

ínio23

UNIVERSIDADE DO MINHO

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA V

3º ANO, 2º SEMESTRE, ANO LECTIVO 2012/2013

---

ARQUEODB

ANÁLISE DE REQUISITOS

---

AUTORES:

André Santos nº60994

Daniel Araújo nº61058

Daniel Carvalho nº61008

Helena Alves nº61000

Pedro Carneiro nº61085

Braga, 14 de Abril de 2013



# 1 Introdução

## 2 Modelo de Domínio

O modelo de domínio é um esquema que captura todas as entidades do sistema e todos os relacionamentos entre estas. Neste trabalho, foi desenvolvido um sistema de partilha de conhecimento sobre locais, achados e factos arqueológicos. A plataforma destinar-se-á, por um lado, aos profissionais e especialistas da área Arqueológica que, sobre a alçada de uma organização bem identificada, serão responsáveis por toda a gestão de informação relativa aos locais, achados ou factos mencionados e, por outro lado, ao utilizador regular com interesse na área que poderá ter acesso a toda essa informação de forma bastante interactiva. Desta forma, podem ser encontrados 4 tipos de utilizador: o utilizador visitante, o utilizador normal, o responsável e o profissional de uma dada organização. Sendo que o administrador é a entidade que gere a grande parte da informação do sistema:

- É o responsável pelo controlo dos registos dos clientes no sistema;
- É ele que administra, juntamente com os responsáveis de uma organização, todos os assuntos relacionados com a mesma;
- É o responsável por gerir grande parte das utilidades do sistema.

Na página seguinte é apresentado o modelo de domínio correspondente ao nosso sistema.

Figura 1: Modelo de Domínio

### 3 Diagrama de Use Cases

Um diagrama de use cases é um diagrama onde são representados todos os actores envolventes de um dado sistema, assim como todas as acções que estes podem executar. Devido à incapacidade de colocar o diagrama de use cases, numa só página, devido ao seu tamanho, este foi dividido em três partes. Desta forma, este é apresentado de seguida:

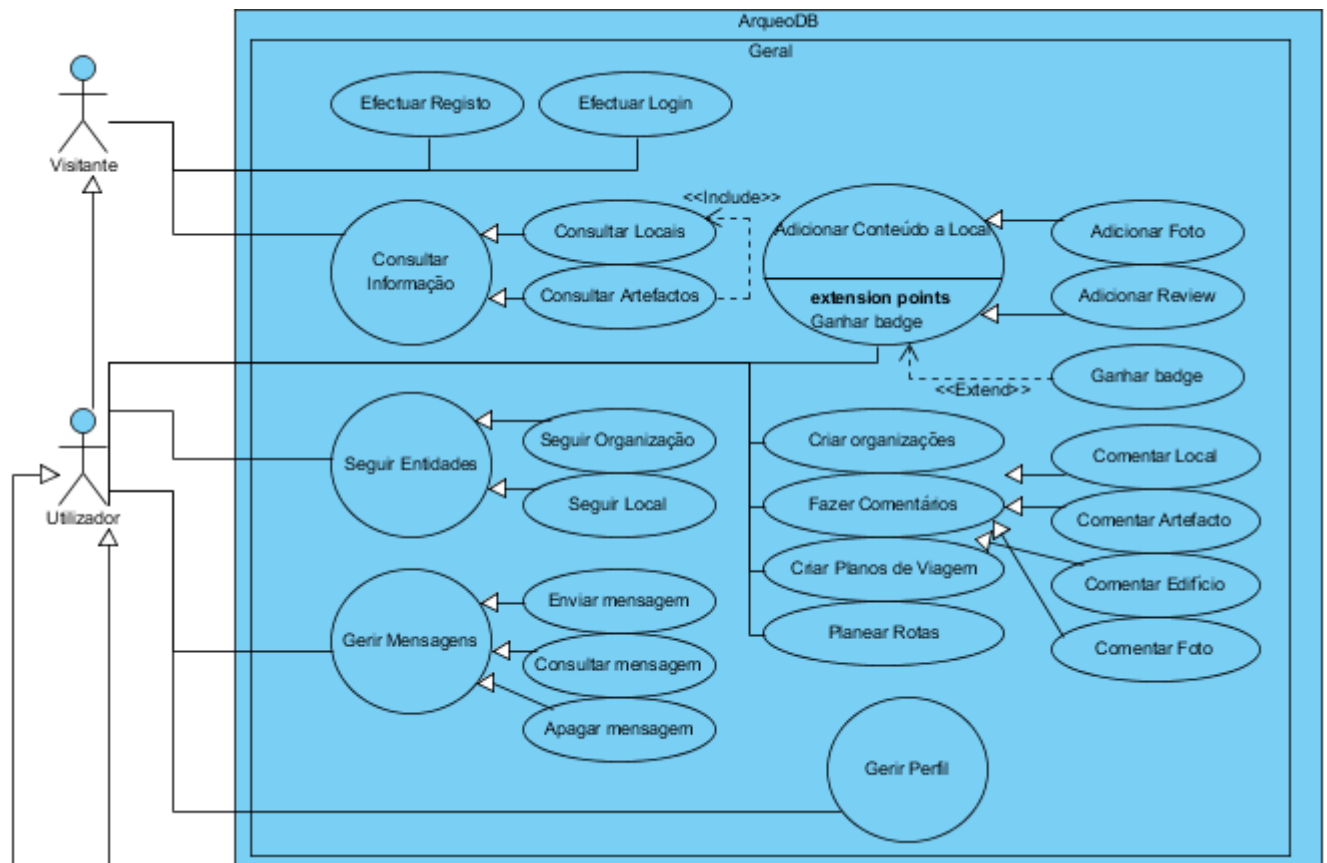


Figura 2: Diagrama de Use Cases

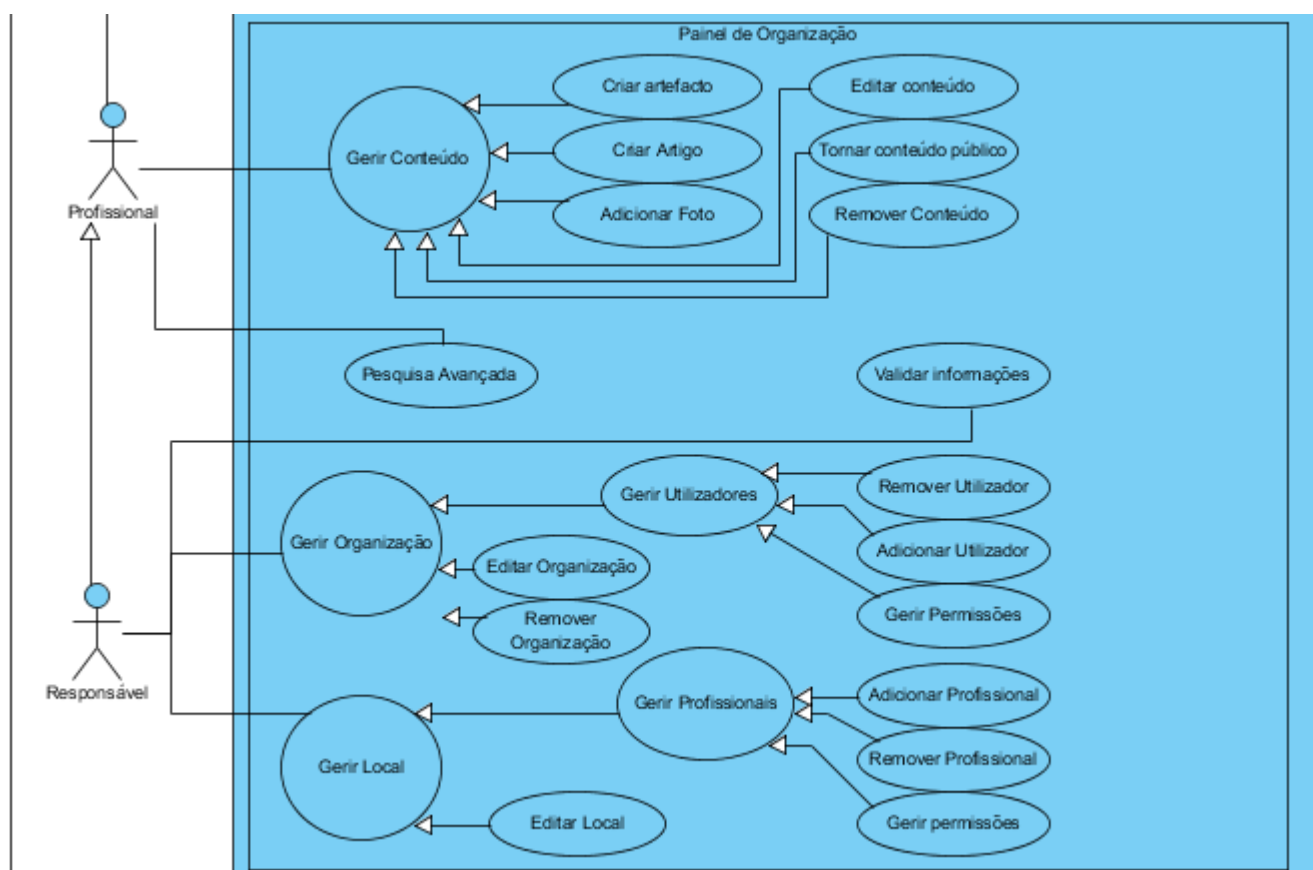


Figura 3: Diagrama de Use Cases

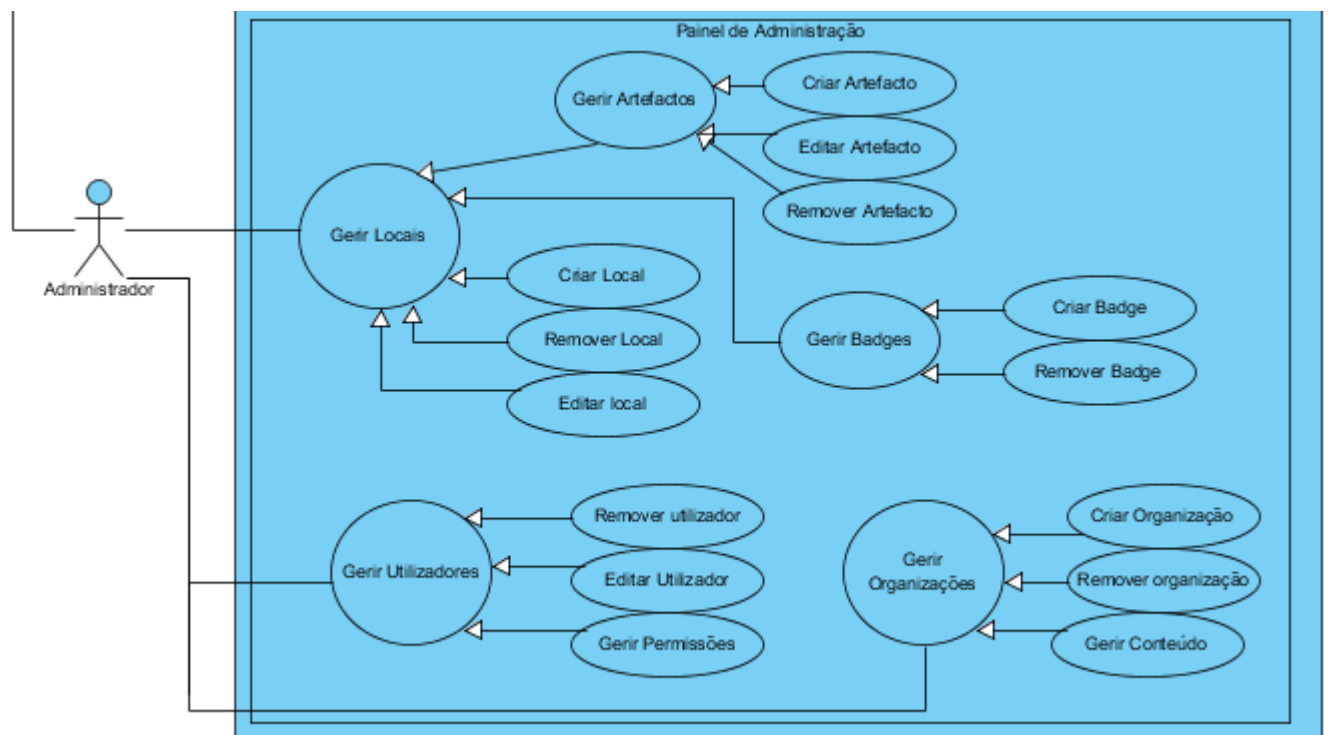


Figura 4: Diagrama de Use Cases



Neste diagrama estão representados todos os sub-sistemas do sistema ArqueoDB, incluindo todos os actores e suas acções. Para promover uma melhor compreensão, vão ser apresentados cada um destes sub-sistemas individualmente, juntamente com as especificações textuais de cada use case corresponde ao respectivo sub-sistema.

### 3.1 Subsistema Acesso ao sistema

Neste subsistema é possível os utilizadores efectuarem o seu registo no sistema. Contudo, tanto utilizadores como administrador podem efectuar o login no sistema, quando necessitarem de entrar no sistema.

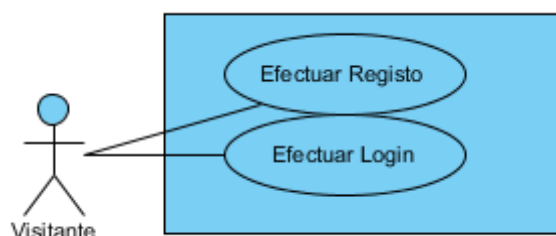


Figura 5: Diagrama de Use Cases do sub-sistema Acesso ao sistema

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Efectuar Registo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:01:55	
<b>Brief Description</b>	Efectuar Registo	
<b>Preconditions</b>		
<b>Post-conditions</b>	Registo efectuado	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema o formulário de registo
	2	
	3	Preenche dados
	4	Submete formulário
	5	
		Verifica se dados inseridos são válidos
	6	
		Adiciona utilizador à lista de utilizadores
	7	
		Envia e-mail de confirmação
	8	Efectua confirmação
	9	
		Actualiza informações do utilizador
	10	
		Mostra homepage
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	
		Avisa que dados inseridos são inválidos
	2	
		Operação cancelada

Figura 6: Detalhes use case efectuar registo

<b>Super Use Case</b>	Efectuar login	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:08:04	
<b>Brief Description</b>	Efectuar login	
<b>Preconditions</b>	Utilizador registado	
<b>Post conditions</b>	Login efectuado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
		<b>System Response</b>
	1	Pede ao sistema formulário de login
	2	Devolve formulário
	3	Insere os dados
	4	Verifica se dados são válidos
	5	Mostra homepage
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Avisa que dados são inválidos
	2	Operação cancelada

Figura 7: Detalhes use case efectuar login

## 3.2 Subsistema Consultar Informação

Neste sub-sistema está representado o utilizador “visitante”, além de que, como pode ser verificado no diagrama de use case geral, todos os outros tipos de utilizador podem executar todas as acções realizadas por este. Deste modo, os utilizadores têm como actividade, representada neste diagrama, a consulta de informação, nomeadamente, a consulta de locais e artefactos.

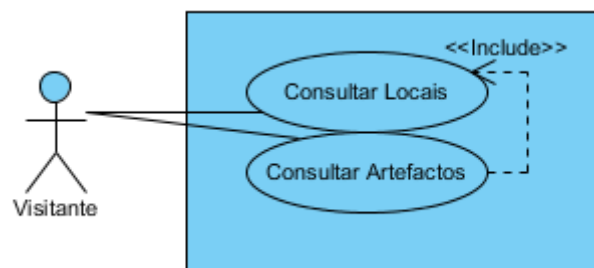


Figura 8: Diagrama de Use Cases do sub-sistema Consultar Informação

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Consultar Informação	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:15:23	
<b>Brief Description</b>	Consultar local	
<b>Preconditions</b>		
<b>Post-conditions</b>		
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a um determinado local
	2	Devolve perfil do local

Figura 9: Detalhes use case consultar local

<b>Super Use Case</b>	Consultar Informação	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:20:07	
<b>Brief Description</b>	Consultar Artefacto	
<b>Preconditions</b>		
<b>Post-conditions</b>		
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	<u>include</u> : Consultar Locais
	2	Pede ao sistema para aceder a um determinado artefacto
	3	Devolve informações do artefacto

Figura 10: Detalhes use case consultar artefacto

### 3.3 Subsistema Adicionar Conteúdo a um Local

No diagrama use case deste sub-sistema estão envolvidos os tipos de conteúdo que o utilizador pode adicionar a um determinado local. Pode, no entanto, adicionar uma foto ou uma review. Estas acções podem ser executados pelo utilizador, o profissional e o responsável de uma organização.

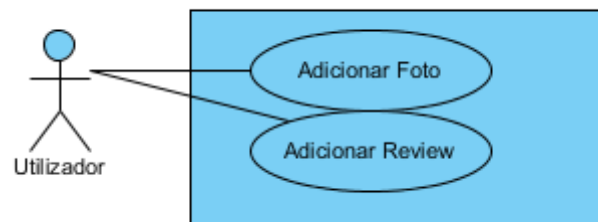


Figura 11: Diagrama de Use Cases do sub-sistema Adicionar Conteúdo a um Local

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste

sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Adicionar Conteúdo a Local	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:26:44	
<b>Brief Description</b>	Adicionar review a um local	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Review adicionada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para adicionar uma review a um determinado local
	2	
	3	Preenche os dados
	4	Submete formulário
	5	
	6	Verifica validade dos dados
	7	Guarda dados
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>System Response</b>	
	8	Actualiza perfil do local
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Informa que review foi adicionada com sucesso
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>System Response</b>	
	2	Informa que dados são inválidos
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	2	Operação cancelada

Figura 12: Detalhes use case Adicionar review a um local

<b>Super Use Case</b>	Adicionar Conteúdo a Local	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:20:57	
<b>Brief Description</b>	Adicionar foto a um local	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Foto adicionada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para adicionar foto a um determinado local
	2	
	3	Faz upload da foto e escreve informações relativas à mesma
	4	
	5	Verifica validade dos dados
	6	Adiciona foto
	7	Actualiza galeria do local
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>System Response</b>	
	8	Informa que foto foi adicionada com sucesso
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Informa que dados inseridos são inválidos
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>	<b>System Response</b>	
	2	Operação cancelada

Figura 13: Detalhes use case Adicionar foto a um local

### 3.4 Subsistema Seguir entidades

No diagrama use case deste sub-sistema estão envolvidas as duas possibilidades que o utilizador pode tomar, em relação a seguir entidades. Pode, no entanto, seguir determinado local ou determinada organização. Estas acções podem ser executados pelo utilizador, o profissional e o responsável de uma organização.

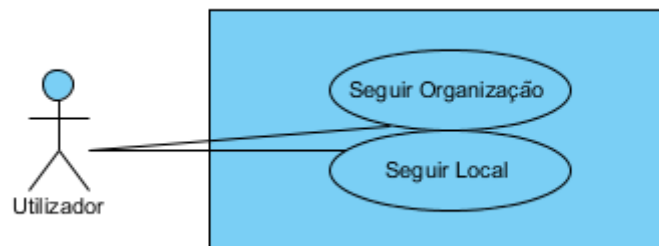


Figura 14: Diagrama de Use Cases do sub-sistema Seguir Entidades

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Seguir Entidades	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:38:02	
<b>Brief Description</b>	Seguir Local	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Local adicionado à lista de locais seguidos	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
		<b>System Response</b>
	1	Pede ao sistema para seguir determinado local
	2	Verifica se local já se encontra na lista de locais seguidos
	3	Adiciona local à lista
	4	Actualiza lista
<b>Excepção 2: [Local já adicionado]</b>	5	Avisa que local foi adicionado com sucesso
		<b>Actor Input</b>
		<b>System Response</b>
	1	Informa que local já se encontra na lista de locais seguidos
	2	Operação cancelada

Figura 15: Detalhes use case seguir local

<b>Super Use Case</b>	Seguir Entidades	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:27:51	
<b>Brief Description</b>	Seguir organização	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Organização adicionada à lista de organizações seguidas	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para seguir determinada organização
	2	
	3	
	4	
	5	
		<b>System Response</b>
		Verifica se organização já se encontra na lista de organizações seguidas
		Adiciona organização à lista
		Actualiza lista de organizações seguidas
		Avisa que organização foi adicionada com sucesso
<b>Excepção 2: [Organização já adicionada]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
		<b>System Response</b>
		Informa que organização já se encontra na lista de organizações seguidas

Figura 16: Detalhes use case seguir organizacao

### 3.5 Subsistema Gerir perfil do utilizadoor

Este sub-sistema permite ao utilizador, a qualquer momento, alterar as suas definições pessoais.

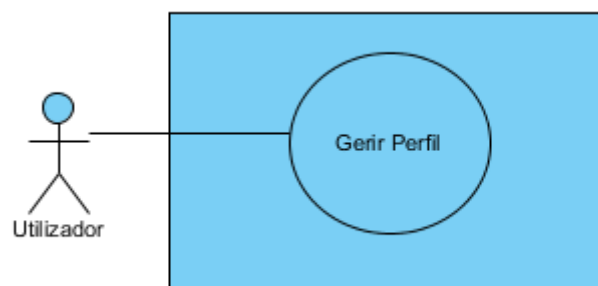


Figura 17: Diagrama Use Case sub-sistema Gerir Perfil

De seguida, encontra-se a especificação textual do único use case do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir perfil	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:58:06	
<b>Brief Description</b>	Atualizar definições pessoais	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Definições pessoais atualizadas	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder ao perfil de utilizador
	2	
	3	Edita Perfil
	4	Submete alterações
	5	
	6	
	7	
	8	
<b>Exceção 4: [Alterações inválidas]</b>		<b>System Response</b>
		Devolve informações pessoais do utilizador
		Verifica se são possíveis alterações pretendidas
		Guarda alterações
		Atualiza definições pessoais
		Avisa que alterações foram submetidas com sucesso
		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	
		<b>System Response</b>
		Informa que alterações são inválidas
		Operação cancelada

Figura 18: Detalhes use case Gerir Perfil

### 3.6 Subsistema Gestão de mensagens do utilizador

No diagrama de use case deste sub-sistema estão representadas todas as acções relativas à gestão de mensagens. É permitido aos vários tipos de utilizadores, registados no sistema, escrever, apagar mensagens e consultar a sua respectiva caixa de mensagens.

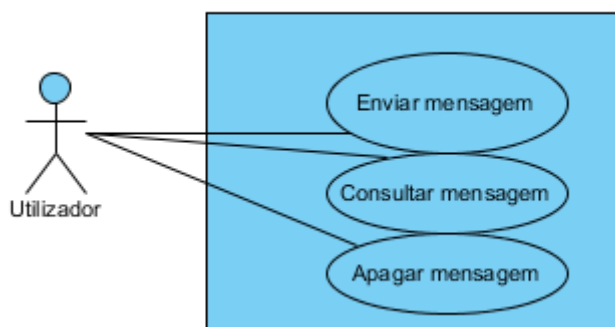


Figura 19: Diagrama Use Case sub-sistema Gerir mensagens

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Mensagens	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:40:58	
<b>Brief Description</b>	Enviar nova mensagem	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Mensagem enviada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1 Pede ao sistema para aceder à caixa de mensagens	
	2	Valida acesso
	3 Pede ao sistema para escrever nova mensagem	
	4	Devolve formulário de nova mensagem
	5 Escreve assunto da mensagem	
	6 Digita destinatário da mensagem	
	7 Envia mensagem	
	8	Verifica se dados são válidos
	9	Mensagem enviada
	10	Actualiza caixa de mensagens
	11	Informa que mensagem foi enviada com sucesso
<b>Excepção 8: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1	Informa que dados submetidos são inválidos
	2	Operação cancelada

Figura 20: Detalhes use case Enviar nova mensagem

<b>Super Use Case</b>	Gerir Mensagens	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	31/Mar/2013 20:10:40	
<b>Brief Description</b>	Apagar mensagem	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Mensagem apagada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1 Pede ao sistema para aceder à lista de mensagens	
	2	Valida acesso
	3	Verifica se existem mensagens
	4	Devolve lista de mensagens
	5 Selecciona mensagem	
	6 Pede ao sistema para apagar mensagem seleccionada	
	7	Apaga mensagem
	8	Actualiza caixa de mensagens
	9	Informa que mensagem foi apagada com sucesso
<b>Excepção 3:[Caixa sem mensagens]</b>	<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1	Informa que caixa de mensagens encontra-se vazia
	2	Operação cancelada

Figura 21: Detalhes use case Apagar mensagem



<b>Super Use Case</b>	Gerir Mensagens	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 19:49:59	
<b>Brief Description</b>	Consultar mensagem	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post conditions</b>	Mensagem consultada	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à caixa de mensagens
	2	
	3	
	4	
		<b>System Response</b>
		Valida acesso
		Verifica se caixa de mensagens não está vazia
		Devolve lista de mensagens
<b>Excepção 3: [Caixa de mensagens vazia]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	
		<b>System Response</b>
		Informa que caixa de mensagens está vazia
		Operação cancelada

Figura 22: Detalhes use case Consultar mensagens

### 3.7 Subsistema Gestão de outras funcionalidades

No diagrama de use case deste sub-sistema estão representadas todas outras funcionalidades acessíveis aos utilizadores. Estas dizem respeito à possibilidade de o utilizador criar planos de viagem, planejar rotas e criar organizações. Estas funcionalidades exigem por parte do sistema uma verificação da possibilidade da concretização das mesmas, em que, caso não seja possível, o sistema devolve uma mensagem de erro, informando que a operação não pode ser realizada.

