

Görsel Programlama Laboratuvar Dersi

8.Lab Uygulaması (İkinci Öğretim)

Uygulama Kuralları

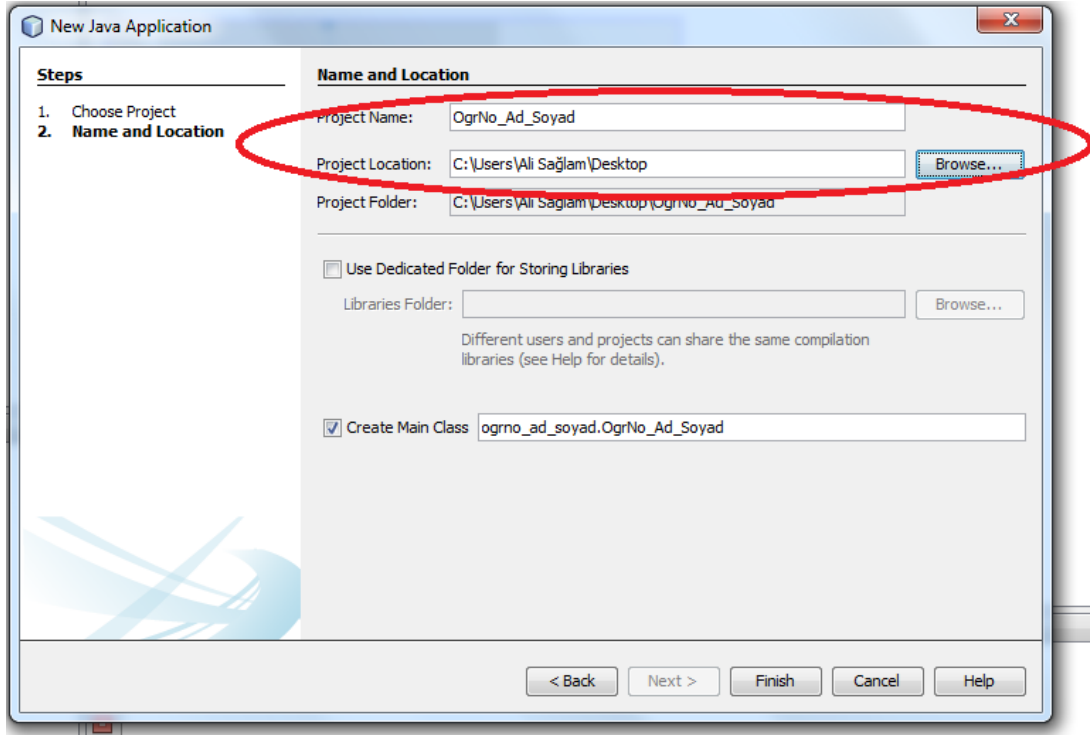
Uygulama Esnasında Uyulacak Kurallar

1. İnternet kullanılması yasaktır.
 2. Cep telefonu kullanılması, masa üstünde bulundurulması ve herhangi bir sebeple bakılması kesinlikle yasaktır.
 3. Kendi bilgisayarınız haricindeki herhangi bir bilgisayara bakılması durumunda kopya olarak değerlendirilecektir.
 4. Flash disk vb. cihazların bilgisayara bağlanması kesinlikle yasaktır.
 5. Not ve kaynak paylaşımı ve bir başkasıyla konuşmak yasaktır.
 6. Uygulamayı ilk açarken sadece Proje adı OgrNo_İsim_Soyisim şeklinde olacaktır. Proje konumu olarak da “Masaüstü” seçilecektir.
 7. Uygulama süresi bittikten sonra kesinlikle bilgisayarlar kapatılmayacaktır. Bilgisayarlar olduğu gibi bırakılacaktır.
 8. Uygulama süresi bitmeden önce uygulamayı tamamlayan öğrenciler sadece ekranlarını kapatacaklardır.
 9. Dersin ilk 20 dakika kesinlikle dışarı çıkılmayacaktır.
- **Uygulama sınavına katılan öğrenciler tüm kuralları kabul etmiş sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen 1, 2, 3, 4, 5 numaralı maddelerden birine uymayan öğrenciler -50 puan ile cezalandırılacaktır. Diğer maddelere uymayan öğrencilerin uygulamaları geçersiz sayılacaktır.**
 - **Yukarıda belirtilen kurallara uymayan öğrencilerin uygulama ile ilgili itirazları kabul edilmeyecektir.**

Proje Oluřturma

Yeni proje oluřturulurken Project Name, “OgrNo_Ad_Soyad” olarak girilmeli.

Project Location olarak da “Masaüstü” seilmelidir.

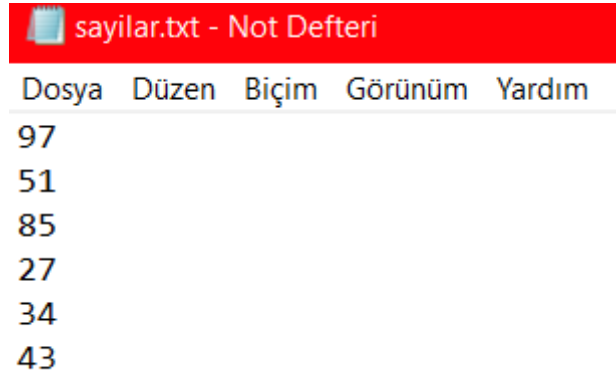


Bu kurallara uymayanların uygulamaları deėerlendirilmeye alınmayacaktır.

