 패치를 클라이언트에 적용 .....	142
7.3. 시스템 잠금 .....	143
7.3.1. System Locks on Clients .....	143
7.3.2. 패키지 잠금 .....	144
7.4. 구성 관리 .....	145
7.4.1. 구성 채널 생성 .....	146
7.4.2. 구성 파일, 디렉토리 또는 심볼 링크 추가 .....	146
7.4.3. 클라이언트를 구성 채널에 가입 .....	147
7.4.4. 구성 파일 비교 .....	147
7.4.5. Jinja templating on clients .....	148
7.5. 전원 관리 .....	148
7.5.1. 전원 관리 및 Cobbler .....	149
7.6. 사용자 정의 시스템 정보 .....	149
7.7. 시스템 세트 관리자 .....	150
7.7.1. SSM에서 기본 채널 변경하기 .....	151
7.8. 시스템 그룹 .....	151
7.8.1. 그룹 생성 .....	152
7.8.2. 클라이언트를 그룹에 추가 .....	152
7.8.3. 그룹 작업 .....	153
7.9. 시스템 유형 .....	153
<b>8. 운영 체제 설치</b>	<b>154</b>
8.1. 등록된 시스템 재설치 .....	155
8.2. 네트워크를 통한 설치(PXE 부팅)	155
8.2.1. DHCP 서버 준비 .....	157
8.2.2. TFTP 트리와 프록시 동기화 .....	158
8.2.3. 다른 아키텍처에 대한 GRUB EFI 바이너리 이름 .....	158
8.3. CD-ROM 또는 USB 키를 통한 설치 .....	159
8.3.1. Cobbler를 사용한 ISO 이미지 빌드 .....	159
8.3.2. KIWI를 사용한 SUSE ISO 이미지 빌드 .....	160
8.3.3. Cobbler를 사용한 Red Hat ISO 이미지 빌드 .....	160
8.4. 자동 설치 가능한 배포판 .....	160
8.4.1. ISO 이미지 기반 배포 .....	160
8.4.2. RPM 패키지 기반 배포 .....	161
8.4.3. 자동 설치 가능한 배포판 선언 .....	161
8.5. 자동 설치 프로파일 .....	162
8.5.1. 프로파일 선언 .....	162
8.5.2. AutoYaST 프로파일 .....	163
8.5.3. Kickstart Profiles .....	164
8.5.4. Templates Syntax .....	164
8.6. 무인 프로비저닝 .....	167
8.7. 자체 GPG 키 사용 .....	167
8.7.1. PXE 부팅을 위한 자체 GPG 키 .....	168
8.7.2. Own GPG Key in a CD-ROM .....	168
<b>9. 시작화</b>	<b>170</b>
9.1. Manage Virtualized Hosts .....	170

9.2. 가상 게스트 생성.....	170
9.3. Xen 및 KVM을 이용한 가상화 .....	171
9.3.1. 호스트 설정 .....	171
9.3.2. VM 게스트 자동 설치 .....	172
9.3.3. VM 게스트 관리 .....	176
<b>10. 가상 호스트 관리자.....</b>	<b>177</b>
10.1. Virtual Host Manager and Amazon Web Services .....	177
10.1.1. Amazon EC2 VHM 생성 .....	177
10.1.2. 가상 호스트 관리자에 대한 AWS 권한.....	178
10.2. Virtual Host Manager and Azure .....	179
10.2.1. 전제 조건 .....	179
10.2.2. Azure VHM 생성 .....	179
10.2.3. 권한 할당 .....	179
10.2.4. Azure UUID .....	180
10.3. Virtual Host Manager and Google Compute Engine .....	180
10.3.1. 전제 조건 .....	180
10.3.2. GCE VHM 생성 .....	181
10.3.3. 권한 할당 .....	181
10.3.4. GCE UUID .....	182
10.4. VHM 및 Kubernetes.....	182
10.4.1. Kubernetes VHM 생성 .....	182
10.4.2. 이미지 런타임 데이터 검색 .....	183
10.4.3. 권한 및 인증서 .....	185
10.5. Nutanix를 이용한 가상화 .....	185
10.5.1. VHM 설정 .....	185
10.6. VMWare를 이용한 가상화 .....	186
10.6.1. VHM 설정 .....	187
10.6.2. VMWare에서 SSL 오류 문제 해결 .....	188
10.7. 다른 타사 공급자를 통한 가상화.....	188
<b>11. GNU Free Documentation License</b>	<b>191</b>

# 클라이언트 구성 안내서 개요

업데이트 날짜: 2024-04-17

Uyuni 설치 후 수행하는 첫 단계는 클라이언트를 등록하는 일입니다. Uyuni에서 등록 클라이언트를 관리하는 작업에 대부분의 시간을 소요합니다.

Uyuni is compatible with SUSE Linux Enterprise or another Linux operating system and with a range of hardware options.

지원되는 클라이언트 및 기능의 전체 목록은 [Client-configuration > Supported-features](#)를 참조하십시오.

이 안내서에서는 다양한 클라이언트를 수동 및 자동으로 등록하고 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

# Chapter 1. 지원되는 클라이언트 및 기능

Uyuni is compatible with a range of client technologies. You can install Salt clients running SUSE Linux Enterprise or another Linux operating system, with a range of hardware options.

이 섹션에는 지원되는 클라이언트 시스템에 관한 요약이 포함되어 있습니다. 각 클라이언트에서 사용할 수 있는 기능의 상세 목록은 다음 페이지를 참조하십시오.

## 1.1. 지원되는 클라이언트 시스템

Supported operating systems for Salt clients are listed in this table.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ 이 운영 체제를 실행하는 클라이언트를 SUSE에서 지원합니다.
- ✗ 이 운영 체제를 실행하는 클라이언트를 SUSE에서 지원하지 않습니다.
- ? 이 클라이언트는 현재 지원 고려 중이며, 이후에 지원될 수도 있고 지원되지 않을 수도 있습니다.



클라이언트 운영 체제 버전 및 SP 수준에는 Uyuni로 지원될 일반 지원(일반 또는 LTSS)이 적용되어야 합니다. 지원되는 제품 버전에 대한 상세 정보는 <https://www.suse.com/lifecycle>에서 참조하십시오.



클라이언트에서 실행되는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다.

표 1. Supported Client Systems and Architectures

Operating System	x86-64	ppc64le	IBM Z	aarch64	s390x	arm64 / armhf
SUSE Linux Enterprise 15, 12	✓	✓	✓	✓	✗	✗
SUSE Linux Enterprise Server for SAP 15, 12	✓	✓	✗	✗	✗	✗
SLE Micro	✓	✗	✗	✓	✓	✗
openSUSE Leap Micro	✓	✗	✗	✓	✗	✗
openSUSE Leap 15	✓	✗	✗	✓	✗	✗
Alibaba Cloud Linux 2	✓	✗	✗	✓	✗	✗
AlmaLinux 9, 8	✓	✗	✗	✓	✗	✗
Amazon Linux 2003, 2	✓	✗	✗	✓	✗	✗
CentOS 7	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Debian 12, 11	✓	✗	✗	✗	✗	✗
openEuler 22.03	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Oracle Linux 9, 8, 7	✓	✗	✗	✓	✗	✗

Operating System	x86-64	ppc64le	IBM Z	aarch64	s390x	arm64 / armhf
Raspberry Pi OS 12	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Red Hat Enterprise Linux 9, 8, 7	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Rocky Linux 9, 8	✓	✗	✗	✓	✗	✗
Ubuntu 22.04, 20.04	✓	✗	✗	✗	✗	✗



(\*) Debian and Ubuntu list the x86-64 architecture as amd64.

배포의 수명이 만료하면 3개월의 유예 기간이 시작되며 지원은 중단한 것으로 간주됩니다. 이 기간이 경과하면 해당 제품은 지원하지 않는 것으로 간주됩니다. 모든 지원은 최선의 노력으로 제공합니다.

수명 종료에 대한 자세한 설명은 <https://endoflife.software/operating-systems>를 참조하십시오.

## 1.2. 지원되는 도구 패키지

spacewalk-utils 및 spacewalk-utils-extras 패키지를 통해 추가 서비스 및 기능을 제공할 수 있습니다.

표 2. Spacewalk 유틸리티

도구 이름	설명	지원 여부
spacewalk-common-channels	SUSE Customer Center 가 제공하지 않는 채널 추가	✓
spacewalk-hostname-rename	Uyuni의 호스트 이름 변경	✓
spacewalk-clone-by-date	특정 날짜까지 채널 복제	✓
spacewalk-sync-setup	ISS 마스터 및 슬레이브 조직 매핑 설정	✓
spacewalk-manage-channel-lifecycle	채널 라이프사이클 관리	✓

## 1.3. Supported SLES and openSUSE Features

아래 표는 SUSE 및 openSUSE 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다. 이 표에서는 SAP용 SLES, SLED, SUSE Linux Enterprise Server 및 HPC용 SUSE Linux Enterprise Server를 포함한 SUSE Linux Enterprise 운영 체제의 모든 변형에 대해 설명합니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. SUSE Linux Enterprise는 SUSE가 지원합니다. openSUSE는 SUSE 커뮤니티가 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.

- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 3. SUSE 및 openSUSE 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	SUSE Linux Enterprise 12	SUSE Linux Enterprise 15	openSUSE 15
Client	✓	✓	✓
System packages	SUSE	SUSE	openSUSE Community
Registration	✓	✓	✓
Install packages	✓	✓	✓
Apply patches	✓	✓	✓
Remote commands	✓	✓	✓
System package states	✓	✓	✓
System custom states	✓	✓	✓
Group custom states	✓	✓	✓
Organization custom states	✓	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓	✓
Product migration	✓	✓	✓
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓	✓
Virtual Guest Installation (AutoYaST), as Host OS	✗	✗	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓	✓
Virtual Guest Management	✓	✓	✓
System deployment (PXE/AutoYaST)	✓	✓	✓
System redeployment (AutoYaST)	✓	✓	✓
Contact methods	✗	✗	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓	✓
Salt	Action chains	✓	✓
✓	Staging (pre-download of packages)	✓	✓

Feature	SUSE Linux Enterprise 12	SUSE Linux Enterprise 15	openSUSE 15
✓	Duplicate package reporting	✓	✓
✓	CVE auditing	✓	✓
✓	SCAP auditing	✓	✓
✓	Package verification	✗	✗
✗	Package locking	✓	✓
✓	System locking	✗	✗
✗	Maintenance Windows	✓	✓
✓	System snapshot	✗	✗
✗	Configuration file management	✓	✓
✓	Package profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported
✓ Profiles supported, Sync not supported	Power management	✓	✓
✓	Monitoring server	✓	✓
✓	Monitored clients	✓	✓
✓	Docker buildhost	✓	✓
?	Build Docker image with OS	✓	✓
✓	Kiwi buildhost	✓	?
?	Build Kiwi image with OS	✓	?
✗	Recurring Actions	✓	✓
✓	AppStreams	N/A	N/A
N/A	Yomi	✗	✓

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.4. Supported SLE Micro Features



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. SUSE는 SLE Micro를 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 4. SLE Micro 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	SLE Micro
Client	✓
Operating system packages	✓
Registration	✓
Install packages	✓
Apply patches (requires CVE ID)	✓
Remote commands	✓
System package states	✓
System custom states	✓
Group custom states	✓
Organization custom states	✓
System set manager (SSM)	✓
Product migration	✓
Basic Virtual Guest Management *	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✓
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓
System redeployment (Kickstart)	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ
Works with Uyuni Proxy	✓
Action chains	✓
Staging (pre-download of packages)	?
Duplicate package reporting	✓

Feature	SLE Micro
CVE auditing (requires CVE ID)	✓
SCAP auditing	?
Package verification	?
Package locking	✓
System locking	?
Maintenance Windows	?
System snapshot	✗
Configuration file management	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓
Monitoring server	✗
Monitored clients <b>**</b>	✓
Docker buildhost	✗
Build Docker image with OS	✗
Kiwi buildhost	✗
Build Kiwi image with OS	✓
Recurring Actions	✓
AppStreams	N/A
Yomi	?

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

**\*\*** SLE Micro의, 노드 엑스포트 및 블랙박스 엑스포트만 사용할 수 있습니다.

## 1.5. openSUSE Leap Micro Client Features



openSUSE Leap Micro is supported by the SUSE community.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 5. Supported Features on openSUSE Leap Micro Operating Systems

Feature	openSUSE Leap Micro
Client	✓
Operating system packages	✓
Registration	✓
Install packages	✓
Apply patches (requires CVE ID)	✓
Remote commands	✓
System package states	✓
System custom states	✓
Group custom states	✓
Organization custom states	✓
System set manager (SSM)	✓
Product migration	✓
Basic Virtual Guest Management *	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✓
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓
System redeployment (Kickstart)	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ
Works with Uyuni Proxy	✓
Action chains	✓
Staging (pre-download of packages)	?
Duplicate package reporting	✓
CVE auditing (requires CVE ID)	✓
SCAP auditing	?
Package verification	?
Package locking	✓
System locking	?

Feature	openSUSE Leap Micro
Maintenance Windows	?
System snapshot	✗
Configuration file management	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓
Monitoring server	✗
Monitored clients	✓
Docker buildhost	✗
Build Docker image with OS	✗
Kiwi buildhost	✗
Build Kiwi image with OS	✓
Recurring Actions	✓
AppStreams	N/A
Yomi	?

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 설정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 설정이 포함됩니다.

## 1.6. 지원하는 Alibaba Cloud Linux 기능

아래 표는 Alibaba Cloud Linux 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Alibaba Cloud Linux는 Alibaba Cloud에서 지원됩니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 6. Alibaba Cloud Linux 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	Alibaba Cloud Linux 2
Client	✓
Operating system packages	✓
Registration	✓
Install packages	✓
Apply patches (requires CVE ID)	✓
Remote commands	✓
System package states	✓
System custom states	✓
Group custom states	✓
Organization custom states	✓
System set manager (SSM)	✓
Product migration	N/A
Basic Virtual Guest Management *	?
Advanced Virtual Guest Management *	?
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	?
System deployment (PXE/Kickstart)	?
System redeployment (Kickstart)	?
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓
Action chains	✓
Staging (pre-download of packages)	✓
Duplicate package reporting	✓
CVE auditing (requires CVE ID)	✓
SCAP auditing	✓
Package verification	✗
Package locking	✗
System locking	✗
Maintenance Windows	✓
System snapshot	✗
Configuration file management	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported

Feature	Alibaba Cloud Linux 2
Power management	?
Monitoring server	✗
Monitored clients	✓
Docker buildhost	✓
Build Docker image with OS	✓
Kiwi buildhost	✓
Build Kiwi image with OS	✓
Recurring Actions	✓
AppStreams	N/A
Yomi	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 설정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 설정이 포함됩니다.

## 1.7. 지원하는 AlmaLinux 기능

아래 표는 AlmaLinux 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다.  
AlmaLinux는 AlmaLinux 커뮤니티에서 지원됩니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 7. AlmaLinux 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	AlmaLinux 9	AlmaLinux 8
Client	✓ (plain AlmaLinux)	✓ (plain AlmaLinux)
System packages	AlmaLinux Community	AlmaLinux Community
Registration	✓	✓
Install packages	✓	✓

Feature	AlmaLinux 9	AlmaLinux 8
Apply patches	✓	✓
Remote commands	✓	✓
System package states	✓	✓
System custom states	✓	✓
Group custom states	✓	✓
Organization custom states	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓
Product migration	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓	✓
System redeployment (Kickstart)	✓	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓
Action chains	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓
CVE auditing	✓	✓
SCAP auditing	✓	✓
Package verification	✗	✗
Package locking	✗	✗
System locking	✗	✗
Maintenance Windows	✓	✓
System snapshot	✗	✗
Configuration file management	✓	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported

Feature	AlmaLinux 9	AlmaLinux 8
Power management	✓	✓
Monitoring server	✗	✗
Monitored clients	✓	✓
Docker buildhost	✗	✗
Build Docker image with OS	✗	✗
Kiwi buildhost	✗	✗
Build Kiwi image with OS	✗	✗
Recurring Actions	✓	✓
AppStreams	✓	✓
Yomi	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프사이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 설정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프사이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 설정이 포함됩니다.

## 1.8. 지원되는 Amazon Linux 기능

아래 표는 Amazon Linux 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Amazon Linux은 Amazon에서 지원됩니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 8. Amazon Linux 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	Amazon Linux 2	Amazon Linux 2023
Client	✓	✓
Operating system packages	✓	✓
Registration	✓	✓

Feature	Amazon Linux 2	Amazon Linux 2023
Install packages	✓	✓
Apply patches (requires CVE ID)	✓	✓
Remote commands	✓	✓
System package states	✓	✓
System custom states	✓	✓
Group custom states	✓	✓
Organization custom states	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓
Product migration	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	?	?
Advanced Virtual Guest Management *	?	?
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	?	?
System deployment (PXE/Kickstart)	?	?
System redeployment (Kickstart)	?	?
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓
Action chains	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓
CVE auditing (requires CVE ID)	✓	✓
SCAP auditing	✓	✓
Package verification	✗	✗
Package locking	✗	✗
System locking	✗	✗
Maintenance Windows	✓	✓
System snapshot	✗	✗
Configuration file management	✓	✓

Feature	Amazon Linux 2	Amazon Linux 2023
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	?	?
Monitoring server	✗	✗
Monitored clients	✓	✓
Docker buildhost	✓	✓
Build Docker image with OS	✓	✓
Kiwi buildhost	✓	✓
Build Kiwi image with OS	✓	✓
Recurring Actions	✓	✓
AppStreams	N/A	N/A
Yomi	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프사이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프사이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.9. 지원하는 CentOS 기능

아래 표는 CentOS 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. CentOS는 CentOS 커뮤니티가 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 9. CentOS 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	CentOS 7
Client	✓ (plain CentOS)
System packages	CentOS Community

Feature	CentOS 7
Registration	✓
Install packages	✓
Apply patches (requires CVE ID)	✓ (third-party service required for errata)
Remote commands	✓
System package states	✓
System custom states	✓
Group custom states	✓
Organization custom states	✓
System set manager (SSM)	✓
Product migration	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓
System redeployment (Kickstart)	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓
Action chains	✓
Staging (pre-download of packages)	✓
Duplicate package reporting	✓
CVE auditing (requires CVE ID)	✓
SCAP auditing	✓
Package verification	✗
Package locking	✓
System locking	✗
Maintenance Windows	✓
System snapshot	✗
Configuration file management	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓
Monitoring server	✗

Feature	CentOS 7
Monitored clients	✓
Docker buildhost	✗
Build Docker image with OS	✗
Kiwi buildhost	✗
Build Kiwi image with OS	✗
Recurring Actions	✓
AppStreams	N/A
Yomi	N/A

### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 설정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 설정이 포함됩니다.

## 1.10. 지원하는 Debian 기능

아래 표는 Debian 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Debian은 Debian 커뮤니티가 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 10. Debian 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	Debian 11	Debian 12
Client	✓	✓
System packages	Debian Community	Debian Community
Registration	✓	✓
Install packages	✓	✓
Apply patches	?	?
Remote commands	✓	✓

Feature	Debian 11	Debian 12
System package states	✓	✓
System custom states	✓	✓
Group custom states	✓	✓
Organization custom states	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓
Product migration	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✓	✓
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓	✓
System redeployment (Kickstart)	✗	✗
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓
Action chains	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓
CVE auditing	?	?
SCAP auditing	?	?
Package verification	✗	✗
Package locking	✓	✓
System locking	✗	✗
Maintenance Windows	✓	✓
System snapshot	✗	✗
Configuration file management	✓	✓
Package profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓	✓
Monitoring server	✗	✗

Feature	Debian 11	Debian 12
Monitoring clients	✓	✓
Docker buildhost	?	?
Build Docker image with OS	Salt	Salt
Kiwi buildhost	✗	✗
Build Kiwi image with OS	✗	✗
Recurring Actions	✓	✓
AppStreams	N/A	N/A
Yomi	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 설정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 설정이 포함됩니다.

## 1.11. Supported openEuler Features

This table lists the availability of various features on openEuler clients.



The operating system you run on a client is supported by the organization that supplies the operating system. openEuler is supported by the openEuler community.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available on both Salt
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 11. Supported Features on openEuler Operating Systems

Feature	openEuler 22.03
Client	✓ (plain openEuler)
System packages	openEuler Community
Registration	✓
Install packages	✓
Apply patches	✓

Feature	openEuler 22.03
Remote commands	✓
System package states	✓
System custom states	✓
Group custom states	✓
Organization custom states	✓
System set manager (SSM)	✓
Product migration	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓
System redeployment (Kickstart)	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓
Action chains	✓
Staging (pre-download of packages)	✓
Duplicate package reporting	✓
CVE auditing	✓
SCAP auditing	✓
Package verification	✗
Package locking	✗
System locking	✗
Maintenance Windows	✓
System snapshot	✗
Configuration file management	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓
Monitoring	✓
Docker buildhost	✗
Build Docker image with OS	✗
Kiwi buildhost	✗

Feature	openEuler 22.03
Build Kiwi image with OS	✗
Recurring Actions	✓
Yomi	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.12. 지원하는 Oracle 기능

아래 표는 Oracle Linux 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Oracle Linux는 Oracle이 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 12. Oracle Linux 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	Oracle Linux 7	Oracle Linux 8	Oracle Linux 9
Client	✓	✓	✓
Operating system packages	✓	✓	✓
Registration	✓	✓	✓
Install packages	✓	✓	✓
Apply patches (requires CVE ID)	✓	✓	✓
Remote commands	✓	✓	✓
System package states	✓	✓	✓
System custom states	✓	✓	✓
Group custom states	✓	✓	✓

Feature	Oracle Linux 7	Oracle Linux 8	Oracle Linux 9
Organization custom states	✓	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓	✓
Product migration	N/A	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗	✓	✓
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓	✓	✓
System redeployment (Kickstart)	✓	✓	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓	✓
Action chains	✓	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓	✓
CVE auditing (requires CVE ID)	✓	✓	✓
SCAP auditing	✓	✓	✓
Package verification	✗	✗	✗
Package locking	✓	?	?
System locking	✗	✗	✗
Maintenance Windows	✓	✓	✓
System snapshot	✗	✗	✗
Configuration file management	✓	✓	✓}
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓	✓	✓

Feature	Oracle Linux 7	Oracle Linux 8	Oracle Linux 9
Monitoring server	✗	✗	✗
Monitored clients	✓	✓	✓
Docker buildhost	✗	✗	✗
Build Docker image with OS	✗	✗	✗
Kiwi buildhost	✗	✗	✗
Build Kiwi image with OS	✗	✗	✗
Recurring Actions	✓	✓	✓
AppStreams	N/A	✓	✓
Yomi	N/A	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.13. Supported Raspberry Pi OS Features

This table lists the availability of various features on Raspberry Pi OS clients.



The operating system you run on a client is supported by the organization that supplies the operating system. Raspberry Pi OS is supported by the Raspberry Pi OS community.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 13. Supported Features on Raspberry Pi OS Operating Systems

Feature	Raspberry Pi OS 12
Client	✓
System packages	Raspberry Pi OS Community
Registration	✓

Feature	Raspberry Pi OS 12
Install packages	✓
Apply patches	?
Remote commands	✓
System package states	✓
System custom states	✓
Group custom states	✓
Organization custom states	✓
System set manager (SSM)	✓
Product migration	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✗
System redeployment (Kickstart)	✗
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓
Action chains	✓
Staging (pre-download of packages)	✓
Duplicate package reporting	✓
CVE auditing	?
SCAP auditing	?
Package verification	✗
Package locking	✓
System locking	✗
Maintenance Windows	✓
System snapshot	✗
Configuration file management	✓
Package profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓
Monitoring server	✗
Monitoring clients	✓

Feature	Raspberry Pi OS 12
Docker buildhost	?
Build Docker image with OS	✓
Kiwi buildhost	✗
Build Kiwi image with OS	✗
Recurring Actions	✓
AppStreams	N/A
Yomi	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프사이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프사이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.14. 지원하는 Red Hat Enterprise Linux 기능

This table lists the availability of various features on native Red Hat Enterprise Linux clients.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Red Hat Enterprise Linux는 Red Hat이 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 14. Red Hat Enterprise Linux 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	RHEL 7	RHEL 8	RHEL 9
Client	✓	✓	✓
System packages	Red Hat	Red Hat	Red Hat
Registration	✓	✓	✓
Install packages	✓	✓	✓
Apply patches	✓	✓	✓
Remote commands	✓	✓	✓
System package states	✓	✓	✓

Feature	RHEL 7	RHEL 8	RHEL 9
System custom states	✓	✓	✓
Group custom states	✓	✓	✓
Organization custom states	✓	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓	✓
Product migration	N/A	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗	✗	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓	✓	✓
System redeployment (Kickstart)	✓	✓	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓	✓
Action chains	✓	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓	✓
CVE auditing	✓	✓	✓
SCAP auditing	✓	✓	✓
Package verification	✗	✗	✗
Package locking	✓	?	?
System locking	✗	✗	✗
Maintenance Windows	✓	✓	✓
System snapshot	✗	✗	✗
Configuration file management	✓	✓	✓
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported

Feature	RHEL 7	RHEL 8	RHEL 9
Power management	✓	✓	✓
Monitoring server	✗	✗	✗
Monitored clients	✓	✓	✓
Docker buildhost	✓	✓	✓
Build Docker image with OS	?	?	?
Kiwi buildhost	✗	✗	✗
Build Kiwi image with OS	✗	✗	✗
Recurring Actions	✓	✓	✓
AppStreams	N/A	✓	✓
Yomi	N/A	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.15. 지원하는 Rocky Linux 기능

아래 표는 Rocky Linux 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Rocky Linux는 Rocky Linux 커뮤니티가 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 15. Rocky Linux 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	Rocky Linux 8	Rocky Linux 9
Client	✓ (plain Rocky Linux)	{check (plain Rocky Linux)
System packages	Rocky Linux Community	Rocky Linux Community
Registration	✓	✓

Feature	Rocky Linux 8	Rocky Linux 9
Install packages	✓	✓
Apply patches	✓	✓
Remote commands	✓	✓
System package states	✓	✓
System custom states	✓	✓
Group custom states	✓	✓
Organization custom states	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓
Product migration	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✓	✓
System redeployment (Kickstart)	✓	✓
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓
Action chains	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓
CVE auditing	✓	✓
SCAP auditing	✓	✓
Package verification	✗	✗
Package locking	?	?
System locking	✗	✗
Maintenance Windows	✓	✓
System snapshot	✗	✗
Configuration file management	✓	✓

Feature	Rocky Linux 8	Rocky Linux 9
Snapshots and profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓	✓
Monitoring server	✗	✗
Monitored clients	✓	✓
Docker buildhost	✗	✗
Build Docker image with OS	✗	✗
Kiwi buildhost	✗	✗
Build Kiwi image with OS	✗	✗
Recurring Actions	✓	✓
AppStreams	✓	✓
Yomi	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## 1.16. 지원하는 Ubuntu 기능

아래 표는 Ubuntu 클라이언트에서 다양한 기능의 사용 가능 여부를 정리한 것입니다.



클라이언트에서 실행하는 운영 체제는 운영 체제를 제공하는 조직이 지원합니다. Ubuntu는 Canonical이 지원합니다.

이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ the feature is available
- ✗ 이 기능을 사용할 수 없습니다.
- ? 이 기능은 현재 고려 중이며, 이후에 사용할 수도 있고 사용하지 못할 수도 있습니다.

표 16. Ubuntu 운영 체제에서 지원하는 기능

Feature	Ubuntu 20.04	Ubuntu 22.04
Client	✓	✓
System packages	Canonical	Canonical

Feature	Ubuntu 20.04	Ubuntu 22.04
Registration	✓	✓
Install packages	✓	✓
Apply patches	✓	✓
Remote commands	✓	✓
System package states	✓	✓
System custom states	✓	✓
Group custom states	✓	✓
Organization custom states	✓	✓
System set manager (SSM)	✓	✓
Product migration	N/A	N/A
Basic Virtual Guest Management *	✓	✓
Advanced Virtual Guest Management *	✓	✓
Virtual Guest Installation (Kickstart), as Host OS	✗	✗
Virtual Guest Installation (image template), as Host OS	✓	✓
System deployment (PXE/Kickstart)	✗	✗
System redeployment (Kickstart)	✗	✗
Contact methods	✓ ZeroMQ, Salt-SSH	✓ ZeroMQ, Salt-SSH
Works with Uyuni Proxy	✓	✓
Action chains	✓	✓
Staging (pre-download of packages)	✓	✓
Duplicate package reporting	✓	✓
CVE auditing	?	?
SCAP auditing	?	?
Package verification	✗	✗
Package locking	✓	✓
System locking	✗	✗
System snapshot	✗	✗
Configuration file management	✓	✓

Feature	Ubuntu 20.04	Ubuntu 22.04
Package profiles	✓ Profiles supported, Sync not supported	✓ Profiles supported, Sync not supported
Power management	✓	✓
Monitoring	✓	✓
Docker buildhost	?	?
Build Docker image with OS	✓	✓
Kiwi buildhost	✗	✗
Build Kiwi image with OS	✗	✗
Recurring Actions	✓	✓
AppStreams	N/A	N/A
Yomi	N/A	N/A

#### \* 가상 게스트 관리:

이 표에서 가상 게스트 관리는 기본과 고급으로 구분되어 있습니다.

기본 가상 게스트 관리에는 VM, 느린 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(시작, 중지, 다시 시작, 일시 중지) 나열과 VM vCPU 및 메모리 수정이 포함됩니다.

고급 가상 게스트 관리에는 기본 가상 게스트 관리의 모든 기능과 함께 빠른 새로 고침, VM 라이프싸이클 작업(삭제, 재설정, 전원 끄기), VM 디스크, 네트워크, 그래픽 표시 및 그래픽 표시 구성 수정이 포함됩니다.

## Chapter 2. 구성 기본

Uyuni에서는 클라이언트 등록을 위한 환경을 준비하기 위해 여러 단계를 거친 후 매우 다양한 작업을 활용해야 합니다.

이 섹션에는 성공적인 Uyuni 설치 및 설정 후 환경 작업을 지원하기 위해 필요한 초기 구성 단계에 대한 요약이 포함되어 있습니다.

- Uyuni 설치에 대한 자세한 정보는 [Installation-and-upgrade > Install-uyuni](#)에서 참조하십시오.
- Uyuni 설정에 대한 자세한 정보는 [Installation-and-upgrade > Uyuni-server-setup](#)에서 참조하십시오.

### 2.1. 소프트웨어 채널

채널은 소프트웨어 패키지를 그룹화하는 방법입니다. 소프트웨어 패키지는 리포지토리가 제공하며, 리포지토리는 채널과 연결되어 있습니다. 클라이언트를 소프트웨어 채널에 가입하면 클라이언트는 자신과 연결된 모든 소프트웨어를 설치하고 업데이트할 수 있습니다.

Uyuni에서 채널은 기본 채널과 하위 채널로 구분됩니다. 이런 식으로 채널을 구성하면 호환되는 패키지만 각 시스템에 설치됩니다. 클라이언트는 등록 중에 클라이언트 운영 체제 및 아키텍처에 따라 할당된 하나의 기본 채널에만 가입되어야 합니다. 벤더가 제공하는 유료 채널에 대해서는 연결된 구독이 있어야 합니다.

기본 채널은 특정 운영 체제 유형, 버전 및 아키텍처를 위해 구축된 패키지로 구성됩니다. 예를 들어 SUSE Linux Enterprise Server 15 x86-64 기본 채널에는 이 운영 체제 및 아키텍처와 호환되는 소프트웨어만 포함되어 있습니다.

하위 채널은 기본 채널과 연결되어 있으며 기본 채널과 호환되는 패키지만 제공합니다. 시스템은 기본 채널의 여러 하위 채널에 가입할 수 있습니다. 시스템이 기본 채널에 할당된 경우 해당 시스템은 관련 하위 채널만 설치할 수 있습니다. 예를 들어 시스템에 SUSE Linux Enterprise Server 15 x86\_64 기본 채널이 할당된 경우 호환되는 기본 채널이나 기본 채널과 연결된 하위 채널 중 하나를 통해 사용할 수 있는 패키지만 설치하거나 업데이트할 수 있습니다.

Uyuni Web UI에서 [소프트웨어 > 채널 목록](#), 전체로 이동하여 사용 가능한 채널을 검색할 수 있습니다. [소프트웨어 > 관리 > 채널](#)로 이동하여 새 채널을 수정하거나 생성할 수 있습니다.

사용자 지정 채널을 포함한 채널 사용에 대한 자세한 내용은 [Administration > Channel-management](#)을 참조하십시오.

#### 2.1.1. SUSE Package Hub가 제공하는 패키지

SUSE Package Hub는 SUSE Linux Enterprise 제품의 확장으로, openSUSE 커뮤니티가 제공하는 추가 오픈 소스 소프트웨어를 제공합니다.



- SUSE Package Hub의 패키지는 openSUSE 커뮤니티가 제공합니다. 이 패키지는 SUSE에서 지원되지 않습니다.

클라이언트에서 SUSE Linux Enterprise 운영 체제를 사용 중인 경우 SUSE Package Hub 확장을 활성화하여 이러한 추가 패키지에 액세스할 수 있습니다. 이렇게 하면 클라이언트를 가입할 수 있는 SUSE Package Hub 채널이 제공됩니다.

SUSE Package Hub는 다수의 패키지를 제공하므로 동기화하는 데 시간이 오래 걸리고 대량의 디스크 공간을 소비할 수 있습니다. SUSE Package Hub가 제공하는 패키지가 필요하지 않은 경우 SUSE Package Hub를 활성화하지

마십시오.

지원되지 않는 패키지를 의도치 않게 설치하거나 업데이트하지 않도록 하려면 처음에 모든 SUSE Package Hub 패키지를 거부하는 컨텐트 라이프싸이클 관리 전략을 구현하는 것이 좋습니다. 그러면 필요한 특정 패키지를 명시적으로 활성화할 수 있습니다. 컨텐트 라이프싸이클 관리에 대한 자세한 내용은 [Administration > Content-lifecycle](#)을 참조하십시오.

## 2.1.2. AppStream이 제공하는 패키지

Red Hat 기반 클라이언트의 경우 AppStream을 통해 추가 패키지가 제공됩니다. 대부분의 경우 AppStream 패키지가 있어야 필요한 소프트웨어를 모두 보유할 수 있습니다.

Uyuni Web UI에서 AppStream 패키지를 관리할 때 패키지 업데이트에 대한 모순되는 제안을 볼 수도 있습니다. 이는 Uyuni(가) 모듈 메타데이터를 올바르게 해석할 수 없기 때문입니다. 컨텐트 라이프싸이클 관리(CLM) AppStream 필터를 사용하여 AppStream 리포지토리를 일부 업그레이드 작업에서 사용할 비모듈형 리포지토리로 변환할 수 있습니다. CLM AppStream 필터에 대한 자세한 설명은 [Administration > Content-lifecycle-examples](#)에서 참조하십시오.

## 2.1.3. EPEL이 제공하는 패키지

Red Hat 기반 클라이언트의 경우 EPEL(엔터프라이즈 Linux용 추가 패키지)을 통해 추가 패키지가 제공됩니다. EPEL은 추가 소프트웨어를 제공하는 옵션 패키지 리포지토리입니다.



- EPEL의 패키지는 Fedora 커뮤니티가 제공합니다. 이 패키지는 SUSE에서 지원하지 않습니다.

클라이언트에서 Red Hat 운영 체제를 사용 중인 경우 EPEL 확장을 활성화하여 이러한 추가 패키지에 액세스할 수 있습니다. 이렇게 하면 클라이언트를 가입할 수 있는 EPEL 채널이 제공됩니다.

EPEL은 다수의 패키지를 제공하므로 동기화하는 데 시간이 오래 걸리고 대량의 디스크 공간을 소비할 수 있습니다. EPEL이 제공하는 패키지가 필요하지 않은 경우 EPEL 리포지토리를 활성화하지 마십시오.

지원되지 않는 패키지를 의도치 않게 설치하거나 업데이트하지 않도록 하려면 처음에 모든 EPEL 패키지를 거부하는 컨텐트 라이프싸이클 관리(CLM) 전략을 구현하는 것이 좋습니다. 그러면 필요한 특정 패키지를 명시적으로 활성화할 수 있습니다. 컨텐트 라이프싸이클 관리에 대한 자세한 내용은 [Administration > Content-lifecycle](#)을 참조하십시오.

## 2.1.4. SUSE Linux Enterprise 클라이언트의 Unified Installer 업데이트 채널

이 채널은 운영 체제를 설치하기 전에 최신 상태인지 확인하기 위해 Unified Installer에서 사용합니다. 모든 SUSE Linux Enterprise 제품은 설치 중에 설치 프로그램 업데이트 채널에 액세스할 수 있는 권한이 있어야 합니다.

SUSE Linux Enterprise Server 클라이언트의 경우 설치 프로그램 업데이트 채널은 이 채널을 포함하는 제품을 추가하면 기본적으로 동기화되고 이 제품 채널로 자동 설치 가능한 배포판을 생성하면 활성화됩니다.

SAP용 SUSE Linux Enterprise를 포함한 다른 모든 SUSE Linux Enterprise 변형의 경우 설치 프로그램 업데이트 채널을 수동으로 추가해야 합니다. 이 작업을 수행하려면 SUSE Linux Enterprise 변형의 기본 채널 아래에 적절한 SUSE Linux Enterprise Server 설치 프로그램 업데이트 채널을 복제해야 합니다. 채널을 복제한 후 SUSE Linux Enterprise 변형에 대해 자동 설치 가능한 배포판을 생성할 때 이 채널이 자동으로 사용됩니다.

## 2.1.5. 소프트웨어 리포지토리

리포지토리는 소프트웨어 패키지를 수집하는 데 사용됩니다. 소프트웨어 리포지토리에 액세스할 수 있으면 리포지토리가 제공하는 모든 소프트웨어를 설치할 수 있습니다. 클라이언트를 채널에 할당하고 클라이언트에서 패키지를 설치하고 업데이트하려면 Uyuni에 소프트웨어 채널과 연결된 리포지토리가 최소 한 개 있어야 합니다.

Uyuni의 기본 채널은 대부분 이미 올바른 리포지토리에 연결되어 있습니다. 사용자 정의 채널을 생성하려면 액세스할 수 있는 또는 사용자가 직접 생성한 리포지토리를 연결해야 합니다.

사용자 정의 리포지토리에 대한 자세한 내용은 **Administration > Custom-channels**에서 참조하십시오.

### 2.1.5.1. 로컬 리포지토리 위치

You can configure local repositories on clients, to provide packages that are not supplied by Uyuni channels.



대부분의 경우 클라이언트 시스템에는 로컬 리포지토리가 필요 없습니다. 로컬 리포지토리로 인해 클라이언트에서 어떤 패키지를 사용할 수 있는지 파악하는 데 문제가 생길 수 있습니다. 그러면 결국 예상치 않은 패키지를 설치하게 될 수 있습니다.

온보딩 중에는 로컬 리포지토리가 비활성화됩니다.

Local repositories will be disabled each time a channel state is executed. For example, when applying the highstate or performing a package action.

If local repositories should stay enabled after onboarding, the following pillar must be set for the affected client:

/srv/pillar/top.sls 파일 편집:

```
base:
  'minionid':
    - localrepos
```

/srv/pillar/localrepos.sls 파일 편집:

```
mgr_disable_local_repos: False
```

클라이언트가 온보딩을 완료하고 나면 다음 위치에 로컬 리포지토리를 추가할 수 있습니다.

표 17. 로컬 리포지토리 위치

Client Operating System	Local Repository Directory
SUSE Linux Enterprise Server	/etc/zypp/repos.d
openSUSE	/etc/zypp/repos.d

Client Operating System	Local Repository Directory
Red Hat Enterprise Linux and similar derivatives	/etc/yum.repos.d/
Ubuntu	/etc/apt/sources.list.d/
Debian	/etc/apt/sources.list.d/

## 2.1.6. 소프트웨어 제품

Uyuni에서는 소프트웨어를 제품 내에서 제공합니다. SUSE 구독을 통해 다양한 제품에 액세스할 수 있습니다. 이러한 제품은 Uyuni Web UI에서 **관리 > 설치 마법사 > 제품**으로 이동하여 검색하고 선택할 수 있습니다.

제품에는 소프트웨어 채널이 포함되어 있는데, 그 개수는 다양합니다. ⌂ ⌂ ⌂ 아이콘을 클릭하여 제품에 포함된 채널을 확인합니다. 제품을 추가하고 동기화를 완료하고 나면 제품이 제공하는 채널에 액세스할 수 있고 Uyuni 서버 및 클라이언트에서 제품에 있는 패키지를 사용할 수 있습니다.

절차: 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni Web UI에서 **관리 > 설치 마법사 > 제품**으로 이동합니다.
2. 검색 창을 사용하여 클라이언트 운영 체제 및 아키텍처에 적합한 제품을 찾고 해당 제품을 확인하십시오. 모든 필수 채널은 자동으로 확인됩니다. 또한, ⌂ ⌂ 토글이 켜져 있으면 모든 추천 채널이 확인됩니다. 관련 제품의 전체 목록을 보려면 화살표를 클릭하고 필요한 추가 제품이 선택되어 있는지 확인하십시오.
3. **[제품 추가]**를 클릭하고 제품이 동기화를 마칠 때까지 기다립니다.

자세한 설명은 **Installation-and-upgrade > Setup-wizard**를 참조하십시오.

## 2.2. 부트스트랩 리포지토리

A bootstrap repository contains required packages for registering clients during bootstrapping. When products are synchronized, bootstrap repositories are automatically created and regenerated on the Uyuni Server.

### 2.2.1. 부트스트랩 리포지토리 생성 준비

동기화를 위해 제품을 선택하면 모든 필수 채널이 완전히 미러링되자마자 부트스트랩 리포지토리가 자동으로 생성됩니다.

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ⌂ ⌂ ⌂ 탭으로 이동한 다음, ⌂ ⌂ 를 클릭하고 ⌂ ⌂ 를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

## 2.2.2. 자동 모드를 위한 옵션

자동 부트스트랩 리포지토리가 생성되는 방식을 변경할 수 있습니다. 이 섹션에서는 다양한 설정에 대해 자세히 설명합니다.

플러시 모드::

### 플러시 모드

기본적으로 기존 리포지토리는 최신 패키지로만 업데이트됩니다. 대신, 빈 리포지토리로 항상 시작하도록 구성할 수 있습니다. 이 동작을 활성화하려면 다음과 같이 `/etc/rhn/rhn.conf`에서 이 값을 추가하거나 편집합니다.

```
server.susemanager.bootstrap_repo_flush = 1
```

자동 모드::

### 자동 모드

기본적으로 부트스트랩 리포지토리 자동 재생성은 활성화되어 있습니다. 이 작업을 비활성화하려면 다음과 같이 `/etc/rhn/rhn.conf`에서 이 값을 추가하거나 편집합니다.

```
server.susemanager.auto_generate_bootstrap_repo = 0
```

## 2.2.2.1. 부트스트랩 데이터 파일 구성

도구는 각 배포에 어떤 패키지가 필요한지에 대한 정보가 포함된 데이터 파일을 사용합니다. 이 데이터 파일은 `/usr/share/susemanager/mgr_bootstrap_data.py`에 저장되어 있습니다. SUSE는 이 파일을 정기적으로 업데이트합니다. 이 파일을 변경하고 싶은 경우 직접 편집하지 마십시오. 대신, 다음과 같이 동일한 디렉토리에 사본을 생성하고 이 사본을 편집합니다.

```
cd /usr/share/susemanager/
cp mgr_bootstrap_data.py my_data.py
```

변경을 완료했으면 새 파일을 사용하도록 Uyuni(를) 구성합니다. 다음과 같이 `/etc/rhn/rhn.conf`에서 이 값을 추가하거나 편집합니다.

```
server.susemanager.bootstrap_repo_datamodule = my_data
```



다음 업데이트에서 SUSE의 새 데이터는 새 데이터 파일이 아닌 원본 데이터 파일을 덮어씁니다. SUSE에서 제공하는 변경 사항으로 새 파일을 최신 상태로 유지해야 합니다.

### 2.2.3. 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성

기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 매일 다시 생성됩니다. 명령 프롬프트에서 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

절차: SUSE Linux Enterprise용 부트스트랩 리포지토리 생성

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 부트스트랩 리포지토리를 생성하는 데 사용 가능한 배포를 나열합니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo -l
```

- 다음과 같이 적절한 리포지토리 이름을 제품 레이블로 사용해 부트스트랩 리포지토리를 생성합니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo -c SLE-version-x86_64
```

- Alternatively, use the number shown next to the distribution name in the list of available distributions.

클라이언트 리포지토리는 `/srv/www/htdocs/pub/repositories/`에 있습니다.

제품을 두 개 이상 미러링한 경우(예: SLES, SAP용 SLES) 또는 사용자 지정 채널을 사용하는 경우 부트스트랩 리포지토리를 생성할 때 사용할 상위 채널을 지정해야 합니다. 이는 모든 상황에서 필수가 아닙니다. 예를 들어, 일부 SLES 15 버전에는 공통 코드 기반이 있으므로, 상위 채널을 지정할 필요가 없습니다. 환경에서 필요한 경우에만 이 절차를 사용하십시오.

선택 사항 절차: 부트스트랩 리포지토리에 상위 채널 지정

- 사용 가능한 상위 채널을 확인합니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo -c SLE-15-x86_64
```

여러 개의 상위 채널용 옵션을 찾았습니다.

