



Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Numerikus módszerek

Távoktatás 6. hét I. Próba Dolgozat Megoldások gyakorlat

Király Balázs

Pécsi Tudományegyetem
Matematikai és Informatikai Intézet

2020.04.28



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Tekintsük az $M(7,-3,3)$ gépi számhalmazt! Adjuk meg a

a) $fl(-3,17)$

b) $fl(10,625)$

c) $fl(\frac{7}{3})$

értékét!



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Tekintsük az $M(7,-3,3)$ gépi számhalmazt! Adjuk meg a

a) $fl(-3,17)$

b) $fl(10,625)$

c) $fl(\frac{7}{3})$

értékét!

Megoldás:

Az $M(7,-3,3)$ gépi számhalmaz elemei 7-bites mantisszából



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Tekintsük az $M(7,-3,3)$ gépi számhalmazt! Adjuk meg a

a) $fl(-3,17)$

b) $fl(10,625)$

c) $fl(\frac{7}{3})$

értékét!

Megoldás:

Az $M(7,-3,3)$ gépi számhalmaz elemei 7-bites mantisszából és $-3 \leq k \leq 3$, $k \in \mathbb{Z}$ karakterisztikából építhetők fel.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3		1
1		1



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3	1		17
1	1	0	34
		0	68
		1	36
		0	72
		1	44
		0	88



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3	1		17
1	1	0	34
		0	68
		1	36
		0	72
		1	44
		0	88

Azaz

$$3,17_{10} \approx 11.001010_2$$

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3	1		17
1	1	0	34
		0	68
		1	36
		0	72
		1	44
		0	88

Azaz

$$3,17_{10} \approx 11.001010_2$$

$$11.001010 \cdot 2^0 =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3	1		17
1	1	0	34
		0	68
		1	36
		0	72
		1	44
		0	88

Azaz

$$3,17_{10} \approx 11.001010_2$$

$$\begin{aligned} 11.001010 \cdot 2^0 &= \\ &= 0.1100101 \ 0 \cdot 2^2 \end{aligned}$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3	1		17
1	1	0	34
		0	68
		1	36
		0	72
		1	44
		0	88

Lefelé kerekítünk,

Azaz

$$3,17_{10} \approx 11.001010_2$$

$$\begin{aligned} 11.001010 \cdot 2^0 &= \\ &= 0.1100101|0 \cdot 2^2 \end{aligned}$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

a) $fl(-3,17)$

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

3	1		17
1	1	0	34
		0	68
		1	36
		0	72
		1	44
		0	88

Azaz

$$3,17_{10} \approx 11.001010_2$$

$$\begin{aligned} 11.001010 \cdot 2^0 &= \\ &= 0.1100101|0 \cdot 2^2 \end{aligned}$$

Lefelé kerekítünk, így az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2]$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$

A „felső szomszéd”:



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$

A „felső szomszéd”:

$$+[1100110|2] =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$

A „felső szomszéd”:

$$+[1100110|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$

A „felső szomszéd”:

$$+[1100110|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{3}{16} = 3,1875$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$

A „felső szomszéd”:

$$+[1100110|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{3}{16} = 3,1875$$

Az eltérés: $+0,0175$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1100101|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{5}{32} = 3,15625$$

Az eltérés: $-0,01375$

A „felső szomszéd”:

$$+[1100110|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{32} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 = 3 + \frac{3}{16} = 3,1875$$

Az eltérés: $+0,0175$

$$\text{Így } fl(-3,17) = -[1100101|2]$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

b) $fl(10,625)$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

b) $fl(10,625)$

Ha észrevevessük, hogy a legnagyobb ábrázolható
szám:

$$M_{\infty} = +[1111111|3] = \left(1 - \frac{1}{128}\right) \cdot 2^3 = 7\frac{15}{16}$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

b) $fl(10,625)$

Ha észrevevessük, hogy a legnagyobb ábrázolható
szám:

$$M_{\infty} = +[1111111|3] = \left(1 - \frac{1}{128}\right) \cdot 2^3 = 7\frac{15}{16} < 10,625$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

b) $fl(10,625)$

Ha észrevevessük, hogy a legnagyobb ábrázolható
szám:

$$M_{\infty} = +[1111111|3] = \left(1 - \frac{1}{128}\right) \cdot 2^3 = 7\frac{15}{16} < 10,625$$

akkor rögtön adódik, hogy $fl(10,625) = NaN$.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

b) $fl(10,625)$

Ha észrevevessük, hogy a legnagyobb ábrázolható
szám:

$$M_{\infty} = +[1111111|3] = \left(1 - \frac{1}{128}\right) \cdot 2^3 = 7\frac{15}{16} < 10,625$$

akkor rögtön adódik, hogy $fl(10,625) = NaN$.

Ha ezt nem vesszük észre, akkor az a) feladatban látott
módszerrel $k = 4$ adódik, ami nem megengedett.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

$$\text{Mivel } 2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2,$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$
 $2 \leq m \cdot 2^k < 4$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$ ezért $k = 2$.
 $2 \leq m \cdot 2^k < 4$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$ ezért $k = 2$.
 $2 \leq m \cdot 2^k < 4$

Ha $t = 7$ és $k = 2$, akkor a számábrázoláshoz $\frac{1}{2^{7+1}} \cdot 2^2 = \frac{1}{64}$ pontosság kell.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$ ezért $k = 2$.
 $2 \leq m \cdot 2^k < 4$

Ha $t = 7$ és $k = 2$, akkor a számábrázoláshoz $\frac{1}{2^{7+1}} \cdot 2^2 = \frac{1}{64}$ pontosság kell.

Mivel $\frac{1}{100} < \frac{1}{64} < \frac{1}{10}$, azaz 1 tizedesjegy még nem, de 2 tizedesjegy pontosság már elég lesz.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$ ezért $k = 2$.
 $2 \leq m \cdot 2^k < 4$

Ha $t = 7$ és $k = 2$, akkor a számábrázoláshoz $\frac{1}{2^{7+1}} \cdot 2^2 = \frac{1}{64}$ pontosság kell.

Mivel $\frac{1}{100} < \frac{1}{64} < \frac{1}{10}$, azaz 1 tizedesjegy még nem, de 2 tizedesjegy pontosság már elég lesz.

Így $\frac{7}{3} \approx 2,33$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

c) $fl(\frac{7}{3})$

A szám tizedestört alakja végtelen szakaszos tört.

Mivel $2 \leq \frac{7}{3} < 4 = 2^2$, és $\frac{1}{2} \leq m < 1$ ezért $k = 2$.
 $2 \leq m \cdot 2^k < 4$

Ha $t = 7$ és $k = 2$, akkor a számábrázoláshoz $\frac{1}{2^{7+1}} \cdot 2^2 = \frac{1}{64}$ pontosság kell.

Mivel $\frac{1}{100} < \frac{1}{64} < \frac{1}{10}$, azaz 1 tizedesjegy még nem, de 2 tizedesjegy pontosság már elég lesz.