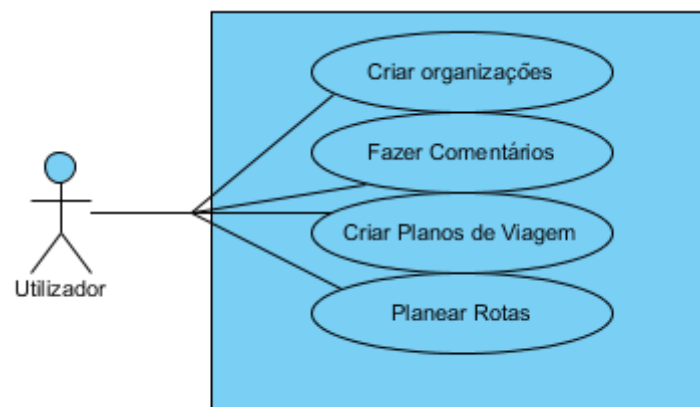


Figura 23: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão de outras funcionalidades

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Criar organizações	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	27/Mar/2013 13:40:54	
<b>Brief Description</b>	Criar organização	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Nova organização criada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para adicionar uma nova organização
	2	
	3	Preenche dados
	4	Submete formulário
	5	
	6	Verifica validade dos dados
	7	Cria nova organização
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>	<b>System Response</b>	
	8	Actualiza lista de organizações
		Informa que organização foi adicionada com sucesso
	<b>Actor Input</b>	
	1	
	2	
	<b>System Response</b>	
		Informa que dados submetidos são inválidos
		Operação cancelada

Figura 24: Detalhes use case Criar Organização

<b>Super Use Case</b>		
<b>Author</b>		
<b>Date</b>		
1/Abr/2013 12:00:37		
<b>Brief Description</b>		
Criar novo plano de viagem		
<b>Preconditions</b>		
Utilizador autenticado e na página de um local		
<b>Post-conditions</b>		
Adicionado novo plano de viagem		
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para adicionar um novo plano de viagem
	2	
	3	Preenche campos
	4	Submete formulário
	5	
	6	Verifica validade do formulário
	7	Guarda novo plano de viagem
	8	Actualiza lista de planos de viagem
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	
	2	
<b>System Response</b>		
		Devolve formulário de novo plano de viagem
		Informa que novo plano de viagem foi adicionado com sucesso
		Informa que dados submetidos são inválidos
		Operação cancelada

Figura 25: Detalhes use case Criar plano de viagem

<b>Super Use Case</b>		
<b>Author</b>		
<b>Date</b>		
1/Abr/2013 11:47:02		
<b>Brief Description</b>		
Planear Rotas		
<b>Preconditions</b>		
Utilizador autenticado		
<b>Post-conditions</b>		
Nova rota adicionada		
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para adicionar uma nova rota
	2	
	3	Preenche campos
	4	Submete formulário
	5	
	6	Verifica dados submetidos
	7	Verifica se rota é possível
	8	Guarda nova rota
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	
	2	
<b>System Response</b>		
		Devolve formulário de nova rota
		Verifica se rota é possível
		Guarda nova rota
		Actualiza lista de rotas
		Informa que nova rota foi adicionada com sucesso
		Informa que dados submetidos são inválidos
		Operação cancelada
<b>Excepção 6: [Impossibilidade de rota]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	
	2	
<b>System Response</b>		
		Informa que rota desejada não é possível
		Operação cancelada

Figura 26: Detalhes use case Planear Rotas

### 3.8 Subsistema Gestão de Comentários

É neste sub-sistema que os utilizadores podem comentar determinado conteúdo. Sendo assim possível, um utilizador comentar um determinado local, um artefacto, um edifício ou uma foto. Para tal, basta o utilizador encontrar-se na página correspondente ao conteúdo que pretende comentar. Esta possibilidade de comentar determinado conteúdo é proporcionada a qualquer utilizador registado no sistema..

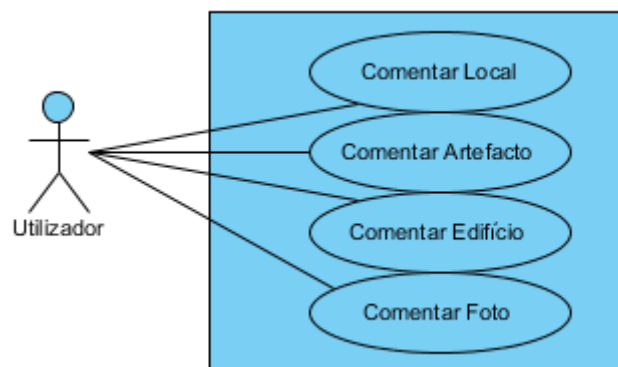


Figura 27: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão de Comentários

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Fazer Comentários		
<b>Author</b>			
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:30:55		
<b>Brief Description</b>	Comentar um determinado local		
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado		
<b>Post-conditions</b>	Comentário adicionado		
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a determinado local	
	2		Valida acesso e devolve perfil do local
	3	Insero comentário	
	4		Adiciona comentário

Figura 28: Detalhes use case Comentar um local

<b>Super Use Case</b>	Fazer Comentários	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:36:20	
<b>Brief Description</b>	Comentar um artefacto	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Comentário adicionado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a um determinado artefacto
	2	
	3	Insere comentário
	4	
		<b>System Response</b>
		Devolve perfil do artefacto
		Adiciona comentário

Figura 29: Detalhes use case Comentar Artefacto

<b>Super Use Case</b>	Fazer Comentários	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:38:11	
<b>Brief Description</b>	Comentar edificio	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Comentário adicionado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a um determinado edificio
	2	
	3	Insere comentário
	4	
		<b>System Response</b>
		Devolve perfil do edificio
		Adiciona comentário

Figura 30: Detalhes use case Comentar edificio

<b>Super Use Case</b>	Fazer Comentários	
<b>Author</b>	41	
<b>Date</b>	24/Mar/2013 12:28:08	
<b>Brief Description</b>	Comentar foto	
<b>Preconditions</b>	Utilizador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Novo comentário adicionado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a uma determinada foto
	2	
	3	Insere comentário a determinada foto
	4	
		<b>System Response</b>
		Devolve foto
		Adiciona comentário

Figura 31: Detalhes use case Comentar foto

### 3.9 Subsistema Gestão de conteúdo

No diagrama use case deste sub-sistema estão representadas acções relativas à gestão dos diversos conteúdos de uma determinada organização, podendo o responsável, como também o profissional da organização, criar artefactos, artigos, adicionar fotos, editar e remover conteúdo, como também torná-lo público.

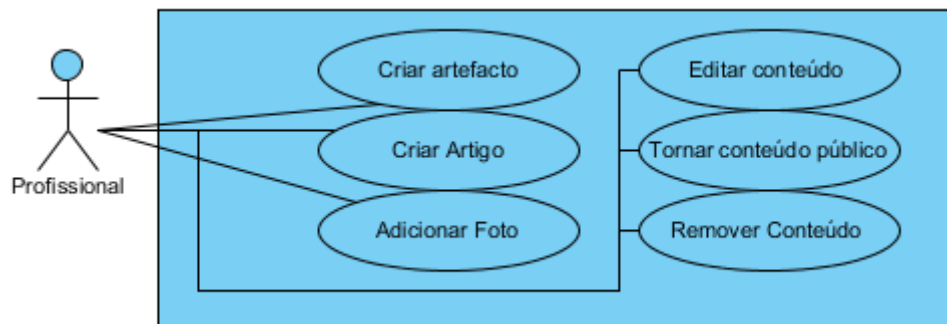


Figura 32: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão de Conteúdo de uma organização

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Conteúdo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:06:17	
<b>Brief Description</b>	Criar artigo	
<b>Preconditions</b>	Profissional autenticado	
<b>Post conditions</b>	Novo artigo criado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de artigos da organização
	2	
	3	Pede ao sistema para adicionar um novo artigo
	4	
	5	Preenche dados formulários
	6	Submete dados do formulário
	7	
	8	
	9	
	10	
<b>Excepção 7: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	Verifica validade dos dados
	2	Novo artigo criado
		Actualiza lista de artigos
		Informa que novo artigo foi adicionado com sucesso
		<b>System Response</b>
	1	Informa que os dados são inválidos
	2	Operação cancelada

Figura 33: Detalhes use case Criar artigo

<b>Super Use Case</b>	Gerir Conteúdo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 13:59:41	
<b>Brief Description</b>	Criar artefacto	
<b>Preconditions</b>	Profissional autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Novo artefacto criado	
<b>Flow of Events</b>		<b>System Response</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de artefactos da organização
	2	Devolve lista de artefactos
	3	Pede ao sistema para adicionar um novo artefacto
	4	Devolve formulário de novo artefacto
	5	Preenche dados formulário
	6	Submete formulário
	7	Verifica validade dos dados
	8	Novo artefacto criado
	9	Actualiza lista de artefactos da organização
	10	Informa que artefacto foi adicionado com sucesso
<b>Excepção 7: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	Informa que dados submetidos são inválidos
	2	Operação cancelada

Figura 34: Detalhes use case Criar artefacto

<b>Super Use Case</b>	Gerir Conteúdo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:29:24	
<b>Brief Description</b>	Adicionar foto a um determinado conteúdo	
<b>Preconditions</b>	Profissional autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Foto adicionada	
<b>Flow of Events</b>		<b>System Response</b>
	1	Pede ao sistema para adicionar foto a um determinado conteúdo
	2	Devolve formulário para inserção de foto
	3	Faz upload da foto e escreve informações relativas à mesma
	4	Verifica validade dos dados
	5	Foto adicionada
	6	Actualiza galeria do respectivo conteúdo
	7	Informa que foto foi adicionada com sucesso
<b>Excepção 4: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	Informa que dados são inválidos
	2	Operação cancelada

Figura 35: Detalhes use case Adicionar foto a determinado conteúdo

<b>Super Use Case</b>	Gerir Conteúdo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 15:14:25	
<b>Brief Description</b>	Editar determinado conteúdo	
<b>Preconditions</b>	Profissional autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Conteúdo actualizado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a determinado conteúdo
	2	
	3	Edita definições do conteúdo
	4	Submete alterações
	5	
	6	
	7	
	8	
		<b>System Response</b>
		Devolve conteúdo
		Verifica validade das alterações
		Guarda alterações
		Actualiza informações do conteúdo
		Informa que alterações foram submetidas com sucesso
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	
		<b>System Response</b>
		Informa que dados submetidos são inválidos
		Operação cancelada

Figura 36: Detalhes use case Editar conteúdo de uma organização

<b>Super Use Case</b>	Gerir Conteúdo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 15:23:35	
<b>Brief Description</b>	Tornar determinado conteúdo público	
<b>Preconditions</b>	Profissional autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Conteúdo passou a ser visível por todos	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a determinado conteúdo
	2	
	3	Pede para conteúdo se tornar público
	4	
	5	
		<b>System Response</b>
		Devolve conteúdo
		Aceita pedido
		Torna conteúdo público

Figura 37: Detalhes use case Tornar público determinado conteúdo

<b>Super Use Case</b>	Gerir Conteúdo	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 15:27:40	
<b>Brief Description</b>	Remover determinado conteúdo	
<b>Preconditions</b>	Profissional autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Conteúdo removido	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a determinado conteúdo
	2	
	3	Pede para remover determinado conteúdo
	4	
		<b>System Response</b>
		Devolve conteúdo
		Conteúdo removido

Figura 38: Detalhes use case Remover conteúdo de uma organização



### 3.10 Subsistema Gestão da organização

No diagrama use case deste sub-sistema estão representadas acções relativas à gestão de uma dada organização a que o utilizador pertença, sendo estas acções apenas relativas ao responsável pela organização. O responsável pode editar as definições da organização, remover a organização, assim como também gerir os utilizadores que fazem parte da mesma.

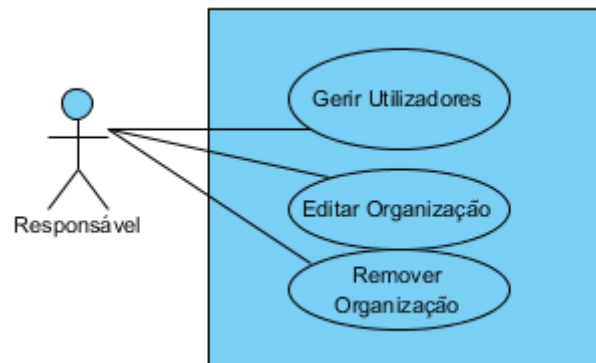


Figura 39: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão da organização

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Organização	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:36:05	
<b>Brief Description</b>	Editar definições de uma organização	
<b>Preconditions</b>	Responsável da organização autenticado	
<b>Post conditions</b>	Perfil da organização actualizado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a determinada organização
	2	
	3	Edita definições da organização
	4	Submete alterações
	5	
	6	
	7	
<b>Flow of Events</b>		<b>System Response</b>
		Devolve perfil da organização
		Verifica validade das alterações
		Guarda alterações
		Actualiza perfil da organização
		Informa que organização foi alterada com sucesso
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
		Informa que novos dados são inválidos
		Operação cancelada

Figura 40: Detalhes use case Editar Organização

<b>Super Use Case</b>	Gerir Organização	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:40:39	
<b>Brief Description</b>	Remover organização	
<b>Preconditions</b>	Responsável pela organização autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Organização removida	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1 Procura organização	
	2	Verifica se organização existe
	3	
	4	Devolve organização
	5 Pede para remover respectiva organização	
	6	Organização removida
	7	Remove todos os locais pertencentes a essa organização
	8	Remove todos os artefactos pertencentes a essa organização
	9	Actualiza lista de organizações
	10	Actualiza lista de artefactos
	11	Actualiza lista de locais
	12	Informa que organização foi removida com sucesso
<b>Excepção 2:</b>	<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
<b>[Organização não existe]</b>	1	Informa que organização procurada não existe
	2	Operação cancelada

Figura 41: Detalhes use case Remover Organização

### 3.11 Subsistema Gestão dos Utilizadores de uma organização

No diagrama use case deste sistema estão representadas acções relativas apenas ao responsável de uma organização. Estas acções permitem ao responsável gerir os utilizadores pertencentes à sua organização, podendo adicionar e remover utilizadores, e também gerir as permissões dos mesmos, decidindo o que estes podem ou não fazer.

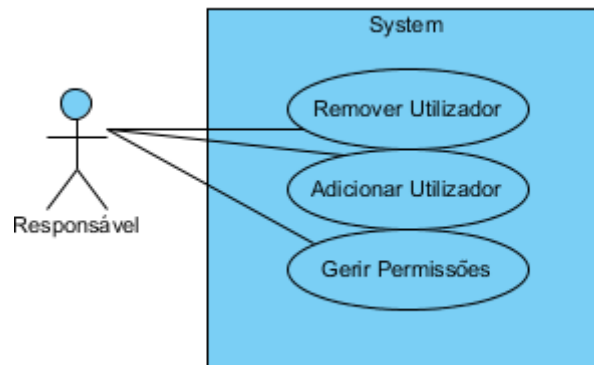


Figura 42: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão da organização

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Utilizadores	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:46:57	
<b>Brief Description</b>	Remover utilizador	
<b>Preconditions</b>	Responsável pela organização autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Utilizador removido da organização	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de utilizadores pertencentes à organização
	2	
	3	Pede para aceder a determinado utilizador
	4	
	5	
	6	Pede para remover respectivo utilizador
	7	
	8	
	9	
	10	
<b>Excepção 4: [Utilizador já não existe]</b>	<b>System Response</b>	
		Devolve lista
		Verifica se utilizador existe
		Devolve utilizador
		Utilizador removido
		Actualiza lista de utilizadores da organização
		Notifica utilizador removido
		Informa que utilizador foi removido com sucesso
	<b>Actor Input</b>	
	1	
	2	
		Informa que utilizador já não existe
		Operação cancelada

Figura 43: Detalhes use case Remover utilizador de uma organização

<b>Super Use Case</b>	Gerir Utilizadores		
<b>Author</b>			
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:53:06		
<b>Brief Description</b>	Adicionar utilizador a organização		
<b>Preconditions</b>	Responsável pela organização autenticado		
<b>Post conditions</b>	Novo utilizador adicionado		
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de utilizadores	
	2		Devolve lista
	3	Procura utilizador	
	4		Verifica se utilizador existe
	5		Devolve utilizador
	6	Pede para adicionar respectivo utilizador à organização	
	7		Utilizador adicionado
	8		Actualiza lista de utilizadores da organização
	9		Informa que utilizador foi adicionado com sucesso
<b>Excepção 4: [Utilizador não existe]</b>		<b>Actor Input</b>	<b>System Response</b>
	1		Informa que utilizador procurado não existe
	2		Operação cancelada

Figura 44: Detalhes use case Adicionar utilizador a uma organização

Super Use Case	Gerir Utilizadores		
Author			
Date	27/Mar/2013 13:52:13		
Brief Description	Gerir permissões dos utilizadores de uma organização		
Preconditions	Responsável pela organização autenticado		
Post-conditions	Permissões dos utilizadores atualizadas		
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1	Pede ao sistema para aceder às permissões dos utilizadores da organização	
	2		Devolve permissões
	3	Atualiza permissões	
	4	Submete actualizações	
	5		Verifica validade das alterações
	6		Guarda alterações
	7		Atualiza permissões
	8		Informa que alterações foram submetidas com sucesso
Exceção 5: [Alterações inválidas]		Actor Input	System Response
	1		Informa que novas alterações são inválidas
	2		Operação cancelada

Figura 45: Detalhes use case Gerir permissões dos utilizadores de uma organização

### 3.12 Subsistema Gestão dos Locais de uma organização

No diagrama use case deste sistema estão representadas, mais uma vez, acções relativas apenas ao responsável de uma organização. Estas acções permitem ao responsável gerir todos os locais pertencentes à sua organização, como alterar as definições do local, como também gerir os profissionais responsáveis pelo respectivo local.

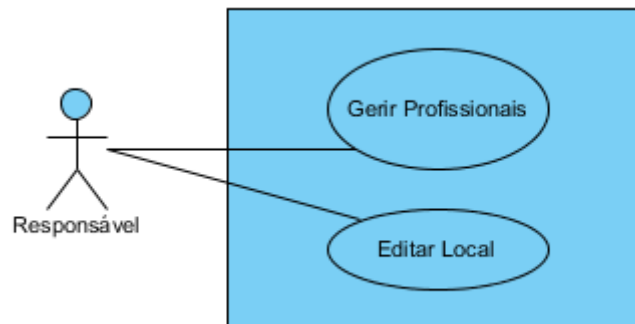


Figura 46: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão de Locais

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Local	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 15:02:52	
<b>Brief Description</b>	Editar local de uma organização	
<b>Preconditions</b>	Responsável pela organização autenticado	
<b>Post conditions</b>	Organização actualizada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	Pede ao sistema para aceder a determinado local da organização
	2	
	3	Edita definições do local
	4	Submete alterações
	5	
	6	
	7	
	8	
<b>Excepção 5: [Dados inválidos]</b>	<b>System Response</b>	
	1	Devolve local
	2	
	<b>System Response</b>	
		Verifica validade das alterações
		Guarda alterações
	<b>System Response</b>	
		Actualiza perfil do local
		informa que local foi alterado com sucesso
	<b>System Response</b>	
		Informa que dados submetidos são inválidos
		Operação cancelada

Figura 47: Detalhes use case Editar local

### 3.13 Subsistema Gestão de profissionais de uma organização

Este sub-sistema apenas envolve um actor, nomeadamente o responsável por uma organização. O diagrama use case deste subsistema é relativo à gestão dos profissionais de uma organização, onde o responsável pela mesma pode adicionar novos utilizadores, remover utilizadores já pertencentes à organização, e também gerir as permissões de todos os profissionais.

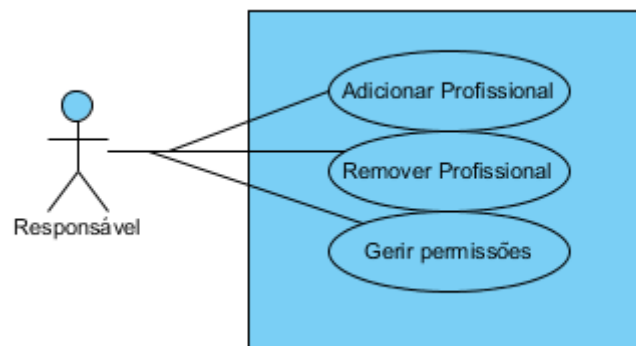


Figura 48: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão dos Profissionais de uma Organização

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Profissionais	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	23/Mar/2013 14:58:27	
<b>Brief Description</b>	Adicionar profissional a uma organização	
<b>Preconditions</b>	Responsável pela organização autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Novo profissional adicionado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de profissionais da organização
	2	
	3	
	4	Procura utilizador
	5	
	6	
	7	Pede para adicionar utilizador aos profissionais da organização
	8	
	9	
	10	
<b>Excepção 4: [utilizador não existe]</b>		<b>System Response</b>
	1	Informa que utilizador procurado não existe
	2	Operação cancelada

Figura 49: Detalhes use case Adicionar profissional à organização

<b>Super Use Case</b>	Gerir Profissionais	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	24/Mar/2013 17:03:36	
<b>Brief Description</b>	Remover profissional	
<b>Preconditions</b>	Responsável autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Profissional removido	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de profissionais da organização
	2	
	3	Procura utilizador
	4	
	5	
	6	Pede para remover utilizador da lista de profissionais
	7	
	8	
	9	
	10	
<b>Excepção 4: [Utilizador não existe]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 50: Detalhes use case Remover profissional de uma organização

<b>Super Use Case</b>	Gerir Profissionais	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	27/Mar/2013 13:56:45	
<b>Brief Description</b>	Gerir permissões dos profissionais da organização	
<b>Preconditions</b>	Responsável pela organização autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Permissões dos profissionais actualizadas	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder às permissões dos profissionais da organização
	2	
	3	Actualiza permissões
	4	Submete actualizações
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
<b>Excepção 5:[Alterações inválidas]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 51: Detalhes use case Gerir permissões dos profissionais de uma organização

### 3.14 Subsistema Gestão de Locais do Sistema

No diagrama use case deste sub-sistema estão representadas acções como adicionar, editar e remover locais de todo o sistema. Estas acções dizem respeito à gestão de locais, que só podem ser efectuadas pelo administrador. Ainda neste use case, é permitido ao utilizador gerir os artefactos e as badges pertencentes ao respectivo local.

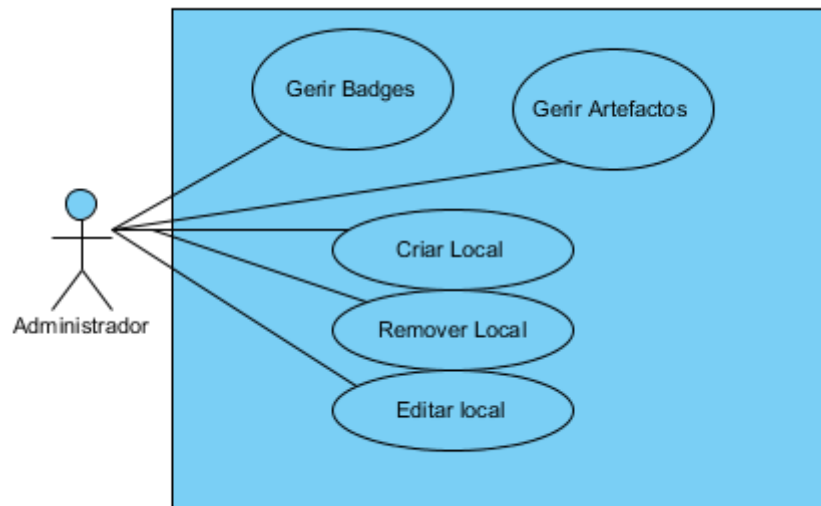


Figura 52: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão dos Locais do Sistema

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:



<b>Super Use Case</b>	Gerir Locais	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:54:04	
<b>Brief Description</b>	Criar local	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Novo local adicionado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de locais
	2	
	3	Pede ao sistema para adicionar um local
	4	
	5	Preenche dados do formulário
	6	Submete formulário
	7	
	8	
	9	
	10	
<b>Excepção 7: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 53: Detalhes use case Adicionar novo local ao sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Locais	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:59:40	
<b>Brief Description</b>	Remover local	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Local removido	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura local
	2	
	3	
	4	Pede ao sistema para apagar local
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
<b>Excepção 2: [Local não existe]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 54: Detalhes use case Remover local do sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Locais	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 23:02:50	
<b>Brief Description</b>	Editar local	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Local com novas alterações	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura local
	2	
	3	
	4	Edita definições do local
	5	Submete alterações
	6	
	7	
	8	
	9	
		<b>System Response</b>
		Verifica se local existe
		Devolve local
		Verifica validade dos novos dados
		Guarda alterações
		Actualiza perfil do local
		Informa que local foi alterado com sucesso
<b>Excepção 2: [Local não existe]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	
		<b>System Response</b>
		Informa que local pesquisado não existe
		Operação cancelada
<b>Excepção 6: [Dados inválidos]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	
		<b>System Response</b>
		Informa que dados submetidos são inválidos
		Operação cancelada

Figura 55: Detalhes use case Editar um local

### 3.15 Subsistema Gestão de Artefactos do Sistema

O diagrama use case deste sub-sistema apresenta mais acções que o administrador do sistema pode tomar. Estas acções estão relacionadas com a gestão dos artefactos do sistema. Aqui, o administrador pode criar novos artefactos, modificar e remover artefactos já existentes.