```
--with-parent-channel <label>옵션을 사용하고 다음 중 하나를 선택하십시오.
- sle-product-sles15-pool-x86_64
- sle-product-sles_sap15-pool-x86_64
- sle-product-sled15-pool-x86_64
```

- 다음과 같이 적절한 상위 채널을 지정합니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo -c SLE-15-x86_64 --with-parent-channel
sle-product-sled15-pool-x86_64
```

### 2.2.3.1. 아키텍처가 여러 개인 리포지토리

아키텍처가 여러 개 포함된 부트스트랩 리포지토리를 생성하는 경우 모든 아키텍처가 올바르게 업데이트되는지 주의 깊게 살펴봐야 합니다. 예를 들어 SLE용 IBM Z 및 x86-64 아키텍처가 /srv/www/htdocs/pub/repositories/sle/15/2/bootstrap/에서 동일한 부트스트랩 리포지토리 URL을 사용합니다.

flush 옵션이 활성화된 상태에서 여러 아키텍처에 대해 부트스트랩 리포지토리를 생성하려고 하면 하나의 아키텍처만 생성됩니다. 이를 방지하려면 추가 아키텍처를 생성할 때 명령 프롬프트에서 --no-flush 옵션을 사용하십시오. 예:

```
mgr-create-bootstrap-repo -c SLE-15-SP2-x86_64
mgr-create-bootstrap-repo --no-flush -c SLE-15-SP2-s390x
```

### 2.2.4. 부트스트랩 및 사용자 지정 채널

사용자 지정 채널을 사용 중인 경우 --with-custom-channels 옵션을 mgr-create-bootstrap-repo 명령과 함께 사용할 수 있습니다. 이 경우 사용할 상위 채널도 지정해야 합니다.

사용자 지정 채널을 사용 중인 경우 부트스트랩 리포지토리 자동 생성에 실패할 수 있습니다. 이러한 경우에는 리포지토리를 수동으로 생성해야 합니다.

사용자 지정 채널에 대한 자세한 내용은 [Administration > Custom-channels](#)에서 참조하십시오.

## 2.3. 활성화 키

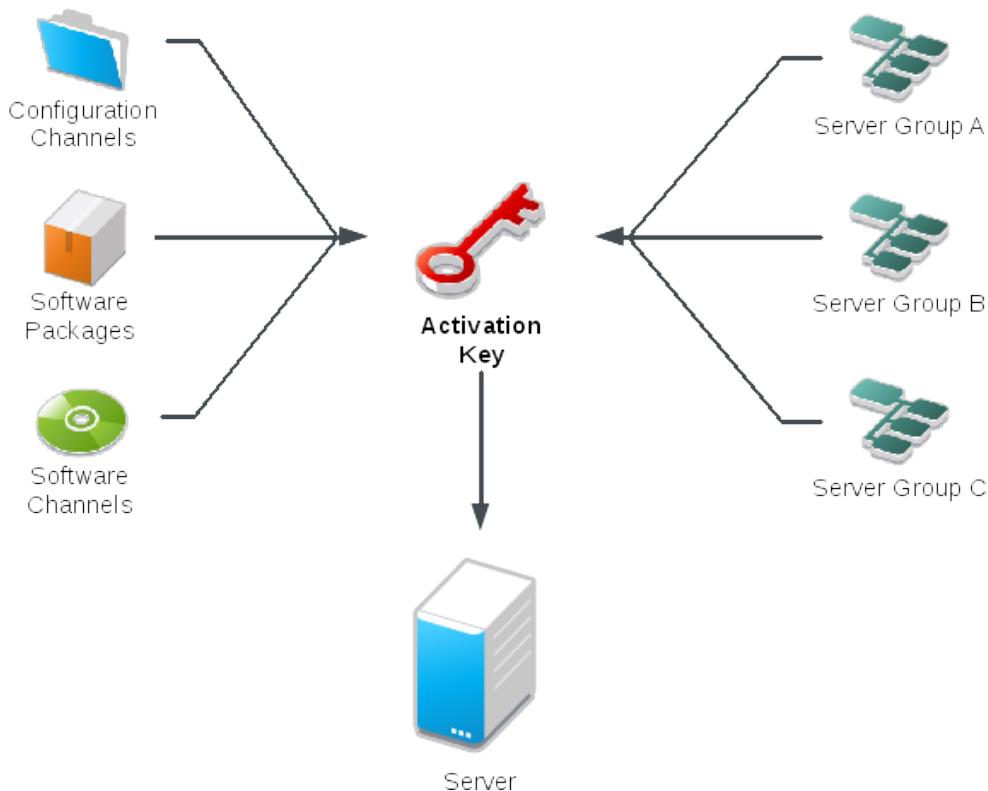
Activation keys are used to ensure that your clients have the correct software entitlements, are connecting to the appropriate channels, and are subscribed to the relevant groups. Each activation key is bound to an organization, which you can set when you create the key.

Uyuni에서 활성화 키는 레이블이 있는 구성 설정 그룹입니다. 레이블을 부트스트랩 스크립트에 파라미터로 추가하여 활성화 키와 연결된 모든 구성 설정을 적용할 수 있습니다. 활성화 키 레이블을 부트스트랩 스크립트와 함께 사용하는 것이 좋습니다. 부트스트랩 스크립트가 실행될 때 레이블에 연결된 모든 구성 설정은 스크립트가 실행되는 시스템에 적용됩니다.

활성화 키는 다음을 지정할 수 있습니다.

- 채널 할당
- 시스템 유형 또는 추가 자격
- 연락 방법
- 구성 파일
- 설치할 패키지
- 시스템 그룹 할당

활성화 키는 클라이언트 등록 시 사용되며 다시 사용되지 않습니다. 클라이언트는 등록된 후에 지정된 활성화 키와 관계없이 변경할 수 있습니다. 활성화 키와 클라이언트 사이의 관계는 기록 목적으로만 기록됩니다.



절차: 활성화 키 생성

1. Uyuni Web UI에서 관리자 권한으로 **시스템 > 활성화 키**로 이동합니다.
2. **[키 생성]** 버튼을 클릭합니다.
3. **설명** 필드에 활성화 키의 설명을 입력합니다.
4. In the **Key** field, enter a name for the activation key. For example, `SLES15-SP5` for SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5.



SUSE 제품인 경우 **설명** 필드에 쉼표를 사용하지 마십시오. 하지만 Red Hat 제품인 경우 **반드시** 쉼표를 사용해야 합니다.

- 기타 모든 문자는 허용되지만 `<> (){}()`(공백 포함)는 자동으로 제거됩니다.
- 필드가 비어 있으면 임의의 스트링이 생성됩니다.

5. In the **Base Channels** drop-down box, select the appropriate base software channel, and allow the relevant child channels to populate. For more information, see [reference:admin/setup-wizard.pdf](#) and **Administration > Custom-channels**.
6. 필요한 하위 채널을 선택합니다(예: 필수 SUSE Manager 도구 및 업데이트 채널).
7. 옵션을 활성화하려면 **선택** 확인란을 선택합니다.
8. **선택**은 **선택**으로 설정된 상태 그대로 두는 것이 좋습니다.
9. **선택** 설정은 확인란이 선택되지 않은 상태 그대로 두는 것이 좋습니다.
10. **[활성화 키 생성]**을 클릭하여 활성화 키를 생성합니다.

11. →→→ 확인란을 선택하여 이 키에 대한 구성 관리를 활성화하고, [활성화 키 업데이트]를 클릭하여 이 변경 사항을 저장합니다.



→→→ 확인란은 활성화 키를 생성한 후에야 표시됩니다. 구성 관리를 활성화해야 하는 경우 되돌아가 확인란을 선택하십시오.

### 2.3.1. 활성화 키

클라이언트를 다시 등록하고 모든 Uyuni 설정을 다시 확보하기 위한 목적으로 재활성화 키를 한 번만 사용할 수 있습니다. 재활성화 키는 클라이언트 전용이며 시스템 ID, 이력, 그룹 및 채널을 포함합니다.

재활성화 키를 생성하려면 →→으로 이동한 후 클라이언트를 클릭하여 재활성화 키를 생성하고, **상세 정보 > 재활성화** 탭으로 이동하십시오. [새 키 생성]을 클릭하여 재활성화 키를 생성합니다. 나중에 사용할 수 있도록 키의 상세 정보를 기록해 둡니다. 특정 시스템 ID와 연결되지 않은 일반적인 활성화 키와 달리 여기에서 생성한 키는 **시스템 > 활성화 키** 페이지에 표시되지 않습니다.

After you have created a reactivation key, you can use it as the `management_key` grain in `/etc/salt/minion.d/susemanager.conf`. For example:

```
grains:
  susemanager:
    management_key: "re-1-daf44db90c0853edbb5db03f2b37986e"
```

Restart the `venv-salt-minion` or `salt-minion` process to apply the reactivation key.

재활성화 키를 부트스트랩 스크립트와 함께 사용할 수 있습니다. 부트스트랩 스크립트에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Registration-bootstrap**을 참조하십시오.



클라이언트를 기준 Uyuni 프로파일과 함께 자동 설치하는 경우 프로파일은 재활성화 키를 사용해 시스템을 다시 등록하고 설정을 복원합니다. 프로파일 기반 자동 설치가 진행 중일 때는 이 키를 재생성, 삭제 또는 사용하지 마십시오. 그러면 자동 설치에 실패하게 됩니다.

### 2.3.2. 활성화 키 모범 사례

#### 기본 상위 채널

SUSE Manager →→ 상위 채널을 사용하지 마십시오. 이 설정은 Uyuni가 설치된 운영 체제와 가장 부합하는 상위 채널을 선택하도록 강제합니다. 이로 인해 때로 예기치 않은 동작이 발생할 수 있습니다. 대신에 각 배포 및 아키텍처별로 활성화 키를 생성하는 것이 좋습니다.

#### 활성화 키를 이용한 부트스트래핑

부트스트랩 스크립트를 사용 중인 경우 각 스크립트에 대해 활성화 키를 생성하는 것을 고려하십시오. 이렇게 하면 채널 할당, 패키지 설치, 시스템 그룹 구성원, 구성 채널 할당을 조정하는 데 도움이 됩니다. 또한 등록 후 시스템에 대한 수동 개입이 덜 필요합니다.

#### LTSS 클라이언트 부트스트래핑

LTSS 구독을 사용하여 클라이언트를 부스트랩하는 경우 활성화 키 생성 중에 LTSS 채널을 포함시켜야 합니다.

#### 대역폭 요구사항

활성화 키를 사용하면 등록 시점에 소프트웨어가 자동으로 다운로드될 수 있는데, 대역폭이 제한된 환경에서는 바람직하지 않을 수 있습니다.

이러한 옵션은 대역폭 사용량을 생성합니다.

- SUSE 제품 풀 채널을 할당하면 해당 제품 설명자 패키지가 자동으로 설치됩니다.
- 섹션의 모든 패키지가 Packages 설치됩니다.
- →→ 섹션의 모든 Salt 상태가 그 내용에 따라 다운로드를 트리거할 수 있습니다.

#### 키 레이블 명명

활성화 키에 대해 읽을 수 있는 이름을 입력하지 않으면 시스템이 수 스트링을 자동으로 생성하므로 키를 관리하기 어려울 수 있습니다.

키를 추적하는 데 도움이 되는 활성화 키 명명 스키마를 고려하십시오. 조직의 인프라와 관련이 있는 이름을 생성하면 더 복잡한 작업을 더 쉽게 수행할 수 있습니다.

키 레이블을 생성할 때 다음과 같은 팁을 참고하십시오.

- OS 명명(필수): 키는 항상 자신이 설정을 제공하는 대상인 OS를 참조해야 합니다.
- 아키텍처 명명(권장): 귀사가 단 하나의 아키텍처(예: x86\_64)만 운영하고 있지 않다면 레이블에 아키텍처 유형을 제공하는 것이 좋습니다.
- 서버 유형 명명: 이 서버를 어떤 목적으로 사용 중입니까?
- 위치 명명: 서버가 어디에 있습니까? 서버룸, 건물 또는 부서 내?
- 날짜 명명: 유지보수 기간, 분기 등
- 사용자 정의 명명: 어떤 명명 스키마가 조직의 필요에 적합합니까?

활성화 키 레이블 이름의 예:

```
sles15-sp4-web_server-room_129-x86_64
```

```
sles15-sp4-test_packages-blg_502-room_21-ppc64le
```

#### 포함된 채널

활성화 키를 생성할 때는 어떤 소프트웨어 채널이 연결되어 있는지도 기억해 두어야 합니다. 키에는 할당된 특정 기본 채널이 있어야 합니다. 기본값으로 설정된 기본 채널은 사용하지 않는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 **Client-configuration > Registration-overview**에서 설치하려는 클라이언트 운영 체제를 참조하십시오.

## 2.4. GPG 키

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.

대부분의 경우 GPG 설정을 조정하지 않아도 클라이언트에 소프트웨어를 설치할 수 있습니다.

RPM 패키지에는 직접 서명할 수 있지만, Debian 기반 시스템은 메타데이터에만 서명하고 체크섬 체인을 사용하여 패키지를 보호합니다. 대부분의 RPM 기반 시스템은 서명된 패키지뿐만 아니라 서명된 메타데이터를 사용합니다.

### 2.4.1. 클라이언트의 GPG 키 신뢰

운영 체제는 자체 GPG 키를 직접 신뢰하거나 최소 시스템 이상과 함께 설치된 상태로 제공됩니다. 그러나 다른 GPG 키로 서명된 타사 패키지는 수동으로 처리해야 합니다. 클라이언트는 신뢰할 수 있는 GPG 키가 없어도 성공적으로 부트스트래핑할 수 있습니다. 하지만 키를 신뢰할 수 있을 때까지는 새 클라이언트 도구 패키지를 설치하거나 업데이트할 수 없습니다.

Clients now use GPG key information entered for a software channel to manage the trusted keys. When a software channel with GPG key information is assigned to a client, the key is trusted when the channel is refreshed or the first package is installed from this channel.

소프트웨어 채널 페이지의 GPG 키 URL 파라미터에는 "공백"으로 구분된 여러 키 URL이 포함될 수 있습니다. 파일 URL인 경우 클라이언트에 GPG 키 파일을 배포한 후 소프트웨어 채널을 사용해야 합니다.

The GPG keys for the Client Tools Channels of Red Hat based clients are deployed on the client into `/etc/pki/rpm-gpg/` and can be referenced with file URLs.

Only in case a software channel is assigned to the client they will be imported and trusted by the system.



- Debian 기반 시스템은 메타데이터에만 서명하므로 단일 채널에 대해 추가 키를 지정할 필요가 없습니다. **Administration > Repo-metadata**에서 "자체 GPG 키 사용"의 설명과 같이 사용자가 자체 GPG 키를 구성하여 메타데이터에 서명하는 경우 해당 키의 배포 및 신뢰가 자동으로 실행됩니다.

#### 2.4.1.1. 사용자 정의 GPG 키

Users can define custom GPG keys to be deployed to a client.

일부 열 데이터를 제공하고 Salt 파일 시스템에 GPG 키 파일을 제공하면 클라이언트에 자동으로 배포됩니다.

이러한 키는 RPM 기반 운영 체제의 `/etc/pki/rpm-gpg/` 및 Debian 시스템의 `/usr/share/keyrings/`에 배포됩니다.

키를 배포할 클라이언트에 대한 열 키 `custom_gpgkeys`를 정의하고 키 파일의 이름을 나열합니다.

```
cat /srv/pillar/mypillar.sls
custom_gpgkeys:
  - my_first_gpg.key
  - my_second_gpgkey.gpg
```

추가적으로 Salt 파일 시스템에서 gpg 디렉토리를 생성한 후 해당 디렉토리에 custom\_gpgkeys 열 데이터에 지정된 이름으로 GPG 키 파일을 저장합니다.

```
ls -la /srv/salt/gpg/
/srv/salt/gpg/my_first_gpg.key
/srv/salt/gpg/my_second_gpgkey.gpg
```

The keys are deployed to the client at /etc/pki/rpm-gpg/my\_first\_gpg.key and /etc/pki/rpm-gpg/my\_second\_gpgkey.gpg.

마지막 단계로 소프트웨어 채널의 GPG 키 URL 필드에 URL을 추가합니다. **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동하고 수정할 채널을 선택합니다. GPG → URL에 [file:///etc/pki/rpm-gpg/my\\_first\\_gpg.key](file:///etc/pki/rpm-gpg/my_first_gpg.key) 값을 추가합니다.

### 2.4.1.2. 부트스트랩 스크립트의 GPG 키

절차: 부트스트랩 스크립트를 사용하여 클라이언트의 GPG 키 신뢰

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 /srv/www/htdocs/pub/ 디렉토리의 내용을 확인합니다. 이 디렉토리에는 사용 가능한 모든 공용 키가 포함되어 있습니다. 등록하려는 클라이언트에 할당된 채널에 적용되는 키를 적어 두십시오.
2. 관련 부트스트랩 스크립트를 열어 ORG\_GPG\_KEY= 파라미터를 찾고 필요한 키를 추가합니다. 예:

```
uyuni-gpg-pubkey-0d20833e.key
```

이전에 저장한 키는 삭제하지 않아도 됩니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키의 신뢰성이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없으면 클라이언트에 소프트웨어 채널을 할당할 수 없습니다.

# Chapter 3. Client Contact Methods

There are three contact methods how the Uyuni Server can communicate with clients. They are based on Salt protocols.

Which Salt contact method you use depends on the type of client, and your network architecture:

## Default (Salt)

is the default choice and is recommended unless there are specific needs. For more information, see [Client-configuration > Contact-methods-default](#).

## SSH Push

is useful only if network restrictions make it impossible for clients to establish contact to the server. It is supported with the Salt Bundle only. This contact method has serious limitations. For more information, see [Client-configuration > Contact-methods-saltssh](#).

## SSH Push (with tunnel)

is the same as SSH Push, but with using a secured communication tunnel. For more information, see [Client-configuration > Contact-methods-saltssh-tunnel](#).

Implementation of Salt communication software options:

### Salt Bundle

is a single binary package containing Salt Minion, Python 3, required Python modules, and libraries. Thus the Salt contact method is independent from software installed on the client. Using the Salt Bundle is the default. It is the only supported implementation for the SSH Push or SSH Push (with tunnel) contact method. For more information, see [Client-configuration > Contact-methods-saltbundle](#).

### Salt Minion

is Salt software installed on the client system.



The so-called traditional contact protocol is no longer supported with Uyuni 5.0 and later. Before upgrading from Uyuni 4 to 5, any existing traditional clients including the traditional proxies must be migrated to Salt or replaced with Salt proxies.

## 3.1. Default Contact Method (Salt)

The default contact method using the Salt protocol is recommended unless there are specific needs. For more information about Salt in general, see [Specialized-guides > Salt](#).

Software updates are generally pushed from the server to the client. Connections are initiated from the client. This means you must open ports on the server, not on clients. The Salt clients are also known as Salt minions. Uyuni Server installs a daemon on every client.

If you need to use Salt clients in a disconnected setup you can configure SSH Push as a contact method.

With this contact method, clients can be located in a firewall-protected zone called a DMZ. For more information about SSH Push, see [Client-configuration > Contact-methods-saltssh](#).

### 3.1.1. 온보딩 정보

Salt has its own database to keep the keys for the minions. This needs to be kept in sync with the Uyuni database. As soon as the key is accepted in Salt, the onboarding process in Uyuni starts.

The onboarding process will look for existing systems in the Uyuni database by searching for the `minion_id` and the `machine_id`. Depending on the outcome, the following scenarios are possible:

- If nothing is found, the new system gets created.
- In case an entry with the `minion_id` or the `machine_id` is found, that system will be migrated to match the new system.
- In case there is a match for both entries, and they are not the same system, the onboarding will be aborted with an error.
- In this case the administrator needs to resolve the conflict by removing at least one of the systems.

## 3.2. SSH Push Contact Method

SSH Push (`ssh-push`) is used in environments where Salt clients cannot reach the Uyuni Server directly. In this environment, clients are located in a firewall-protected zone called a DMZ. No system within the DMZ is authorized to open a connection to the internal network where the Uyuni Server is located.

SSH Push is also to use if installing a daemon agent on clients is not possible.



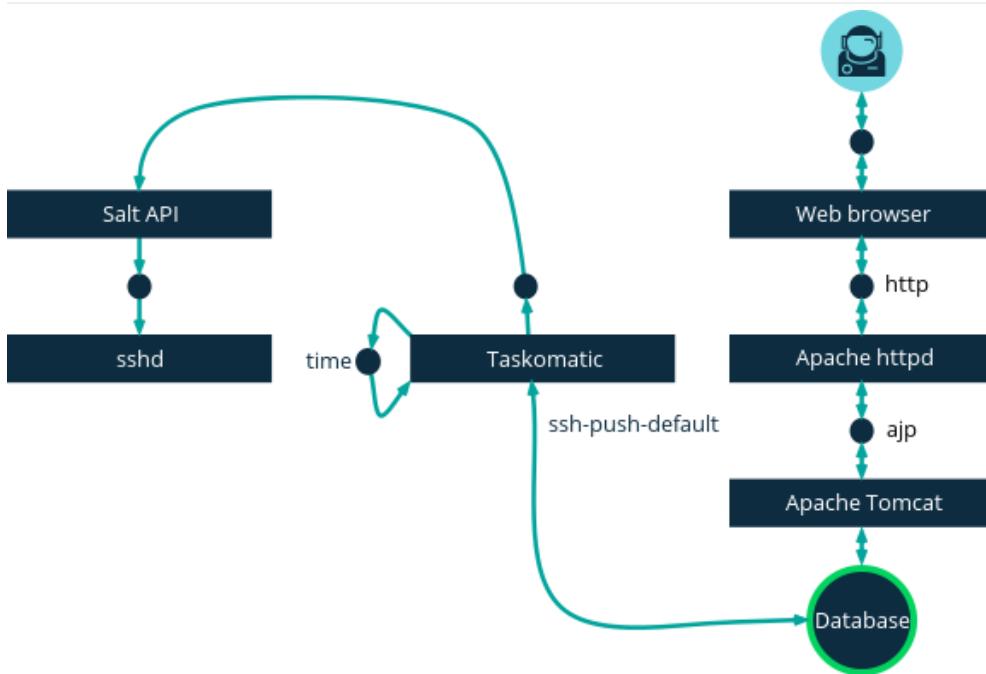
The SSH Push method has serious limitations. It does not scale well, and consumes more Server resources and network bandwidth than the plain Salt method (default). The Push SSH method is not at all supported with large setups (1000 clients and more).

The server uses the SSH Push to contact the clients at regular intervals, checking in and performing scheduled actions and events.



Re-installing systems using the provisioning model is not currently supported on clients managed with SSH Push.

This image demonstrates the SSH Push process path. All items left of the `Taskomatic` block represent processes running on the Uyuni client.



To use SSH Push, you must have the SSH daemon running on the client, and reachable by the `salt-api` daemon running on the Uyuni Server. Additionally, the required Python version will be deployed with the Salt Bundle on the client system.

Before beginning with the following registering procedure, define an activation key with the SSH Push contact method configured. This method expects that there is a direct connection with HTTPS to the Server.

You need to use the Web UI or API to register these clients with the Uyuni Server. See the following procedure or example.

Procedure: Registering clients with SSH Push

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 부트스트랩**으로 이동하여 해당 필드를 완성합니다.
2. Select an activation key with the SSH Push contact method configured. For more information about activation keys, see **Client-configuration > Activation-keys**.
3. SSH 가이드 확인란을 선택합니다.
4. **[부트스트랩]**을 클릭하여 등록을 시작합니다.
5. **시스템 > 개요**로 이동하여 시스템이 올바르게 등록되었는지 확인합니다.

예: SSH를 통한 푸시에 대한 API 액세스

API를 사용해 어떤 연결 방법을 사용할지 관리할 수 있습니다. 다음 Python 코드 예제에서는 연결 방법을 `ssh-push`로 설정합니다.

유효한 값은 다음과 같습니다.

- default(풀)
- ssh-push

- ssh-push-tunnel

```
client = xmlrpclib.Server(SUMA_HOST + '/rpc/api', verbose=0)
key = client.auth.login(SUMA_LOGIN, SUMA_PASSWORD)
client.system.setDetails(key, 1000012345, {'contact_method' : 'ssh-push'})
```

### 3.2.1. Available parameters

When you are configuring SSH Push, you can modify parameters that are used when a system is registered, including the host, activation key, and password. The password is used only for bootstrapping, it is not saved anywhere. All future SSH sessions are authorized via a key/certificate pair. These parameters are configured in **Systems > Bootstrapping**.

You can also configure persistent parameters that are used system-wide, including the sudo user to access the system as an unprivileged user instead of as root.

Procedure: Configuring unprivileged SSH access

1. Uyuni 서버에 최신 spacewalk-taskomatic 및 spacewalk-certs-tools 패키지가 설치되어 있는지 확인합니다.
2. 각 클라이언트 시스템에서 적절한 권한 없는 사용자를 생성합니다.
3. On each client system, edit the sudoers file:

```
sudo visudo
```

4. 이 줄을 sudoers 파일 끝에 추가하여 사용자에게 sudo 액세스 권한을 부여합니다. 다음과 같이 <user>를 Web UI에서 클라이언트를 부트스트래핑하고 있는 사용자의 이름으로 교체합니다.

```
<user> ALL=NOPASSWD: /usr/bin/python3, /var/tmp/venv-salt-minion/bin/python
```



- 이 절차는 클라이언트 등록에 필요한 비밀번호가 없어도 루트에 액세스 권한을 부여합니다. 클라이언트는 성공적으로 설치된 후 루트 권한으로 실행되므로 액세스 권한이 더 이상 필요 없습니다. 클라이언트가 성공적으로 설치된 후 sudoers 파일에서 이 줄을 제거하는 것이 좋습니다.

5. Uyuni 서버의 /etc/rhn/rhn.conf 구성 파일에서 다음과 같은 줄을 추가하거나 수정하여 권한이 없는 사용자 이름을 포함합니다.

```
ssh_push_sudo_user = <user>
```

After changing this configuration parameter you must restart services such as `salt-secrets-config.service`, `tomcat.service`, and `taskomatic.service`. To cover all needed services, it is the best to restart `spacewalk-service` as root:

```
spacewalk-service restart
```

### 3.2.2. 작업 실행

The SSH Push feature uses taskomatic to execute scheduled actions using `salt-ssh`. The taskomatic job periodically checks for scheduled actions and executes them. The SSH Push feature executes a complete `salt-ssh` call based on the scheduled action.

기본적으로 한 번에 20건의 Salt SSH 작업을 실행할 수 있습니다. 구성 파일에 다음과 같은 줄을 추가하고 `parallel_threads`의 값을 상향 조정하여 병렬로 실행할 수 있는 작업의 수를 늘릴 수 있습니다. 문제를 방지하기 위해 병렬 작업의 수를 다음과 같이 낮게 유지하는 것이 좋습니다.

```
taskomatic.sshminion_action_executor.parallel_threads = <number>
org.quartz.threadPool.threadCount = <value of parallel_threads + 20>
```

이렇게 하여 어느 한 곳의 클라이언트에서 병렬로 실행할 수 있는 작업의 수와 Taskomatic이 사용하는 작업자 스레드의 총 개수를 조정할 수 있습니다. 작업을 여러 클라이언트에서 실행해야 하는 경우 작업은 항상 각 클라이언트에서 순차적으로 실행됩니다.

클라이언트가 프록시를 통해 연결되어 있는 경우 프록시에서 `MaxSessions` 설정을 조정해야 합니다. 이 경우 병렬 연결의 수를 클라이언트 총 수의 세 배로 설정합니다.

### 3.2.3. Future features

There are some features that are not yet supported on SSH Push. These features do not work on Salt SSH clients:

- OpenSCAP 감사
- Beacons, 이로 인해
  - zypper를 사용해 시스템에 패키지를 설치해도 패키지 새로 고침이 호출되지 않습니다.
  - 가상 호스트 기능(예: 게스트에 대한 호스트)은 가상 호스트 시스템이 Salt SSH 기반인 경우 작동하지 않습니다.

#### 3.2.3.1. For more information

- About Salt SSH in general, see **Specialized-guides** › **Salt** and <https://docs.saltstack.com/en/latest/topics/ssh/>.
- About SSH key rotation, see [specialized-guides:salt/salt-ssh.pdf](#).

### 3.3. SSH Push (With Tunnel) Contact Method

SSH Push (with tunnel) (`ssh-push-tunnel`) is used in environments where clients cannot reach the Uyuni Server directly. In this environment, clients are located in a firewall-protected zone called a DMZ. No system within the DMZ is authorized to open a connection to the internal network, including the Uyuni Server.

This SSH method creates an encrypted tunnel from the Uyuni Server on the internal network to the clients located on the DMZ. After all actions and events are executed, the tunnel is closed.

서버는 SSH를 사용해 정기적으로 클라이언트에 연결하여 체크인하고 예약된 작업과 이벤트를 수행합니다.



Re-installing systems using the provisioning model is not currently supported on clients managed with SSH Push.



The tunnel is used to provide the access to the server through the encrypted tunnel. The repositories assigned to the SSH Push client (with tunnel) are provided through this tunnel only, thus it is not possible to use package manager tools directly from the client system because the repositories are available only while the tunnel is up. In other words, access is only possible if the session is initiated by the server. All package managing operations on the client can be performed from the server side only.

For tunneling connections via SSH, a port number is required for tunneling via HTTPS. The port number used by default is 1233. To overwrite it, you can add a custom port numbers greater than 1024 to `/etc/rhn/rhn.conf`:

```
ssh_push_port_https = high_port
```

After changing this configuration parameter you must restart services such as `salt-secrets-config.service`, `tomcat.service`, and `taskomatic.service`. To cover all needed services, it is the best to restart `spacewalk-service` as root:

```
spacewalk-service restart
```

보안상의 이유로 sudo를 SSH와 함께 사용해 루트 권한 대신에 권한이 없는 사용자로 시스템에 액세스하고 싶을 때가 있을 수 있습니다.

절차: 권한이 없는 SSH 액세스 구성

1. 각 클라이언트 시스템에서 적절한 권한 없는 사용자를 생성합니다.
2. On each client system, edit the `sudoers` file:

```
sudo visudo
```

3. 이 줄을 sudoers 파일 끝에 추가하여 사용자에게 sudo 액세스 권한을 부여합니다. 다음과 같이 <user>를 Web UI에서 클라이언트를 부트스트래핑하고 있는 사용자의 이름으로 교체합니다.

```
<user>    ALL=NOPASSWD: /usr/bin/python3, /var/tmp/venv-salt-
minion/bin/python
```



이 절차는 클라이언트 등록에 필요한 비밀번호가 없어도 루트에 액세스 권한을 부여합니다. 클라이언트는 성공적으로 설치된 후 루트 권한으로 실행되므로 액세스 권한이 더 이상 필요 없습니다. 클라이언트가 성공적으로 설치된 후 sudoers 파일에서 이 줄을 제거하는 것이 좋습니다.

4. Uyuni 서버의 /etc/rhn/rhn.conf 구성 파일에서 다음과 같은 줄을 추가하거나 수정하여 권한이 없는 사용자 이름을 포함합니다.

```
ssh_push_sudo_user = <user>
```

After changing this configuration parameter you must restart services such as salt-secrets-config.service, tomcat.service, and taskomatic.service. To cover all needed services, it is the best to restart spacewalk-service as root:

```
spacewalk-service restart
```

You need to use the Web UI or API to register these clients with the Uyuni Server.

Before you begin, you need to ensure that you have specified which ports to use for SSH tunneling. If you have registered clients before changing the port numbers, they need to be registered again with a reactivation key.

- For more information about bootstrapping, see [Client-configuration > Registration-bootstrap](#).
- For more information about bootstrapping, see [client-configuration:activation-keys.pdf](#).

Example: API access to SSH Push (with tunnel)

You can use the API to manage which contact method to use. This example Python code sets the contact method to ssh-push-tunnel.

유효한 값은 다음과 같습니다.

- default(풀)
- ssh-push
- ssh-push-tunnel

```

client = xmlrpclib.Server(SUMA_HOST + "/rpc/api", verbose=0)
key = client.auth.login(SUMA_LOGIN, SUMA_PASSWORD)
client.system.setDetails(key, 1000012345, {'contact_method' : 'ssh-push-
tunnel'})

```

## 3.4. Salt Bundle

### 3.4.1. Salt Bundle이란 무엇입니까?

The Salt Bundle is a single binary package containing Salt Minion, Python 3, required Python modules, and libraries.

The Salt Bundle is shipped with Python 3 and all the requirements for Salt to run. Thus Salt Bundle does not use the Python version install on the client as system software. The Salt Bundle can be installed on clients that do not meet the requirements for a given Salt version.

It is also possible to use the Salt Bundle on systems that run a Salt Minion connected to a Salt Master other than the Uyuni Salt Master.

### 3.4.2. Salt Bundle을 Minion으로 클라이언트 등록

The registration method with the Salt Bundle is the recommended registration method. This section explains the advantages and limitations of the current implementation. The Salt Bundle is provided as the `venv-salt-minion` that consists of Salt, Python 3, and the Python modules Salt depends on. Bootstrapping with Web UI is using Salt Bundle as well, so bootstrapping with Web UI is not Python dependant. Using the Salt Bundle, it is no longer needed that the client provides any Python interpreter or modules.

새 클라이언트를 부트스트랩하는 경우 Salt Bundle에 등록하는 것이 기본 방법입니다. 기존 클라이언트를 Salt Bundle 방식으로 전환할 수 있습니다. 전환하면 `salt-minion` 패키지와 종속 항목이 설치된 상태로 유지됩니다.

#### 3.4.2.1. Using the Salt Bundle with the Salt Minion

The Salt Bundle can be used with the Salt Minion managed by the Salt Master other than Uyuni Server at the same time. If the Salt Bundle is installed on a client Uyuni Server will manage the configuration files of the Salt Bundle, the configuration files of `salt-minion` will not be managed in this case. For more information, see [Salt Bundle configuration](#).



- To bootstrap a client with the Salt Minion managed by the Salt Master other than Uyuni Server it is recommended to use `mgr-bootstrap --force-bundle` when generating the bootstrap script, or to set `FORCE_VENV_SALT_MINION` to 1 in the bootstrap script.
- Web UI `mgr_force_venv_salt_minion`이 `true`로 설정된 부트스트래핑의 경우 열을 전역적으로 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Specialized-guides > Salt](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 3.4.2.2. Switching from Salt Minion to Salt Bundle

The Salt state `util.mgr_switch_to_venv_minion` is available to switch from `salt-minion` to `venv-salt-minion`. It is recommended to switch to `venv-salt-minion` in two steps to avoid trouble with shifting processes:

절차: `util.mgr_switch_to_venv_minion` 상태를 `venv-salt-minion`으로 전환

1. 우선 열을 지정하지 않고 `util.mgr_switch_to_venv_minion`을 적용하십시오. 그러면 구성 파일 등을 복사하는 `venv-salt-minion`으로 전환됩니다. 원래 `salt-minion` 구성 및 해당 패키지는 정리되지 않습니다.

```
salt <minion_id> state.apply util.mgr_switch_to_venv_minion
```

`mgr_purge_non_venv_salt`가 `True`로 설정된 `util.mgr_switch_to_venv_minion`을 적용하여 `salt-minion`을 제거하고 `mgr_purge_non_venv_salt_files`을 `True`로 설정하여 `salt-minion`과 관련된 모든 파일을 제거하십시오. 이 두 번째 단계는 첫 번째 단계가 처리되었는지 확인한 후 이전 구성 파일과 더 이상 사용되지 않는 `salt-minion` 패키지를 제거합니다.

```
salt <minion_id> state.apply util.mgr_switch_to_venv_minion
pillar='{"mgr_purge_non_venv_salt_files": True,
 "mgr_purge_non_venv_salt": True}'
```



첫 번째 단계를 건너뛰고 두 번째 전환 단계를 실행하는 경우 클라이언트 측에서 명령을 실행하기 위해 사용되는 `salt-minion`을 중지해야 하므로 상태 적용 프로세스가 실패할 수 있습니다.

반면에 Salt Bundle을 설치하지 않고 대신 `salt-minion`을 계속 사용하는 것도 가능합니다. 이 경우 다음 옵션 중 하나를 지정:

- `--no-bundle` 옵션으로 `mgr-bootstrap`을 실행하십시오.
- 생성된 부트스트랩 스크립트에서 `AVOID_VENV_SALT_MINION`을 1로 설정합니다.
- 부트스트랩 상태에 대하여 `mgr_avoid_venv_salt_minion` 열을 `True`로 설정합니다.

### 3.4.3. SSH Push with the Salt Bundle

The Salt Bundle is also used when performing SSH Push actions to clients.

A shell script deploys the Salt Bundle onto the target system without installing `venv-salt-minion` before any Salt command is executed. Because the Salt Bundle contains the whole Salt code base, no `salt-thin` is deployed. SSH Push (including bootstrapping using the Web UI) uses the Python 3 interpreter within the bundle. The target system does not need to have any other Python interpreter installed.

The Python 3 deployed with the Bundle is used to handle SSH Push session on the client, so SSH Push

(including bootstrapping with Web UI) is not dependant on Python installed on the system.

Using salt-thin can be enabled as a fallback method, but it requires Python 3 to be installed on the client. This method is not recommended nor supported and exists for development purposes only. Set web.ssh\_use\_salt\_thin to true in the /etc/rhn/rhn.conf configuration file.



- The bootstrap repository must be created before bootstrapping the client with Web UI. SSH Push is using the Salt Bundle taken from the bootstrap repository based on the detected target operating system. For more information, see [client-configuration:bootstrap-repository.pdf](#).
- SSH Push is using /var/tmp to deploy Salt Bundle to and execute Salt commands on the client with the bundled Python. Therefore you must not mount /var/tmp with the noexec option. It is not possible to bootstrap the clients, which have /var/tmp mounted with noexec option, with the Web UI because the bootstrap process is using SSH Push to reach a client.

### 3.4.4. pip를 사용하여 Python 패키지와 함께 Salt Bundle 확장

The Salt Bundle includes pip to make it possible to extend the functionality of the bundled Salt Minion with extra Python packages.

기본적으로 salt <minion\_id> pip.install <package-name> 은 <package\_name>에 의해 지정된 Python 패키지를 /var/lib/venv-salt-minion/local에 설치합니다.



필요한 경우 /var/lib/venv-salt-minion/local 경로는 venv-salt-minion.service에 대한 VENV\_PIP\_TARGET 환경 변수를 설정하여 재정의할 수 있습니다. 서비스에 대한 systemd drop-in 구성 파일을 사용하는 것이 좋습니다. 이는 구성 파일 /etc/systemd/system/venv-salt-minion.service.d/10-pip-destination.conf를 사용하여 수행할 수 있습니다.

**[Service]**

```
Environment=VENV_PIP_TARGET=/new/path/local/venv-salt-minion/pip
```



The Python packages installed through pip are not changing on updating the Salt Bundle. To ensure that such packages are available and functional after an update, it is recommended to install them with a Salt state that is applied after Salt Bundle updates.

# Chapter 4. 클라이언트 등록

클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하는 방법이 몇 가지 있습니다. 이 섹션에서는 사용할 수 있는 다양한 방법에 대해 설명합니다. 또한 클라이언트에서 실행하려는 운영 체제에 대한 정보도 포함되어 있습니다.

시작하기 전에 다음 사항을 확인하십시오.

- 클라이언트는 등록 전에 날짜 및 시간을 Uyuni 서버와 정확하게 동기화한 상태이어야 합니다.
- 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**를 참조하십시오.



Do not register the Uyuni Server to itself. The Uyuni Server must be managed individually or by using another separate Uyuni Server. For more information about using multiple servers, see **Specialized-guides > Large-deployments**.

## 4.1. Registration Methods

클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하는 방법이 몇 가지 있습니다.

- For only a few clients, we recommend that you register clients using the Uyuni Web UI. 자세한 내용은 **Client-configuration > Registration-webui**를 참조하십시오.
- If you want more control over the process, or have to register many clients, we recommend that you create a bootstrap script. 자세한 내용은 **Client-configuration > Registration-bootstrap**에서 참조하십시오.
- For even more control over the process, executing a single command on the command line can be useful. 자세한 내용은 **Client-configuration > Registration-cli**를 참조하십시오.

클라이언트는 등록 전에 날짜 및 시간을 Uyuni 서버와 정확하게 동기화한 상태이어야 합니다.

부트스트랩 스크립트 또는 명령줄 방법을 사용하려면 먼저 활성화 키를 생성해야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**를 참조하십시오.



Do not register the Uyuni Server to itself. The Uyuni Server must be managed individually or by using another separate Uyuni Server. For more information about using multiple servers, see **Specialized-guides > Large-deployments**.

### 4.1.1. Web UI로 클라이언트 등록

Bootstrapping clients with the Web UI is using **Specialized-guides > Salt** to execute the bootstrap process on the client. Salt SSH uses the Salt Bundle and its included Python interpreter. Therefore, no other Python interpreter needs to be installed on the client.



Salt Bundle은 부트스트랩 리포지토리와 함께 제공되므로 리포지토리를 생성한 후 클라이언트의 부트스트랩 프로세스를 시작해야 합니다. 셀 스크립트가 클라이언트에서 운영 체제를 감지하고 부트스트랩 스크립트와 동일한 논리를 사용하여 적절한 부트스트랩 리포지토리로부터 Salt Bundle을 배포합니다. 자세한 내용은 [부트스트랩 리포지토리 생성 준비](#)를 참조하십시오.



Do not register the Uyuni Server to itself. The Uyuni Server must be managed individually or by using another separate Uyuni Server. For more information about using multiple servers, see [Specialized-guides > Large-deployments](#).

절차: Web UI로 클라이언트 등록

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 부트스트랩**으로 이동합니다.
2. **---** 필드에 부트스트랩할 클라이언트의 정규화된 도메인 이름(FQDN)을 입력합니다.
3. SSH **--** 필드에서 클라이언트를 연결하고 부트스트랩하는 데 사용할 SSH 포트 번호를 입력합니다. 기본적으로 SSH 포트는 22입니다.
4. **---** 필드에서 클라이언트에 로그인할 사용자 이름을 입력합니다. 기본적으로 사용자 이름은 `root`입니다.
5. SSH로 클라이언트를 부트스트래핑하려면 **--** 필드에서 SSH **--** **-**를 확인하고 클라이언트에 로그인할 때 사용할 SSH 개인 키를 업로드하십시오. SSH 개인 키에 암호문이 필요한 경우 SSH **--** **-** **---** 필드에 입력하십시오. 또는 어떤 암호문에 대해서도 이 필드를 공백 상태로 두지 마십시오.
6. 비밀번호로 클라이언트를 부트스트래핑하려면 **--** 필드에서 **----**를 확인하고 비밀번호를 입력하여 클라이언트에 로그인하십시오.
7. **----** **-** 필드에서 클라이언트를 부트스트랩하는 데 사용할 소프트웨어 채널과 연결된 활성화 키를 선택합니다. 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.
8. 옵션: **---** 필드에서 클라이언트를 등록할 프록시를 선택합니다.
9. 기본적으로 SSH Strict **--** **----** 확인란이 선택되어 있습니다. 따라서 사용자가 수동으로 인증할 필요 없이 부트스트랩 프로세스가 자동으로 SSH 호스트 키를 수락할 수 있습니다.
10. 옵션: SSH **--** **----** **--** 확인란을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 서버에 연결하기 위해 SSH를 사용하도록 클라이언트가 구성되고 다른 연결 방법은 구성되지 않습니다.
11. **[부트스트랩]**을 클릭하여 등록을 시작합니다.

부트스트랩 프로세스가 완료되면 클라이언트가 **시스템 > 시스템 목록**에 나열됩니다.



SSH 개인 키는 부트스트래핑 프로세스가 진행되는 중에만 저장되며, 부트스트래핑이 완료되자마자 Uyuni 서버에서 삭제됩니다.



Uyuni(를) 사용해 클라이언트에 새 패키지 또는 업데이트를 설치하면 최종 사용자 라이선스 계약(EULA)이 자동으로 수락됩니다. 패키지 EULA를 검토하려면 Web UI에서 패키지 상세 정보 페이지를 여십시오.

#### 4.1.1.1. Handling of Locally Assigned Repositories

Uyuni에서 제공하지 않는 클라이언트에 리포지토리를 직접 할당하는 것은 일반적인 사용 사례가 아닙니다. 이로 인해

문제가 발생할 수 있습니다. 그러므로 Salt를 통한 부트스트래핑은 부트스트랩 프로세스를 시작할 때 모든 로컬 리포지토리를 비활성화합니다.

나중에 Highstate 또는 패키지 설치를 실행할 때처럼 채널 상태를 사용할 때마다 로컬에 할당된 모든 리포지토리가 다시 비활성화됩니다.

클라이언트에서 사용되는 모든 소프트웨어 패키지는 Uyuni에서 제공하는 채널에서 가져와야 합니다. 사용자 정의 채널을 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Administration > Custom-channels**에서 [--> -->](#)을 참조하십시오.

## 4.1.2. Register Clients with a Bootstrap Script

Registering clients with a bootstrap script gives you control over parameters, and can help if you have to register a large number of clients at once.

To register clients using a bootstrap script, we recommend you create a template bootstrap script to begin, which can then be copied and modified. The bootstrap script you create is executed on the client when it is registered, and ensures all the necessary packages are deployed to the client. Some parameters in the bootstrap script ensure the client system can be assigned to its base channel, using activation key and GPG key.