Így $\frac{7}{3} \approx 2,33$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$

A törtrész:

	33
0	66
1	32
0	64
1	28
0	56
1	12



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$

A törtrész:

	33
--	----

0	66
---	----

1	32
---	----

0	64
---	----

1	28
---	----

0	56
---	----

1	12
---	----

Azaz

$$2,33_{10} \approx 10.010101_2$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$

A törtrész:

	33
--	----

0	66
---	----

1	32
---	----

0	64
---	----

1	28
---	----

0	56
---	----

1	12
---	----

Azaz

$$2,33_{10} \approx 10.010101_2$$

$$10.010101 \cdot 2^0 =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$

A törtrész:

	33
--	----

0	66
---	----

1	32
---	----

0	64
---	----

1	28
---	----

0	56
---	----

1	12
---	----

Azaz

$$2,33_{10} \approx 10.010101_2$$

$$10.010101 \cdot 2^0 = 0.10010101 \cdot 2^2$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$

A törtrész:

	33
--	----

0	66
---	----

1	32
---	----

0	64
---	----

1	28
---	----

0	56
---	----

1	12
---	----

Azaz

$$2,33_{10} \approx 10.010101_2$$

$$10.010101 \cdot 2^0 = 0.1001010|1 \cdot 2^2$$

Fölfele kerekítünk,



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Átírjuk a számot 2-es számrendszerbe:

Az egészrész átírása: $2_{10} = 10_2$

A törtrész:

	33
--	----

0	66
---	----

1	32
---	----

0	64
---	----

1	28
---	----

0	56
---	----

1	12
---	----

Azaz

$$2,33_{10} \approx 10.010101_2$$

$$10.010101 \cdot 2^0 = 0.1001010|1 \cdot 2^2$$

Fölfele kerekítünk, így az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2]$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375

Az „alsó szomszéd”:



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375

Az „alsó szomszéd”:

$$+[1001010|2] =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375

Az „alsó szomszéd”:

$$+[1001010|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375

Az „alsó szomszéd”:

$$+[1001010|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{5}{16} = 2,3125$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375

Az „alsó szomszéd”:

$$+[1001010|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{5}{16} = 2,3125$$

Az eltérés: -0,0175



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

a)
b)
c)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés

Az előállított gépi szám:

$$+[1001011|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{128} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{11}{32} = 2,34375$$

Az eltérés: +0,01375

Az „alsó szomszéd”:

$$+[1001010|2] = \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} \right) \cdot 4 = 2 + \frac{5}{16} = 2,3125$$

Az eltérés: -0,0175

$$\text{Így } fl\left(\frac{7}{3}\right) = +[1001011|2]$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

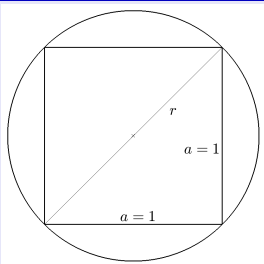
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

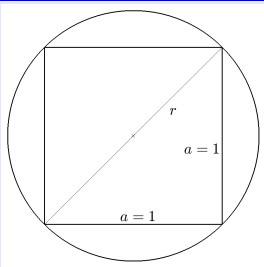
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

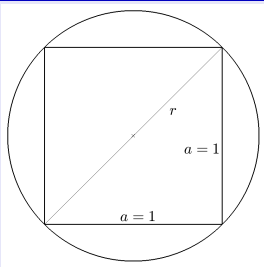
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$
$$\pi \approx 3,14$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

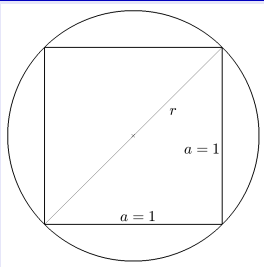
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$

$$\pi \approx 3,14 \quad \Delta_{3,14} = 0,01$$

1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

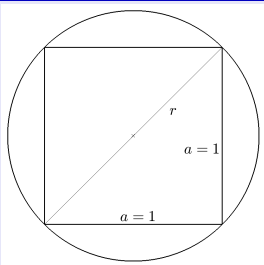
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$

$$\pi \approx 3,14 \quad \Delta_{3,14} = 0,01$$

Ekkor

$$\delta_{0,71} \approx \frac{\Delta_{0,71}}{0,71} =$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

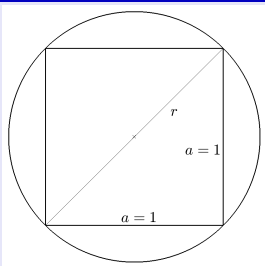
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$

$$\pi \approx 3,14 \quad \Delta_{3,14} = 0,01$$

Ekkor

$$\delta_{0,71} \approx \frac{\Delta_{0,71}}{0,71} = 1,4 \cdot 10^{-2}$$

1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

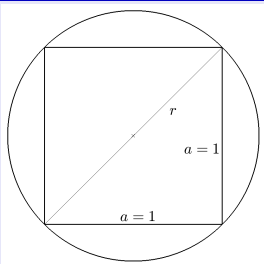
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$

$$\pi \approx 3,14 \quad \Delta_{3,14} = 0,01$$

Ekkor

$$\delta_{0,71} \approx \frac{\Delta_{0,71}}{0,71} = 1,4 \cdot 10^{-2}$$

$$\delta_{3,14} \approx \frac{\Delta_{3,14}}{3,14} =$$

1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

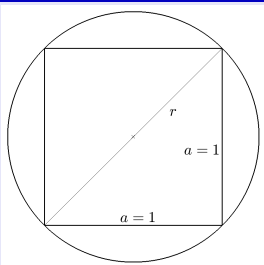
5. Feladat

6. Feladat

1. Feladat (1. típus)

Egy egység oldalú négyzet körülírható körének területét számoljuk. Mind a sugár, mind pedig a π értékét két tizedesjegyre kerekítjük. Adjuk meg a számolt terület abszolút és relatív hibakorlátait.

Megoldás:



A körülírt kör sugara:

$$r = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,71 \quad \Delta_{0,71} = 0,01$$

$$\pi \approx 3,14 \quad \Delta_{3,14} = 0,01$$

Ekkor

$$\delta_{0,71} \approx \frac{\Delta_{0,71}}{0,71} = 1,4 \cdot 10^{-2}$$

$$\delta_{3,14} \approx \frac{\Delta_{3,14}}{3,14} = 3,2 \cdot 10^{-3}$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$T = r^2 \pi.$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$T = r^2 \pi.$$

Ehhez $r \cdot r \approx 0,71 \cdot 0,71 = 0,5041$.



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$T = r^2 \pi.$$

Ehhez $r \cdot r \approx 0,71 \cdot 0,71 = 0,5041$.

$$\Delta_{0,71,0,71} = 2 \cdot |0,71| \cdot 0,01 = 0,0142$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$T = r^2 \pi.$$

Ehhez $r \cdot r \approx 0,71 \cdot 0,71 = 0,5041$.

$$\Delta_{0,71 \cdot 0,71} = 2 \cdot |0,71| \cdot 0,01 = 0,0142$$

$$\delta_{0,71 \cdot 0,71} = 2 \cdot \delta_{0,71} = 2,8 \cdot 10^{-2}$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$T = r^2 \pi.$$

Ehhez $r \cdot r \approx 0,71 \cdot 0,71 = 0,5041$.

$$\Delta_{0,71 \cdot 0,71} = 2 \cdot |0,71| \cdot 0,01 = 0,0142$$

$$\delta_{0,71 \cdot 0,71} = 2 \cdot \delta_{0,71} = 2,8 \cdot 10^{-2}$$

$$\Delta_{0,71^2 \cdot 3,14} = 0,5041 \cdot 0,01 + 3,14 \cdot 0,0142 = 0,049629$$



1. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$T = r^2 \pi.$$

Ehhez $r \cdot r \approx 0,71 \cdot 0,71 = 0,5041$.

$$\Delta_{0,71 \cdot 0,71} = 2 \cdot |0,71| \cdot 0,01 = 0,0142$$

$$\delta_{0,71 \cdot 0,71} = 2 \cdot \delta_{0,71} = 2,8 \cdot 10^{-2}$$

$$\Delta_{0,71^2 \cdot 3,14} = 0,5041 \cdot 0,01 + 3,14 \cdot 0,0142 = 0,049629$$

$$\delta_{0,71^2 \cdot 3,14} = 2,8 \cdot 10^{-2} + 3,2 \cdot 10^{-3} = 3,12 \cdot 10^{-2}.$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix Cholesky-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix Cholesky-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

A Cholesky felbontás során $A = L \cdot L^T$.





