

Rendszertervezés Javítás

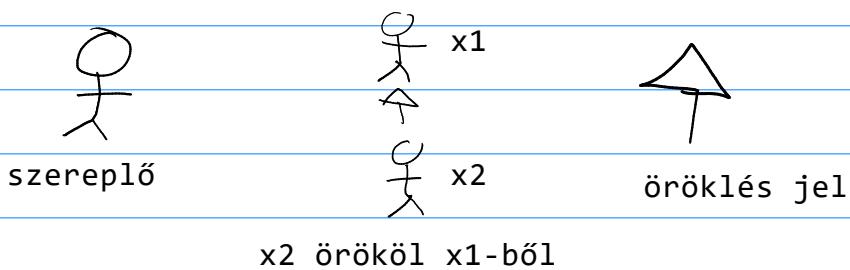
(PIS legyel az utolsó)

Diagrammok:

- Szereplőszerkezet
- Használati esetek
- Tevékenység diagram
- Elemzési modell
- Szekvenciadiagram
- Összetevő diagram
- Telepítési diagram

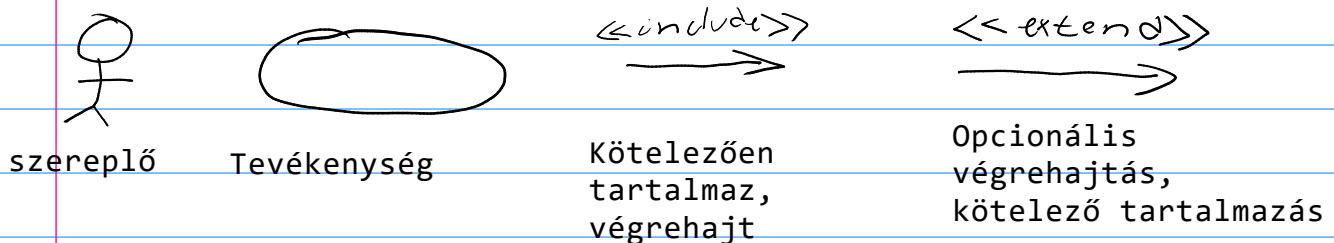
Szereplő szerkezet:

- Egy rendszer szereplőinek hierarchiájának kifejezéséhez használhajtuk.

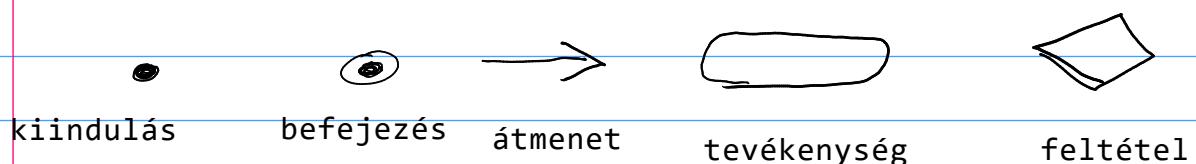


- Kész feladatok: 1.

