## 5.7 Öncelik Kuyruğu

- → kuyruk gibi davranır
- ightarrow kuyruk: arkadan sıraya gir, önden çık
- → mantıksal sırası ise, önceliklerince belirlenir
- → en yüksek öncelikli kuyruk başında
- ightarrow öncelik kuyruğu özellikle \_graph\_ algoritmaları için yararlıdır

### öncelik kuyruğu

- → gerçekleme: sıralama + liste kullanımı
- → öncelik için sıralama; elemanları tutmak için liste
- → listeye ekleme O(n), sıralama ise O(nlog n) maliyetli
- → daha iyileştirmek mümkün mü?
- → yanıtı: ikil yığın (heap) yapısıdır
- → bu yapıda ekleme-çıkarma O(n) maliyetli olacak

### ikil yığın

- → çalışması ilginçtir
- → gösterilimi ağaca benzer, iç temsili ise tek bir listedir
- → iki varyasyonu vardır: min heap, max heap
- → en küçük anahtarlı en önde/sonda
- → biz min heap gerçekleyeceğiz
- → siz max heap gerçekleyeceksiniz

## 5.7.1 ikil yığın işlevleri

BinaryHeap(): boş ikil yığın

insert(k): yeni öğeyi - k yığına koy

findMin(): minimum anahtarlı öğeyi bul

delMin(): minimum anahtarlı değeri bul, sil, yığından uzaklaştır

isEmpty(): yığın boş mu?

size(): yığında kaç eleman var?

buildHeap(list): list'eden yığın oluştur

decreaseKey(k): k anahtarlı keyi bul ve değerini bir azalt

#### demo

### bitince böyle olacak

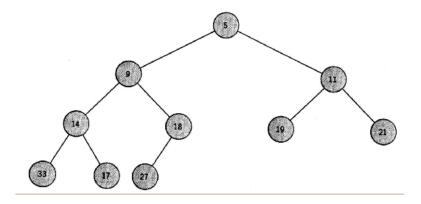
```
>>> bh = BinaryHeap()
    >>> bh.insert(5)
    >>> bh.insert(7)
    >>> bh.insert(3)
    >>> bh.insert(11)
    >>> print bh.delMin()
7
    3
    >>> print bh.delMin()
9
    5
    >>> print bh.delMin()
10
11
    >>> print bh.delMin()
12
    11
13
```

# 5.7.2 ikil yığın gerçekleme

todo

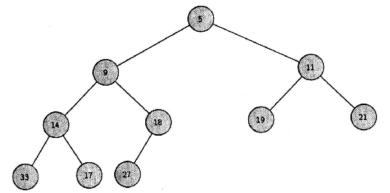
## 5.7.2.1 yapısal özellik

- → dengeli ağaçtır
- → tam bir ikil (complete binary tree) ağaç oluşturacağız
- → her bir seviyesindeki tüm düğümlere sahiptir
- → en alttakinin olmayabilir

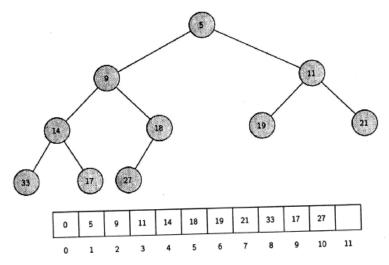


### özellik 2: tek listeyle temsil

- → tek listeyle temsil
- → ağaç tam olduğundan (complete), p pozisyonundaki sol çocuk listenin 2\*p
- $\rightarrow$  sağ çocuk ise 2\*p+1 konumundadır
- → düğümün ebeveynini bulmak için tamsayı bölme yeterlidir
- → listenin n konumundaki çocuğun ebeveyni n/2 konumundadır



### örnek



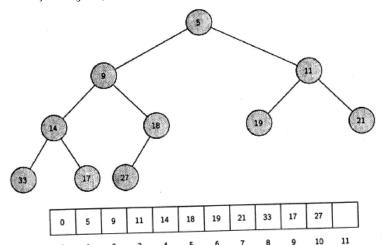
→ 14 değerli düğümün çocukları ve ebeveyni listenin hangi düğümündedir?

### özet

- → dolaşması **kolay**
- → oluşturması **sorun**

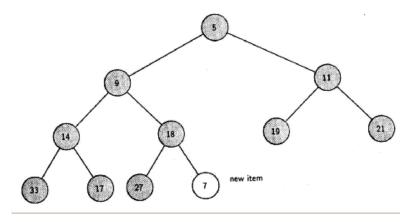
## 5.7.2.2 yığın sıra özelliği

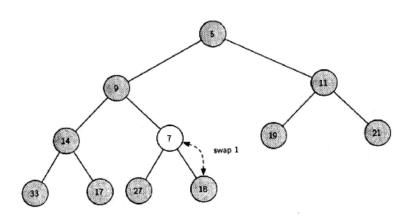
- → yığına öğeleri saklama (sıralı tutma) işlemlerin belkemiği
  - → yığının sıralılık özelliği
- → p ebeveynli her bir x düğümü için, p'deki anahtar x'dekinden küçük veya eşittir

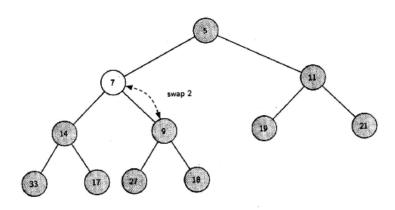


## 5.7.2.3 yığın işlevleri

- → yeni elemanı listenin sonuna ekle, tam ağaç özelliği korunur
- → sıra özelliği ise (yapısallık) bozulur