리포지토리 정보를 주의 깊게 확인하여 기본 채널 리포지토리와 일치하게 하는 것이 중요합니다. 리포지토리 정보가 정확히 일치하지 않으면 부트스트랩 스크립트가 패키지를 정확히 다운로드할 수 없습니다.



All clients need a bootstrap repository. It is automatically created and regenerated on the Uyuni Server when products are synchronized. A bootstrap repository includes packages for installing Salt on clients, and for registering clients.

For more information about creating a bootstrap repository, see **Client-configuration > Bootstrap-repository**.



GPG 키 및 Uyuni 클라이언트 도구

Uyuni 클라이언트 도구가 사용하는 GPG 키는 기본적으로 신뢰할 수 없습니다. 부트스트랩 스크립트를 생성할 때 `ORG_GPG_KEY` 파라미터와 함께 공용 키 지문이 포함된 파일의 경로를 추가하십시오.



openSUSE Leap 15 및 SLES 15는 기본적으로 Python 3를 사용합니다. Python 2에 기반을 둔 부트스트랩 스크립트는 openSUSE Leap 15 및 SLE 15 시스템에 대해 다시 생성해야 합니다. Python 2를 사용해 openSUSE Leap 15 또는 SLE 15 시스템을 등록하는 경우 부트스트랩 스크립트는 실패합니다.

### 4.1.2.1. Create a Bootstrap Script with `mgr-bootstrap`

`mgr-bootstrap` 명령은 사용자 정의 부트스트랩 스크립트를 생성합니다. 초기 등록 및 구성을 단순화하기 위해 Uyuni 클라이언트 시스템은 부트스트랩 스크립트를 사용합니다.

The arguments `--activation-keys` and `--script`, are the only mandatory arguments. On the Uyuni

Server, as root at the command line execute it with the mandatory arguments. Replace <ACTIVATION\_KEY> and <EDITED\_NAME> with your values:

```
mgr-bootstrap --activation-keys=<ACTIVATION_KEY> --script=bootstrap
-<EDITED_NAME>.sh
```

The `mgr-bootstrap` command offers several other options, including the ability to set a specific hostname, set specific GPG keys, and set the registration method (salt-minion or salt-bundle).

자세한 내용은 `mgr-bootstrap` 사용자 지정 페이지를 참조하거나 `mgr-bootstrap --help`를 실행하십시오.

### 4.1.2.2. Create a Bootstrap Script from Web UI

Uyuni Web UI를 사용하면 편집 가능한 부트스트랩 스크립트를 생성할 수 있습니다.

절차: 부트스트랩 스크립트 생성

1. Uyuni Web UI에서 관리 > 관리자 구성 > 부트스트랩 스크립트로 이동합니다.
2. 필수 필드는 이전의 설치 단계에서 얻은 값으로 미리 채워져 있습니다. 각 설정에 대한 자세한 내용은 **Reference** > **Admin**에서 확인할 수 있습니다.
3. **[업데이트]**를 클릭하여 스크립트를 생성합니다.
4. 부트스트랩 스크립트는 생성되어 서버의 `/srv/www/htdocs/pub/bootstrap` 디렉토리에 저장됩니다. 또는, HTTPS를 통해 부트스트랩 스크립트에 액세스할 수 있습니다. <example.com>을 다음과 같은 Uyuni 서버의 호스트 이름으로 바꿉니다.

```
https://<example.com>/pub/bootstrap/bootstrap.sh
```



부트스트랩 스크립트에서 SSL을 비활성화하지 마십시오. Web UI에서 SSL → 확인란이 선택되어 있는지, 또는 `USING_SSL=1`이라는 설정이 부트스트랩 스크립트에 있는지 확인합니다. SSL을 비활성화하면 등록 프로세스에 사용자 정의 SSL 인증서가 필요합니다.

For more information about custom certificates, see **Administration** > **Ssl-certs**.

### 4.1.2.3. Edit a Bootstrap Script

생성한 템플릿 부트스트랩 스크립트를 복사 및 수정하여 사용자 정의할 수 있습니다. Uyuni에서 사용할 부트스트랩 스크립트를 수정할 때 충족해야 할 최소 요구사항은 활성화 키를 포함해야 한다는 것입니다. 대부분의 패키지는 GPG로 서명되므로 패키지를 설치할 시스템에 신뢰할 수 있는 GPG 키도 있어야 합니다.

이 절차에서 활성화 키의 정확한 이름을 알아야 합니다. 홈 > **개요**로 이동하여 → 상자에서 → → → → 를 클릭합니다. 채널에 대해 생성된 모든 키는 이 페이지에 나열되어 있습니다. 부트스트랩 스크립트에서 사용하려는 키의 전체 이름을 키 필드에 표시된 대로 정확히 입력해야 합니다. 활성화 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Activation-keys**를 참조하십시오.

절차: 부트스트랩 스크립트 수정

1. Uyuni 서버에서 명령줄의 루트 권한으로 다음과 같이 부트스트랩 디렉토리로 변경합니다.

```
cd /srv/www/htdocs/pub/bootstrap/
```

2. 각 클라이언트에서 사용할 템플릿 부트스트랩 스크립트 사본 2개를 생성하여 이름을 변경합니다.

```
cp bootstrap.sh bootstrap-sles12.sh
cp bootstrap.sh bootstrap-sles15.sh
```

3. 수정을 위해 `bootstrap-sles15.sh`를 엽니다. 아래와 같은 텍스트가 나올 때까지 아래로 스크롤합니다. `exit 1` 파일에 있는 경우 해시 또는 파운드 기호(#)를 줄 첫머리에 입력하여 코멘트 아웃합니다. 이렇게 하면 스크립트가 활성화됩니다. 이 스크립트의 키 이름을 `ACTIVATION_KEYS=` 필드에 다음과 같이 입력합니다.

```
echo "Enable this script: comment (with #'s) this block (or, at
least just"
echo "the exit below)"
echo
#exit 1

# 수정할 수 있으나 아마 정확할 것입니다(초기 설치 중에 생성하지 않은 경우):
# 참고: ACTIVATION_KEYS는 클라이언트 시스템을 부트스트래핑하는 데 *반드시*
사용해야 합니다.
ACTIVATION_KEYS=1-sles15
ORG_GPG_KEY=
```

4. 완료한 후 파일을 저장하고 두 번째 부트스트랩 스크립트에 대해 이 절차를 반복하십시오.



By default, bootstrap script will try to install `venv-salt-minion` if it is available in the bootstrap repository and `salt-minion` if there is no Salt bundle in the bootstrap repository. It is possible to avoid installing Salt bundle and keep using `salt-minion` if you need it for some reason.

자세한 내용은 [Client-configuration > Contact-methods-saltbundle](#)에서 확인할 수 있습니다.

#### 4.1.2.4. Register Clients Running the Bootstrap Script

스크립트 생성을 완료했으면 이 스크립트를 사용해 클라이언트를 등록할 수 있습니다.

절차: 부트스트랩 스크립트 실행

1. On the Uyuni Server, log in as root. At the command prompt, and change to the bootstrap directory:

```
cd /srv/www/htdocs/pub/bootstrap/
```

2. 다음 명령을 실행하여 클라이언트에서 부트스트랩 스크립트를 실행하고, EXAMPLE.COM을 클라이언트의 호스트 이름으로 교체합니다.

```
cat bootstrap-sles15.sh | ssh root@EXAMPLE.COM /bin/bash
```

3. 또는 클라이언트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
curl -Sks https://server_hostname/pub/bootstrap/bootstrap-sles15.sh  
| /bin/bash
```



문제를 해결하려면 bash 명령을 사용하여 부트스트랩 스크립트를 실행해 확인하십시오.

이 스크립트는 앞서 생성한 리포지토리 디렉토리에 있는 필수 종속성을 다운로드합니다.

4. When the script has finished running, you can check that the client is registered correctly. Open the Uyuni Web UI and navigate to **Systems** > **Overview** to ensure the new client is listed. If the client is not listed, in the Uyuni Web UI navigate to **Salt** > **Keys** and check whether the client key is accepted.



Uyuni를 사용해 클라이언트에 새 패키지 또는 업데이트를 설치하면 최종 사용자 라이선스 계약(EULA)이 자동으로 수락됩니다. 패키지 EULA를 검토하려면 Web UI에서 패키지 상세 정보 페이지를 여십시오.

### 4.1.3. Register Clients on the Command Line

#### 4.1.3.1. Manual Client Registration

대부분의 경우 Salt 클라이언트는 기본 부트스트랩 방법으로 정확히 등록됩니다. 하지만 Salt를 사용하면 클라이언트의 Salt Minion 파일을 편집하고 서버의 전체 도메인 이름(FQDN)을 제공하여 수동으로 Uyuni 서버에 클라이언트를 등록할 수 있습니다. 이 방법에서는 서버에 대한 4505 및 4506 인바운드 포트가 사용됩니다. 이 방법은 해당 포트가 열려 있는지 확인하는 것 외에 Uyuni 서버에서 구성할 필요가 없습니다.

이 절차를 수행하려면 Salt 클라이언트에 venv-salt-minion (Salt 번들) 또는 salt-minion 패키지를 설치한 후 등록해야 합니다. 둘 다 다른 위치에서 구성 파일을 사용하며 파일 이름은 동일하게 유지됩니다. systemd 서비스 파일 이름이 다릅니다.



이 방법으로 부트스트랩하면 클라이언트 도구 채널 또는 공식 SUSE 배포판의 일부인 salt-minion을 사용하는 경우에만 작동합니다.

### 4.1.3.2. Salt Bundle Configuration

#### Salt Bundle (`venv-salt-minion`)

- `/etc/venv-salt-minion/`
- `/etc/venv-salt-minion/minion`
- `/etc/venv-salt-minion/minion.d/NAME.conf`
- systemd 서비스 파일: `venv-salt-minion.service`

Salt 번들에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Contact-methods-saltbundle](#)에서 참조하십시오.

절차: Salt Bundle 구성 파일로 클라이언트 등록

1. Salt 클라이언트에서 minion 구성 파일을 엽니다. 구성 파일의 위치는 다음 중 하나입니다.

```
/etc/venv-salt-minion/minion
```

또는:

```
/etc/venv-salt-minion/minion.d/NAME.conf
```

2. 파일에서 Uyuni 서버 또는 프록시의 FQDN과 활성화 키(있는 경우)를 추가하거나 편집합니다. 또한 아래 나열된 다른 구성 파라미터를 추가합니다.

```
master: SERVER.EXAMPLE.COM
```

세분화:

```
susemanager:
    activation_key: "<Activation_Key_Name>"

server_id_use_crc: adler32
enable_legacy_startup_events: False
enable_fqdns_grains: False
```

3. 다음과 같이 `venv-salt-minion` 서비스를 재시작합니다.

```
systemctl restart venv-salt-minion
```

4. Uyuni 서버에서 새로운 클라이언트 키를 수락하고, 다음과 같이 `<client>`를 클라이언트의 이름으로 교체합니다.

```
salt-key -a '<client>'
```

### 4.1.3.3. Client Configuration

#### Client (salt-minion)

- /etc/salt/
- /etc/salt/minion
- /etc/salt/minion.d/NAME.conf
- systemd 서비스 파일: salt-minion.service

절차: Salt Minion 구성 파일로 클라이언트 등록

1. Salt 클라이언트에서 minion 구성 파일을 엽니다. 구성 파일의 위치는 다음 중 하나입니다.

```
/etc/salt/minion
```

또는:

```
/etc/salt/minion.d/NAME.conf
```

2. In the file add or edit the FQDN of the Uyuni Server or Proxy, and the activation key if any. Also add the other configuration parameters listed below.

```
master: SERVER.EXAMPLE.COM

세분화:
susemanager:
    activation_key: "<Activation_Key_Name>"

server_id_use_crc: adler32
enable_legacy_startup_events: False
enable_fqdns_grains: False
```

3. 다음과 같이 salt-minion 서비스를 다시 시작합니다.

```
systemctl restart salt-minion
```

4. Uyuni 서버에서 새로운 클라이언트 키를 수락하고, 다음과 같이 <client>를 클라이언트의 이름으로 교체합니다.

```
salt-key -a '<client>'
```

Salt 미니언 구성 파일에 대한 자세한 내용은 <https://docs.saltstack.com/en/latest/ref/configuration/>

[minion.html](#)을 참조하십시오.

## 4.2. SUSE 클라이언트 등록

You can register SUSE Linux Enterprise clients to your Uyuni Server.

The method and details varies depending on the operating system of the client.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.



Do not register a Uyuni Server to itself. The Uyuni Server must be managed individually or by using another separate Uyuni Server. For more information about using multiple servers, see [Specialized-guides > Large-deployments](#).

### 4.2.1. SUSE Linux Enterprise 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running SUSE Linux Enterprise operating systems.

다음을 포함하여 모든 SUSE Linux Enterprise 제품을 준비하려면 이 장의 지침을 사용하십시오.

- SUSE Linux Enterprise Server for SAP
- SUSE Linux Enterprise 데스크톱
- SUSE Linux Enterprise
- SUSE Linux Enterprise Real Time

이전 SUSE Linux Enterprise 버전 및 서비스 팩에서도 이러한 지침을 사용할 수 있습니다.

#### 4.2.1.1. 소프트웨어 채널 추가



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

SUSE Linux Enterprise 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

이 절차에 필요한 제품은 다음과 같습니다.

표 18. SLE 제품 - WebUI

OS Version	Product Name
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5	SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5 x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP4	SUSE Linux Enterprise Server 15 SP4 x86_64

OS Version	Product Name
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3	SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3 x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP2	SUSE Linux Enterprise Server 15 SP2 x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1	SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1 x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 12 SP5	SUSE Linux Enterprise Server 12 SP5 x86_64

절차: 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni Web UI에서 관리 > 설치 마법사 > 제품으로 이동합니다.
2. 검색 창을 사용하여 클라이언트 운영 체제 및 아키텍처에 적합한 제품을 찾고 해당 제품을 확인하십시오. 모든 필수 채널은 자동으로 확인됩니다. 또한, ⇧ 키 토큰이 켜져 있으면 모든 추천 채널이 확인됩니다. 관련 제품의 전체 목록을 보려면 화살표를 클릭하고 필요한 추가 제품이 선택되어 있는지 확인하십시오.
3. [제품 추가]를 클릭하고 제품이 동기화를 마칠 때까지 기다립니다.

또는 명령 프롬프트에서 채널을 추가할 수 있습니다. 이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 19. SLE 제품 - CLI

OS Version	Base Channel
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5	sle-product-sles15-sp5-pool-x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP4	sle-product-sles15-sp4-pool-x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3	sle-product-sles15-sp3-pool-x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP2	sle-product-sles15-sp2-pool-x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1	sle-product-sles15-sp1-pool-x86_64
SUSE Linux Enterprise Server 12 SP5	sle-product-sles15-sp5-pool-x86_64

이전 제품의 채널 이름을 찾으려면 Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 mgr-sync 명령을 사용합니다.

```
mgr-sync list --help
```

그런 다음 원하는 인수를 지정합니다. 예를 들어, channels:

```
mgr-sync list channels [-c]
```

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 다음과 같이 mgr-sync 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다.

```
mgr-sync add channel <channel_label_1>
mgr-sync add channel <channel_label_2>
mgr-sync add channel <channel_label_n>
```

2. 동기화가 자동으로 시작됩니다. 채널을 수동으로 동기화하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
mgr-sync sync --with-children <channel_name>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

클라이언트 도구를 추가하려면 명령 프롬프트에서 다음 채널을 추가합니다.

표 20. SUSE Linux Enterprise 채널 - CLI

OS Version	Client Channel
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5	sles15-sp5-uyuni-client
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP4	sles15-sp4-uyuni-client
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3	sles15-sp3-uyuni-client
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP2	sles15-sp2-uyuni-client
SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1	sles15-sp1-uyuni-client
SUSE Linux Enterprise Server 12 SP5	sles12-sp5-uyuni-client

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. [automatic synchronization](#)이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

### 4.2.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ←←←← 템으로 이동한 다음, ←←를 클릭하고 ←← ←←를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



SUSE Linux Enterprise 채널은 규모가 매우 클 수 있습니다. 때로 동기화에 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

### 4.2.1.3. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.



SUSE Linux Enterprise Server 15 및 SUSE Linux Enterprise Server 12 클라이언트에 동일한 GPG 키를 사용합니다. 올바른 키는 `sle12-gpg-pubkey-39db7c82.key`입니다.

### 4.2.1.4. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.2.2. SLE Micro 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running SLE Micro operating systems 5.1, 5.2, 5.3, 5.4, and 5.5 on x86-64, arm64, and IBM Z (s390x) architectures.

SLE Micro는 에지 컴퓨팅을 위해 특별히 제작된 매우 안정적인 경량 운영 체제입니다. 그리고 SUSE Linux Enterprise의 엔터프라이즈 강화 보안 및 규정 준수 구성 요소를 활용하며, 최신의 변경 불가능하고 개발자 친화적인 OS 플랫폼과 병합합니다.

SLE Micro는 트랜잭션 업데이트를 사용합니다. 트랜잭션 업데이트는 원자적(모든 업데이트가 성공한 경우에만 모든 업데이트가 적용됨)이며 롤백을 지원합니다. 시스템이 재부팅될 때까지 변경 사항이 적용되지 않으므로 실행 중인 시스템에 영향을 주지 않습니다. 이와 관련된 정보는 **Systems** > **세부 정보** > **개요** 하위 탭에 표시됩니다.

트랜잭션 업데이트 및 재부팅에 대한 자세한 내용은 <https://documentation.suse.com/sles/html/SLES-all/cha-transactional-updates.html>에서 확인할 수 있습니다.

### 4.2.2.1. 소프트웨어 채널 추가

SLE Micro 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 제품은 다음과 같습니다.

표 21. SLE Micro 제품 - WebUI

OS 버전	제품 이름
SLE Micro 5.5 x86-64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.5 x86_64
SLE Micro 5.5 arm64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.5 aarch64
SLE Micro 5.5 s390x	SUSE Linux Enterprise Micro 5.5 s390x
SLE Micro 5.4 x86-64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.4 x86_64
SLE Micro 5.4 arm64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.4 aarch64
SLE Micro 5.4 s390x	SUSE Linux Enterprise Micro 5.4 s390x
SLE Micro 5.3 x86-64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.3 x86_64
SLE Micro 5.3 arm64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.3 aarch64
SLE Micro 5.3 s390x	SUSE Linux Enterprise Micro 5.3 s390x
SLE Micro 5.2 x86-64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.2 x86_64
SLE Micro 5.2 arm64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.2 aarch64
SLE Micro 5.2 s390x	SUSE Linux Enterprise Micro 5.2 s390x
SLE Micro 5.1 x86-64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.1 x86_64
SLE Micro 5.1 arm64	SUSE Linux Enterprise Micro 5.1 aarch64
SLE Micro 5.1 s390x	SUSE Linux Enterprise Micro 5.1 s390x

절차: 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni Web UI에서 **관리** > **설치 마법사** > **제품**으로 이동합니다.
2. 검색 창을 사용하여 클라이언트 운영 체제 및 아키텍처에 적합한 제품을 찾고 해당 제품을 확인하십시오. 모든 필수 채널은 자동으로 확인됩니다. 또한, ↵ 키가 켜져 있으면 모든 추천 채널이 확인됩니다. 관련 제품의 전체 목록을 보려면 화살표를 클릭하고 필요한 추가 제품이 선택되어 있는지 확인하십시오.
3. **[제품 추가]**를 클릭하고 제품이 동기화를 마칠 때까지 기다립니다.

또는 명령 프롬프트에서 채널을 추가할 수 있습니다. 이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 22. SLE Micro 제품 - CLI

OS Version	Base Channel	Updates Channel
SLE Micro 5.5 x86-64	sle-micro-5.5-pool-x86_64	sle-micro-5.5-updates-x86_64
SLE Micro 5.5 arm64	sle-micro-5.5-pool-arm64	sle-micro-5.5-updates-arm64
SLE Micro 5.5 IBM Z (s390x)	sle-micro-5.5-pool-s390x	sle-micro-5.5-updates-s390x
SLE Micro 5.4 x86-64	sle-micro-5.4-pool-x86_64	sle-micro-5.4-updates-x86_64
SLE Micro 5.4 arm64	sle-micro-5.4-pool-arm64	sle-micro-5.4-updates-arm64
SLE Micro 5.4 IBM Z (s390x)	sle-micro-5.4-pool-s390x	sle-micro-5.4-updates-s390x
SLE Micro 5.3 x86-64	sle-micro-5.3-pool-x86_64	sle-micro-5.3-updates-x86_64
SLE Micro 5.3 arm64	sle-micro-5.3-pool-arm64	sle-micro-5.3-updates-arm64
SLE Micro 5.3 IBM Z (s390x)	sle-micro-5.3-pool-s390x	sle-micro-5.3-updates-s390x
SLE Micro 5.2 x86-64	suse-microos-5.2-pool-x86_64	suse-microos-5.2-updates-x86_64
SLE Micro 5.2 arm64	suse-microos-5.2-pool-aarch64	suse-microos-5.2-updates-aarch64
SLE Micro 5.2 IBM Z (s390x)	suse-microos-5.2-pool-s390x	suse-microos-5.2-updates-s390x
SLE Micro 5.1 x86-64	suse-microos-5.1-pool-x86_64	suse-microos-5.1-updates-x86_64
SLE Micro 5.1 arm64	suse-microos-5.1-pool-aarch64	suse-microos-5.1-updates-aarch64
SLE Micro 5.1 IBM Z (s390x)	suse-microos-5.1-pool-s390x	suse-microos-5.1-updates-s390x

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 다음과 같이 `mgr-sync` 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다.

```
mgr-sync add channel <channel_label_1>
mgr-sync add channel <channel_label_2>
mgr-sync add channel <channel_label_n>
```

- 동기화가 자동으로 시작됩니다. 채널을 수동으로 동기화하려면 다음 명령을 사용하십시오.

```
mgr-sync sync --with-children <channel_name>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

클라이언트 도구를 추가하려면 명령 프롬프트에서 다음 채널을 추가합니다.

표 23. SLE Micro 채널 - CLI

OS Version	Client Channel
SLE Micro 5.4	sle-micro-5.4-uyuni-client
SLE Micro 5.3	suse-micro-5.3-uyuni-client
SLE Micro 5.2	suse-microos-5.2-uyuni-client
SLE Micro 5.1	sle-microos-5.1-uyuni-client

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

- automatic synchronization이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

#### 4.2.2.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni Web UI에서 **소프트웨어**, **관리**, **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
- bbbbbb 탭으로 이동한 다음, bbbb를 클릭하고 bbbb bbbb를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 tail 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

### 4.2.2.3. 클라이언트 등록



SLE Micro} clients require a reboot after registering.

Following the bootstrapping process, automatic booting is disabled on SLE Micro clients. This change was implemented due to intermittent automatic reboots, which could occur before Salt could relay the results of applying the bootstrap salt state.

Although a reboot is automatically scheduled after registration is completed, it is respecting the default reboot manager maintenance window. This window may be several hours after the client is registered. It is advisable to manually reboot the client after the registration script finishes, to speed up the registration and to see the system appear in the system list.

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

SLE Micro 시스템에서 부트스트랩 스크립트를 사용할 때 스크립트의 인증서 섹션에 다음 내용이 있는지 확인하십시오.

```
ORG_CA_CERT=RHN-ORG-TRUSTED-SSL-CERT
ORG_CA_CERT_IS_RPM_YN=0
```

부트스트랩 스크립트를 직접 편집하고 설정을 추가하거나 다음 매개변수를 사용하여 부트스트랩 스크립트를 생성하십시오.

```
mgr-bootstrap --script=bootstrap-sle-micro.sh \
--ssl-cert=/srv/www/htdocs/pub/RHN-ORG-TRUSTED-SSL-CERT
```

### 4.2.2.4. SLE Micro 재부팅

SLE Micro는 트랜잭션 시스템입니다. 일반적으로 트랜잭션 업데이트는 다양한 재부팅 방법을 지원합니다. Uyuni에서 관리하는 시스템에서 재부팅을 수행하려면 `systemd`을 사용하는 것이 좋습니다. 다른 방법을 사용하면 원하지 않은

동작이 발생할 수 있습니다.

Uyuni에서 트랜잭션 시스템을 부트스트랩할 때 시스템이 기본 구성인 경우 `systemd`는 재부팅 방법(`REBOOT_METHOD`)대로 구성됩니다. 이러한 구성을 사용하면 Uyuni이(가) 재부팅 작업을 제어할 수 있으며 재부팅을 즉시 수행하거나 Uyuni에서 원하는 일정을 예약할 수 있습니다.

#### 4.2.2.4.1. 배경 정보

기본적으로 클라이언트를 설치하는 동안 재부팅 방법은 `auto`로 설정됩니다. `auto` 부팅 방법을 사용하면 서비스가 실행 중인 경우 구성된 정책에 따라 시스템을 재부팅하기 위해 `rebootmgrd`가 사용됩니다. 정책은 즉시 재부팅 또는 유지보수 기간 중 재부팅입니다. 자세한 내용은 `rebootmgrd(8)` 사용자 지정 페이지를 참조하십시오. `rebootmgrd`가 실행 중이 아닌 경우 Uyuni은(는) `systemctl reboot`를 호출합니다.



`systemd` 이외의 방법을 사용하면 원하지 않은 동작이 발생할 수 있습니다.

### 4.3. openSUSE 클라이언트 등록

You can register openSUSE and openSUSE Leap Micro clients to your Uyuni Server. The method and details varies depending on the operating system of the client.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**를 참조하십시오.



Do not register a Uyuni Server to itself. The Uyuni Server must be managed individually or by using another separate Uyuni Server. For more information about using multiple servers, see **Specialized-guides > Large-deployments**.

#### 4.3.1. openSUSE Leap 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running openSUSE operating systems. Uyuni supports openSUSE Leap 15 clients using Salt.

부트스트래핑은 openSUSE 클라이언트 시작과 초기 상태 실행 수행(예: 리포지토리 설정, 프로파일 업데이트 수행)에 대해 지원됩니다.

##### 4.3.1.1. 소프트웨어 채널 추가

openSUSE 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

현재 지원되는 아키텍처는 `x86_64` 및 `aarch64`입니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 **Client-configuration > Supported-features**에서 참조하십시오.



다음 섹션에서 설명은 종종 `x86_64` 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

예를 들어, x86\_64 아키텍처에서 작업 시 필요한 제품은 다음과 같습니다.

표 24. openSUSE 채널 - CLI

OS Version	openSUSE Leap 15.5	openSUSE Leap 15.4
Base Channel	opensuse_leap15_5	opensuse_leap15_4
Client Channel	opensuse_leap15_5-uyuni-client	opensuse_leap15_4-uyuni-client
Updates Channel	opensuse_leap15_5-updates	opensuse_leap15_4-updates
Non-OSS Channel	opensuse_leap15_5-non-oss	opensuse_leap15_4-non-oss
Non-OSS Updates Channel	opensuse_leap15_5-non-oss-updates	opensuse_leap15_4-non-oss-updates
Backports Updates Channel	opensuse_leap15_5-backports-updates	opensuse_leap15_4-backports-updates
SLE Updates Channel	opensuse_leap15_5-sle-updates	opensuse_leap15_4-sle-updates

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. **automatic synchronization**이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

#### 4.3.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ⏵탭으로 이동한 다음, ⏵를 클릭하고 ⏵ ⏵를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 tail 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



openSUSE 채널은 규모가 매우 클 수 있습니다. 때로 동기화에 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

### 4.3.1.3. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 4.3.1.4. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.3.2. Registering openSUSE Leap Micro Clients

This section contains information about registering clients running openSUSE Leap Micro operating systems on x86-64 and aarch64 architectures.

The openSUSE Leap Micro is an ultra-reliable, lightweight operating system purpose built for edge computing. It leverages the enterprise hardened security and compliance components of SUSE Linux Enterprise and merges them with a modern, immutable, developer-friendly OS platform.

The openSUSE Leap Micro uses transactional updates. Transactional updates are atomic (all updates are applied only if all updates succeed) and support rollbacks. They do not affect the running system because no changes are activated until the system is rebooted. This information is displayed in the [Systems > Details > Overview](#) subtab.

트랜잭션 업데이트 및 재부팅에 대한 자세한 내용은 <https://documentation.suse.com/sles/html/SLES-all/cha-transactional-updates.html>에서 확인할 수 있습니다.

표 25. openSUSE 채널 - CLI

OS Version	openSUSE Leap Micro 5.5	openSUSE Leap Micro 5.4	openSUSE Leap Micro 5.3
Base Channel	opensuse_micro5_5	opensuse_micro5_4	opensuse_micro5_3
Client Channel	opensuse_micro5_5-uyuni-client	opensuse_micro5_4-uyuni-client	opensuse_micro5_3-uyuni-client
SLE Updates Channel	opensuse_micro5_5-sle-updates	opensuse_micro5_4-sle-updates	opensuse_micro5_3-sle-updates

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 `spacewalk-common-channels` 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. `automatic synchronization`이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

#### 4.3.2.1. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어**, **관리**, **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ⏵ 템으로 이동한 다음, ⏷를 클릭하고 ⏴ ⏵를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



openSUSE Leap Micro channels can be very large. Synchronization can sometimes take several hours.

### 4.3.2.2. 클라이언트 등록



openSUSE Leap Micro clients require reboot after registering.

Following the bootstrapping process, automatic booting is disabled on openSUSE Leap Micro. This change was implemented due to intermittent automatic reboots, which could occur before Salt could relay the results of applying the bootstrap salt state.

Reboot is automatically scheduled after registration is completed, but it is respecting the default reboot manager maintenance window. This window may be several hours after the client is registered. To speed up openSUSE Leap Micro registration, manually reboot the client after the registration script finishes.

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.4. Alibaba Cloud Linux 클라이언트 등록

Alibaba Cloud Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 다릅니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

### 4.4.1. Alibaba Cloud Linux 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running Alibaba Cloud Linux operating systems.



일부 Alibaba Cloud Linux 2 인스턴스를 등록하려면 2회 시도해야 합니다.

### 4.4.1.1. 소프트웨어 채널 추가

Alibaba Cloud Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 26. Alibaba Cloud Linux 채널 - CLI

OS 버전	Core Channel	Updates Channel	Client Channel
Alibaba Cloud Linux 2	alibaba-2	alibaba-2-updates	alibaba-2-uyuni-client

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

- automatic synchronization이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.

### 4.4.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni Web UI에서 **소프트웨어**, **관리**, **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
- 탭으로 이동한 다음, **...**를 클릭하고 **...**를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 tail 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

#### 4.4.1.3. 활성화 키 생성

Alibaba Cloud Linux 채널에 연결된 활성화 키를 생성해야 합니다.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

#### 4.4.1.4. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

Some Alibaba Cloud Linux 2 instances will fail to register on the first try. This is due to a known bug in the Alibaba Cloud Linux 2 image.

`python-urlgrabber3` 패키지는 Python pip 패키지 및 RPM 패키지로 제공되며, 이로 인해 첫 번째 등록 시도에서 충돌이 발생할 수 있습니다.

인스턴스가 영향을 받는 이미지 버전 중 하나에 해당하는 경우 두 번째 등록 시도에서 클라이언트가 올바르게 등록되어야 합니다.

## 4.5. AlmaLinux 클라이언트 등록

AlmaLinux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 다릅니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

You must also have created an activation key.

- For more information about creating activation keys, see [Client-configuration > Activation-keys](#).
- For more information about migrating AlmaLinux to SUSE Liberty Linux, see [client-configuration:clients-sleses.pdf](#).

## 4.5.1. AlmaLinux 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running AlmaLinux operating systems.



AWS에서 생성할 때 AlmaLinux 인스턴스에서는 항상 `/etc/machine-id` 에서 `machine-id` 가 동일합니다. 인스턴스가 생성된 후에 `machine-id`를 다시 생성해야 합니다. 자세한 설명은 [Administration > Troubleshooting](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 4.5.1.1. 소프트웨어 채널 추가



AlmaLinux 클라이언트를 Uyuni에 등록하는 기능은 -- 정책으로 --하는 기본 SELinux 구성으로 테스트됩니다. SELinux를 비활성화해야 AlmaLinux 클라이언트를 Uyuni에 등록할 수 있는 것은 아닙니다.

AlmaLinux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하려면 먼저 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

현재 지원되는 아키텍처는 `x86_64` 및 `aarch64`이며, 버전 9의 경우 추가적으로 `ppc64le` 및 `s390x`가 지원됩니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 [Client-configuration > Supported-features](#)에서 확인할 수 있습니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 `x86_64` 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 27. AlmaLinux 채널 - CLI

OS 버전	기본 채널	클라이언트 채널	AppStream 채널
AlmaLinux 9	<code>almalinux9</code>	<code>almalinux9-uyuni-client</code>	<code>almalinux9-appstream</code>
AlmaLinux 8	<code>almalinux8</code>	<code>almalinux8-uyuni-client</code>	<code>almalinux8-appstream</code>

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 `spacewalk-common-channels` 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다. 다음과 같이 올바른 아키텍처를 지정했는지 확인합니다.

```
spacewalk-common-channels \
-a <architecture> \
<base_channel_name> \
<child_channel_name_1> \
<child_channel_name_2> \
... <child_channel_name_n>
```

2. `automatic synchronization`이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>-<architecture>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.



AlmaLinux 9 및 AlmaLinux 8 클라이언트의 경우 기본 채널과 AppStream 채널을 모두 추가하십시오. 사용자에게는 두 채널의 패키지가 모두 필요합니다. 두 채널을 모두 추가하지 않으면 패키지가 누락되어 부트스트랩 리포지토리를 생성할 수 없습니다.

모듈형 채널을 사용하는 경우 AlmaLinux 8 클라이언트에서 Python 3.6 모듈 스트림을 활성화해야 합니다. Python 3.6이 제공되지 않으면 spacecmd 패키지의 설치가 실패합니다.



AppStream 채널에서 사용할 수 있는 패키지의 수가 업스트림과 Uyuni 채널 간에 서로 약간 불일치함을 알 수 있습니다. 또한 다른 시점에 추가한 동일 채널을 비교하면 그 수가 다른 것을 알 수 있습니다. 이는 AlmaLinux가 리포지토리를 관리하는 방식으로 인한 것입니다. AlmaLinux는 새 버전이 릴리스되면 이전 버전의 패키지를 제거하지만 Uyuni는 사용 기간과 관계없이 모두 그대로 유지합니다.



AppStream 리포지토리는 모듈형 패키지를 제공합니다. 이로 인해 Uyuni Web UI에 부정확한 패키지 정보가 표시됩니다. Web UI 또는 API를 사용해 모듈형 리포지토리에서 직접 설치하거나 업그레이드하는 등의 패키지 작업을 수행할 수 없습니다.

Alternatively, you can use Salt states to manage modular packages, or use the dnf command on the client. For more information about CLM, see [Administration > Content-lifecycle](#).

### 4.5.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
- 탭으로 이동한 다음, **→**를 클릭하고 **→**를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 tail 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

### 4.5.1.3. 활성화 키 생성

AlmaLinux 채널에 연결된 활성화 키를 생성해야 합니다.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

### 4.5.1.4. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



Trusting a GPG key is important for security on clients. It is the task of the administrator to decide which keys are needed and can be trusted. Because a software channel cannot be used when the GPG key is not trusted, the decision of assigning a channel to a client depends on the decision of trusting the key.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 4.5.1.5. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

### 4.5.1.6. 정오표 관리

AlmaLinux 클라이언트를 업데이트할 때 패키지에는 업데이트에 대한 메타데이터가 포함됩니다.

## 4.6. Amazon Linux 클라이언트 등록

Amazon Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 다릅니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

### 4.6.1. Amazon Linux 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running Amazon Linux operating systems.



When created at AWS, Amazon Linux 2 instances always have the same machine-id id at /etc/machine-id. If you are creating Amazon Linux 2 instances, make sure you regenerate the machine-id after the instances are created. For more information, see [Administration > Troubleshooting](#).

Amazon Linux 2023 is not affected by this.

#### 4.6.1.1. 소프트웨어 채널 추가

Amazon Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

현재 지원되는 아키텍처는 x86\_64 및 aarch64입니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 [Client-configuration > Supported-features](#)에서 참조하십시오.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 28. Amazon Linux Channels - CLI

OS Version	Base Channel	Client Channel
Amazon Linux 2023	amazonlinux2023	amazonlinux2023-uyuni-client
Amazon Linux 2	amazonlinux2-core	amazonlinux2-uyuni-client



For Amazon Linux 2, make sure you also add and synchronize amazonlinux2-extra-docker channel if you plan to use Docker at your Amazon Linux instances.



For Amazon Linux 2023, make sure you also add and synchronize amazonlinux2023-kernel-livepatch channel if you plan to use Kernel Live patches at your Amazon Linux instances.

##### 명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. **automatic synchronization**이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.

#### 4.6.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ↗↗↗↗ 탭으로 이동한 다음, ↗↗↗를 클릭하고 ↗↗↗↗를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 tail 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

#### 4.6.1.3. 활성화 키 생성

Amazon Linux 채널에 연결된 활성화 키를 생성해야 합니다.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Activation-keys**를 참조하십시오.

#### 4.6.1.4. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Gpg-keys**에서 확인할 수 있습니다.

### 4.6.1.5. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.7. CentOS 클라이언트 등록

CentOS 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 달라집니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

You must also have created an activation key.

- For more information about creating activation keys, see [Client-configuration > Activation-keys](#).
- For more information about migrating CentOS to SUSE Liberty Linux, see [client-configuration:clients-sleses.pdf](#).

### 4.7.1. CentOS 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running CentOS operating systems.



You are responsible for arranging access to CentOS base media repositories and CentOS installation media, as well as connecting Uyuni Server to the CentOS content delivery network.



CentOS 클라이언트를 Uyuni에 등록하는 기능은 -- 정책으로 --하는 기본 SELinux 구성으로 테스트됩니다. SELinux를 비활성화해야 CentOS 클라이언트를 Uyuni에 등록할 수 있는 것은 아닙니다.

#### 4.7.1.1. 소프트웨어 채널 추가

CentOS 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하려면 먼저 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

현재 지원되는 아키텍처는 x86\_64 및 aarch64입니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 [Client-configuration > Supported-features](#)에서 참조하십시오.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 29. CentOS 채널 - CLI

OS 버전	기본 채널	클라이언트 채널	업데이트/Appstream 채널
CentOS 7	centos7	centos7-uyuni-client	centos7-updates

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 `spacewalk-common-channels` 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다. 다음과 같이 올바른 아키텍처를 지정했는지 확인합니다.

```
spacewalk-common-channels \
-a <architecture> \
<base_channel_name> \
<child_channel_name_1> \
<child_channel_name_2> \
... <child_channel_name_n>
```

- `automatic synchronization`이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>-<architecture>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



`spacewalk-common-channels`가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.

모듈형 채널을 사용하는 경우 클라이언트에서 Python 3.6 모듈 스트림을 활성화해야 합니다. Python 3.6이 제공되지 않으면 `spacecmd` 패키지의 설치가 실패합니다.



AppStream 채널에서 사용할 수 있는 패키지의 수가 업스트림과 Uyuni 채널 간에 서로 약간 불일치함을 알 수 있습니다. 또한 다른 시점에 추가한 동일 채널을 비교하면 그 수가 다른 것을 알 수 있습니다. 이는 CentOS가 리포지토리를 관리하는 방식에 원인이 있습니다. CentOS는 새 버전이 릴리스되면 이전 버전의 패키지를 제거하지만 Uyuni는 사용 기간과 관계없이 모두 그대로 유지합니다.



AppStream 리포지토리는 모듈형 패키지를 제공합니다. 이로 인해 Uyuni Web UI에 부정확한 패키지 정보가 표시됩니다. Web UI 또는 API를 사용해 모듈형 리포지토리에서 직접 설치하거나 업그레이드하는 등의 패키지 작업을 수행할 수 없습니다.

Alternatively, you can use Salt states to manage modular packages, or use the `dnf` command on the client. For more information about CLM, see [Administration > Content-lifecycle](#).

### 4.7.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어**, **관리**, **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ⌘ ⌘ ⌘ ⌘ ⌘ 템으로 이동한 다음, ⌘ ⌘ ⌘를 클릭하고 ⌘ ⌘ ⌘를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

### 4.7.1.3. 활성화 키 생성

CentOS 채널에 연결된 활성화 키를 생성해야 합니다.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Activation-keys**를 참조하십시오.

### 4.7.1.4. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Gpg-keys**에서 확인할 수 있습니다.

### 4.7.1.5. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Registration-overview**에서 참조하십시오.

### 4.7.1.6. 정오표 관리

CentOS 클라이언트를 업데이트할 때 패키지에는 업데이트에 대한 메타데이터가 포함되지 않습니다. 타사 정오표 서비스를 사용해 이 정보를 얻을 수 있습니다.



CEFS의 원저자는 도움이 됐으면 하는 마음으로 최선을 다해 패치나 정오표를 제공하지만 정확성이나 최신 상태를 보장하지는 않습니다. 따라서 패치 날짜가 부정확할 수 있습니다. 한번은 게시 날짜가 한 달 이상 늦은 날짜로 표시된 적도 있습니다. 이러한 경우에 대한 자세한 내용은 <https://github.com/stevemeier/cefs/issues/28#issuecomment-656579382> 및 <https://github.com/stevemeier/cefs/issues/28#issuecomment-656573607>을 참조하십시오.

패치 데이터 관련 문제나 지연으로 인해 Uyuni 서버로 신뢰할 수 없는 패치 정보가 임포트될 수 있습니다. 이로 인해 보고서, 감사, CVE 업데이트 또는 기타 패치 관련 정보가 부정확해질 수도 있습니다. 패치 데이터를 독립적으로 확인하거나 보안 관련 요구사항 및 인증 기준에 따라 다른 운영 체제를 선택하는 등 이 서비스 사용을 대체할 수 있는 수단을 고려해 보시기 바랍니다.

절차: 정오표 서비스 설치

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `sle-module-development-tools` 모듈을 추가합니다.

```
SUSEConnect --product sle-module-development-tools/15.2/x86_64
```

- 다음과 같이 오류 서비스 종속성을 설치합니다.

```
zypper in perl-Text-Unidecode
```

- /etc/rhn/rhn.conf에서 다음 줄을 추가하거나 편집합니다.

```
java.allow_adding_patches_via_api = centos7-x86_64-updates,centos7-x86_64,centos7-x86_64-extras
```

- Tomcat을 다시 시작합니다.

```
systemctl restart tomcat
```

- 다음과 같이 오류 스크립트에 대해 파일을 생성합니다.

```
touch /usr/local/bin/cent-errata.sh
```

6. 이 스크립트를 포함할 새 파일을 편집하고, 필요에 따라 리포지토리 상세 정보를 편집합니다. 이 스크립트는 외부  
오류 서비스에서 오류 상세 정보를 가져와 압축을 풀고 세부 정보를 게시합니다.

```
#!/bin/bash
mkdir -p /usr/local/centos
cd /usr/local/centos
rm *.xml
wget -c http://cefs.steve-meier.de/errata.latest.xml
wget -c https://www.redhat.com/security/data/oval/v2/RHEL7/rhel-
7.oval.xml.bz2
bzip2 -d rhel-7.oval.xml.bz2
wget -c http://cefs.steve-meier.de/errata-import.tar
tar xvf errata-import.tar
chmod +x /usr/local/centos/errata-import.pl
export SPACEWALK_USER='<adminname>' ; export
SPACEWALK_PASS='<password>'
/usr/local/centos/errata-import.pl --server '<servername>' \
--errata /usr/local/centos/errata.latest.xml \
--include-channels=centos7-x86_64-updates,centos7-x86_64,centos7
-x86_64-extras \
--publish --rhsa-oval /usr/local/centos/rhel-7.oval.xml
```

7. 다음과 같이 cron 작업을 설정하여 매일 스크립트를 실행합니다.

```
ln -s /usr/local/bin/cent-errata.sh /etc/cron.daily
```

이 도구에 대한 자세한 내용은 <https://cefs.steve-meier.de/>를 참조하십시오.

## 4.8. Debian 클라이언트 등록

Debian 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 달라집니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**를 참조하십시오.

### 4.8.1. Debian 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running Debian operating systems.

Debian 클라이언트에서는 부트스트래핑을 사용해 초기 상태 실행을 수행하고 프로파일을 업데이트할 수 있습니다.

### 4.8.1.1. 등록 준비

Debian 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하려면 다음과 같은 약간의 준비가 필요합니다.

- DNS가 올바르게 구성되어 있는지 확인하고 클라이언트에 항목을 제공합니다. 또는 Uyuni 서버와 클라이언트에서 적절한 항목으로 /etc/hosts 파일을 구성할 수 있습니다.
- 클라이언트의 날짜 및 시간을 Uyuni 서버와 동기화한 후 등록해야 합니다.

### 4.8.1.2. 소프트웨어 채널 추가

Debian 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하려면 먼저 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 30. Debian 채널 - CLI

OS Version	Base Channel	Client Channel	Updates Channel	Security Channel
Debian 12	debian-12-pool-amd64-uyuni	debian-12-amd64-uyuni-client	debian-12-amd64-main-updates-uyuni	debian-12-amd64-main-security-uyuni
Debian 11	debian-11-pool-amd64-uyuni	debian-11-amd64-uyuni-client	debian-11-amd64-main-updates-uyuni	debian-11-amd64-main-security-uyuni

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. **automatic synchronization**이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.

### 4.8.1.3. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
- 탭으로 이동한 다음, **리포지토리**를 클릭하고 **동기화**를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



Debian 채널은 규모가 매우 클 수 있습니다. 때로 동기화에 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

### 4.8.1.4. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.



Debian 클라이언트를 설치하려면 여러 개의 GPG 키가 필요할 수 있습니다.

