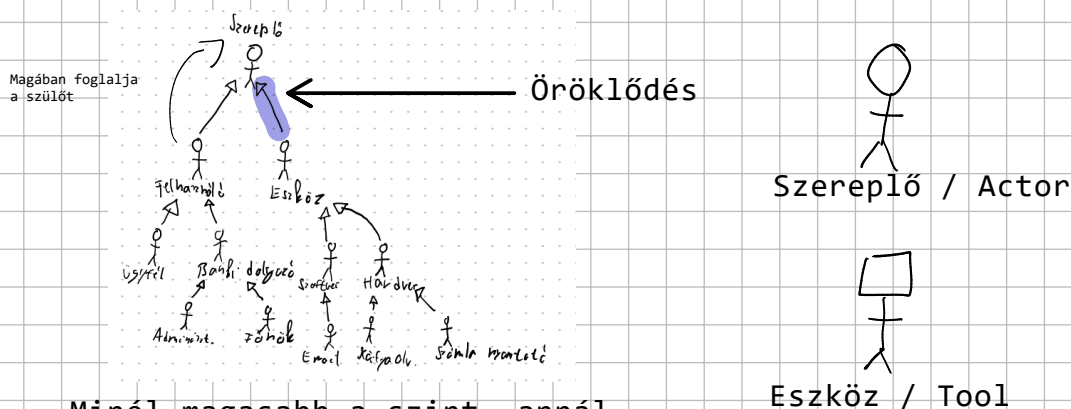


# Mini rendszertervezés gyakorlat

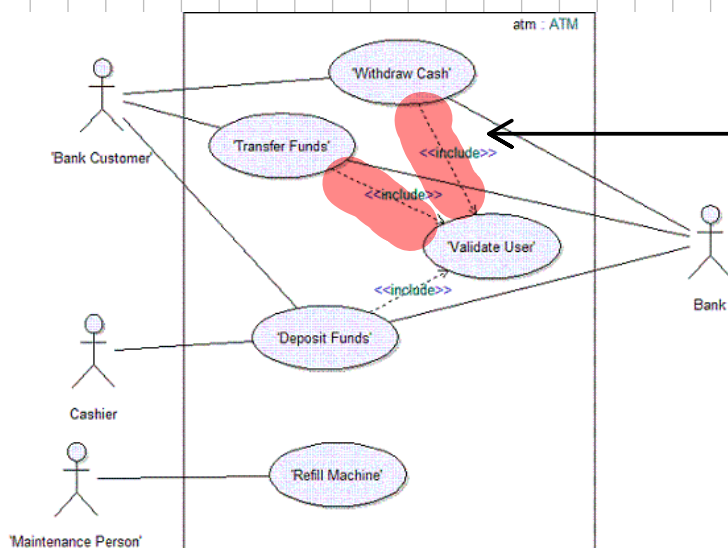
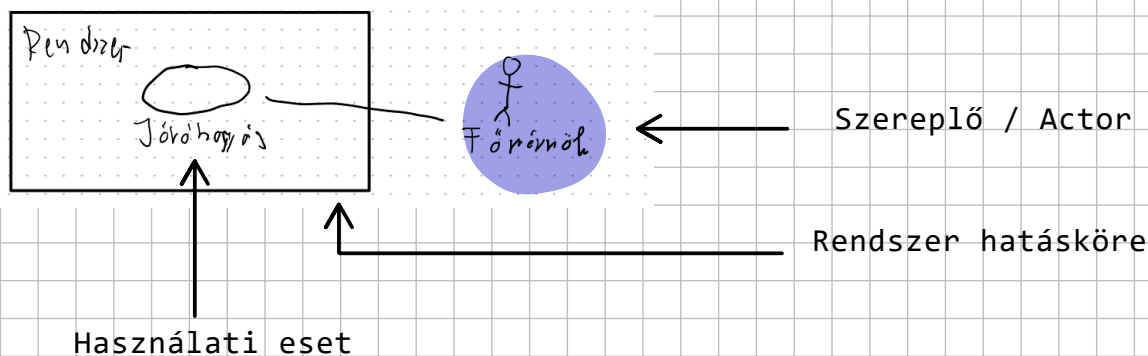
- Gyors recap:

--Szereplő szerkezet (actor architecture) [példa: 2023.09.25. órai gyak]:

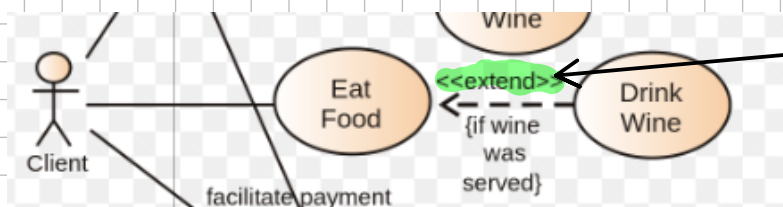


- Minél magasabb a szint, annál általánosabb.
- Minél alacsonyabb szintű, annál specifikusabb, megkötöttebb.