Használati esetek

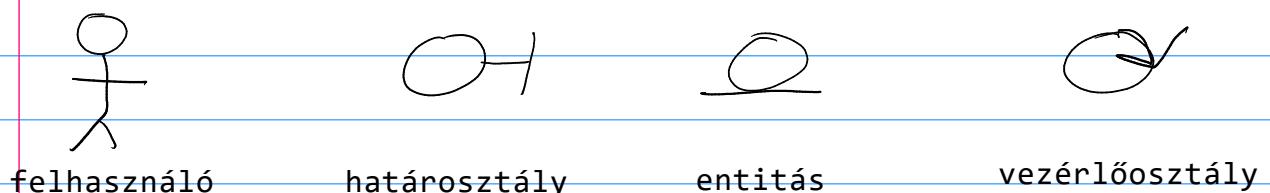


Tevékenység diagram



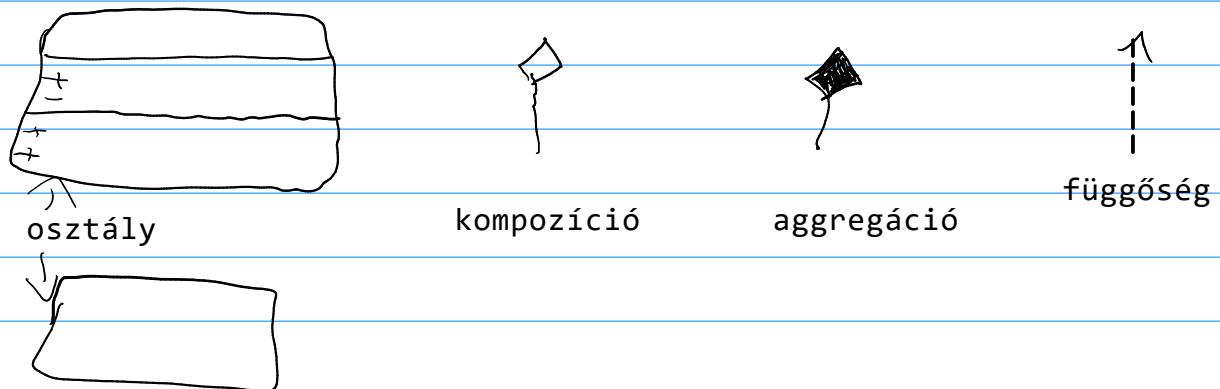
Elemzési modell

Szekvencia diagram



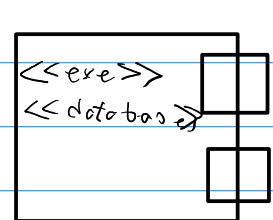
Állapotdiagram

Osztálydiagram

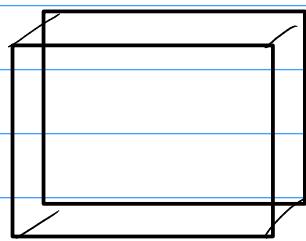


Összetevő diagram

Telepítési diagram



program



számítógép

<<ethernet>>
<<USB>>

Közös gyakorlás (utolsó??? 2023.11.19.):