타사 Debian 리포지토리를 동기화하는 경우 서버에서 적절한 GPG 키를 가져와야 합니다. GPG 키가 누락되면 동기화에 실패합니다.

Debian 리포지토리의 경우, 메타데이터만 서명됩니다. 그러므로 소프트웨어 채널용 GPG 키를 가져올 필요가 없습니다. Uyuni는 패키지에 다시 서명하지 않습니다.

Uyuni 서버로 이미 임포트한 GPG 키를 살펴보려면 다음 명령을 실행합니다.

```
sudo gpg --homedir /var/lib/spacewalk/gpgdir --list-keys
```

새 GPG 키를 임포트하려면 `--import` 파라미터를 사용합니다.

```
sudo gpg --homedir /var/lib/spacewalk/gpgdir --import <filename>.gpg
```

#### 4.8.1.5. 루트 액세스

Debian의 루트 사용자는 SSH 액세스에 대해 기본적으로 비활성화되어 있습니다.

일반 사용자를 사용하여 온보딩하려면 sudoers 파일을 편집해야 합니다.

절차: 루트 사용자에게 액세스 권한 부여

1. 클라이언트에서 다음과 같이 sudoers 파일을 편집합니다.

```
sudo visudo
```

이 줄을 sudoers 파일 끝에 추가하여 사용자에게 sudo 액세스 권한을 부여합니다. 다음과 같이 <user>를 Web UI에서 클라이언트를 부트스트래핑하고 있는 사용자의 이름으로 교체합니다.

```
<user>  ALL=NOPASSWD: /usr/bin/python, /usr/bin/python2,
/usr/bin/python3, /var/tmp/venv-salt-minion/bin/python
```



이 절차는 클라이언트 등록에 필요한 비밀번호가 없어도 루트에 액세스 권한을 부여합니다. 클라이언트는 성공적으로 설치된 후 루트 권한으로 실행되므로 액세스 권한이 더 이상 필요 없습니다. 클라이언트가 성공적으로 설치된 후 sudoers 파일에서 이 줄을 제거하는 것이 좋습니다.

#### 4.8.1.6. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

### 4.9. OpenEuler Client Registration

You can register openEuler clients to your Uyuni Server. The method and details varies depending on the operating system of the client.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration >](#)

**Activation-keys**를 참조하십시오.

## 4.9.1. Registering openEuler Clients

This section contains information about registering clients running openEuler operating systems.



When created at AWS, openEuler instances always have the same machine-id id at /etc/machine-id. Make sure you regenerate the machine-id after the instance is created. For more information, see **Administration > Troubleshooting**.

### 4.9.1.1. 소프트웨어 채널 추가

Before you register openEuler clients to your Uyuni Server, you need to add the required software channels, and synchronize them.

현재 지원되는 아키텍처는 x86\_64 및 aarch64입니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 **Client-configuration > Supported-features**에서 참조하십시오.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 31. openEuler Channels - CLI

OS Version	Core Channel	Client Channel	Update Channel	EPOL Channel	Everything Channel
openEuler 22.03	openeuler2203	openeuler2203-uyuni-client	openeuler2203-update	openeuler2203-epol	openeuler2203-everything

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. **automatic synchronization**이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.

### 4.9.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. 터미널 탭으로 이동한 다음, **탭**을 클릭하고 **확인**을 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

### 4.9.1.3. 활성화 키 생성

You need to create an activation key that is associated with your openEuler channels.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**를 참조하십시오.

### 4.9.1.4. 클라이언트의 GPG 키 신뢰

### 4.9.1.5. 클라이언트의 GPG 키 신뢰

운영 체제는 자체 GPG 키를 직접 신뢰하거나 최소 시스템 이상과 함께 설치된 상태로 제공됩니다. 그러나 다른 GPG 키로 서명된 타사 패키지는 수동으로 처리해야 합니다. 클라이언트는 신뢰할 수 있는 GPG 키가 없어도 성공적으로 부트스트래핑할 수 있습니다. 하지만 키를 신뢰할 수 있을 때까지는 새 클라이언트 도구 패키지를 설치하거나 업데이트할 수 없습니다.

Clients now use GPG key information entered for a software channel to manage the trusted keys. When a software channel with GPG key information is assigned to a client, the key is trusted when the channel is refreshed or the first package is installed from this channel.

소프트웨어 채널 페이지의 GPG 키 URL 파라미터에는 "공백"으로 구분된 여러 키 URL이 포함될 수 있습니다. 파일 URL인 경우 클라이언트에 GPG 키 파일을 배포한 후 소프트웨어 채널을 사용해야 합니다.

The GPG keys for the Client Tools Channels of Red Hat based clients are deployed on the client into `/etc/pki/rpm-gpg/` and can be referenced with file URLs.

Only in case a software channel is assigned to the client they will be imported and trusted by the system.



Debian 기반 시스템은 메타데이터에만 서명하므로 단일 채널에 대해 추가 키를 지정할 필요가 없습니다. **Administration > Repo-metadata**에서 "자체 GPG 키 사용"의 설명과 같이 사용자가 자체 GPG 키를 구성하여 메타데이터에 서명하는 경우 해당 키의 배포 및 신뢰가 자동으로 실행됩니다.

#### 4.9.1.5.1. 사용자 정의 GPG 키

Users can define custom GPG keys to be deployed to a client.

일부 열 데이터를 제공하고 Salt 파일 시스템에 GPG 키 파일을 제공하면 클라이언트에 자동으로 배포됩니다.

이러한 키는 RPM 기반 운영 체제의 `/etc/pki/rpm-gpg/` 및 Debian 시스템의 `/usr/share/keyrings/`에 배포됩니다.

키를 배포할 클라이언트에 대한 열 키 `custom_gpgkeys`를 정의하고 키 파일의 이름을 나열합니다.

```
cat /srv/pillar/mypillar.sls
custom_gpgkeys:
  - my_first_gpg.key
  - my_second_gpgkey.gpg
```

추가적으로 Salt 파일 시스템에서 `gpg` 디렉토리를 생성한 후 해당 디렉토리에 `custom_gpgkeys` 열 데이터에 지정된 이름으로 GPG 키 파일을 저장합니다.

```
ls -la /srv/salt/gpg/
/srv/salt/gpg/my_first_gpg.key
/srv/salt/gpg/my_second_gpgkey.gpg
```

The keys are deployed to the client at `/etc/pki/rpm-gpg/my_first_gpg.key` and `/etc/pki/rpm-gpg/my_second_gpgkey.gpg`.

마지막 단계로 소프트웨어 채널의 GPG 키 URL 필드에 URL을 추가합니다. **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동하고 수정할 채널을 선택합니다. `GPG → URL`에 `file:///etc/pki/rpm-gpg/my_first_gpg.key` 값을 추가합니다.

#### 4.9.1.5.2. 부트스트랩 스크립트의 GPG 키

절차: 부트스트랩 스크립트를 사용하여 클라이언트의 GPG 키 신뢰

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 `/srv/www/htdocs/pub/` 디렉토리의 내용을 확인합니다. 이 디렉토리에는 사용 가능한 모든 공용 키가 포함되어 있습니다. 등록하려는 클라이언트에 할당된 채널에 적용되는 키를 적어 두십시오.
2. 관련 부트스트랩 스크립트를 열어 `ORG_GPG_KEY=` 파라미터를 찾고 필요한 키를 추가합니다. 예:

```
uyuni-gpg-pubkey-0d20833e.key
```

이전에 저장한 키는 삭제하지 않아도 됩니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키의 신뢰성이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없으면 클라이언트에 소프트웨어 채널을 할당할 수 없습니다.

#### 4.9.1.6. 클라이언트 등록

openEuler clients are registered in the same way as all other clients. For more information, see [Client-configuration > Registration-overview](#).

### 4.10. Oracle 클라이언트 등록

Oracle Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 달라집니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

You must also have created an activation key.

- For more information about creating activation keys, see [Client-configuration > Activation-keys](#).
- For more information about migrating Oracle Linux to SUSE Liberty Linux, see [client-configuration:clients-sleses.pdf](#).

#### 4.10.1. Oracle Linux 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running Oracle Linux operating systems.



ULN(Unbreakable Linux Network) 리포지토리와 Uyuni의 직접 동기화 기능은 현재 지원되지 않습니다. ULN용 Oracle Local Distribution을 사용해야 합니다. 로컬 ULN 미러 설정에 대한 자세한 내용은 <https://docs.oracle.com/en/operating-systems/oracle-linux/software-management/sfw-mgmt-UseSoftwareDistributionMirrors.html#local-uln-mirror>에서 제공되는 Oracle 설명서를 참조하십시오.

##### 4.10.1.1. 소프트웨어 채널 추가

Oracle Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

현재 지원되는 아키텍처는 x86\_64 및 aarch64입니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 [Client-configuration > Supported-features](#)에서 참조하십시오.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 32. Oracle 채널 - CLI

OS 버전	기본 채널	클라이언트 채널	업데이트 채널
Oracle Linux 9	oraclelinux9	oraclelinux9-uyuni-client	oraclelinux9-appstream
Oracle Linux 8	oraclelinux8	oraclelinux8-uyuni-client	oraclelinux8-appstream
Oracle Linux 7	oraclelinux7	oraclelinux7-uyuni-client	-

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 `spacewalk-common-channels` 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. `automatic synchronization`이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.



Oracle Linux 9 및 Oracle Linux 8 클라이언트의 경우 기본 채널과 AppStream 채널을 모두 추가하십시오. 사용자에게는 두 채널의 패키지가 모두 필요합니다. 두 채널을 모두 추가하지 않으면 패키지가 누락되어 부트스트랩 리포지토리를 생성할 수 없습니다.

모듈형 채널을 사용하는 경우 클라이언트에서 Python 3.6 모듈 스트림을 활성화해야 합니다. Python 3.6이 제공되지 않으면 `spacecmd` 패키지의 설치가 실패합니다.



AppStream 리포지토리는 모듈형 패키지를 제공합니다. 이로 인해 Uyuni Web UI에 부정확한 패키지 정보가 표시됩니다. Web UI 또는 API를 사용해 모듈형 리포지토리에서 직접 설치하거나 업그레이드하는 등의 패키지 작업을 수행할 수 없습니다.

Alternatively, you can use Salt states to manage modular packages, or use the `dnf` command on the client. For more information about CLM, see [Administration > Content-lifecycle](#).

#### 4.10.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ⌘ 키를 누르고 키보드의 ←, →, ↑, ↓ 키를 사용해 원하는 채널을 선택한 후 엔터 키를 누릅니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

#### 4.10.1.3. 활성화 키 생성

Oracle Linux 채널에 연결된 활성화 키를 생성해야 합니다.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

#### 4.10.1.4. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.



Oracle Linux 9 및 Oracle Linux 8 클라이언트의 경우

```
o18-gpg-pubkey-82562EA9AD986DA3.key
```

Oracle Linux 7 클라이언트의 경우

```
o167-gpg-pubkey-72F97B74EC551F0A3.key
```

#### 4.10.1.5. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

### 4.11. Raspberry Pi OS Client Registration

You can register Raspberry Pi OS clients to your Uyuni Server. The method and details depend on the operating system of the client.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

#### 4.11.1. Registering Raspberry Pi OS Clients

This section contains information about registering clients running Raspberry Pi OS operating systems.

Bootstrapping can be used with Raspberry Pi OS clients for performing initial state runs, and for profile updates.

##### 4.11.1.1. 등록 준비

Some preparation is required before you can register Raspberry Pi OS clients to the Uyuni Server:

- DNS가 올바르게 구성되어 있는지 확인하고 클라이언트에 항목을 제공합니다. 또는 Uyuni 서버와 클라이언트에서 적절한 항목으로 /etc/hosts 파일을 구성할 수 있습니다.
- 클라이언트의 날짜 및 시간을 Uyuni 서버와 동기화한 후 등록해야 합니다.

### 4.11.1.2. 소프트웨어 채널 추가

Before you register Raspberry Pi OS clients to your Uyuni Server, you need to add the required software channels, and synchronize them.

The architectures currently supported are: arm64 and armhf. For full list of supported products and architectures, see [Client-configuration > Supported-features](#).

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 33. Raspberry Pi OS Channels - CLI

Channel description	arm64	armhf
Base Channel	raspberrypios-12-pool-arm64-uyuni	raspberrypios-12-pool-armhf-uyuni
Client Channel	raspberrypios-12-arm64-uyuni-client	raspberrypios-12-armhf-uyuni-client
Updates Channel	raspberrypios-12-arm64-main-updates-uyuni	-
Contributions Channel	raspberrypios-12-arm64-contrib-uyuni	raspberrypios-12-armhf-contrib-uyuni
Non Free Channel	raspberrypios-12-arm64-non-free-uyuni	raspberrypios-12-armhf-non-free-uyuni
Non Free Firmware Channel	raspberrypios-12-arm64-non-free-firmware-uyuni	-
Raspberry Channel	raspberrypios-12-arm64-raspberry-uyuni	raspberrypios-12-armhf-raspberry-uyuni
Contribution Updates	raspberrypios-12-arm64-contrib-updates-uyuni	-
Non Free Updates	raspberrypios-12-arm64-non-free-updates-uyuni	-
Non Free Firmware Updates	raspberrypios-12-arm64-non-free-firmware-updates-uyuni	-
Security Main Channel	raspberrypios-12-arm64-main-security-uyuni	-
Security Contribution Channel	raspberrypios-12-arm64-contrib-security-uyuni	-
Security Non Free Channel	raspberrypios-12-arm64-non-free-security-uyuni	-
Security Non Free Firmware Channel	raspberrypios-12-arm64-non-free-firmware-security-uyuni	-
RPI Channel	-	raspberrypios-12-armhf-rpi-uyuni

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 `spacewalk-common-channels` 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

- `automatic synchronization`이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.



You need all the new channels fully synchronized before bootstrapping any Raspberry Pi OS client.

### 4.11.1.3. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
- 탭으로 이동한 다음, `Sync` 탭을 클릭하고 `Sync` 버튼을 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



Raspberry Pi OS channels can be very large. Synchronization can sometimes take several hours.

#### 4.11.1.4. 활성화 키 생성

You need to create an activation key that is associated with your Raspberry Pi OS channels.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**를 참조하십시오.

#### 4.11.1.5. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Gpg-keys**에서 확인할 수 있습니다.



Raspberry Pi OS clients can require multiple GPG keys to be installed.

When synchronizing third-party Raspberry Pi OS repositories, you will need to import the appropriate GPG key on the server. If the GPG key is missing, synchronization will fail.

For Raspberry Pi OS repositories, only the metadata is signed. Therefore importing a GPG key for the software channel is not needed. Packages will not be re-signed by Uyuni.

Uyuni 서버로 이미 임포트한 GPG 키를 살펴보려면 다음 명령을 실행합니다.

```
sudo gpg --homedir /var/lib/spacewalk/gpgdir --list-keys
```

새 GPG 키를 임포트하려면 `--import` 파라미터를 사용합니다.

```
sudo gpg --homedir /var/lib/spacewalk/gpgdir --import <filename>.gpg
```

#### 4.11.1.6. 루트 액세스

The root user on Raspberry Pi OS is disabled by default for SSH access.

일반 사용자를 사용하여 온보딩하려면 `sudoers` 파일을 편집해야 합니다.

절차: 루트 사용자에게 액세스 권한 부여

1. 클라이언트에서 다음과 같이 `sudoers` 파일을 편집합니다.

```
sudo visudo
```

이 줄을 sudoers 파일 끝에 추가하여 사용자에게 sudo 액세스 권한을 부여합니다. 다음과 같이 <user>를 Web UI에서 클라이언트를 부트스트래핑하고 있는 사용자의 이름으로 교체합니다.

```
<user> ALL=NOPASSWD: /usr/bin/python, /usr/bin/python2,
/usr/bin/python3, /var/tmp/venv-salt-minion/bin/python
```



이 절차는 클라이언트 등록에 필요한 비밀번호가 없어도 루트에 액세스 권한을 부여합니다. 클라이언트는 성공적으로 설치된 후 루트 권한으로 실행되므로 액세스 권한이 더 이상 필요 없습니다. 클라이언트가 성공적으로 설치된 후 sudoers 파일에서 이 줄을 제거하는 것이 좋습니다.

#### 4.11.1.7. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.12. Red Hat 클라이언트 등록

Red Hat 컨텐트 제공 네트워크(CDN) 또는 Red Hat 업데이트 인프라(RHUI)를 사용해 Uyuni 서버에 Red Hat Enterprise Linux 클라이언트를 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 달라집니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

You must also have created an activation key.

- For more information about creating activation keys, see [Client-configuration > Activation-keys](#).
- For more information about migrating Red Hat Enterprise Linux to SUSE Liberty Linux, see [client-configuration:clients-sleses.pdf](#).

### 4.12.1. Red Hat Enterprise Linux 클라이언트를 CDN으로 등록

This section contains information about using the Red Hat content delivery network (CDN) to register clients running Red Hat Enterprise Linux operating systems.

대신에 Red Hat 업데이트 인프라(RHUI) 사용법에 대한 정보는 [Client-configuration > Clients-rh-rhui](#)를 참조하십시오.



You are responsible for arranging access to Red Hat base media repositories and RHEL installation media, as well as connecting Uyuni Server to the Red Hat content delivery network. You must obtain support from Red Hat for all your RHEL systems. If you do not do this, you might be violating your terms with Red Hat.

#### 4.12.1.1. 자격 및 인증서 임포트

Red Hat 클라이언트는 Red Hat 인증 주체(CA)와 자격 인증서 및 자격 키가 있어야 합니다.

자격 인증서에는 지원 구독 기간과 일치하는 만료일이 포함되어 있습니다. 중단을 방지하려면 지원 구독 기간이 종료되는 시점이 될 때마다 이 프로세스를 반복해야 합니다.

Red Hat은 구독 할당을 관리할 수 있도록 구독 관리자 도구를 제공합니다. 이 도구는 로컬로 실행되어 설치된 제품 및 구독을 추적합니다. 클라이언트는 구독 관리자로 등록되어 있어야 인증서를 취득할 수 있습니다.

Red Hat 클라이언트는 URL을 사용해 리포지토리를 복제합니다. URL은 Red Hat 클라이언트가 어디에 등록되었는지에 따라 달라집니다.

Red Hat 클라이언트는 다음 세 가지 방식으로 등록할 수 있습니다.

- redhat.com의 Red Hat 컨텐트 제공 네트워크(CDN)
- Red Hat Satellite 서버
- 클라우드의 Red Hat 업데이트 인프라(RHUI)

이 안내서에서는 Red Hat CDN에 등록된 클라이언트에 대해 설명합니다. CDN에 등록된 시스템이 최소 한 개 있어야 하고, 이와 함께 리포지토리 컨텐트에 대한 인증 구독이 있어야 합니다.

대신에 Red Hat 업데이트 인프라(RHUI) 사용법에 대한 정보는 **Client-configuration** > **Clients-rh-rhui**를 참조하십시오.



클라이언트 시스템에 대한 Satellite 서버는 Satellite 서버 및 구독이 있어야 합니다. Satellite 인증서를 사용하는 클라이언트는 Uyuni 서버에서 지원하지 않습니다.



자격 인증서에는 지원 구독 기간과 일치하는 만료일이 포함되어 있습니다. 중단을 방지하려면 지원 구독 기간이 종료되는 시점이 될 때마다 이 프로세스를 반복해야 합니다.

Red Hat은 구독 할당을 관리할 수 있도록 구독 관리자 도구를 제공합니다. 이 도구는 클라이언트 시스템에서 로컬로 실행되어 설치된 제품 및 구독을 추적합니다. 구독 관리자로 redhat.com에 등록한 후, 이 절차에 따라 인증서를 취득하십시오.

절차: 클라이언트를 구독 관리자에 등록

1. 클라이언트 시스템의 명령 프롬프트에서 다음과 같이 구독 관리자 도구로 등록합니다.

```
subscription-manager register
```

프롬프트가 표시되면 Red Hat 포털 사용자 이름 및 비밀번호를 입력합니다.

## 2. 명령 실행:

```
subscription-manager activate
```

## 3. 다음과 같이 클라이언트 시스템에서 Uyuni 서버가 액세스할 수 있는 위치로 자격 인증서 및 키를 복사합니다.

```
cp /etc/pki/entitlement/ <example>/entitlement
```



자격 인증서 및 키에는 .pem이라는 파일 확장자가 있습니다. 또한 키는 파일 이름에 key가 포함되어 있습니다.

## 4. 다음과 같이 클라이언트 시스템에서 자격 인증서 및 키와 동일한 웹 위치로 Red Hat CA 인증서 파일을 복사합니다.

```
cp /etc/rhsm/ca/redhat-uep.pem <example>/entitlement
```

Red Hat 클라이언트에서 리포지토리를 관리하려면 CA 및 자격 인증서를 Uyuni 서버로 임포트해야 합니다. 이렇게 하려면 임포트 절차를 세 차례 수행하여 자격 인증서, 자격 키, Red Hat 인증서 각각에 대해 하나씩 세 항목을 생성해야 합니다.

절차: 인증서를 서버에 임포트

### 1. Uyuni 서버 Web UI에서 시스템 > 자동 설치 > GPG 및 SSL 키로 이동합니다.

### 2. [저장된 키/인증서 생성]을 클릭하고 자격 인증서에 대해 다음 파라미터를 설정합니다.

- 필드에 Entitlement-Cert-date를 입력합니다.
- 필드에서 SSL을 선택합니다.
- 필드에서 자격 인증서를 저장한 위치로 이동하여 .pem 인증서 파일을 선택합니다.

### 3. [키 생성]을 클릭합니다.

### 4. [저장된 키/인증서 생성]을 클릭하고 자격 키에 대해 다음 파라미터를 설정합니다.

- 필드에 Entitlement-key-date를 입력합니다.
- 필드에서 SSL을 선택합니다.
- 필드에서 자격 키를 저장한 위치로 이동하여 .pem 키 파일을 선택합니다.

### 5. [키 생성]을 클릭합니다.

### 6. [저장된 키/인증서 생성]을 클릭하고 Red Hat 인증서에 대해 다음 파라미터를 설정합니다.

- 필드에 redhat-uep를 입력합니다.

- 필드에서 SSL을 선택합니다.
- 필드에서 Red Hat 인증서를 저장한 위치로 이동하여 인증서 파일을 선택합니다.

7. [키 생성]을 클릭합니다.

### 4.12.1.2. 소프트웨어 채널 추가

Red Hat 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 34. Red Hat 채널- CLI

OS Version	Base Channel	Client Channel	Tools Channel
Red Hat 9	rhel9-pool-uyuni	-	rhel9-uyuni-client
Red Hat 8	rhel8-pool-uyuni	-	rhel8-uyuni-client
Red Hat 7	rhel7-pool-uyuni	-	rhel7-uyuni-client

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 spacewalk-common-channels 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다. 다음과 같이 올바른 아키텍처를 지정했는지 확인합니다.

```
spacewalk-common-channels \
-a <architecture> \
<base_channel_name> \
<child_channel_name_1> \
<child_channel_name_2> \
... <child_channel_name_n>
```

- automatic synchronization이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>-<architecture>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.



AppStream 리포지토리는 모듈형 패키지를 제공합니다. 이로 인해 Uyuni Web UI에 부정확한 패키지 정보가 표시됩니다. Web UI 또는 API를 사용해 모듈형 리포지토리에서 직접 설치하거나 업그레이드하는 등의 패키지 작업을 수행할 수 없습니다.

Alternatively, you can use Salt states to manage modular packages, or use the `dnf` command on the client. For more information about CLM, see [Administration > Content-lifecycle](#).

### 4.12.1.3. 사용자 정의 리포지토리 및 채널 준비

To mirror the software from the Red Hat CDN, you need to create custom channels and repositories in Uyuni that are linked to the CDN by a URL. You must have entitlements to these products in your Red Hat Portal for this to work correctly. You can use the subscription manager tool to get the URLs of the repositories you want to mirror:

```
subscription-manager repos
```

이 리포지토리 URL을 사용해 사용자 정의 리포지토리를 생성할 수 있습니다. 이렇게 하면 클라이언트를 관리하는 데 필요한 컨텐트만 미러링할 수 있습니다.



Red Hat 포털에 올바른 자격이 있는 경우 Red Hat 리포지토리의 사용자 정의 버전만 생성할 수 있습니다.

이 절차에 필요한 상세 정보는 다음과 같습니다.

표 35. Red Hat 사용자 정의 리포지토리 설정

옵션	설정
리포지토리 URL	Red Hat CDN이 제공하는 컨텐트 URL
서명 메타데이터가 있습니까?	모든 Red Hat Enterprise 리포지토리를 선택 취소
SSL CA 인증서	<code>redhat-uep</code>
SSL 클라이언트 인증서	<code>Entitlement-Cert-date</code>
SSL 클라이언트 키	<code>Entitlement-Key-date</code>

절차: 사용자 정의 리포지토리 생성

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 리포지토리**로 이동합니다.
2. **[리포지토리 생성]**을 클릭하여 리포지토리에 적절한 파라미터를 설정합니다.
3. **[리포지토리 생성]**을 클릭합니다.
4. 생성해야 하는 모든 리포지토리에 대해 이를 반복합니다.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 36. Red Hat 사용자 정의 채널

OS Version	Base Channel
Red Hat 9	rhel9-pool-uyuni
Red Hat 8	rhel8-pool-uyuni
Red Hat 7	rhel7-pool-uyuni

절차: 사용자 정의 채널 생성

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동합니다.
2. **[채널 생성]**을 클릭하여 채널에 적절한 파라미터를 설정합니다.
3. **→→ 필드**에서 적절한 기본 채널을 선택합니다.
4. **[채널 생성]**을 클릭합니다.
5. 생성해야 하는 모든 채널에 대해 이를 반복합니다. 각 사용자 정의 리포지토리에는 하나의 사용자 정의 채널이 있어야 합니다.

**소프트웨어 > 채널 목록 > 전체**로 이동하여 적절한 채널 및 리포지토리를 모두 생성했는지 확인할 수 있습니다.



Red Hat 8 클라이언트의 경우 기본 채널과 AppStream 채널을 모두 추가하십시오. 사용자에게는 두 채널의 패키지가 모두 필요합니다. 두 채널을 모두 추가하지 않으면 패키지가 누락되어 부트스트랩 리포지토리를 생성할 수 없습니다.

모듈형 채널을 사용하는 경우 클라이언트에서 Python 3.6 모듈 스트림을 활성화해야 합니다. Python 3.6이 제공되지 않으면 spacecmd 패키지의 설치가 실패합니다.

모든 채널을 생성했으면 생성한 리포지토리를 다음과 같이 채널과 연결할 수 있습니다.

절차: 채널을 리포지토리와 연결

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 연결할 채널을 클릭합니다.
2. **→→→→ 템**으로 이동하여 이 채널에 연결할 리포지토리의 확인란을 선택합니다.
3. **[리포지토리 업데이트]**를 클릭하여 채널과 리포지토리를 연결합니다.
4. 연결하려는 모든 채널과 리포지토리에 대해 이를 반복합니다.
5. 옵션: **→→ 템**으로 이동하여 이 리포지토리의 동기화에 대해 정기적 일정을 설정합니다.
6. **[지금 동기화]**를 클릭하여 즉시 동기화를 시작합니다.

#### 4.12.1.4. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. **→→→→ 템**으로 이동한 다음, **→→→**를 클릭하고 **→→→→**를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



Red Hat Enterprise Linux channels can be very large. Synchronization can sometimes take several hours.

절차: 옵션: Salt 상태를 생성하여 구성 파일 배포

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **구성 > 채널**로 이동합니다.

2. **[상태 채널 생성]**을 클릭합니다.

- -- 필드에 subscription-manager: disable yum plugins를 입력합니다.
- -- 필드에 subscription-manager-disable-yum-plugins를 입력합니다.
- -- 필드에 subscription-manager: disable yum plugins를 입력합니다.
- SLS -- 필드를 빈 상태로 둡니다.

3. **[구성 채널 생성]**을 클릭합니다.

4. **[구성 파일 생성]**을 클릭합니다.

- -- -- -- 필드에 /etc/yum/pluginconf.d/subscription-manager.conf를 입력합니다.
- -- -- -- 필드에 다음과 같이 입력합니다.

```
[main]
enabled=0
```

5. **[구성 파일 생성]**을 클릭합니다.

6. Salt -- -- -- -- 필드의 값을 적어 둡니다.

7. 구성 채널의 이름을 클릭합니다.

8. 'init.sls' -- -- -- --을 클릭합니다.

- -- -- -- 필드에 다음과 같이 입력합니다.

```
configure_subscription-manager-disable-yum-plugins:
cmd.run:
  - name: subscription-manager config
--rhsm.auto_enable_yum_plugins=0
  - watch:
    - file: /etc/yum/pluginconf.d/subscription-manager.conf
file.managed:
  - name: /etc/yum/pluginconf.d/subscription-manager.conf
  - source: salt:///etc/yum/pluginconf.d/subscription-
manager.conf
```

9. [구성 파일 업데이트]를 클릭합니다.



The Creating a Salt State to Deploy Configuration Files procedure is optional.

절차: Red Hat Enterprise Linux 클라이언트에 대해 시스템 그룹 생성

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **시스템** > **시스템 그룹**으로 이동합니다.
2. [그룹 생성]을 클릭합니다.
  - ⇨ 필드에 `rhel-systems`라고 입력합니다.
  - ⇨ 필드에 `RHEL`이라고 입력합니다.
3. [그룹 생성]을 클릭합니다.
4. ⇨ 탭을 클릭합니다.
5. ⇨ ⇨ 탭을 클릭합니다.
6. 검색 상자에 `subscription-manager: disable yum plugins`라고 입력합니다.
7. [검색]을 클릭하여 상태를 확인합니다.
8. ⇨ 열에서 상태의 확인란을 클릭합니다.
9. [변경 사항 저장]을 클릭합니다.
10. [확인]을 클릭합니다.

If you already have RHEL systems added to Uyuni, assign them to the new system group, and then apply the highstate.

절차: 시스템 그룹을 활성화 키에 추가

위에서 생성한 시스템 그룹을 포함하려면 RHEL 시스템에 사용한 활성화 키를 수정해야 합니다.

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **시스템** > **활성화 키**로 이동합니다.
2. RHEL 시스템에 사용한 각 활성화 키를 클릭하고 다음과 같이 합니다.
3. ⇨ 탭의 ⇨ 하위 탭으로 이동합니다.

4. rhel-systems 그룹의 확인란을 선택합니다.
5. [선택한 그룹 조인]을 클릭합니다.

### 4.12.1.5. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.



Red Hat 사용자 정의 채널의 경우, GPG URL 필드를 확인하려면 GPG URL 필드를 채워야 합니다. Red Hat 미니언의 /etc/pki/rpm-gpg 디렉토리에 저장된 GPG 키의 파일 URL을 사용할 수 있습니다.

예: `file:///etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-redhat-release`

Red Hat 제품 서명 키의 전체 목록은 <https://access.redhat.com/security/team/key>를 참조하십시오.

### 4.12.1.6. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.12.2. Registering Red Hat Enterprise Linux clients with RHUI

This section contains information about using Red Hat update infrastructure (RHUI) to register clients running Red Hat Enterprise Linux operating systems.

If you are running clients in a public cloud, such as Amazon EC2, use this method.

RHUI를 Red Hat 컨텐트 제공 네트워크(CDN)와 함께 사용하여 Red Hat Enterprise Linux 구독을 관리할 수 있습니다. Red Hat CDN 사용에 대한 정보는 [Client-configuration > Clients-rh-cdn](#)을 참조하십시오.



사용자는 Uyuni 서버를 Red Hat 업데이트 인프라에 연결할 책임이 있습니다. 이 RHUI 인증서를 사용해 업데이트를 가져오는 모든 클라이언트는 올바른 라이선스를 보유해야 합니다. 자세한 내용은 해당 클라우드 공급자에게 문의하거나 Red Hat 서비스 약관을 확인하시기 바랍니다.



RHUI로 등록한 Red Hat Enterprise Linux 클라이언트가 켜져 있지 않은 경우 Red Hat은 인증서가 잘못되었다고 선언할 수 있습니다. 이 경우 클라이언트를 다시 켜거나 새 RHUI 인증서를 가져와야 합니다.

### 4.12.2.1. Import entitlements and certificates

In the past it was required to import the certificates and entitlement data manual into Uyuni Server. This task has been automated by using the same mechanism as for SUSE PAYG instances. For more information, see **Installation-and-upgrade > Connect-payg**.

이 안내서에서는 Red Hat 업데이트 인프라(RHUI)에 등록된 클라이언트에 대해 설명합니다. RHUI에 등록된 시스템이 최소 한 개 있어야 하고, 이와 함께 리포지토리 컨텐트에 대한 인증 구독이 있어야 합니다.

Red Hat 컨텐트 제공 네트워크(CDN)를 사용하는 방법에 대한 정보 대신에 **Client-configuration > Clients-rh-cdn**을 참조하십시오.



클라이언트 시스템에 대한 Satellite 서버는 Satellite 서버 및 구독이 있어야 합니다. Satellite 인증서를 사용하는 클라이언트는 Uyuni 서버에서 지원하지 않습니다.



PAYG 연결은 클라이언트를 정기적으로 확인하여 최신 인증 데이터를 가져옵니다. 클라이언트가 계속 실행 중이고 정기적으로 업데이트하는 것이 중요합니다. 그러지 않으면 특정 시점에 인증 오류가 발생하며 리포지토리 동기화가 실패합니다.



Red Hat 7 인스턴스를 업데이트한 후 연결하십시오.



Red Hat 9 인스턴스를 연결하려면 LEGACY 암호화 정책을 사용하여 구성해야 합니다. `sudo update-crypto-policies --set LEGACY`를 실행하여 적절하게 구성하십시오.

### 4.12.2.2. Red Hat 업데이트 인프라에 연결

절차: 새 Red Hat 인스턴스 연결

1. Uyuni Web UI에서 관리 > 설치 마법사 > PAYG으로 이동하고 **[PAYG 추가]**를 클릭합니다.
2. 페이지 섹션 PAYG → →으로 시작하십시오.
3. → 필드에 설명을 추가합니다.
4. →→→ SSH → → 페이지 섹션으로 이동합니다.
5. →→ 필드에 Uyuni에서 연결할 인스턴스 DNS 또는 IP 주소를 입력합니다.
6. SSH → 필드에 포트 번호를 입력하거나 기본값 22를 사용합니다.

7. → 필드에 클라우드에 지정된 대로 사용자 이름을 입력합니다.
8. → 필드에 암호를 입력합니다.
9. SSH → → 필드에 인스턴스 키를 입력합니다.
10. SSH → → → → 필드에 키 암호 문구를 입력합니다.



인증 키는 항상 PEM 형식이어야 합니다.

인스턴스에 직접 연결하지 않고 SSH 배스천을 통해 연결하는 경우 [절차: SSH 배스천 연결 데이터 추가](#)를 진행합니다.

그러지 않으면, [절차: Red Hat 연결 종료](#)를 진행합니다.

절차: SSH 배스천 연결 데이터 추가

1. SSH → → → 페이지 섹션으로 이동합니다.
2. → 필드에 배스천 호스트 이름을 입력합니다.
3. SSH → 필드에 배스천 포트 번호를 입력합니다.
4. → 필드에 배스천 사용자 이름을 입력합니다.
5. → 필드에 배스천 암호를 입력합니다.
6. SSH → → 필드에 배스천 키를 입력합니다.
7. SSH → → → 필드에 배스천 키 암호 문구를 입력합니다.

[절차: Red Hat 연결 종료](#)로 설정을 완료합니다.

절차: Red Hat 연결 종료

1. 새 Red Hat 연결 데이터 추가를 완료하려면 [생성]을 클릭합니다.
2. PAYG 연결 데이터 → → 페이지로 돌아갑니다. 업데이트된 연결 상태는 → 상단 섹션에 표시됩니다.
3. 연결 상태는 → > → → > → 화면에도 표시됩니다.
4. 인스턴스에 대한 인증 데이터가 올바른 경우 → 열에 → → → → . 가 표시됩니다.



언제라도 잘못된 데이터가 입력되면 새로 생성된 인스턴스가 → > → → > PAYG에 표시되고 → 열에는 오류 메시지가 표시됩니다.

서버에서 인증 데이터를 사용할 수 있게 되면, 연결된 인스턴스에서 사용 가능한 모든 리포지토리에 대한 리포지토리가 추가됩니다. 리포지토리는 → → → > → > → → →에서 볼 수 있습니다.



A Red Hat connection will create custom repositories which are owned by organization 1 by default. If a different organization should own the autogenerated repositories, configure java.rhui\_default\_org\_id in /etc/rhn/rhn.conf.

이는 리포지토리만 정의하고 업데이트합니다. 관리 클라이언트용 리포지토리를 사용하려면 소프트웨어 채널을 지정하고 해당 채널에 리포지토리를 연결해야 합니다.

### 4.12.2.3. Add software channels

Red Hat 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 37. Red Hat 채널- CLI

OS Version	Base Channel	Client Channel	Tools Channel
Red Hat 7	rhel7-pool-uyuni	-	rhel7-uyuni-client
Red Hat 8	rhel8-pool-uyuni	-	rhel8-uyuni-client
Red Hat 9	rhel9-pool-uyuni	-	rhel9-uyuni-client

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 spacewalk-common-channels 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다. 다음과 같이 올바른 아키텍처를 지정했는지 확인합니다.

```
spacewalk-common-channels \
-a <architecture> \
<base_channel_name> \
<child_channel_name_1> \
<child_channel_name_2> \
... <child_channel_name_n>
```

2. **automatic synchronization**이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>-<architecture>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.



AppStream 리포지토리는 모듈형 패키지를 제공합니다. 이로 인해 Uyuni Web UI에 부정확한 패키지 정보가 표시됩니다. Web UI 또는 API를 사용해 모듈형 리포지토리에서 직접 설치하거나 업그레이드하는 등의 패키지 작업을 수행할 수 없습니다.

Alternatively, you can use Salt states to manage modular packages, or use the dnf command on the client. For more information about CLM, see **Administration > Content-lifecycle**.

#### 4.12.2.4. Prepare custom channels

RHUI에서 소프트웨어를 미러링하려면 자동 생성 리포지토리에 연결된 Uyuni에 사용자 정의 채널을 생성해야 합니다.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 38. Red Hat 사용자 정의 채널

OS Version	Base Channel
Red Hat 7	rhel7-pool-uyuni
Red Hat 8	rhel8-pool-uyuni
Red Hat 9	rhel9-pool-uyuni

절차: 사용자 정의 채널 생성

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동합니다.
2. **[채널 생성]**을 클릭하여 채널에 적절한 파라미터를 설정합니다.
3. **-->** 필드에서 적절한 기본 채널을 선택합니다.
4. **[채널 생성]**을 클릭합니다.
5. 생성해야 하는 모든 채널에 대해 이를 반복합니다. 각 사용자 정의 리포지토리에는 하나의 사용자 정의 채널이 있어야 합니다.

**소프트웨어 > 채널 목록 > 전체**로 이동하여 적절한 채널 및 리포지토리를 모두 생성했는지 확인할 수 있습니다.



Red Hat 8 클라이언트의 경우 기본 채널과 AppStream 채널을 모두 추가하십시오. 사용자에게는 두 채널의 패키지가 모두 필요합니다. 두 채널을 모두 추가하지 않으면 패키지가 누락되어 부트스트랩 리포지토리를 생성할 수 없습니다.

모든 채널을 생성했으면 생성한 리포지토리를 다음과 같이 채널과 연결할 수 있습니다.

절차: 채널을 리포지토리와 연결

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 연결할 채널을 클릭합니다.
2. **-->>>** 탭으로 이동하여 이 채널에 연결할 리포지토리의 확인란을 선택합니다.
3. **[리포지토리 업데이트]**를 클릭하여 채널과 리포지토리를 연결합니다.
4. 연결하려는 모든 채널과 리포지토리에 대해 이를 반복합니다.
5. 옵션: **-->** 탭으로 이동하여 이 리포지토리의 동기화에 대해 정기적 일정을 설정합니다.
6. **[지금 동기화]**를 클릭하여 즉시 동기화를 시작합니다.

#### 4.12.2.5. Check synchronization status

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어 > 관리 > 채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. **-->>>** 탭으로 이동한 다음, **-->**를 클릭하고 **--> -->**를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



Red Hat Enterprise Linux channels can be very large. Synchronization can sometimes take several hours.

#### 4.12.2.6. Manage GPG keys

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.

#### 4.12.2.7. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

### 4.13. Rocky Linux 클라이언트 등록

Rocky Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 다릅니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

You must also have created an activation key.

- For more information about creating activation keys, see [Client-configuration > Activation-keys](#).

- For more information about migrating Rocky Linux to SUSE Liberty Linux, see [client-configuration:clients-sleses.pdf](#).

## 4.13.1. Rocky Linux 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running Rocky Linux operating systems.



Rocky Linux 클라이언트를 Uyuni에 등록하는 기능은 -- 정책으로 --하는 기본 SELinux 구성으로 테스트됩니다. SELinux를 비활성화해야 Rocky Linux 클라이언트를 Uyuni에 등록할 수 있는 것은 아닙니다.

### 4.13.1.1. 소프트웨어 채널 추가

Rocky Linux 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하려면 먼저 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.

현재 지원되는 아키텍처는 x86\_64 및 aarch64이며, 버전 9의 경우 추가적으로 ppc64le 및 s390x가 지원됩니다. 지원되는 제품 및 아키텍처의 전체 목록은 [Client-configuration > Supported-features](#)에서 확인할 수 있습니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 39. Rocky Linux 채널 - CLI

OS 버전	기본 채널	클라이언트 채널	AppStream 채널
Rocky Linux 9	rockylinux9	rockylinux9-uyuni-client	rockylinux9-appstream
Rocky Linux 8	rockylinux8	rockylinux8-uyuni-client	rockylinux8-appstream

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 root 권한으로 spacewalk-common-channels 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다. 다음과 같이 올바른 아키텍처를 지정했는지 확인합니다.

```
spacewalk-common-channels \
-a <architecture> \
<base_channel_name> \
<child_channel_name_1> \
<child_channel_name_2> \
... <child_channel_name_n>
```

- automatic synchronization이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>-<architecture>
```

3. 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



spacewalk-common-channels가 제공하는 클라이언트 도구 채널은 SUSE가 아닌 Uyuni가 공급합니다.



Rocky Linux 8 및 Rocky Linux 9 클라이언트의 경우 기본 채널과 AppStream 채널을 모두 추가하십시오. 사용자에게는 두 채널의 패키지가 모두 필요합니다. 두 채널을 모두 추가하지 않으면 패키지가 누락되어 부트스트랩 리포지토리를 생성할 수 없습니다.



AppStream 채널에서 사용할 수 있는 패키지의 수가 업스트림과 Uyuni 채널 간에 서로 약간 불일치함을 알 수 있습니다. 또한 다른 시점에 추가한 동일 채널을 비교하면 그 수가 다른 것을 알 수 있습니다. 이는 Rocky Linux가 리포지토리를 관리하는 방식에 원인이 있습니다. Rocky Linux는 새 버전이 릴리스되면 이전 버전의 패키지를 제거하지만 Uyuni는 사용 기간과 관계없이 모두 그대로 유지합니다.

If you are using modular channels with Rocky Linux 8, you must enable the Python 3.6 module stream on the client. If you do not provide Python 3.6, the installation of the `spacecmd` package will fail.



AppStream 리포지토리는 모듈형 패키지를 제공합니다. 이로 인해 Uyuni Web UI에 부정확한 패키지 정보가 표시됩니다. Web UI 또는 API를 사용해 모듈형 리포지토리에서 직접 설치하거나 업그레이드하는 등의 패키지 작업을 수행할 수 없습니다.

Alternatively, you can use Salt states to manage modular packages, or use the `dnf` command on the client. For more information about CLM, see [Administration > Content-lifecycle](#).

### 4.13.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
2. ⏷ 템으로 이동한 다음, ⏷를 클릭하고 ⏷ ⏷를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

2. 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.

### 4.13.1.3. 활성화 키 생성

Rocky Linux 채널에 연결된 활성화 키를 생성해야 합니다.

활성화 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

#### 4.13.1.4. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



- 클라이언트의 보안을 위해 GPG 키의 신뢰성이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없으면 클라이언트에 소프트웨어 채널을 할당할 수 없습니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Gpg-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.

#### 4.13.1.5. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

#### 4.13.1.6. 정오표 관리

Rocky Linux 클라이언트를 업데이트할 때 패키지에는 업데이트에 대한 메타데이터가 포함됩니다.

### 4.14. Ubuntu 클라이언트 등록

Ubuntu 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록할 수 있습니다. 방법과 상세 정보는 클라이언트의 운영 체제에 따라 달라집니다.

시작하기 전에 클라이언트의 날짜 및 시간이 Uyuni 서버와 정확히 동기화되었는지 확인하십시오.

또한 활성화 키 생성을 완료한 상태이어야 합니다. 활성화 키 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)를 참조하십시오.

#### 4.14.1. Ubuntu 20.04 및 22.04 클라이언트 등록

This section contains information about registering clients running Ubuntu 20.04 LTS and 22.04 LTS operating systems.

부트스트래핑은 Ubuntu 클라이언트 시작과 초기 상태 실행 수행(예: 리포지토리 설정, 프로파일 업데이트 수행)에 대해 지원됩니다. 하지만 Ubuntu의 루트 사용자는 기본적으로 비활성화되므로 부트스트래핑을 사용하려면 Python에 대한 sudo 권한이 있는 기존 사용자가 필요합니다.



Canonical은 Uyuni를 지지하거나 지원하지 않습니다.

### 4.14.1.1. 소프트웨어 채널 추가

Ubuntu 클라이언트를 Uyuni 서버에 등록하기 전에 필요한 소프트웨어 채널을 추가하고 이 채널을 동기화해야 합니다.



다음 섹션에서 설명은 종종 x86\_64 아키텍처로 기본 설정됩니다. 해당될 경우 다른 아키텍처로 교체하십시오.

이 절차에 필요한 채널은 다음과 같습니다.

표 40. Ubuntu 채널 - CLI

OS Version	Base Channel	Main Channel	Updates Channel	Security Channel	Client Channel
Ubuntu 22.04	ubuntu-2204-pool-amd64-uyuni	ubuntu-2204-amd64-main-uyuni	ubuntu-2204-amd64-main-updates-uyuni	ubuntu-2204-amd64-main-security-uyuni	ubuntu-2204-amd64-uyuni-client
Ubuntu 20.04	ubuntu-2004-pool-amd64-uyuni	ubuntu-2004-amd64-main-uyuni	ubuntu-2004-amd64-main-updates-uyuni	ubuntu-2004-amd64-main-security-uyuni	ubuntu-2004-amd64-uyuni-client

Version 20.04 also requires the Universe channels:

표 41. Ubuntu 20.04 Universe Channels - CLI

Ubuntu 20.04	
Universe Channel	ubuntu-2004-amd64-universe-uyuni
Universe Updates Channel	ubuntu-2004-amd64-universe-updates-uyuni
Universe Security Updates Channel	ubuntu-2004-amd64-universe-security-uyuni
Universe Backports Channel	ubuntu-2004-amd64-universe-backports-uyuni

명령 프롬프트에서 소프트웨어 채널 추가

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트로 spacewalk-common-channels 명령을 사용하여 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
<base_channel_label> \
<child_channel_label_1> \
<child_channel_label_2> \
... <child_channel_label_n>
```

2. [automatic synchronization](#)이 꺼진 경우 다음 채널을 동기화하십시오.

```
spacewalk-repo-sync -p <base_channel_label>
```

- 계속하기 전에 동기화가 완료되었는지 확인합니다.



