

# SE211 Projektni Zadatak - rexif2

Nikola Tasic 3698

04.06.2020.



Prolećni semetar, 2019/20

SE211: KONSTRUISANJE SOFTVERA

Projektni zadatak

rexif2

Ime i prezime: **Nikola Tasic**

Broj indeksa: **3698**

Datum izrade: **04.06.2020.**

# Opis biblioteke

Biblioteka `rexif2` predstavlja implementaciju parsera **metadata** podataka (tagova) skladistениh u slikama sirovog formata. Sirov format slika koji ova biblioteka obradjuje spada u *TIFF revision 6.0* odnosno *RFC 2306*. Ova biblioteka je napisana za programski jezik **Rust** po ugledu na postojeće biblioteke `exiv2` / `libexif` koje su predviđene za programske jezike C i C++.

## TIFF Format

TIFF format ili Tagged Image File Format predstavlja format za cuvanje fotografija bez kompresije kao i cuvanja dodatnih podataka o samoj fotografiji. Bas iz ovog razloga mnogi sirovi (RAW) formati koje koriste digitalni fotoaparati prate bas TIFF specifikaciju.

## Struktura

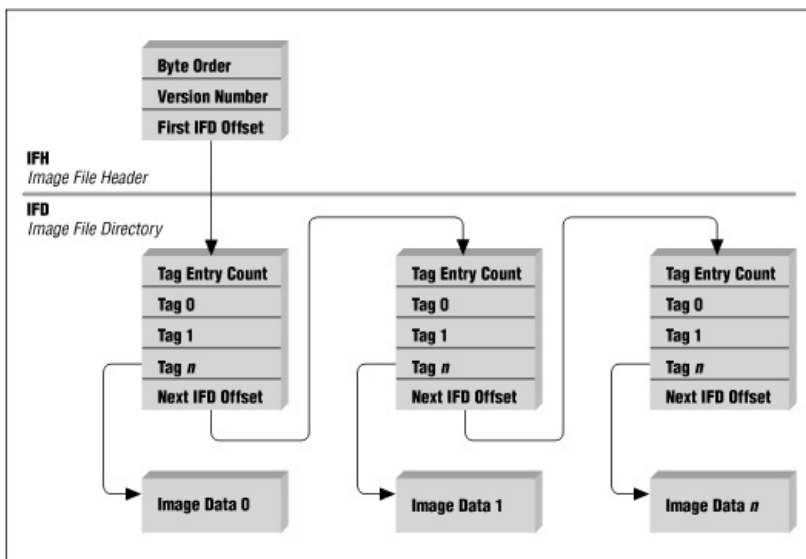
TIFF fajlovi su organizovani u tri sekcije:

- Image File Header (IFH)
- Image File Directory (IFD)
- Bitmap podaci

Od ovih sekcija samo su prve dve neophodne, sto znaci da TIFF fajlovi ne moraju zapravo da imaju podatke o ikakvoj slici. Takvi fajlovi su moguci ali veoma neobicni i retki.

TIFF ume da bude veoma komplikovan format jer lokacije u samom fajlu gde se nalaze IFD sekcije i njihovi odgovarajuci bitmap podaci moze da varira. Jedino sto ima fiksnu lokaciju je zaglavlje (IFH) koji je uvek prvih 8 bajtova bilo kog TIFF fajla (sa par izuzetaka npr Nikon `.NEF` format). Svaki IFD i odgovarajuci bitmap podaci predtavlja TIFF *podfajl* (*subfile*). Ne postoji ogranicenje koliko *podfajlova* moze da se nadje u jednom fajlu.

Svaki IFD sadzi jedan ili vise struktura koje nazivemo *tagovi*. Svaki tag je je velicine 12 bajtova i sadrzi neki deo informacije o TIFF fajlu (npr. duzinu ekspozicije). Tag moze da sadrzi bilo koji tip podataka i TIFF specifikacija definise preko 70 tagova koji predstavljaju razlicite informacije. Tagovi su redom rasporedjeni u svakom IFD-u. Napomena: Kompanije koje implementiraju TIFF standard cesto dodaju svoje tagove sa dodatnim informacijama tako da i o tome treba voditi racuna.



