

توجد شخصية اللاعب بالاسفل.  
يمكنك التحكم بالشخصية يمين ويسار فقط من خلال أسهم Keyboard الشخصية عبارة عن (div).  
يمكن للشخصية أن تطلق على divs المتساقطة من خلال الضغط على enter كي تختفي .  
يوجد حواجز يتم إنشاؤها عشوائياً لتحمي الشخصية (تتغير أماكن الحواجز عند إعادة تشغيل اللعبة)  
يمكن للشخصية التخفي تحت هذه الحواجز لتحمي نفسها من divs المتساقطة.  
بعد الطلق على div50 ، يسقط div كبير ويتحرك بشكل عشوائي (حركته غير متوقعة).  
يقوم div الكبير بالطلق بشكل مستمر وعشوائي .  
تفوز الشخصية في حالة استطاعت الوصول الى مرحلة div الكبير والطلق عليه 20 طلقة.

#### ملاحظات

عند اصطدام div ساقط من الأعلى بأحد الحواجز سيختفي .  
عند اصطدام div الكبير بأحد الحواجز سيعكس اتجاهه.  
لا يمكن لطلقات الشخصية أن تتجاوز الحاجز.  
تخسر الشخصية عند سقوط أي div عليها أو عندما تصاب بطلقة من div الكبير.  
تفوز الشخصية بعد 20 طلقة على div الكبير (أي أن مجموع الطلقات 70).  
من الممكن إضافة تأثيرات مثل تغير لون الطلقة في حالة اصطدمت بأي div.