- Használati eset Diagram (Use case) [példa: 2023.09.25. órai gyak]:

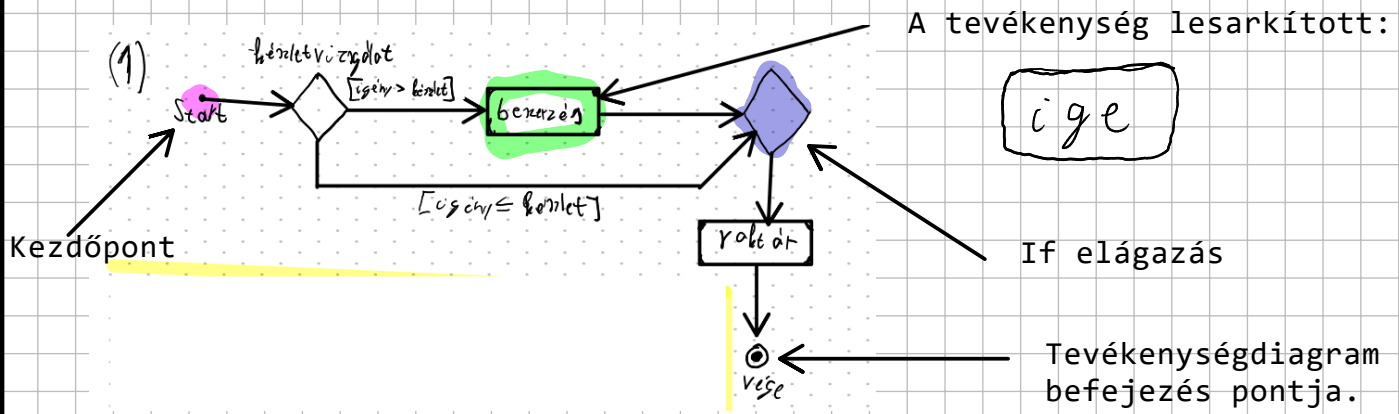


Az <<include>> nyíl mutat a tartalmazott használati eset felé. Feltétel nélkül végrehajtásra kerül

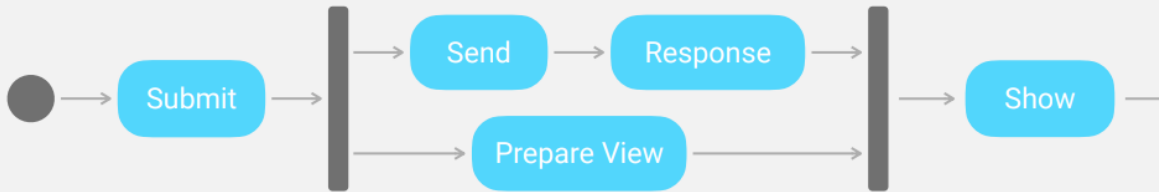


Opcionálisan végrehajtható kibővítése egy használati esetnek.

- Tevékenységdiagram (Activity Diagram) [Példa: 2023.10.02. órai diagram]