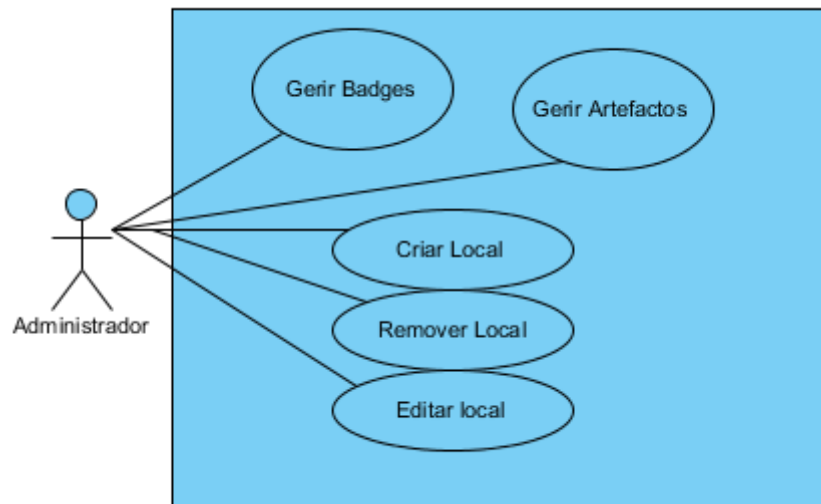


Figura 56: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão dos Locais do Sistema

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Artefactos	
<b>Author</b>	4	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:40:19	
<b>Brief Description</b>	Criar artefacto	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Novo artefacto criado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de artefactos
	2	
	3	Pede ao sistema para adicionar um artefacto
	4	
	5	Preenche dados formulário
	6	Submete formulário
	7	
	8	
	9	
	10	
<b>Excepção 7: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	Verifica validade dos dados
	2	Novo artefacto criado
		<b>System Response</b>
		Actualiza lista de artefactos
		Informa que artefacto foi adicionado com sucesso
		<b>System Response</b>
	1	Verifica validade dos dados
	2	Novo artefacto criado

Figura 57: Detalhes use case Adicionar novo artefacto ao sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Artefactos	
<b>Author</b>	4	
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:49:55	
<b>Brief Description</b>	Apagar um artefacto	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Artefacto eliminado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura artefacto
	2	
	3	
	4	Pede ao sistema para remover artefacto
	5	
	6	
<b>Excepção 2: [Artefacto não existe]</b>		<b>System Response</b>
	1	Verifica se artefacto existe
	2	Devolve artefacto
		<b>System Response</b>
		Artefacto apagado
		Actualiza lista de artefactos
		<b>System Response</b>
		Informa que artefacto foi eliminado com sucesso
		<b>System Response</b>
	1	Informa que artefacto pesquisado não existe
	2	Operação cancelada

Figura 58: Detalhes use case Remover artefacto do sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Artefactos	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 22:45:31	
<b>Brief Description</b>	Editar artefacto	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Artefacto com novas alterações	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura artefacto
	2	
	3	
	4	Edita definições do artefacto
	5	Submete alterações
	6	
	7	
	8	
	9	
		<b>System Response</b>
		Verifica se artefacto existe
		Devolve artefacto
		Verifica validade dos novos dados
		Guarda alterações
		Actualiza perfil do artefacto
		Informa que artefacto foi modificado com sucesso
<b>Excepção 2: [Artefacto não existe]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
		<b>System Response</b>
		Informa que dados submetidos são inválidos
	2	
		Operação cancelada
<b>Excepção 6: [Dados inválidos]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
		<b>System Response</b>
		Informa que dados submetidos são inválidos
	2	
		Operação cancelada

Figura 59: Detalhes use case Editar um artefacto

### 3.16 Subsistema Gestão de badges

É neste sub-sistema que os administradores podem controlar as badges do sistema. O administrador pode ser capaz de criar novas restrições, como também removê-las.

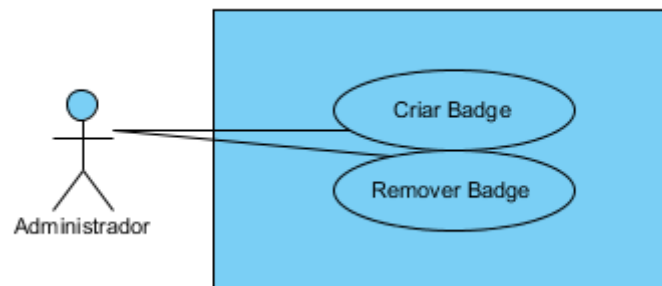


Figura 60: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão das Badges do Sistema

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Badges	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 23:13:36	
<b>Brief Description</b>	Criar uma badge	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Nova badge criada	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder à lista de badges
	2	
	3	Pede ao sistema para adicionar um nova badge
	4	
	5	Preenche dados do formulário
	6	
	7	Submete formulário
	8	
	9	
	10	
	11	
<b>Excepção 7: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 61: Detalhes use case Adicionar nova badge ao sistema

Super Use Case	Gerir Badges		
Author			
Date	19/Mar/2013 23:18:51		
Brief Description	Remover badge		
Preconditions	Administrador autenticado		
Post-conditions	Badge removida		
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1	Procura badge	
	2		Verifica se badge existe
	3		Devolve badge
	4	Pede ao sistema para remover badge	
	5		Badge removida
	6		Atualiza lista de badges
	7		Informa que badge foi eliminada com sucesso
Exceção 2: [Badge não existe]		Actor Input	System Response
	1		Informa que badge procurada não existe
	2		Operação cancelada

Figura 62: Detalhes use case Remover badge do sistema

### 3.17 Subsistema Gestão dos Utilizadores do Sistema

No diagrama de use case deste sub-sistema estão representadas todas as acções relativas à gestão dos utilizadores do sistema. É permitido ao administrador remover um utilizador, editar as definições do mesmo, como também gerir as permissões de todos os utilizadores do sistema.

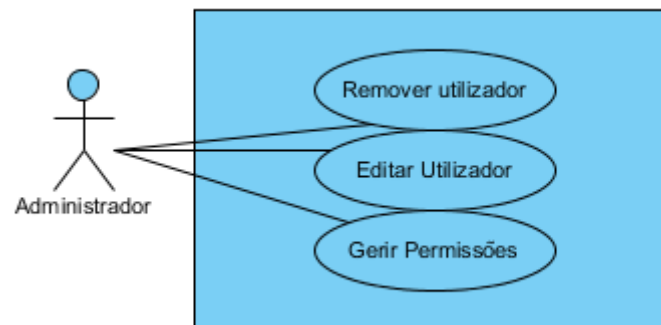


Figura 63: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão dos Utilizadores do Sistema

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Utilizadores	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	27/Mar/2013 11:47:46	
<b>Brief Description</b>	Editar Utilizador	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Utilizador com novas alterações	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura utilizador
	2	
	3	
	4	Edita definições do utilizador
	5	Submete alterações
	6	
	7	
	8	
<b>Excepção 2: [Utilizador não existe]</b>		<b>System Response</b>
	1	Informa que utilizador procurado não existe
	2	Operação cancelada
<b>Excepção 6: [Dados inválidos]</b>		<b>System Response</b>
	1	Informa que dados submetidos são inválidos
	2	Operação cancelada

Figura 64: Detalhes use case Editar utilizador do sistema



<b>Super Use Case</b>	Gerir Utilizadores	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 23:09:18	
<b>Brief Description</b>	Remover utilizador	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Utilizador removido	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura utilizador
	2	
	3	
	4	Pede para remover utilizador
	5	
	6	
	7	
<b>Excepção 2: [Utilizador não existe]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 65: Detalhes use case Remover utilizador do sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Utilizadores	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	1/Abr/2013 11:07:46	
<b>Brief Description</b>	Gerir permissões dos utilizadores do sistema	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Permissões dos utilizadores actualizadas	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder às permissões dos utilizadores do sistema
	2	
	3	Actualiza permissões
	4	Submete actualizações
	5	
	6	
	7	
	8	
<b>Excepção 5: [Alterações inválidas]</b>		<b>System Response</b>
	1	
	2	

Figura 66: Detalhes use case Gerir permissões dos utilizadores do sistema

### 3.18 Subsistema Gestão das Organizações do Sistema

O diagrama use case deste sistema apresenta mais acções que o administrador do sistema pode tomar. Estas acções estão relacionadas com a gestão das organizações do sistema. Aqui, o administrador pode criar novas organizações, remover organizações já existentes e modificar qualquer organização do sistema. Neste sub-sistema, o administrador ainda pode gerir todo o conteúdo pertencente a uma organização.

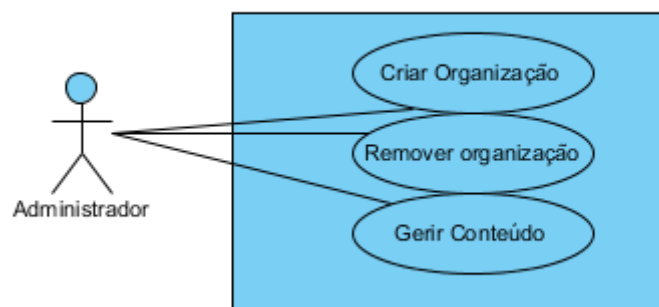


Figura 67: Diagrama Use Case sub-sistema Gestão das Organizações do Sistema

De seguida, encontram-se as especificações textuais dos use cases do diagrama deste sub-sistema:

<b>Super Use Case</b>	Gerir Organizações	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 23:22:18	
<b>Brief Description</b>	Criar organização	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Nova organização criada	
<b>Flow of Events</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	pede ao sistema para aceder à lista de organizações
	2	
	3	Pede para adicionar nova organização
	4	
	5	Preenche dados
	6	Submete formulário
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	
<b>Excepção 7: [Dados inválidos]</b>	<b>Actor Input</b>	
	1	
	2	
<b>System Response</b>		
		Devolve lista
		Devolve formulário de nova organização
		Verifica validade dos dados
		Cria organização
		Actualiza lista de organizações
		Informa que nova organização foi criada com sucesso
		Informa que dados são inválidos
		Operação cancelada

Figura 68: Detalhes use case Criar nova organização no sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Organizações	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	19/Mar/2013 23:27:03	
<b>Brief Description</b>	Remover organização	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Organização removida	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Procura organização
	2	
	3	
	4	Pede ao sistema para remover organização
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	
<b>Excepção 2: [Organização não existe]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	

		<b>System Response</b>
		Verifica se organização existe
		Devolve organização
		Organização removida
		Elimina locais pertencentes a essa organização
		Elimina artefactos pertencentes aos locais dessa organização
		Actualiza lista de organizações
		Actualiza lista de locais
		Actualiza lista de artefactos
		Informa que organização foi removida com sucesso
		<b>System Response</b>
		Informa que organização procurada não existe
		Operação cancelada

Figura 69: Detalhes use case Remover organização do sistema

<b>Super Use Case</b>	Gerir Organizações	
<b>Author</b>		
<b>Date</b>	1/Abr/2013 11:24:36	
<b>Brief Description</b>	Gerir determinado conteúdo de uma organização	
<b>Preconditions</b>	Administrador autenticado	
<b>Post-conditions</b>	Conteúdo da organização actualizado	
<b>Flow of Events</b>		<b>Actor Input</b>
	1	Pede ao sistema para aceder a determinado conteúdo de uma organização
	2	
	3	Actualiza conteúdo
	4	Submete actualizações
	5	
	6	
	7	
<b>Excepção 5: [Alterações inválidas]</b>		<b>Actor Input</b>
	1	
	2	

		<b>System Response</b>
		Devolve conteúdo
		Verifica validade das alterações
		Guarda alterações
		Actualiza conteúdo modificado
		Informa que novas alterações foram adicionadas com sucesso
		<b>System Response</b>
		Informa que novas alterações são inválidas
		Operação cancelada

Figura 70: Detalhes use case Gerir conteúdo das organizações do sistema

## 4 Diagramas de Sequência

A utilização de diagramas de sequência permite representar a sequência de interacções, ou seja, as mensagens passadas entre objectos, num determinado sistema. É descrito o comportamento ao longo do tempo de um único caso de uso, onde é dada ênfase à ordenação temporal dos pedidos e respostas desenvolvidas nas interacções dos objectos num dado cenário. Também foram definidos diagramas de sequência com sub-sistemas.

Tendo sido em conta, os diagramas seguintes fazem referência às funcionalidades de efectuar registo e login no sistema, respectivamente.

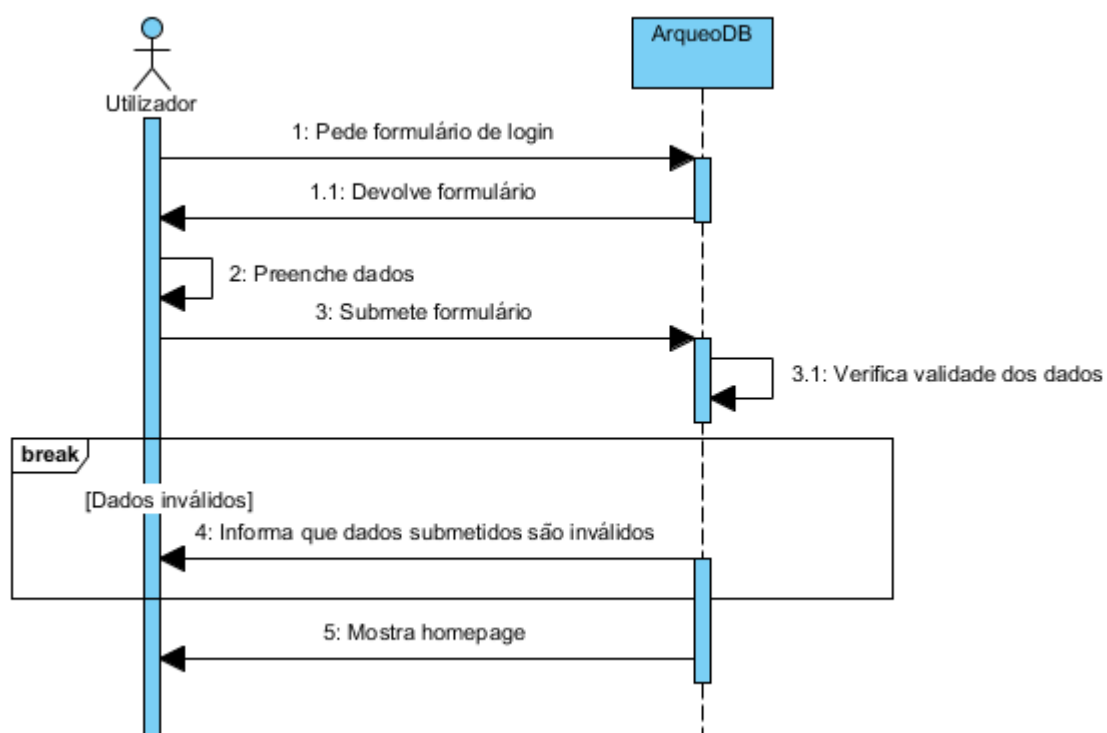


Figura 71: Diagrama de Sequência de Efectuar login no sistema

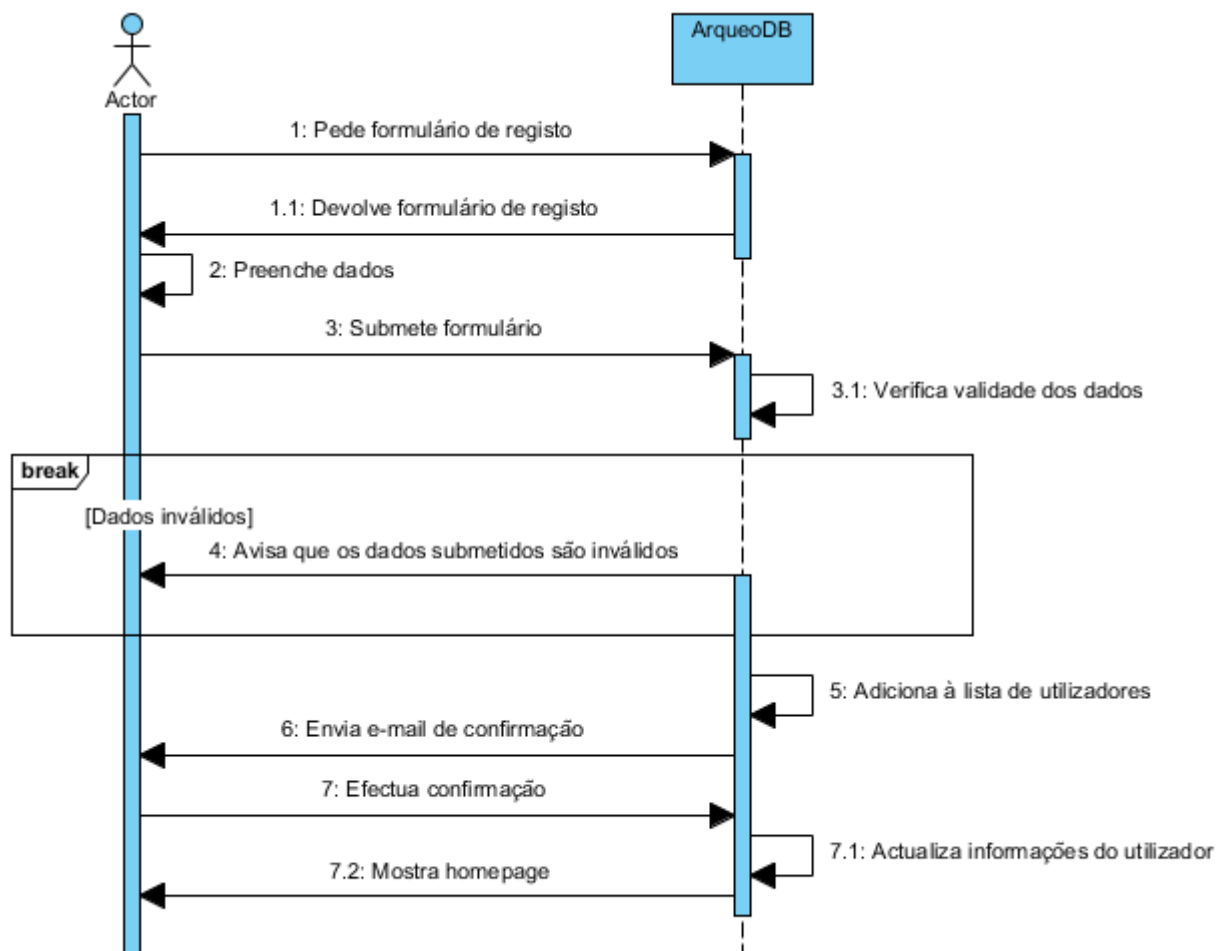


Figura 72: Diagrama de Sequência de Efectuar registo no sistema

Os diagramas seguintes descrevem o processo de consultar determinada informação, como consultar locais e artefactos.

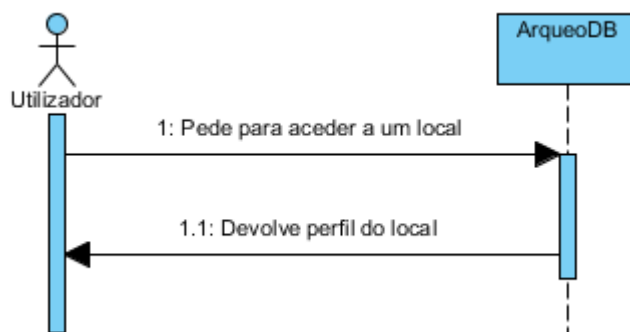


Figura 73: Diagrama de Sequência Consultar Locais

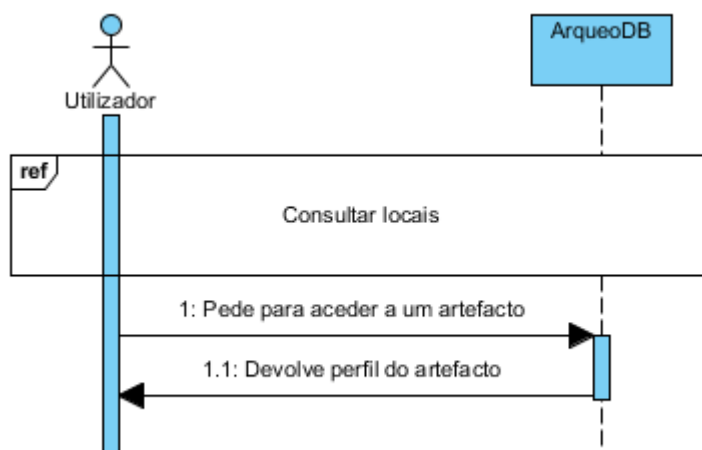


Figura 74: Diagrama de Sequência de Consultar Artefacto

O diagrama anterior faz referência ao diagrama de consultar locais, uma vez que para consultar um artefacto, é necessariamente preciso o utilizador encontrar-se na página do local.

Os diagramas seguintes referem-se à possibilidade de o utilizador poder adicionar conteúdo a um local, nomeadamente, adicionar uma foto ou adicionar uma review.

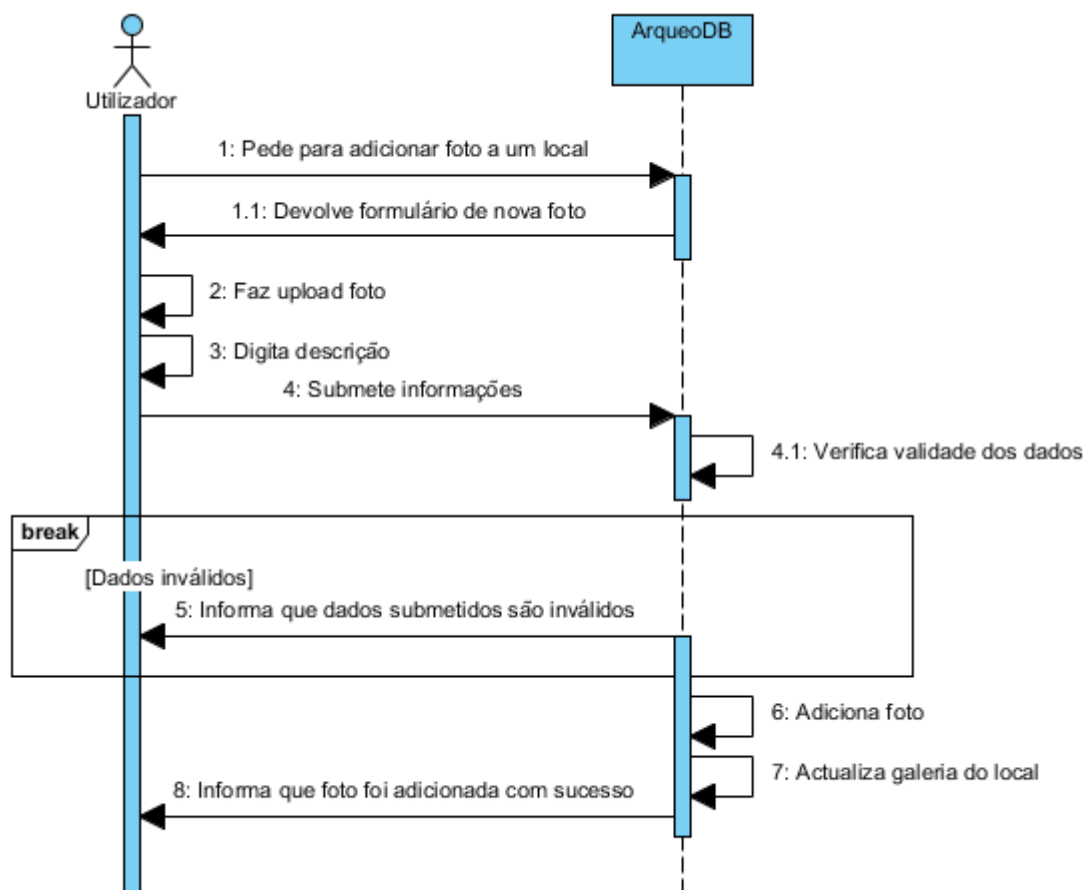


Figura 75: Diagrama de Sequência Adicioanr foto a um local

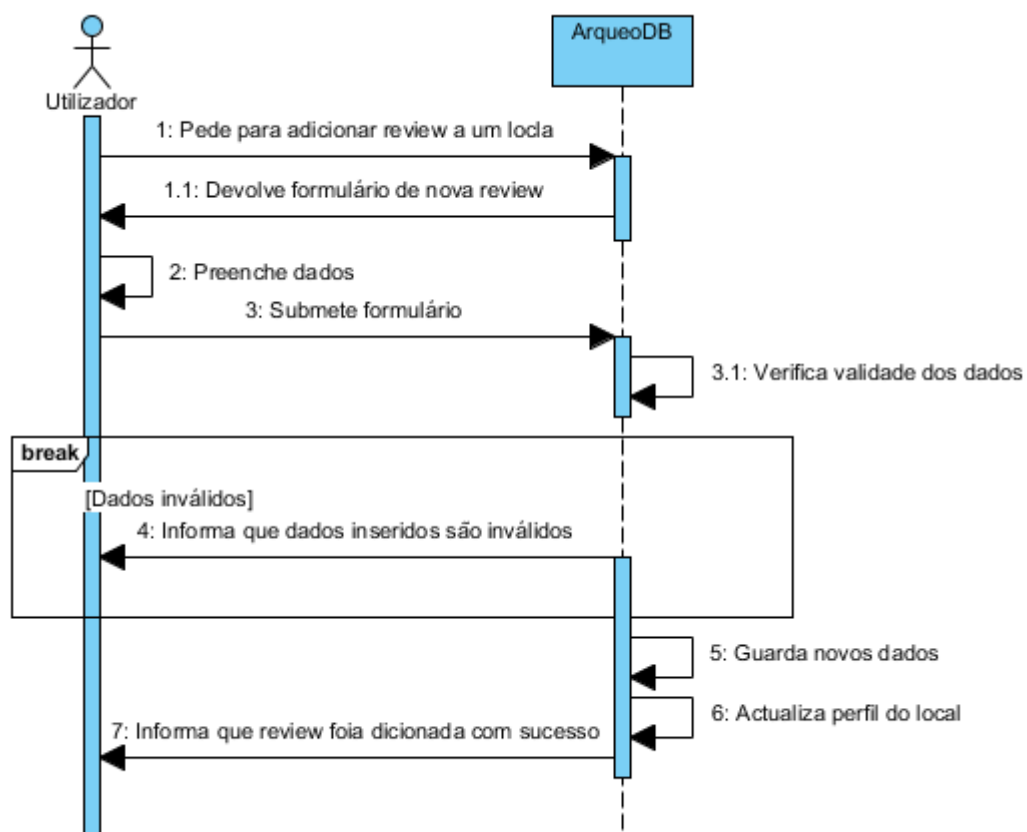


Figura 76: Diagrama de Sequência Adicionar review a um local



Os diagramas seguintes referem-se à funcionalidade de começar a seguir uma organização ou um local.

