

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

2.Lab Uygulaması (İkinci Öğretim)

Uygulama Kuralları

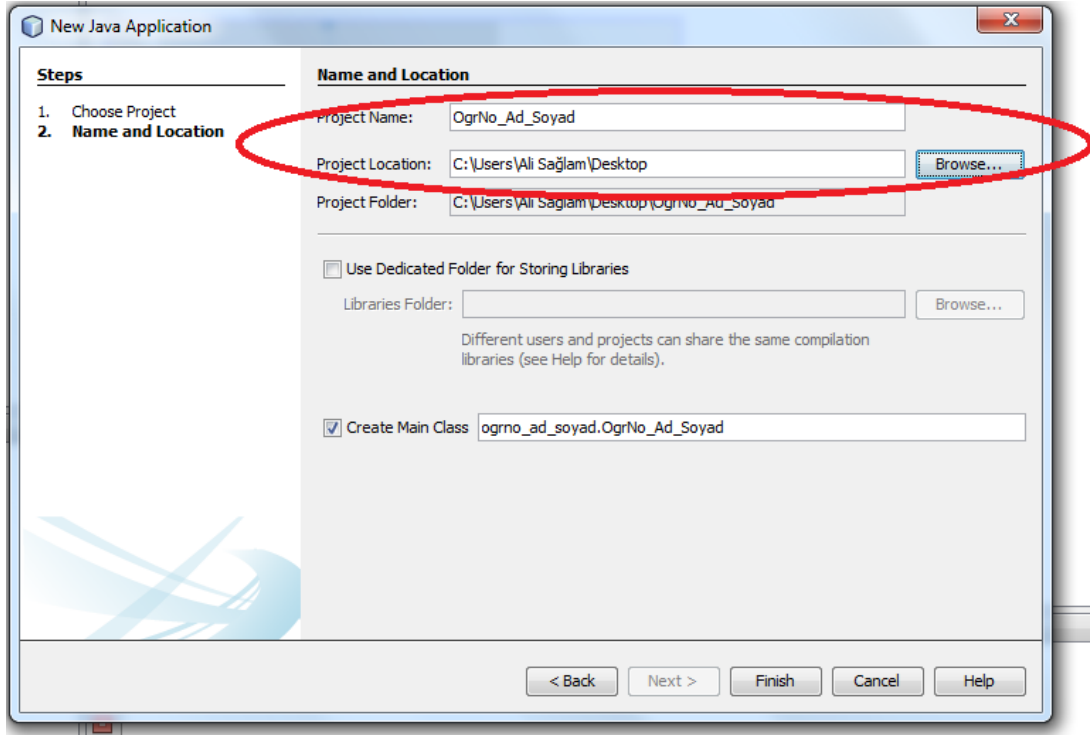
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
 2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
 3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
 4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
 5. Not ve kaynak paylaşımı ve bir başkasıyla konuşmak yasaktır.
 6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı OgrNo_İsim_Soyisim şeklinde olacaktır. Proje konumu olarak da “Masaüstü” seçilecektir.
 7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
 8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
 9. Dersin ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.
- **Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -50 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

Proje Oluřturma

Yeni proje oluřturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.

Project Location olarak da “Masaüstü” seçilmelidir.



Bu kurallara uymayanların uygulamaları değerdendirilmeye alınmayacaktır.

Kopya ödevler -50 puan ile cezalandırılacaktır.

Uygulama Anlatımı

- JFrame nesnesinin içine aşağıda görüldüğü gibi 2 adet JLabel, 1 adet JComboBox, 3 adet JRadioButton, 5 adet JCheckBox, 1 adet JList ve 3 adet JButton eklenecek ve düzenlenecektir.

Seçiminiz... ▼

☐ XS
☐ S
☐ M
☐ L
☐ XL

Ödeme Seçenekleri

☐ Kapıda Ödeme
☐ Kredi Kartı
☐ Havale / EFT

Alışveriş Sepeti

Sepete Ekle Sepetten Çıkar Alışverişi Tamamla

- RadioButton'lar ve CheckBox'lar ayrı ayrı panellere yerleştirilecek ve panellerin border özelliği "Line Border" olarak ayarlanacaktır.
- RadioButton'lar sadece biri seçilebilecek şekilde ayarlanacaktır.
- CheckBox'lar sadece biri seçilebilecek şekilde ayarlanacaktır.
- ComboBox'a aşağıdaki elemanlar eklenecektir.

Seçiminiz...