Struktura TIFF fajla

U daljem tekstu cemo imati primere struktura u programskom jeziku C a kasnije implemetaciju u **Rust**-u.

### Image File Header

```
// WORD - 16 bits = 2 bytes
// DWORD - 32 bits = 4 bytes
typedef struct _TiffHeader {
    WORD Identifier; /* identifikator redosleta bajtova(endianness) */
    WORD Version; /* TIFF verzija (uvek 2Ah) */
    DWORD IFDOffset; /* odstupanje u bajtovima od prvog IFD-a */
} TIFHEAD;
```

Identifikator moze da ima vrednost 4949h (II) ili 4D4Dh (MM). Ove vrednosti predtavljaaju redosled podataka (bajtova) u TIFF fajlu - Intel format (little-endian) ili Motorola format (big-endian). Ove vrednosti su izabrane jer su identicne bez obzira na raspored.

Verzija je uvek 2Ah tj. decimalno 42 i ne menja se bez obziran na vrednost TIFF specifikacije. Obzirom na to da se ne menja vise predstavlja identifikator nego zapravo verziju. (*42 - answer to life, universe, etc...*).

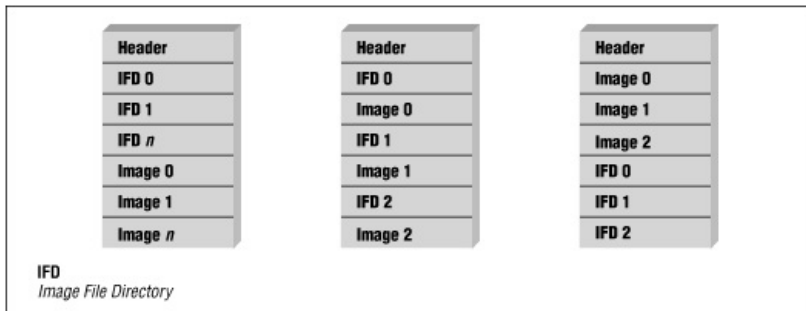
Jedan od dva nacina kako TIFF fajl moze da pocinje:

```
49h 49h 2Ah 00h
```

IFDOffset predstavlja 32-bitnu vrednost koja odredjuje gde se nalazi prvi Image File Directory.

## Image File Directory

Image File Directory ili IFD predstavlja kolekciju informacija slicnjim zaglavlju i koristi se da opise bitmap podatke za koje je *zakacen*. Kao i zaglavlju on sadrzi podatke kao sto su na primer visina i sirina slike, kompresioni algoritam itd. Za razliku od fiksnog zaglavlja IFD je dinamican i moze biti ne samo bilo gde u fajlu nego ih moze biti i vise komada.



Primer tri razlicite strukture IFD-a u TIFF fajlu

```
typedef struct _TifIfd
{
    WORD NumDirEntries; /* broj tagova u IFD-u */
    TIFTAG TagList[]; /* lista tagova */
    DWORD NextIFDOffset; /* odstupanje od sledeceg IFD-a */
} TIFIFD;
```

NumDirEntries oznacava broj tagova u IFD-u i samim tim je ogranicena na 65,535. Svaki tag je struktura od 12 bajtova. NextIFDOffset predstavlja odstupanje od sledeceg IFD-a a u slucaju da ih nema vise to polje ima vrednost 00h.

## Tagovi

Tag kao sto je pomenuto polje sa podacima u zaglavlju. Za razliku od podataka u zaglavljima koji su fiksne velicina tag moze da sadrzi podatke ili pokazivac ka lokaciji gde se nalaze podaci bilo koje velicine. Ova prilagodljivost tagova ima i svoju cenu. Tag koji treba da sadrzi podatke o samo jednom bajtu ipak mora biti velicine 12 bajtova.

```
typedef struct _TifTag
{
    WORD TagId; /* identifikator */
    WORD DataType; /* tip podatka */
    DWORD DataCount; /* broj(kolicina) podataka */
    DWORD DataOffset; /* odstupanje do mesta gde se nalaze podaci */
} TIFTAG;
```

TagId je numericka vredost informacije koju tag sadrzi. Iz tabele specifikacije mozemo procitati sta taj identifikator prestavlja.