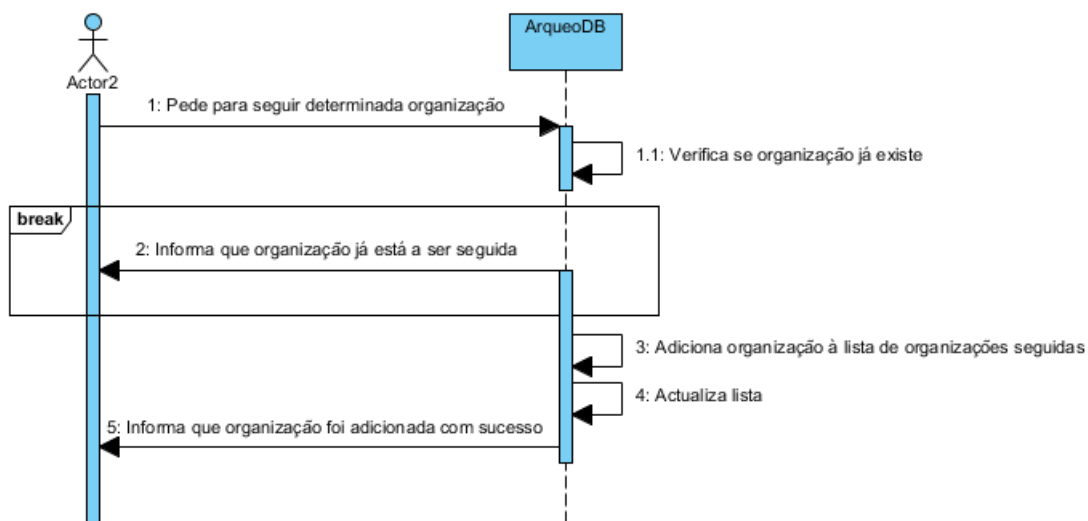


Figura 77: Diagrama de Sequência Seguir Organização

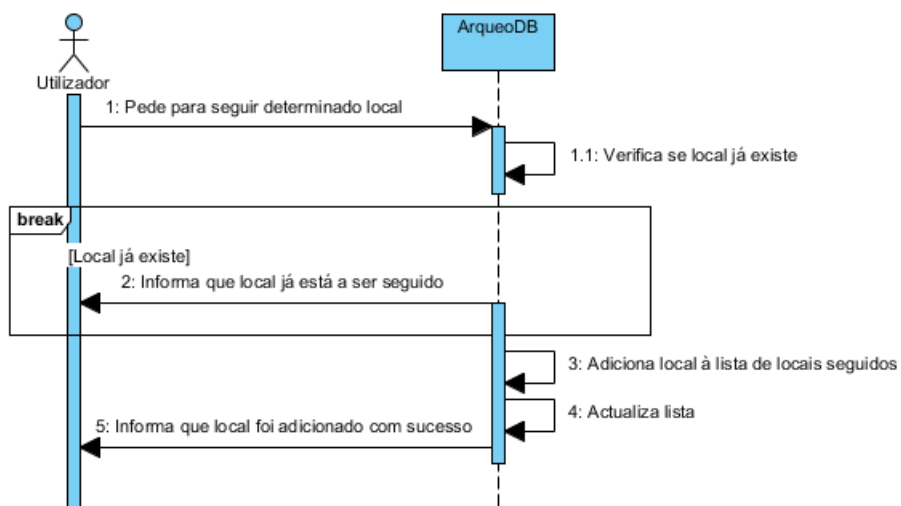


Figura 78: Diagrama de Sequência de Seguir Local

Os diagramas que se seguem descrevem as funcionalidades de enviar uma nova mensagem, consultar a caixa de mensagens e remover mensagens já existentes, respectivamente.

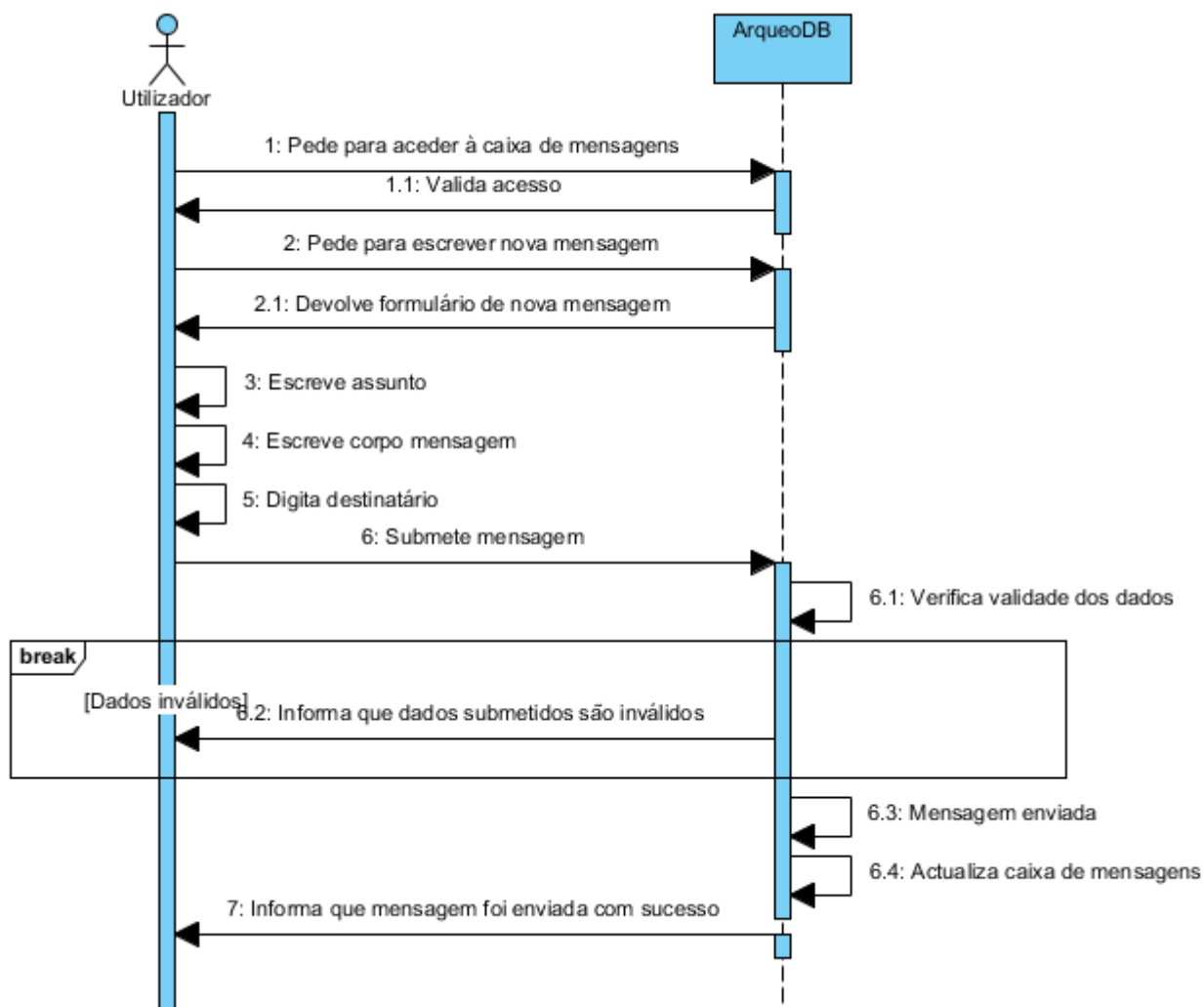


Figura 79: Diagrama de Sequência Nova mensagem

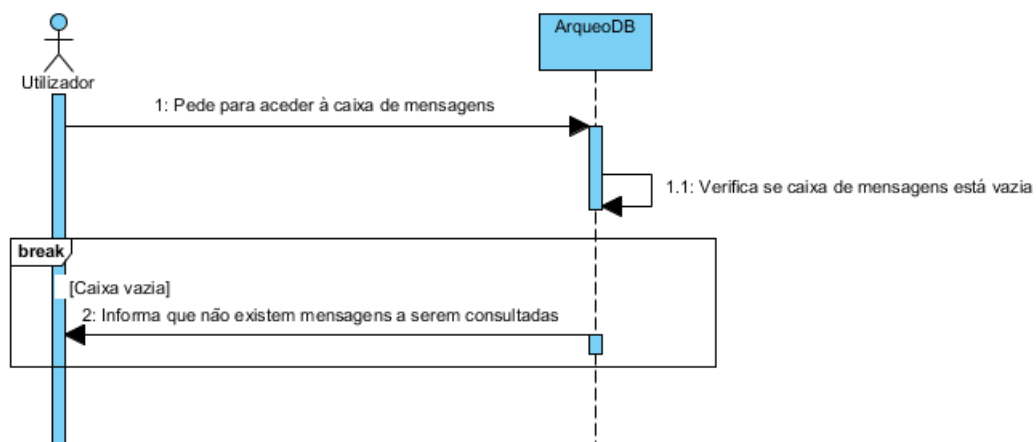


Figura 80: Diagrama de Sequência Consultar mensagens

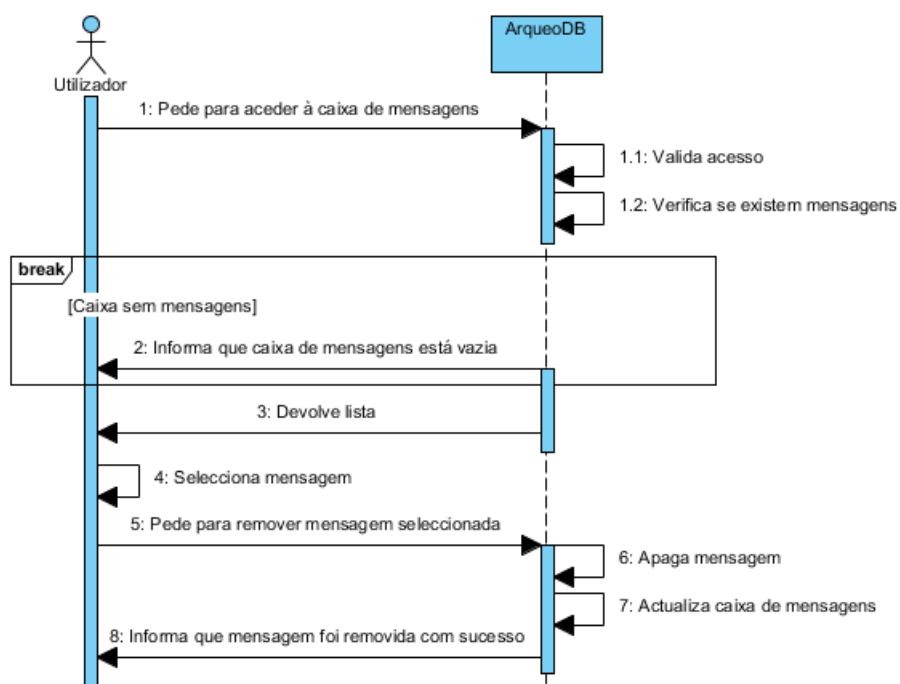


Figura 81: Diagrama de Sequência Remover mensagem

Os diagramas seguintes dizem respeito às funcionalidades de criar uma organização, criar planos de viagem e planejar rotas, tudo isto possível por parte do utilizador comum.

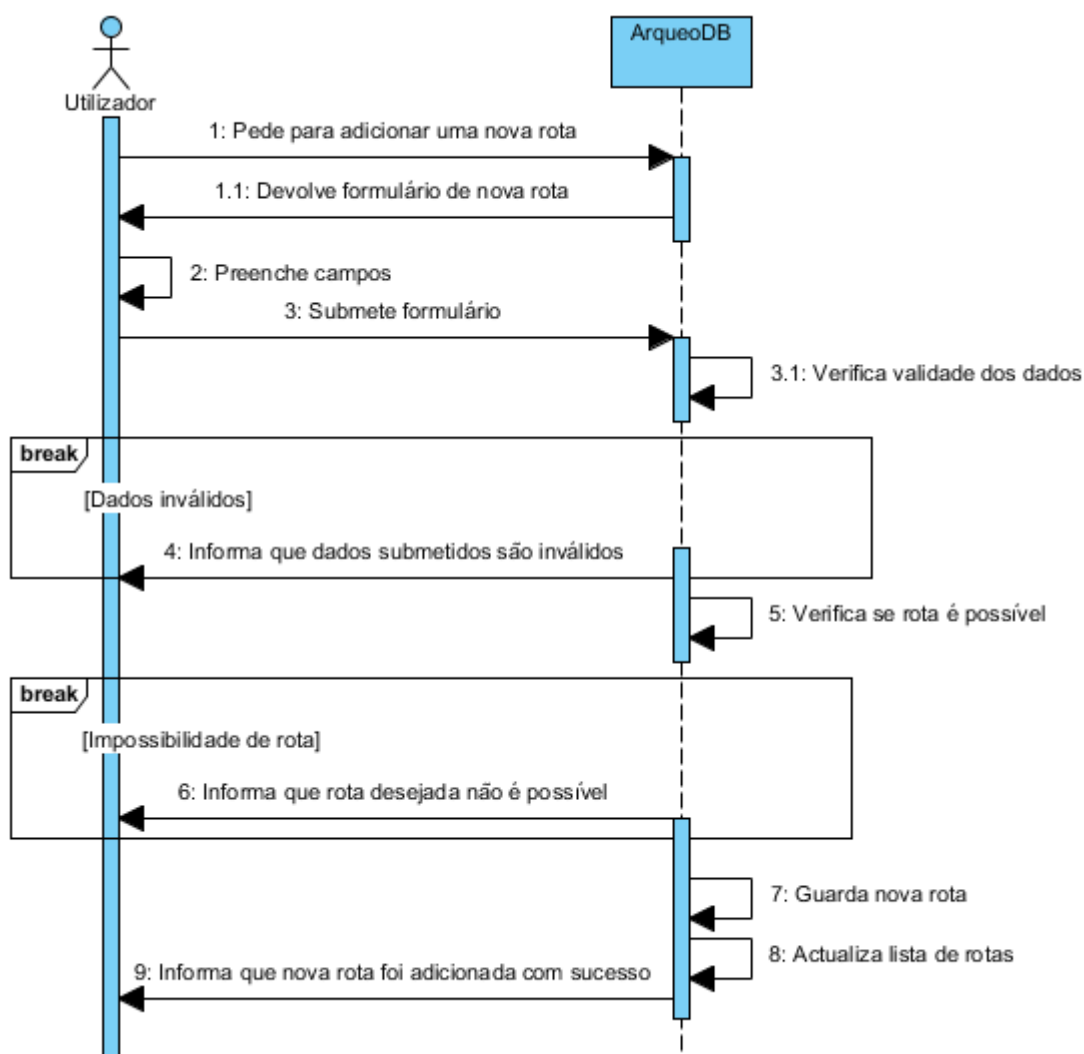


Figura 82: Diagrama de Sequência Planear Rotas

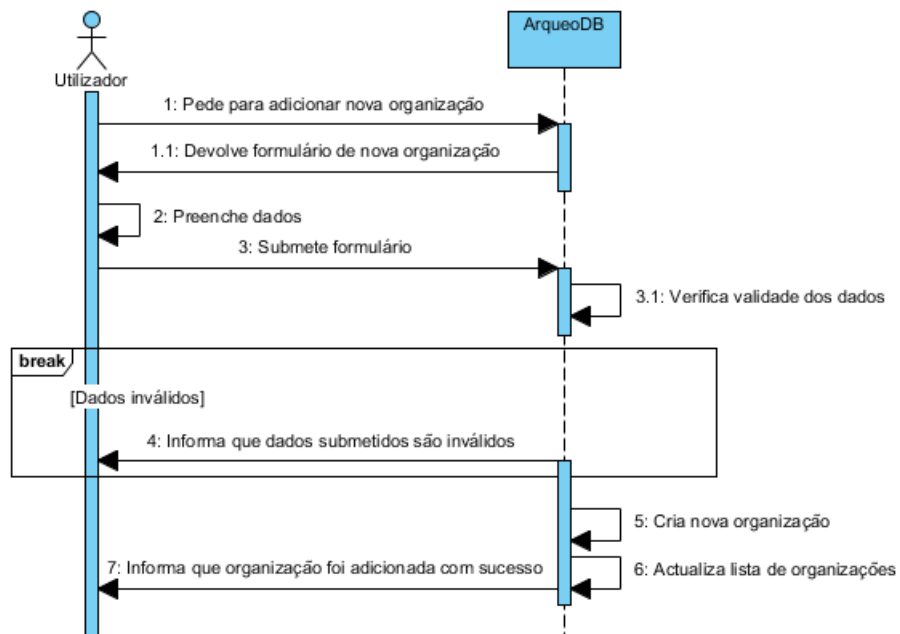


Figura 83: Diagrama de Sequência Criar uma organização

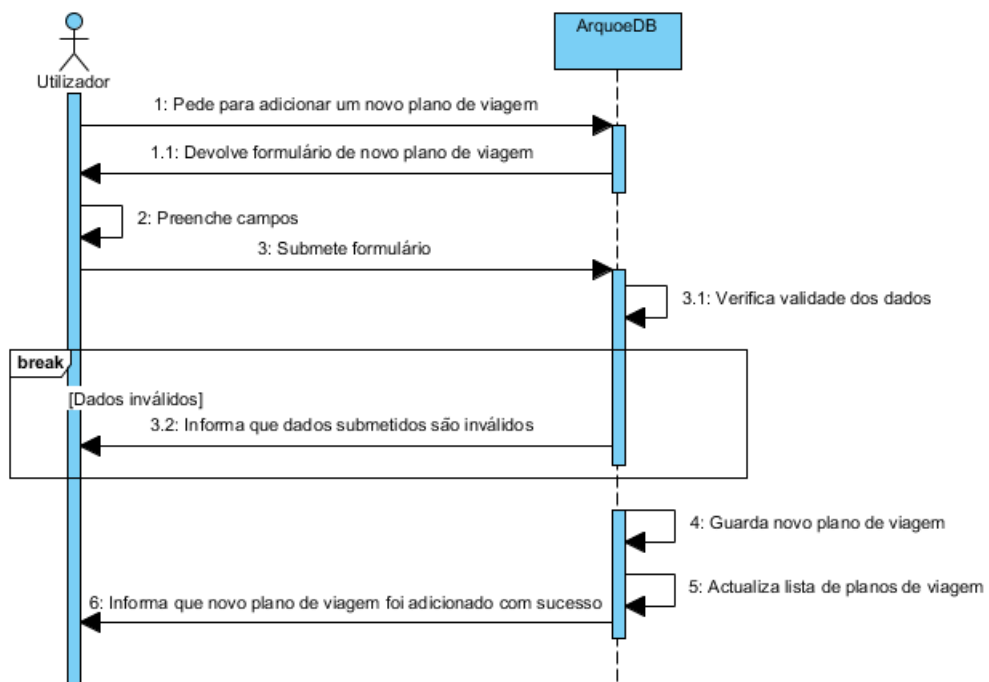


Figura 84: Diagrama de Sequência Criar Planos de Viagem

Os diagramas que se seguem fazem referência aos vários tipos de comentários que o utilizador pode realizar, nomeadamente, comentários a um local, a um artefacto, a um edifício e a uma foto.

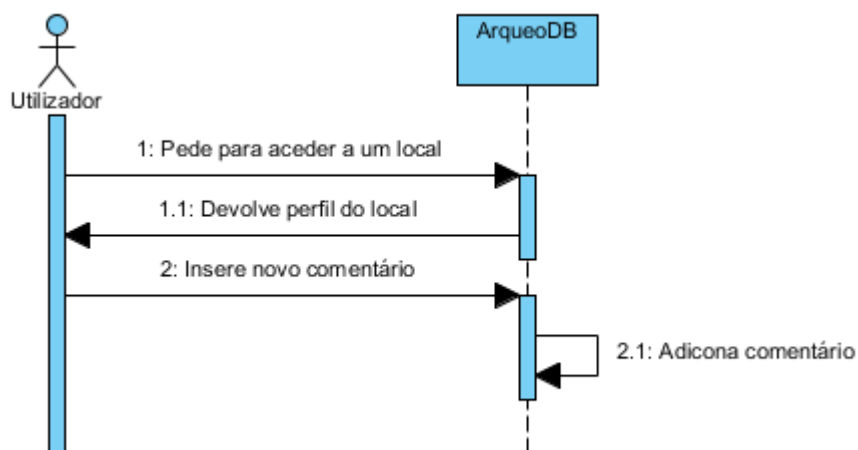


Figura 85: Diagrama de Sequência Comentar Local

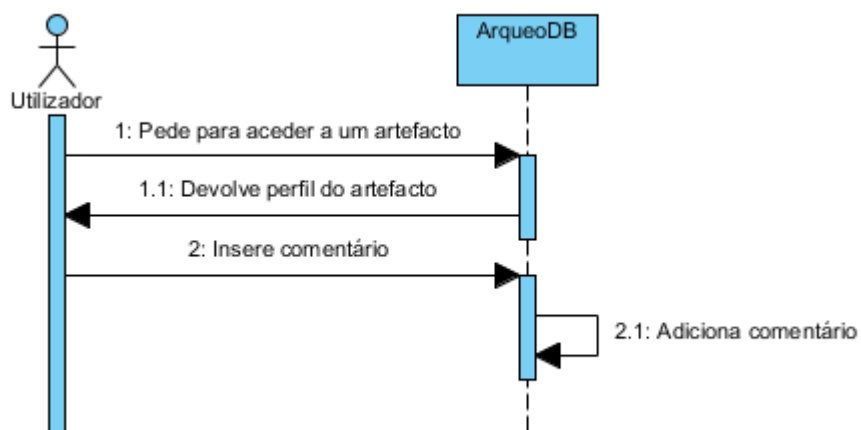


Figura 86: Diagrama de Sequência Comentar Artefacto

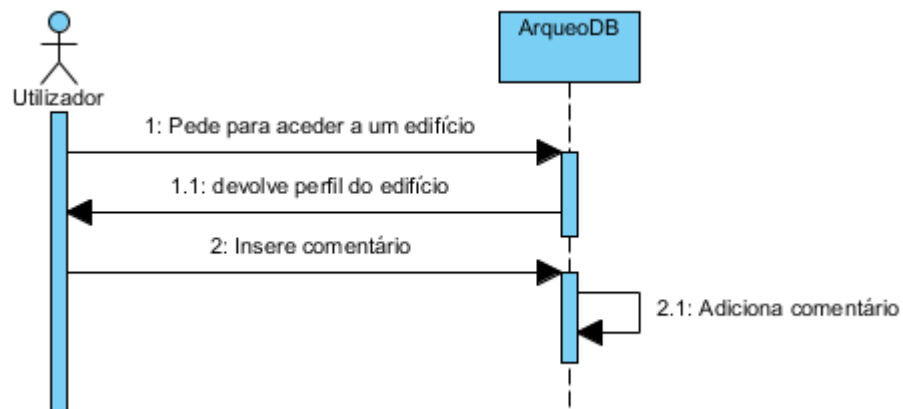


Figura 87: Diagrama de Sequência Comentar edifício

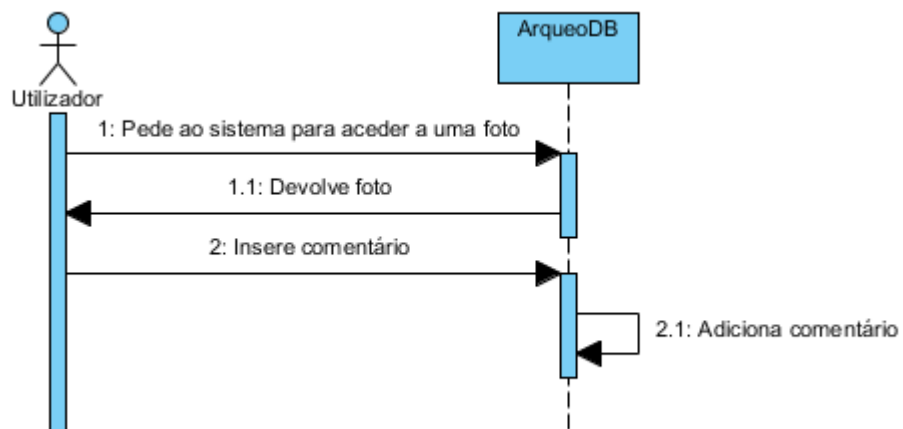


Figura 88: Diagrama de Sequência Comentar Foto

O diagrama que se segue descreve a funcionalidade de o utilizador gerir o seu próprio perfil.

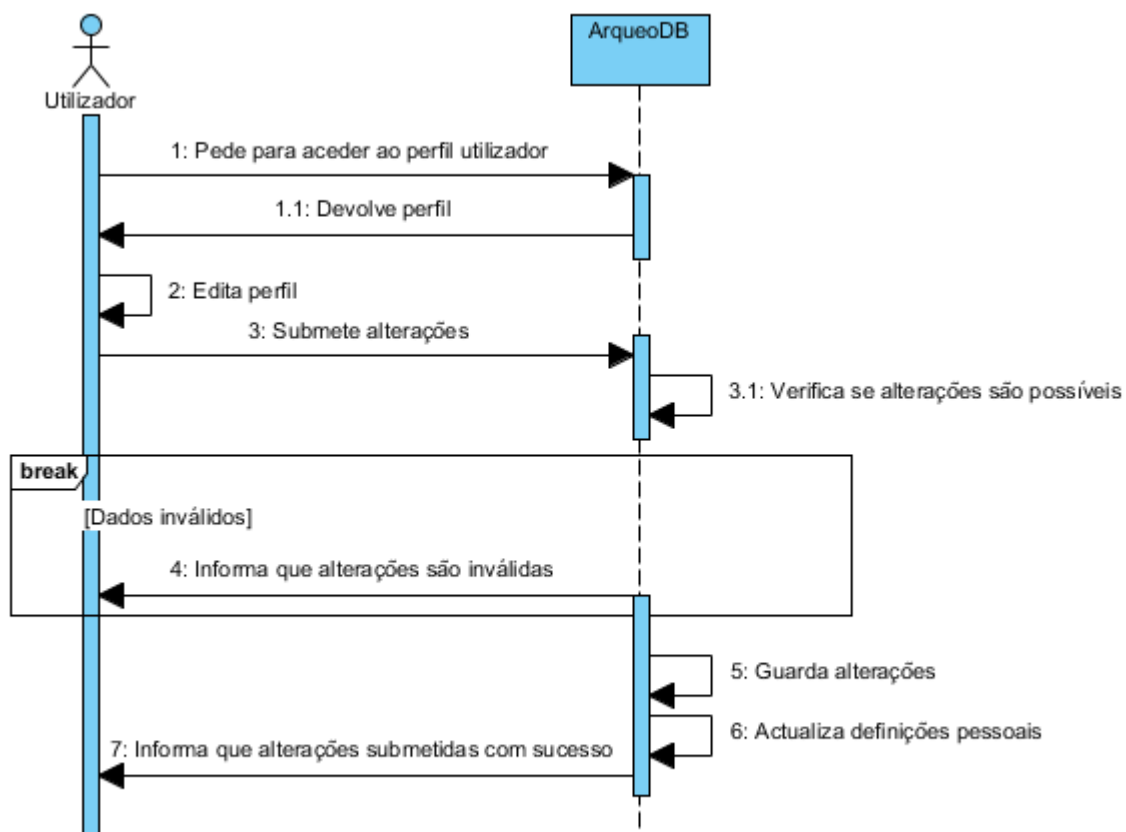


Figura 89: Diagrama de Sequência Gerir perfil de utilizador



Os diagramas seguintes dizem respeito à gestão do conteúdo de uma organização, sendo esta gerida por um profissional de uma organização ou um responsável. Os diagramas descrevem as funcionalidades de criar novos artefactos e artigos à sua organização, adicionar novas fotos, editar determinado conteúdo, como também torná-lo público ou até removê-lo.