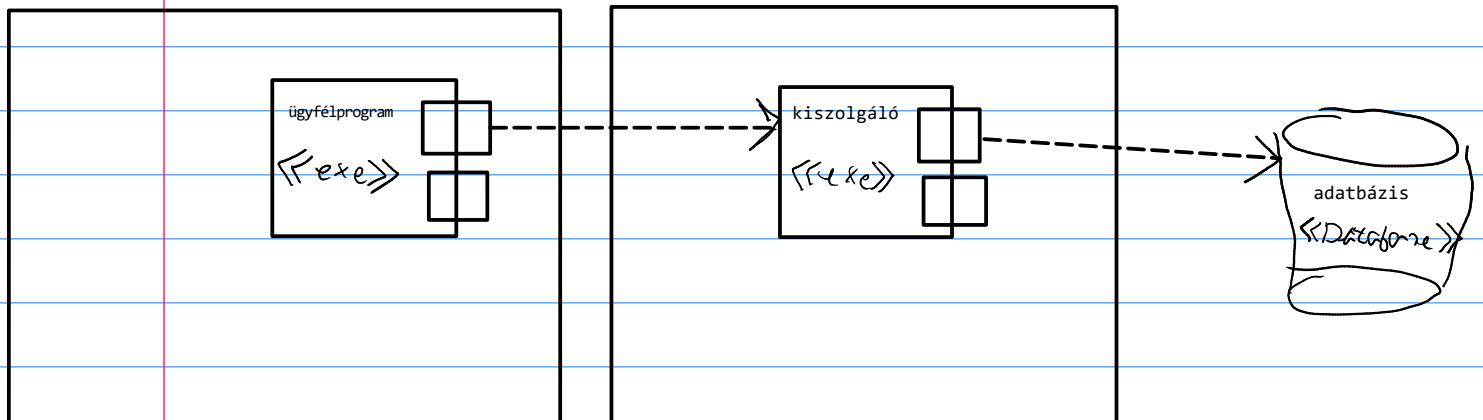
Osztálydiagram

51. Fejezze ki a következőt (csomagfüggőség): A Műveletek csomag függ a Gyűjtemények csomagtól.

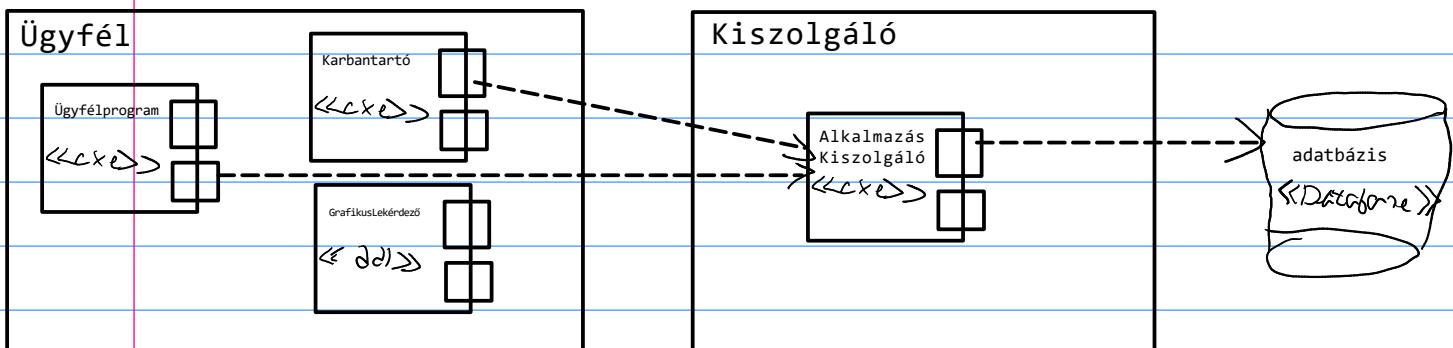


Összetevődiagram (component diagram)

79. Fejezze ki a következőt (tiszta 3 rétegű rendszerfelépítmény): Az ÜgyfélProgram függ a Kiszolgálótól, amely viszont függ az Adatbázistól.



83. Fejezze ki a következőt (3 rétegű adatbázis alkalmazás): Az Ügyfél csomagban az ÜgyfélProgram és a Karbantartó EXE alkalmazások lettek megvalósítva. Az ÜgyfélProgram ezen kívül még a GrafikusLekérdező DLL-t is használja, csomagon belül. Mindkét EXE a Kiszolgáló csomagban levő AlkalmazásKiszolgáló EXE összetevőre épül, ez utóbbi pedig a csomagon kívüli <<database>> sztereotípusú Adattárra.



Biciklikölcsönző hálózat kezelőszoftver

Tervezzünk meg egy kerékpárkölcsönző szoftvert UML eszközökkel:

- A felhasználók maguk regisztrálják vagy törlik magukat.
- A felhasználók, miután egy kölcsönzőpontnál kártyával azonosították magukat, kerékpárt kölcsönözhetnek: az adott pontnál található kerékpárok azonosító számának (rendszámnak) begépelésével.
- A kölcsönkerékpárt a határidőig vissza kell vinni, valamelyik, szabad tárolórekesszel rendelkező kölcsönzőpontra, de a határidő egy kölcsönzőpontnál meghosszabbítható.
- A kerékpárokat a rendszer dolgozói időnként javítás és másik pontra szállítás céljából is elvihetik.
- Dolgozót az admin vehet fel vagy törölhet.

