

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

7. Lab Uygulaması (İkinci Öğretim)

Uygulama Kuralları

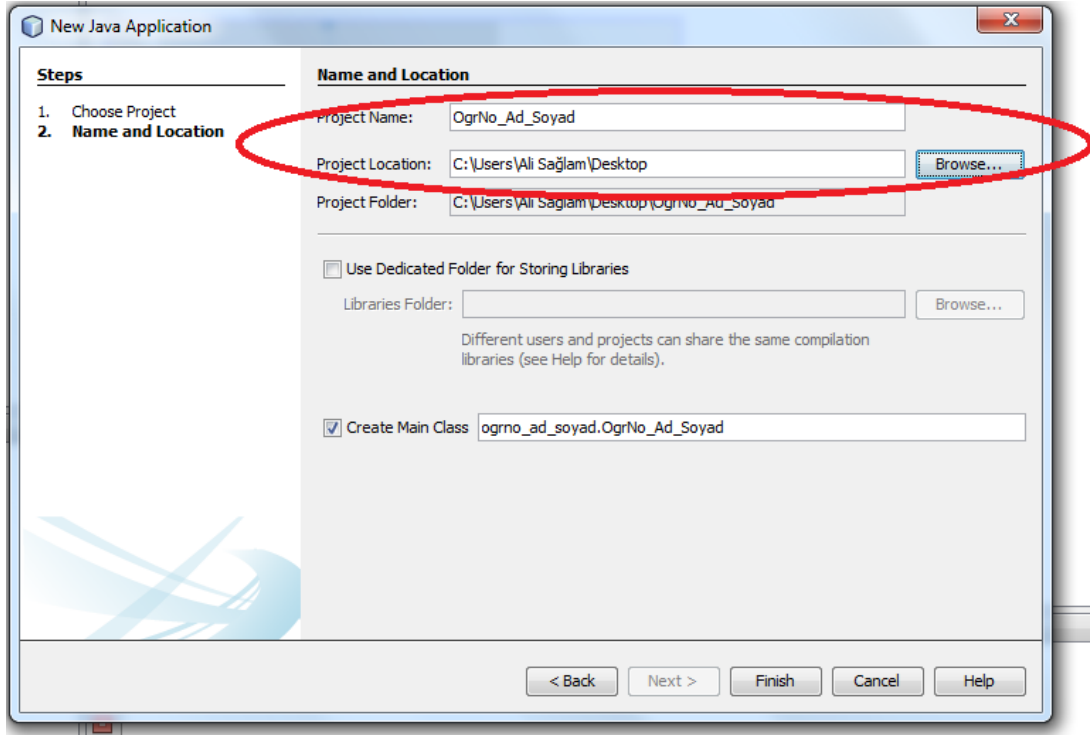
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
 2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
 3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
 4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
 5. Not ve kaynak paylaşımı ve bir başkasıyla konuşmak yasaktır.
 6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı OgrNo_İsim_Soyisim şeklinde olacaktır. Proje konumu olarak da “Masaüstü” seçilecektir.
 7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
 8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
 9. Dersin ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.
- **Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -50 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

Proje Oluřturma

Yeni proje oluřturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.

Project Location olarak da “Masaüstü” seçilmelidir.



Bu kurallara uymayanların uygulamaları değeriendirilmeye alınmayacaktır.

Kopya ödevler -50 puan ile cezalandırılacaktır.

Uygulama Anlatımı

JFrame nesnesinin içine 2 adet JTextArea, 1 adet JFileChooser, 5 adet JLabel, 2 adet JTextField, 2 adet JCheckBox ve 2 adet JButton eklenerek aşağıdaki gibi düzenlenmelidir.

CheckBox'lar bir panelin üzerine yerleştirilerek panelin border özelliği "title border" olarak ayarlanıp title kısmına "Seenekler" yazılacaktır.

Birden fazla ChackBox seçilebilecektir.

"EtkinlikListesi" txt dosyası oluşturulup içine aşağıda verilenler yazılacaktır.