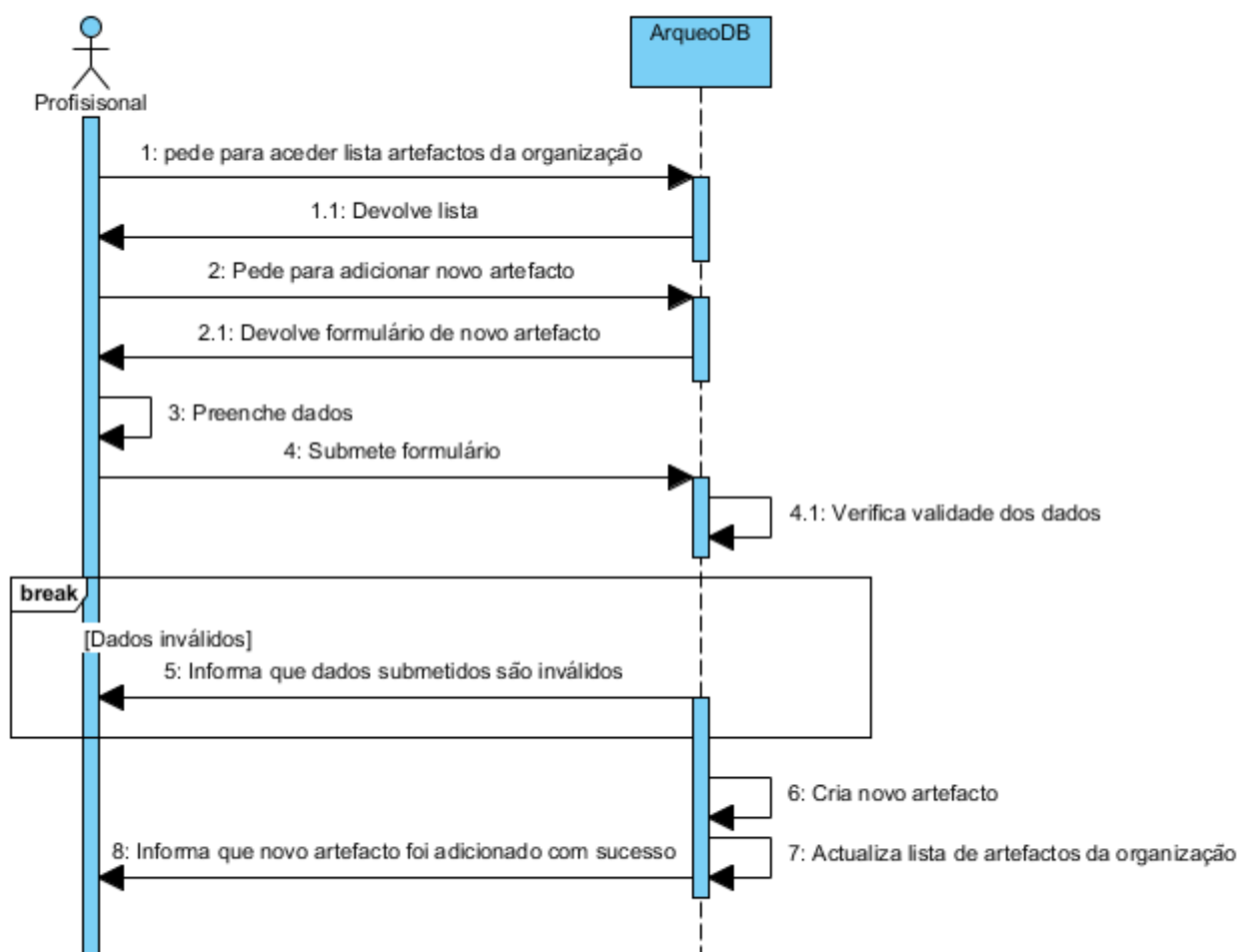


Figura 90: Diagrama de Criar novo artefacto

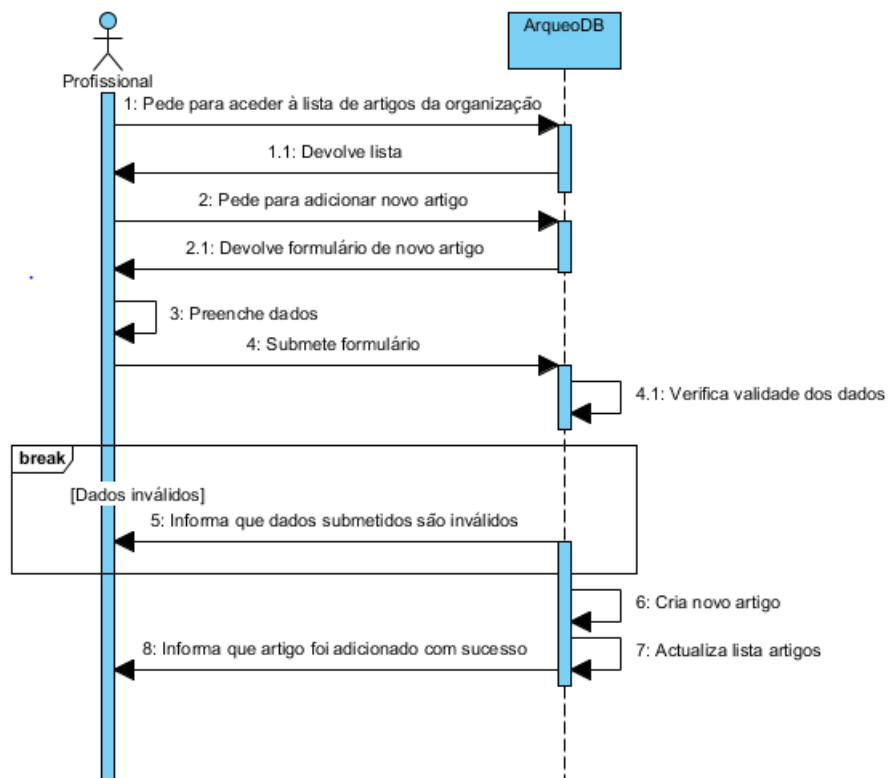


Figura 91: Diagrama de Sequência Criar Artigo

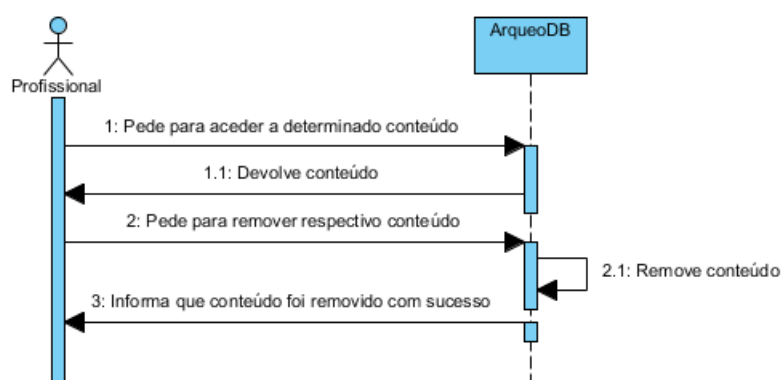


Figura 92: Diagrama de Sequência Remover Conteúdo

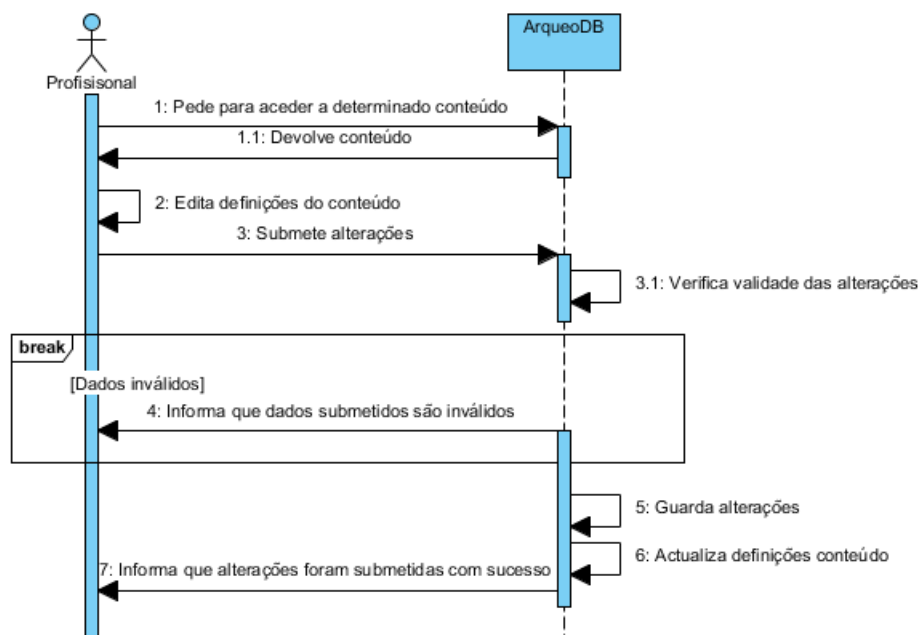


Figura 93: Diagrama de Sequência Editar Conteúdo

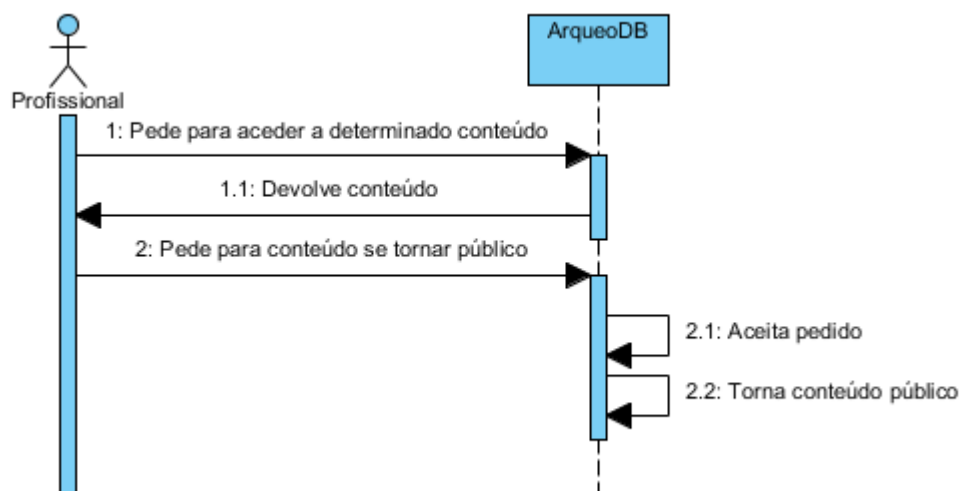


Figura 94: Diagrama de Sequência Tornar Conteúdo Público

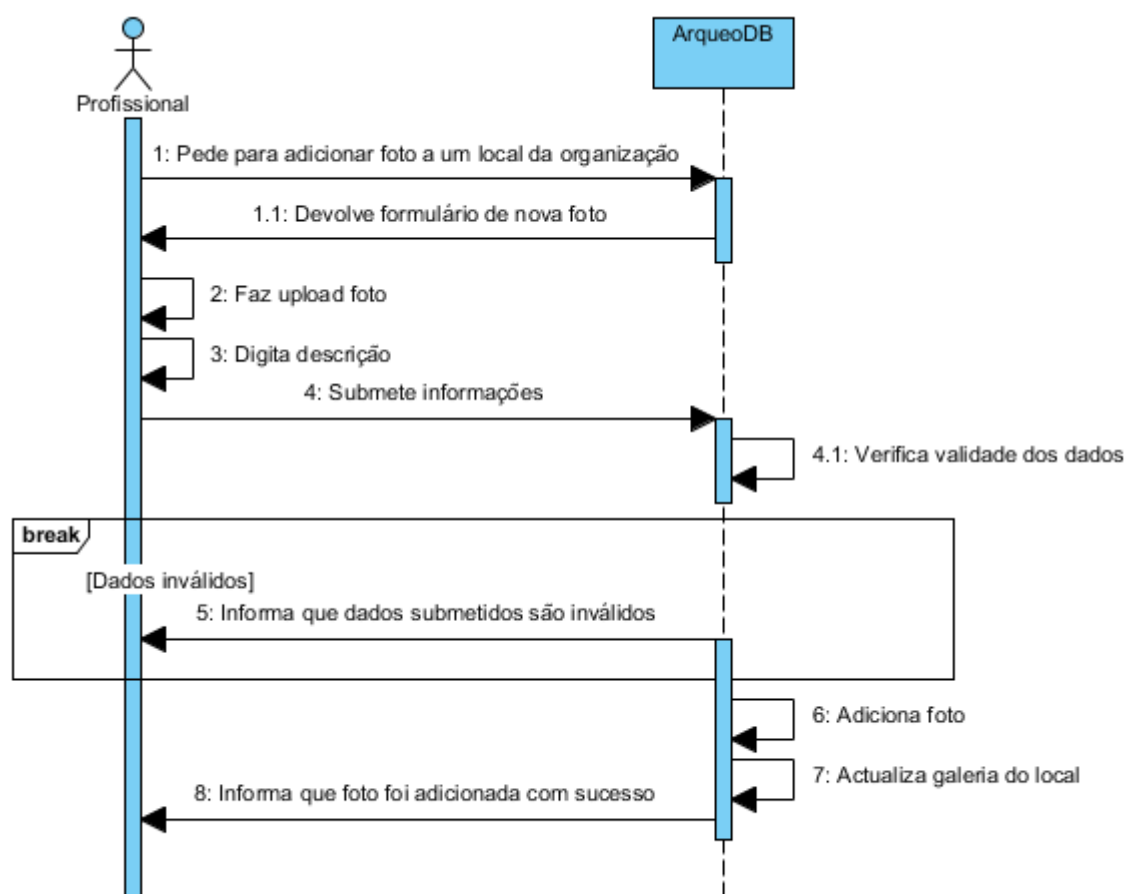


Figura 95: Diagrama de Sequência Adicionar foto a conteúdo

O diagrama seguinte descreve a funcionalidade de pesquisa avançada, executada por um profissional ou responsável por uma organização.

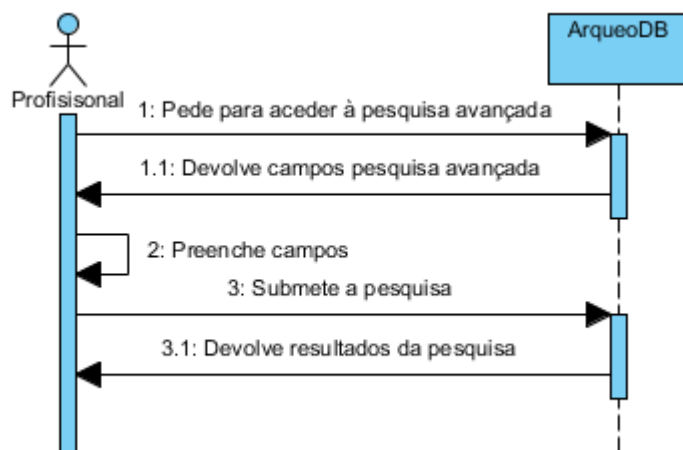


Figura 96: Diagrama de Sequência Pesquisa Avançada

Os diagramas seguintes fazem referência às funcionalidades de editar ou remover uma organização, por parte de um profissional ou responsável pela mesma.

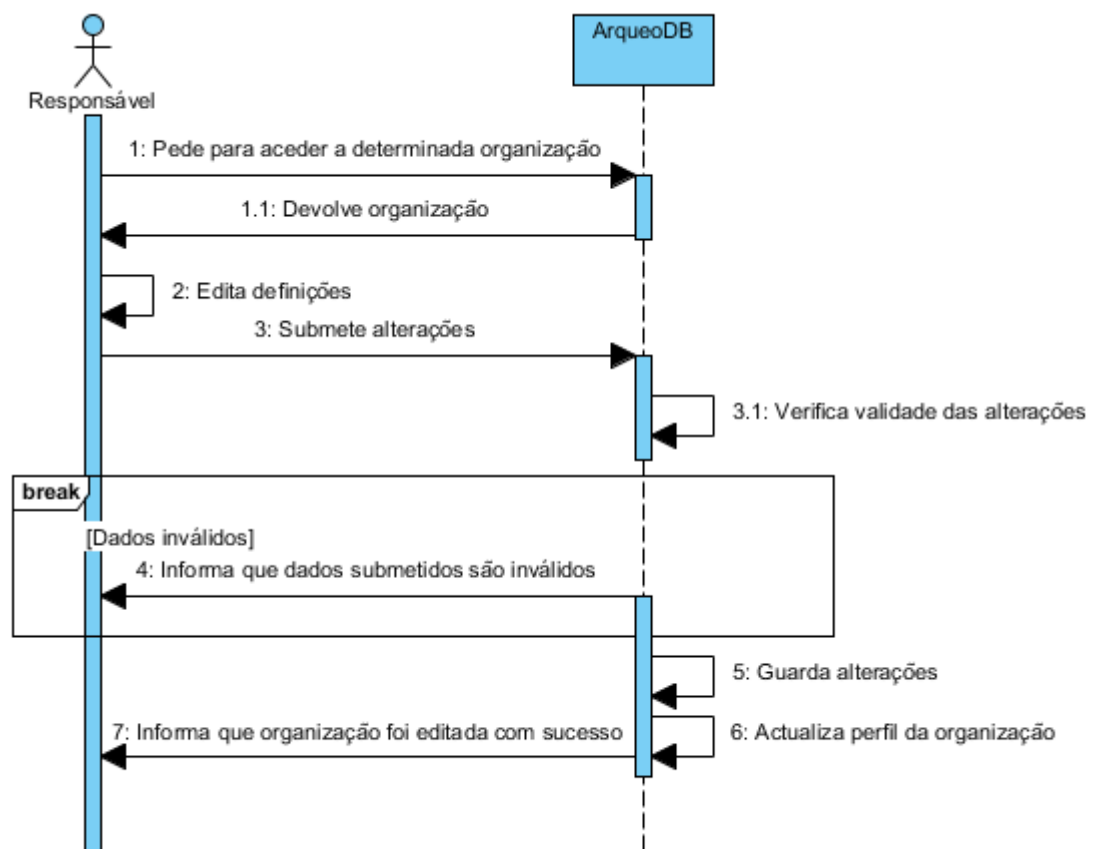


Figura 97: Diagrama de Sequência Editar Organização

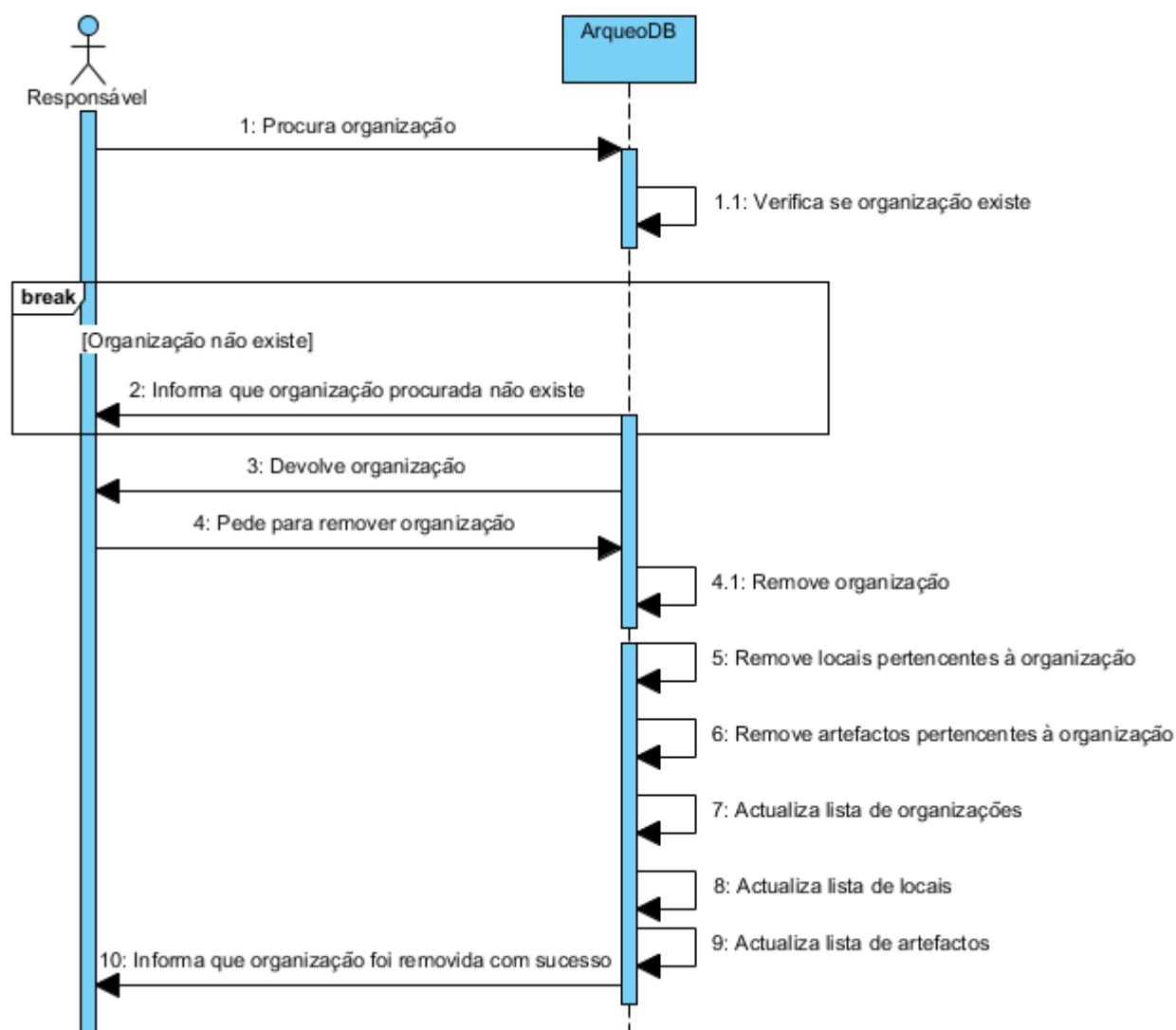


Figura 98: Diagrama de Sequência Remove Organizacao

Os diagramas seguintes dizem respeito à possibilidade de um responsável por uma organização, adicionar ou remover utilizadores pertencentes à mesma organização e, também gerir as permissões dos mesmos.