DataType sadrzi numericku vrednost koja oznava koji tip podatka tag sadrzi. Neke od vrednost iz TIFF specifikacije su:

ID	TYPE	Description
1	BYTE	8-bit unsigned integer
2	ASCII	8-bit NULL-terminated string
3	SHORT	16-bit unsigned integer
4	LONG	32-bit unsigned integer
5	RATIONAL	Two 32-bit unsigned integers
6	SBYTE	8-bit signed integer
7	UNDEFINE	8-bit byte
8	SSHORT	16-bit signed integer
9	SLONG	32-bit signed integer
10	SRATIONAL	Two 32-bit signed integers
11	FLOAT	4-byte single-precision IEEE oating-point value
12	DOUBLE	8-byte double-precision IEEE oating-point value

DataCount predstavlja broj podataka specificiranih od strane DataType polja.

DataOffset je 32-bitna (4 bajta) vrednost koja ukazuje na lokaciju podataka u TIFF fajlu koje taj tag opisuje u slucaju da je velicina podataka veca od 4 bajta, u suprotnom podaci se nalaze bas tu. Pakovanje podataka na ovoj lokaciji je jedna od optimizacija. Cesto se podaci ne nalaze ovde.

Neki od tipova podataka i njihove velicine se nalaze u sledecoj tabeli:

Tag Name	Tag ID	Tag Type
HalftoneHints	321	SHORT
HostComputer	316	ASCII
ImageDescription	270	ASCII
ImageHeight	257	SHORT or LONG
ImageWidth	256	SHORT or LONG
InkNames	333	ASCII
InkSet	332	SHORT
JPEGACTTables	521	LONG
JPEGDCTTables	520	LONG
JPEGInterchangeFormat	513	LONG

## Korisnički zahtevi

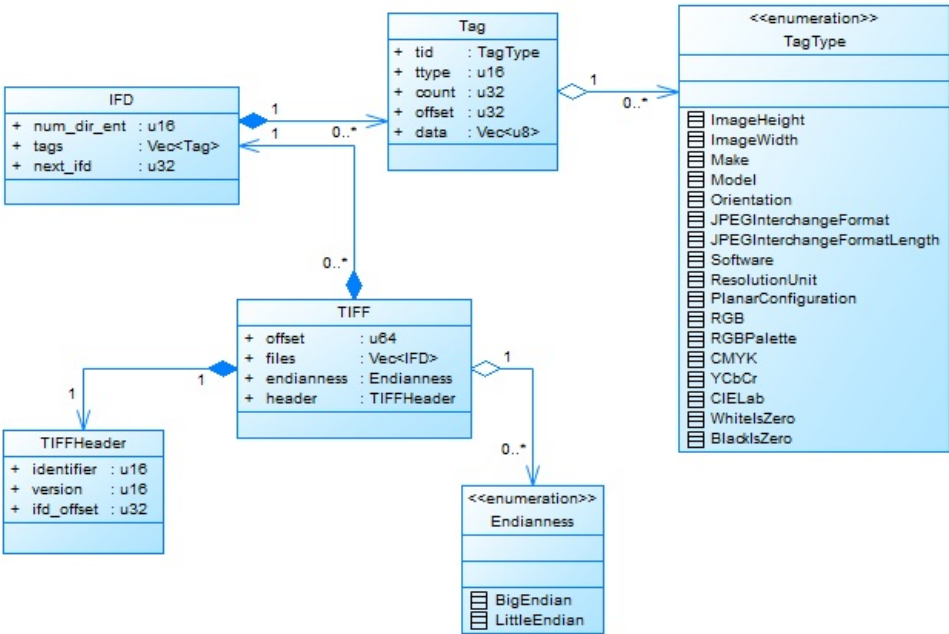
### Funkcionalni zahtevi

- Biblioteka programeru korisniku treba da obezbedi metode koje iz njima prosledjenog falja vrataju strukturu koja reprezentuje TIFF fajl.
- Struktura koja reprezentuje TIFF fajl treba da sadrzi sve parsirane IFD-ove i Tag-ove iz TIFF fajla.
- Struktura koja reprezentuje TIFF fajl treba da sadrzi sve ne-parsirane Tag-ove tako da ih programer moze parsirati u zavisnosti od svojih potreba.
- Sve moguće greske treba razresiti idiomatski kroz sam jezik Rust.

