

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

1.Lab Uygulaması (İkinci Öğretim)

Uygulama Kuralları

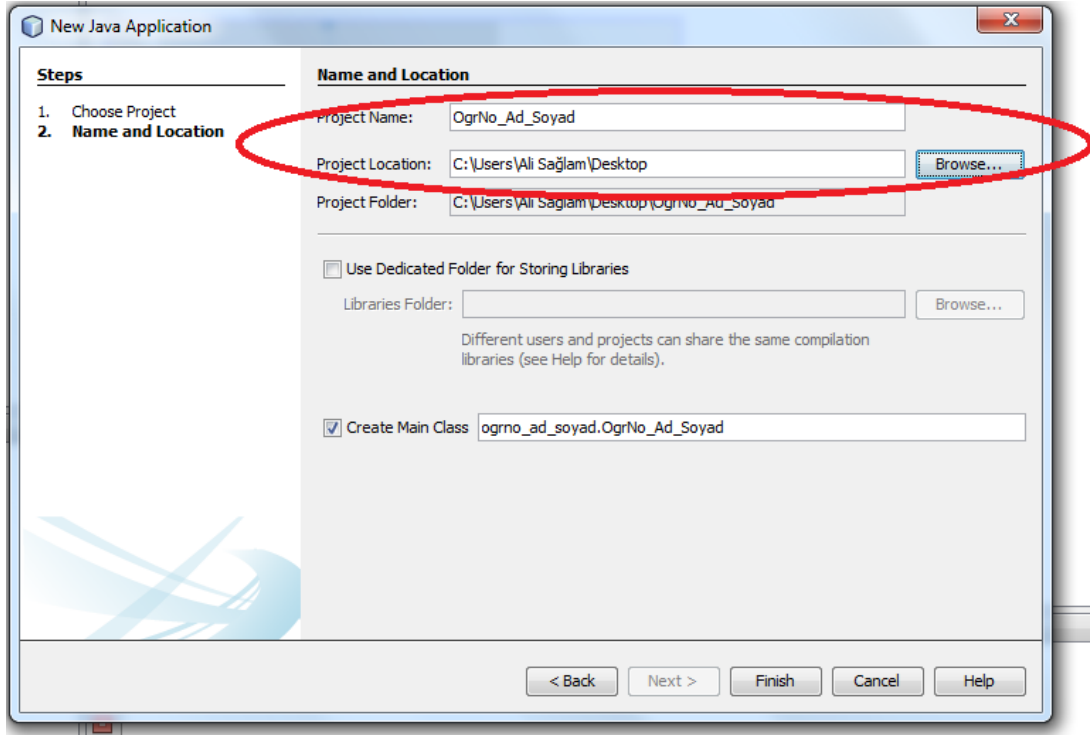
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
 2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
 3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
 4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
 5. Not ve kaynak paylaşımı ve bir başkasıyla konuşmak yasaktır.
 6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı OgrNo_İsim_Soyisim şeklinde olacaktır. Proje konumu olarak da “Masaüstü” seçilecektir.
 7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
 8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
 9. Dersin ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.
- **Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -50 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

Proje Oluřturma

Yeni proje oluřturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.

Project Location olarak da “Masaüstü” seçilmelidir.

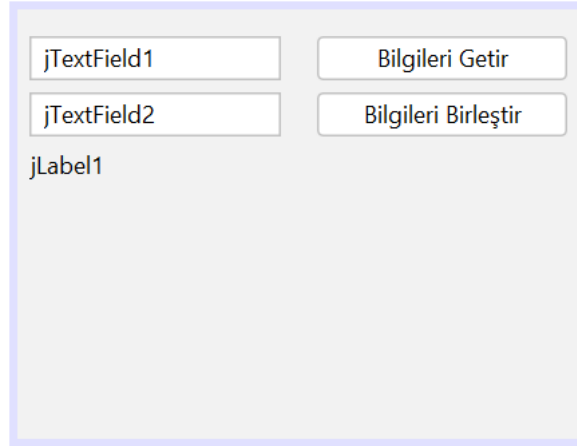


Bu kurallara uymayanların uygulamaları değerdendirilmeye alınmayacaktır.

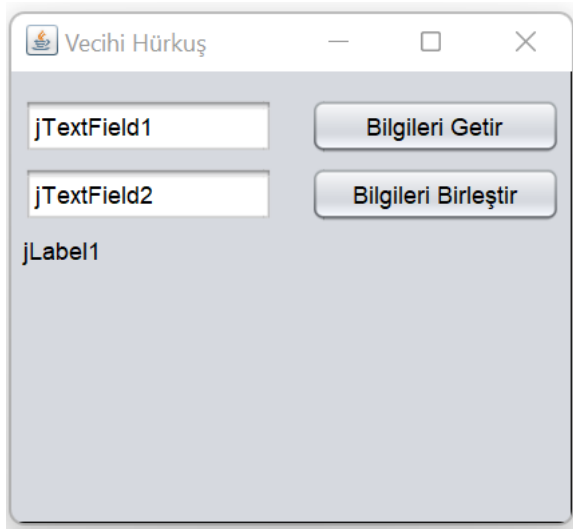
Kopya ödevler -50 puan ile cezalandırılacaktır.

