

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

5.Lab Uygulaması (İkinci Öğretim)

Uygulama Kuralları

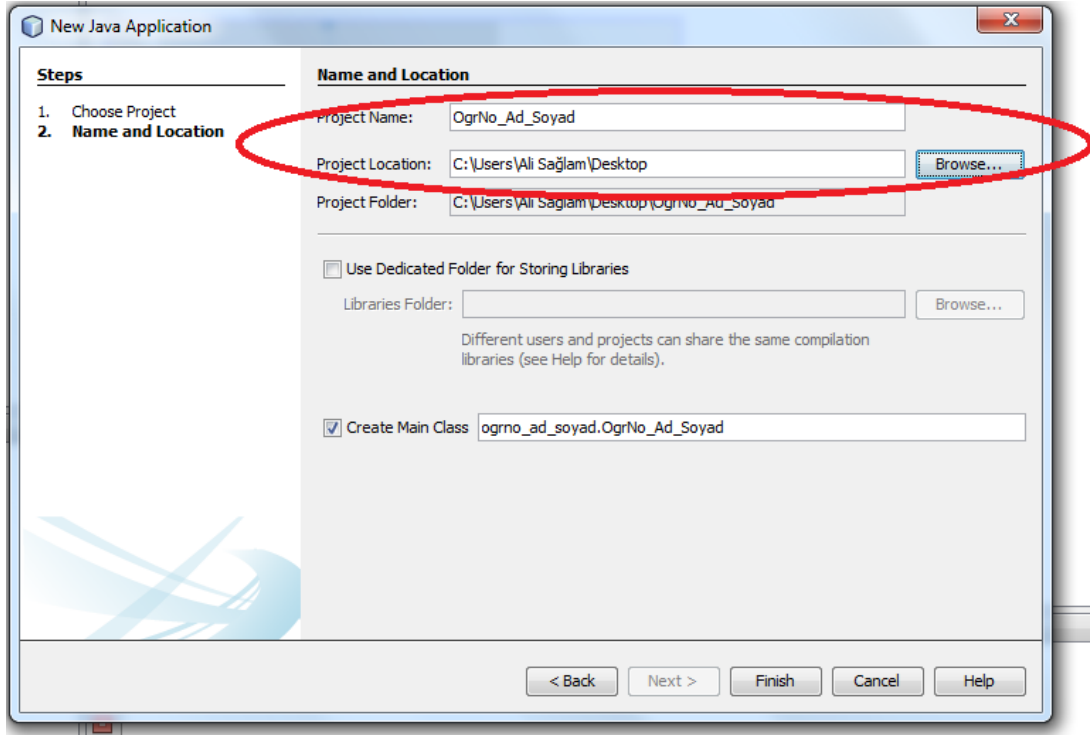
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
 2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
 3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
 4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
 5. Not ve kaynak paylaşımı ve bir başkasıyla konuşmak yasaktır.
 6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı OgrNo_İsim_Soyisim şeklinde olacaktır. Proje konumu olarak da “Masaüstü” seçilecektir.
 7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
 8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
 9. Dersin ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.
- **Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -50 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

Proje Oluřturma

Yeni proje oluřturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.

Project Location olarak da “Masaüstü” seçilmelidir.



Bu kurallara uymayanların uygulamaları değerdendirilmeye alınmayacaktır.

Kopya ödevler -50 puan ile cezalandırılacaktır.

Uygulama Anlatımı

- Uygulama için 1 adet JFrame, 1 adet JDialog, 1 adet JColorChooser ve 1 adet JPopupMenu oluşturulacaktır.
- JFrame nesnesinin içine aşağıda görüldüğü gibi 6 adet JLabel, 6 adet JTextField, 2 adet JButton eklenecek ve düzenlenecektir.
 - JTextField nesnelerinin editable özelliği pasif edilmelidir.

The screenshot shows a window with a light gray background. It contains two columns of labels and text fields. The left column has labels 'Öğrenci No', 'Ad', and 'Soyad' next to empty text fields. The right column has labels 'Giriş Yılı', 'Vize / Final', and 'Durum' next to empty text fields. At the bottom, there are two buttons: 'Bilgileri Al' on the left and 'Bilgileri İşle' on the right.

- JDialog nesnesinin içine aşağıda görüldüğü gibi 5 adet JLabel, 5 adet JTextField, 1 adet JButton eklenecek ve düzenlenecektir. JDialog penceresi için minimumSize değeri tasarımınıza uygun olarak düzenlenmelidir. (minimumSize = [400,150])

The screenshot shows a JDialog window with a light gray background. It contains two columns of labels and text fields. The left column has labels 'Numara', 'Ad', and 'Soyad' next to empty text fields. The right column has labels 'Vize' and 'Final' next to empty text fields. At the bottom right, there is a button labeled 'Tamam'.

- JPopupMenu içerisine bir adet JMenuItem eklenmelidir. Texti “Renk Seç” olarak düzenlenmelidir.

The screenshot shows a JPopupMenu with a light gray background. It contains two menu items: '201220199' and 'Cah...'. The 'Renk Seç' menu item is highlighted with a blue background.

- JFrame üzerinde bulunan BİLGİLERİ AL butonuna basıldığında JDialog penceresi açılmalıdır. Bu penceredeki TAMAM butonuna basıldığında ise textFieldlerde bulunan bilgiler uygun değişkenlere aktarılmalı ve JDialog penceresi kapanmalıdır.