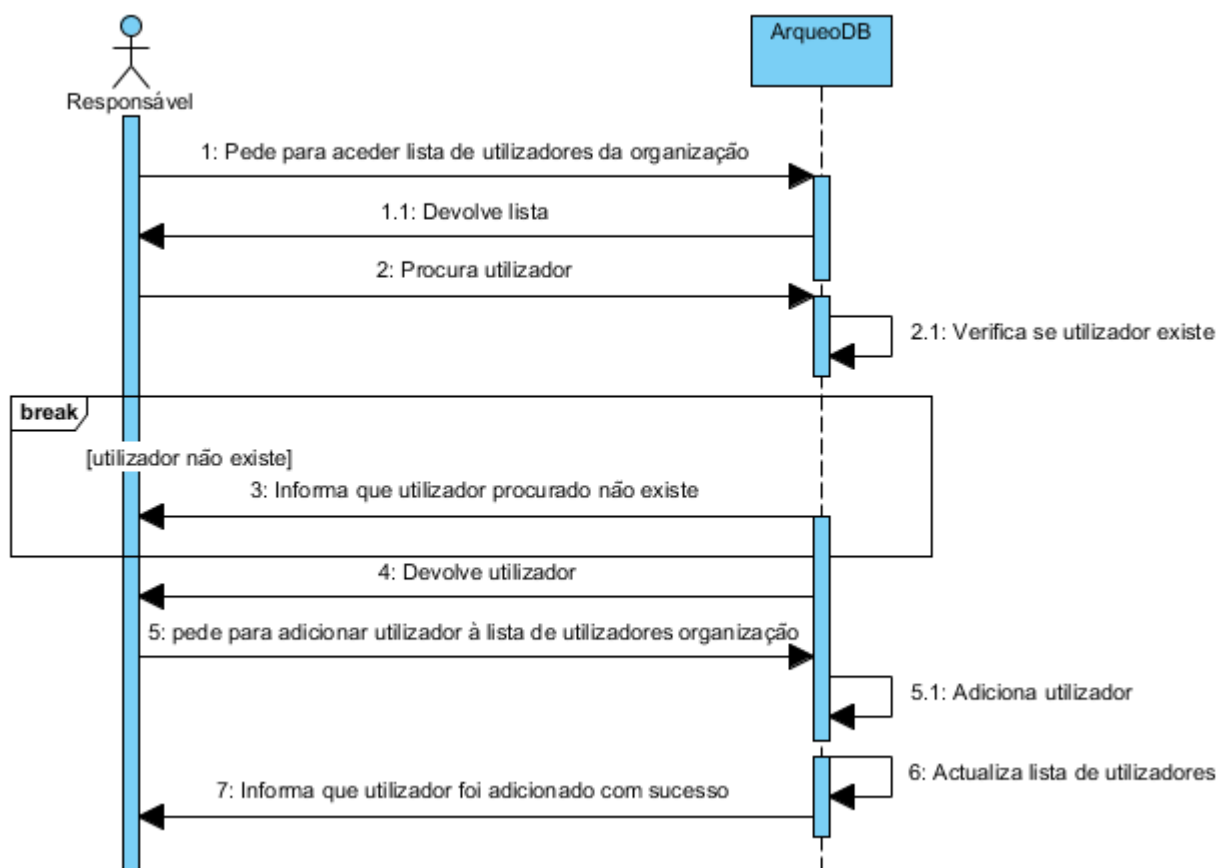


Figura 99: Diagrama de Sequência Adicionar Utilizador a uma Organização



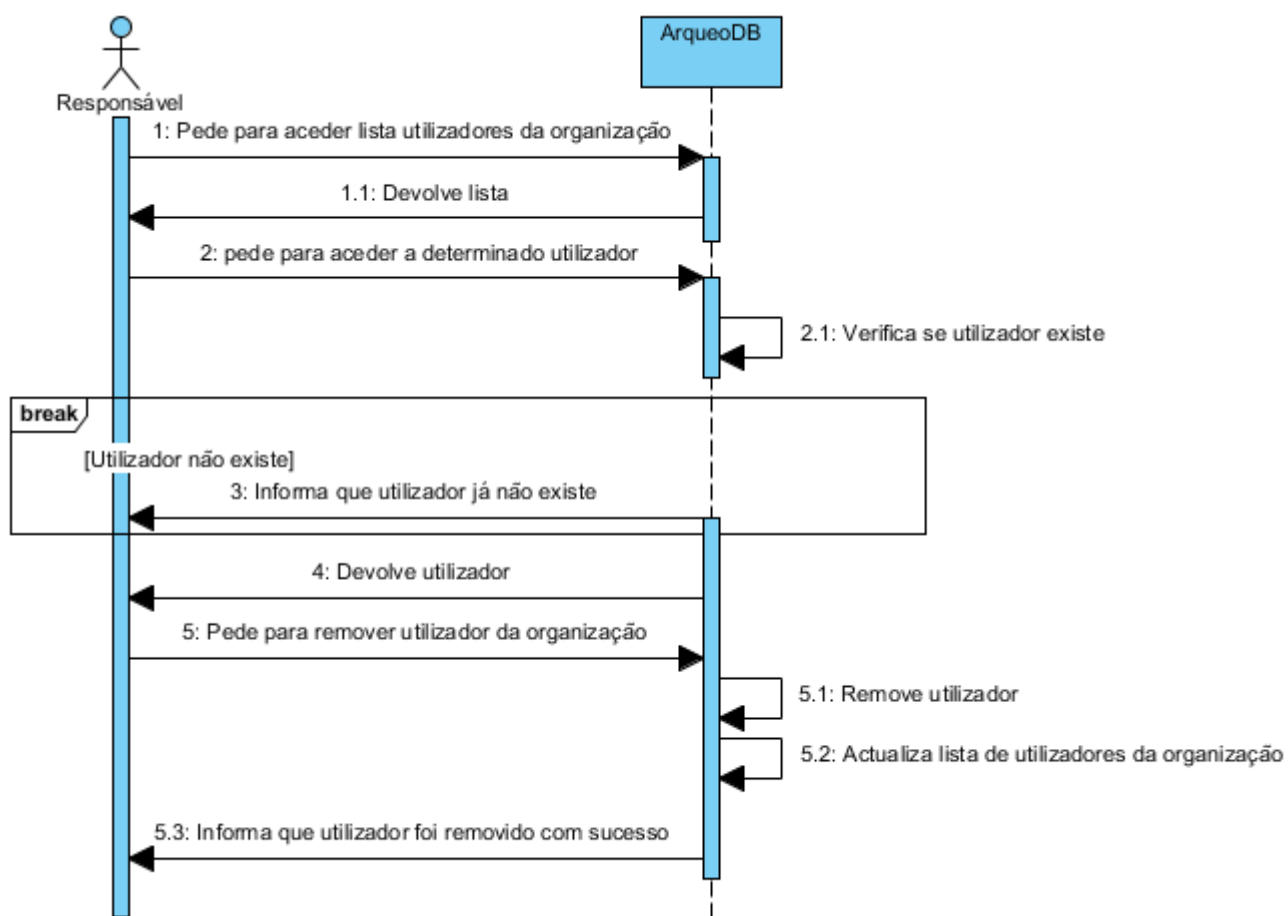


Figura 100: Diagrama de Sequência Remover Utilizador a uma Organização

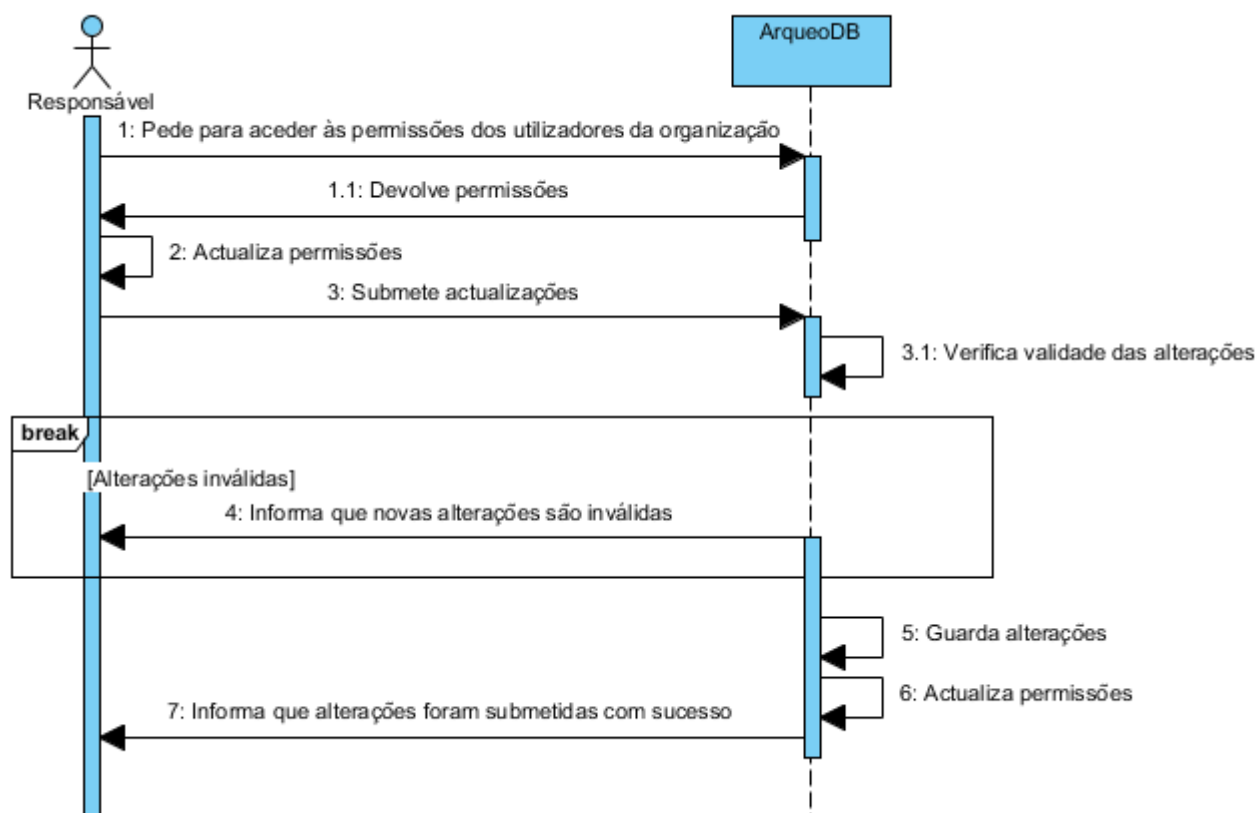


Figura 101: Diagrama de Sequência Gerir permissões Utilizadores da Organização

O diagrama seguinte diz respeito à possibilidade de o responsável por uma organização poder validar informações relativas à mesma.

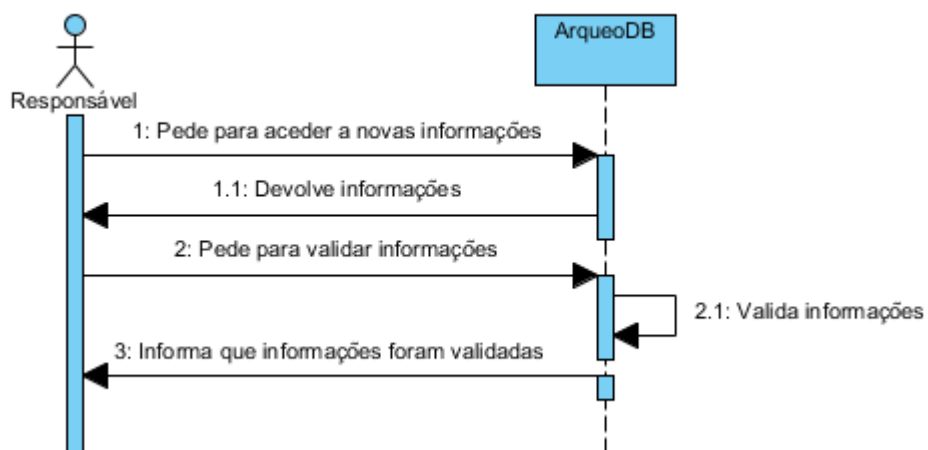


Figura 102: Diagrama de Sequência Validar Informações de uma Organização

O diagrama seguinte descreve a funcionalidade de o responsável de uma organização editar um local pertencente à organização pelo qual é responsável.

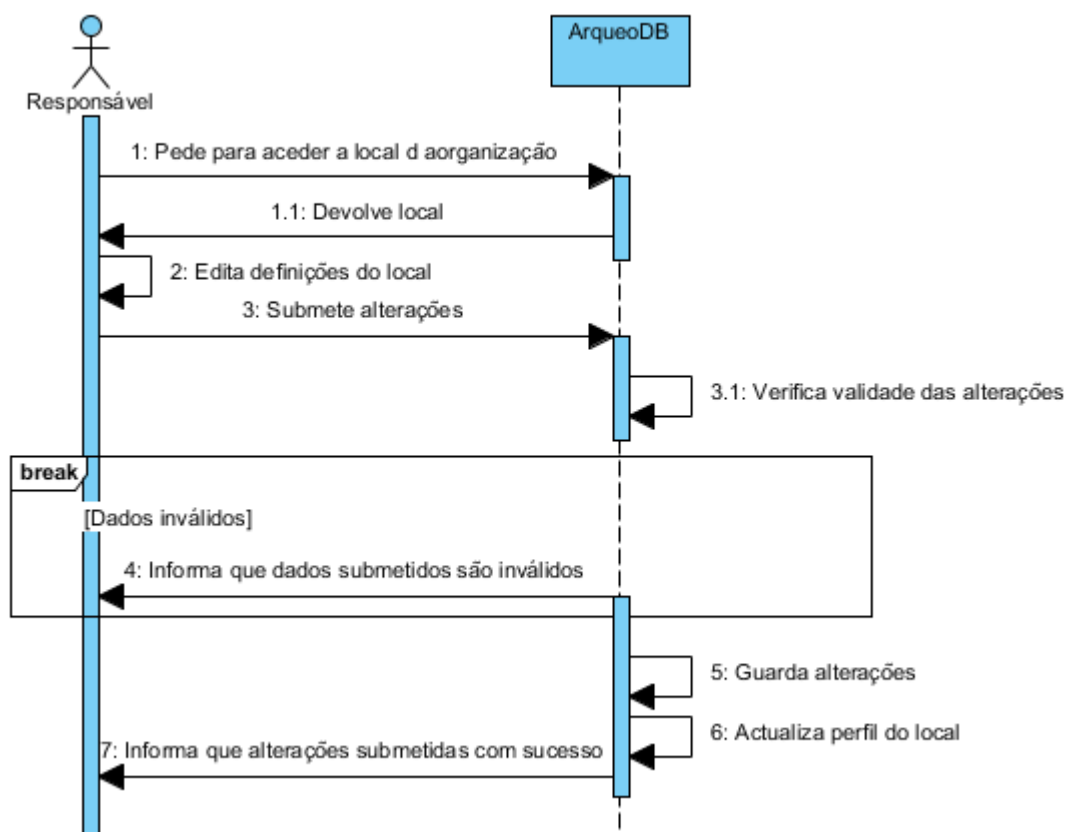


Figura 103: Diagrama de Sequência Editar Local de uma Organização

Os diagramas seguintes dizem respeito à possibilidade de um responsável por uma organização, adicionar ou remover profissionais pertencentes à mesma organização e, também gerir as permissões dos mesmos.

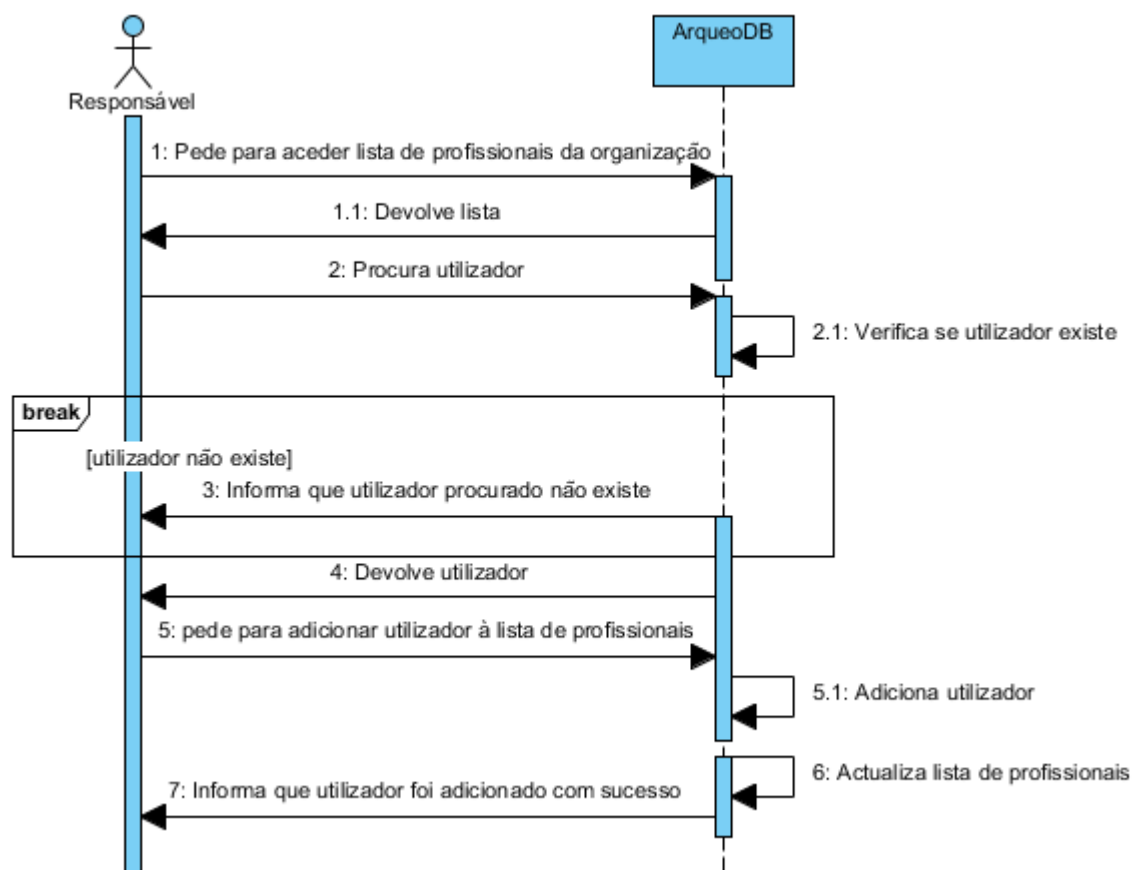


Figura 104: Diagrama de Sequência Adicionar Profissional a uma Organização

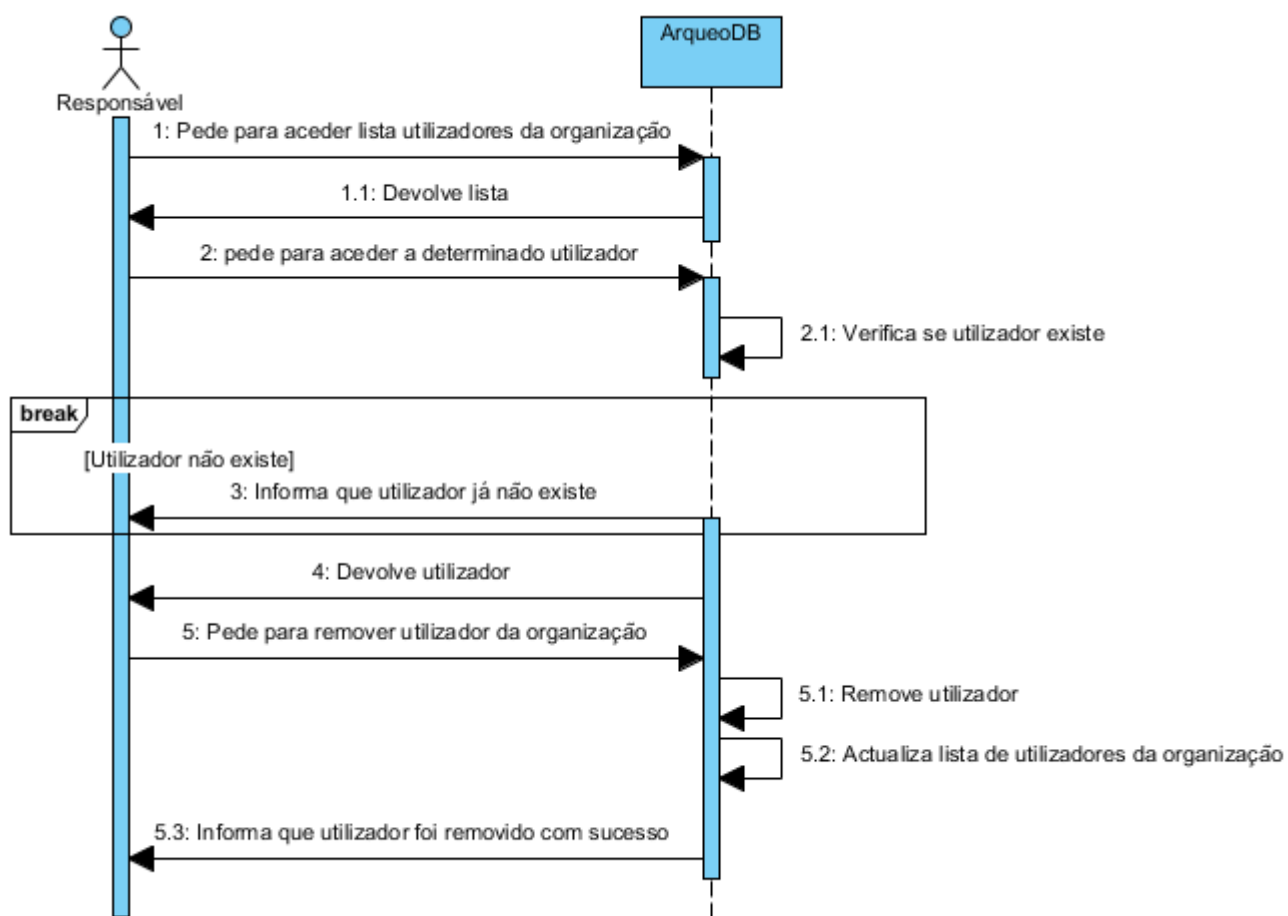


Figura 105: Diagrama de Sequência Remover Profissional a uma Organização

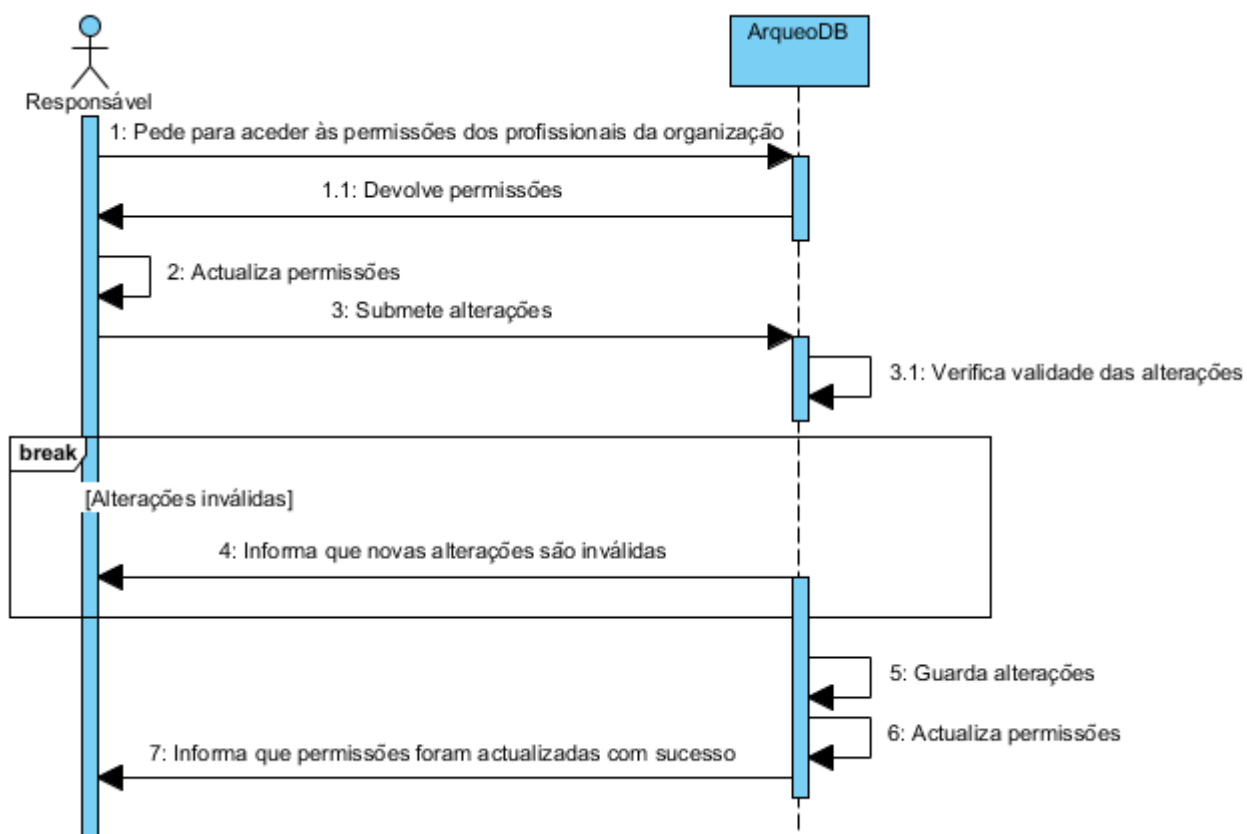


Figura 106: Diagrama de Sequência Gerir permissões Profissionais da Organização

Os diagramas seguintes dizem respeito à gestão do conteúdo dos artefactos do sistema, sendo esta gerida pelo administrador do sistema. Os diagramas descrevem as funcionalidades de criar novos artefactos, editá-los, como também removê-los.