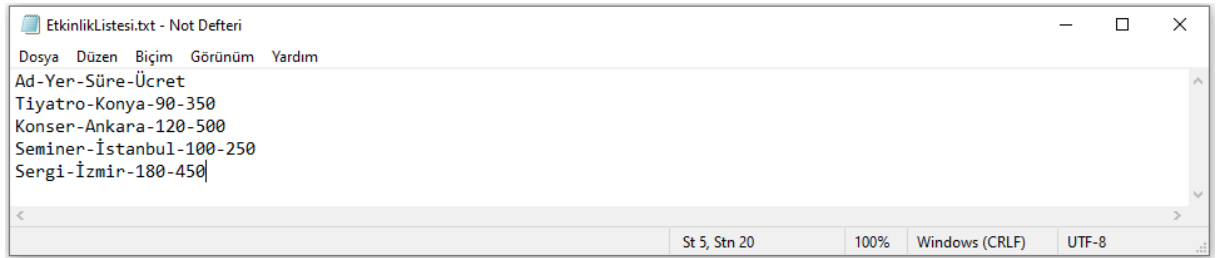
Ad-Yer-Süre-Ücret

Tiyatro-Konya-90-350

Konser-Ankara-120-500

Seminer-İstanbul-100-250

Sergi-İzmir-180-450



Etkinlik Bilgileri	ETKİNLİK LİSTESİ
<p>Etkinlik Adı <input type="text"/></p> <p>Katılımcı Sayısı <input type="text"/></p> <p>Seenekler</p> <p><input type="checkbox"/> Ulaşım Hizmeti (50 TL)</p> <p><input type="checkbox"/> Konaklama Hizmeti (100 TL)</p> <p>Listeye Ekle</p> <p>Dosya Seç</p>	<div></div> <p>SEİLEN ETKİNLİKLER</p> <div></div>

Dosya Seç butonuna basıldığında FileChooser aracılığıyla “EtkinlikListesi” dosyası okunup içindeki bilgiler aşağıdaki formatta “Etkinlik Listesi” Label’ının altındaki TextArea’ya eklenecektir.

Etkinlik Bilgileri

Etkinlik Adı

Katılımcı Sayısı

Seçenekler

☐ Ulaşım Hizmeti (50 TL)

☐ Konaklama Hizmeti (100 TL)

Listeye Ekle

Dosya Seç

ETKİNLİK LİSTESİ

Ad: Tiyatro Yer: Konya Süre: 90 Ücret: 350
Ad: Konser Yer: Ankara Süre: 120 Ücret: 500
Ad: Seminer Yer: İstanbul Süre: 100 Ücret: 250
Ad: Sergi Yer: İzmir Süre: 180 Ücret: 450

SEÇİLEN ETKİNLİKLER

Listeye Ekle butonuna basıldığında ilgili alanlardan alınan ve hesaplanan bilgiler aşağıdaki formatta “Seçilen Etkinlikler” Label’ının altındaki TextArea’ya eklenecektir. Tutar hesaplanırken ulaşım hizmeti ve konaklama hizmeti seçeneklerinden seçili olanların yanlarında yazan ücretler etkinlik ücretine ilave edilerek tüm katılımcılar için toplam tutar hesaplanacaktır.

Etkinlik Bilgileri

Etkinlik Adı

Katılımcı Sayısı

Seçenekler

☐ Ulaşım Hizmeti (50 TL)

☐ Konaklama Hizmeti (100 TL)

Listeye Ekle

Dosya Seç

ETKİNLİK LİSTESİ

Ad: Tiyatro Yer: Konya Süre: 90 Ücret: 350
Ad: Konser Yer: Ankara Süre: 120 Ücret: 500
Ad: Seminer Yer: İstanbul Süre: 100 Ücret: 250
Ad: Sergi Yer: İzmir Süre: 180 Ücret: 450

SEÇİLEN ETKİNLİKLER

Konser etkinliğinin toplam tutarı: 195000.0
Sergi etkinliğinin toplam tutarı: 40000.0
Tiyatro etkinliğinin toplam tutarı: 87500.0

Başarılar Dileriz.