

César Glavieux

Software Engineer

<https://github.com/42-Ceasure>

EXPÉRIENCE

Lagardere Paris Racing, Paris —
Educateur Sportif

CDD - Janvier à Avril 2017

En parallele de mes etudes.

Starbucks, Paris — Employé polyvalent

CDI - Aout 2015 à Decembre 2015

Relations clients, preparation de boissons, entretiens, formations. En parallele de mes etudes.

ASLDM, Saint-Witz — Educateur Sportif

CDD - Mai 2013 à Octobre 2013

Responsable de l'ouverture/fermeture, entretien, maintenance, surveillance, planification et leçons.

FORMATION

Ecole 42, Paris — Architecte en Technologie du Numérique.

Octobre 2014 à aujourd'hui

Formation en auto-gestion aux metiers du développement informatique.

C.R.E.P.S., Chatenay Malabry — BEESAN

Septembre 2011 à Juin 2012

Formation d'educateur sportif spécialisé dans les activités de la natation

PROJETS

Doom-Nukem — Doom-like game / SDL, C

Doom-like from scratch, sous SDL et en utilisant la technique du Portal rendering codé en C.

Wolf3d — SDL, C

Moteur utilisant le raycasting, inspiré de Wolfenstein 3D, sous SDL, codé en C.



CONTACT

209 rue de la Loire

16000 Angoulême

(+33) 06.73.31.25.81

cesar@glavieux.com

A PROPOS

Passionné par les jeux videos et l'informatique, j'ai entrepris ma formation à l'école 42. Je suis à la recherche d'un premier stage en tant que dev pour valider mes apprentissages et m'intégrer au milieu professionnel.

COMPÉTENCES

C, C++, java, JS, HTML,

CSS, PHP, SQL

Linux, MacOS, Windows

Git

COMPÉTENCES ADDITIONNELLES

Photoshop / GIMP

Autodidacte

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (B2)