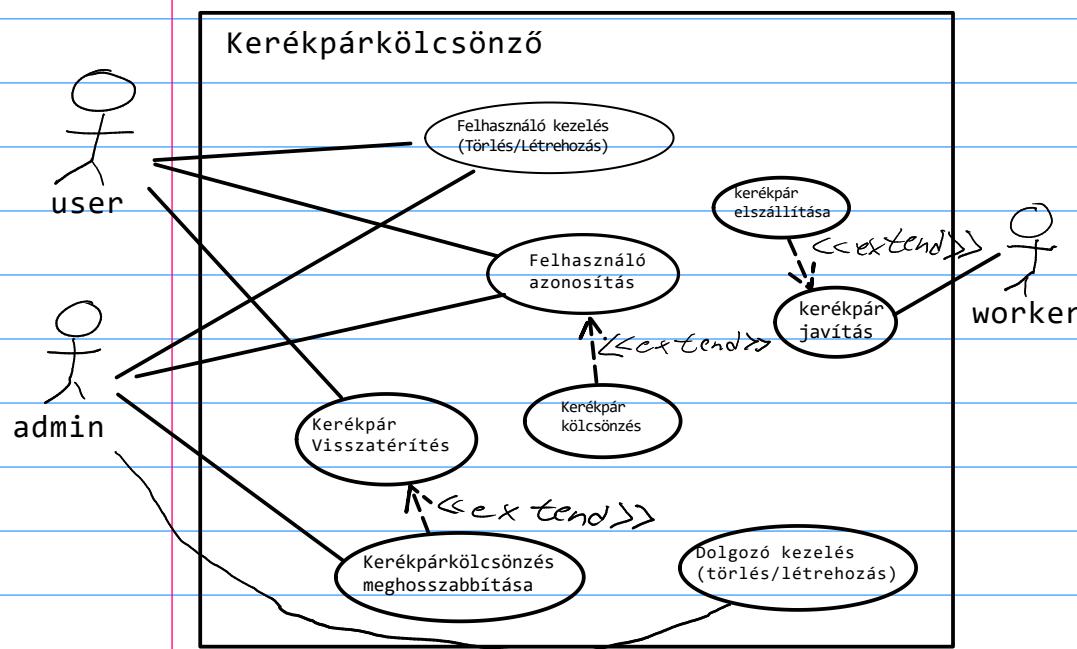
Fogalomtár

Felhasználó
Kölcsönző
kölcsönzskezdete
visszaviteldátuma
ár

Bicikli
név
szín
ár
tipus

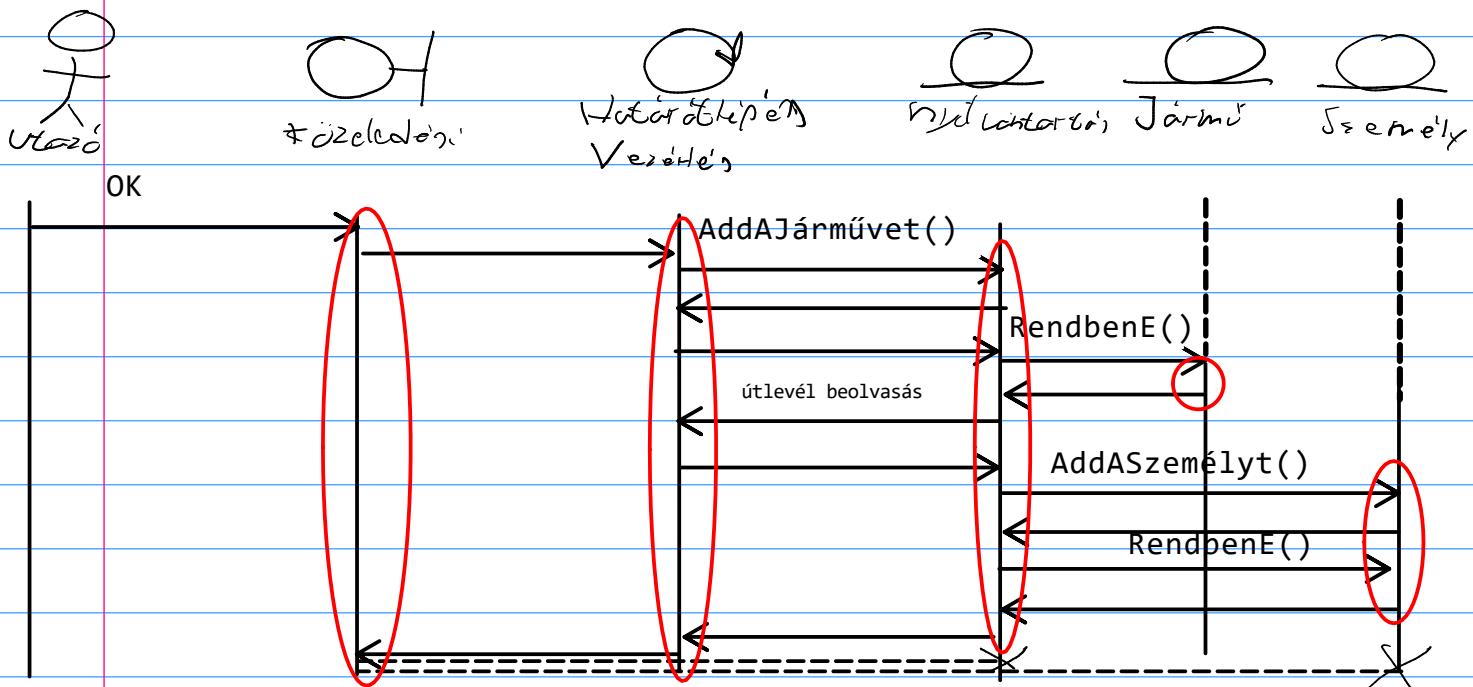
KölcsönzőSzoftver
Felhasználók
Bicikli

Kölcsönző
felhasználó
bicikli



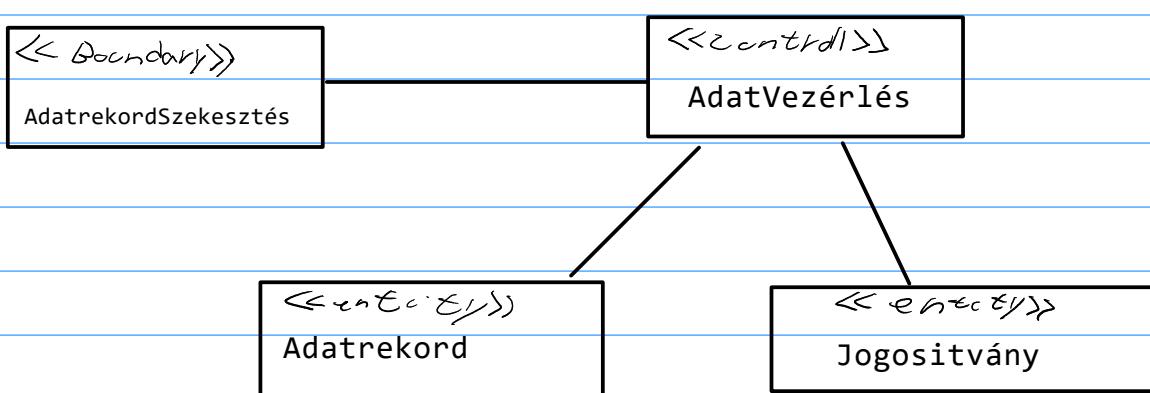
Szekvenciadiagram (Párbeszéd/communication diaaram)

39. Fejezte ki a következőket szekvenciadiagrammal: Az Utazó kezdeményezésére (megjelenésére) meghívódik a Közeledés határosztály, amely továbbítja a hívást a Határlépés Vezérlés vezérlőosztálynak. Ez a Nyilvántartás AddAJárművet() eljárásának meghívásával (a kamera által leolvasott rendszám alapján) azonosítja a járművet, majd a Jármű objektum rendbenE() eljárásának meghívásával ellenőrzi a jármű tárolt adatait. Ugyanígy a Nyilvántartás AddASzemélyt eljárásának meghívásával (az útlelél beolvasása után), válamint a Személy objektum rendbenE eljárásának meghívásával ellenőrzi az utazó személyi adatait.