새 채널을 완전히 동기화한 후에 Ubuntu 클라이언트를 부트스트랩해야 합니다.

### 4.14.1.2. 동기화 상태 확인

절차: Web UI에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동한 다음, 리포지토리에 연결된 채널을 클릭합니다.
- 탭으로 이동한 다음, →→→를 클릭하고 →→→→를 확인합니다.

절차: 명령 프롬프트에서 동기화 진행 상태 확인

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 다음과 같이 `tail` 명령을 사용해 동기화 로그 파일을 확인합니다.

```
tail -f /var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log
```

- 각 하위 채널은 동기화가 진행되는 동안 자체 로그를 생성합니다. 동기화가 완료되었는지 알아보려면 모든 기본 및 하위 채널 로그 파일을 확인해야 합니다.



Ubuntu 채널은 규모가 매우 클 수 있습니다. 때로 동기화에 몇 시간이 걸릴 수 있습니다.

### 4.14.1.3. GPG 키 관리

클라이언트는 소프트웨어 패키지가 설치되기 전에 GPG 키를 사용해 신뢰성을 확인합니다. 신뢰할 수 있는 소프트웨어만 클라이언트에 설치할 수 있습니다.



클라이언트의 보안을 위해 GPG 키를 신뢰하는 것이 중요합니다. 어떤 키가 필요하고 신뢰할 수 있는지 결정하는 것은 관리자가 수행해야 하는 작업입니다. GPG 키를 신뢰할 수 없는 경우 소프트웨어 채널을 사용할 수 없기 때문에 채널을 클라이언트에 할당하는 결정은 키를 신뢰하는 결정에 따라 달라집니다.

GPG 키에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Gpg-keys**에서 확인할 수 있습니다.

### 4.14.1.4. 루트 액세스

Ubuntu의 루트 사용자는 SSH 액세스에 대해 기본적으로 비활성화되어 있습니다.

일반 사용자를 사용하여 온보딩하려면 `sudoers` 파일을 편집해야 합니다.



이 문제는 Ubuntu의 자체 설치 버전에서 발생합니다. 설치 중에 기본 사용자에게 관리자 권한이 부여된 경우 sudo를 사용하여 권한 에스컬레이션을 수행하려면 비밀번호가 필요합니다. 클라우드 인스턴스에서는 이런 일이 발생하지 않습니다. 왜냐하면 cloud-init는 /etc/sudoers.d 아래에 자동으로 파일을 생성하고 비밀번호를 사용할 필요 없이 sudo를 사용하여 권한 에스컬레이션을 부여하기 때문입니다.

절차: 루트 사용자에게 액세스 권한 부여

1. 클라이언트에서 다음과 같이 sudoers 파일을 편집합니다.

```
sudo visudo
```

이 줄을 sudoers 파일 끝에 추가하여 사용자에게 sudo 액세스 권한을 부여합니다. 다음과 같이 <user>를 Web UI에서 클라이언트를 부트스트래핑하고 있는 사용자의 이름으로 교체합니다.

```
<user> ALL=NOPASSWD: /usr/bin/python, /usr/bin/python2,  
/usr/bin/python3, /var/tmp/venv-salt-minion/bin/python
```



이 절차는 클라이언트 등록에 필요한 비밀번호가 없어도 루트에 액세스 권한을 부여합니다. 클라이언트는 성공적으로 설치된 후 루트 권한으로 실행되므로 액세스 권한이 더 이상 필요 없습니다. 클라이언트가 성공적으로 설치된 후 sudoers 파일에서 이 줄을 제거하는 것이 좋습니다.

#### 4.14.1.5. 클라이언트 등록

클라이언트를 등록하려면 부트스트랩 리포지토리가 필요합니다. 기본적으로 부트스트랩 리포지토리는 자동으로 생성되며 동기화된 모든 제품에 대해 매일 재생성됩니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 사용해 부트스트랩 리포지토리를 수동으로 생성할 수 있습니다.

```
mgr-create-bootstrap-repo
```

클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration](#) > [Registration-overview](#)에서 참조하십시오.

## 4.15. Client Registration to a Proxy

Proxy servers can act as a broker and package cache for clients. Registering clients to a proxy is similar to registering them directly to the Uyuni Server, with a few key differences.

These sections contain information on registering clients to a proxy using the Web UI, commands on the command line, or a bootstrap script. There are also procedures how you can move clients from one Uyuni Proxy to another one or to the Uyuni Server.

Within the Web UI, proxy pages show information about clients. You can see a list of clients that are connected to a proxy by clicking the name of the proxy in **Systems** > **System List** > **Proxy**, then select the

Proxy subtab of the Details tab.

A list of chained proxies for a client can be seen by clicking the name of the client in **Systems > All**, then select the Connection subtab of the Details tab.

## 4.15.1. Move Clients Between Proxies

You can move clients (Salt) and Salt SSH push clients between proxies without the need to repeat the registration process.



- 체인으로 연결된 프록시는 이동할 수 없습니다. 체인으로 연결된 프록시를 이동하는 대신, 새 프록시를 만들고 클라이언트를 이동한 다음 이전 프록시를 삭제하십시오.

Procedure: Moving Clients or Salt SSH Push Client Between Proxies

1. Uyuni Web UI에서 프록시 간에 이동하려는 클라이언트의 **클라이언트** 페이지로 이동합니다.
2. **프록시** 탭으로 이동합니다. 그런 다음 **선택** 링크를 따라 드롭다운 메뉴를 확인합니다.
3. 그 드롭다운 메뉴에서 클라이언트가 이동할 프록시를 선택하고 **[프록시 변경]**을 클릭합니다.

Procedure: Moving Multiple Clients or Salt SSH Push Clients Between Proxies with SSM

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 이동할 각 클라이언트의 확인란을 선택하면 클라이언트가 시스템 세트 관리자에 추가됩니다.
2. **시스템 > 시스템 세트 관리자**로 이동한 후 **기타 > 프록시** 탭으로 이동합니다.
3. 그 드롭다운 메뉴에서 클라이언트를 이동할 프록시를 선택한 후 **[프록시 변경]**을 클릭합니다.

`system.changeProxy` API 호출을 통해서도 동일한 기능을 이용할 수 있습니다.

### 4.15.1.1. 배경 정보

이 함수의 효과는 일반 Salt 클라이언트와 Salt SSH 푸시 클라이언트 간에 다릅니다.

#### 4.15.1.1.1. Default Clients

The function schedules a Salt state action, which modifies `master:` setting in the `susemanager.conf` Salt client configuration file to point to the new proxy. Then the function restarts the Salt client.



- `susemanager.conf` 파일을 수동으로 편집하여 `master:`를 변경해도 효과가 같으며 이러한 기능도 지원됩니다.

When the client restarts and reconnects via the new proxy, the server updates the proxy path in the database and schedules another action for refreshing the channel URLs.

#### 4.15.1.1.2. Salt SSH Push Clients

이 함수는 데이터베이스에서 즉시 프록시 경로를 업데이트하며 채널 URL을 새로 고치는 새로운 작업이 예약됩니다.

## 4.15.2. 프록시에서 서버로 클라이언트 이동

If you want to move a client from a proxy to the server, select `None` from proxy list.

## 4.15.3. Web UI로 클라이언트를 프록시에 등록

You can register clients to the Uyuni Proxy using the Web UI.

A bootstrap repository is needed for non-SLE clients in general and for SLE clients before version 15.

For information about creating a bootstrap repository, see [Client-configuration > Bootstrap-repository](#).

절차: Web UI로 클라이언트를 프록시에 등록

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **부트스트랩**으로 이동합니다.
2. **URL** 필드에 부트스트랩 할 클라이언트의 정규화된 도메인 이름(FQDN)을 입력합니다.
3. **SSH URL** 필드에서 클라이언트를 연결하고 부트스트랩하는 데 사용할 SSH 포트 번호를 입력합니다. 기본적으로 SSH 포트는 22입니다.
4. **Client** 필드에서 클라이언트에 로그인할 사용자 이름을 입력합니다. 기본적으로 사용자 이름은 `root`입니다.
5. **Auth** 필드에서 클라이언트를 부트스트랩하는 데 사용할 인증 방법을 선택합니다.
  - 비밀번호 인증의 경우 **Client** 필드에서 클라이언트에 로그인할 때 사용할 비밀번호를 입력합니다.
  - SSH 개인 키 인증의 경우 개인 키와 개인 키에 연결된 비밀번호를 입력합니다. 이 키는 부트스트랩 프로세스를 완료하는 데 필요한 기간 동안만 보관됩니다.
6. **Key** 필드에서 클라이언트를 부트스트랩하는 데 사용할 소프트웨어 채널과 연결된 활성화 키를 선택합니다.
7. **Proxy** 필드에서 등록하려는 프록시 서버를 선택합니다.
8. 기본적으로 **SSH Strict** & **Auth** & **Key** 확인란이 선택되어 있습니다. 따라서 사용자가 수동으로 인증할 필요 없이 부트스트랩 프로세스가 자동으로 SSH 호스트 키를 수락할 수 있습니다.
9. 옵션: **SSH** & **Auth** & **Key** 확인란을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 서버에 연결하기 위해 SSH를 사용하도록 클라이언트가 구성되고 다른 연결 방법은 구성되지 않습니다.
10. **[부트스트랩]**을 클릭하여 등록을 시작합니다.

부트스트랩 프로세스가 완료되면 클라이언트가 **시스템** > **시스템 목록**에 나열됩니다.

## 4.15.4. Register Clients on the Command Line

Instead of the Web UI, you can use the command line to register a client to a proxy. This procedure requires that you have installed the Salt package on the client before registration. For SLE 12 based clients, you also must have activated the Advanced Systems Management module.

절차: 명령줄을 사용해 클라이언트를 프록시에 등록

1. 다음 위치에 있는 클라이언트 구성 파일을 선택합니다.

```
/etc/salt/minion
```

또는:

```
/etc/salt/minion.d/NAME.conf
```

이 파일을 종종 minion 파일이라고도 합니다.

2. 다음과 같이 프록시 FQDN을 클라이언트 구성 파일에 master로 추가합니다.

```
master: PROXY123.EXAMPLE.COM
```

3. 다음과 같이 salt-minion 서비스를 다시 시작합니다.

```
systemctl restart salt-minion
```

4. 서버에서 새로운 클라이언트 키를 수락하고, <client>를 클라이언트 이름으로 대체합니다.

```
salt-key -a '<client>'
```

## 4.16. Registering Clients on a Public Cloud

Uyuni 서버를 설정한 후에는 클라이언트 등록을 시작할 수 있습니다.

### 4.16.1. 제품 추가 및 리포지토리 동기화

클라이언트에 해당하는 제품을 이미 추가했고 리포지토리를 Uyuni에 동기화했는지 확인하십시오. 클라이언트 등록에 사용되는 부트스트랩 리포지토리를 생성하려면 이 작업은 필수입니다.

자세한 내용은 [installation-and-upgrade:pubcloud-setup.pdf](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 4.16.2. Prepare On-demand Images

SUSE가 제공한 온디맨드 이미지에서 시작된 인스턴스는 자동으로 등록되고 업데이트 인프라 및 SUSE Linux Enterprise 모듈이 활성화됩니다. 온디맨드 이미지를 Uyuni 클라이언트로 사용하려면 이 자동화를 비활성화한 후에 시작해야 합니다.

Procedure: Preparing On-demand Images

1. 온디맨드 인스턴스에 로그인합니다.
2. 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 등록 데이터 및 리포지토리를 제거합니다.

```
registercloudguest --clean
```

3. Remove the trigger service for automatic registration:

```
systemctl disable guestregister.service
```

4. in Microsoft Azure, there is an additional service that needs to be disabled:

```
systemctl disable regionsrv-enabler-azure.timer
```

Uyuni을(를) SUSE Customer Center에 등록하는 지침은 **Installation-and-upgrade** > **Server-setup**에서 참조하십시오.

### 4.16.3. 클라이언트 등록

Uyuni Web UI에서 **시스템**, **부트스트래핑**으로 이동하여 **IP**, **SSH 키**, **FQDN** 및 **호스트 이름** 필드를 입력합니다. **FQDN** 필드에서 안정적인 FQDN을 사용할 수 있는지 확인합니다. 그렇지 않으면 Uyuni가 공용 클라우드에서 다른 일시적인 FQDNs를 제공하는 경우 호스트를 찾을 수 없습니다.

일반적으로 공용 클라우드 이미지는 사용자 이름 및 암호를 사용한 SSH 로그인을 허용하지 않고 인증서가 있는 SSH만 허용합니다. Web UI에서 부트스트랩하려면 사용자 이름 및 SSH 키를 사용하여 SSH 로그인을 활성화해야 합니다. 이 작업은 **시스템**, **부트스트랩**으로 이동한 후 권한 부여 방법을 변경하여 수행할 수 있습니다.

클라우드 공급자가 Microsoft Azure인 경우 사용자 이름 및 비밀번호를 사용하여 로그인할 수 있습니다. 이렇게 하려면 AzureUser가 비밀번호를 사용하지 않고 루트 권한으로 명령을 실행할 수 있도록 허용해야 합니다. 이 작업을 수행하려면 /etc/sudoers.d/waagent 파일을 열고 다음 줄을 추가하거나 편집합니다.

```
AzureUser ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL
```



AzureUser가 암호를 사용하지 않고 루트 권한으로 명령을 실행할 수 있도록 허용하면 보안 위험이 발생합니다. 테스트 목적으로만 이 방법을 사용하십시오. 프로덕션 시스템에서는 이 기능을 사용하지 마십시오.

부트스트랩 프로세스가 완료된 후에는 클라이언트가 **시스템**, **시스템 목록**에 나열됩니다.

- If you want more control over the process or have to register many clients, create a bootstrap script. For more information, see **Client-configuration** > **Registration-bootstrap**.
- Salt 클라이언트와 프로세스에 대한 더 많은 제어 권한을 위해서는 명령줄에서 단일 명령을 실행하면 도움이 될 수 있습니다. 자세한 설명은 **Client-configuration** > **Registration-cli**를 참조하십시오.
- 공용 클라우드 이미지(예: AWS AMI)에서 실행된 클라이언트를 등록하는 경우에는 몇 가지 추가 구성은 수행하여 서로 덮어쓰지 않도록 해야 합니다. 복제 클라이언트 등록에 대한 자세한 내용은 **Administration** >

**Troubleshooting**에서 확인할 수 있습니다.

#### 4.16.4. 활성화 키

Activation keys are used to ensure that your clients have the correct software entitlements, are connecting to the appropriate channels, and are subscribed to the relevant groups. Each activation key is bound to an organization, which you can set when you create the key.

활성화 키에 대한 자세한 설명은 **Client-configuration > Activation-keys**에서 참조하십시오.

#### 4.16.5. Terraform에서 생성한 클라이언트의 자동 등록

Terraform에서 생성한 새 클라이언트는 Uyuni에 자동으로 등록될 수 있습니다. 등록은 다음의 두 가지 방법으로 수행할 수 있습니다.

- cloud-init 기반 등록
- 원격 실행 제공자 기반 등록

##### 4.16.5.1. cloud-init Based Client Registration

cloud-init를 활용하여 등록하는 방법은 새로 생성된 가상 머신을 자동으로 등록하는 기본 방법입니다. 이 솔루션은 호스트에 대한 SSH 연결構성을 방지합니다. 클라이언트 생성에 사용된 도구와 상관없이 사용할 수도 있습니다.

사용자는 Uyuni에 머신을 자동으로 등록하기 위해 Terraform으로 이미지를 배포할 때 사용자 데이터 세트를 전달할 수 있습니다. `user_data`는 부트스트랩에서 한 번만 실행되며 시스템이 처음 시작될 때만 실행됩니다.

cloud-init를 사용하여 클라이언트를 등록하기 전 사용자는 다음을 구성해야 합니다.

- 부트스트랩 스크립트입니다. 자세한 내용은 **Client-configuration > Registration-bootstrap**에서 확인할 수 있습니다.
- 활성화 키입니다. 자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**에서 확인할 수 있습니다.

다음 명령은 부트스트랩 스크립트를 다운로드하고 새 머신이 생성될 때 등록하며, `cloud-init` 구성에 추가해야 합니다.

```
curl -s http://hub-server.tf.local/pub/bootstrap/bootstrap-default.sh |  
bash -s
```



Any time `user_data` is updated to change the provisioning, Terraform will destroy and then recreate the machines with a new IP, etc.

AWS 기반 cloud-init에 대한 자세한 내용은 [https://registry.terraform.io/providers/hashicorp/template/latest/docs/data-sources/cloudinit\\_config](https://registry.terraform.io/providers/hashicorp/template/latest/docs/data-sources/cloudinit_config)에서 확인할 수 있습니다.

cloud-init 예제는 [https://registry.terraform.io/providers/hashicorp/cloudinit/latest/docs/data-sources/cloudinit\\_config#example-usage](https://registry.terraform.io/providers/hashicorp/cloudinit/latest/docs/data-sources/cloudinit_config#example-usage)에서 확인할 수 있습니다.

### 4.16.5.2. remote-exec Provisioner Based Registration

Terraform의 `remote-exec` 프로비저너를 사용하여 새로 생성된 가상 머신을 자동으로 등록하기 위한 두 번째 솔루션입니다.

`remote-exec` 프로비저너는 새로 생성된 시스템과 상호 작용하며, SSH 연결을 열고 해당 시스템에서 명령을 실행할 수 있습니다.



remote-exec 구축 프로그램을 사용하여 클라이언트를 등록할 때 사용자는 Terraform을 실행하는 시스템이 생성 후 새 가상 시스템에 액세스할 수 있는지 확인해야 합니다.

나머지 요구 사항은 [cloud-init Based Client Registration](#)을 사용할 때와 동일합니다.

- 부트스트랩 스크립트입니다. 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-bootstrap](#)에서 확인할 수 있습니다.
- 활성화 키입니다. 자세한 내용은 [Client-configuration > Activation-keys](#)에서 확인할 수 있습니다.

다음 명령은 부트스트랩 스크립트를 다운로드하고 새 머신이 생성될 때 등록하며, 실행할 원격 명령으로 정의해야 합니다.

```
curl -s http://hub-server.tf.local/pub/bootstrap/bootstrap-default.sh |  
bash -s
```

`remote-exec` 프로비저너에 대한 자세한 내용은 <https://www.terraform.io/docs/provisioners/remote-exec.html>에서 확인할 수 있습니다.

# Chapter 5. 클라이언트 업그레이드

클라이언트는 자체 기본 운영 체제의 버전 관리 시스템을 사용하며 정기적인 업그레이드가 필요합니다.

For SCC registered clients using SUSE operating systems, you can perform upgrades within the Uyuni Web UI. For supported SUSE Linux Enterprise 15 upgrade paths, see <https://documentation.suse.com/sles/15-SP4/html/SLES-all/cha-upgrade-paths.html>

SLE 12를 실행하는 클라이언트를 SLE 15로 업그레이드하는 경우 업그레이드가 자동화되지만 시작하기 전에 몇 가지 준비 단계를 수행해야 합니다. 자세한 내용은 **Client-configuration > Client-upgrades-major**를 참조하십시오.

컨텐트 라이프싸이클 관리자를 사용하여 클라이언트 업그레이드를 자동화할 수도 있습니다. 자세한 내용은 **Client-configuration > Client-upgrades-lifecycle**을 참조하십시오.

For more information about product migration such as service pack upgrades, openSUSE Leap minor version upgrades, or openSUSE Leap to SUSE Linux Enterprise migrations, see **Client-configuration > Client-upgrades-product-migration**.

등록되지 않은 openSUSE Leap 클라이언트를 업그레이드하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Client-upgrades-uyuni**를 참조하십시오.

## 5.1. Major Version Upgrade

The clients must have the latest available service pack (SP) for the installed operating system, with all the latest updates applied. Before you start, ensure that the system is up to date and all updates have been installed successfully.

업그레이드는 YaST 및 AutoYaST에서 제어하며 Zypper는 사용하지 않습니다.

### 5.1.1. Prepare to Migrate

클라이언트를 SLE 12에서 SLE 15로 마이그레이션하려면 먼저 다음 작업을 수행해야 합니다.

Procedure: Uploading AutoYaST Profile

1. 설치 미디어 준비
2. 자동 설치 가능한 배포판 생성
3. 활성화 키 생성
4. AutoYaST 프로파일 업로드

프로시저: 설치 미디어 준비

1. On the Uyuni Server, create a local directory, for example for the SLE 15 SP2 installation media:

```
mkdir -p /srv/images/sle15sp2
```

2. 설치 소스가 포함된 ISO 이미지를 다운로드하고 이 ISO 이미지를 서버에 마운트합니다.

```
mount -o loop DVD1.iso /mnt/
```

3. 마운트한 ISO의 모든 내용을 로컬 파일 시스템에 복사합니다.

```
cp -r /mnt/* /srv/images/sle15sp2
```

4. 복사가 완료되면 ISO 이미지를 마운트 해제합니다.

```
umount /mnt
```



이 이미지는 Unified Installer로, 여러 개의 자동 설치 가능한 배포판에 사용할 수 있습니다.

Procedure: Creating an autoinstallable distribution

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 자동 설치 > 배포판**으로 이동한 후 **[배포 생성]**을 클릭합니다.
2. **설치 원본** 섹션에서 다음 파라미터를 사용합니다.
  - 고유 이름** 필드에 배포판의 고유 이름을 입력합니다. 글자, 숫자, 하이픈, 마침표, 밑줄만 사용하고, 이름을 구성하는 문자는 다섯 개 이상이어야 합니다. 예: `sles15sp2-x86_64`.
  - 설치 원본 경로** 필드에 설치 원본의 절대 경로를 입력합니다. 예: `/srv/images/sle15sp2`.
  - 설치 원본 풀** 필드에서 `x86_64 -> SLE-Product-SLES15-SP2-Pool`을 선택합니다.
  - SUSE Linux Enterprise 15** 필드에서 SUSE Linux Enterprise 15를 선택합니다.
  - 부팅 옵션** 필드에는, 설치를 위해 부팅할 때 커널로 전달될 옵션을 입력합니다. The `install=` parameter and the `self_update=0` parameter are added by default.
  - 설치된 시스템** 섹션에는, 설치된 시스템을 처음 부팅할 때 커널로 전달될 옵션을 입력합니다.
3. **[자동 설치 가능한 배포판 생성]**을 클릭하여 저장합니다.

기존 SLE 12 기본 채널에서 새로운 SLE 15 채널로 전환하려면 활성화 키가 필요합니다.

절차: 활성화 키 생성

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **시스템 > 활성화 키**로 이동하여 **[+]**을 클릭합니다.
2. 키에 대한 설명을 입력합니다.
3. 키를 입력하거나 공백으로 두어 자동 키를 생성합니다.
4. 옵션: 사용을 제한하려면 **옵션** 텍스트 필드에 값을 입력합니다.
5. `SLE-Product-SLES15-SP2-Pool for x86_64` 기본 채널을 선택합니다.
6. 옵션: `설치된 시스템`을 선택합니다. For more information, see <https://documentation.suse.com/sles/15-SP4/html/SLES-all/article-modules.html>.

7. [활성화 키 생성]을 클릭합니다.
8. →→ 탭을 클릭하고 필요한 채널을 선택합니다.
9. [키 업데이트]를 클릭합니다.

## 5.1.2. 자동 설치 프로파일 생성

자동 설치 프로파일에는 시스템을 설치하는 데 필요한 모든 설치 및 구성 데이터가 포함되어 있습니다. 설치 완료 후 실행될 스크립트도 포함할 수 있습니다. 시작 지점으로 사용할 수 있는 예제 스크립트는 <https://github.com/SUSE/manager-build-profiles/tree/master/AutoYaST>를 참조하십시오.

For valid AutoYaST upgrade settings, see <https://doc.opensuse.org/projects/autoyast/#CreateProfile-upgrade>.

절차: 자동 설치 프로파일 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **자동 설치** > **프로파일**로 이동하여 자동 설치 프로파일 스크립트를 업로드합니다.

For example scripts that you can use as a starting point, see:

<https://github.com/SUSE/manager-build-profiles/tree/master/AutoYaST>.

2. →→ 필드에 autoupgrade=1을 입력합니다.

선택 사항으로 Y2DEBUG=1 옵션을 포함해도 됩니다. 디버그 설정은 필수까지는 아니지만, 향후 발생 가능한 문제를 조사하는 데 유용하게 사용될 수 있습니다.



Azure 클라우드에서 실행 중인 클라이언트는 →→에 textmode=1 console=ttyS0을 추가해야 합니다.

3. 자동 설치 프로파일을 붙여 넣거나 파일 업로드 필드를 사용합니다.
4. [생성]을 클릭하여 저장합니다.
5. 업로드한 프로파일에 변수를 설정해야 하는 경우 **시스템** > **자동 설치** > **프로파일**로 이동하여 편집할 프로파일을 선택하고 →→ 탭으로 이동합니다.

다음 형식을 사용하여 필수 변수를 지정합니다.

```
<key>=<value>
```

## 5.1.3. 마이그레이션

시작하기 전, 자동 설치 프로파일에서 참조된 모든 채널을 사용할 수 있고 완전히 동기화되었는지 확인합니다.

/var/log/rhn/reposync/<channel-label>.log에서 미러링 프로세스를 모니터링할 수 있습니다.

절차: 마이그레이션

1. Uyuni 서버 Web UI에서 ➔으로 이동하여 업그레이드할 클라이언트를 선택합니다.
2. ➔ 템으로 이동하여 업로드한 자동 설치 프로파일을 선택합니다.
3. [자동 설치 일정 잡기 후 완료]를 클릭합니다. 시스템이 필요한 파일을 다운로드하고, 부트로더 항목을 변경하고, 재부팅한 후 업그레이드를 시작합니다.

클라이언트는 다음번에 Uyuni 서버와 동기화될 때 재설치 작업을 수신합니다. 재설치 작업은 새로운 커널 및 initrd 패키지를 가져옵니다. 또한 새 커널 및 initrd 패키지에 대한 포인터가 포함된 새로운 /boot/grub/menu.lst (GRUB Legacy) or /boot/grub2/grub.cfg (GRUB 2)를 작성합니다.

클라이언트는 다음번 부팅 시 grub을 사용해 initrd로 새 커널을 부팅합니다. 이 프로세스 중에는 PXE 부팅이 사용되지 않습니다.

작업을 가져온 후 약 3분이 지나면 클라이언트는 재부팅을 시작합니다.



For clients, use the spacewalk/minion\_script snippet to register the client again after migration has completed.

## 5.2. 컨텐트 라이프싸이클 관리자를 사용하여 업그레이드

관리할 SUSE Linux Enterprise Server 클라이언트가 많은 경우 컨텐트 라이프싸이클 관리자를 사용하여 현재 위치에 업그레이드를 자동화할 수 있습니다.

### 5.2.1. 업그레이드 준비

클라이언트를 업그레이드하려면 먼저 다음과 같은 준비 작업을 마쳐야 합니다.

- 새 컨텐트 라이프싸이클 프로젝트 만들기
- 활성화 키 생성
- 자동 설치 가능한 배포판 생성
- 자동 설치 프로파일 생성

절차: 컨텐트 라이프싸이클 프로젝트 생성

1. 배포를 위한 컨텐트 라이프싸이클 프로젝트를 생성합니다.

자세한 내용은 **Administration > Content-lifecycle**을 참조하십시오.

2. 프로젝트에 대해 설명하는 짧은 이름을 선택해야 합니다.
3. 배포에 필요한 모든 소스 채널 모듈을 포함합니다.
4. 필요에 따라 필터를 추가하고 하나 이상의 환경을 설정합니다.

절차: 활성화 키 생성

1. 배포를 위한 활성화 키를 생성합니다.

자세한 내용은 **Client-configuration > Activation-keys**에서 확인할 수 있습니다.

## 2. 활성화 키에 필터링된 프로젝트 채널이 모두 포함되어 있어야 합니다.

절차: 자동 설치 가능한 배포 생성

1. 마이그레이션하려는 모든 기본 채널에 대해 자동 설치 가능한 배포판을 생성합니다.

자세한 설명은 **Client-configuration > Autoinst-distributions**를 참조하십시오.

2. 컨텐트 라이프싸이클 프로젝트의 이름을 참조하는 레이블을 배포에 지정합니다.

3. ↗↗↗↗ 필드에서 사용 중인 SLES 버전을 선택합니다.

절차: 자동 설치 프로파일 생성

1. 업그레이드하여 도달하려는 모든 대상 배포 및 서비스 팩에 대해 자동 설치 프로파일을 생성합니다.

자세한 설명은 **Client-configuration > Autoinst-profiles**를 참조하십시오.

2. 프로파일의 변수를 사용해 다양한 라이프싸이클 환경을 구별할 수 있습니다.

자동 설치 프로파일의 예는 <https://github.com/SUSE/manager-build-profiles/tree/master/AutoYaST>를 참조하십시오.

현재 위치에 업그레이드를 자동화하기 위해 자동 설치 프로파일에서 다음 변수를 사용합니다.

목록 1. 예: 자동 설치 프로파일에서 사용할 변수

```
registration_key=1-15sp1-demo-test
org=1
channel_prefix=15sp1-demo-test
distro_label=15sp1-demo-test
```

목록 2. 예: 자동 설치 프로파일에서 사용할 항목

```
<listentry>
    <ask_on_error config:type="boolean">true</ask_on_error>

    <media_url>https://$redhat_management_server/ks/dist/child/$channel_prefix-sle-module-web-scripting15-sp1-pool-x86_64/$distro_label</media_url>
        <name>$channel_prefix SLE-Module-Web-Scripting15-SP1 Pool for x86_64
    </name>
        <product>Web Scripting Module 15 SP1 x86_64 Pool</product>
    </listentry>
```

## 5.2.2. 업그레이드

업그레이드를 위해 서버 준비를 완료했으면 이제 클라이언트를 조달할 수 있습니다.

절차: 클라이언트 조달

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **시스템 목록**으로 이동하여 프로비저닝할 클라이언트를 선택하고 선택한 클라이언트에 시스템 세트 관리자를 추가합니다.
2. **시스템** > **시스템 세트 관리자** > **개요**로 이동하여 **-----** 탭을 클릭합니다.
3. 사용할 자동 설치 프로파일을 선택합니다.

PXE를 사용할 수 있는 클라이언트의 경우 마이그레이션은 클라이언트를 조달하자마자 자동화됩니다. 기타 모든 클라이언트의 경우에는 Cobbler를 사용해 업그레이드를 수행할 수 있습니다.

절차: Cobbler를 사용한 클라이언트 업그레이드

1. 다음과 같이 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 사용 가능한 Cobbler 프로파일을 확인합니다.

#### cobbler 프로파일 목록

2. 다음과 같이 선택한 프로파일 및 배포로 ISO 파일을 빌드합니다.

```
cobbler buildiso --iso=/tmp/SLE_15-sp1.iso --profiles=SLE_15
-sp1:1:Example --distro=SLE_15-sp1
```

CD-ROM을 사용하여 클라이언트를 프로비저닝하는 방법은 **Client-configuration** > **Autoinst-cdrom**을 참조하십시오.

## 5.3. 제품 마이그레이션

제품 마이그레이션을 통해 SLE 기반 클라이언트 시스템을 서비스 팩(SP) 수준에서 이후 수준으로 업그레이드할 수 있습니다. 예를 들어, SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1을 SUSE Linux Enterprise Server 15 SP2로 마이그레이트할 수 있습니다.

제품 마이그레이션은 동일한 주 버전 내에서 업그레이드하기 위한 것입니다. 제품 마이그레이션을 사용하여 SUSE Linux Enterprise Server 12에서 SUSE Linux Enterprise Server 15으로 마이그레이트할 수는 없습니다. 주 업그레이드에 대한 자세한 설명은 **Client-configuration** > **Client-upgrades-major**를 참조하십시오.

또한 openSUSE Leap을 이후 부 버전으로 또는 해당 SUSE Linux Enterprise Server SP 수준으로 마이그레이트할 수 있습니다. 예는 다음과 같습니다.

- openSUSE Leap 15.1 to 15.2
- openSUSE Leap 15.1 to SUSE Linux Enterprise Server 15 SP1
- openSUSE Leap 15.5에서 SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5로

SUSE Customer Center가 제공하는 경우 SUSE는 SUSE Linux Enterprise Server 12 이상 버전에서 서비스 팩 건너뛰기를 지원합니다. 예를 들어, SP1을 설치하지 않아도 SUSE Linux Enterprise Server 15에서 SP2로 업그레이드할 수 있습니다.

For supported SUSE Linux Enterprise Server upgrade paths, see <https://documentation.suse.com/sles/15-SP4/html/SLES-all/cha-upgrade-paths.html#sec-upgrade-paths-supported>.



마이그레이션 과정에서 Uyuni는 설치 전에 필요한 모든 라이선스(EULA)를 자동으로 수락합니다.

### 5.3.1. 단일 시스템 마이그레이션

제품 마이그레이션을 시작하기 전에:

- 보류 중인 업데이트 또는 패치가 없는지 확인합니다. 클라이언트 시스템 세부 정보 > 개요 페이지에서 >>> >>를 확인하고 제공된 모든 업데이트 또는 패치를 설치합니다. 클라이언트 시스템이 최신이 아닌 경우 제품 마이그레이션이 실패할 수 있습니다.
- 대상 제품의 모든 채널이 완전히 동기화되었는지 확인합니다. Web UI에서 동기화 상태를 확인하려면, 관리자 > 설정 마법사 > 제품 페이지로 이동합니다.
- 비상 상황에서 사용할 수 있는 시스템 백업이 있는지 확인하십시오. 제품 마이그레이션에는 롤백 기능이 없습니다. 마이그레이션 절차가 시작되면 롤백이 불가능합니다.

절차: 단일 시스템 마이그레이션 수행

- 시스템 > 개요 페이지에서 클라이언트를 선택합니다.
- 클라이언트의 시스템 정보 페이지에서 소프트웨어 > 제품 마이그레이션 탭으로 이동합니다.
- 대상 마이그레이션 경로를 선택하고 [채널 선택]을 클릭합니다.
- >> >>>>>>> >> 페이지에서 >> >>과 추가 >> >>을 포함하여 올바른 기본 채널을 선택합니다.
- 선택 사항: >> >>을 선택하여 벤더가 변경된 패키지를 설치할 수 있도록 허용합니다. 이 경우 마이그레이션이 시작되기 전에 세부 정보와 함께 알림이 표시됩니다.



openSUSE Leap을 SUSE Linux Enterprise Server로 마이그레이트하려면 >> >> 옵션을 선택해야 합니다.

- 채널이 적절히 구성되었으면 [마이그레이션 예약]을 클릭합니다.

### 5.3.2. 제품 대량 마이그레이션

다수의 클라이언트를 다음 SP 버전으로 마이그레이션하고 싶은 경우 Uyuni API 호출을 사용하면 됩니다.

spacecmd 명령줄 도구는 system\_scheduleproductmigration 하위 명령을 제공하며, 이 하위 명령을 사용하여 많은 수의 클라이언트에 대해 다음 부 버전으로의 마이그레이션을 예약할 수 있습니다.

#### 5.3.2.1. 제품 대량 마이그레이션 수행



제품 대량 마이그레이션 작업은 위험하므로 프로세스를 철저히 테스트해야 합니다. 최소한으로 시험 실행을 우선 수행하십시오.

실수로 시스템을 업그레이드하지 않도록 주의하십시오.

절차: 제품 대량 마이그레이션 수행

1. 다음과 같이 사용 가능한 마이그레이션 대상을 나열하고, 마이그레이션하려는 시스템 ID를 적어 둡니다.

```
spacecmd api -- system.listMigrationTargets -A 1000010001
```

2. 각 시스템 ID에 대해 listMigrationTarget을 호출하고 원하는 대상 제품이 사용 가능한지 확인합니다.

- 시스템 ID에 사용 가능한 대상이 있는 경우 system.scheduleProductMigration을 호출합니다.
- 원하는 대상을 사용할 수 없는 경우 시스템을 건너뛰십시오.

3. 다음 템플릿을 환경에 맞게 조정합니다.

```
target = '[....]'
basechannel = 'channel-label'
system_ids = [1, 2, 3]

session = auth.login(user, pass)
for system in system_ids
    if system.listMigrationTargets(session, system).ident == target
        system.scheduleProductMigration(session, system, target,
        basechannel, [], False, <now>)
    else
        print "요청된 대상으로 마이그레이션할 수 없음 -- 시스템 건너뛰기"
    endif
endfor
```

### 5.3.2.2. 예: SLES 15 SP2에서 SLES 15 SP3로

이 예에서는 대량 마이그레이션을 편리하게 수행할 수 있도록 그룹이 임시로 생성됩니다.

절차: 대량 제품 마이그레이션 그룹 생성

1. Uyuni Web UI에서 시스템 > 시스템 그룹으로 이동하여 **[그룹 생성]**을 클릭합니다.
2. mpm-target-sles15sp3 그룹의 이름을 지정하십시오.
  - 동일한 기본 채널에 등록된 시스템만 생성된 그룹에 추가해야 합니다. 이 예에서는 SLE-Product-SLES15-SP2-Pool for x86\_64에 등록된 시스템만 그룹에 추가되었습니다.

그룹에 클라이언트를 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 [client-configuration:system-groups.pdf](#)에서 참조하십시오.

절차: 시스템을 그룹에 추가

1. 그룹 내의 모든 시스템에 대한 대상을 가져오려면 다음을 실행합니다.

```
spacecmd -- system_listmigrationtargets group:mpm-target-sles15sp3
```

2. 이 명령을 수행하면 "ID" 스트링이 출력됩니다.

- 모든 시스템에 대해 보고되는 대상만 선택하십시오.
- 스트링은 다른 명령의 MIGRATIONTARGET에 대한 식별자입니다.

 spacecmd 하위 명령 system\_scheduleproductmigration 및 system\_listmigrationtargets는 그룹 일부에 해당하는 모든 시스템을 반복합니다.

If there are 100 systems in the group, you will see 100 actions scheduled.

그룹의 모든 시스템은 동일한 마이그레이션 대상을 지원해야 합니다.

절차: 대량 마이그레이션 명령 실행

1. system\_scheduleproductmigration 명령의 구문은 다음과 같습니다.

```
spacecmd -- system_scheduleproductmigration <SYSTEM>
<BASE_CHANNEL_LABEL> \
<MIGRATION_TARGET> [옵션]
```

2. 이 예에서 mpm-target-sles15sp3 그룹의 모든 시스템을 SLES 12 SP2에서 SLES 15 SP로 업그레이드하려면 명령줄에 다음을 입력:

```
spacecmd -- system_scheduleproductmigration group:mpm-target-
sles15sp3 \
sle-product-sles15-sp3-pool-x86_64 "[190,203,195,1242]" -d
```

### 5.3.2.2.1. 필수 구문 설명

system\_scheduleproductmigration에 대한 구문 사용 및 옵션을 보려면 다음을 실행하십시오.

```
spacecmd system_scheduleproductmigration help
```

#### <시스템>

이 예에서는 해당 그룹에서 모든 시스템을 선택하기 위해 생성한 그룹을 사용합니다.

```
group:mpm-target-sles15sp3
```

#### <BASE\_CHANNEL\_LABEL>

대상 기본 채널의 레이블입니다. 이 경우 시스템은 SLES 15 SP3로 업그레이드되고 레이블은 sle-product-sles15-sp3-pool-x86\_64입니다.

현재 미러링되는 모든 기본 채널 목록을 보려면 다음을 실행:

```
spacecmd softwarechannel_listbasechannels.
```

현재 기본 채널에 대해 사용할 수 있는 대상이 아닌 경우 채널로 업그레이드할 수 없음에 유의하십시오.

#### <MIGRATION\_TARGET>

group:mpm-target-sles15sp3 그룹의 시스템에 대해 이 값을 식별하려면 다음을 실행:

```
spacecmd -- system_listmigrationtargets group:mpm-target-sles15sp3
```

MIGRATION\_TARGET 매개 변수가 전달되어야 하는 형식이며, 괄호 사용으로 인한 부작용을 방지하기 위해 셸 인용구 필요:

```
"[190, 203, 195, 1242]"
```

#### 옵션

- -s START\_TIME
- 시험 실행을 원할 경우 -d가 이 플래그를 전달합니다(실제 마이그레이션을 수행하기 전 시험 실행을 실행하는 것이 권장됨).
- -c CHILD\_CHANNELS(공백 없이 쉼표로 구분된 하위 채널 레이블)

이 경우 성공적인 시험 실행 후 제거할 수 있는 -d 옵션이 포함되었습니다.

성공하면 예약된 각 시스템의 명령 출력은 다음과 같습니다.

```
mpm-sles152-1 시스템에 대한 제품 마이그레이션 예약
예약된 작업 ID: 66
```

You can also track the action, in this case the dry run, in the Web UI for a given system in the group. From the system details page of the client, navigate to **Events > History**. If there are any failures during the dry run, the system should be investigated.

If all is well, the -d option can be removed from the command to run the real migration. After the

migration is complete, you can reboot the system from the Uyuni Web UI.

## 5.4. Uyuni 클라이언트 업그레이드

이 섹션에서는 openSUSE Leap을 예로 사용합니다.

### 5.4.1. 업그레이드 준비

절차: 클라이언트 업그레이드 준비

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 spacewalk-common-channels 명령을 사용해 적절한 채널을 추가합니다.

```
spacewalk-common-channels \
opensuse_leap15_4 \
opensuse_leap15_4-non-oss \
opensuse_leap15_4-non-oss-updates \
opensuse_leap15_4-updates \
opensuse_leap15_4-uyuni-client
```

2. spacewalk-repo-sync로 모든 채널을 완전히 동기화합니다. 이미 정의된 리포지토리 URL인 경우 [installation-and-upgrade:proxy-uyuni.pdf](#)로 계속합니다.
3. Uyuni 서버 Web UI에서 **소프트웨어** > **관리** > **채널**로 이동하여 이름이 Uyuni Client Tools for openSUSE Leap 15.4(x86\_64)인 채널을 클릭합니다.
4. 오른쪽 상단에서 **[채널 관리]**를 클릭합니다.
5. **-----** 탭을 클릭하고 **--** - openSUSE Leap 15.3(x86\_64) **-->** Uyuni **-->** **-->** **-->**를 선택합니다.
6. **[리포지토리 업데이트]**를 클릭합니다.
7. **리포지토리** > **동기화** 하위 탭으로 이동하여 **[지금 동기화]**를 클릭합니다.
8. openSUSE Leap 15.4(x86\_64) 및 **--** - openSUSE Leap 15.3(x86\_64)에 대해서도 동일한 작업을 합니다.

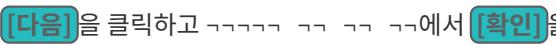
openSUSE Leap 15.4(x86\_64)를 펼쳐 패키지로 채워져 있는 모든 하위 채널을 표시합니다.

### 5.4.2. 업그레이드

클라이언트를 업그레이드하려면 소프트웨어 리포지토리를 교체하고 소프트웨어를 업데이트한 후 끝으로 클라이언트를 재부팅하십시오.

절차: 클라이언트 업그레이드

1. Uyuni 서버 Web UI에서 **시스템**으로 이동하여 클라이언트의 이름을 클릭합니다.
2. **소프트웨어** > **소프트웨어 채널**을 클릭하고 **Customs Channels** 목록에 나열된 openSUSE Leap 15.5 채널을 기본 채널로 선택합니다.
3. **--** **--** 창에서 15.5 하위 채널을 선택합니다.