Numara 201220199 Vize 45

Ad Cahit Final 55

Soyad Arf Tamam

- JFrame üzerinde bulunan BİLGİLERİ İŞLE butonuna basıldığında, uygun işlemler sonucu elde edilen bilgiler ilgili textField nesnelere yazdırılmalıdır.
 - Öğrenci numarasının 1. ve 2. rakamları birlikte giriş yılının son iki rakamını verir. (201213199 numaralı öğrenci 2020 girişlidir.)
 - Ortalama bilgisi, vize notunun %40'ı ve final notunun %60'ı alınarak hesaplanmalıdır. Ortalama notu 49.5 ve üzeri ise GEÇTİ, altı ise KALDI bilgisi ortalama ile birlikte örneğe uygun yazdırılmalıdır.
 - Aşağıdaki kodları kullanmanız gerekebilir;
 - Integer.parseInt(String deger); // Parametre olarak aldığı metinsel ifadeyi tam sayı olarak geri döndürür.
 - Double.parseDouble(String deger); // Parametre olarak aldığı metinsel ifadeyi ondalıklı sayı olarak geri döndürür.

Örn : `int x =Integer.parseInt("9");`

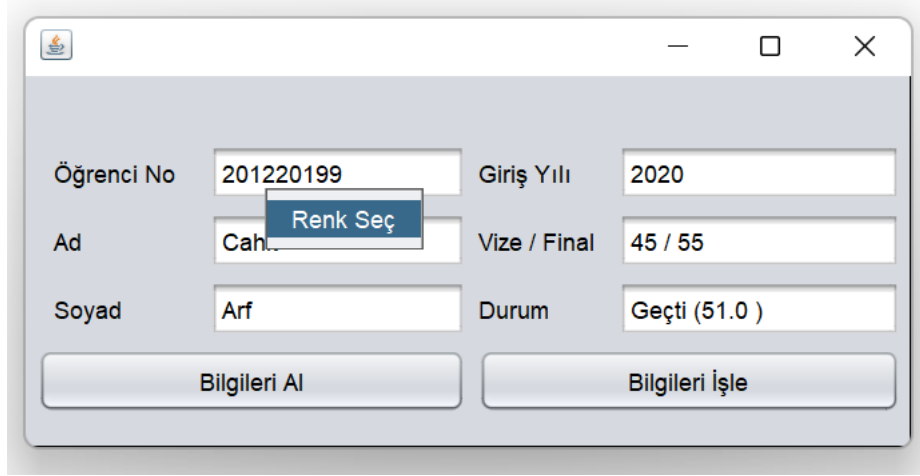
Öğrenci No 201220199 Giriş Yılı 2020

Ad Cahit Vize / Final 45 / 55

Soyad Arf Durum Geçti (51.0)

Bilgileri Al Bilgileri İşle

- JFrame üzerinde Öğrenci Numarası bilgisinin verildiği JTextFieldde sağ tıklandığında JPopupMenu açılmalı ve RENK SEÇ butonuna basıldığında renk seçimi için JColorChooser penceresi açılmalıdır.

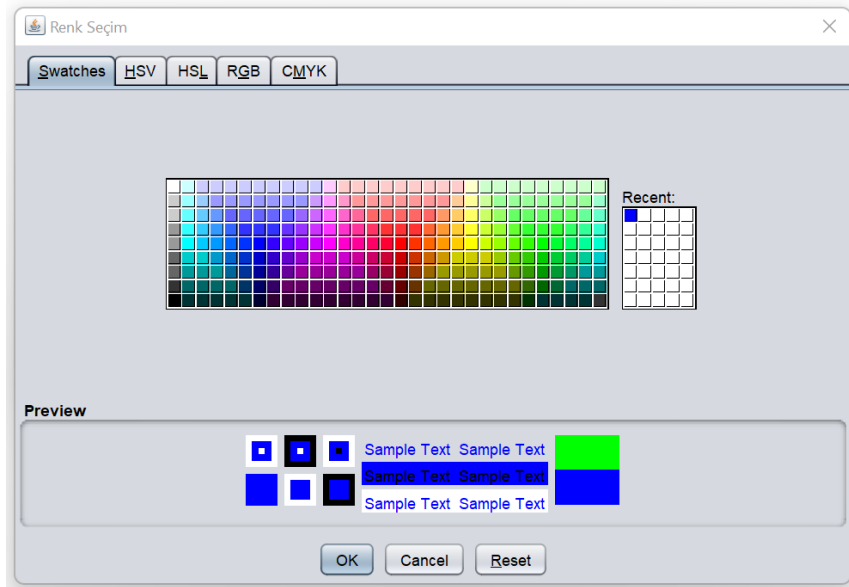


Öğrenci No 201220199 Giriş Yılı 2020

Ad Cahit Vize / Final 45 / 55

Soyad Arf Durum Geçti (51.0)

Bilgileri Al Bilgileri İşle



Renk Seçim

Swatches HSV HSL RGB CMYK

Recent:

Preview

Sample Text Sample Text

Sample Text Sample Text

Sample Text Sample Text

OK Cancel Reset

- Renk seçiminden sonra JFrame üzerindeki tüm JTextField nesnelerinin yazı rengi, seçilen renk olarak güncellenmelidir.



Öğrenci No 201220199 Giriş Yılı 2020

Ad Cahit Vize / Final 45 / 55

Soyad Arf Durum Geçti (51.0)

Bilgileri Al Bilgileri İşle