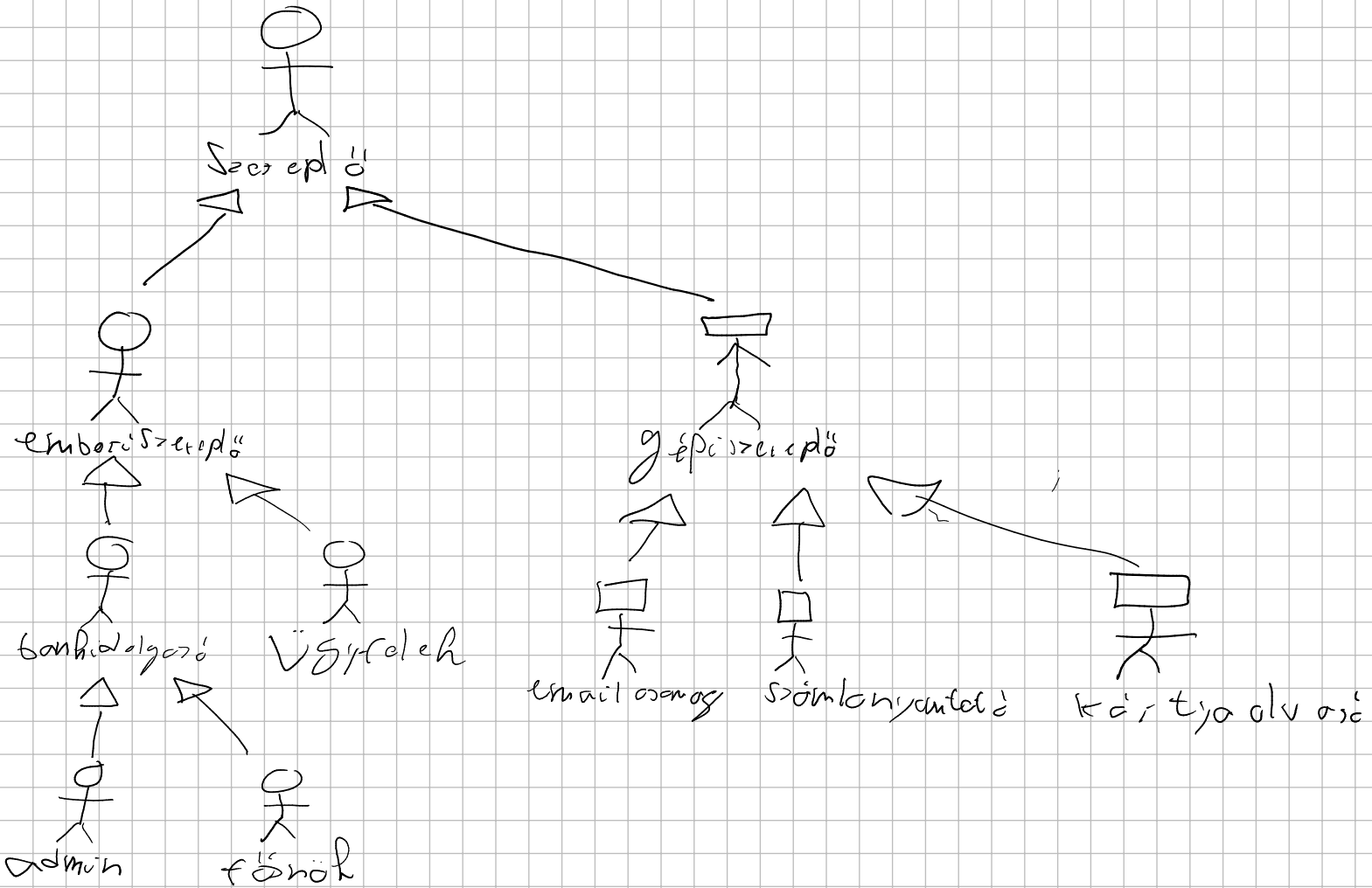
Activity



párhuzamosítás

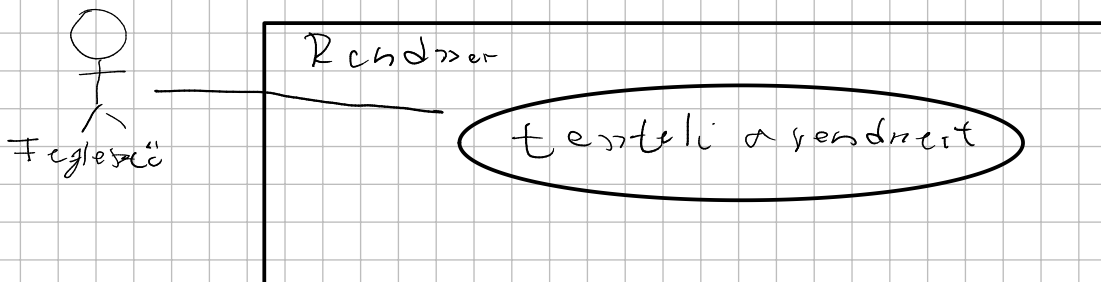
## Szereplőszervezetek

1. Fejezzük ki szereplőszervezettel: A rendszer szereplői lehetnek emberi és gépi szereplők (felhasználók és eszközök). A felhasználók között vannak: adminisztrátorok, banki dolgozók, főnökök, ügyfelek. A gépi szereplők között a következők vannak: email csomag, számlanyomtató, kártyaolvasó.

