

## Задачи по WEB дизайн – упражнение 8

---

### Задача 1

Копирайте изходния за задачата код, поместен по-долу. Посредством JavaScript направете така, че при натискането на елемента със съдържание „Покажи/скрий информацията“ текстът по-долу да се скрива и съответно показва.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <style>

    body {
      font-family: arial, sans-serif;
      line-height: 1.8;
    }

    .content {
      width: 80%;
      height: 100vh;
      margin: 0 auto;
      background-color: #eee;
      padding: 40px;
    }

    h2
    {
      background-color: skyblue;
      padding: 10px 20px;
      margin: 0;
      color: #222;
      border: 1px solid #bbb;
      border-radius: 10px 10px 0px 0px;
    }

    .info
    {
      padding: 10px 20px;
      margin: 0;
      color: #222;
      border: 1px solid #bbb;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h2>Покажи/скрий информацията</h2>
  <div class="content">
    <div class="info">
      <p>Тук ще се показва информацията, която ще се скрива и показва.</p>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

```

</style>
</head>
<body>
  <div class="content">
    <h2 onclick="getMoreInfo()">Покажи/скрий информацията</h2>
    <div class="info">
      <p>Торнадото е силен вихър, вид гигантска въздушна
      фуния, образувана под купестите облаци, поради разликата в атмосферното
      налягане и винаги се развива във вертикална спирала. Това спонтанно
      явление винаги се спуска от облак под формата на конична фуния, която се
      стеснява към повърхността на земята. Въртяща се с главоломна скорост, тя
      абсорбира предмети, които попадат в неговия път.
      </p>
    </div>
  </div>
  <script>

  </script>
</body>
</html>

```

## Задача 2

Копирайте изходния за задачата код, поместен по-долу. Посредством JavaScript направете така, че при поставянето на мишката върху изображението, то да се замени със smile.png, а при отместването ѝ – да се възстанови старото изображение. При двойно щракване с мишката върху него то да се замени с face.png.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<style>

.content {
width: 80%;
height: 100vh;
margin: 0 auto;
background-color: #eee;
padding: 40px;
}

.imgKeeper
{
margin: 0 auto;
width: 30%;

```

```

}

img {
width: 100%;
height: auto;
}

</style>
</head>
<body>
<div class="content">
    <div class="imgKeeper">
        
    </div>

</div>
<script>

</script>
</body>
</html>

```

### Задача 3

Копирайте изходния за задачата код, поместен по-долу. Посредством JavaScript направете така, че при въвеждане на радиуса на окръжност в полето и натискане на бутона „Изчисли радиуса“ да се извършат изчисленията по предвидените сценарии.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <style>

        .content {
            width: 80%;
            height: 100vh;
            margin: 0 auto;
            background-color: #eee;
            padding: 40px;
        }

        table {
            border: 1px solid black;
            border-collapse: collapse;
            width: 70%;

```



```
</script>
</body>
</html>
```

#### Задача 4

Копирайте изходния за задачата код, поместен по-долу. Посредством JavaScript направете така, че при натискане на предвидения бутон фонът на <div> елемента да се сменя със случаен цвят.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <style>

  .content {
    width: 80%;
    height: 100vh;
    margin: 0 auto;
    background-color: #eee;
    padding: 40px;
  }

</style>
</head>
<body>
  <div class="content">

    <input type="button" value="Смени цвета!" onclick="changeColor()">

  </div>
</body>
</html>
```

#### Задача 5

Копирайте изходния за задачата код, поместен по-долу. Съставете скрипт, при който когато потребителят въведе рождената си дата и натисне бутона, в предвидения параграф да се изписва неговата зодия. А зодиите са само две – за родените между 23.10 и 22.11 – ‘скорпион’, а за всички останали – ‘ужилени от скорпион’. 😊

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <style>

  .content {
    width: 80%;
    height: 100vh;
    margin: 0 auto;
    background-color: #eee;
    padding: 40px;
  }

</style>
</head>
<body>
  <div class="content">
    <label>Моля, въведете датата на рождения си ден: </label>
    <input type="date" name="date" id="date">
    <input type="button" value="OK!" onclick="whatsYourSign()">
    <p id="par"></p>
  </div>
<script>

</script>
</body>
</html>

```

## Задача 6

За финал нека да комбинираме задачите дотук. Копирайте изходния за задачата код, поместен по-долу. Нека потребителят да може да избере произволна дата с контролата по-долу. Ако тя се пада в събота и неделя, изображението да се замени с face.png, ако се пада в петък – със smile.png, а през всички останали дни да е sad.png.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <style>

  .content {
    width: 80%;
    height: 100vh;
    margin: 0 auto;

```

```
        background-color: #eee;
        padding: 40px;
    }

    .imgKeeper
    {
        margin: 0 auto;
        width: 30%;
    }

    img {
        width: 100%;
        height: auto;
    }

</style>
</head>
<body>
    <div class="content">
        <!-- <label>Моля, въведете милисекунди: </label>
        <input type="text" name="date" id="date">-->

        <label>Моля, въведете дата: </label>
        <input type="date" name="date1" id="date1">
        <input type="button" value="OK!" onclick="whatsTheDay()">

        <div class="imgKeeper">
            
        </div>

    </div>
    <script>

    </script>
</body>
</html>
```