4. [다음]을 클릭하고 에서 [확인]을 클릭합니다.
5. 소프트웨어 > 패키지 > 업그레이드를 클릭하고 클라이언트에서 업데이트할 패키지를 모두 선택한 다음, 선택을 적용합니다. [패키지 업그레이드]를 클릭하고, 상세 정보를 확인한 후 [확인]을 클릭하여 업데이트를 완료합니다.
6. 클라이언트를 재부팅합니다.

여러 클라이언트를 업데이트해야 하는 경우 Uyuni 서버에서 이 명령 시퀀스의 작업 체인을 생성하면 됩니다. 이 작업 체인을 사용해 여러 클라이언트에서 업데이트를 동시에 수행할 수 있습니다.

# Chapter 6. 클라이언트 삭제

If you need to remove a client from your Uyuni Server, you can:

- use the Web UI to delete it
- remove a client from the command line.

## 6.1. Web UI를 사용한 클라이언트 삭제

절차: 클라이언트 삭제

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 삭제하려는 클라이언트를 선택합니다.
2. **[시스템 삭제]**를 클릭합니다.
3. 상세 정보를 확인하고 **[프로파일 삭제]**를 클릭하여 확인합니다.
4. Salt 클라이언트의 경우 Uyuni는 추가 구성은 정리하려 합니다. 클라이언트에 연결할 수 없는 경우 삭제를 취소하거나 구성 파일을 정리하지 않고 클라이언트를 삭제할 수 있는 옵션이 제공됩니다.

You can also delete multiple clients using the System Set Manager. For more information about the System Set Manager, see **Client-configuration > System-set-manager**.



Cleaning up a client only disables Salt and stops the service if possible. It does not uninstall the package.

## 6.2. Delete a Client on the Command Line (with API Call)

절차: 서버에서 클라이언트 삭제

1. FQDN(정규화된 도메인 이름)이 있는 클라이언트를 삭제합니다.

```
spacecmd system_delete FQDN
```

spacecmd system\_delete also deletes the Salt key.

system\_delete에서 제공되는 옵션은 다음과 같습니다.

```
usage: system_delete [options] <SYSTEMS>
```

옵션:

- c TYPE - 사용할 수 있는 값:
  - \* 'FAIL\_ON\_CLEANUP\_ERR' - 정리 오류 발생 시 실패,
  - \* 'NO\_CLEANUP' - 삭제만 수행하고 정리하지 않음,
  - \* 'FORCE\_DELETE' - 우선 정리를 시도하지만, 오류 발생 시 서버 삭제

## 6.3. 명령 줄에서 클라이언트 삭제



This process is for Uyuni clients only. Do not run it on the Uyuni Server itself.



Red Hat Enterprise Linux, Debian 또는 클론을 실행하는 클라이언트에서 다음 절차를 실행해서는 안 됩니다. zypper 대신, yum, dnf 또는 apt와 같은 패키지 작성 도구 명령을 사용하십시오.

Procedure: Deleting SLES 12 and 15 Clients

1. 다음과 같이 salt-minion 서비스를 중지합니다.

```
systemctl stop salt-minion
```

2. 리포지토리 및 구성 파일 제거:

```
rm /etc/zypp/repos.d/susemanager\*:channels.repo
rm -r /etc/sysconfig/rhn/
rm -r /etc/salt/
```

3. 클라이언트 패키지 제거:

```
zypper rm salt salt-minion python*-salt sle-manager-tools-release
```

절차: Salt 번들 클라이언트 - 수동 등록 정리

1. 등록을 취소하려면 다음을 실행합니다.

```
systemctl stop venv-salt-minion
zypper rm -y venv-salt-minion
rm /etc/zypp/repos.d/susemanager\*:channels.repo /etc/venv-salt-
minion/*
rm -r /etc/venv-salt-minion/*
```

For information about the Salt bundle, see [Client-configuration > Contact-methods-saltbundle](#).

# Chapter 7. 클라이언트 작업

In addition to registering, upgrading, installing software, or deleting clients other operations can be performed. Uyuni clients can be managed individually or as a set of clients. A set of clients can grouped with System Set Manager for a one time action or permanently with System Groups.

For advanced client configuratin options general Configuration Management is available. You can obtain Custom System Information, power on or off, and reboot clients using the Uyuni Web UI.

The following sections contain detailed descriptions for each of these operations.

## 7.1. 패키지 관리

클라이언트는 패키지를 사용해 소프트웨어를 설치, 제거 및 업그레이드합니다.



패키지가 설치되거나 업그레이드되면 라이선스 또는 EULA가 자동으로 수락됩니다.

클라이언트에서 패키지를 관리하려면 →→으로 이동하여 관리할 클라이언트를 클릭한 후 **시스템 > 소프트웨어 > 패키지** 하위 탭으로 이동하십시오. 이 섹션에서 사용 가능한 옵션은 선택한 클라이언트의 유형과 현재 채널 구독에 따라 달라집니다.

대부분의 패키지 관리 작업을 작업 체인에 추가할 수 있습니다. 작업 체인에 대한 자세한 내용은 **Reference > Schedule**을 참조하십시오.

### 7.1.1. 패키지 검증

클라이언트에 설치한 패키지가 설치가 시작된 곳인 데이터베이스의 현재 상태와 일치해야 합니다. 설치한 패키지의 메타데이터는 파일 체크섬, 파일 크기, 권한, 소유자, 그룹, 유형 등 데이터베이스 내 정보와 비교됩니다.

절차: 설치한 패키지 검증

1. Uyuni Web UI에서 →→으로 이동하여 패키지가 설치된 클라이언트를 클릭하고 **시스템 > 소프트웨어 > 패키지 > 검증** 하위 탭으로 이동합니다.
2. 검증하려는 패키지를 선택하고 **[선택한 패키지 검증]**을 클릭합니다.
3. 검증이 완료되면 **시스템 > 이벤트 > 이력**으로 이동하여 결과를 확인합니다.

### 7.1.2. 패키지 비교

클라이언트에 설치한 패키지를 저장한 프로파일 또는 다른 클라이언트에 설치한 패키지와 비교할 수 있습니다. 비교할 때 선택한 클라이언트가 일치하도록 수정하는 쪽을 선택할 수 있습니다.

패키지를 프로파일과 비교하려면 프로파일을 이미 저장했어야 합니다. 프로파일은 현재 설치되어 있는 클라이언트의 패키지에서 생성합니다. 프로파일을 생성했으면 이 프로파일을 사용해 동일한 패키지가 설치된 클라이언트를 추가 설치할 수 있습니다.

절차: 저장 프로파일 생성

1. Uyuni Web UI에서 →→으로 이동하여 프로파일이 기반을 두고 있는 클라이언트를 클릭하고 **시스템 > 소프트웨어 > 패키지 > 프로파일** 하위 탭으로 이동합니다.

2. [시스템 프로파일 생성]을 클릭합니다.
3. 프로파일 이름 및 설명을 입력하고 [프로파일 생성]을 클릭합니다.

절차: 클라이언트 패키지 비교

1. Uyuni Web UI에서 →→으로 이동하여 비교할 클라이언트를 클릭하고 **시스템**, **소프트웨어**, **패키지**, **프로파일** 하위 탭으로 이동합니다. 저장된 프로파일과 비교하려면 프로파일을 선택하고 [비교]를 클릭하십시오.
2. 다른 클라이언트와 비교하려면 클라이언트 이름을 선택하고 [비교]를 클릭하여 두 클라이언트 간의 차이점 목록을 살펴봅니다.

## 7.2. 패치 관리

조직 내 사용자 정의 패치를 사용해 클라이언트를 관리할 수 있습니다. 이를 통해 사용자 정의 채널에 있는 패키지에 대해 패치 경고를 발급하고, 패치 설치 일정을 잡고, 여러 조직에 걸쳐 패치를 관리할 수 있습니다.

### 7.2.1. 패치 생성

사용자 정의 패치를 사용하려면 패치를 생성하여 패키지를 추가하고 패치를 하나 이상의 채널에 추가하십시오.

절차: 사용자 정의 패치 생성

1. Uyuni Web UI에서 **패치** > **패치 관리**로 이동하여 [패치 생성]을 클릭합니다.
2. →→ 섹션에서 다음과 같은 상세 정보를 사용합니다.
  - →→ 필드에 패치에 대한 짧은 설명을 입력합니다.
  - →→ 필드에 패치의 레이블을 입력합니다. 조직이 패치 관리를 더 쉽게 할 수 있도록 명명 규칙을 고안하는 것이 좋습니다.
  - →→ →→ 필드에 패치의 릴리스 번호를 입력합니다. 예를 들어 해당 패치의 첫 버전인 경우 1을 사용하십시오.
  - →→ 필드에서 사용할 패치의 유형을 선택합니다. 예를 들어 오류를 수정하는 패치의 경우 →→ →→입니다.
  - →→라는 권고 유형을 선택한 경우 →→ →→ 필드에서, 사용할 심각도 수준을 선택하십시오.
  - →→ 필드에서 이 패치가 참조하는 제품의 이름을 입력합니다.
  - 옵션: →→ →→ 필드에서 패치 원저자의 이름을 입력합니다.
  - →→, →→, →→ →→ 필드를 패치에 대한 추가 정보로 완성합니다.
3. 옵션: →→ 섹션에서 다음 상세 정보를 사용해 관련이 있는 모든 버그에 관한 정보를 지정합니다.
  - ID 필드에 버그 번호를 입력합니다.
  - →→ 필드에 버그에 대한 짧은 설명을 입력합니다.
  - →→ →→ URL 필드에 버그에 대한 짧은 설명을 입력합니다.
  - →→ 필드에 버그와 관련이 있는 모든 키워드를 입력합니다. 각 키워드 사이에는 쉼표를 사용하십시오.
  - →→ 및 →→ 필드를 버그에 대한 추가 정보로 완성합니다.
  - 새 패치를 추가할 채널을 한 개 이상 선택합니다.

#### 4. [패치 생성]을 클릭합니다.

기존 패치를 복제하여 패치를 생성할 수도 있습니다. 복제를 통해 패키지 연결이 유지되고 패치 발급이 간소화됩니다.

절차: 패치 복제

1. Uyuni Web UI에서 **패치** > **패치 복제**로 이동합니다.
2. **--> -->**: 필드에서 복제하려는 패치에 대한 소프트웨어 채널을 선택합니다.
3. 복제하려는 패치를 한 개 또는 여러 개 선택하고 **[패치 복제]**를 클릭합니다.
4. 복제한 패치를 추가할 채널을 한 개 이상 선택합니다.
5. 상세 정보를 확인하여 복제를 시작합니다.

패치를 생성하였으면 이 패치에 패키지를 할당할 수 있습니다.

절차: 패키지를 패치에 할당

1. Uyuni Web UI에서 **패치** > **패치 관리**로 이동하여 패치 상세 정보를 확인할 패치의 권고 이름을 클릭합니다.
2. **패키지** > **추가** 탭으로 이동합니다.
3. **-->** 필드에서 패치에 할당하려는 패키지가 포함된 소프트웨어 채널을 선택하고 **[패키지 보기]**를 클릭합니다.  
**-->-->**를 선택하여 모든 채널에서 사용 가능한 패키지를 확인할 수 있습니다.
4. 포함하려는 패키지의 확인란을 선택하고 **[패키지 추가]**를 클릭합니다.
5. 패키지의 상세 정보를 확인하고, **[확인]**을 클릭하여 패키지를 패치에 할당합니다.
6. **패키지** > **나열/제거** 탭으로 이동하여 패키지가 올바르게 할당되었는지 확인합니다.

패키지가 패치에 할당되면 패치 캐시가 업데이트되어 변경 사항을 반영합니다. 캐시 업데이트에 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.

기존 패치의 상세 정보를 변경해야 하는 경우 **-->** 페이지에서 변경할 수 있습니다.

절차: 기존 패치 경고 편집 및 삭제

1. Uyuni Web UI에서 **패치** > **패치 관리**로 이동합니다.
2. 패치의 권고 이름을 클릭하여 패치 상세 정보를 확인합니다.
3. 필요에 따라 변경하고 **[패치 업데이트]**를 클릭합니다.
4. 패치를 삭제하려면 **-->** 페이지에서 패치를 선택하고 **[패치 삭제]**를 클릭합니다. 패치를 삭제하는 데 몇 분이 걸릴 수 있습니다.

### 7.2.2. 패치를 클라이언트에 적용

패치가 준비되면 이 패치만 클라이언트에 적용하거나 다른 패치와 함께 적용할 수 있습니다.

패치 내 각 패키지는 한 개 이상의 채널에 속해 있습니다. 클라이언트가 해당 채널에 가입되어 있지 않으면 업데이트가 설치되지 않습니다.

이미 설치된 패키지보다 더 최근에 나온 버전이 클라이언트에 있는 경우 업데이트가 설치되지 않습니다. 설치된 패키지 이전에 나온 버전이 클라이언트에 있는 경우 패키지가 업그레이드됩니다.

절차: 해당하는 모든 패치 적용

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 개요**로 이동하여 업데이트하려는 클라이언트를 선택합니다.
2. **소프트웨어 > 패치** 탭으로 이동합니다.
3. **[모두 선택]**을 클릭하여 해당하는 모든 패치를 선택합니다.
4. **[패치 적용]**을 클릭하여 클라이언트를 업데이트합니다.

관리자 권한으로 로그인한 경우 클라이언트에 대해 더 큰 규모의 배치 업그레이드를 수행할 수도 있습니다.

절차: 하나의 패치를 여러 클라이언트에 적용

1. Uyuni Web UI에서 **패치 > 패치 목록**으로 이동합니다.
2. 적용하려는 패치를 찾은 다음, 이 패치에 대한 → 열 아래의 숫자를 클릭합니다.
3. 패치를 적용하려는 클라이언트를 선택하고 **[패치 적용]**을 클릭합니다.
4. 업데이트를 수행할 클라이언트의 목록을 확인합니다.

절차: 여러 패치를 여러 클라이언트에 적용

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 개요**로 이동하여 업데이트하려는 클라이언트를 확인하고 이 클라이언트를 시스템 세트 관리자에 추가합니다.
2. **시스템 > 시스템 세트 관리자**로 이동한 후 → 탭으로 이동합니다.
3. 클라이언트에 적용하려는 패치를 선택하고 **[패치 적용]**을 클릭합니다.
4. 업데이트 실행 날짜 및 시간을 예약하고 **[확인]**을 클릭합니다.
5. 업데이트의 진도를 확인하려면 일정 > 보류 중인 작업으로 이동합니다.



예약된 패키지 업데이트는 각 클라이언트에 구성한 연결 방법을 사용해 설치됩니다. 자세한 내용은 **Client-configuration > Contact-methods-intro**를 참조하십시오.

## 7.3. 시스템 잠금

시스템 잠금은 클라이언트에서 작업이 이루어지지 못하게 하는 데 사용됩니다. 예를 들어 시스템 잠금은 클라이언트가 업데이트되거나 다시 시작되지 못하게 합니다. 이 기능은 프로덕션 소프트웨어를 실행하는 클라이언트나 실수로 인한 변경 방지에 유용합니다. 작업을 수행할 준비가 되었으면 시스템 잠금을 비활성화할 수 있습니다.

### 7.3.1. System Locks on Clients

When a client is locked, or put into blackout mode, no actions can be scheduled, execution commands are disabled, and a yellow banner is displayed on the `System Details` page. In this mode, actions can be scheduled for the locked client using the Web UI or the API, but the actions fail.



The locking mechanism is not available for Salt SSH clients.

Procedure: System Locking a Client

1. Uyuni Web UI에서 잠그려는 클라이언트의 → → 페이지로 이동합니다.

2. ↵ 템으로 이동하여 시스템 잠금 수식의 확인란을 선택한 후 [저장]을 클릭합니다.
3. 수식 > 시스템 잠금 템으로 이동하여 ↵의 확인란을 선택한 후 [저장]을 클릭합니다. 이 페이지에서는 클라이언트가 잠겨 있는 동안 특정 Salt 모듈을 활성화할 수도 있습니다.
4. 변경한 후 highstate를 적용해야 할 수 있습니다. 이 경우 Web UI의 배너가 이를 알려줍니다. 시스템 잠금 수식을 제거할 때까지 클라이언트는 잠긴 상태를 유지합니다.

For more information about blackout mode in Salt, see <https://docs.saltstack.com/en/latest/topics/blackout/index.html>.

### 7.3.2. 패키지 잠금

Package locking can be used on several clients, but different feature sets are available. You must differentiate between SUSE Linux Enterprise and openSUSE (zypp-based) versus Red Hat Enterprise Linux or Debian clients.

#### 7.3.2.1. Zypp 기반 시스템의 패키지 잠금

패키지 잠금은 무단 설치나 소프트웨어 패키지로 업그레이드하는 것을 방지하는 데 사용됩니다. 패키지가 잠겨 있으면 자물쇠 아이콘이 표시되어 설치할 수 없음을 나타냅니다. 잠긴 패키지를 설치하려는 모든 시도는 이벤트 로그에 오류로 보고됩니다.

잠긴 패키지는 Uyuni Web UI를 통해 또는 패키지 관리자를 사용하는 클라이언트 시스템에서 직접 설치, 업그레이드 또는 제거할 수 없습니다. 잠긴 패키지는 모든 종속 패키지도 간접적으로 잠깁니다.

절차: 패키지 잠금 사용하기

1. 관리되는 시스템에서 **소프트웨어** > **패키지** > **잠금** 템으로 이동하여 사용 가능한 모든 패키지의 목록을 확인합니다.
2. 잠글 패키지를 선택하고 [잠금 요청]을 클릭합니다. 잠금을 활성화할 날짜와 시간을 선택합니다. 기본적으로 잠금은 가능한 한 빨리 활성화됩니다. 잠금이 즉시 활성화되지 않을 수 있습니다. 잠금이 즉시 활성화되지 않을 수 있다는 점에 유의하십시오.
3. 패키지 잠금을 제거하려면 잠금을 해제할 패키지를 선택하고 [잠금 해제 요청]을 클릭하십시오. 잠금을 활성화할 때와 같이 날짜와 시간을 선택합니다.

#### 7.3.2.2. Red Hat Enterprise Linux 및 Debian 유사 시스템의 패키지 잠금



Some Red Hat Enterprise Linux- and Debian-like systems have package locking available on clients.

Red Hat Enterprise Linux 및 Debian과 같은 시스템에서 패키지 잠금은 소프트웨어 패키지에 대한 무단 업그레이드 또는 제거하는 것을 방지하는 데만 사용됩니다. 패키지가 잠겨 있으면 자물쇠 아이콘이 표시되어 변경할 수 없음을 나타냅니다. 잠긴 패키지를 설치하려는 모든 시도는 이벤트 로그에 오류로 보고됩니다.

잠긴 패키지는 Uyuni Web UI를 통해 또는 패키지 관리자를 사용하는 클라이언트 시스템에서 직접 업그레이드 또는 제거할 수 없습니다. 잠긴 패키지는 모든 종속 패키지도 간접적으로 잠깁니다.

절차: 패키지 잠금 사용하기

- Red Hat Enterprise Linux 7 시스템에서 root로 yum-plugin-versionlock 패키지를 설치합니다. Red Hat Enterprise Linux 8 시스템에서 root로 python3-dnf-plugin-versionlock 패키지를 설치합니다. Debian 시스템에서 apt 도구에는 잠금 기능이 포함되어 있습니다.
- 관리되는 시스템에서 **소프트웨어 > 패키지 > 잠금** 탭으로 이동하여 사용 가능한 모든 패키지의 목록을 확인합니다.
- 잠금 패키지를 선택하고 **[잠금 요청]**을 클릭합니다. 잠금을 활성화할 날짜와 시간을 선택합니다. 기본적으로 잠금은 가능한 한 빨리 활성화됩니다. 잠금이 즉시 활성화되지 않을 수 있습니다. 잠금이 즉시 활성화되지 않을 수 있다는 점에 유의하십시오.
- 패키지 잠금을 제거하려면 잠금을 해제할 패키지를 선택하고 **[잠금 해제 요청]**을 클릭하십시오. 잠금을 활성화할 때와 같이 날짜와 시간을 선택합니다.

## 7.4. 구성 관리

각 클라이언트를 수동으로 구성하는 대신에 구성 파일 및 채널을 사용해 클라이언트에 대한 구성을 관리할 수 있습니다.

구성 파라미터는 스크립트되고 구성 파일에 저장됩니다. Uyuni Web UI를 사용해 직접 구성 파일을 작성할 수 있습니다. 또는 다른 위치에 있는 파일을 업로드하거나 그러한 파일에 링크할 수 있습니다.

Configuration files can be centrally managed. Centrally managed configuration files are provided by global configuration channels and can be applied to any client subscribed to the Uyuni Server.

구성 채널은 구성 파일을 체계적으로 정리하는 데 사용됩니다. 클라이언트를 구성 채널에 가입하고 필요에 따라 구성 파일을 배포할 수 있습니다.

구성 파일은 버전이 관리되므로 구성 설정을 추가하고, 이를 클라이언트에서 테스트하고, 필요에 따라 이전 리비전으로 롤백할 수 있습니다. 구성 채널을 생성했다면 다양한 구성 파일 간에, 그리고 동일한 구성 파일의 리비전 간에 비교를 수행할 수도 있습니다.

Centrally managed configuration files are provided by global configuration channels.

This table shows the supported features, where:

- ✓ 기능은 SUSE에서 지원합니다.
- ✗ 기능은 SUSE에서 지원하지 않습니다.
- ? 기능은 현재 지원 고려 중이며, 이후에 지원될 수도 있고 지원되지 않을 수도 있습니다.

표 42. 지원되는 구성 관리 기능

Feature	Status
Global Configuration Channels	✓
Deploying Files	✓
Comparing Files	?
Locally Managed Files	✓ (with Salt features)
Sandbox Files	✗
Applying the Highstate	✓

Feature	Status
File Import from a Client	✗
Jinja Templating	✓
Configuration Macros	✓ (with Salt features: grains, pillar data, etc.)

## 7.4.1. 구성 채널 생성

### 7.4.1.1. Central Configuration Channel

새로운 중앙 구성 채널을 생성하려면:

절차: 중앙 구성 채널 생성

1. Uyuni Web UI에서 **구성 > 채널**로 이동하여 **[구성 채널 생성]**을 클릭합니다.
2. 채널의 이름을 입력합니다.
3. 채널의 레이블을 입력합니다. 이 필드는 글자, 숫자, 하이픈(-), 밑줄(\_)만 포함해야 합니다.
4. 다른 채널과 구별할 수 있게 해주는 채널 설명을 입력합니다.
5. **[구성 채널 생성]**을 클릭하여 새 채널을 생성합니다.

### 7.4.1.2. Salt State Channel

You can also use a configuration channel to manage Salt states on clients:

Procedure: Creating a Salt State Channel

1. Uyuni Web UI에서 **구성 > 채널**로 이동하여 **[상태 채널 생성]**을 클릭합니다.
2. 채널의 이름을 입력합니다.
3. 채널의 레이블을 입력합니다. 이 필드는 글자, 숫자, 하이픈(-), 밑줄(\_)만 포함해야 합니다.
4. 다른 채널과 구별할 수 있게 해주는 채널 설명을 입력합니다.
5. `init.sls` 파일에 대해 `SLS -->`를 입력합니다.
6. **[구성 채널 생성]**을 클릭하여 새 채널을 생성합니다.

## 7.4.2. 구성 파일, 디렉토리 또는 심볼 링크 추가

구성 채널을 생성했으면 이제 구성 파일, 디렉토리 또는 심볼 링크를 추가할 수 있습니다.

절차: 구성 파일, 디렉토리 또는 심볼 링크 추가

1. Uyuni Web UI에서 **구성 > 채널**로 이동하여 구성 파일을 추가하려는 구성 채널의 이름을 클릭한 후, **파일 추가 > 파일 생성** 하위 탭으로 이동합니다.
2. `-->` 필드에서 텍스트 파일, 디렉토리, 심볼 링크 중 생성하려는 것을 선택합니다.
3. `-->/-->` 필드에 파일을 배포해야 하는 위치의 절대 경로를 입력합니다.
4. 심볼 링크를 생성하려면 `--> --> --> -->/-->` 필드에 대상 파일 및 경로를 입력하십시오.

5. ⌂ 필드에서 파일의 ⌂ 및 ⌂을 입력하고 ⌂를 입력합니다.
6. 클라이언트가 SELinux를 활성화한 경우 SELinux ⌂를 구성하여 필수 파일 속성(예: 사용자, 역할, 파일 형식)을 활성화할 수 있습니다.
7. 구성 파일에 매크로가 포함된 경우 매크로의 시작과 끝을 표시하는 기호를 입력하십시오.
8. ⌂ 텍스트 상자에 구성 파일 내용을 입력합니다. 이때 스크립트 드롭다운 상자를 사용해 적절한 스크립팅 언어를 선택합니다.
9. **[구성 파일 생성]**을 클릭합니다.

### 7.4.3. 클라이언트를 구성 채널에 가입

시스템 > 시스템 목록으로 이동하여 가입하려는 클라이언트를 선택하고 ⌂ 탭으로 이동하여 개별 클라이언트를 구성 채널에 가입할 수 있습니다. 여러 클라이언트를 구성 채널에 가입하려면 시스템 세트 관리자(SSM)를 사용하면 됩니다.

절차: 여러 클라이언트를 구성 채널에 가입

1. Uyuni Web UI에서 시스템 > 시스템 목록으로 이동하여 작업하려는 클라이언트를 선택합니다.
2. 시스템 > 시스템 세트 관리자로 이동하여 구성 > 채널에 가입 하위 탭에서 사용 가능한 구성 채널의 목록을 확인합니다.
3. 옵션: ⌂ 열의 숫자를 클릭하여 현재 어떤 클라이언트가 구성 채널에 가입되어 있는지 확인합니다.
4. 가입하려는 구성 채널을 확인하고 **[계속]**을 클릭합니다.
5. 위 및 아래 방향 화살표를 사용해 구성 채널의 순위를 지정합니다. 설정이 구성 채널 간에 서로 충돌하는 경우 목록 상단에 더 가까이 있는 채널이 우선합니다.
6. 선택한 클라이언트에 채널이 적용되는 방식을 결정합니다. **[최하위 우선순위로 가입]**을 클릭하여 새 채널을 현재 가입된 채널보다 낮은 우선순위로 추가합니다. **[최상위 우선순위로 가입]**을 클릭하여 새 채널을 현재 가입된 채널보다 높은 우선순위로 추가합니다. **[기존 구독 대체]**를 클릭하여 기존 채널을 제거하고 새 채널로 교체합니다.
7. **[구독 적용]**을 클릭합니다.



새 구성 채널 우선순위가 기존 채널과 충돌하는 경우 중복 채널이 제거되고 새로운 우선순위에 따라 교체됩니다. 작업에 의해 클라이언트의 구성 우선순위가 변경되는 경우 Web UI는 작업을 진행하기 전에 이러한 변경을 확인하도록 사용자에게 요구합니다.

### 7.4.4. 구성 파일 비교

또한 시스템 세트 관리자(SSM)를 사용해 클라이언트에 배포된 구성 파일을 Uyuni 서버에 저장된 구성 파일과 비교할 수 있습니다.

절차: 구성 파일 비교

1. Uyuni Web UI에서 시스템 > 시스템 목록으로 이동하여 비교하려는 구성 파일에 가입된 클라이언트를 선택합니다.
2. 시스템 > 시스템 세트 관리자로 이동하여 구성 > 파일 비교 하위 탭에서 사용 가능한 구성 채널의 목록으로 이동합니다.
3. 옵션: ⌂ 열의 숫자를 클릭하여 현재 어떤 클라이언트가 구성 파일에 가입되어 있는지 확인합니다.

4. 비교할 구성 파일을 확인하고 [파일 비교 작업 일정 잡기]를 클릭합니다.

### 7.4.5. Jinja templating on clients

Salt 클라이언트에서 Jinja 템플릿을 사용할 수 있습니다. Jinja는 열 또는 입자에서 변수를 제공합니다. 이러한 변수는 구성 파일 또는 Salt 상태에서 사용할 수 있습니다.

자세한 내용은 다음 예제와 함께 <https://docs.saltproject.io/salt/user-guide/en/latest/topics/jinja.html>에서 확인할 수 있습니다.

```
{% if grains.os_family == 'RedHat' %}
  {% set dns_cfg = '/etc/named.conf' %}
{% elif grains.os_family == 'Debian' %}
  {% set dns_cfg = '/etc/bind/named.conf' %}
{% else %}
  {% set dns_cfg = '/etc/named.conf' %}
{% endif %}
dns_conf:
  file.managed:
    - name: {{ dns_cfg }}
    - source: salt://dns/files/named.conf
```

## 7.5. 전원 관리

Uyuni Web UI를 사용해 클라이언트를 켜고, 끄고, 다시 부팅할 수 있습니다.

이 기능은 IPMI 또는 Redfish 프로토콜을 사용하며 Cobbler 프로파일을 사용해 관리됩니다. 선택한 클라이언트에는 이러한 프로토콜 중 하나를 지원하는 전원 관리 컨트롤러가 있어야 합니다.

Redfish의 경우 클라이언트와 Uyuni 서버 간의 타당한 SSL 연결을 설정할 수 있는지 확인하십시오. 사용자는 Redfish 관리 컨트롤러의 SSL 서버 인증서에 서명하는 데 사용되는 인증 주체를 신뢰해야 합니다. CA 인증서는 .pem 형식이어야 하며 Uyuni 서버의 /etc/pki/trust/anchors/에 저장됩니다. 인증서 저장을 완료했으면 update-ca-certificate를 실행하십시오.

절차: 전원 관리 활성화

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **시스템 목록**으로 이동하여 관리하려는 클라이언트를 선택하고 **조달** > **전원 관리** 탭으로 이동합니다.
2. → 필드에서 사용할 전원 관리 프로토콜을 선택합니다.
3. 전원 관리 서버의 상세 정보를 모두 입력하고, 취할 조치에 해당하는 적절한 버튼을 클릭하거나 **[저장만]**을 클릭하여 아무 조치도 취하지 않고 상세 정보를 저장합니다.

여러 클라이언트를 시스템 세트 관리자에 추가함으로써 전원 관리 조치를 여러 클라이언트에 동시에 적용할 수 있습니다. 시스템 세트 관리자에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **System-set-manager**을 참조하십시오.

## 7.5.1. 전원 관리 및 Cobbler

전원 관리 기능을 처음 사용할 때 Cobbler 시스템 레코드가 자동으로 생성됩니다(클라이언트에 아직 없는 경우). 이렇게 자동으로 생성된 시스템 레코드는 네트워크에서 부팅할 수 없고 더미 시스템 이미지에 대한 참조를 포함합니다. 이 참조가 필요한 이유는 현재 Cobbler가 프로파일 또는 이미지 없는 시스템 레코드를 지원하지 않기 때문입니다.

Cobbler 전원 관리는 펜스 에이전트 도구를 사용해 IPMI가 아닌 프로토콜을 지원합니다. Uyuni는 IPMI 및 Redfish 프로토콜만 지원합니다. `rhn.conf` 구성 파일의 `java.power_management.types` 구성 파라미터에 펜스 에이전트 이름을 쉼표로 구분된 목록으로 추가하여 클라이언트가 다른 프로토콜을 사용하도록 구성할 수 있습니다.

## 7.6. 사용자 정의 시스템 정보

You can include customized system information about your clients. System information is defined as `key:value` pairs, which can be assigned to clients. For example, you can define a `key:value` pair for a particular processor, then assign that key to all clients that have that processor installed. Custom system information is categorized, and can be searched using the Uyuni Web UI.

시작하기 전에 사용자 정의를 저장할 수 있게 허용하는 키를 생성해야 합니다.

절차: 사용자 정의 시스템 정보 키 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 사용자 정의 시스템 정보**로 이동하여 **[키 생성]**을 클릭합니다.
2. → 필드에 키의 이름을 추가합니다. 공백을 사용하면 안 됩니다. 예를 들어, `intel-x86_64-quadcore`를 추가합니다.
3. → 필드에 필요한 추가 정보를 입력합니다.
4. 필요한 각 키에 이 작업을 반복합니다.

The information is available via Salt pillar. You can retrieve this information with a command such as:

```
salt $minionid pillar.get custom_info:key1
```

이 명령을 실행한 후의 출력은 다음과 같습니다.

```
$minionid:
  val1
```

사용자 정의 시스템 정보 키를 몇 개 생성했으면 이 키를 클라이언트에 적용할 수 있습니다.

절차: 사용자 정의 정보 키를 클라이언트에 적용

1. Uyuni Web UI에서 →으로 이동하여 사용자 정의 정보를 적용할 클라이언트를 클릭하고, **상세 정보 > 사용자 정의 정보** 탭으로 이동합니다.
2. **[값 생성]**을 클릭합니다.
3. 적용하려는 값을 찾아 키 레이블을 클릭합니다.
4. → 필드에 추가 정보를 입력합니다.

5. [키 업데이트]를 클릭하여 사용자 정의 정보를 클라이언트에 적용합니다.

구성 관리에 대한 자세한 설명은 **Client-configuration > Configuration-management**에서 참조하십시오.

## 7.7. 시스템 세트 관리자

시스템 세트 관리자(SSM)는 한 번에 두 개 이상의 클라이언트에서 작업을 수행하는 데 사용됩니다. SSM은 수명이 짧은 클라이언트 세트를 생성하므로 다수의 클라이언트에 적용해야 하는 켜기-끄기 작업에 유용합니다. 더 오래 지속되는 세트를 원하는 대신에 시스템 그룹을 사용하는 것을 고려하십시오. 시스템 그룹에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > System-groups**를 참조하십시오.

SSM에 사용할 수 있는 작업이 아래 표에 나열되어 있습니다. 이 표의 아이콘에는 다음과 같은 의미가 있습니다.

- ✓ 이 작업은 이 클라이언트 유형의 SSM에서 사용할 수 있습니다.
- ✗ 이 작업은 이 클라이언트 유형의 SSM에서 사용할 수 없습니다.
- ? 이 작업은 이 클라이언트 유형에 대해 고려 중이며, 이후에 지원될 수도 있고 지원되지 않을 수도 있습니다.

표 43. 사용할 수 있는 SSM 작업

List systems	✓
Install patches	✓
Schedule patch updates	✓
Upgrade packages	✓
Install packages	✓
Remove packages	✓
Verify packages	✗
Create groups	✓
Manage groups	✓
Channel memberships	✓
Channel subscriptions	✗
Deploy/diff channels	✗
Autoinstall clients	✗
Tag for snapshot	✗
Remote commands	✗
Power management	✗
Update system preferences	✓
Update hardware profiles	✓
Update package profiles	✓
Set/remove custom values	✓

List systems	✓
Reboot clients	✓
Migrate clients to another organization	✓
Delete clients	✓

SSM에 대한 클라이언트를 다음 몇 가지 방식으로 선택할 수 있습니다.

- 시스템 > 시스템 목록으로 이동하여 작업하려는 클라이언트의 확인란을 선택합니다.
- 시스템 > 시스템 그룹으로 이동하여 작업하려는 시스템 그룹에 대해 [SSM에서 사용]을 클릭합니다.
- 시스템 > 시스템 그룹으로 이동하여 작업하려는 그룹의 확인란을 선택하고, [그룹 작업]을 클릭합니다.

작업하려는 클라이언트를 선택했으면 시스템 > 시스템 세트 관리자로 이동하거나 상단 메뉴 모음에서 ➡➡➡ 아이콘을 클릭합니다.



SSM의 상세 정보는 Uyuni Web UI의 다른 부분에 있는 상세 정보와 약간 다를 수 있습니다. SSM에 사용할 수 있는 모든 업데이트가 표시됩니다. 따라서 최신 버전이 아닐 수 있는 패키지로 업그레이드할 수 있습니다.

### 7.7.1. SSM에서 기본 채널 변경하기

SSM을 사용해 동시에 클라이언트 두 개 이상의 기본 채널을 변경할 수 있습니다.



기본 채널을 상당 부분 변경하면 영향을 받는 클라이언트에서 사용할 수 있는 패키지 및 패치가 달라집니다. 주의해서 사용하십시오.

절차: SSM을 사용해 여러 클라이언트의 기본 채널 변경

- Uyuni Web UI에서 시스템 > 시스템 목록으로 이동하여 작업하려는 클라이언트의 확인란을 선택하고 시스템 > 시스템 세트 관리자로 이동합니다.
- ➡ 하위 탭으로 이동합니다.
- 목록에서 현재 기본 채널을 찾고, ➡ 열에 표시된 숫자가 정확한지 확인합니다. 이 열의 숫자를 클릭하면 변경하려는 클라이언트에 관한 더 자세한 정보를 볼 수 있습니다.
- ➡ ➡ ➡ 필드에서 새 기본 채널을 선택하고, [다음]을 클릭합니다.
- 각 하위 채널에 대해 ➡ ➡ ➡ 또는 ➡ ➡ 를 선택하고, [다음]을 클릭합니다.
- 변경하려는 사항을 확인하고, 작업이 수행되는 시점을 선택합니다.
- [확인]을 클릭하여 변경 사항을 예약합니다.

## 7.8. 시스템 그룹

시스템 그룹을 사용해 다수의 클라이언트를 더 쉽게 관리할 수 있습니다. 그룹을 사용해 업데이트, 구성 채널, salt 상태 또는 수식의 적용과 같은 대량 작업을 클라이언트에서 수행할 수 있습니다.

환경에 적합한 방식으로 클라이언트를 그룹으로 편성할 수 있습니다. 예를 들어 클라이언트를 설치되는 운영 체제,

있어야 할 물리적 위치 또는 처리하는 워크로드 유형에 따라 체계적으로 편성할 수 있습니다. 클라이언트가 속할 수 있는 그룹의 수에는 제한이 없으므로 그룹을 다양한 방식으로 정의할 수 있습니다.

When you have clients organized into groups, you can perform updates on all clients in one or more groups, or on intersections between groups. For example, you can define one group for all clients with web server software, and another group for all SLES clients. You can then perform updates on all clients with web server software, or use the intersection between the groups, and update all SLES clients with web server software.

## 7.8.1. 그룹 생성

몇 개의 그룹을 먼저 생성해야 이 그룹을 사용해 클라이언트를 편성할 수 있습니다.

절차: 새 시스템 그룹 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 그룹**으로 이동합니다.
2. **[그룹 생성]**을 클릭합니다.
3. 새 그룹에 이름 및 설명을 부여합니다.
4. **[그룹 생성]**을 클릭하여 그룹을 저장합니다.
5. 필요한 각 그룹에 이 작업을 반복합니다.

## 7.8.2. 클라이언트를 그룹에 추가

개별 클라이언트를 그룹에 추가하거나 여러 클라이언트를 동시에 추가할 수 있습니다.

절차: 단일 클라이언트를 그룹에 추가

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 추가할 클라이언트의 이름을 클릭합니다.
2. **그룹 > 조인** 탭으로 이동합니다.
3. 조인할 그룹의 확인란을 선택하고 **[선택한 그룹 조인]**을 클릭합니다.

절차: 여러 클라이언트를 그룹에 추가

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 그룹**으로 이동하여 클라이언트를 추가할 그룹의 이름을 클릭합니다.
2. **-->** 탭으로 이동합니다.
3. 추가할 클라이언트의 확인란을 선택하고 **[시스템 추가]**를 클릭합니다.

절차: SSM으로 여러 클라이언트를 그룹에 추가

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 추가할 각 클라이언트의 확인란을 선택하면 클라이언트가 시스템 세트 관리자에 추가됩니다.
2. **시스템 > 시스템 세트 관리자**로 이동한 후 **-->** 탭으로 이동합니다.
3. 조인할 그룹을 찾아 **-->**의 확인란을 선택합니다.
4. **[멤버쉽 변경]**을 클릭합니다.
5. **[확인]**을 클릭하여 선택한 그룹에 클라이언트를 조인합니다.

시스템 세트 관리자에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > System-set-manager](#)에서 확인할 수 있습니다.

**시스템 > 시스템 그룹**으로 이동하여 그룹의 이름을 클릭한 후 **---** 탭으로 이동하여 어떤 클라이언트가 그룹에 있는지 확인할 수 있습니다. 또는 **시스템 > 시각화 > 시스템 그룹화**로 이동하여 시스템 그룹을 시각적으로 표현한 것을 볼 수 있습니다.

### 7.8.3. 그룹 작업

When you have your clients arranged into groups, you can use your groups to manage updates.

Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 그룹**으로 이동합니다. 그룹 내 클라이언트 중 어느 하나에 대해서라도 사용할 수 있는 업데이트가 있는 경우 목록에 아이콘이 표시됩니다. 사용 가능한 업데이트에 대한 자세한 정보를 확인하고 업데이트를 클라이언트에 적용하려면 아이콘을 클릭합니다.

한 번에 두 개 이상의 그룹으로 작업할 수도 있습니다. 작업할 그룹을 선택하고 **[합집합 작업]**을 클릭하여 선택한 각 그룹에서 각 클라이언트를 선택합니다.

Alternatively, you can work on intersections of groups. Select two or more groups, and click **[Work with intersection]** to select only those clients that exist in all the selected groups. For example, you might have one group for all clients with web server software, and another group for all SLES clients. The intersection of these groups would be all SLES clients with web server software.

## 7.9. 시스템 유형

클라이언트는 시스템 유형을 기준으로 분류됩니다. 각 클라이언트에는 기본 시스템 유형과 할당된 추가 시스템 유형이 있을 수 있습니다.

Base system type is `Salt` for all clients.

추가 시스템 유형에는 가상 호스트로 작동하는 클라이언트의 경우 **-->**, **-->**, 빌드 호스트로 작동하는 클라이언트의 경우 **-->>**, **-->**를 포함합니다.

**시스템 > 시스템 목록 > 시스템 유형**으로 이동하여 추가 시스템 유형을 조정할 수 있습니다. 추가 시스템 유형을 변경하려는 클라이언트의 확인란을 선택하고, **-->**, **-->>**을 선택하고, **[시스템 유형 추가]** 또는 **[시스템 유형 제거]**를 클릭합니다.

# Chapter 8. 운영 체제 설치

일반적으로 이미 실행 중인 클라이언트를 등록합니다. 이러한 시스템을 수동으로 설치한 직후 Uyuni를 등록하거나 이미 설치된 기존 시스템의 환경에 Uyuni를 추가할 수 있습니다.

또는 Uyuni를 사용하여 운영 체제를 설치한 후 한 번에 Uyuni에 등록할 수 있습니다. 이 방법은 부분적으로 또는 전체적으로 자동화되어 있으므로, 설치 프로그램 질문에 답하는 시간을 절약할 수 있으며 설치 및 등록하려는 클라이언트가 많은 경우 특히 유용합니다.

Uyuni에서는 다음과 같이 여러 방법으로 운영 체제를 설치할 수 있습니다.

- 클라이언트가 이미 등록된 현재 위치에서 설치
- PXE 부팅을 사용하여 네트워크에서 설치
- 설치 CD-ROM 또는 USB 키를 준비한 후 시스템으로 이동하여 해당 미디어를 부팅하여 설치
- Uyuni for Retail 솔루션의 일부로 설치.

현재 위치 재설치 방법에서는 이전 운영 체제가 클라이언트에 이미 설치되어 있고 클라이언트가 이미 Uyuni에 등록된 경우를 가정합니다.

현재 위치 설치 방법은 **Client-configuration > Autoinst-reinstall**을 참조하십시오.

네트워크 부팅 설치 방법은 포맷되지 않은 시스템에서 작동합니다. 그러나 다음과 같은 특정 네트워크 구성에서만 수행될 수 있습니다.

- Uyuni 서버 또는 프록시 중 하나가 설치하는 시스템과 동일한 로컬 네트워크에 있거나 그 사이의 모든 라우터를 통과하는 DHCP 릴레이가 있는 경우
- 새 DHCP 서버를 설정할 수 있거나 기존 DHCP 서버를 구성할 수 있는 경우
- 설치할 클라이언트가 PXE를 사용하여 부팅할 수 있거나 그렇게 구성할 수 있는 경우.

네트워크 부팅 방법은 **Client-configuration > Autoinst-pxeboot**을 참조하십시오.

이동식 미디어 방법을 사용하면 이러한 네트워크 제약을 우회할 수 있습니다. 그러나 이 경우에는 시스템이 CD-ROM 또는 USB 키를 읽어 부팅할 수 있는 것으로 가정합니다. 또한 클라이언트 시스템에 물리적으로도 액세스할 수 있어야 합니다.

이동식 미디어 방법은 **Client-configuration > Autoinst-cdrom**을 참조하십시오.

Uyuni for Retail 방법은 **Retail > Retail-overview**을 참조하십시오.



Ubuntu 및 Debian 클라이언트의 자동 설치는 지원되지 않습니다. 이러한 운영 체제는 수동으로 설치해야 합니다.

Uyuni의 자동 설치 기능은 Cobbler 소프트웨어를 기반으로 합니다. Cobbler에 대한 자세한 설명은 <https://cobbler.readthedocs.io>에서 확인할 수 있습니다.



SUSE는 Uyuni Web UI에서 또는 Uyuni API를 통해 사용할 수 있는 Cobbler 함수만 지원합니다. Cobbler에서 지원하는 유일한 명령줄 명령은 `buildiso`입니다. 여기에서는 지원되는 기능만 설명합니다.

## 8.1. 등록된 시스템 재설치

현재 위치 다시 설치는 로컬 클라이언트 시스템에서 시작됩니다. 따라서 PXE를 사용하여 네트워크에서 클라이언트를 부팅할 필요가 없습니다.