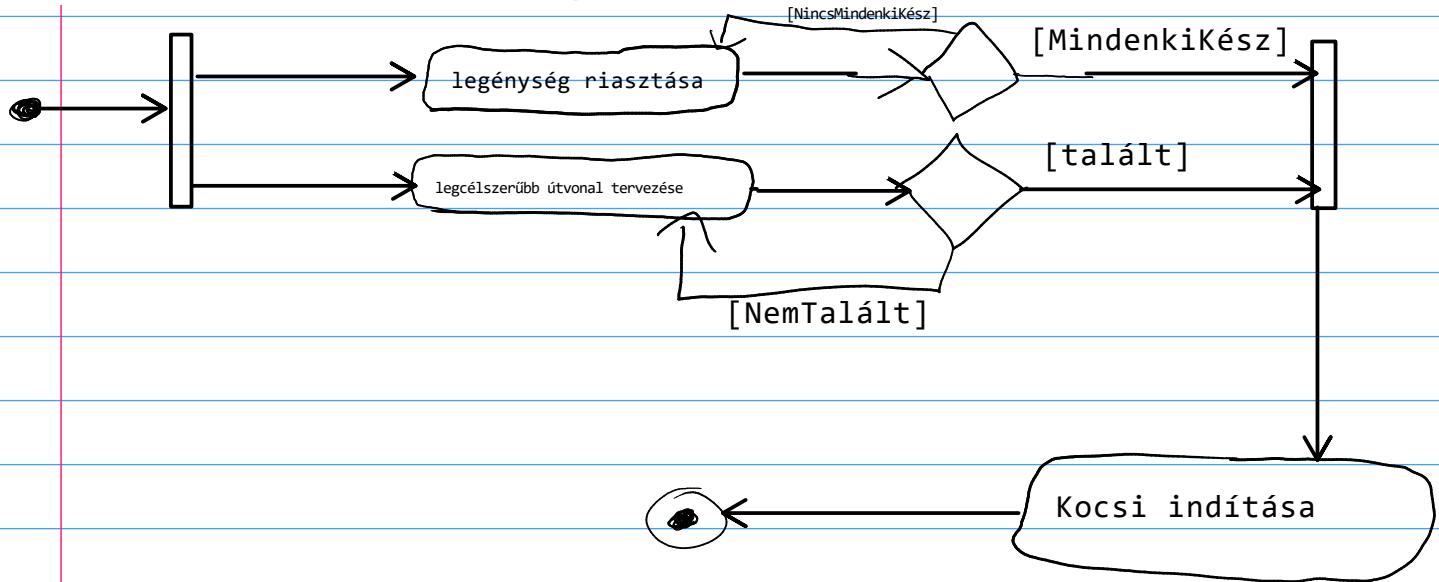


▲ Elemzési modell

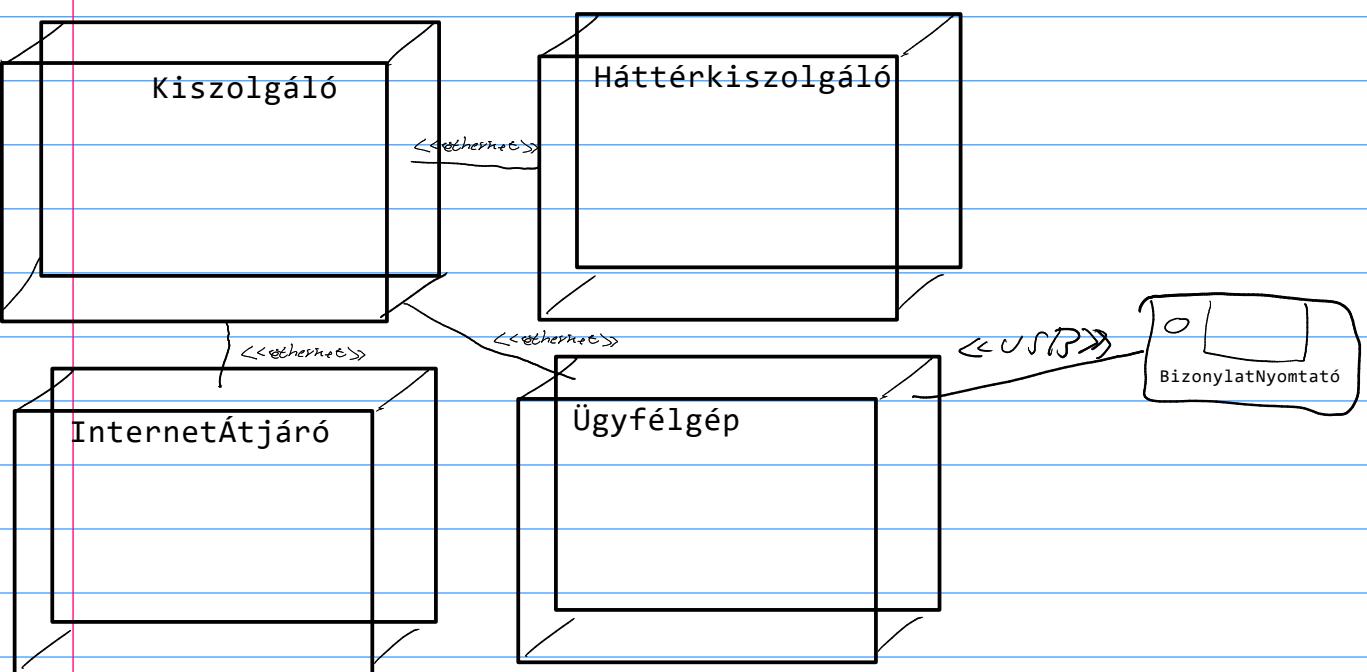
31. Fejezte ki a következőket elemzési osztálydiagrammal: Az AdatrekordSzerkesztés határosztály közvetlen kapcsolatban van az AdatVezérlés osztállyal. Ez utóbbi használja az Adatrekord és a Jogosítvány entitásosztályokat.



21. Fejezte ki tevékenységsdiagrammal a következőt (szinkronizálás): A tűzriadó vétele után párhuzamosan riasztjuk a legénységet, és megtervezzük a legcélszerűbb felvonulási útvonalat. Ha minden rendben van, akkor indulhat a kocsi.



90. Fejezte ki a következőt: Legyen adott a Kiszolgáló gépünk, melyhez <<Ethernet>> sztereotípussal csatlakoztassuk a Háttérkiszolgáló, az InternetÁtjáró, valamint az Ügyfélgép gépeket. Az Ügyfélgép ezen kívül legyen összekötve egy BonyolatNyomtatónak is.



Szekvenciadiagram (Párbeszéd/communication diagram)

38. Fejezte ki a következőket szekvenciadiagrammal (új objektum létrehozása): Egy térképi adatkezelő rendszerben a folt módosítást a Felhasználó a TérképBöngészés panelon (az új folt megadásával) kezdeményezi. Ennek hatására meghívódik a TérképVezérlés vezérlőosztály. Ez az osztály a kéznél levő Térkép objektumtól az addAFoltot híváson keresztül elkéri a Folt objektumot, amelynek meghívja a KözéppontotSzámít eljárását, majd a módosult foltot a Térkép objektum foltotMent eljárása rögzíti a térképen.