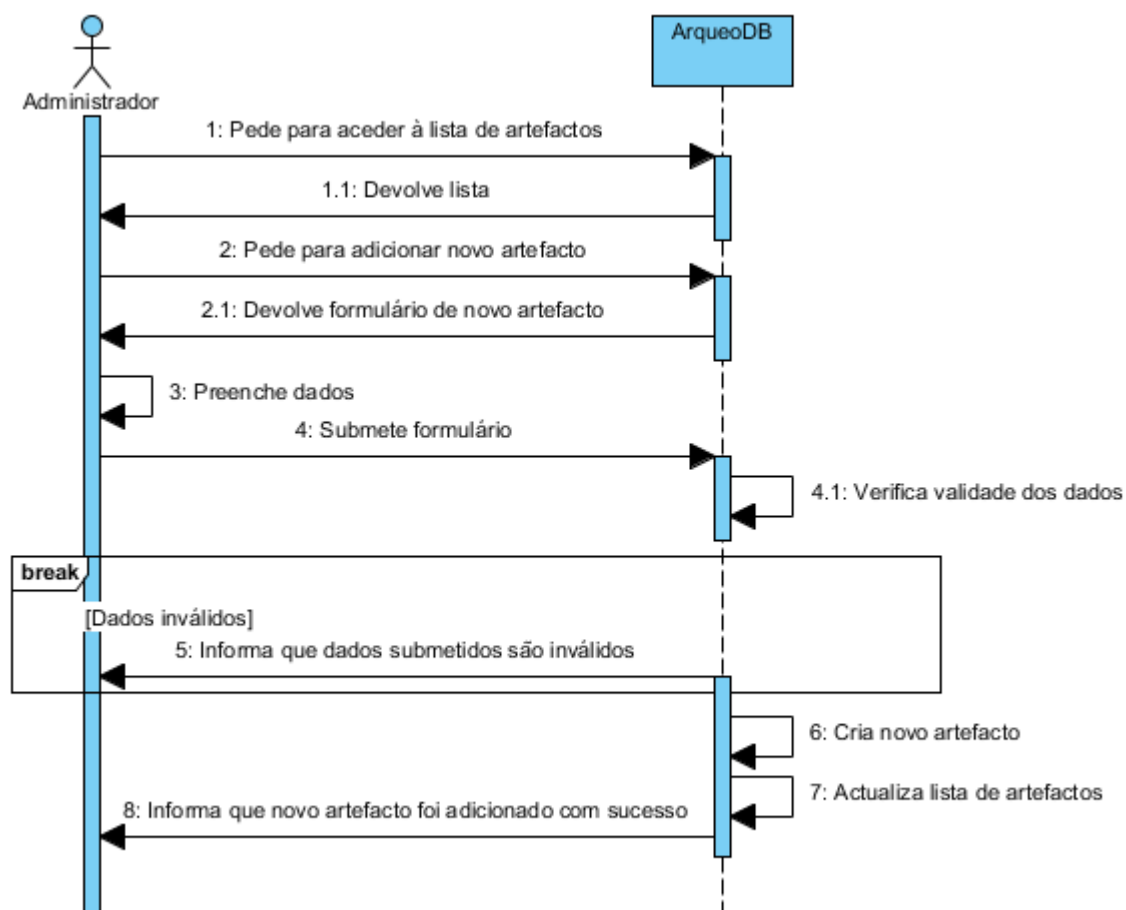


Figura 107: Diagrama de Sequência Adicionar novo artefacto ao sistema



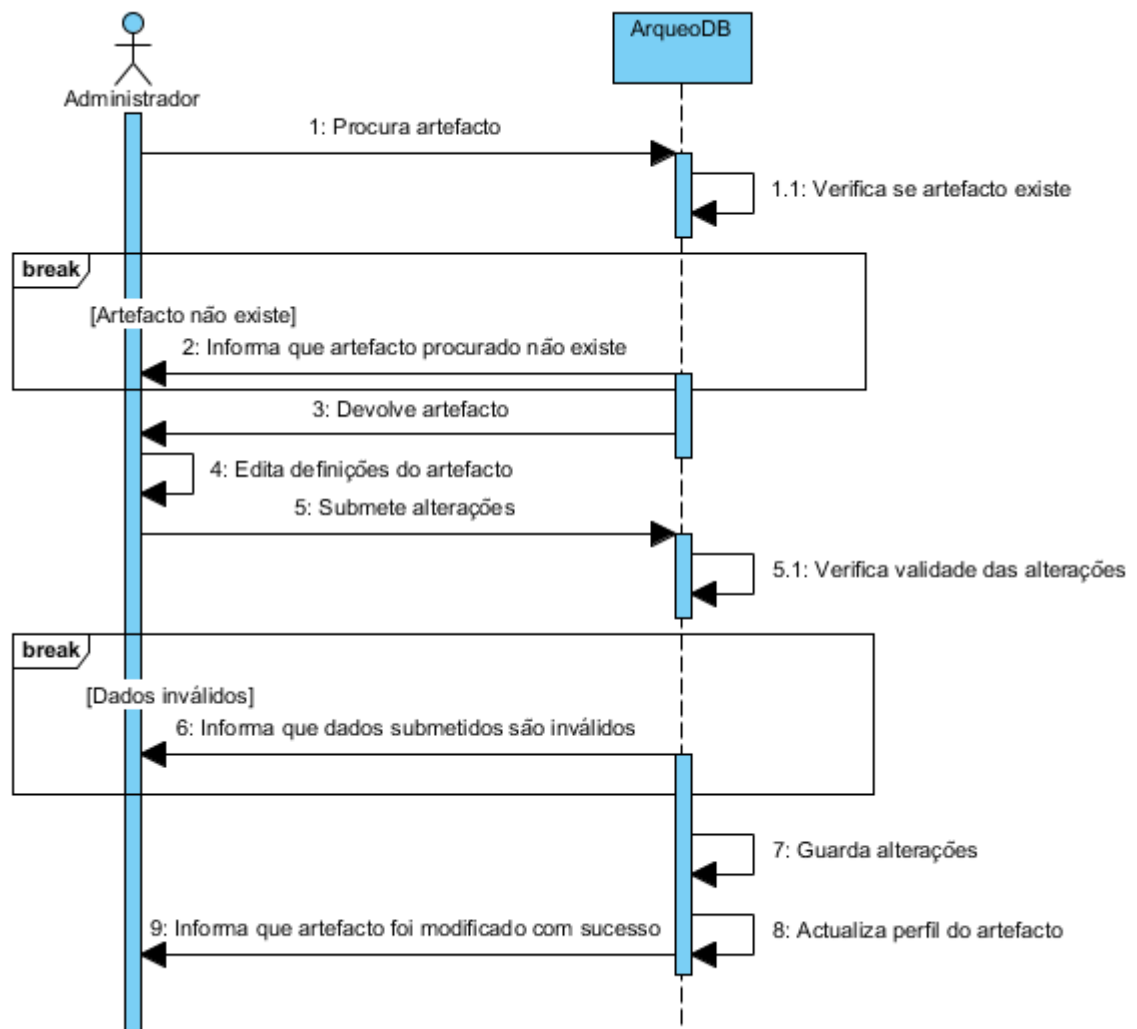


Figura 108: Diagrama de Sequência Editar Artefacto presente no sistema

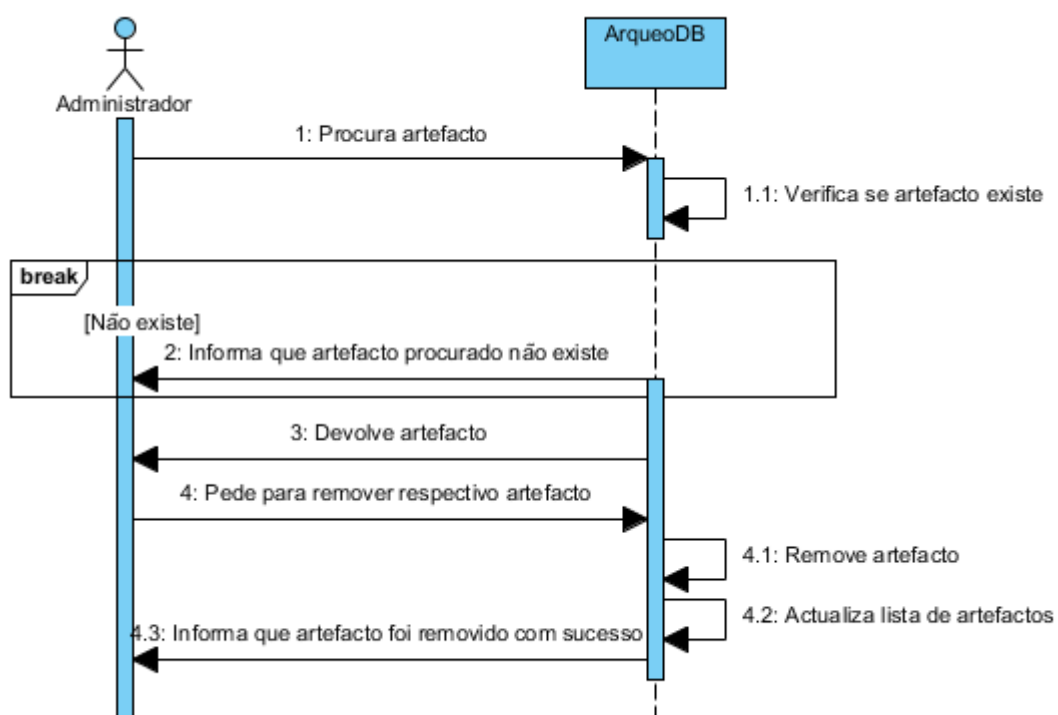


Figura 109: Diagrama de Sequência Remover Artefacto do sistema

Os diagramas seguintes dizem respeito à possibilidade de o administrador do sistema poder criar novos locais ao sistema, remover locais já existentes, como também removê-los.

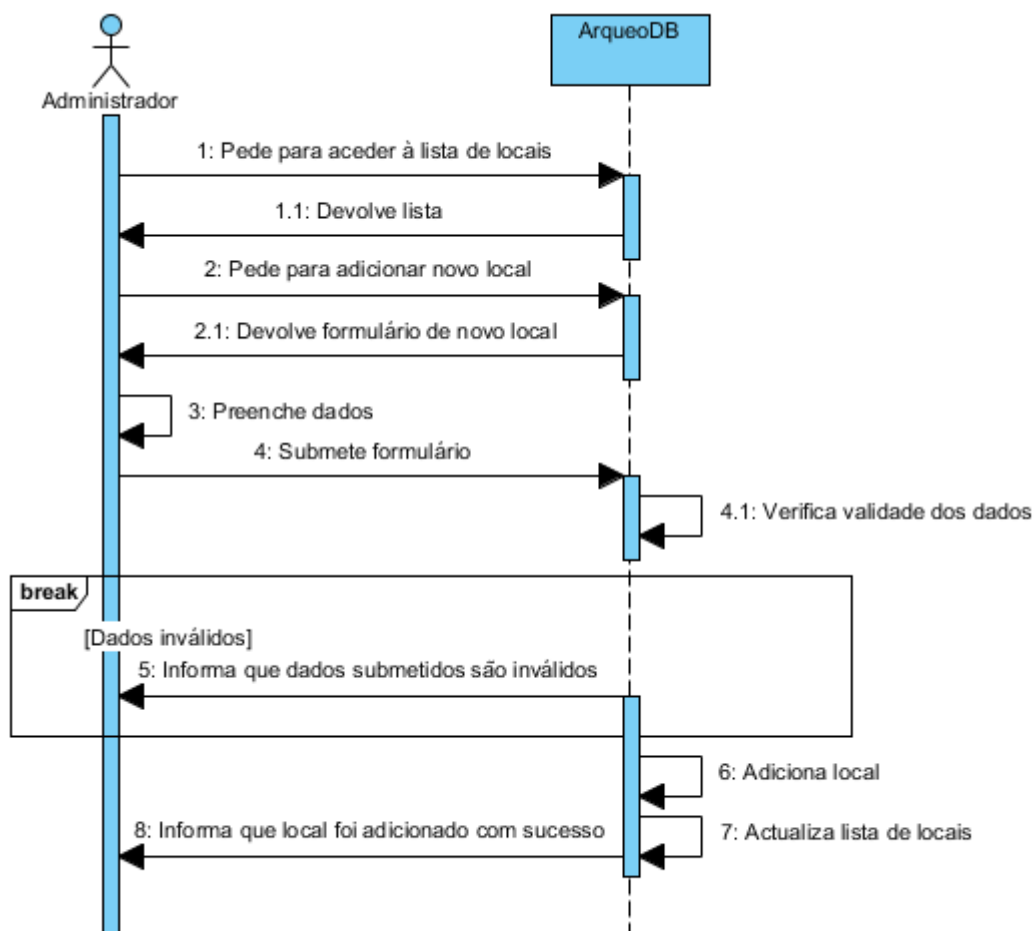


Figura 110: Diagrama de Sequência Adicionar novo local ao sistema

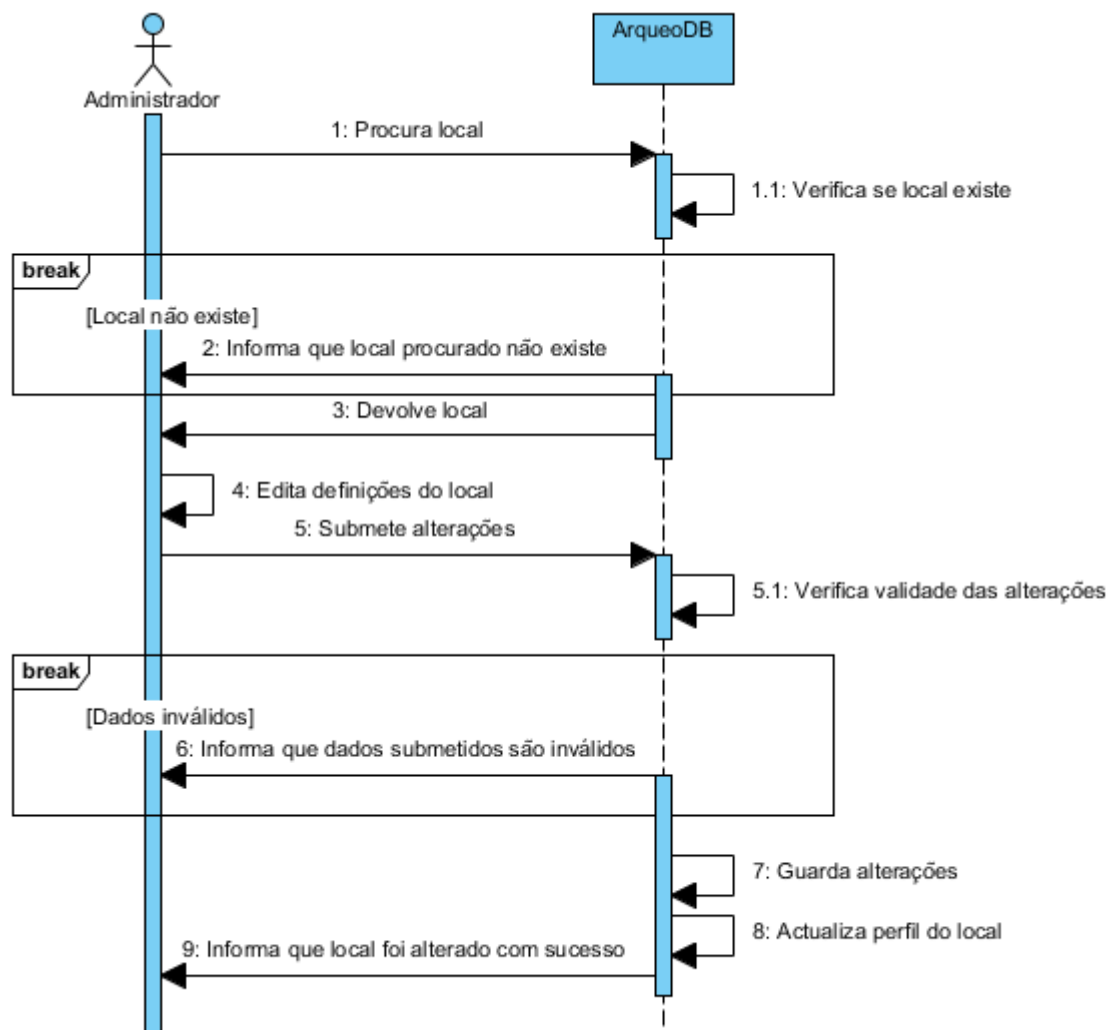


Figura 111: Diagrama de Sequência Editar Local presente no sistema

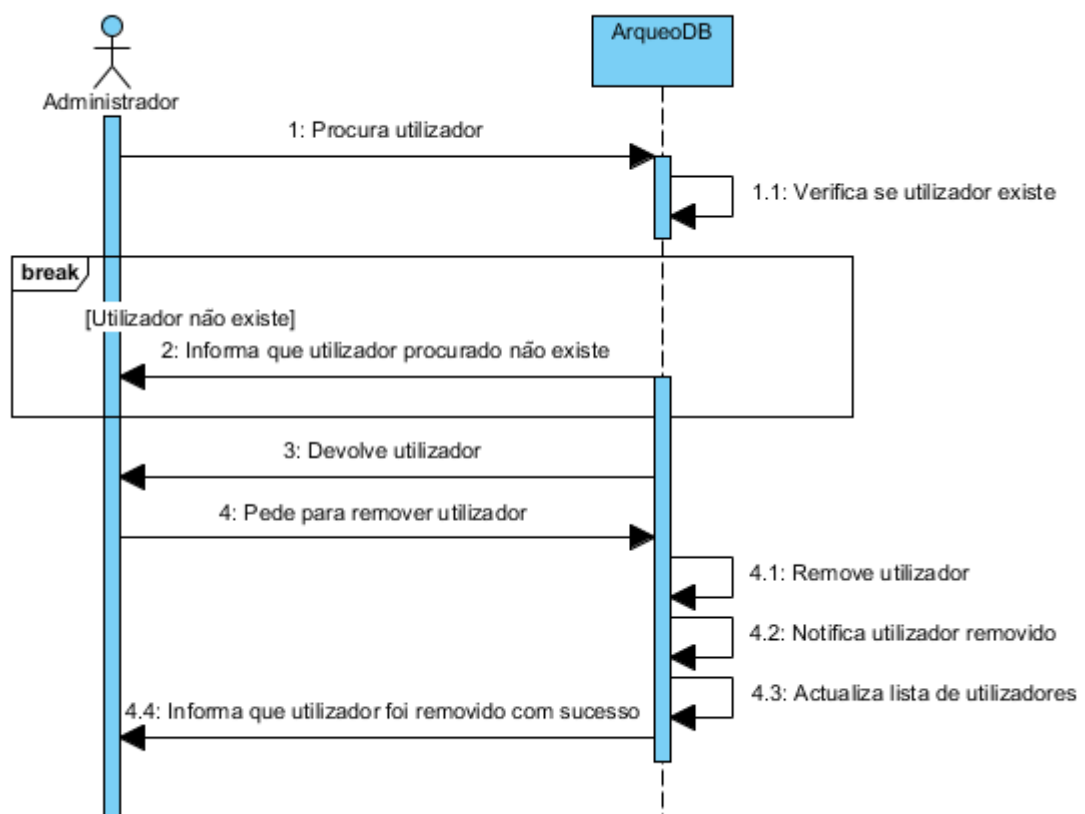


Figura 112: Diagrama de Sequência Remover Local do sistema

Os diagramas seguintes fazem referência às funcionalidade que o administrador possui, de criar e remover badges ao sistema.

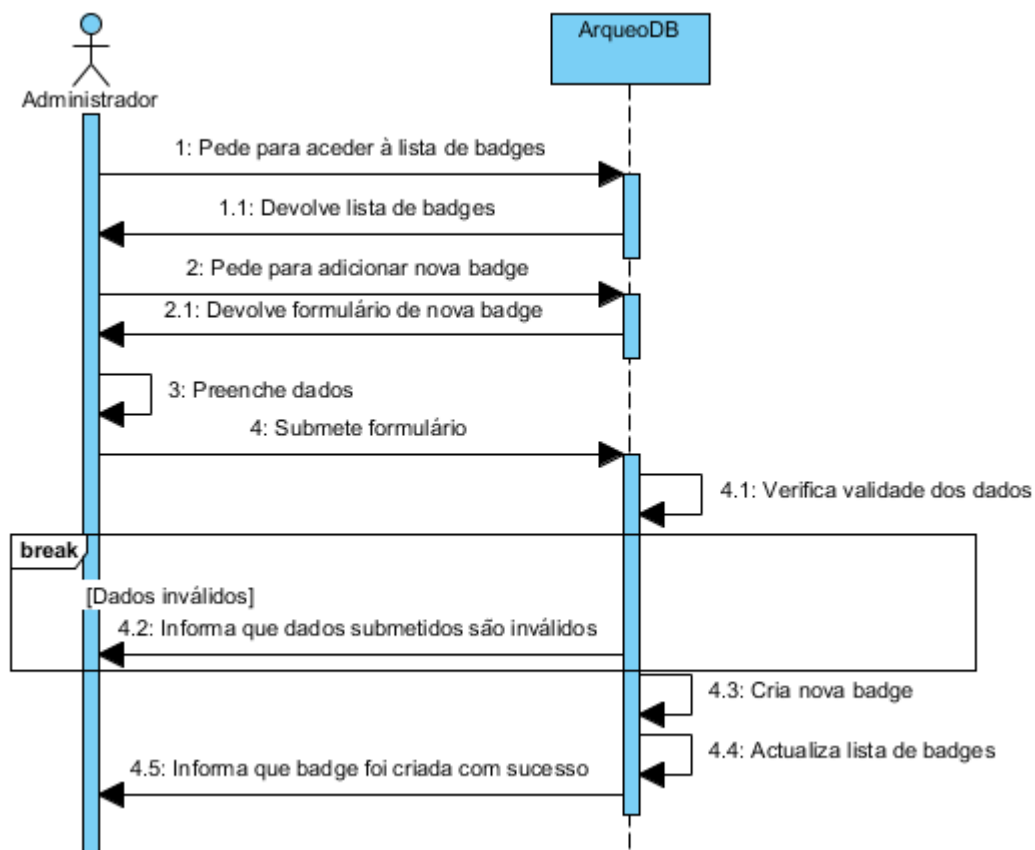


Figura 113: Diagrama de Sequência Adicionar nova Badge ao sistema

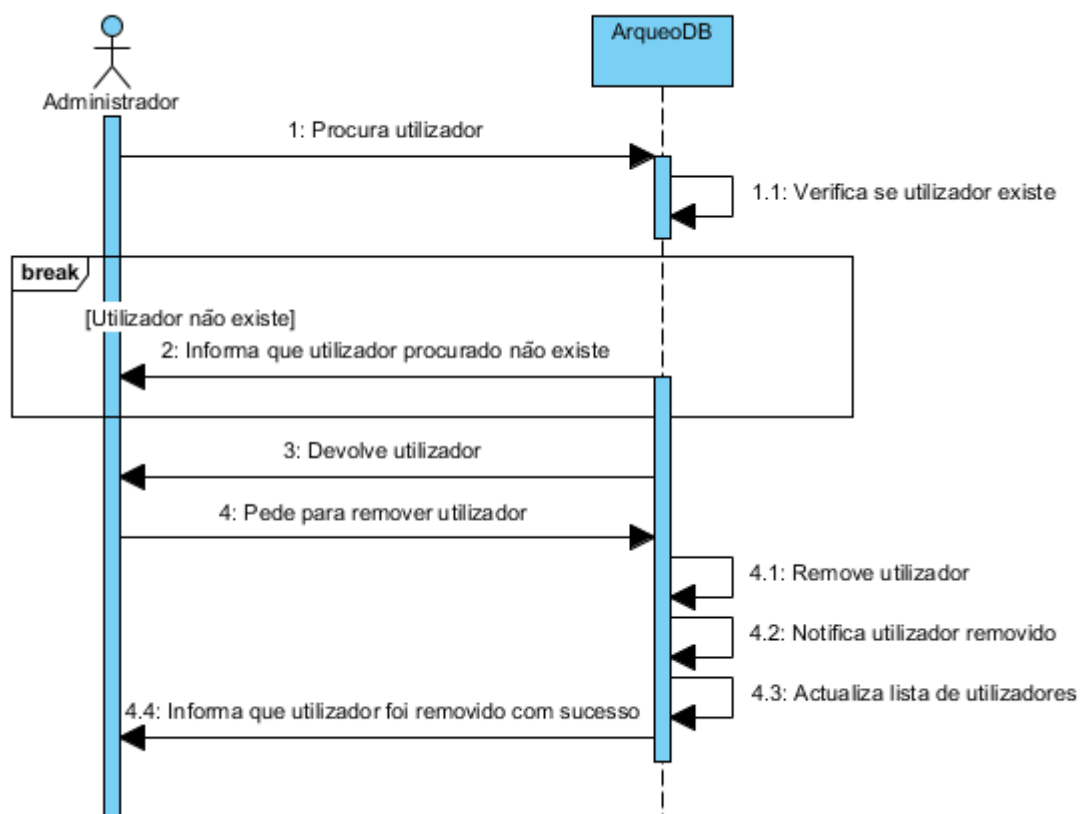


Figura 114: Diagrama de Sequência Remover Badge do sistema

Os diagramas seguintes dizem respeito à possibilidade de o administrador do sistema, remover utilizadores do sistema, editar utilizadores já existentes e também gerir as permissões dos mesmos.