2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix Cholesky-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

A Cholesky felbontás során $A = L \cdot L^T$. Ahol L egy alsóháromszög mátrix, a főátlóban nem-negatív elemekkel (de nem feltétlenül 1-esek, mint az LU-nál).





2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix Cholesky-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

A Cholesky felbontás során $A = L \cdot L^T$. Ahol L egy alsóháromszög mátrix, a főátlóban nem-negatív elemekkel (de nem feltétlenül 1-esek, mint az LU-nál).

Az L mátrix elemeit a mátrix-szorzáson keresztül határozzuk meg.





2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & l_3 & 0 & 0 \\ l_4 & l_5 & l_6 & 0 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\ell_1^2 = 4$$

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = \pm 2$$

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2$$

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & \color{red}{2} & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 & \ell_2 &= 1 \end{aligned}$$
$$\begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & \mathbf{2} & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 & \ell_2 &= 1 \\ \ell_1 \cdot \ell_4 &= -2 & \ell_4 &= -1 \end{aligned}$$
$$\begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2$
 $\ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1$
 $\ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1$
 $\ell_1 \cdot \ell_7 = 4$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & l_3 & 0 & 0 \\ l_4 & l_5 & l_6 & 0 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & \textcolor{red}{4} \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$l_1^2 = 4 \quad l_1 = 2$
 $l_1 \cdot l_2 = 2 \quad l_2 = 1$
 $l_1 \cdot l_4 = -2 \quad l_4 = -1$
 $l_1 \cdot l_7 = 4 \quad l_7 = 2$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & l_3 & 0 & 0 \\ l_4 & l_5 & l_6 & 0 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & \color{red}{4} \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$l_1^2 = 4 \quad l_1 = 2$
 $l_1 \cdot l_2 = 2 \quad l_2 = 1$
 $l_1 \cdot l_4 = -2 \quad l_4 = -1$
 $l_1 \cdot l_7 = 4 \quad l_7 = 2$
 $l_2^2 + l_3^2 = 10$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 & \ell_2 &= 1 \\ \ell_1 \cdot \ell_4 &= -2 & \ell_4 &= -1 \\ \ell_1 \cdot \ell_7 &= 4 & \ell_7 &= 2 \\ \ell_2^2 + \ell_3^2 &= 10 & & \\ & \ell_3 &= 3 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 & \ell_2 &= 1 \\ \ell_1 \cdot \ell_4 &= -2 & \ell_4 &= -1 \\ \ell_1 \cdot \ell_7 &= 4 & \ell_7 &= 2 \\ \ell_2^2 + \ell_3^2 &= 10 \\ \ell_3 &= \pm 3 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2$
 $\ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1$
 $\ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1$
 $\ell_1 \cdot \ell_7 = 4 \quad \ell_7 = 2$
 $\ell_2^2 + \ell_3^2 = 10$
 $\ell_3 = 3$
 $\ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 = 5$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2$
 $\ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1$
 $\ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1$
 $\ell_1 \cdot \ell_7 = 4 \quad \ell_7 = 2$
 $\ell_2^2 + \ell_3^2 = 10$
 $\ell_3 = 3$
 $\ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 = 5$
 $\ell_5 = 2$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2$
 $\ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1$
 $\ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1$
 $\ell_1 \cdot \ell_7 = 4 \quad \ell_7 = 2$
 $\ell_2^2 + \ell_3^2 = 10$
 $\ell_3 = 3$
 $\ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 = 5$
 $\ell_5 = 2$
 $\ell_2 \cdot \ell_7 + \ell_3 \cdot \ell_8 = -1$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 & \ell_2 &= 1 \\ \ell_1 \cdot \ell_4 &= -2 & \ell_4 &= -1 \\ \ell_1 \cdot \ell_7 &= 4 & \ell_7 &= 2 \\ \ell_2^2 + \ell_3^2 &= 10 & & \\ & \ell_3 &= 3 \\ \ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 &= 5 & & \\ & \ell_5 &= 2 \\ \ell_2 \cdot \ell_7 + \ell_3 \cdot \ell_8 &= -1 & & \\ & \ell_8 &= -1 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} \ell_1^2 &= 4 & \ell_1 &= 2 \\ \ell_1 \cdot \ell_2 &= 2 & \ell_2 &= 1 \\ \ell_1 \cdot \ell_4 &= -2 & \ell_4 &= -1 \\ \ell_1 \cdot \ell_7 &= 4 & \ell_7 &= 2 \\ \ell_2^2 + \ell_3^2 &= 10 & & \\ & \ell_3 &= 3 \\ \ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 &= 5 & & \\ & \ell_5 &= 2 \\ \ell_2 \cdot \ell_7 + \ell_3 \cdot \ell_8 &= -1 & & \\ & \ell_8 &= -1 \end{aligned}$$

$$\ell_4^2 + \ell_5^2 + \ell_6^2 = 9$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} \ell_1 & 0 & 0 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 0 & 0 \\ \ell_4 & \ell_5 & \ell_6 & 0 \\ \ell_7 & \ell_8 & \ell_9 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ell_1 & \ell_2 & \ell_4 & \ell_7 \\ 0 & \ell_3 & \ell_5 & \ell_8 \\ 0 & 0 & \ell_6 & \ell_9 \\ 0 & 0 & 0 & \ell_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2$$
$$\ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1$$
$$\ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1$$
$$\ell_1 \cdot \ell_7 = 4 \quad \ell_7 = 2$$
$$\ell_2^2 + \ell_3^2 = 10$$
$$\ell_3 = 3$$
$$\ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 = 5$$
$$\ell_5 = 2$$
$$\ell_2 \cdot \ell_7 + \ell_3 \cdot \ell_8 = -1$$
$$\ell_8 = -1$$
$$\ell_4^2 + \ell_5^2 + \ell_6^2 = 9 \quad \ell_6 = 2$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & l_3 & 0 & 0 \\ l_4 & l_5 & l_6 & 0 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$

