

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

6. Lab Uygulaması (İkinci Öğretim)

Uygulama Kuralları

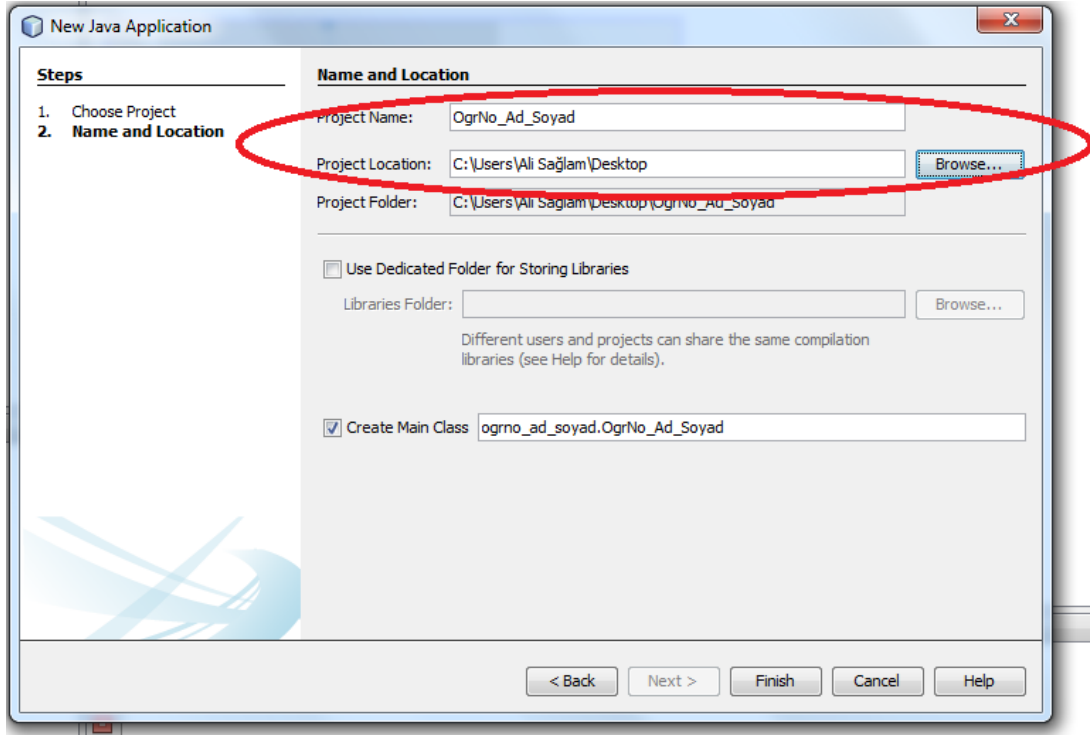
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
 2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
 3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
 4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
 5. Not ve kaynak paylaşımı ve bir başkasıyla konuşmak yasaktır.
 6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı OgrNo_İsim_Soyisim şeklinde olacaktır. Proje konumu olarak da “Masaüstü” seçilecektir.
 7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
 8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
 9. Dersin ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.
- **Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -50 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

Proje Oluřturma

Yeni proje oluřturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.

Project Location olarak da “Masaüstü” seçilmelidir.



Bu kurallara uymayanların uygulamaları değerdendirilmeye alınmayacaktır.

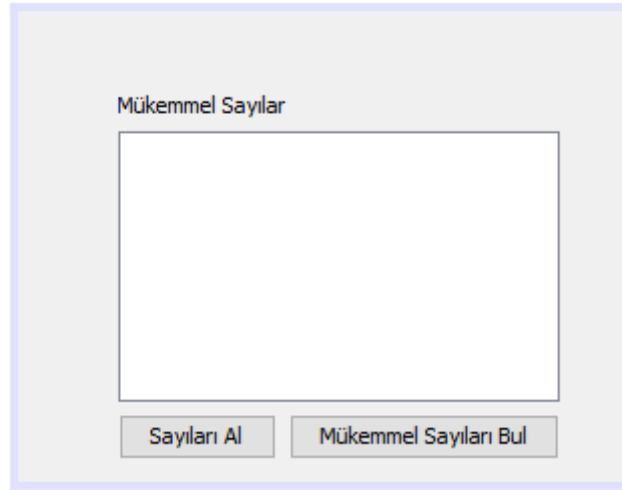
Kopya ödevler -50 puan ile cezalandırılacaktır.

Uygulama Anlatımı

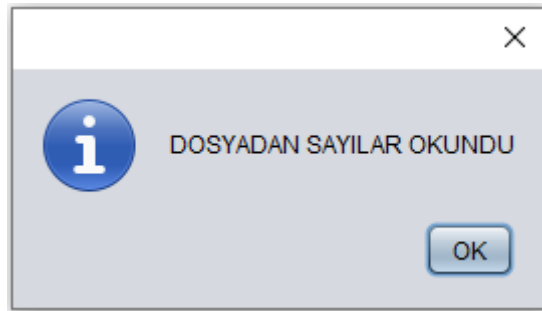
JFrame nesnesinin içine 1 adet JTextArea, 1 adet JFileChooser, 1 adet JLabel ve 2 adet JButton eklenerek aşağıdaki gibi düzenlenmelidir.

İçeriği aşağıda verilen “Sayılar” txt dosyası oluşturulmalıdır.

12
6
47
64
28
125
46
496
8128
126

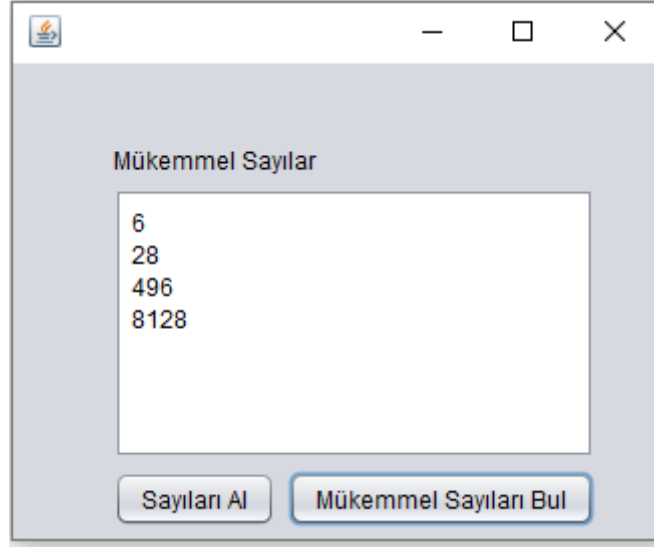


Sayıları Al butonuna basıldığında FileChooser’dan seçilerek Sayılar dosyası okunacak ve içerisindeki sayılar alınacaktır. Aşağıdaki bilgi mesajı penceresi açılacaktır.



Mükemmel Sayıları Bul butonuna basıldığında dosyadaki sayılardan mükemmel sayı olanlar TextAreaya alt alta yazdırılacaktır.

Mükemmel sayı: Kendisi dışındaki bütün pozitif bölenleri (çarpanları) toplamı kendisine eşit olan sayılardır.



Başarılar Dileriz.