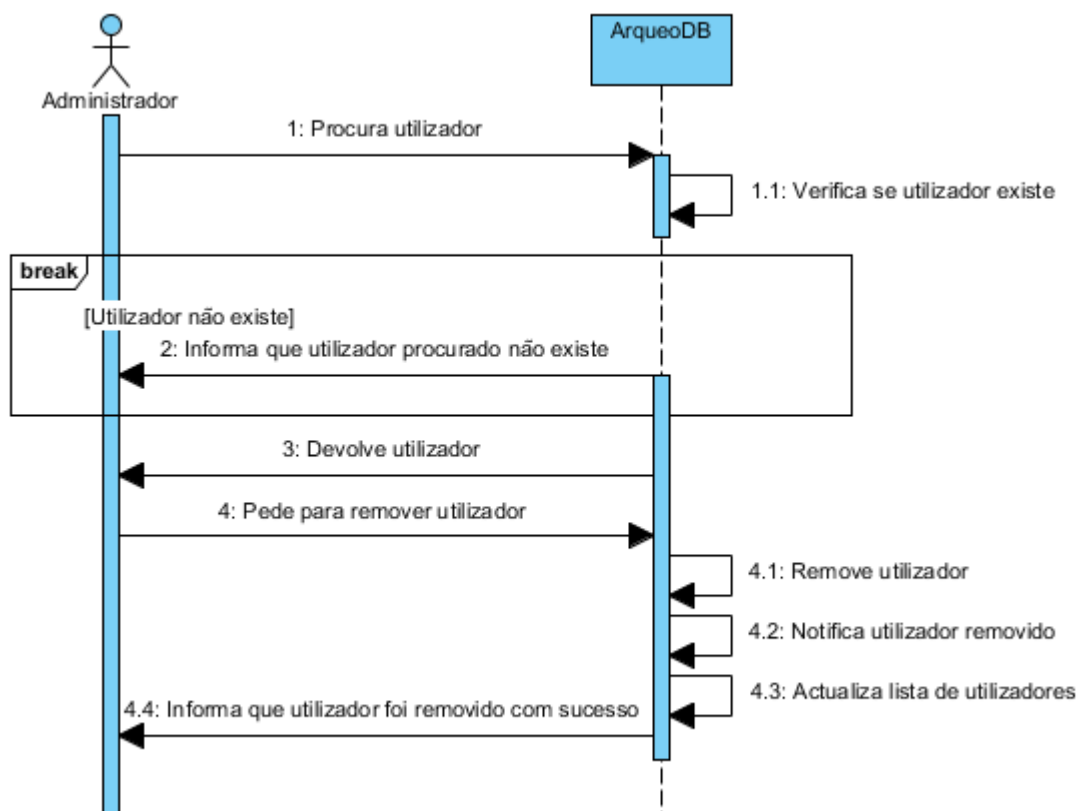


Figura 115: Diagrama de Sequência Remover Utilizador do sistema



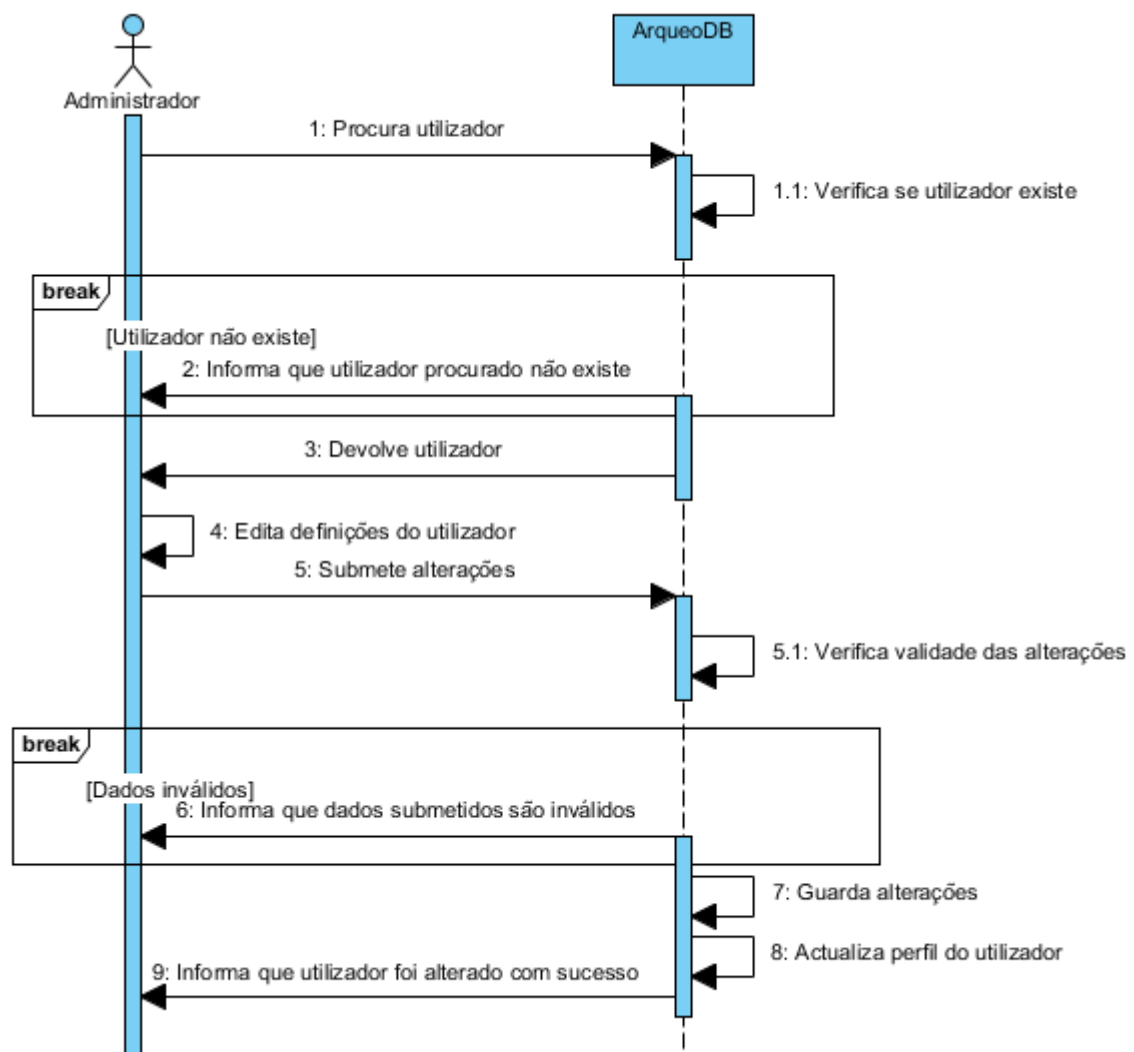


Figura 116: Diagrama de Sequência Editar Utilizador do sistema

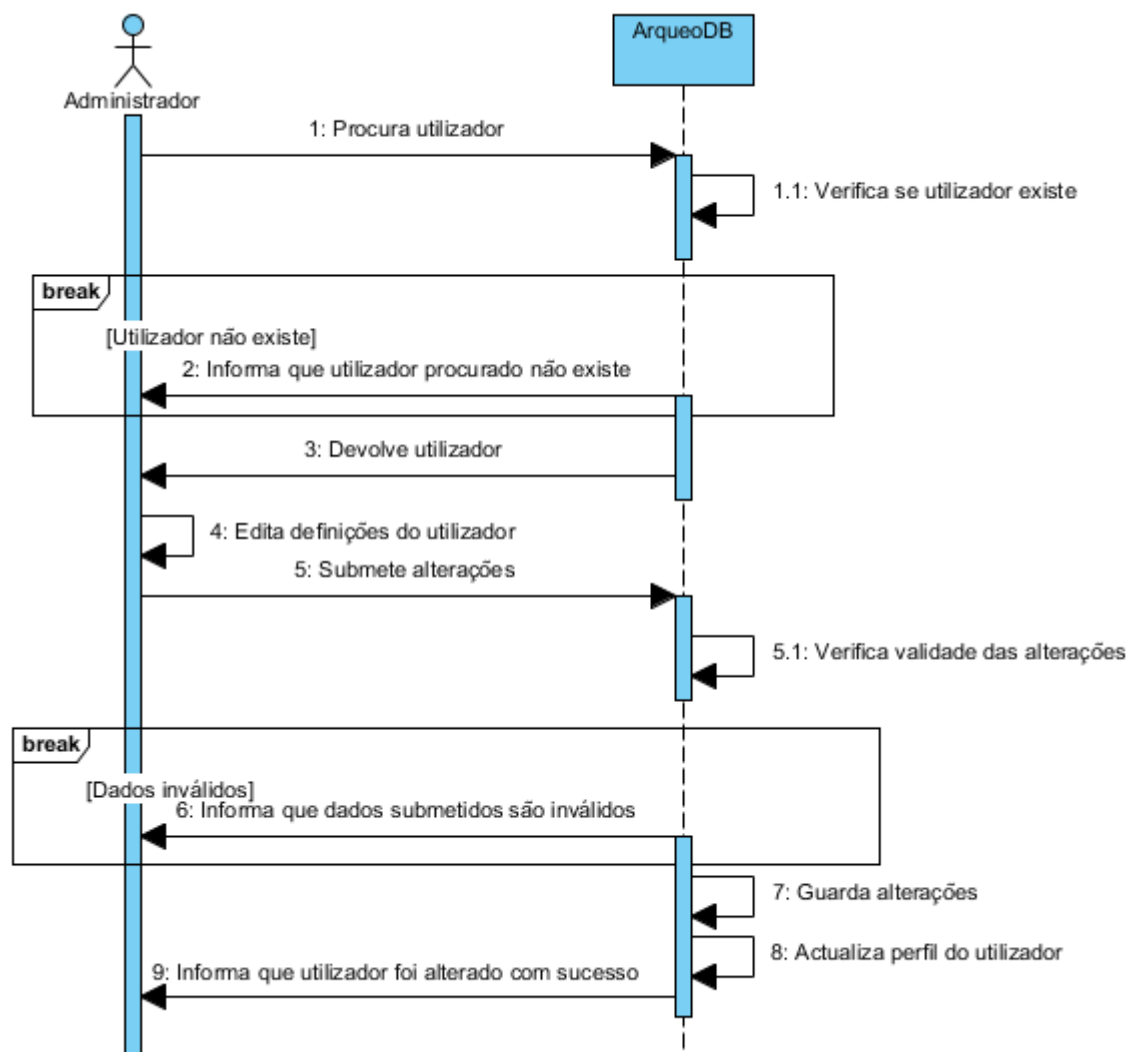


Figura 117: Diagrama de Sequência Gerir Permissões utilizadores do Sistema

Os diagramas seguintes referem-se à possibilidade de o administrador do sistema criar novas organizações, remover organizações já existentes e também gerir todo o conteúdo pertencente à mesma.

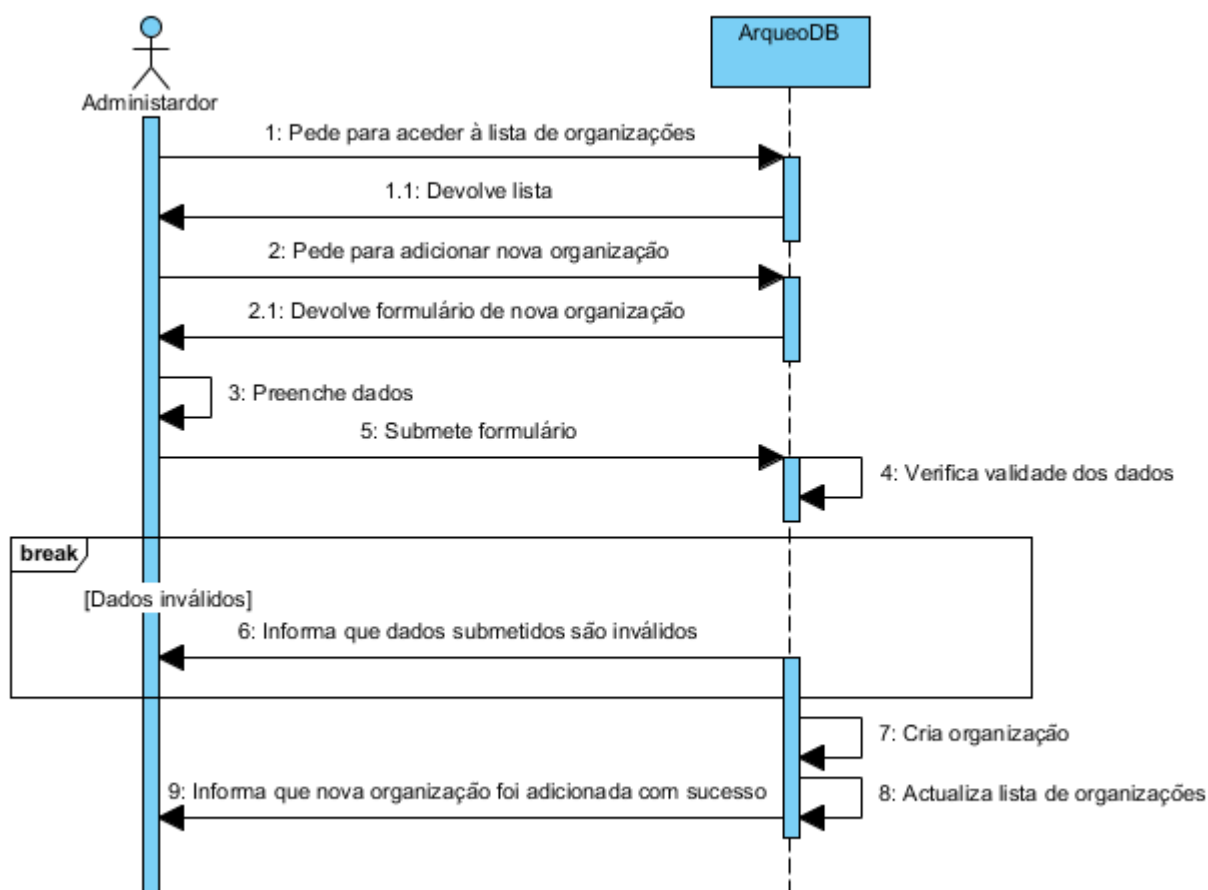


Figura 118: Diagrama de Sequência Adicionar nova organização ao Sistema

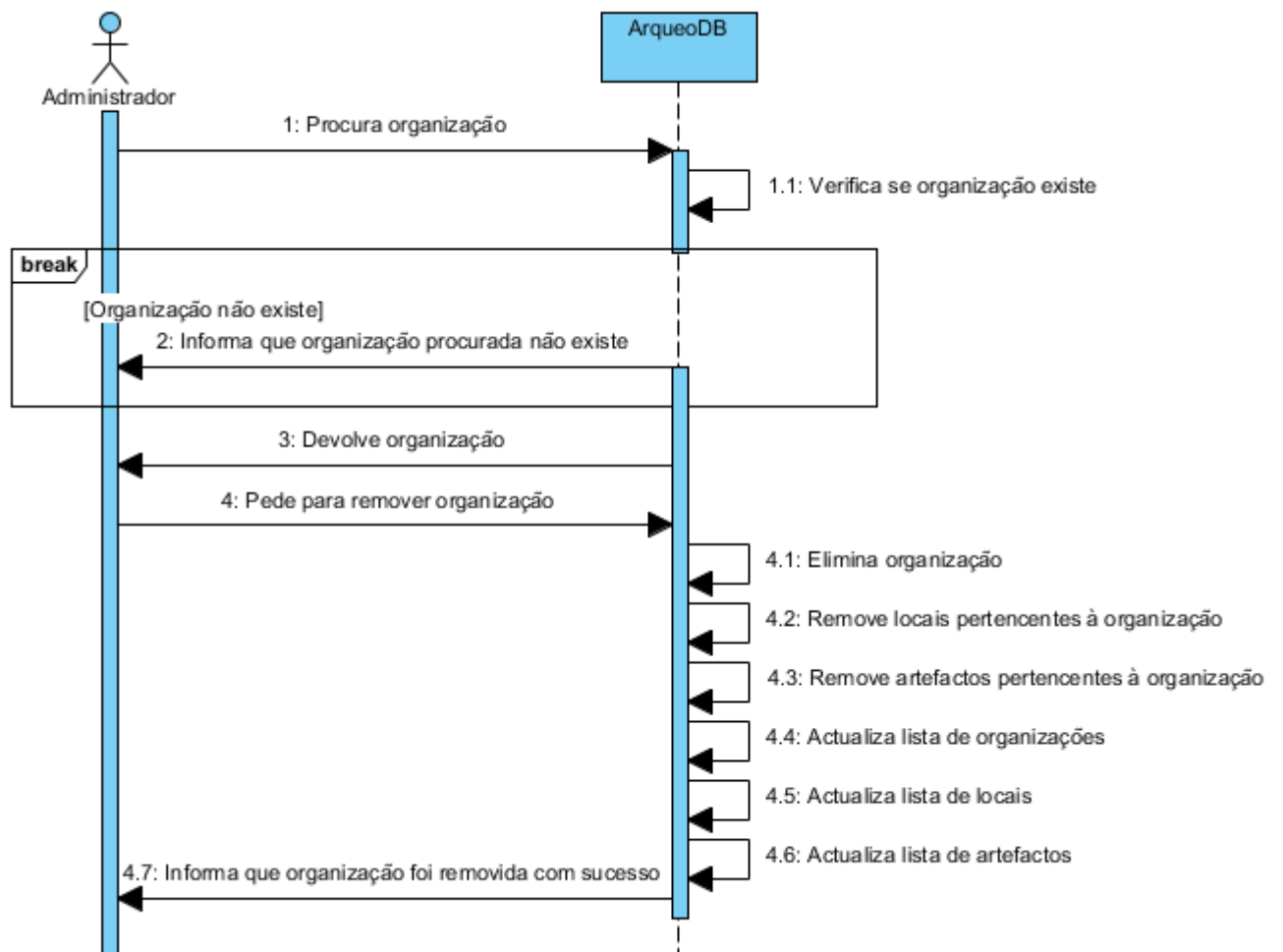


Figura 119: Diagrama de Sequência Remover Organização do sistema

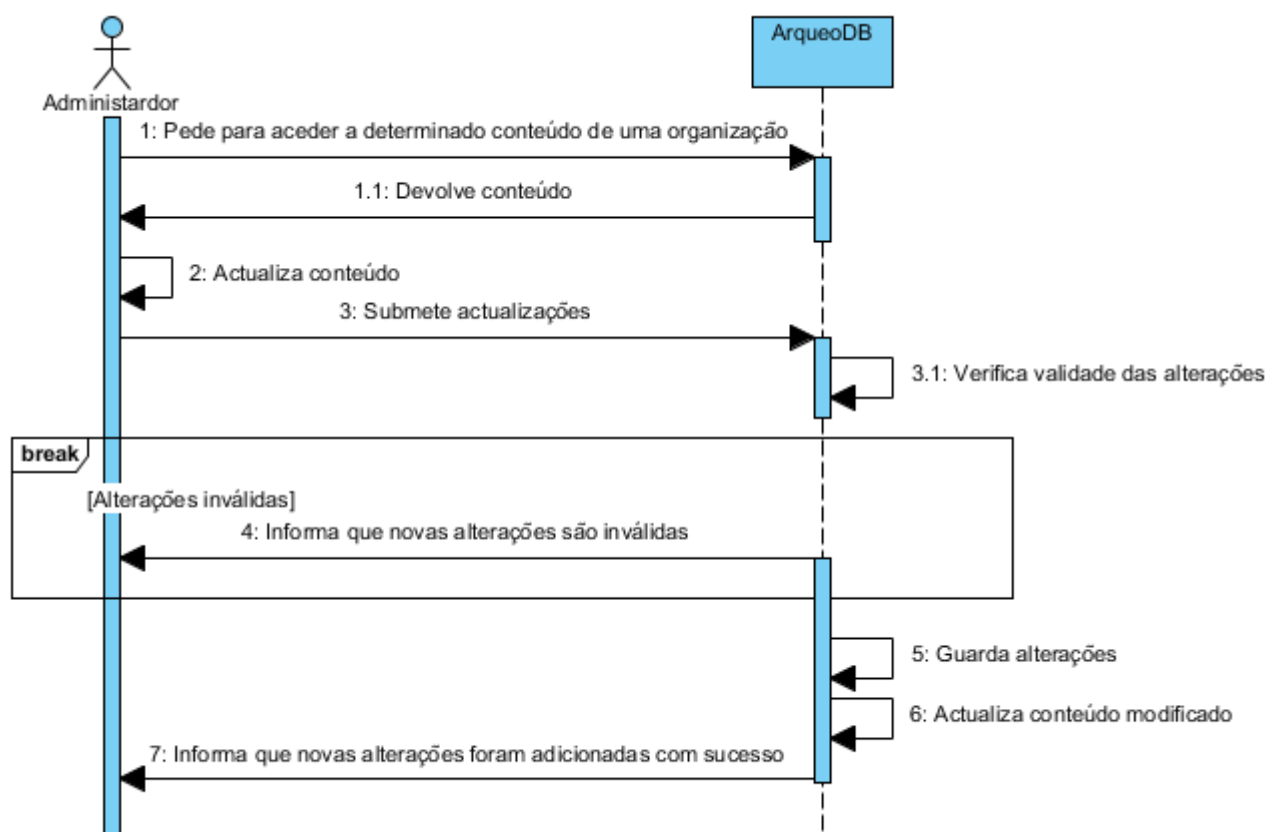


Figura 120: Diagrama de Sequência Gerir Conteúdo das Organizações do Sistema

## 5 Diagramas de Estado

Os diagramas de estado permitem demonstrar o comportamento de determinados objectos dado um evento. Torna-se assim possível descrever o ciclo de comportamentos pelos quais um objecto passa e as suas transições de estado durante esse evento. Seguem de seguida alguns exemplos relativos a este sistema.

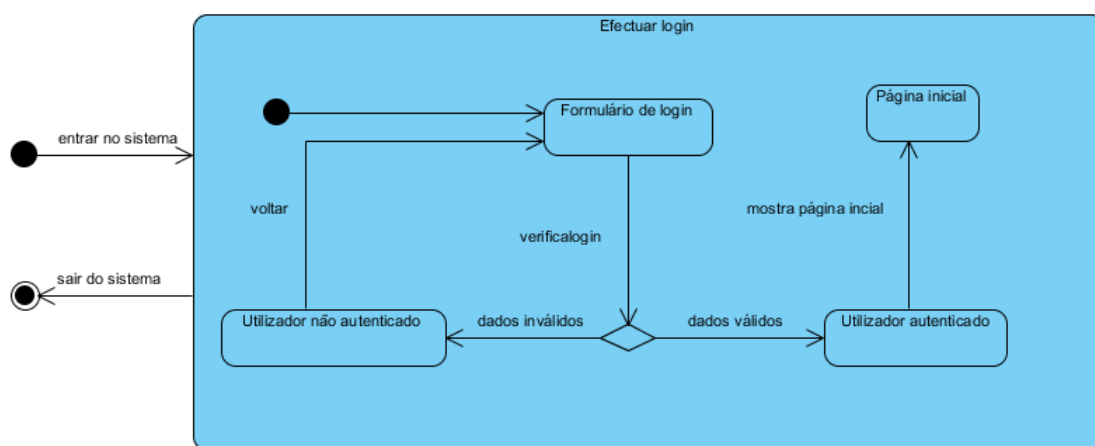


Figura 121: Diagrama de Estado Efectuar Login

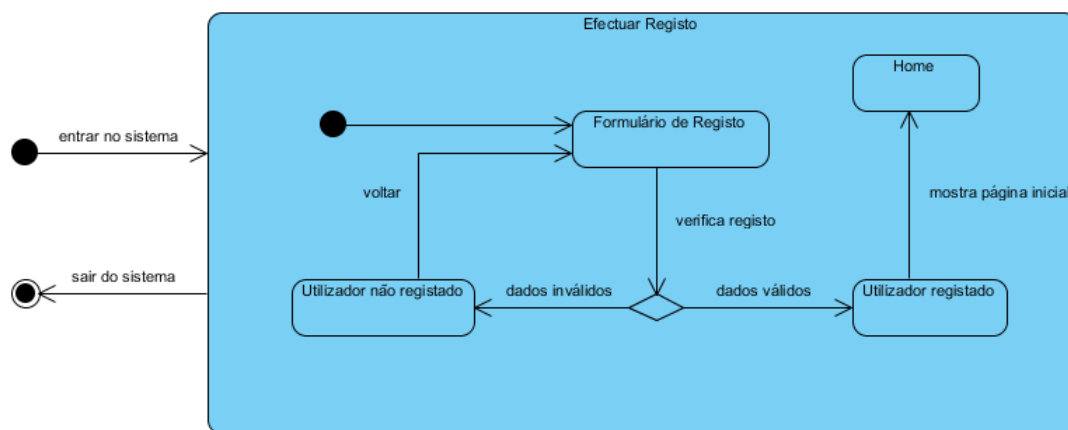


Figura 122: Diagrama de Estado Efectuar Registo

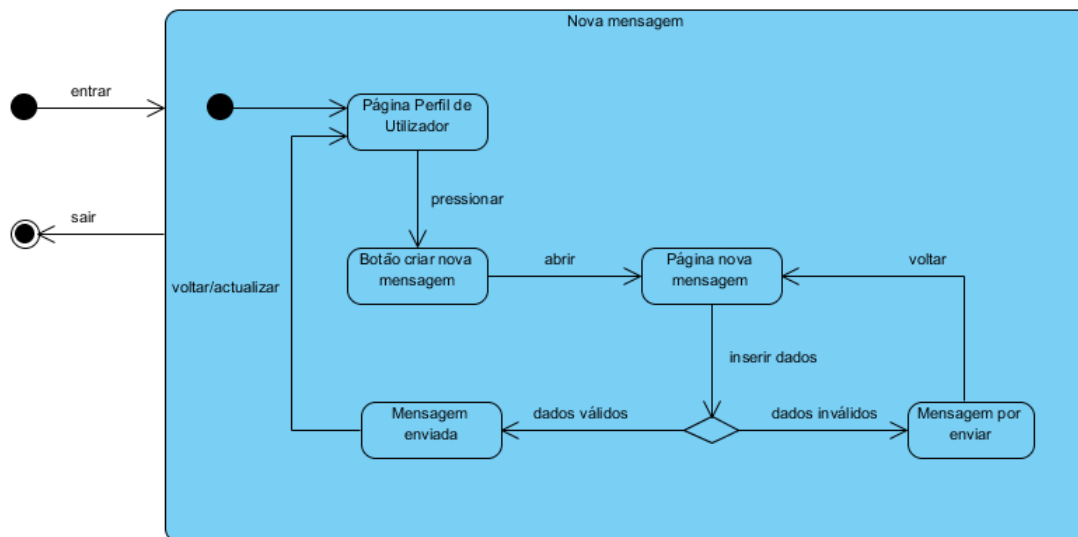


Figura 123: Diagrama de Estado Nova Mensagem

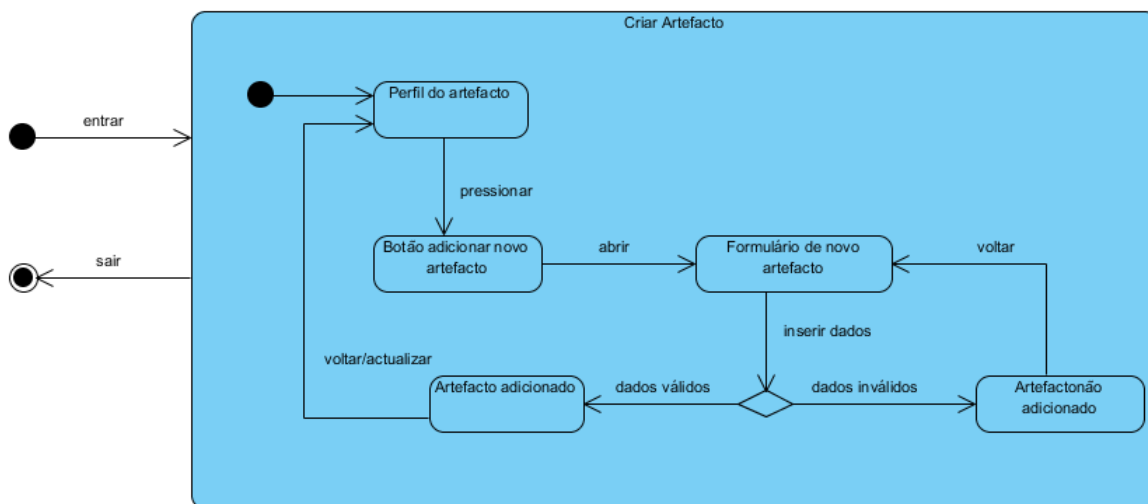


Figura 124: Diagrama de Estado Criar Novo Artefacto

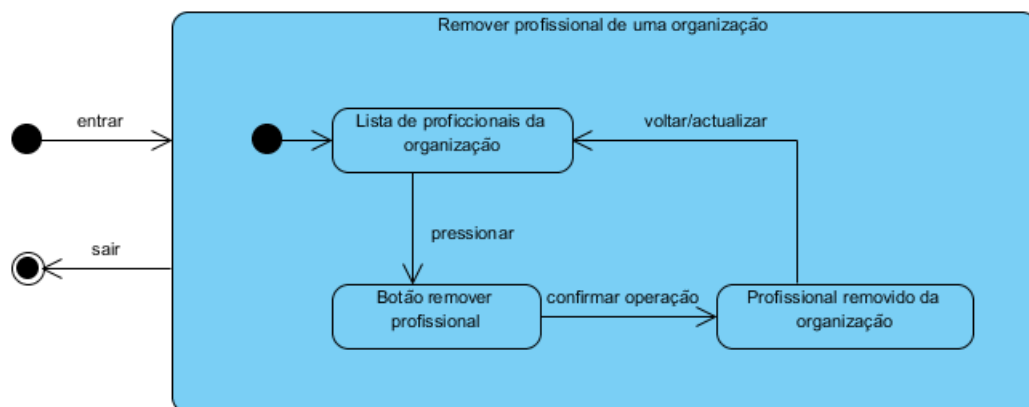


Figura 125: Diagrama de Estado Remover Profissional de uma Organização