$l_1^2 = 4 \quad l_1 = 2$
 $l_1 \cdot l_2 = 2 \quad l_2 = 1$
 $l_1 \cdot l_4 = -2 \quad l_4 = -1$
 $l_1 \cdot l_7 = 4 \quad l_7 = 2$
 $l_2^2 + l_3^2 = 10$
 $l_3 = 3$
 $l_2 \cdot l_4 + l_3 \cdot l_5 = 5$
 $l_5 = 2$
 $l_2 \cdot l_7 + l_3 \cdot l_8 = -1$
 $l_8 = -1$

$$l_4^2 + l_5^2 + l_6^2 = 9 \quad l_6 = \pm 2$$

2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{aligned}
 & \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \\
 & \begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & l_3 & 0 & 0 \\ l_4 & l_5 & l_6 & 0 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix} \\
 & \begin{aligned}
 & \ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2 \\
 & \ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1 \\
 & \ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1 \\
 & \ell_1 \cdot \ell_7 = 4 \quad \ell_7 = 2 \\
 & \ell_2^2 + \ell_3^2 = 10 \\
 & \ell_3 = 3 \\
 & \ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 = 5 \\
 & \ell_5 = 2 \\
 & \ell_2 \cdot \ell_7 + \ell_3 \cdot \ell_8 = -1 \\
 & \ell_8 = -1
 \end{aligned}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & \ell_4^2 + \ell_5^2 + \ell_6^2 = 9 \quad \ell_6 = 2 \\
 & \ell_4 \cdot \ell_7 + \ell_5 \cdot \ell_8 + \ell_6 \cdot \ell_9 = 0
 \end{aligned}$$

2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{aligned}
 & \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ l_2 & l_3 & l_5 & l_8 \\ l_4 & l_5 & l_6 & l_9 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix} \\
 & \begin{aligned}
 & \ell_1^2 = 4 \quad \ell_1 = 2 \\
 & \ell_1 \cdot \ell_2 = 2 \quad \ell_2 = 1 \\
 & \ell_1 \cdot \ell_4 = -2 \quad \ell_4 = -1 \\
 & \ell_1 \cdot \ell_7 = 4 \quad \ell_7 = 2 \\
 & \ell_2^2 + \ell_3^2 = 10 \\
 & \ell_3 = 3 \\
 & \ell_2 \cdot \ell_4 + \ell_3 \cdot \ell_5 = 5 \\
 & \ell_5 = 2 \\
 & \ell_2 \cdot \ell_7 + \ell_3 \cdot \ell_8 = -1 \\
 & \ell_8 = -1
 \end{aligned}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 & \ell_4^2 + \ell_5^2 + \ell_6^2 = 9 \quad \ell_6 = 2 \\
 & \ell_4 \cdot \ell_7 + \ell_5 \cdot \ell_8 + \ell_6 \cdot \ell_9 = 0 \quad \ell_9 = 2
 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & l_3 & 0 & 0 \\ l_4 & l_5 & l_6 & 0 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} l_1^2 &= 4 & l_1 &= 2 \\ l_1 \cdot l_2 &= 2 & l_2 &= 1 \\ l_1 \cdot l_4 &= -2 & l_4 &= -1 \\ l_1 \cdot l_7 &= 4 & l_7 &= 2 \\ l_2^2 + l_3^2 &= 10 & & \\ & & l_3 &= 3 \\ l_2 \cdot l_4 + l_3 \cdot l_5 &= 5 & & \\ & & l_5 &= 2 \\ l_2 \cdot l_7 + l_3 \cdot l_8 &= -1 & & \\ & & l_8 &= -1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} l_4^2 + l_5^2 + l_6^2 &= 9 & l_6 &= 2 \\ l_4 \cdot l_7 + l_5 \cdot l_8 + l_6 \cdot l_9 &= 0 & l_9 &= 2 \\ l_7^2 + l_8^2 + l_9^2 + l_{10}^2 &= 9 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ l_2 & l_3 & l_5 & l_8 \\ l_4 & l_5 & l_6 & l_9 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} l_1^2 &= 4 & l_1 &= 2 \\ l_1 \cdot l_2 &= 2 & l_2 &= 1 \\ l_1 \cdot l_4 &= -2 & l_4 &= -1 \\ l_1 \cdot l_7 &= 4 & l_7 &= 2 \\ l_2^2 + l_3^2 &= 10 & & \\ & & l_3 &= 3 \\ l_2 \cdot l_4 + l_3 \cdot l_5 &= 5 & & \\ & & l_5 &= 2 \\ l_2 \cdot l_7 + l_3 \cdot l_8 &= -1 & & \\ & & l_8 &= -1 \end{aligned}$$

$$l_4^2 + l_5^2 + l_6^2 = 9 \quad l_6 = 2$$

$$l_4 \cdot l_7 + l_5 \cdot l_8 + l_6 \cdot l_9 = 0 \quad l_9 = 2$$

$$l_7^2 + l_8^2 + l_9^2 + l_{10}^2 = 9 \quad l_{10} = 1$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ l_2 & l_3 & l_5 & l_8 \\ l_4 & l_5 & l_6 & l_9 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} l_1^2 &= 4 & l_1 &= 2 \\ l_1 \cdot l_2 &= 2 & l_2 &= 1 \\ l_1 \cdot l_4 &= -2 & l_4 &= -1 \\ l_1 \cdot l_7 &= 4 & l_7 &= 2 \\ l_2^2 + l_3^2 &= 10 & & \\ & & l_3 &= 3 \\ l_2 \cdot l_4 + l_3 \cdot l_5 &= 5 & & \\ & & l_5 &= 2 \\ l_2 \cdot l_7 + l_3 \cdot l_8 &= -1 & & \\ & & l_8 &= -1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} l_4^2 + l_5^2 + l_6^2 &= 9 & l_6 &= 2 \\ l_4 \cdot l_7 + l_5 \cdot l_8 + l_6 \cdot l_9 &= 0 & l_9 &= 2 \\ l_7^2 + l_8^2 + l_9^2 + l_{10}^2 &= 9 & l_{10} &= \pm 1 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ 0 & l_3 & l_5 & l_8 \\ 0 & 0 & l_6 & l_9 \\ 0 & 0 & 0 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} l_1 & l_2 & l_4 & l_7 \\ l_2 & l_3 & l_5 & l_8 \\ l_4 & l_5 & l_6 & l_9 \\ l_7 & l_8 & l_9 & l_{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & 4 \\ 2 & 10 & 5 & -1 \\ -2 & 5 & 9 & 0 \\ 4 & -1 & 0 & 10 \end{bmatrix}$$
$$\begin{aligned} l_1^2 &= 4 & l_1 &= 2 \\ l_1 \cdot l_2 &= 2 & l_2 &= 1 \\ l_1 \cdot l_4 &= -2 & l_4 &= -1 \\ l_1 \cdot l_7 &= 4 & l_7 &= 2 \\ l_2^2 + l_3^2 &= 10 \\ l_3 &= 3 \\ l_2 \cdot l_4 + l_3 \cdot l_5 &= 5 \\ l_5 &= 2 \\ l_2 \cdot l_7 + l_3 \cdot l_8 &= -1 \\ l_8 &= -1 \end{aligned}$$

$$l_4^2 + l_5^2 + l_6^2 = 9 \quad l_6 = 2$$

$$l_4 \cdot l_7 + l_5 \cdot l_8 + l_6 \cdot l_9 = 0 \quad l_9 = 2$$

$$l_7^2 + l_8^2 + l_9^2 + l_{10}^2 = 9 \quad l_{10} = 1$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Így

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Így

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Az L mátrix determinánása a főátlóbeli elemek szorzataként kapható,



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Így

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Az L mátrix determinánása a főátlóbeli elemek szorzataként kapható, azaz

$$\det L = \ell_1 \cdot \ell_3 \cdot \ell_6 \cdot \ell_{10}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Így

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Az L mátrix determinánása a főátlóbeli elemek szorzataként kapható, azaz

$$\det L = \ell_1 \cdot \ell_3 \cdot \ell_6 \cdot \ell_{10} = 2 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 =$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Így

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Az L mátrix determinánása a főátlóbeli elemek szorzataként kapható, azaz

$$\det L = \ell_1 \cdot \ell_3 \cdot \ell_6 \cdot \ell_{10} = 2 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 12$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Így

$$L = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Az L mátrix determinánása a főátlóbeli elemek szorzataként kapható, azaz

$$\det L = \ell_1 \cdot \ell_3 \cdot \ell_6 \cdot \ell_{10} = 2 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 12$$

Mivel $\det L^T = \det L$, ezért $\det B = (\det L)^2 = 12^2 = 144$.