Kopya ödevler -50 puan ile cezalandırılacaktır.

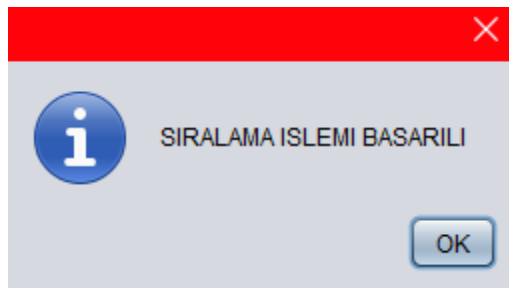
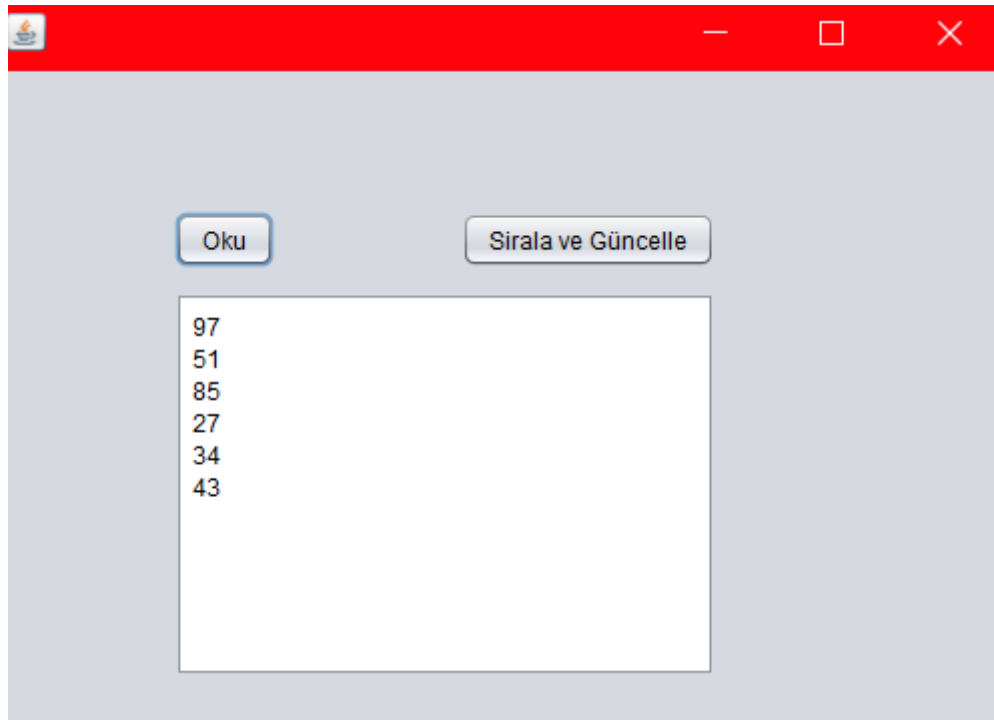
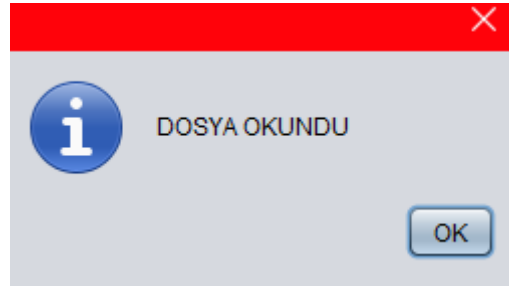
Uygulama Anlatımı

- Uygulamada 2 adet JButton, 1 adet JTextArea, 1 adet JFileChooser kullanılacaktır.



- "sayilar.txt" dosyasında yukarıda veilen sayılar yer almalıdır.
- "Oku" butonuna tıklanıldığı zaman JFileChooser'dan seçilen "sayilar.txt" isimli metin dosyasında yer alan 6 adet sayı okunacak ve JTextArea'ya alt alta yazılacaktır. Bu işlem başarılı olursa "Dosya Okundu" şeklinde bilgi mesajı verilecektir. Daha sonra "Oku" butonu pasif hale getirilecektir.
- "Sırala ve Güncelle" butonuna tıklanıldığı zaman JTextArea'da yer alan karışık düzendeki bu sayılar küçükten büyüğe sıralanarak (eski değerler silinerek JTextArea temizlenmelidir) tekrar JTextArea'ya alt alta yazılacaktır. Bu işlem başarılı olursa "Sıralama İşlemi Başarılı" şeklinde bilgi mesajı verilecektir. Daha sonra "Sırala ve Güncelle" butonu pasif hale getirilecektir.

- **NOT:** Sıralama yapmak için;
Java.util.Arrays kütüphanesi import edilecek. Arrays.sort(dizi_ismi) kullanılarak dizi küçükten büyüğe sıralanabilecektir.





Başarılar Dileriz.