Uygulama Anlatımı

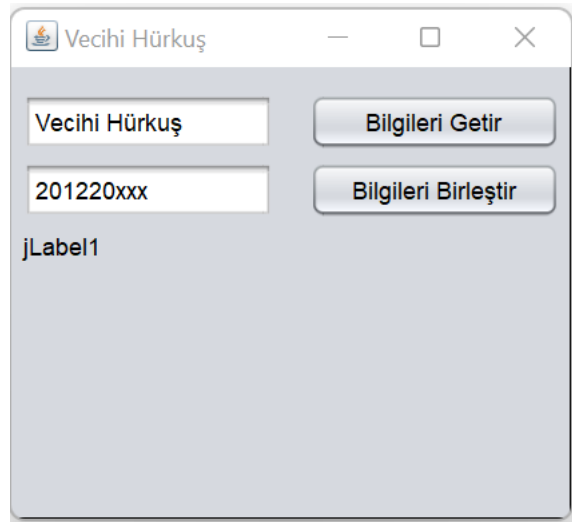
- JFrame nesnesinin içine aşağıda görüldüğü gibi 2 adet JTextField, 2 adet JButton ve 1 adet JLabel eklenecek ve düzenlenecektir.



- JFrame'in başlığı (title) bilgisini Properties menüsünden adınız ve soyadınız olarak değiştiriniz.
- “Bilgileri Getir” Butonuna basıldığında;
 - Üstteki jTextField'e adınızı ve soyadınızı, alttaki jTextField'e numaranızı yazdırınız.
 - jTextField'ler düzenlenebilir duruma getirilmelidir.

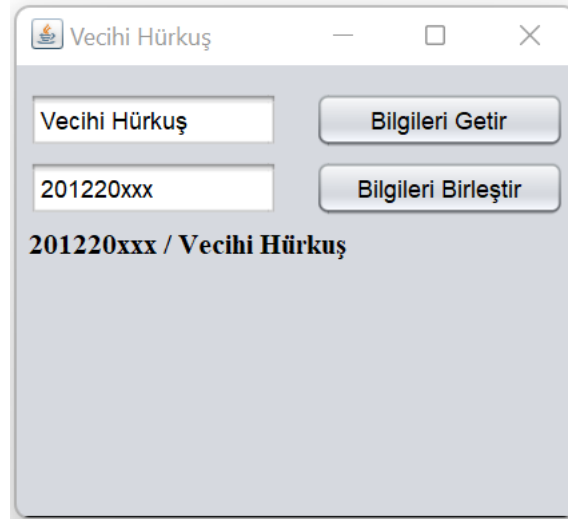


Önce

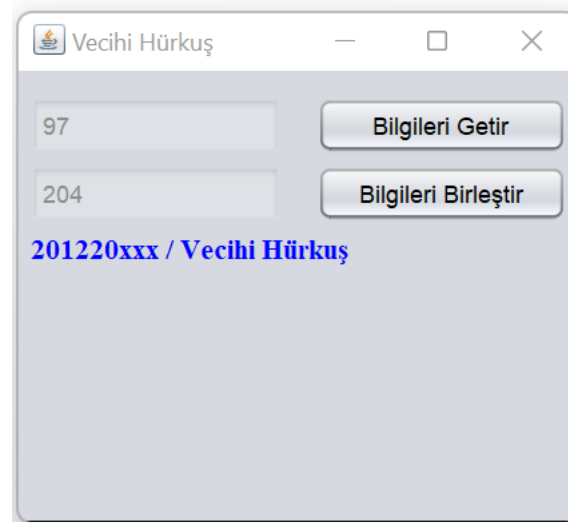


Sonra

- “JTextField Verilerini Birleştir” Butonuna basıldığında;
 - JTextField’lerde bulunan veriler birleştirilecek ve JLabel üzerinde gösterilecektir.
 - JLabel’ın Fontuna “Times New Roman”, “BOLD” ve “14” değerleri verilecektir.



- JFrame üzerine Mouse ile tıklandığında;
 - Üstteki jTextField’e imlecin X koordinatını, alttaki jTextField’e imlecin Y koordinatını yazdırınız.
 - jTextField’ler düzenlenemez duruma getirilmelidir.
 - JLabel yazı rengi mavi olmalıdır.



Başarılar Dileriz.