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix LU-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix LU-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Az LU-felbontás során $A = L \cdot U$.



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix LU-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Az LU-felbontás során $A = L \cdot U$. Ahol L egy alsóháromszög mátrix, mely a főátlóban 1-eseket tartalmaz, míg az U egy felsőháromszög mátrix.



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

2. Feladat

Adjuk meg a B mátrix LU-felbontását és felhasználásával a determinánsát!

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Az LU-felbontás során $A = L \cdot U$. Ahol L egy alsóháromszög mátrix, mely a főátlóban 1-eseket tartalmaz, míg az U egy felsőháromszög mátrix.

Az L és U mátrixok elemeit a mátrix-szorzáson keresztül határozzuk meg.



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \quad 2\ell_1 = -4$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \quad 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} 2\ell_1 &= -4 & \ell_1 &= -2 \\ 2\ell_2 &= 6 \end{aligned}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{matrix} 2\ell_1 = -4 & \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 & \ell_2 = 3 \end{matrix}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ \textcolor{red}{6} & 25 & 23 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \end{array}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \end{array}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \end{array}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \quad u_2 = 1 \end{array}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \quad u_2 = 1 \\ 5\ell_2 + u_1 \cdot \ell_3 = 25 \end{array}$$
$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ -4 & -8 & -9 \\ 6 & 25 & 23 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \quad u_2 = 1 \\ 5\ell_2 + u_1 \cdot \ell_3 = 25 \quad \ell_3 = 5 \end{array}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \quad u_2 = 1 \\ 5\ell_2 + u_1 \cdot \ell_3 = 25 \quad \ell_3 = 5 \\ 5\ell_2 + u_2 \cdot \ell_3 + u_3 = 23 \end{array}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \quad u_2 = 1 \\ 5\ell_2 + u_1 \cdot \ell_3 = 25 \quad \ell_3 = 5 \\ 5\ell_2 + u_2 \cdot \ell_3 + u_3 = 23 \quad u_3 = 3 \end{array}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{l} 2\ell_1 = -4 \quad \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 \quad \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 \quad u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 \quad u_2 = 1 \\ 5\ell_2 + u_1 \cdot \ell_3 = 25 \quad \ell_3 = 5 \\ 5\ell_2 + u_2 \cdot \ell_3 + u_3 = 23 \quad u_3 = 3 \end{array}$$

$$\text{Így } L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 3 & 5 & 1 \end{bmatrix} \text{ és } U = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}.$$



2. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \ell_1 & 1 & 0 \\ \ell_2 & \ell_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & u_1 & u_2 \\ 0 & 0 & u_3 \end{bmatrix} \begin{array}{ll} 2\ell_1 = -4 & \ell_1 = -2 \\ 2\ell_2 = 6 & \ell_2 = 3 \\ 5\ell_1 + u_1 = -8 & u_1 = 2 \\ 5\ell_1 + u_2 = -9 & u_2 = 1 \\ 5\ell_2 + u_1 \cdot \ell_3 = 25 & \ell_3 = 5 \\ 5\ell_2 + u_2 \cdot \ell_3 + u_3 = 23 & u_3 = 3 \end{array}$$

$$\text{Így } L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 3 & 5 & 1 \end{bmatrix} \text{ és } U = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

Mivel $\det L = 1$ és $\det U = 2 \cdot 2 \cdot 3 = 12$, ezért
 $\det B = \det L \cdot \det U = 12$.



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

**3. Feladat
(1. típus)**

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

A QR -felbontás során a mátrixot egy Q ortogonális és egy R felsőháromszög mátrix szorzatára bontjuk.



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

A QR -felbontás során a mátrixot egy Q ortogonális és egy R felsőháromszög mátrix szorzatára bontjuk.

Jelöljük az C mátrix oszlopait rendre $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \underline{a}_3$ vektorokkal.



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

A QR -felbontás során a mátrixot egy Q ortogonális és egy R felsőháromszög mátrix szorzatára bontjuk.

Jelöljük az C mátrix oszlopait rendre $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \underline{a}_3$ vektorokkal.

$$\underline{a}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \underline{a}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \underline{a}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} & & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} & & \end{bmatrix} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1$$

$$R = \begin{bmatrix} & & \\ 0 & & \\ & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_1 &= \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \\ r_{11} &= \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \end{aligned}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \quad r_{11} = \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_1 &= \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \\ r_{11} &= \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \\ \underline{q}_1 &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \underline{q}_2 &= \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \end{aligned}$$
$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_1 &= \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \\ r_{11} &= \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \underline{q}_2 &= \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \\ r_{12} &= \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle \end{aligned}$$
$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_1 &= \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \\ r_{11} &= \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \end{aligned} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_2 &= \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \\ r_{12} &= \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle = \sqrt{2} \end{aligned}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_1 &= \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \\ r_{11} &= \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \end{aligned} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_2 &= \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \\ r_{12} &= \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle = \sqrt{2} \\ \underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1 &= \end{aligned}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \quad r_{11} = \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix} \quad \underline{q}_2 = \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \quad r_{12} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle = \sqrt{2}$$
$$\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \underline{q}_1 &= \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \\ r_{11} &= \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \underline{q}_2 &= \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \\ r_{12} &= \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle = \sqrt{2} \\ R &= \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \\ 0 & & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix} \cdot \underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ 0 & & \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \end{bmatrix} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \quad r_{11} = \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix} \quad \underline{q}_2 = \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \quad r_{12} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle = \sqrt{2}$$

$$\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$r_{22} = \|\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1\|_2 = 1$$

3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

A Q mátrix $\underline{q}_1, \underline{q}_2, \underline{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az R mátrixot is.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{r_{11}} \underline{a}_1 \quad r_{11} = \|\underline{a}_1\|_2 = \sqrt{2} \quad \underline{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \underline{q}_2 = \frac{1}{r_{22}} (\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1) \quad r_{12} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_2 \rangle = \sqrt{2}$$

$$\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$r_{22} = \|\underline{a}_2 - r_{12} \underline{q}_1\|_2 = 1 \quad \underline{q}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



Megoldás:

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$
$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} (\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$r_{33} = \|\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2\|_2 =$$

Megoldás:

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}.$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} (\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$r_{33} = \|\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2\|_2 = \frac{\sqrt{2}}{2}$$



Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}.$$

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\underline{q}_3 = \frac{2}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} =$$

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$r_{33} = \|\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2\|_2 = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

Megoldás:

1. Feladat
(1. típus)

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

$$R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}.$$

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

$$\underline{q}_3 = \frac{1}{r_{33}} \left(\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 \right)$$

$$r_{13} = \langle \underline{q}_1, \underline{a}_3 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$r_{23} = \langle \underline{q}_2, \underline{a}_3 \rangle = -1$$

$$\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2 =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$r_{33} = \|\underline{a}_3 - r_{13}\underline{q}_1 - r_{23}\underline{q}_2\|_2 = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\underline{q}_3 = \frac{2}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval normálás nélkül!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval normálás nélkül!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Ekkor a mátrixot egy \tilde{Q} mátrix és egy \tilde{R} felsőháromszög mátrix szorzatára bontjuk, ahol \tilde{Q} oszlopai páronként ortogonálisak és $\tilde{r}_{ii} = 1$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

3. Feladat

Adjuk meg a C mátrix QR -felbontását Gram-Schmidt ortogonalizációval normálás nélkül!

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Ekkor a mátrixot egy \tilde{Q} mátrix és egy \tilde{R} felsőháromszög mátrix szorzatára bontjuk, ahol \tilde{Q} oszlopai páronként ortogonálisak és $\tilde{r}_{ii} = 1$

Használjuk az előző feladat jelöléseit az oszlopvektorokra.



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} & & \end{bmatrix} \quad \tilde{q}_1 = \underline{a}_1$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & & \\ 1 & & \end{bmatrix} \quad \tilde{q}_1 = \underline{a}_1 \quad \tilde{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & & \\ 1 & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \tilde{q}_1 &= \underline{a}_1 & \tilde{q}_1 &= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \tilde{q}_2 &= \underline{a}_2 - \tilde{r}_{12}\tilde{q}_1 \end{aligned}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & & \\ 1 & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \tilde{q}_1 &= \underline{a}_1 & \tilde{q}_1 &= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \tilde{q}_2 &= \underline{a}_2 - \tilde{r}_{12}\tilde{q}_1 \end{aligned}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \quad \tilde{r}_{12} = \frac{\langle \tilde{q}_1, \underline{a}_2 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & & \\ 1 & & \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \tilde{q}_1 &= \underline{a}_1 & \tilde{q}_1 &= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \tilde{q}_2 &= \underline{a}_2 - \tilde{r}_{12}\tilde{q}_1 \end{aligned}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \quad \tilde{r}_{12} = \frac{\langle \tilde{q}_1, \underline{a}_2 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{2}{2} = 1$$

3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 0 & & \\ 1 & & \end{bmatrix} \quad \tilde{q}_1 = \underline{a}_1 \quad \tilde{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_2 = \underline{a}_2 - \tilde{r}_{12}\tilde{q}_1$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \quad \tilde{r}_{12} = \frac{\langle \tilde{q}_1, \underline{a}_2 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{2}{2} = 1$$

$$\tilde{q}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A \tilde{Q} mátrix $\tilde{q}_1, \tilde{q}_2, \tilde{q}_3$ oszlopait egyenként határozzuk meg, eközben oszloponként előállítjuk az \tilde{R} mátrixot is.

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \\ 0 & 1 & \\ 1 & 0 & \end{bmatrix} \quad \tilde{q}_1 = \underline{a}_1 \quad \tilde{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{q}_2 = \underline{a}_2 - \tilde{r}_{12}\tilde{q}_1$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \quad \tilde{r}_{12} = \frac{\langle \tilde{q}_1, \underline{a}_2 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{2}{2} = 1$$

$$\tilde{q}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = \underline{a}_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{matrix} \\ \\ 1 \end{matrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = a_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \tilde{r}_{13} = \frac{\langle \tilde{q}_1, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = a_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{r}_{13} = \frac{\langle \tilde{q}_1, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{1}{2}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = a_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{r}_{13} = \frac{\langle \tilde{q}_1, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{1}{2}$$

$$\tilde{r}_{23} = \frac{\langle \tilde{q}_2, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_2, \tilde{q}_2 \rangle}$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = a_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{r}_{13} = \frac{\langle \tilde{q}_1, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{1}{2}$$

$$\tilde{r}_{23} = \frac{\langle \tilde{q}_2, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_2, \tilde{q}_2 \rangle} = \frac{-1}{1} = -1$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = \underline{a}_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{r}_{13} = \frac{\langle \tilde{q}_1, \underline{a}_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{1}{2}$$

$$\tilde{r}_{23} = \frac{\langle \tilde{q}_2, \underline{a}_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_2, \tilde{q}_2 \rangle} = \frac{-1}{1} = -1$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\tilde{q}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

Megoldás:

$$\tilde{q}_3 = a_3 - \tilde{r}_{13}\tilde{q}_1 - \tilde{r}_{23}\tilde{q}_2$$

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$\tilde{r}_{13} = \frac{\langle \tilde{q}_1, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_1, \tilde{q}_1 \rangle} = \frac{1}{2}$$

$$\tilde{r}_{23} = \frac{\langle \tilde{q}_2, a_3 \rangle}{\langle \tilde{q}_2, \tilde{q}_2 \rangle} = \frac{-1}{1} = -1$$

$$\tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{aligned} \tilde{q}_3 &= \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \end{aligned}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

$$Q = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2}$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2}$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2}$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ & 0 & \\ & & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2} \quad 1$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & & \\ & 0 & \\ & & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2} \quad 1$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ & & \\ & & \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2} \quad 1$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2} \quad 1 \quad \frac{1}{\sqrt{2}}$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2} \quad 1 \quad \frac{1}{\sqrt{2}}$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



3. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$\tilde{Q} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad \tilde{R} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$
$$\sqrt{2} \quad 1 \quad \frac{1}{\sqrt{2}}$$

A \tilde{Q} mátrix oszlopait a hosszukkal osztva kaphatók a Q ortogonális mátrix oszlopai.

Ugyanezekkel az értékekkel kell rendre megszorozni az \tilde{R} mátrix megfelelő sorait, így kaphatjuk az R mátrixot.

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg a D mátrix QR -felbontását Householder algoritmussal!

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}.$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg a D mátrix QR -felbontását Householder algoritmussal!

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Legyen $\underline{a} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ a mátrix első oszlopvektora.



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg a D mátrix QR -felbontását Householder algoritmussal!

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Legyen $\underline{a} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ a mátrix első oszlopvektora.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \end{bmatrix}$ vektorba viszi.



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg a D mátrix QR -felbontását Householder algoritmussal!

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Legyen $\underline{a} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ a mátrix első oszlopvektora.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \end{bmatrix}$ vektorba viszi.

Ekkor $\|\underline{a}\|_2 = \|\underline{b}\|_2$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg a D mátrix QR -felbontását Householder algoritmussal!

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Legyen $\underline{a} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ a mátrix első oszlopvektora.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \end{bmatrix}$ vektorba viszi.

Ekkor $\|\underline{a}\|_2 = \|\underline{b}\|_2 \Rightarrow \sigma = \pm 5$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg a D mátrix QR -felbontását Householder algoritmussal!