Gömlek

Kazak

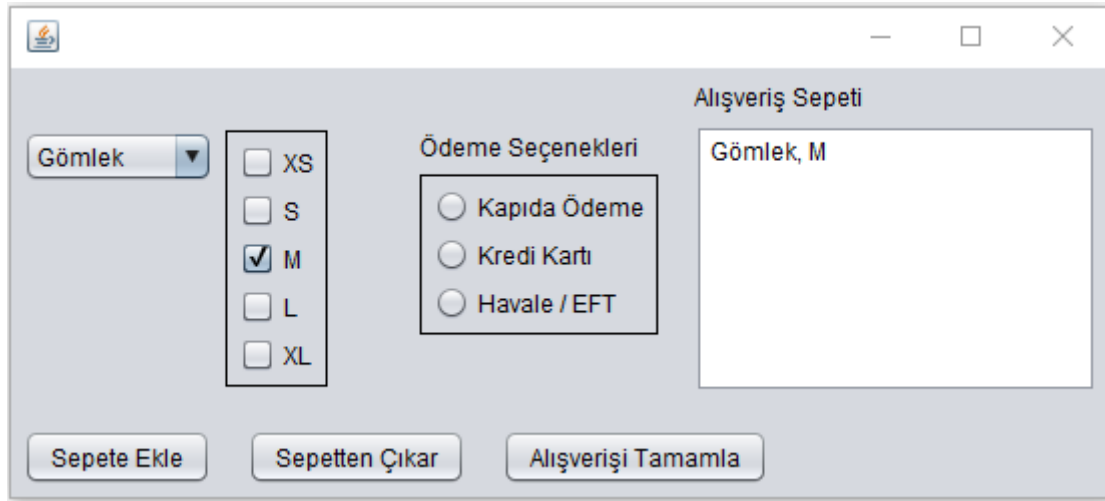
Pantolon

Tişört

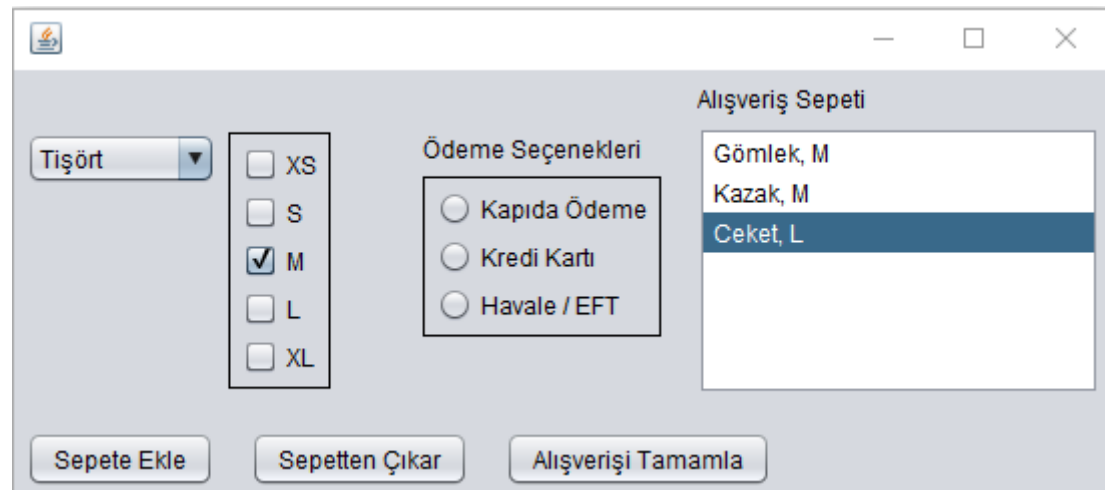
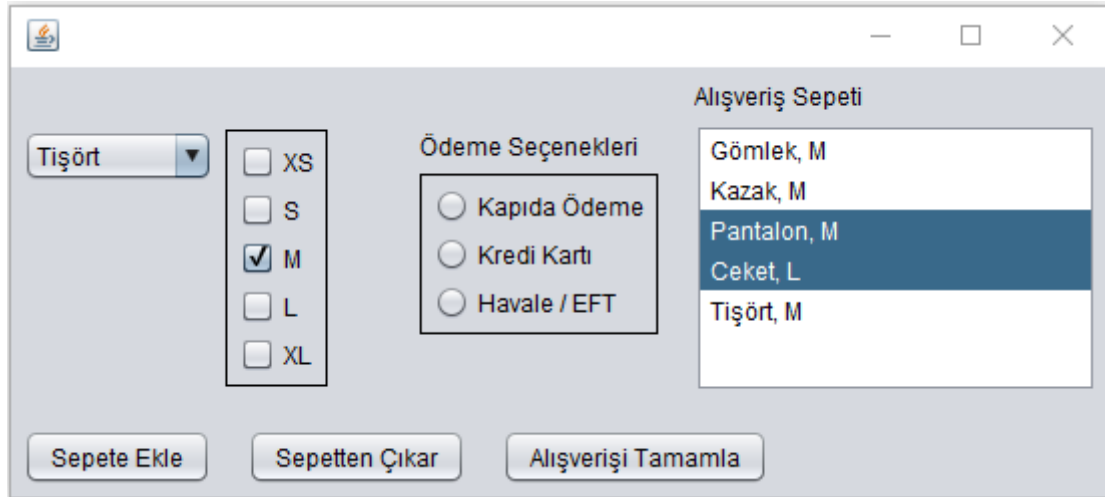
Ceket

Hırka

- “Sepete Ekle” butonuna basıldığında; ComboBox’da ve CheckBox’da seçilenler şekildeki gibi listeye eklenecektir.



- “Sepetten Çıkar” butonuna basıldığında; listeden seçili olanlar çıkarılacaktır.



- “Alışverişi Tamamla” butonuna basıldığında seçilen ödeme şekli listeye eklenecektir.

The screenshot shows a web application interface for a shopping cart. On the left, there is a dropdown menu labeled "Tişört" with a downward arrow. To its right is a vertical list of size options: XS, S, M, L, and XL. The "M" option is selected with a checkmark. Further right is a section titled "Ödeme Seçenekleri" (Payment Options) containing three radio buttons: "Kapıda Ödeme" (selected), "Kredi Kartı", and "Havale / EFT". On the right side, there is a box titled "Alışveriş Sepeti" (Shopping Cart) containing a list of items: "Gömlek, M", "Kazak, M", "Ceket, L" (highlighted with a blue background), and "Ödeme: Kapıda Ödeme". At the bottom of the interface, there are three buttons: "Sepete Ekle", "Sepetten Çıkar", and "Alışverişi Tamamla".

Başarılar Dileriz.