등록된 클라이언트를 현재 위치에 다시 설치하려면 자동 설치 가능한 배포판 및 자동 설치 프로파일을 정의해야 합니다. 관련 정보는 **Client-configuration > Autoinst-distributions** 및 **Client-configuration > Autoinst-profiles**을 참조하십시오.

자동 설치 프로파일 및 배포판을 정의한 후 다시 설치를 실행할 수 있습니다.

절차: 이미 등록된 클라이언트 다시 설치

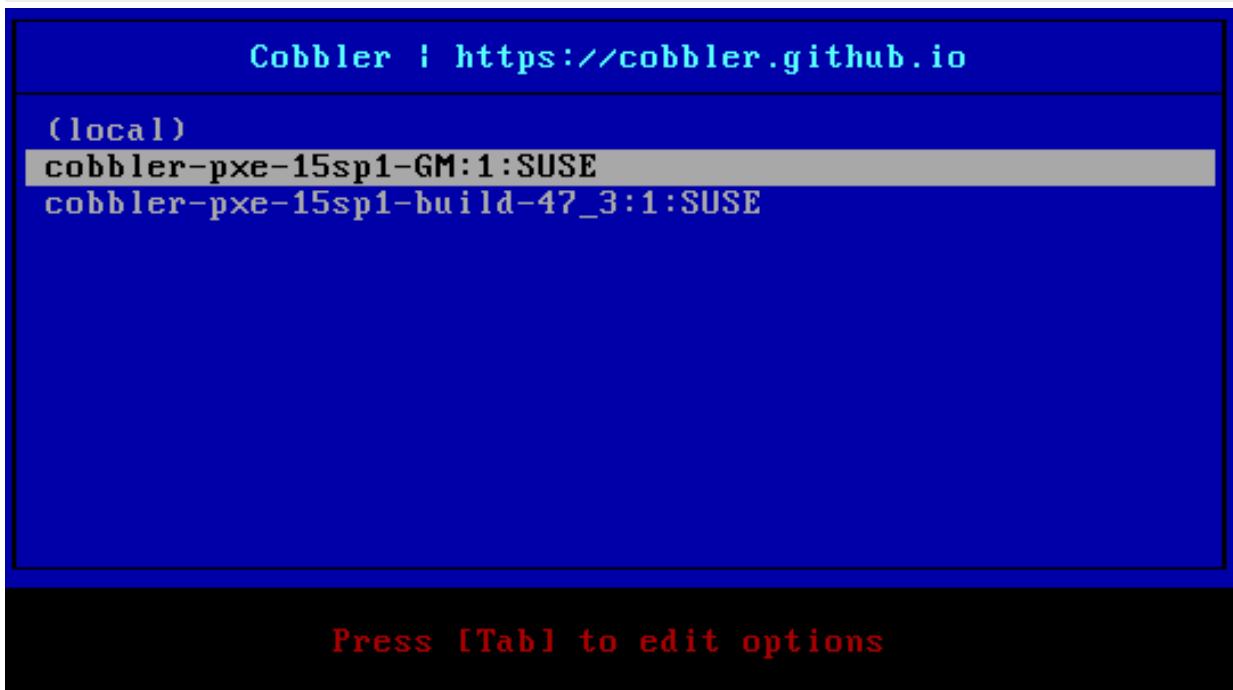
1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 다시 설치할 클라이언트를 선택한 후 **프로비저닝 > 자동 설치 > 일정** 하위 탭으로 이동합니다.
2. 준비한 자동 설치 프로파일을 선택하고 필요한 경우 프록시를 선택한 후 **[자동 설치 스케줄링 후 완료]** 클릭합니다.
3. **프로비저닝 > 자동 설치 > 세션 상태**로 이동하거나 클라이언트에서 직접 설치 진행 상황을 모니터링할 수 있습니다. 클라이언트가 다시 부팅되고 부팅 메뉴에서 이름이 `reinstall-system`인 새 항목을 선택합니다.

그러면 HTTP 프로토콜을 통해 설치가 진행됩니다.

## 8.2. 네트워크를 통한 설치(PXE 부팅)

네트워크 부팅 설치 중:

1. 클라이언트는 PXE 모드로 부팅됩니다.
2. DHCP 서버는 해당 서버의 IP 주소 및 마스크, 설치 서버의 주소 및 부트로더 파일의 이름을 클라이언트에 제공합니다.
3. 클라이언트는 설치 서버에서 TFTP 프로토콜을 통해 부트로더 파일을 다운로드한 후 실행합니다.
4. 클라이언트에는 메뉴에서 설치할 수 있는 프로파일을 선택하거나 프로파일 중 하나의 자동 설치를 시작할 수 있는 옵션이 제공됩니다.
5. 클라이언트는 해당 프로파일과 일치하는 배포판의 커널 및 초기 RAM 디스크를 TFTP 프로토콜을 통해 다운로드합니다.
6. 설치 커널은 Kickstart 또는 AutoYaST 설치 프로그램을 시작합니다. 이제부터 HTTP 프로토콜을 통해 서버에 제공되는 리소스가 사용됩니다.
7. Kickstart 또는 AutoYaST 프로파일에 따라 배포판이 자동으로 설치됩니다.
8. The profile calls a code snippet that registers the client to the Uyuni Server.



설치 서버는 Uyuni 서버 또는 프록시 중 하나일 수 있습니다. 프록시에서 설치하려면 서버와 프록시 간에 TFTP 트리를 동기화한 후 시작해야 합니다.

DHCP 서버는 호스트 이름, 라우터의 주소 및 도메인 이름 서버의 주소와 같은 기타 구성 정보를 클라이언트에 제공할 수도 있습니다. 이러한 정보 중 일부는 예를 들어 도메인 이름으로 설치 서버를 지정하는 경우 자동 설치에 필요할 수 있습니다.

PXE 부팅 메뉴에서 먼저 ↗ ↘을 선택합니다. 이 옵션을 선택하면 로컬 디스크 드라이브에서 부팅 프로세스가 진행됩니다. 일정 시간이 지난 후 프로파일을 선택하지 않으면 이 옵션이 자동으로 선택됩니다. 이는 프로파일 중 하나를 선택하는 사용자 작업이 없는 경우 자동 설치가 시작되지 않도록 하는 보안 조치입니다.

또는 수동 개입 없이 프로파일 중 하나에서 설치가 자동으로 시작될 수 있습니다. 이를 "무인 프로비저닝"이라고 합니다.

"베어메탈" 기능은 PXE 부팅 기반의 무인 프로비저닝 중 하나입니다. 이 경우에는 부트로더 파일이 Uyuni 서버에서 클라이언트 등록만을 수행하며 설치가 시작되지 않습니다. 그러면 현재 위치에서 나중에 다시 설치할 수 있습니다.

절차: PXE 부팅으로 설치

1. DHCP 서버를 준비합니다. 관련 내용은 [DHCP 서버 준비](#)를 참조하십시오.
2. 자동 설치 가능한 배포판을 준비합니다. 관련 내용은 [Client-configuration > Autoinst-distributions](#)을 참조하십시오.
3. 자동 설치 프로파일을 준비합니다. 관련 내용은 [Client-configuration > Autoinst-profiles](#)을 참조하십시오.
4. 클라이언트를 다시 부팅하고 설치할 프로파일을 선택합니다.

일부 다른 단계는 선택 사항입니다. 프록시를 설치 서버로 사용하려면 [프록시와 TFTP 트리 동기화](#)를 참조하십시오. 무인 프로비저닝에 대한 설명은 [Client-configuration > Autoinst-unattended](#)을 참조하십시오.

## 8.2.1. DHCP 서버 준비

PXE 부팅 프로세스는 DHCP를 사용하여 TFTP 서버를 찾습니다. Uyuni 서버 또는 프록시가 TFTP 서버와 같은 역할을 할 수 있습니다.

네트워크의 DHCP 서버에 대한 관리자 액세스 권한이 있어야 합니다. 설치 서버를 TFTP 부팅 서버로 가리키도록 DHCP 구성 파일을 편집합니다.

예: ISC DHCP 서버 구성

1. DHCP 서버에서 루트 권한으로 /etc/dhcpd.conf 파일을 엽니다.
2. 클라이언트의 선언을 수정합니다.

```
host myclient { (...)  
    next-server 192.168.2.1;  
    파일 이름 "pxelinux.0"; }
```

1. 파일을 저장하고 dhcpcd 서비스를 다시 시작합니다.

이 예에서는 PXE 클라이언트인 myclient를 192.168.2.1의 설치 서버로 지정하고 pxelinux.0 부트로더 파일을 검색하도록 지시합니다.

또는 DHCP 서버가 Uyuni에 등록된 경우 DHCPd 수식을 대신 사용하여 구성할 수 있습니다.

예: DHCPd 수식을 사용한 ISC DHCP 서버 구성

1. 시스템 > 시스템 목록으로 이동하여 변경할 클라이언트를 선택한 후 -- 탭으로 이동하여 DHCPd 수식을 활성화합니다.
2. 수식의 Dhcpd 탭으로 이동하여 -- -- 필드에 설치 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소를 입력합니다.
3. -- -- EFI 필드에 grub/shim.efi를 입력하여 EFI PXE 지원을 활성화합니다.
4. -- -- 필드에 pxelinux.0을 입력하여 레거시 BIOS 지원을 활성화합니다.
5. [수식 저장]을 클릭하여構성을 저장합니다.
6. highstate를 적용합니다.



보안 부트를 사용하지 않는 경우 Filename EFI 필드에 grub/shim.efi 대신 grub/grubx86.efi를 입력하십시오.



다른 아키텍처에 대해서는 다른 아키텍처에 대한 GRUB EFI 바이너리 이름 테이블을 참조하십시오.



Uyuni에서는 Cobbler 관리 DHCP의 사용이 지원되지 않습니다.

이렇게 하면 모든 호스트에 대한 전역 PXE 서버가 설정되고 사용자를 호스트별로 설정할 수 있습니다. DHCPd 수식에 대한 자세한 설명은 Specialized-guides > Salt을 참조하십시오.

## 8.2.2. TFTP 트리와 프록시 동기화

Uyuni 서버의 TFTP 트리와 Uyuni 프록시를 동기화할 수 있습니다. 동기화하려면 HTTPS 포트 443을 열어야 합니다.



- 추가된 모든 프록시는 트리 동기화의 속도를 느리게 합니다.

절차: 서버와 프록시 간에 TFTP 동기화

- Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 `susemanager-tftpsync` 패키지를 설치합니다.

```
zypper install susemanager-tftpsync
```

- Uyuni 프록시의 명령 프롬프트에서 루트 권한으로 `susemanager-tftpsync-recv` 패키지를 설치합니다.

```
zypper install susemanager-tftpsync-recv
```

- 프록시에서 루트 권한으로 `configure-tftpsync.sh` 스크립트를 실행합니다. 스크립트는 대화식으로 Uyuni 서버 및 프록시의 호스트 이름 및 IP 주소에 대한 세부 정보와 함께 프록시의 `tftpboot` 디렉토리 위치를 묻습니다. 자세한 내용을 확인하려면 `configure-tftpsync.sh --help` 명령을 사용하십시오.

- 서버에서 루트 권한으로 `configure-tftpsync.sh` 스크립트를 실행합니다.

```
configure-tftpsync.sh proxy1.example.com proxy2.example.com
```

- 서버에서 `cobbler sync` 명령을 실행하여 파일을 프록시로 푸시합니다. 프록시를 올바르게 구성하지 않으면 이 작업이 실패합니다.

나중에 프록시 목록을 변경하려면 `configure-tftpsync.sh` 스크립트를 사용해 편집할 수 있습니다.



- 이미 구성된 프록시를 다시 설치하고 모든 파일을 다시 푸시하려면 `cobbler sync`를 호출하기 전에 `/var/lib/cobbler/pxe_cache.json`에서 캐시 파일을 제거해야 합니다.

## 8.2.3. 다른 아키텍처에 대한 GRUB EFI 바이너리 이름

표 44. 다른 아키텍처에 대한 GRUB EFI 바이너리 이름

아키텍처	GRUB EFI 바이너리 이름
aarch64	grubaa64.efi
x86-64	grubx86.efi
ppc64le	grub.ppc64le

## 8.3. CD-ROM 또는 USB 키를 통한 설치

Uyuni에 등록되지 않고 PXE를 통한 네트워크 부팅을 사용할 수 없는 클라이언트의 경우 부팅 가능한 CD-ROM 또는 USB 키를 사용하여 시스템을 설치할 수 있습니다.

해당 이동식 매체를 준비하기 위한 한 가지 옵션은 Cobbler를 사용하는 것입니다. Cobbler를 사용한 ISO 이미지 준비에 대한 설명은 [Cobbler를 사용한 ISO 이미지 빌드](#)를 참조하십시오.

SUSE 시스템의 경우 KIWI를 사용하여 ISO 이미지를 준비하는 것이 권장되는 경우가 많습니다. 자세한 내용은 [KIWI를 사용한 SUSE ISO 이미지 빌드](#)를 참조하십시오.

모든 경우에 결과 이미지를 CD-ROM으로 굽거나 USB 키를 준비해야 합니다.

### 8.3.1. Cobbler를 사용한 ISO 이미지 빌드

Cobbler는 PXE 설치와 유사한 방식으로 작동하는 배포 세트, 커널 및 메뉴가 포함된 ISO 부팅 이미지를 생성할 수 있습니다.



- IBM Z에서는 Cobbler를 사용한 ISO 빌드를 지원하지 않습니다.

Cobbler를 사용하여 ISO 이미지를 준비하려면 PXE를 통한 네트워크 부팅을 사용하는 것과 유사하게 배포 및 프로파일을 준비해야 합니다. 배포판 생성에 대한 설명은 [Client-configuration > Autoinst-distributions](#)을 참조하십시오. 프로파일 생성에 대한 설명은 [Client-configuration > Autoinst-profiles](#)을 참조하십시오.

The Cobbler `buildiso` command takes parameters to define the name and output location of the boot ISO. Specifying the distribution with `--distro` is mandatory when running `buildiso` command.

```
cobbler buildiso --iso=/path/to/boot.iso --distro=<your-distro-label>
```



- 단순히 UI에 표시된 대로가 아니라 Cobbler에서 나열한 배포판 및 프로파일 레이블을 사용해야 합니다.

Cobbler가 저장한 배포 및 프로파일의 이름을 나열하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
# cobbler distro 목록
# cobbler 프로파일 목록
```

부팅 ISO에는 모든 프로파일 및 시스템이 기본적으로 포함되어 있습니다. `--profiles` 및 `--systems` 옵션을 사용하면 사용되는 프로파일 및 시스템을 제한할 수 있습니다. 예:

```
cobbler buildiso --systems="system1 system2 system3" \
--profiles="<your-profile1-label> <your-profile2-label> <your-profile3-label>" \
--distro=<your-distro-label>
```



ISO 이미지를 공용 tmp 디렉토리에 쓸 수 없는 경우 /usr/lib/systemd/system/cobblerd.service에서 systemd 설정을 확인하십시오.

### 8.3.2. KIWI를 사용한 SUSE ISO 이미지 빌드

KIWI는 이미지 생성 시스템입니다. KIWI를 사용하여 SUSE 시스템을 설치하기 위한 대상 시스템에서 사용되는 부팅 가능한 ISO 이미지를 생성할 수 있습니다. 시스템은 재부팅되거나 켜질 때 이 이미지로 부팅되고, Uyuni에서 AutoYaST 구성으로 로드하며, AutoYaST 프로파일에 따라 SUSE Linux Enterprise Server를 설치합니다.

ISO 이미지를 사용하려면 시스템을 부팅하고 프롬프트에 `autoyast`를 입력하십시오(AutoYaST 부팅을 위한 레이블을 `autoyast` 상태로 두었다고 가정함). `Enter` 키를 눌러 AutoYaST 설치를 시작합니다.

KIWI에 대한 자세한 정보는 <http://doc.opensuse.org/projects/kiwi/doc/>에서 참조하십시오.

### 8.3.3. Cobbler를 사용한 Red Hat ISO 이미지 빌드

자세한 내용은 [client-configuration:autoinst-cdrom.pdf](#)에서 확인할 수 있습니다.

## 8.4. 자동 설치 가능한 배포판

자동 설치 프로세스에서는 여러 파일을 사용하여 설치를 시작합니다. 이러한 파일에는 Linux 커널, 초기 RAM 디스크 및 설치 모드에서 운영 체제를 부팅하기 위해 필요한 기타 파일이 포함됩니다.

필요한 파일을 DVD 이미지에서 추출할 수 있습니다. 관련 정보는 [ISO 이미지 기반 배포](#)를 참조하십시오.

또는 `tftpboot-installation` 패키지를 설치할 수 있습니다. 관련 정보는 [RPM 패키지 기반 배포](#)를 참조하십시오.

또한 해당 파일과 운영 체제 버전이 동일한 Uyuni 서버에서 동기화된 기본 채널이 있어야 합니다.

파일이 준비되고 기본 채널이 동기화되면 배포를 선언해야 합니다. 이 작업은 기본 채널에 설치 파일을 연결합니다. 배포는 1개 이상의 설치 프로파일에 의해 참조될 수 있습니다. 관련 정보는 [자동 설치 가능 배포판 선언](#)을 참조하십시오.

### 8.4.1. ISO 이미지 기반 배포

이 방법에서는 클라이언트에 설치하려는 운영 체제의 설치 미디어가 있는 경우를 가정합니다. 일반적으로 Linux 커널, `initrd` 파일 및 설치 모드에서 운영 체제를 부팅하는 데 필요한 기타 파일을 포함하는 DVD `.iso` 이미지입니다.

절차: 설치 미디어에서 파일 임포트

1. Uyuni 서버에 설치 미디어를 복사합니다. SUSE 운영 체제의 경우 <https://www.suse.com/download/>에서 설치 미디어를 다운로드할 수 있습니다.
2. ISO 이미지를 루프 마운트하고 컨텐트를 원하는 위치에 복사합니다.

```
# mount -o loop,ro <image_name>.iso /mnt
# mkdir -p /srv/www/distributions
# cp -a /mnt /srv/www/distributions/<image_name>
# umount /mnt
```

파일 경로를 메모해 둡니다. Uyuni에 대한 배포를 선언할 때 필요합니다.

### 8.4.2. RPM 패키지 기반 배포

이 방법은 SUSE 시스템에 적용됩니다. 설치 시스템에서 미리 패키지화된 파일을 사용하므로 설치 미디어에서 컨텐트를 임포트하는 것보다 단순합니다.

절차: 설치 패키지에서 파일 추출

1. Uyuni 서버에서 이름이 `tftpboot-installation`으로 시작하는 패키지를 설치합니다. 정확한 이름은 `zypper se tftpboot-installation` 명령으로 확인할 수 있습니다.
2. `ls -d /usr/share/tftpboot-installation/*` 명령으로 설치 파일의 위치를 확인합니다. 파일 경로를 메모해 둡니다. Uyuni에 대한 배포를 선언할 때 필요합니다.

이 절차를 통해 Uyuni 서버와 버전이 동일한 운영 체제를 설치하도록 준비할 수 있습니다. 클라이언트에 다른 운영 체제 또는 버전을 설치하려면 해당 배포에서 `tftpboot-installation-*` 패키지를 수동으로 가져와야 합니다. Uyuni의 `-->` 입력 상자에서 이름이 `tftpboot-installation`으로 시작하는 패키지를 검색한 후 패키지의 세부 정보를 확인합니다. 해당 정보는 `/var/spacewalk/` 아래의 로컬 경로에 표시됩니다.

### 8.4.3. 자동 설치 가능한 배포판 선언

자동 설치 파일을 추출한 후의 단계는 자동 설치 가능한 배포판을 선언하는 것입니다.

절차: 자동 설치 가능한 배포판 선언

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **자동 설치** > **배포**로 이동합니다.
2. `-->`을 클릭하고 다음 필드를 입력합니다.
  - `-->-->` 필드에서 자동 설치 가능한 배포를 식별할 수 있는 이름을 입력합니다.
  - `-->-->` 필드에서 Uyuni 서버에 저장된 설치 미디어의 경로를 입력합니다.
  - 일치하는 `-->-->`을 선택합니다. 설치 미디어와 일치해야 합니다.
  - `-->-->-->`을 선택합니다. 설치 미디어와 일치해야 합니다.
  - 선택 사항: 이 배포를 부팅할 때 사용할 커널 옵션을 지정하십시오. 여러 가지 방식으로 커널 옵션을 제공할 수 있습니다. 배포에 일반적으로 사용되는 옵션만 여기에 추가하십시오.
3. **[자동 설치 가능한 배포 생성]**을 클릭합니다.

준비한 설치 파일에는 설치에 필요한 패키지가 포함되지 않을 수 있습니다. 포함되지 않은 경우, `useonlinerepo=1`을 `-->-->` 필드에 추가합니다.

패키지 리포지토리에는 서명되지 않을 수 있는 메타데이터가 포함되어 있습니다. 메타데이터가 서명되지 않은 경우

`insecure=1`을 `--` 필드에 추가하거나 **Client-configuration** > **Autoinst-ownpgpkey**에서의 설명과 같이 자체 GPG 키를 사용합니다.

이러한 커널 옵션은 예를 들어 전체 DVD가 아닌 "online installer" ISO 이미지를 사용하거나 `tpboot-installation` 패키지를 사용할 때 필요합니다.

**시스템** > **자동 설치** > **배포판**으로 이동하여 자동 설치 가능한 배포판을 관리합니다.

## 8.5. 자동 설치 프로파일

운영 체제가 설치되는 방법은 자동 설치 프로파일에 따라 다릅니다. 예를 들어, 설치 프로그램에 전달한 추가 커널 파라미터를 지정할 수 있습니다.

프로파일에서 가장 중요한 부분은 "자동 설치 파일"입니다. 수동으로 설치하는 경우 파티셔닝 및 네트워크 정보, 사용자 상세 정보와 같은 정보를 설치 프로그램에 제공해야 합니다. 자동 설치 파일은 이러한 정보를 스크립트된 형식으로 제공하는 방법입니다. 이러한 유형의 파일을 종종 "답변 파일"이라고도 합니다.

Uyuni에서 설치할 클라이언트의 운영 체제에 따라 두 가지 유형의 프로파일을 사용할 수 있습니다.

- SUSE Linux Enterprise 또는 openSUSE 클라이언트에 대해서는 AutoYaST를 사용하십시오.
- Red Hat Enterprise Linux 클라이언트에 대해서는 Kickstart를 사용하십시오.

운영 체제가 다양한 클라이언트를 설치하려는 경우 AutoYaST 및 Kickstart 프로파일을 모두 사용할 수 있습니다.

- 프로파일을 선언하는 방법은 [프로파일 선언](#)에서 확인할 수 있습니다.
- AutoYaST 프로파일에 대한 설명은 [AutoYaST 프로파일](#)을 참조하십시오.
- Kickstart 프로파일에 대한 설명은 [Kickstart 프로파일](#)을 참조하십시오.

프로파일에 포함된 자동 설치 파일에는 변수 및 코드 조각이 포함될 수 있습니다. 변수 및 코드 조각에 대한 설명은 [템플릿 구문](#)을 참조하십시오.

### 8.5.1. 프로파일 선언

자동 설치 파일 및 배포를 준비했으면 프로파일을 생성하여 Uyuni 서버에서 자동 설치를 관리할 수 있습니다. 프로파일은 선택한 이 배포판을 설치하는 방법을 결정합니다. 프로파일을 만드는 한 가지 방법은 AutoYaST 또는 Kickstart 파일을 업로드하는 것입니다. 또는 Kickstart의 경우에만 Web UI 마법사를 사용할 수 있습니다.

절차: 업로드하여 자동 설치 프로파일 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **자동 설치** > **프로파일**로 이동합니다.
2. **[Kickstart/AutoYaST 파일 업로드]**를 클릭합니다.
3. `--` 필드에 프로파일의 이름을 입력합니다. 공백을 사용하면 안 됩니다.
4. `--` `--` `--` 필드에서 이 프로파일에 사용할 자동 설치 가능한 배포판을 선택합니다.
5. `--` `--` 필드에서 이 프로파일에 사용할 가상화 유형을 선택하거나, 이 프로파일을 사용하여 새로운 가상 시스템을 생성하지 않으려면 `--`을 선택합니다.
6. 자동 설치 파일의 내용을 `--` `--` 필드에 복사하거나 `--` `--` `--` 필드를 사용하여 직접 파일을 업로드합니다.

---

여기에 포함되는 세부 정보에 대한 자세한 설명은 [AutoYaST 프로파일](#) 또는 [Kickstart 프로파일](#)을 참조하십시오.

7. [생성]을 클릭하여 프로파일을 생성합니다.

절차: 마법사로 Kickstart 프로파일 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 자동 설치 > 프로파일**로 이동합니다.

2. [Kickstart 프로파일 생성]을 클릭합니다.

3. → 필드에 프로파일의 이름을 입력합니다. 공백을 사용하면 안 됩니다.
4. ← ← 필드에서 이 프로파일에 사용할 기본 채널을 선택합니다. 이 필드는 사용 가능한 배포에서 채워집니다. 필요한 기본 채널을 사용할 수 없는 경우 배포를 올바르게 생성하였는지 확인하십시오.

5. ← ← ← ← 필드에서 이 프로파일에 사용할 가상화의 유형을 선택합니다. 가상화가 없는 경우 ←을 선택합니다.

6. [다음]을 클릭합니다.

7. ← ← ← ←에서 Uyuni 서버에 설치된 설치 미디어의 경로를 입력합니다.

8. [다음]을 클릭합니다.

9. 클라이언트에서 루트 사용자에게 비밀번호를 제공합니다.

10. [완료]를 클릭합니다.

11. 새 프로파일의 상세 정보를 검토하고 필요에 따라 사용자 정의합니다.

자동 설치 프로파일을 생성할 때 ← ← ← ← ← ← ← ← ← ←의 확인란을 선택할 수 있습니다. 이 설정은 Uyuni가 특정 기본 채널과 연결된 최신 배포를 자동으로 선택하도록 허용합니다. 나중에 새 배포를 추가하는 경우 Uyuni는 최근에 생성되거나 수정된 것을 사용합니다.

← ← ← ←을 변경하려면 일반적으로 프로파일 부트로더 및 파티션 옵션을 변경해야 합니다. 이렇게 하면 사용자 정의가 덮어쓰기될 수 있습니다. 신규 또는 변경된 설정을 저장하기 전에 ← ← ← 탭으로 이동하여 확인하십시오.

배포판 및 프로파일의 커널 옵션은 결합되어 있습니다.

**시스템 > 자동 설치 > 프로파일**로 이동해 편집하려는 프로파일의 이름을 클릭하여 자동 설치 프로파일의 상세 정보 및 설정을 변경할 수 있습니다. 또는 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 프로비저닝 할 클라이언트를 선택한 후 **프로비저닝 > 자동 설치** 하위 탭으로 이동합니다.

## 8.5.2. AutoYaST 프로파일

AutoYaST 프로파일은 프로파일을 식별하는 →→→→, 자동 설치 가능한 배포판을 가리키는 ← ← ← ←, 여러 옵션과 가장 중요한 AutoYaST 설치 파일로 구성됩니다.

AutoYaST 설치 파일은 AutoYaST 설치 프로그램에 방향을 제공하는 XML 파일입니다. AutoYaST에서는 이 파일을 "제어 파일"이라고 부릅니다. AutoYaST 설치 파일의 전체 구문은 <https://doc.opensuse.org/projects/autoyast/#cha-configuration-installation-options>를 참조하십시오.

SUSE는 사용자 정의 파일의 시작점으로 사용할 수 있는 AutoYaST 설치 파일의 템플릿을 제공합니다. 이 템플릿은 AutoYaST 디렉토리의 <https://github.com/SUSE/manager-build-profiles>에서 확인할 수 있습니다. 이러한 각 프로파일은 사용하기 전 일부 변수를 설정해야 합니다. 필요한 변수는 스크립트에 포함된 README 파일에서 확인합니다. AutoYaST 스크립트에서 변수 사용에 대한 자세한 설명은 [변수](#)를 참조하십시오.

다음은 Uyuni로 설치하기 위한 AutoYaST 설치 파일에서 가장 중요한 부분입니다.

- <add-on> allows to add child channels to the installation. For an example, see <https://doc.opensuse.org/projects/autoyast/#Software-Selections-additional>.
- <general>\$SNIPPET('spacewalk/sles\_no\_signature\_checks')</general>은 서명 확인을 비활성화합니다.
- <software>를 사용하면 Unified Installer에 제품을 지정할 수 있습니다.
  - See <https://doc.opensuse.org/projects/autoyast/#CreateProfile-Software> with a "<software>" example
- <init-scripts config:type="list">\$SNIPPET('spacewalk/minion\_script')</init-scripts> 을 사용하면 클라이언트가 Uyuni를 Salt client로 등록할 수 있습니다.

AutoYaST에 대한 자세한 내용은 <https://doc.opensuse.org/projects/autoyast/>를 참조하십시오.

A more recent, Salt-based alternative to AutoYaST, is Yomi. For information about Yomi, see **Specialized-guides > Salt**.

### 8.5.3. Kickstart Profiles

Kickstart 프로파일은 매우 다양한 구성 옵션을 제공합니다. 이러한 프로파일을 생성하려면 해당 프로파일을 업로드하거나 전용 마법사를 사용합니다.

Kickstart 프로파일을 사용하면 파일 보관 목록을 사용할 수 있습니다. Kickstart를 사용하여 다시 설치할 클라이언트에 사용자 정의 구성 파일이 여러 개 있는 경우 해당 파일을 목록으로 저장하고 사용할 Kickstart 프로파일과 이 목록을 연결할 수 있습니다.

Procedure: Creating a File Preservation List

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 자동 설치 > 파일 보관**으로 이동하여 **[파일 유지 목록 생성]**을 클릭합니다.
2. 적절한 레이블을 입력하고 저장하려는 모든 파일 및 디렉토리의 절대 경로를 나열합니다.
3. **[목록 생성]**을 클릭합니다.
4. Kickstart 프로파일에 파일 보관 목록을 포함시킵니다.
5. **시스템 > 자동 설치 > 프로파일**로 이동한 후 편집할 프로파일을 선택하고 **시스템 세부 정보 > 파일 보관** 하위 탭으로 이동하여 포함할 파일 보관 목록을 선택합니다.



파일 유지 목록은 전체 크기가 1 MB로 제한됩니다. /dev/hda1 및 /dev/sda1과 같은 특수 장치는 보관할 수 없습니다. 파일 및 디렉토리 이름만 사용하십시오. 정규식 와일드카드는 사용할 수 없습니다.

Kickstart에 대한 자세한 설명은 Red Hat 문서를 참조하십시오.

### 8.5.4. Templates Syntax

설치 파일의 일부는 설치 중에 대체됩니다. 변수는 단일 값으로 대체되며 코드 조각은 텍스트의 전체 섹션으로 대체됩니다. 이스케이프된 기호 또는 섹션은 대체되지 않습니다.

Cheetah라는 템플릿 엔진을 사용하면 Cobbler가 해당 대체를 수행할 수 있습니다. 이 방식을 통해 각각에 대한 프로파일을 수동으로 생성할 필요 없이 대량의 시스템을 다시 설치할 수 있습니다.

Uyuni Web UI에서 자동 설치 변수 및 코드 조각을 생성할 수 있습니다. 프로파일의 **-- -- --** 탭을 사용하면 대체 결과를 확인할 수 있습니다.

- 변수에 대한 설명은 [변수](#)를 참조하십시오.
- 코드 조각에 대한 설명은 [코드 조각](#)을 참조하십시오.
- 이스케이프 기호 또는 텍스트 블록에 대한 설명은 [이스케이핑](#)을 참조하십시오.

### 8.5.4.1. 변수

자동 설치 변수를 사용해 값을 Kickstart 및 AutoYaST 프로파일로 대신할 수 있습니다. 변수를 정의하려면 프로파일에서 **--** 하위 탭으로 이동하여 텍스트 상자에서 name=value 쌍을 생성합니다.

예를 들어, 클라이언트의 IP 주소를 가진 변수와 게이트웨이의 주소를 가진 변수를 생성할 수 있습니다. 그러면 이러한 변수를 동일한 프로파일에서 설치된 모든 클라이언트에 대해 정의할 수 있습니다. 이 작업을 수행하려면 **--** 텍스트 상자에 다음 줄을 추가합니다.

```
ipaddr=192.168.0.28
gateway=192.168.0.1
```

변수를 사용하려면 프로파일에서 **\$** 기호를 앞에 추가하여 변수를 대체합니다. 예를 들어, Kickstart 파일의 **----** 부분은 다음과 같습니다.

```
network --bootproto=static --device=eth0 --onboot=on --ip=$ipaddr \
--gateway=$gateway
```

**\$ipaddr**은 192.168.0.28로, **\$gateway**는 192.168.0.1로 확인됩니다.

설치 파일에서 변수는 계층 구조를 사용합니다. 시스템 변수는 프로파일 변수에 우선하고, 프로파일 변수는 배포 변수에 우선합니다.

### 8.5.4.2. Code Snippets

Uyuni는 미리 정의된 다양한 코드 조각과 함께 제공됩니다. **시스템** > **자동 설치** > **자동 설치 조각**으로 이동하여 기존 조각의 목록을 확인합니다.

자동 설치 파일에 **\$SNIPPET()** 매크로를 삽입하여 코드 조각을 사용합니다. 예를 들어, Kickstart에서는 다음과 같습니다.

```
$SNIPPET('spacewalk/rhel_register_script')
```

또는 AutoYaST에서는 다음과 같습니다.

```
<init-scripts config:type="list">
$SNIPPET('spacewalk/sles_register_script')
</init-scripts>
```

매크로는 Cobbler로 구문 분석되고 코드 조각의 컨텐트로 대체됩니다. 또한 나중에 자동 설치 파일에서 사용할 자체 코드 조각을 저장할 수 있습니다. [조각 생성]을 클릭하여 새 코드 조각을 생성하십시오.

다음 예에서는 일반 하드 드라이브 파티션 구성에 대한 Kickstart 코드 조각을 다음과 같이 설정합니다.

```
clearpart --all
part /boot --fstype ext3 --size=150 --asprimary
part / --fstype ext3 --size=40000 --asprimary
part swap --recommended

part pv.00 --size=1 --grow

volgroup vg00 pv.00
logvol /var --name=var vgname=vg00 --fstype ext3 --size=5000
```

예를 들어, 다음과 같이 코드 조각을 사용합니다.

```
$SNIPPET('my_partition')
```

### 8.5.4.3. 이스케이핑

자동 설치 파일에 `$(example)`와(과) 같은 셸 스크립트 변수가 포함된 경우 백슬래시를 사용하여 컨텐트를 이스케이프해야 합니다. `\$(example)`. `$` 기호를 이스케이프하면 템플릿 엔진이 기호를 내부 변수로 평가하지 못하게 됩니다.

코드 조각이나 스크립트와 같은 텍스트 블록은 `\#raw` 및 `\#end raw` 지시어로 래핑하여 이스케이프할 수 있습니다. 예:

```
#raw
#!/bin/bash
for i in {0..2}; do
echo "$i - Hello World!"
done
#end raw
```

# 기호 다음에 공백이 있는 모든 줄은 주석으로 취급되므로 평가되지 않습니다. 예:

```
# 특정 세션 시작(주석임)
echo "Hello, world"
# 특정 세션 종료(주석임)
```

## 8.6. 무인 프로비저닝

API 호출을 사용하여 MAC 주소에 의해 식별되는 클라이언트와 자동 설치 프로파일 사이의 관계를 선언할 수 있습니다. 다음에 시스템이 재부팅되면 지정된 프로파일에 따라 설치가 시작됩니다.

절차: 수동으로 선언된 프로파일에서 다시 설치

1. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 `system.createSystemRecord` API를 호출합니다. 이 예에서 `name`을 클라이언트의 이름으로 바꾸고, `<profile>`을 프로파일 레이블로 바꾸며, `<iface>`를 `eth0`과 같이 클라이언트의 인터페이스 이름으로 바꾸고, `<hw_addr>`을 `00:25:22:71:e7:c6`과 같은 하드웨어 주소로 바꿉니다.

```
$ spacecmd api -- --args '[ "<name>", "<profile>", "", "", \
[ {"name": "<iface>", "mac": "<hw_addr>" } ]' \
system.createSystemRecord
```

2. 클라이언트의 전원을 켭니다. 네트워크에서 부팅되며 설치에 맞는 올바른 프로파일이 선택됩니다.

이 명령을 통해 Cobbler에서 시스템 레코드가 생성됩니다. 커널 옵션, 클라이언트의 IP 주소, 도메인 이름과 같은 추가 파라미터도 지정할 수 있습니다. 자세한 설명은 API 설명서에서 `createSystemRecord` ↗을 참조하십시오.

## 8.7. 자체 GPG 키 사용

자동 설치에서 사용할 리포지토리에 서명되지 않은 메타데이터가 있는 경우 일반적으로 `insecure=1` 커널 파라미터를 자동 설치 가능한 배포판 옵션으로 사용하고 AutoYaST 설치 파일에서 `spacewalk/sles_no_signature_checks` 코드 조각을 사용해야 합니다.

더 안전한 방법은 자체 GPG 키를 제공하는 것입니다.



이 방법은 SUSE 클라이언트에만 해당합니다.

Procedure: Include Your Own GPG Key

1. GPG 키를 생성합니다.
2. 이 키를 사용하여 패키지의 메타데이터에 서명합니다.
3. 설치 미디어의 초기 RAM 디스크에 추가합니다.
  - 키를 생성한 후 이 키를 사용하여 메타데이터에 서명하는 방법은 **Administration > Repository metadata**을 참조하십시오.
  - 네트워크 부팅을 위해 사용되는 설치 미디어에 키를 추가하는 방법은 [PXE 부팅을 위한 자체 GPG 키](#)를 참조하십시오.

- CD-ROM에서 부팅하기 위해 사용되는 설치 미디어에 키를 추가하는 방법은 [CD-ROM에서 자체 GPG 키를 참조하십시오.](#)



새 GPG 키를 사용하여 메타데이터에 서명한 후에는 이미 온보딩된 클라이언트는 새 키에 대해 알 수 없습니다. 이상적으로는 메타데이터에 서명한 후 클라이언트를 등록해야 합니다.

그러한 리포지토리를 사용하는 클라이언트를 이미 온보딩한 경우 해결 방법은 해당 클라이언트에서 GPG 키 확인을 비활성화하는 것입니다.

## 8.7.1. PXE 부팅을 위한 자체 GPG 키

PXE 부팅 프로세스에서 사용되는 초기 RAM 디스크(initrd)에는 일반적으로 SUSE의 GPG 키만 포함됩니다. 이 파일에 자체 키를 추가해야 하며, 이 키는 패키지를 확인하는 데 사용됩니다.

절차: 초기 RAM 디스크에 GPG 키 추가

1. GPG 키를 찾기 위해 부팅 프로세스 중 사용된 동일한 경로로 디렉토리를 생성합니다.

```
mkdir -p tftpboot/usr/lib/rpm/gnupg/keys
```

2. 접미사 .asc를 추가하여 이 디렉토리에 GPG 키를 복사합니다.

```
cp /srv/www/htdocs/pub/mgr-gpg-pub.key
tftpboot/usr/lib/rpm/gnupg/keys/mgr-gpg-pub.asc
```

3. 최상위 디렉토리 내에서 컨텐트를 패키지화하고 설치 미디어 파일의 일부인 initrd에 추가합니다.

```
cd tftpboot
find . | cpio -o -H newc | xz --check=crc32 -c >> /path/to/initrd
```

## 8.7.2. Own GPG Key in a CD-ROM

mksusecd 유ти리티를 사용하여 설치 이미지를 수정할 수 있습니다. 이 유ти리티는 Development Tools 모듈에 포함되어 있습니다.

절차: 설치 ISO 이미지에 GPG 키 추가

1. GPG 키를 찾기 위해 부팅 프로세스 중 사용된 동일한 경로로 디렉토리를 생성합니다.

```
mkdir -p initrdroot/usr/lib/rpm/gnupg/keys
```

2. 접미사 .asc를 추가하여 이 디렉토리에 GPG 키를 복사합니다.

```
cp /srv/www/htdocs/pub/mgr-gpg-pub.key  
initrdroot/usr/lib/rpm/gnupg/keys/mgr-gpg-pub.asc
```

3. mksusecd를 사용하여 기존 ISO 이미지를 추가합니다.

```
mksusecd --create <new-image>.iso --initrd initrdroot/ <old-image>.iso
```

# Chapter 9. 시각화

You can use Uyuni to manage virtualized clients. In this type of installation, a virtual host is installed on the Uyuni Server to manage any number of virtual guests. If you choose to, you can install several virtual hosts to manage groups of guests.

가상화 클라이언트가 보유한 기능의 범위는 사용자가 선택하는 타사 가상화 공급자에 따라 달라집니다.

Xen 및 KVM 호스트 및 게스트는 Uyuni에서 직접 관리할 수 있습니다. 이를 통해 AutoYaST 또는 Kickstart를 사용해 호스트 및 게스트를 자동 설치하고 Web UI에서 게스트를 관리할 수 있습니다.

VMWare vSphere를 포함한 VMWare와 Nutanix AHV의 경우 Uyuni는 가상 호스트 관리자(VHM)를 설정해 VM을 제어할 것을 사용자에게 요구합니다. 이를 통해 사용자는 호스트 및 게스트에 대한 제어권을 얻게 됩니다. 하지만 Xen 및 KVM에서보다는 더 제한적입니다. Uyuni은(는) VMWare vSphere 또는 Nutanix AHV에서 VM을 생성하거나 편집할 수 없습니다.

다른 타사 가상화 공급자는 Uyuni가 직접 지원하지 않습니다. 하지만 공급자가 VM에 대한 JSON 구성 파일을 엑스포트하도록 허용하는 경우 이 구성 파일을 Uyuni로 업로드하여 VHM으로 관리할 수 있습니다.

VHM을 사용해 가상화를 관리하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Vhm](#)을 참조하십시오.

## 9.1. Manage Virtualized Hosts

Before you begin, ensure that the client you want to use as a virtualization host has the Virtualization Host system type assigned to it. Navigate to **Systems > Systems List** and click the name of the client to use as a virtualization host. If the Virtualization Host system type is not listed, initialize the virtualization Host formula. For more information, see [client-configuration:virt-xenkvm.pdf](#).

클라이언트에 여러 시스템 유형이 있는 경우 클라이언트의 시스템 정보 페이지에서 **Virtualization Host** 탭을 제공합니다. **Virtualization Host** 탭을 통해 가상 게스트를 생성 및 관리하고 저장소 폴 및 가상 네트워크를 관리할 수 있습니다.

## 9.2. 가상 게스트 생성

Uyuni Web UI에서 가상화 호스트에 가상 게스트를 추가할 수 있습니다.

절차: 가상 게스트 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 시스템 목록**으로 이동하여 가상화 호스트의 이름을 클릭하고, **Virtualization Host** 탭으로 이동합니다.
2. **Virtualization Host** 섹션에서 다음과 같은 상세 정보를 입력합니다.
  - **Guest Creation** 하위 탭에서 **[게스트 생성]**을 클릭합니다.
  - **Name** 필드에서 게스트의 이름을 입력합니다.
  - **Processor** 필드에서 사용할 하이퍼바이저를 선택합니다.
  - **Memory** 필드에서 완전 가상화 또는 반가상화를 선택합니다.
  - **Disk** 필드에 게스트 디스크 크기의 상한을 MiB 단위로 입력합니다.

- CPU에서 게스트를 위한 vCPU의 수를 입력합니다.
  - 필드에서 게스트에서 사용할 에뮬레이트된 CPU 아키텍처를 선택합니다. 선택한 아키텍처는 기본적으로 가상 호스트와 일치합니다.
  - 필드에서 게스트를 설치하는 데 사용할 자동 설치 도구를 선택합니다. 자동 설치를 사용하지 않으려면 이 필드를 공백으로 두십시오.
3. 섹션에서 클라이언트와 함께 사용할 가상 디스크의 상세 정보를 입력합니다. URL 필드에 운영 체제 이미지의 경로를 반드시 입력해야 합니다. 입력하지 않으면 게스트가 빈 디스크로 생성됩니다.
  4. 섹션에서 클라이언트와 함께 사용할 가상 네트워크 인터페이스의 상세 정보를 입력합니다. MAC 주소를 생성하려면 MAC 필드를 공백으로 두십시오.
  5. 섹션에서 클라이언트와 함께 사용할 그래픽 드라이버의 상세 정보를 입력합니다.
  6. 생성할 게스트의 일정을 잡고 [생성]을 클릭하여 게스트를 생성합니다.
  7. 새로운 가상 게스트는 생성되자마자 시작합니다.

Uyuni Web UI 내에서 pacemaker 클러스터에도 가상 게스트를 추가할 수 있습니다.

Procedure: Creating a Cluster Managed Virtual Guest

1. 다음을 추가하여 클러스터 노드 중 하나에서 절차를 따르십시오.
  - 필드가 선택되어 있는지 확인합니다.
  - VM 필드에 게스트 구성이 저장될 모든 클러스터 노드가 공유하는 폴더의 경로를 입력합니다.
  - 모든 클러스터 노드에서 공유하는 저장소 폴더에 모든 디스크가 있는지 확인합니다.

클러스터에서 관리하는 가상 게스트는 라이브 마이그레이션이 가능합니다.

## 9.3. Xen 및 KVM을 이용한 가상화

Xen 및 KVM 가상화 클라이언트는 Uyuni에서 직접 관리할 수 있습니다.

To begin, you need to set up a virtual host on your Uyuni Server. You can then set up autoinstallation using AutoYaST or Kickstart for additional virtual hosts and for virtual guests.

This section also includes information about administering virtual guests after they have been installed.

### 9.3.1. 호스트 설정

The way that you set up Xen or KVM on a VM host depends on operating system you want to use on its associated guests:

- For SUSE operating systems, see the SLES Virtualization Guide available from <https://documentation.suse.com/sles/15-SP4/html/SLES-all/book-virtualization.html>.
- Red Hat Enterprise Linux 운영 체제의 경우 해당 버전의 Red Hat 문서를 참조하십시오.

수식을 사용하면 호스트를 초기화하는 데 유용합니다. 자세한 내용은 [client-configuration:virt-xenkvm.pdf](#)에서 확인할 수 있습니다.

### 9.3.1.1. 배경 정보

Uyuni uses libvirt to install and manage guests. You must have the libvirt-daemon package installed on your host. In most cases, the default settings are sufficient and you do not need to adjust them. However, if you want to access the VNC console on your guests as a non-root user, you need to perform some configuration changes. For more information about how to set up the VNC console, see the documentation for your operating system.

You need a bootstrap script on the Uyuni Server. The bootstrap script must include the activation key for your host. We also recommend that you include your GPG key for additional security. For more on creating a bootstrap script, see [Client-configuration > Registration-bootstrap](#).

When the bootstrap script is ready, use it to register the host with the Uyuni Server. For more information about client registration, see [Client-configuration > Registration-overview](#).

### 9.3.1.2. 초기화

수식을 사용하여 다음과 같이 호스트를 초기화합니다.

절차: 초기화

1. Uyuni Web UI에서 호스트의 페이지로 이동하고 탭을 클릭합니다.
2. 수식을 선택하고 [저장]을 클릭합니다.
3. 하위 탭을 클릭합니다.
4. 설정을 확인하고 [수식 저장]을 클릭합니다.
5. 변경 사항을 적용하려면 Highstate를 적용합니다.
6. salt-minion 서비스를 다시 시작해 새 구성을 활성화합니다.