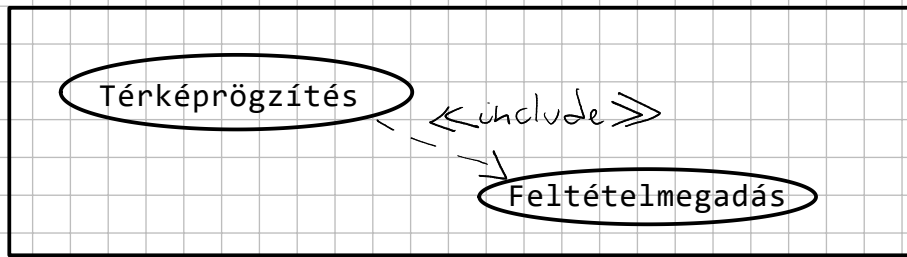


## Használati esetek

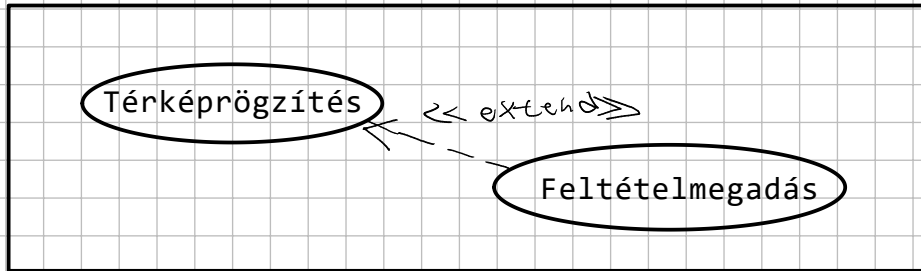
3. Fejezze ki használati esetek segítségével a következőt: A fejlesztő teszteli a rendszert.



11. Fejezze ki használati esetek segítségével: A TérképRögzítés használja a KülönlegesFeltételmegadás esetet is.

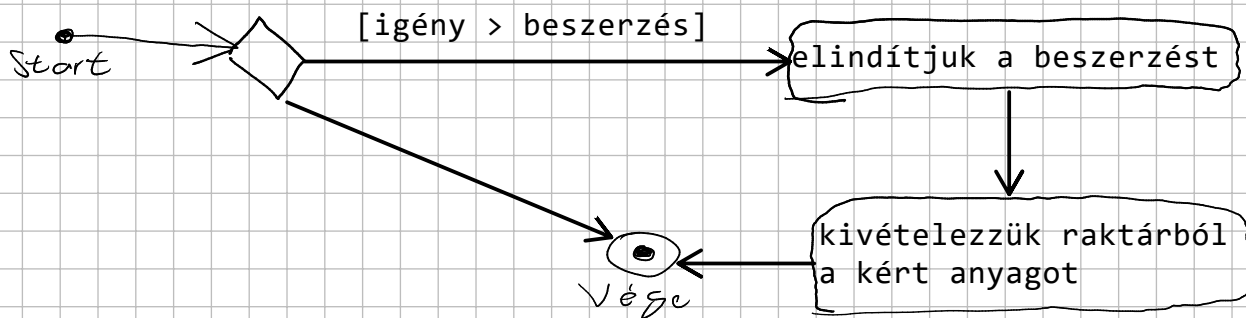


14. Fejezze ki használati esetek segítségével: A TérképBöngészés használhatja a TérképiFeltételmegadás esetet.



### Tevékenységi diagram

15. Fejezze ki tevékenységi diagrammal a következőt (döntés): Ha az igény nagyobb, mint a készlet, akkor indítjuk a beszerzést. Mindezek után a raktárból kivételezzük a kért anyagot.



20. Fejezze ki tevékenységdiagrammal a következőt (szinkronizálás): Az új ügyfél érkezése után a következőket tesszük. Leolvassuk a jármű rendszámát, és azonosítjuk a járművet. Egyidejűleg beolvassuk az útlevelet, és azonosítjuk. Amennyiben a jármű vagy az utazó azonosítása sikertelen vagy problémás, akkor a határátkelést megtagadjuk. Egyébként felnyitjuk a sorompót.

