Conosciamo il Nemico - Malware & Overflow

Michele Corrias

Lombardia Plus 2019 Cyber Security - GALDUS

11/01/2020

Index

Introduzione

2 Malware

Software

Applicazioni

Categorie

- applicazioni software → tutto principalmente scritto in C (Linux, Microsoft Windows, Microsoft Office, OpenOffice...)
- 2 applicazioni web \rightarrow PHP, Javascript ...
- \odot codice maligno \to applicazione creata per fare male, sfrutta vulnerabilità presente nel sistema

Software Applicazioni

Attacchi

- attacchi alle applicazioni software: inietto all'interno di codice in esecuzione altro codice eseguibile
 - buffer overflow
 - format bug o format string
 - race condition
- 2 sicurezza nelle applicazioni web
 - SQL injection
 - XSS e CSRF

Software Applicazioni

Categorie

- applicazioni software → tutto principalmente scritto in C (Linux, Microsoft Windows, Microsoft Office, OpenOffice...)
- 2 applicazioni web \rightarrow PHP, Javascript ...
- \odot codice maligno \to applicazione creata per fare male, sfrutta vulnerabilità presente nel sistema

Software

Applicazioni

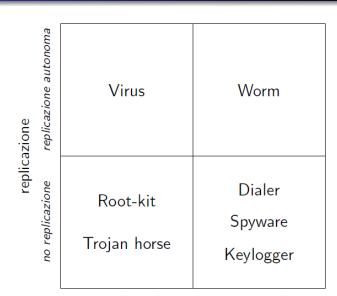
Attacchi

- attacchi alle applicazioni software: inietto all'interno di codice in esecuzione altro codice eseguibile
 - buffer overflow
 - format bug o format string
 - race condition
- 2 sicurezza nelle applicazioni web
 - SQL injection
 - XSS e CSRF

Definizione

Sequenza di codice progettata per danneggiare intenzionalmente un sistema, i dati che contiene o comunque alterare il suo normale funzionamento, all'insaputa dell'utente

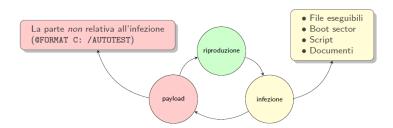
Tipologie di Malware



Virus

Caratteristiche

- replicazione autonoma
- necessitano di un ospite in cui inserirsi
- riproduzione attraverso la diffusione dell'ospite, cioè del file infetto



Virus

File Infection

Tecniche di infezione:

- companion
- sovrascrittura
- inserimento in testa/coda/cavity
- entry point obfuscation (EPO)

Virus

Companion Virus

- sfruttare la precedenza dei .com sui .exe (es.: notepad.com e notepad.exe)
- sfruttare l'ordine con cui un eseguibile viene cercato nel *path* (es.: \$PATH=/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:...)
- meno efficace quando si usa la GUI

Virus

Sovrascrittura

- parte del codice dell'ospite è sostituito con quello del virus
- l'ospite non funzionerà più correttamente (\rightarrow rimozione impossibile)

Virus

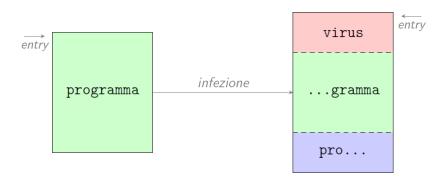


Figura 1: Parasitic virus: inserimento in testa

Virus

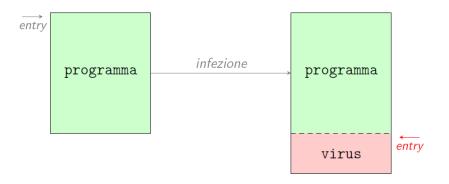


Figura 2: Parasitic virus: inserimento in coda

Virus

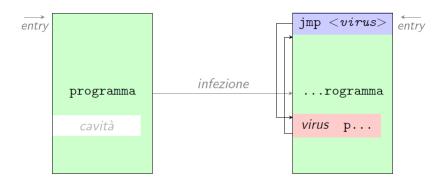


Figura 3: Cavity virus

Virus

Entry Point Obfuscation

- EPO
- modifiche all'entry point originale di un programma sono facilmente identificabili:
 - : "\$ readelf -h /bin/ls ELF Header: Class: ELF64

Entry point address: 0x4046d4

- il virus ritarda il passaggio del controllo al suo codice
- il virus può ottenere il controllo in modo casuale in in qualsiasi punto (tramite la sovrascrittura di una chiamata a funzione o la modifica della *import table*)
- metodo *anti-heuristic*: difficile da individuare, disinfettare e rimuovere

Virus

Code Integration

- disassembling del codice eseguibile del file vittima
- inserimento nel codice vittima
- re-assembling
- W95.ZMist o ZOmbie.Mistfall

Virus

Device infection

Infezione di dispositivi removibili: USB pen drive . . .

• file autorun.inf

. . .

• [autorun] open=Knight.exe open icon=Knight.exe,0 shellexecute=Knight.exe open shell=auto action=Disk Knight(Protection Against Mobile Disk Viruses) shell\auto=&Auto shell\auto\command=Knight.exe open shell\open=&Open shell\open\command=Knight.exe open shell\explore=E&xplore shell\explore\command=Knight.exe open shell\find=S&earch... shell\find\command=Knight.exe open

Virus

MBR Infection

Master Boot Record = porzione dell'hard disk che contiene il codice responsabile dell'avvio del sistema operativo

- un virus può modificarlo per venire eseguito prima del sistema operativo stesso
- difficile da individuare
- tecnica vecchia (1986-: (c)Brain, Stoned, Michelangelo, Junkie, Tequila ...)
- tornata poi di moda (2007: Rustock bootkit, 2008: Trojan.Mebroot, 2010: TDL 1-4...)