```
systemctl restart salt-minion
```

## 9.3.2. VM 게스트 자동 설치

AutoYaST 또는 Kickstart를 사용해 Xen 및 KVM 게스트를 자동으로 설치하고 등록할 수 있습니다.

You need an activation key for the VM host you want to register the guests to, and for each guest. The activation key must have the provisioning and virtualization platform entitlements. For more information about creating activation keys, see [Client-configuration > Activation-keys](#).

If you want to automatically register the guests with Uyuni after installation, you need to create a bootstrap script. For more information about creating a bootstrap script, see [Client-configuration > Registration-bootstrap](#).

### 9.3.2.1. 자동 설치 가능한 배포판 생성

Uyuni에서 클라이언트를 자동 설치하려면 VM 호스트에 자동 설치 가능한 배포를 생성해야 합니다. 마운트한 로컬 또는 원격 디렉토리나 루프 마운트 ISO 이미지에서 배포를 사용할 수 있는 상태로 만들 수 있습니다.

The configuration of the autoinstallable distribution differs depending on whether you are using a Red Hat Enterprise Linux or SUSE operating system on your guests. The packages for a Red Hat Enterprise Linux installation are fetched from the associated base channel. Packages for installing SUSE systems are fetched from the autoinstallable distribution. Therefore, for SUSE systems, the autoinstallable distribution must be a complete installation source.

표 45. Paths for Autoinstallable Distributions

Operating System Type	Kernel Location	initrd Location
Red Hat Enterprise Linux	images/pxeboot/vmlinuz	images/pxeboot/initrd.img
SUSE	boot/<arch>/loader/initrd	boot/<arch>/loader/linux

모든 경우 기본 채널이 자동 설치 배포와 일치하는지 확인하십시오.

Before you begin, ensure you have a installation media available to your VM Host. It can be on a remote resource, a local directory, or a loop-mounted ISO image. Additionally, ensure that all files and directories are world-readable.

절차: 자동 설치 가능한 배포 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 자동 설치 > 배포판**으로 이동한 후 **[배포 생성]**을 클릭합니다.
2. **설치 채널** 섹션에서 다음 파라미터를 사용합니다.
  - 설치 채널에 배포판의 고유 이름을 입력합니다. 글자, 숫자, 하이픈(-), 마침표(.) 및 줄(\_)만 사용하고, 이름을 구성하는 문자는 다섯 개 이상이어야 합니다.
  - 필드에 설치 원본의 절대 경로를 입력합니다.
  - 필드에서 설치 소스와 일치하는 채널을 선택합니다. 이 채널은 비SUSE 설치에 대해 패키지 소스로 사용됩니다.
  - 필드에서 설치 소스와 일치하는 운영 체제 버전을 선택합니다.
  - 필드에는, 설치를 위해 부팅할 때 커널로 전달될 옵션을 입력합니다. The `install=` parameter and the `self_update=0` parameter are added by default.
  - 설치된 시스템을 처음 부팅할 때 커널로 전달될 옵션을 입력합니다.
3. **[자동 설치 가능한 배포판 생성]**을 클릭하여 저장합니다.

자동 설치 가능한 배포판을 생성했으면 **시스템 > 자동 설치 > 배포판**으로 이동하여 편집할 배포판을 선택하고 편집할 수 있습니다.

### 9.3.2.2. 자동 설치 프로파일 생성 및 업로드

자동 설치 프로파일에는 시스템을 설치하는 데 필요한 모든 설치 및 구성 데이터가 포함되어 있습니다. 설치 완료 후 실행될 스크립트도 포함할 수 있습니다.

Kickstart 프로파일은 Uyuni Web UI에서 **시스템 > 자동 설치 > 프로파일**로 이동하여 **[새 Kickstart 파일 생성]**을 클릭하고 표시되는 프롬프트에 따라 생성할 수 있습니다.

AutoYaST 또는 Kickstart 자동 설치 프로파일을 수동으로 생성할 수도 있습니다. SUSE는 사용자 정의 파일의 시작점으로 사용할 수 있는 AutoYaST 설치 파일의 템플릿을 제공합니다. 템플릿은 <https://github.com/SUSE/>

[manager-build-profiles](#)에서 확인할 수 있습니다.

AutoYaST를 사용하여 SLES를 설치하는 경우 다음 코드 조각도 포함해야 합니다.

```
<products config:type=\list>
<listentry>SLES</listentry>
</products>
```

- AutoYaST에 대한 설명은 [client-configuration:autoinst-profiles.pdf](#)를 참조하십시오.
- Kickstart에 대한 자세한 설명은 [client-configuration:autoinst-profiles.pdf](#)를 참조하거나 해당 설치에 대한 Red Hat 문서를 참조하십시오.

절차: 자동 설치 프로파일 업로드

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **자동 설치** > **프로파일**로 이동하여 **[Kickstart/AutoYaST 파일 업로드]**를 클릭합니다.
2. **Kickstart/AutoYaST 파일 업로드** 섹션에서 다음 파라미터를 사용합니다.
  - 필드에 프로파일의 고유 이름을 입력합니다. 글자, 숫자, 하이픈(-), 마침표(.) 및 줄(\_)만 사용하고, 이름을 구성하는 문자는 일곱 개 이상이어야 합니다.
  - 필드에서 앞서 생성한 자동 설치 가능한 배포를 선택합니다.
  - 필드에서 해당되는 게스트 유형(예: KVM 등)을 선택합니다. 여기에서 Xen 등을 선택하지 마십시오.
  - 옵션: 자동 설치 프로파일을 수동으로 생성하려면 **Kickstart/AutoYaST 파일 업로드** 필드에 프로파일을 직접 입력할 수 있습니다. 파일을 이미 생성한 경우 **Kickstart/AutoYaST 파일 업로드** 필드를 공백으로 두십시오.
  - **파일 선택** 필드에서 **[파일 선택]**을 클릭하고 시스템 대화 상자를 사용해 업로드할 파일을 선택합니다. 파일 업로드가 완료되면 파일 이름이 **Kickstart/AutoYaST 파일 업로드** 필드에 표시됩니다.
  - 업로드한 파일의 내용이 **Kickstart/AutoYaST 파일 업로드** 필드에 표시됩니다. 편집하려면 직접 할 수 있습니다.
3. **[생성]**을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 프로파일을 보관합니다.

자동 설치 프로파일을 생성했으면 **시스템** > **자동 설치** > **프로파일**로 이동해 편집하려는 프로파일을 선택하여 편집할 수 있습니다. 원하는 대로 변경한 후 **[생성]**을 클릭하여 설정을 저장합니다.



기존 Kickstart 프로파일의 **부트** & **파티션**을 변경하면 부트로더 및 파티션 옵션이 수정되어 사용자 정의 설정이 덮어쓰기될 수도 있습니다. **확인** 탭을 주의 깊게 검토하여 이 설정을 확인한 후에 변경하십시오.

### 9.3.2.3. 게스트를 자동으로 등록

VM 게스트를 자동으로 설치하는 경우 Uyuni에 등록되지 않습니다. 게스트가 설치되자마자 자동으로 등록되게 하려면 부트스트랩 스크립트를 호출하고 게스트를 등록하는 자동 설치 프로파일에 섹션을 추가할 수 있습니다.

이 섹션에서는 부트스트랩 스크립트를 기존 AutoYaST 프로파일에 추가하는 것에 관한 지침을 제공합니다.

부트스트랩 스크립트 생성에 대한 자세한 내용은 [Client-configuration > Registration-bootstrap](#)에서 확인할 수

있습니다. Kickstart에 대해 이 작업을 하는 방법에 대한 자침은 해당 설치에 대한 Red Hat 문서를 참조하십시오.

절차: 부트스트랩 스크립트를 AutoYaST 프로파일에 추가

- 등록하려는 VM 게스트에 대한 활성화 키를 부트스트랩 스크립트가 포함하는지, 이 키가 `/srv/www/htdocs/pub/bootstrap_vm_guests.sh`의 호스트에 있는지 확인합니다.
- Uyuni Web UI에서 **시스템** > **자동 설치** > **프로파일**로 이동하여 이 스크립트를 연결할 AutoYaST 프로파일을 선택합니다.
- 필드에서 이 코드 조각을 파일 끝의 종료 태그 `</profile>` 바로 앞에 추가합니다. 아래 코드 조각의 예시 IP 주소 192.168.1.1을 Uyuni 서버의 올바른 IP 주소로 바꿉니다.

```
<scripts>
<init-scripts config:type="list">
<script>
<interpreter>shell</interpreter>
<location>
    http://192.168.1.1/pub/bootstrap/bootstrap_vm_guests.sh
</location>
</script>
</init-scripts>
</scripts>
```

- 업데이트를 클릭하여 변경 사항을 저장합니다.



AutoYaST 프로파일에 `<scripts>` 섹션이 이미 포함되어 있는 경우 이 섹션을 추가하지 마십시오. 기존 `<scripts>` 섹션 안에 부트스트랩 코드 조각을 배치합니다.

#### 9.3.2.4. VM 게스트 자동 설치

When you have everything set up, you can start to autoinstall your VM guests.



각 VM 호스트는 한 번에 한 게스트만 설치할 수 있습니다. 두 건 이상의 자동 설치 일정을 잡는 경우 이전 설치가 완료되기 전에 다음번 설치가 시작되지 않도록 시간을 안배해야 합니다. 다른 게스트 자동 설치가 아직 실행 중일 때 게스트 설치가 시작되면 실행 중인 설치가 취소됩니다.

- Uyuni Web UI에서 **시스템** > **개요**로 이동하여 게스트를 설치하려는 VM 호스트를 선택합니다.
- Navigate to the **Virtualization** tab, and the **Provisioning** subtab.
- 사용하려는 자동 설치 프로파일을 선택하고, 게스트에 고유한 이름을 지정합니다.
- 해당되는 경우 프록시를 선택하고 일정을 입력합니다.
- 게스트의 하드웨어 프로파일 및 구성 옵션을 변경하려면 **[고급 옵션]**을 클릭합니다.
- [자동 설치 일정 잡기 후 완료]**를 클릭하여 완료합니다.

### 9.3.3. VM 게스트 관리

Uyuni Web UI를 사용해 종료, 재시작, CPU 및 메모리 할당 조정 등의 작업을 포함해 VM 게스트를 관리할 수 있습니다.

To do this, you need your Xen or KVM VM host registered to the Uyuni Server, and have the libvirtd service running on the host.

Uyuni Web UI에서 **시스템** > **시스템 목록**으로 이동하여 관리하려는 게스트의 VM 호스트를 클릭합니다. ⏪⋯⋯ 탭으로 이동하여 이 호스트에 등록된 모든 게스트를 확인하고 관리 기능에 액세스합니다.

For more information about managing VM guests using the Web UI, see **Reference** > **Systems**.

# Chapter 10. 가상 호스트 관리자

가상 호스트 관리자(VHM)는 다양한 클라이언트 유형에서 정보를 수집하는 데 사용됩니다.

VHM을 사용해 개인 또는 공용 클라우드 인스턴스를 수집하여 가상화 그룹으로 편성할 수 있습니다. 가상화 클라이언트를 이렇게 편성한 상태에서 Taskomatic은 Uyuni Web UI에 표시할 클라이언트의 데이터를 수집합니다. VHM을 통해 가상화 클라이언트에서 일치하는 구독을 사용할 수도 있습니다.

Uyuni 서버에서 VHM을 생성한 후 이를 사용해 사용 가능한 공용 클라우드 인스턴스를 목록에 포함할 수 있습니다. VHM을 사용해 Kubernetes로 생성한 클러스터를 관리할 수도 있습니다.

- Amazon Web Services에서 VHM을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-aws**를 참조하십시오.
- Microsoft Azure에서 VHM을 사용하는 방법에 관한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-azure**를 참조하십시오.
- Google Compute Engine에서 VHM을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-gce**를 참조하십시오.
- Kubernetes에서 VHM을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-kubernetes**를 참조하십시오.
- Nutanix에서 VHM을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-nutanix**를 참조하십시오.
- VMWare vSphere에서 VHM을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-vmware**를 참조하십시오.
- 다른 호스트에서 VHM을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm-file**를 참조하십시오.

## 10.1. Virtual Host Manager and Amazon Web Services

가상 호스트 관리자(VHM)를 사용하여 Amazon Web Services(AWS)에서 인스턴스를 수집할 수 있습니다.

VHM을 통해 Uyuni는 클러스터에 대한 정보를 획득하고 보고할 수 있습니다. VHM에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration > Vhm**을 참조하십시오.

### 10.1.1. Amazon EC2 VHM 생성

가상 호스트 관리자(VHM)는 Uyuni 서버에서 실행됩니다.

Uyuni 서버에 virtual-host-gatherer-libcloud 패키지를 설치했는지 확인하십시오.

절차: Amazon EC2 VHM 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 가상 호스트 관리자**로 이동합니다.
2. **[생성]**을 클릭하고 드롭다운 메뉴에서 Amazon EC2를 선택합니다.
3. Amazon EC2 >> >>> >>> 섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - >>> 필드에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.

- 그다음에 ID 필드에서 Amazon이 제공하는 액세스 키 ID를 입력합니다.
- 그다음에 필드에 Amazon 인스턴스에 연결된 비밀 액세스 키를 입력합니다.
- 그다음에 사용할 지역을 입력합니다.
- 그다음에 VM이 있는 영역을 입력합니다. 이 영역은 작업과 일치하는 구독에 필요합니다. 지역 및 영역 설정에 대한 자세한 설명은 [client-configuration:virtualization.pdf](#)를 참조하십시오.

4. [생성]을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 VHM을 생성합니다.

5. 그다음 페이지에서 새 VHM을 선택합니다.

6. 그다음 페이지에서 [데이터 새로 고침]을 클릭하여 새 VHM을 목록에 포함합니다.

어떤 객체 및 리소스가 목록에 포함되었는지 확인하려면 **시스템**, **시스템 목록**, **가상 시스템**으로 이동하십시오.

Amazon 공용 클라우드에서 실행되는 인스턴스는 i 뒤에 17개의 16진 숫자가 나오는 형식으로 Uyuni 서버에 UUID를 보고합니다.

I1234567890abcdef0

## 10.1.2. 가상 호스트 관리자에 대한 AWS 권한

보안상의 이유로 항상 수행할 작업에 가능한 최소 권한을 부여해야 합니다. 사용자에게 과도한 권한이 있는 액세스 키를 사용하여 AWS에 연결하는 것은 권장되지 않습니다.

SUSE Manager가 AWS에서 필요한 정보를 수집하기 위해서는 VHM에 EC2 인스턴스 및 주소를 설명할 수 있는 권한이 필요합니다. 이러한 권한을 부여할 수 있는 한 가지 방법은 이 작업과 관련된 새 IAM 사용자(ID 및 액세스 관리)를 생성하고 다음과 같이 정책을 생성한 후 사용자에게 연결하는 것입니다.

```
{
  "버전": "2012-10-17",
  "설명": [
    {
      "효과": "허용",
      "동작": [
        "ec2:DescribeAddresses",
        "ec2:DescribeInstances"
      ],
      "리소스": "*"
    }
  ]
}
```

특정 영역에 대한 액세스를 제한하여 권한을 자세하게 제한할 수 있습니다. 자세한 내용은 [https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/ExamplePolicies\\_EC2.html#iam-example-read-only](https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/ExamplePolicies_EC2.html#iam-example-read-only)를 참조하십시오.

## 10.2. Virtual Host Manager and Azure

가상 호스트 관리자(VHM)을 사용하여 Microsoft Azure에서 인스턴스를 수집할 수 있습니다.

VHM을 통해 Uyuni는 가상 머신에 대한 정보를 획득하고 보고할 수 있습니다. VHM에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Vhm**을 참조하십시오.

### 10.2.1. 전제 조건

사용자가 생성하는 VHM은 Azure VM에 액세스하려면 올바른 권한이 할당되어 있어야 합니다.

Azure 계정에 구독 관리자로 로그인하여 Azure 사용자 계정 및 응용 프로그램이 올바른 그룹에 있는지 확인하십시오. 응용 프로그램이 속한 그룹에 따라 응용 프로그램의 역할이 결정되고, 이에 따라 권한도 결정됩니다.

### 10.2.2. Azure VHM 생성

가상 호스트 관리자(VHM)는 Uyuni 서버에서 실행됩니다.

Uyuni 서버에 virtual-host-gatherer-libcloud 패키지를 설치했는지 확인하십시오.

절차: Azure VHM 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **가상 호스트 관리자**로 이동합니다.
2. **[생성]**을 클릭하고 드롭다운 메뉴에서 Azure를 선택합니다.
3. Azure 설정 섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - 사용자 정의 이름 필드에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.
  - ID 필드에서 Azure > > 페이지에서 찾은 구독 ID를 입력합니다.
  - > ID 필드에 응용 프로그램 등록 시 수집한 응용 프로그램 ID를 입력합니다.
  - > ID 필드에서 응용 프로그램을 등록할 때 수집한 Azure에서 제공한 테넌트 ID를 입력합니다.
  - > 페일드에 Azure 인스턴스에 연결된 비밀 키를 입력합니다.
  - > 페일드에 VM이 있는 영역을 입력합니다. 예를 들어, 서유럽의 경우 westeurope을 입력합니다. 이 키는 작업과 일치하는 등록을 위해 필요합니다.
4. **[생성]**을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 VHM을 생성합니다.
5. > > > 페이지에서 새 VHM을 선택합니다.
6. > > 페이지에서 **[데이터 새로 고침]**을 클릭하여 새 VHM을 목록에 포함합니다.

어떤 객체 및 리소스가 목록에 포함되었는지 확인하려면 **시스템** > **시스템 목록** > **가상 시스템**으로 이동하십시오.

### 10.2.3. 권한 할당

권한이 올바르게 설정되지 않으면 virtual-host-gatherer를 실행할 때 다음과 같은 오류를 수신할 수 있습니다.

일반 오류: [AuthorizationFailed] 객체 ID가 'object\_ID'인 'client\_name' 클라이언트에 '/subscriptions/not-very-secret-subscription-id' 범위에 걸쳐 'Microsoft.Compute/virtualMachines/read' 작업을 수행할 권한이 없거나 이 범위가 잘못되었습니다. 액세스가 최근에 허용되었다면 인증서를 새로 고침하시기 바랍니다.

인증서가 올바른지 확인하려면 다음과 같이 Uyuni 서버의 프롬프트에서 다음 명령을 실행하십시오.

```
virtual-host-gatherer -i input_azure.json -o out_azure.json -vvv
```

input\_azure.json 파일은 다음과 같은 정보를 포함해야 합니다.

```
[  
 {  
   "id": "azure_vhm",  
   "module": "Azure",  
   "subscription_id": "subscription-id",  
   "application_id": "application-id",  
   "tenant_id": "tenant-id",  
   "secret_key": "secret-key",  
   "zone": "zone"  
 }  
]
```

## 10.2.4. Azure UUID

Azure 공용 클라우드에서 실행되는 인스턴스는 다음과 같이 이 UUID를 Uyuni 서버에 보고합니다.

```
13f56399-bd52-4150-9748-7190aae1ff21
```

## 10.3. Virtual Host Manager and Google Compute Engine

가상 호스트 관리자(VHM)을 사용하여 Google Compute Engine(GCE)에서 인스턴스를 수집할 수 있습니다.

VHM을 통해 Uyuni는 가상 머신에 대한 정보를 획득하고 보고할 수 있습니다. VHM에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Vhm**을 참조하십시오.

### 10.3.1. 전제 조건

사용자가 생성하는 VHM은 GCE VM에 액세스하려면 올바른 권한이 할당되어 있어야 합니다.

Google 클라우드 플랫폼 계정에 관리자로 로그인하여 Cloud Identity and Access Management(IAM) 도구를 사용해 서비스 계정에 적절한 역할이 있는지 확인합니다.

### 10.3.2. GCE VHM 생성

가상 호스트 관리자(VHM)는 Uyuni 서버에서 실행됩니다.

VHM을 실행하려면 Uyuni 서버가 포트 443을 열어 클라이언트에 액세스해야 합니다.

Uyuni 서버에 virtual-host-gatherer-libcloud 패키지를 설치했는지 확인하십시오.

시작하기 전에 GCE 패널에 로그인하여 인증서 파일을 다운로드합니다. 이 파일을 Uyuni 서버에 로컬로 저장하고 경로를 적어둡니다.

절차: GCE VHM 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 가상 호스트 관리자**로 이동합니다.
2. **[생성]**을 클릭하고 드롭다운 메뉴에서 Google Compute Engine을 선택합니다.
3. Google Compute Engine → → → → → 섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - →→ 필드에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.
  - →→ → → → 필드에 서비스 계정에 연결된 이메일 주소를 입력합니다.
  - →→ → → 필드에 Uyuni 서버의 로컬 경로를 GCE 패널에서 다운로드한 키에 입력합니다.
  - →→→→ ID 필드에 GCE 인스턴스가 사용하는 프로젝트 ID를 입력합니다.
  - → 필드에 VM이 있는 영역을 입력합니다. 이 키는 작업과 일치하는 등록을 위해 필요합니다.
4. **[생성]**을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 VHM을 생성합니다.
5. → → → → 페이지에서 새 VHM을 선택합니다.
6. → → 페이지에서 **[데이터 새로 고침]**을 클릭하여 새 VHM을 목록에 포함합니다.

어떤 객체 및 리소스가 목록에 포함되었는지 확인하려면 **시스템 > 시스템 목록 > 가상 시스템**으로 이동하십시오.

### 10.3.3. 권한 할당

권한이 올바르게 설정되지 않으면 virtual-host-gatherer를 실행할 때 다음과 같은 오류를 수신할 수 있습니다.

```
오류: {'domain': 'global', 'reason': 'forbidden', 'message': "Required 'compute.zones.list' permission for 'projects/project-id'"}
오류: 지정된 인증서를 사용해 Google Compute Engine 공용 클라우드에 연결할 수 없습니다.
```

인증서가 올바른지 확인하려면 다음과 같이 Uyuni 서버의 프롬프트에서 다음 명령을 실행하십시오.

```
virtual-host-gatherer -i input_google.json -o out_google.json -vvv
```

input\_google.json 파일은 다음과 같은 정보를 포함해야 합니다.

```
[  
  {  
    "id": "google_vhm",  
    "module": "GoogleCE",  
    "service_account_email": "mail@example.com",  
    "cert_path": "secret-key",  
    "project_id": "project-id",  
    "zone": "zone"  
  }  
]
```

### 10.3.4. GCE UUID

Google 공용 클라우드에서 실행되는 인스턴스는 다음과 같이 이 UUID를 Uyuni 서버에 보고합니다.

152986662232938449

## 10.4. VHM 및 Kubernetes

가상 호스트 관리자(VHM)을 사용하여 Kubernetes 클러스터를 관리할 수 있습니다.

VHM을 통해 Uyuni는 클러스터에 대한 정보를 획득하고 보고할 수 있습니다. VHM에 대한 자세한 내용은 **Client-configuration** > **Vhm**을 참조하십시오.

Uyuni를 Kubernetes와 함께 사용하려면 컨테이너 관리를 위해 Uyuni를 구성해야 합니다. 이와 함께 필요한 채널이 모두 있어야 하고 등록된 컨테이너 빌드 호스트를 사용할 수 있어야 합니다.

또한 다음 항목이 필요합니다.

- 네트워크에서 사용할 수 있는 최소 한 개의 Kubernetes 클러스터
- Uyuni 서버에 설치된 `virtual-host-gatherer-Kubernetes` 패키지
- Kubernetes 버전 1.5.0 이상.
- 컨테이너 빌드 호스트의 Docker 버전 1.12 이상

### 10.4.1. Kubernetes VHM 생성

Kubernetes 클러스터는 Uyuni에서 VHM으로 등록됩니다.

Kubernetes 클러스터를 등록하고 인증하려면 `kubeconfig` 파일이 필요합니다. Kubernetes 명령줄 도구인 `kubectl`을 사용해 `kubeconfig` 파일을 얻을 수 있습니다.

절차: Kubernetes VHM 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템** > **가상 호스트 관리자**로 이동합니다.

2. [생성]을 클릭하고 Kubernetes 를 선택합니다.
3. Kubernetes 설정 섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - 필드에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.
  - Kubernetes 클러스터에 대한 필수 데이터를 포함하는 kubeconfig 파일을 선택합니다.
4. context 필드에서 클러스터에 적절한 컨텍스트를 선택합니다. kubeconfig 파일에 지정되어 있습니다.
5. [생성]을 클릭합니다.

절차: 클러스터의 노드 보기

1. Uyuni Web UI에서 시스템 > 가상 호스트 관리자로 이동합니다.
2. Kubernetes 클러스터를 선택합니다.
3. [데이터 새로 고침 일정 잡기]를 클릭하여 노드 데이터를 새로 고침합니다.

노드 데이터가 업데이트되는 데 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다. 업데이트된 정보를 보려면 브라우저 창을 새로 고침해야 할 수 있습니다.

모든 연결 또는 인증 문제는 gatherer.log에 로깅됩니다.



등록 중에는 노드 데이터가 새로 고침되지 않습니다. 데이터는 수동으로 새로 고침해야 볼 수 있습니다.

## 10.4.2. 이미지 런타임 데이터 검색

Uyuni Web UI에서 이미지 > 이미지 목록으로 이동하여 Kubernetes 이미지에 대한 런타임 데이터를 볼 수 있습니다.

이미지 목록 표에는 다음 세 가지 열이 포함되어 있습니다.

·

Uyuni이(가) 빌드한 이미지에 대한 모든 리빌드 또는 외부적으로 빌드되는 이미지에 대한 각 임포트에서 하나씩 증가하는 시퀀스 번호

·

등록한 클러스터의 각 이미지에 대해 실행 중인 인스턴스의 전반적인 상태

·

Uyuni에 등록된 모든 클러스터에 걸쳐 이 이미지를 실행하는 인스턴스의 수 숫자 옆의 팝업 아이콘을 클릭하면 숫자를 상세히 확인할 수 있습니다.

열에는 다음 상태 메시지 중 하나가 표시됩니다.

· SUSE Manager:

실행 중인 모든 인스턴스는 Uyuni가 추적하는 이미지의 빌드와 동일한 빌드를 실행 중입니다.

· ↻ ↻ ↻ ↻ ↻ ↻ ↻ :

일부 인스턴스는 이미지의 이전 빌드를 실행 중입니다. 이미지를 다시 배포해야 할 수 있습니다.

· ↵ ↵ ↵ :

인스턴스 이미지의 체크섬은 Uyuni에 포함된 이미지 데이터와 일치하지 않습니다. 이미지를 다시 배포해야 할 수 있습니다.

절차: 이미지 빌드

1. Uyuni Web UI에서 **이미지 > 저장소**로 이동합니다.
2. **[생성]**을 클릭하여 이미지 저장소를 생성합니다.
3. **이미지 > 프로파일**로 이동합니다.
4. **[생성]**을 클릭하여 이미지 프로파일을 생성합니다. You will need to use a Dockerfile that is suitable to deploy to Kubernetes.
5. **이미지 > 빌드**로 이동하여 새 프로파일이 포함된 이미지를 빌드합니다.
6. 등록한 Kubernetes 클러스터 중 하나로 이미지를 배포합니다. 이 작업은 `kubectl` 도구로 할 수 있습니다.

업데이트된 데이터는 이제 **이미지 > 이미지 목록**의 이미지 목록에서 사용할 수 있어야 합니다.

절차: 이전에 배포된 이미지 임포트

1. Uyuni Web UI에서 **이미지 > 이미지 저장소**로 이동합니다.
2. 임포트하려는 이미지를 소유한 레지스트리를 추가합니다(아직 없는 경우).
3. **이미지 > 이미지 목록**으로 이동하여 **[임포트]**를 클릭합니다.
4. 필드를 완성하고, 생성한 이미지 저장소를 선택하고, **[임포트]**를 클릭합니다.

임포트한 이미지는 이제 **이미지 > 이미지 목록**의 이미지 목록에서 사용할 수 있어야 합니다.

절차: 이전에 배포된 이미지 다시 빌드

1. Uyuni Web UI에서 **이미지 > 이미지 목록**으로 이동하여 다시 빌드하려는 이미지가 포함된 행을 찾아 **[상세 정보]**를 클릭합니다.
2. ↵ ↵ 섹션으로 이동하여 **[다시 빌드]**를 클릭합니다. 다시 빌드하는 작업을 완료하는 데 시간이 다소 걸릴 수 있습니다.

다시 빌드하는 작업이 완료되면 **이미지 > 이미지 목록**의 이미지 목록에서 이미지의 런타임 상태가 업데이트됩니다. 이를 통해 인스턴스가 이미지의 이전 빌드를 실행 중임을 알 수 있습니다.



이미지가 원래 Uyuni로 빌드된 경우에만 이미지를 다시 빌드할 수 있습니다. 임포트한 이미지는 다시 빌드할 수 없습니다.

절차: 추가 런타임 데이터 검색

1. Uyuni Web UI에서 **이미지 > 이미지 목록**으로 이동하여 실행 중인 인스턴스가 포함된 행을 찾아 **[상세 정보]**를

클릭합니다.

2. ⏵ 탭으로 이동합니다. ⏵ ⏵ 섹션의 ⏵ ⏵ 및 ⏵ ⏵ 필드에 데이터가 있습니다.
3. ⏵ ⏵ 탭으로 이동합니다. 이 섹션에는 등록한 모든 클러스터에서 이 이미지를 실행하는 Kubernetes Pod에 대한 정보가 포함되어 있습니다. 이 섹션의 정보는 다음 사항을 포함합니다.
  - Pod 이름
  - Pod가 상주하는 네임스페이스
  - 특정 Pod에 있는 컨테이너의 런타임 상태

### 10.4.3. 권한 및 인증서



kubeconfig 파일은 모든 내장 인증서 데이터를 포함하는 경우에만 Uyuni에서 사용할 수 있습니다.

Uyuni에서 실행하는 API 호출은 다음과 같습니다.

- GET /api/v1/pods
- GET /api/v1/nodes

Uyuni에 대해 권장되는 최소 권한은 다음과 같습니다.

- 모든 노드를 나열할 수 있는 ClusterRole:

```
resources: [ "nodes" ]
verbs: [ "list" ]
```

- 모든 네임스페이스에서 Pod를 나열할 수 있는 ClusterRole(역할 바인딩이 네임스페이스를 제한해서는 안 됨):

```
리소스: [ \pods\ ]
 verbs: [ \list\ ]
```

/pods가 403 응답을 반환하면 Uyuni가 전체 클러스터를 무시합니다.

RBAC 인증 작업에 대한 자세한 내용은 <https://kubernetes.io/docs/admin/authorization/rbac/>를 참조하십시오.

## 10.5. Nutanix를 이용한 가상화

가상 호스트 관리자(VHM)를 설정하여 Uyuni에서 Nutanix AHV 가상 머신을 사용할 수 있습니다. 먼저 Uyuni 서버에서 VHM을 설정하고 사용 가능한 VM 호스트를 목록에 포함해야 합니다.

### 10.5.1. VHM 설정

가상 호스트 관리자(VHM)는 Uyuni 서버에서 실행됩니다.

Uyuni 서버에 virtual-host-gatherer-Nutanix 패키지를 설치했는지 확인하십시오.

VHM을 실행하려면 Uyuni 서버가 포트 9440을 열어 Nutanix Prism Element API에 액세스해야 합니다.

절차: Nutanix VHM 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 가상 호스트 관리자**로 이동합니다.
2. **[생성]**을 클릭하고 Nutanix AHV를 선택합니다.
3. Nutanix AHV **>>> 선택** 섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - **필드**에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.
  - **필드**에 전체 도메인 이름(FQDN) 또는 호스트 IP 주소를 입력합니다.
  - **필드**에 사용할 Prism Element API 포트를 입력합니다(예: 9440).
  - **필드**에 VM 호스트와 연결된 사용자 이름을 입력합니다.
  - **필드**에 VM 호스트 사용자와 연결된 비밀번호를 입력합니다.
4. **[생성]**을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 VHM을 생성합니다.
5. **>>> 페이지**에서 새 VHM을 선택합니다.
6. **>> 페이지**에서 **[데이터 새로 고침]**을 클릭하여 새 VHM을 목록에 포함합니다.

어떤 객체 및 리소스가 목록에 포함되었는지 확인하려면 **시스템 > 시스템 목록 > 가상 시스템**으로 이동하십시오.



Connecting to the Nutanix Prism API server from a browser using HTTPS can sometimes log an invalid certificate error. If this occurs, refreshing the data from the virtual host manager fails. A valid SSL certificate (not self-signed) is required on your Nutanix API server. If you are using a custom CA authority for your Nutanix SSL certificate, copy the custom CA certificate to /etc/pki/trust/anchors on the Uyuni Server.

Re-trust the certificate by running the `update-ca-certificates` command on the command line, and restart the spacewalk services.

taskomatic은 VHM을 생성하여 구성한 후 데이터 수집을 자동으로 실행합니다. 데이터 수집을 수동으로 수행하려면 **시스템 > 가상 호스트 관리자**로 이동하여 적절한 VHM을 선택한 후 **[데이터 새로 고침]**을 클릭합니다.

Uyuni는 API를 사용해 VHM에 연결하고 가상 호스트에 대한 정보를 요청할 수 있는 virtual-host-gatherer라고 하는 도구와 함께 제공됩니다. virtual-host-gatherer는 각 모듈이 특정 VHM을 활성화하는 옵션 모듈의 개념을 유지합니다. 이 도구는 Taskomat이 야간에 자동으로 호출합니다. virtual-host-gatherer 도구의 로그 파일은 `/var/log/rhn/gatherer.log`에 있습니다.

## 10.6. VMWare를 이용한 가상화

가상 호스트 관리자(VHM)를 설정하여 Uyuni에서 ESXi 및 vCenter를 포함한 VMWare vSphere 가상 머신을 사용할 수 있습니다.

먼저 Uyuni 서버에서 VHM을 설정하고 사용 가능한 VM 호스트를 목록에 포함해야 합니다. 이렇게 하면 Taskomatic이 VM API를 사용해 데이터 수집을 시작할 수 있습니다.

## 10.6.1. VHM 설정

가상 호스트 관리자(VHM)는 Uyuni 서버에서 실행됩니다.

VHM을 실행하려면 Uyuni 서버가 포트 443을 열어 VMWare API에 액세스해야 합니다.

VMWare 호스트는 액세스 역할 및 권한을 사용해 호스트 및 게스트에 대한 액세스를 제어합니다. VHM에 의해 목록에 포함되었으면 하는 모든 VMWare 객체 또는 리소스에 최소한  $\geq$  권한이 있는지 확인합니다. 객체 또는 리소스를 제외하려면 해당 객체 또는 리소스를 no-access로 표시하십시오.

새 호스트를 Uyuni에 추가하려면 사용자 및 객체에 할당된 역할 및 권한을 Uyuni가 목록에 포함해야 할지 여부를 고려해야 합니다.

사용자, 역할 및 권한에 대한 자세한 내용은 VMWare vSphere 문서(<https://docs.vmware.com/en/VMware-vSphere/index.html>)에서 참조하십시오.

절차: VMWare VHM 생성

1. Uyuni Web UI에서 **시스템 > 가상 호스트 관리자**로 이동합니다.
2. **[생성]**을 클릭하고 VMWare  $\geq$ 을 선택합니다.
3. VMWare  $\geq$   $\geq$   $\geq$   $\geq$   $\geq$  섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - $\geq$  필드에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.
  - $\geq$   $\geq$  필드에 전체 도메인 이름(FQDN) 또는 호스트 IP 주소를 입력합니다.
  - $\geq$  필드에 사용할 ESXi API 포트를 입력합니다(예: 443).
  - $\geq$   $\geq$  필드에 VM 호스트와 연결된 사용자 이름을 입력합니다.
  - $\geq$   $\geq$  필드에 VM 호스트 사용자와 연결된 비밀번호를 입력합니다.
4. **[생성]**을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 VHM을 생성합니다.
5.  $\geq$   $\geq$   $\geq$  페이지에서 새 VHM을 선택합니다.
6.  $\geq$   $\geq$  페이지에서 **[데이터 새로 고침]**을 클릭하여 새 VHM을 목록에 포함합니다.

어떤 객체 및 리소스가 목록에 포함되었는지 확인하려면 **시스템 > 시스템 목록 > 가상 시스템**으로 이동하십시오.



HTTPS를 사용해 브라우저에서 ESXi 서버에 연결하면 때로  $\geq$  오류가 로깅될 수 있습니다. 이런 오류가 발생하는 경우 가상 호스트 서버에서 데이터를 새로 고침하는 작업이 실패합니다. 이 문제를 해결하려면 ESXi 서버에서 인증서를 추출하여 /etc/pki/trust/anchors로 복사하십시오. 명령줄에서 update-ca-certificates 명령을 실행하여 인증서를 다시 신뢰하고 spacewalk 서비스를 다시 시작합니다.

taskomatic은 VHM을 생성하여 구성한 후 데이터 수집을 자동으로 실행합니다. 데이터 수집을 수동으로 수행하려면 **시스템 > 가상 호스트 관리자**로 이동하여 적절한 VHM을 선택한 후 **[데이터 새로 고침]**을 클릭합니다.

Uyuni는 API를 사용해 VHM에 연결하고 가상 호스트에 대한 정보를 요청할 수 있는 virtual-host-gatherer라고 하는 도구와 함께 제공됩니다. virtual-host-gatherer는 각 모듈이 특정 VHM을 활성화하는 옵션 모듈의 개념을 유지합니다. 이 도구는 Taskomat이 야간에 자동으로 호출합니다. virtual-host-gatherer 도구의 로그 파일은

/var/log/rhn/gatherer.log에 있습니다.

## 10.6.2. VMWare에서 SSL 오류 문제 해결

VMWare 설치를 구성하는 중에 SSL 오류가 발생한 경우 VMWare에서 CA 인증서 파일을 다운로드하여 Uyuni에서 신뢰해야 합니다.

절차: VMWare CA 인증서 신뢰

1. VMWare 설치에서 CA 인증서를 다운로드합니다. vCenter Web UI에 로그인해 **[신뢰할 수 있는 루트 CA 인증서 다운로드]**를 클릭하여 다운로드할 수 있습니다.
2. 다운로드한 CA 인증서 파일이 .zip 형식인 경우 아카이브의 압축을 풉니다. 인증서 파일의 확장자는 숫자입니다. 예를 들면 certificate.0과 같습니다.
3. 인증서 파일을 Uyuni 서버로 복사하고 /etc/pki/trust/anchors/ 디렉토리에 저장합니다.
4. 복사한 인증서의 파일 이름 접미사를 .crt 또는 .pem으로 변경합니다.
5. Uyuni 서버의 명령 프롬프트에서 다음과 같이 CA 인증서 레코드를 업데이트합니다.

`update-ca-certificates`

## 10.7. 다른 타사 공급자를 통한 가상화

Xen, KVM 또는 VMware가 아닌 타사 가상화 공급자를 사용하려면 JSON 구성 파일을 Uyuni로 임포트하면 됩니다.

이와 마찬가지로 API에 대한 직접 액세스를 제공하지 않는 VMWare가 설치된 경우 파일 기반 VHM은 몇 가지 기본 관리 기능을 제공합니다.



- 이 옵션은 virtual-host-gatherer 도구로 생성한 파일을 임포트하기 위한 것입니다.
- 이 옵션은 수동으로 생성한 파일을 위해 설계된 것은 아닙니다.

절차: JSON 파일 экспорт 및 임포트

1. VM 네트워크에서 virtual-host-gatherer를 실행하여 JSON 구성 파일을 экспорт합니다.
2. 생성한 파일을 Uyuni 서버가 액세스할 수 있는 위치에 저장합니다.
3. Uyuni Web UI에서 시스템 > 가상 호스트 관리자로 이동합니다.
4. **[생성]**을 클릭하고 **→** **→**을 선택합니다.
5. **→** **→** **→** **→** **→** **→** 섹션에서 다음과 같은 파라미터를 사용합니다.
  - **→** 필드에 VHM의 사용자 정의 이름을 입력합니다.
  - **Ur1** 필드에 экспorth한 JSON 구성 파일의 경로를 입력합니다.
6. **[생성]**을 클릭하여 변경 사항을 저장하고 VHM을 생성합니다.
7. **→** **→** **→** **→** 페이지에서 새 VHM을 선택합니다.
8. **→** **→** 페이지에서 **[데이터 새로 고침]**을 클릭하여 새 VHM을 목록에 포함합니다.

목록 3. 예: 엑스포트한 JSON 구성 파일:

```
{
  "examplevhost": {
    "10.11.12.13": {
      "cpuArch": "x86_64",
      "cpuDescription": "AMD Opteron(tm) Processor 4386",
      "cpuMhz": 3092.212727,
      "cpuVendor": "amd",
      "hostIdentifier": "'vim.HostSystem:host-182'",
      "name": "11.11.12.13",
      "os": "VMware ESXi",
      "osVersion": "5.5.0",
      "ramMb": 65512,
      "totalCpuCores": 16,
      "totalCpuSockets": 2,
      "totalCpuThreads": 16,
      "type": "vmware",
      "vms": {
        "vCenter": "564d6d90-459c-2256-8f39-3cb2bd24b7b0"
      }
    },
    "10.11.12.14": {
      "cpuArch": "x86_64",
      "cpuDescription": "AMD Opteron(tm) Processor 4386",
      "cpuMhz": 3092.212639,
      "cpuVendor": "amd",
      "hostIdentifier": "'vim.HostSystem:host-183'",
      "name": "10.11.12.14",
      "os": "VMware ESXi",
      "osVersion": "5.5.0",
      "ramMb": 65512,
      "totalCpuCores": 16,
      "totalCpuSockets": 2,
      "totalCpuThreads": 16,
      "type": "vmware",
      "vms": {
        "49737e0a-c9e6-4ceb-aef8-6a9452f67cb5": "4230c60f-3f98-2a65-f7c3-600b26b79c22",
        "5a2e4e63-a957-426b-bfa8-4169302e4fdb": "42307b15-1618-0595-01f2-427ffcd88e",
        "NSX-gateway": "4230d43e-aafe-38ba-5a9e-3cb67c03a16a",
        "NSX-l3gateway": "4230b00f-0b21-0e9d-dfde-6c7b06909d5f",
        "NSX-service": "4230e924-b714-198b-348b-25de01482fd9"
      }
    }
  }
}
```

```
    }  
}  
}
```

자세한 내용은 Uyuni 서버의 사용자 지정 페이지에서 `virtual-host-gatherer`를 검색하십시오.

```
man virtual-host-gatherer
```

이 패키지의 README 파일은 하이퍼바이너의 ‘유형’ 등에 대한 배경 정보를 제공합니다.

```
/usr/share/doc/packages/virtual-host-gatherer/README.md
```

사용자 지정 페이지 및 ‘README’ 파일에는 예시 구성 파일도 포함되어 있습니다.

# Chapter 11. GNU Free Documentation License

Copyright © 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

## 0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or noncommercially. Secondarily, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License in order to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

## 1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

## 2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or noncommercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

## 3. COPYING IN QUANTITY

---

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

## 4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.

- 
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
  - H. Include an unaltered copy of this License.
    - I. Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
    - J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
  - K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
  - L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
  - M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
  - N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
  - O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

## 5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the

Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

## 6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

## 7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

## 8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

## 9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

## 10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <http://www.gnu.org/copyleft/>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

## ADDENDUM: How to use this License for your documents

Copyright (c) YEAR YOUR NAME.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".