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Megoldás:

Legyen $\underline{a} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ a mátrix első oszlopvektora.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \end{bmatrix}$ vektorba viszi.

Ekkor $\|\underline{a}\|_2 = \|\underline{b}\|_2 \Rightarrow \sigma = \pm 5$

Mivel $a_1 > 0$, ezért $\sigma = -5$.



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{64 + 16} = 4\sqrt{5}.$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{64 + 16} = 4\sqrt{5}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{4\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{64 + 16} = 4\sqrt{5}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{4\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{64 + 16} = 4\sqrt{5}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{4\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H(\underline{v}) = I - 2\underline{v} \cdot \underline{v}^T =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{64 + 16} = 4\sqrt{5}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{4\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H(\underline{v}) = I - 2\underline{v} \cdot \underline{v}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - 2 \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot [2, 1] =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{64 + 16} = 4\sqrt{5}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{4\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H(\underline{v}) = I - 2\underline{v} \cdot \underline{v}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - 2 \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot [2, 1] = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A QR -felbontás ortogonális mátrixa az előbb felírt H mátrix:



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A QR -felbontás ortogonális mátrixa az előbb felírt H mátrix:

$$Q = H(\underline{v}) = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A QR -felbontás ortogonális mátrixa az előbb felírt H mátrix:

$$Q = H(\underline{v}) = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}$$

A felsőháromszög mátrix mátrix-szorzással kapható:

$$R = H \cdot D = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A QR -felbontás ortogonális mátrixa az előbb felírt H mátrix:

$$Q = H(\underline{v}) = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix}$$

A felsőháromszög mátrix mátrix-szorzással kapható:

$$R = H \cdot D = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} \\ -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & -2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg azt a Householder transzformációt, amely a $(1, -2, 2)^T$ vektort \underline{e}_1 irányú vektorba viszi, ellenőrzésként végezzük is el a transzformációt!



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg azt a Householder transzformációt, amely a $(1, -2, 2)^T$ vektort \underline{e}_1 irányú vektorba viszi, ellenőrzésként végezzük is el a transzformációt!

Megoldás:

Legyen $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$.



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg azt a Householder transzformációt, amely a $(1, -2, 2)^T$ vektort \underline{e}_1 irányú vektorba viszi, ellenőrzésként végezzük is el a transzformációt!

Megoldás:

Legyen $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a \underline{b} vektorba viszi.



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg azt a Householder transzformációt, amely a $(1, -2, 2)^T$ vektort \underline{e}_1 irányú vektorba viszi, ellenőrzésként végezzük is el a transzformációt!

Megoldás:

Legyen $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a \underline{b} vektorba viszi.

Ekkor $\|\underline{a}\|_2 = \|\underline{b}\|_2$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg azt a Householder transzformációt, amely a $(1, -2, 2)^T$ vektort \underline{e}_1 irányú vektorba viszi, ellenőrzésként végezzük is el a transzformációt!

Megoldás:

Legyen $\underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a \underline{b} vektorba viszi.

Ekkor $\|\underline{a}\|_2 = \|\underline{b}\|_2 \Rightarrow \sigma = \pm 3$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

4. Feladat

Adjuk meg azt a Householder transzformációt, amely a $(1, -2, 2)^T$ vektort \underline{e}_1 irányú vektorba viszi, ellenőrzésként végezzük is el a transzformációt!

Megoldás:

$$\text{Legyen } \underline{b} = \begin{bmatrix} \sigma \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Keressük azt a H Householder transzformációt, amely az \underline{a} vektort a \underline{b} vektorba viszi.

$$\text{Ekkor } \|\underline{a}\|_2 = \|\underline{b}\|_2 \Rightarrow \sigma = \pm 3$$

Mivel $a_1 > 0$, ezért $\sigma = -3$.



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{16 + 4 + 4} = 2\sqrt{6}.$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{16 + 4 + 4} = 2\sqrt{6}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{2\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{16 + 4 + 4} = 2\sqrt{6}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{2\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{16 + 4 + 4} = 2\sqrt{6}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{2\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H(\underline{v}) = I - 2\underline{v} \cdot \underline{v}^T$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{16 + 4 + 4} = 2\sqrt{6}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{2\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H(\underline{v}) = I - 2\underline{v} \cdot \underline{v}^T = I - 2 \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \underline{u} \cdot \underline{u}^T =$$

4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A transzformációt leíró \underline{v} (normál)vektor:

$$\underline{v} = \frac{\underline{a} - \underline{b}}{\|\underline{a} - \underline{b}\|_2}$$

$$\underline{u} = \underline{a} - \underline{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\|\underline{u}\|_2 = \sqrt{16 + 4 + 4} = 2\sqrt{6}.$$

$$\underline{v} = \frac{1}{2\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

$$H(\underline{v}) = I - 2\underline{v} \cdot \underline{v}^T = I - 2 \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \underline{u} \cdot \underline{u}^T = I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T.$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$H(\underline{v}) \cdot \underline{a} = \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$H(\underline{v}) \cdot \underline{a} = \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \cdot \underline{a} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$\begin{aligned} H(\underline{v}) \cdot \underline{a} &= \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \cdot \underline{a} = \\ &= \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot (\underline{u}^T \cdot \underline{a}) = \end{aligned}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$\begin{aligned} H(\underline{v}) \cdot \underline{a} &= \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \cdot \underline{a} = \\ &= \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot (\underline{u}^T \cdot \underline{a}) = \underline{a} - \frac{1}{3} \cdot \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \cdot \underline{u} \end{aligned}$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$\begin{aligned} H(\underline{v}) \cdot \underline{a} &= \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \cdot \underline{a} = \\ &= \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot (\underline{u}^T \cdot \underline{a}) = \underline{a} - \frac{1}{3} \cdot \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \cdot \underline{u} \end{aligned}$$

$$H \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \underline{u} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$\begin{aligned} H(\underline{v}) \cdot \underline{a} &= \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \cdot \underline{a} = \\ &= \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot (\underline{u}^T \cdot \underline{a}) = \underline{a} - \frac{1}{3} \cdot \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \cdot \underline{u} \end{aligned}$$

$$H \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \underline{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \underbrace{\frac{1}{3} \cdot (2 + 2 + 2)}_{=2} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} =$$



4. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

Ellenőrzés:

$$\begin{aligned} H(\underline{v}) \cdot \underline{a} &= \left(I - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \right) \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot \underline{u}^T \cdot \underline{a} = \\ &= \underline{a} - \frac{1}{3} \underline{u} \cdot (\underline{u}^T \cdot \underline{a}) = \underline{a} - \frac{1}{3} \cdot \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \cdot \underline{u} \end{aligned}$$

$$H \cdot \underline{a} = \underline{a} - \frac{1}{3} \langle \underline{u}, \underline{a} \rangle \underline{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} - \underbrace{\frac{1}{3} \cdot (2 + 2 + 2)}_{=2} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):

$$\|A\|_{\infty} = \max\{4, 4, 2\} =$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):

$$\|A\|_{\infty} = \max\{4, 4, 2\} = 4$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):

$$\begin{aligned} \|A\|_{\infty} &= \max\{4, 4, 2\} = 4 \\ \|A\|_1 &= \max\{3, 2, 5\} = \end{aligned}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):

$$\begin{aligned} \|A\|_{\infty} &= \max\{4, 4, 2\} = 4 \\ \|A\|_1 &= \max\{3, 2, 5\} = 5 \end{aligned}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):

$$\|A\|_{\infty} = \max\{4, 4, 2\} = 4$$

$$\|A\|_1 = \max\{3, 2, 5\} = 5$$

$$\|A\|_F = \sqrt{1 + 1 + 4 + 4 + 1 + 1 + 4} = \sqrt{16}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