## insert: percUp (yukarıya süzül)

- → yeni ekleneni doğru yerine koymak gerek
- → bunun için yeni ekleneni ebeveyniyle karşılaştır
- → eğer küçükse takas et

## gerçekleme

```
gerçekleme
```

```
def percUp(self,i):
    while i > 0:
    if self.heapList[i] < self.heapList[i/2]:
        tmp = self.heapList[i/2]
        self.heapList[i/2] = self.heapList[i]
        self.heapList[i] = tmp
    i = i/2</pre>
    → s4-6: takas işlevi
```

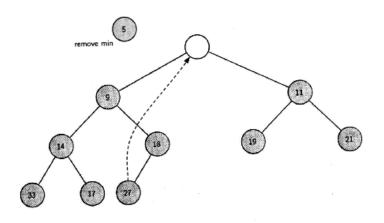
 $\rightarrow$  ör. 7 eklendiğinde i=11, i/2==>5:ebeveyn

#### gerçekleme

```
def insert(self,k):
    self.heapList.append(k)
    self.currentSize = self.currentSize + 1
    self.percUp(self.currentSize)
```

- → s2: listenin sonuna ekle
- → bu işlem ya yeni çocuk (sol çocuk) ya da ikinci çocuk (sağ çocuk) olmasını sağlayacak
- → yeni ekleneni doğru yerine kadar taşı (percUp)
- → ileride aynı öncelikliden ilk gelen üstte olacak ve silinecek

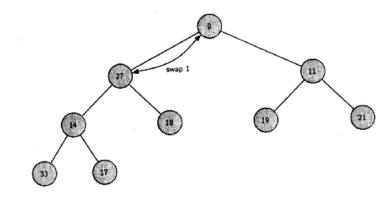
### delMin



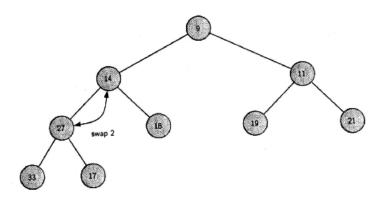
- → minimum eleman köktedir (i=1, 0 değil!)
- → onu sil, yerine listenin son elemanını koy
- → böylelikle tam ağaç özelliği korunur

### delMin

- → yeni koyulanı çocuklarıyla karşılaştırarak takaslarla doğru yerine taşı
- → yapısallığı/sıralılığı koruma
- → aşağı doğru taşıma: percDown



## delMin



### gerçekleme: percDown, minChild

```
→ gerçekleme
```

```
def percDown(self,i):
1
             while (i * 2) <= self.currentSize:</pre>
                 child = i * 2
3
                 mc = self.minChild(i)
                 if self.heapList[i] > self.heapList[mc]:
5
                      tmp = self.heapList[i]
6
                      self.heapList[i] = self.heapList[mc]
7
                      self.heapList[mc] = tmp
8
                 i = mc
g
10
11
         def minChild(self.i):
12
             if i*2 > self.currentSize:
13
                 return -1
14
15
             else:
                 if i*2 + 1 > self.currentSize:
16
17
                      return i*2
                 else:
18
                      if self.heapList[i*2] < self.heapList[i*2+1]:</pre>
19
                          return i*2
20
                      else:
21
                          return i*2+1
22
```

### açıklama

- → minimum eleman köktedir (i=1, 0 değil!)
- → onu sil, yerine listenin son elemanını koy
- → böylelikle tam ağaç özelliği korunur
- → s4: yeni koyulanı çocuklarıyla karşılaştırarak
- → s6-8: takaslarla doğru yerine taşı
- → yapısallığı/sıralılığı koruma
- → aşağı doğru taşıma: percDown

## gerçekleme: delMin

### gerçekleme

```
def delMin(self):
    retval = self.heapList[1]
    self.heapList[1] = self.heapList[self.currentSize]
    self.currentSize = self.currentSize - 1
    self.percDown(1)
    return retval
```

## buildHeap

→ gerçekleme

- → maliyeti: O(n)
- $\rightarrow$  SS: listeyi sıralayıp (O(nlogn)) o şekilde yığına itmeyi gerçekleyin.

#### örnek

 $\rightarrow$  Liste: [9, 5, 6, 2, 3] i = 2, [0, 9, 5, 6, 2, 3]i = 1, [0, 9, 2, 6, 5, 3]i = 0, [0, 2, 3, 6, 5, 9] $\rightarrow$  başlangıçta i=2 (=5/2) → heapList[i=2]'deki 5 değerini aşağı doğru taşı → defterden çizim (sayfa 23)

### sıra sizde

- $\rightarrow$  alist = [9,5,6,2,3,7] ise (6 elemanlı) ikil ağaç?
- $\rightarrow$  alist= [9,5,6,2,3,7, 8] ise (7 elemanlı) ikil ağaç?
- → ağaçtan --> listeye?
- → fig 5.12 benzeri, listeden-->yığına teker teker ekle, ağacı göster

### 5.8 özet

- ightarrow ifadelerin parsing ve değerlendirilmesinde ikil ağaç kullanımı
- → sözlük yapısının oluşturulmasında ikil ağaçlar
- → min heap gerçeklemesinde ikil ağaçlar
- → min heap yardımıyla öncelik kuyruğu kullanımı

#### ödev

### BinaryHeap

- → limitli yığın boyutu
- → buildHeap, sıralama eklentisi
- → min yerine max heap

#### PriorityQueue

ightarrow yapıcı, enqueue, dequeue yöntemleri