

命名规范

程序代码中到处都是标识符，因此取一个一致并且符合规范的名字非常重要。Python中命名规范采用多种不同方式。不同的代码元素命名不同，下面将分类说明。

- 包名：全部小写字母，中间可以由点分隔开，不推荐使用下划线。作为命名空间，包名应该具有唯一性，推荐采用公司或组织域名的倒置，如com.apple.quicktime.v2
 - 模块名：全部小写字母，如果是多个单词构成，可以用下划线隔开，如dummy_threading。
 - 类名：采用大驼峰法命名，如SplitViewController。
 - 异常名：异常属于类，应该使用类名，但是要以Error为后缀
 - 变量名：全部小写字母，如果由多个单词构成，可以使用下划线隔开。如果变量应用于模块或函数内部，则变量名可以由单下划线开头。
 - 函数名和方法名：命名如变量名，如balance_account、_push_cm_exit。
 - 常量名：全部大写字母，其他如同变量名
-

驼峰命名法：

- 1.大驼峰，每一个单词的首字母都大写，例如：AnimalZoo，JavaScript中构造函数用的是大驼峰式写法。
- 2.小驼峰，第一个单词的首字母小写，后面的单词的首字母全部大写，例如：fontSize、backgroundColor。