5. Feladat

Adjuk meg az A mátrix ∞ normára vonatkozó kondíciós számát! (VAGY 1-es VAGY Froebenius normára vonatkozó kondíciós szám.)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

Mivel $\text{cond}A = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$, ezért először felírjuk a mátrix normáját (a feladat ∞ normát kért, de hasonlóan oldható meg a többi felsorolt norma esetére is):

$$\|A\|_{\infty} = \max\{4, 4, 2\} = 4$$

$$\|A\|_1 = \max\{3, 2, 5\} = 5$$

$$\|A\|_F = \sqrt{1 + 1 + 4 + 4 + 1 + 1 + 4} = \sqrt{16} = 4$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A mátrix inverzét Gauss-eliminációval határozzuk meg:



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A mátrix inverzét Gauss-eliminációval határozzuk meg:

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A mátrix inverzét Gauss-eliminációval határozzuk meg:

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A mátrix inverzét Gauss-eliminációval határozzuk meg:

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 2 & 1 & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right]$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A mátrix inverzét Gauss-eliminációval határozzuk meg:

$$\begin{aligned} & \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \\ & \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 2 & 1 & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right] \end{aligned}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A mátrix inverzét Gauss-eliminációval határozzuk meg:

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 2 & 1 & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right]$$

Így az A mátrix inverze:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} =$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} =$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} =$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciós számok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} =$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciószámok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 4 \cdot \frac{9}{2}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciószámok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 4 \cdot \frac{9}{2} = 18$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciószámok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 4 \cdot \frac{9}{2} = 18$$

$$\text{cond}_1 A = \|A\|_1 \cdot \|A^{-1}\|_1 =$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciószámok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 4 \cdot \frac{9}{2} = 18$$

$$\text{cond}_1 A = \|A\|_1 \cdot \|A^{-1}\|_1 = 5 \cdot 3$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciószámok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 4 \cdot \frac{9}{2} = 18$$

$$\text{cond}_1 A = \|A\|_1 \cdot \|A^{-1}\|_1 = 5 \cdot 3 = 15$$

$$\text{cond}_F A = \|A\|_F \cdot \|A^{-1}\|_F = 4 \cdot \frac{\sqrt{39}}{2}$$



5. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ -2 & -1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Kiszámítjuk az inverz megfelelő normáit:

$$\|A^{-1}\|_{\infty} = \max \left\{ \frac{5}{2}, \frac{9}{2}, \frac{1}{2} \right\} = \frac{9}{2}$$

$$\|A^{-1}\|_1 = \max \left\{ 3, 2, \frac{5}{2} \right\} = 3$$

$$\|A^{-1}\|_F = \sqrt{1 + 1 + \frac{1}{4} + 4 + 1 + \frac{9}{4} + \frac{1}{4}} = \frac{\sqrt{39}}{2}.$$

Így a keresett kondíciószámok:

$$\text{cond}_{\infty} A = \|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 4 \cdot \frac{9}{2} = 18$$

$$\text{cond}_1 A = \|A\|_1 \cdot \|A^{-1}\|_1 = 5 \cdot 3 = 15$$

$$\text{cond}_F A = \|A\|_F \cdot \|A^{-1}\|_F = 4 \cdot \frac{\sqrt{39}}{2} = 2 \cdot \sqrt{39}.$$



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \left| \begin{array}{cc} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{array} \right| =$$



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \left| \begin{array}{cc} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{array} \right| = (4 - \lambda) \cdot (3 - \lambda) - 25 =$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \left| \begin{array}{cc} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{array} \right| = (4 - \lambda) \cdot (3 - \lambda) - 25 = \lambda^2 - 7\lambda - 13$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (4 - \lambda) \cdot (3 - \lambda) - 25 = \lambda^2 - 7\lambda - 13 = 0$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (4 - \lambda) \cdot (3 - \lambda) - 25 = \lambda^2 - 7\lambda - 13 = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{7 \pm \sqrt{49 + 52}}{2}$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (4 - \lambda) \cdot (3 - \lambda) - 25 = \lambda^2 - 7\lambda - 13 = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{7 \pm \sqrt{49 + 52}}{2} = \frac{7 \pm \sqrt{101}}{2}$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

6. Feladat

Adjuk meg az A mátrix 2-es normára vonatkozó kondíciós számát! Figyelem a mátrix SZIMMETRIKUS!

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}$$

Megoldás:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2.$$

Mivel A szimmetrikus, ezért $\|A\|_2 = \varrho(A)$.

A spektrálsugár meghatározásához:

$$\kappa_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 5 \\ 5 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (4 - \lambda) \cdot (3 - \lambda) - 25 = \lambda^2 - 7\lambda - 13 = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{7 \pm \sqrt{49 + 52}}{2} = \frac{7 \pm \sqrt{101}}{2} \Rightarrow \|A\|_2 = \varrho(A) = \frac{7 + \sqrt{101}}{2}$$





6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus $\Rightarrow A^{-1}$ is szimmetrikus



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus $\Rightarrow A^{-1}$ is szimmetrikus \Rightarrow

$$\|A^{-1}\|_2 = \varrho(A^{-1}) =$$



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus $\Rightarrow A^{-1}$ is szimmetrikus \Rightarrow

$$\|A^{-1}\|_2 = \varrho(A^{-1}) = \frac{1}{|\lambda_{\min} A|} =$$



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus $\Rightarrow A^{-1}$ is szimmetrikus \Rightarrow

$$\|A^{-1}\|_2 = \varrho(A^{-1}) = \frac{1}{|\lambda_{\min} A|} = \left| \frac{2}{7 - \sqrt{101}} \right|$$



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus $\Rightarrow A^{-1}$ is szimmetrikus \Rightarrow

$$\|A^{-1}\|_2 = \varrho(A^{-1}) = \frac{1}{|\lambda_{\min} A|} = \left| \frac{2}{7 - \sqrt{101}} \right| = \frac{2}{\sqrt{101} - 7}$$

Így a kondíciós szám:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2 =$$



6. Feladat

Numerikus
módszerek

Király Balázs

1. Feladat
(1. típus)

1. Feladat
(2. típus)

2. Feladat
(1. típus)

2. Feladat
(2. típus)

3. Feladat
(1. típus)

3. Feladat
(2. típus)

4. Feladat
(1. típus)

4. Feladat
(2. típus)

5. Feladat

6. Feladat

Megoldás:

A szimmetrikus $\Rightarrow A^{-1}$ is szimmetrikus \Rightarrow

$$\|A^{-1}\|_2 = \varrho(A^{-1}) = \frac{1}{|\lambda_{\min} A|} = \left| \frac{2}{7 - \sqrt{101}} \right| = \frac{2}{\sqrt{101} - 7}$$

Így a kondíciós szám:

$$\text{cond}_2 A = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2 = \frac{7 + \sqrt{101}}{\sqrt{101} - 7}$$