### Nefunkcionalni zahtevi

- Performanse biblioteke moraju biti bolje ili u najmanju ruku po brzini u rasponu od 10% odustpanja od brzine ekvivalentnih biblioteke u jezicima C/C++ . Jezik Rust se smatra visoko performatnim jezikom i to ova biblioteka treba da iskoristi.
- Bezbednost koriscenja treba da se ogleda u tome da korscenje biblioteke ni na koji nacin ne sme da utice na strukturu fajlova ili da ih na bilo koji nacin menja bez namere programera.

## Klasni dijagram



Klasni dijagram TIFF strukture

Bez obzira na činjenicu da **Rust** nije objektno-orijentisani jezik na slici imamo klasni dijagram koji predstavlja TIFF strukturu. U okviru `TagType` enumeracije prikazani su samo neki od nekoliko stotina standardnih i nestandardnih tipova TIFF tagova.

# Tehinike i pravila kodiranja

## Primeri komentara i `rustdoc -a`

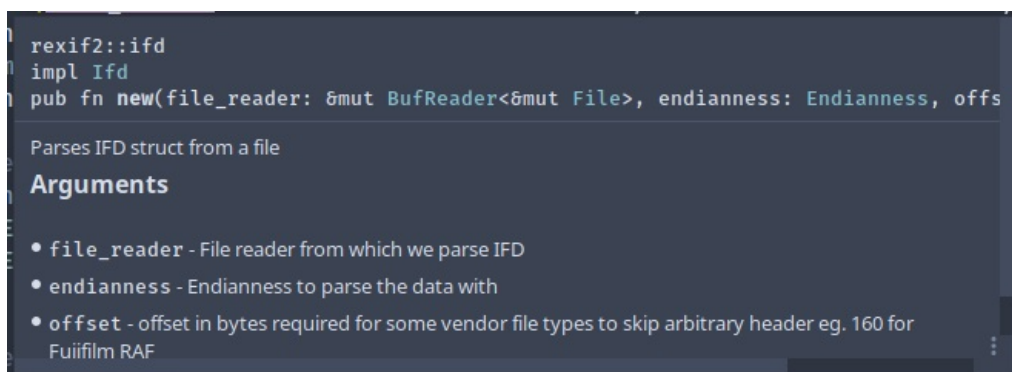
Rust kao sam po sebi mocan jezik ima i mocan buildchain u vidu `cargo -a`. Cargo pored svih neophodnih funkcionalnosti za build-ovanje, dependency management i drugog ima mogucnost da generise automatsku `html / markdown` dokumentaciju na osnovu komentara u samom izvornom kodu. Pored osnovnih `//` komentara Rust ima i `///` komentari koji se u `cargo -u` interpretiraju kao dokumentacija.

```
/// Rust representation of TIFF IFD (Image File Directory)
///
/// C equivalent:
/// ```c
/// typedef struct _TifIfd
/// {
///     WORD NumDirEntries;
///     TIFFTAG TagList[];
///     DWORD NextIFDOffset;
/// } TIFFIFD;
/// ```
#[derive(Clone)]
pub struct Ifd {
    num_dir_ent: u16,
    pub tags: Vec<Tag>,
    next_ifd: u32,
}
```

Primer rustdoc komentara/dokumentacije

```
/// Parses IFD struct from a file
///
/// # Arguments
///
/// * `file_reader` - File reader from which we parse IFD
///
/// * `endianness` - Endianness to parse the data with
///
/// * `offset` - offset in bytes required for some vendor file types to skip arbitrary header eg. 160 for Fujifilm RAF
///
pub fn new(file_reader: &mut BufReader<&mut File>, endianness: Endianness, offset: u64) -> Self
```

Primer rustdoc komentara metode



Primer rustdoc komentara metode

## Lintovanje i `rustc`

Rust kompajler odnosno `rustc` je jedan od najsofisticiranijih kompajlera medju modernim jezicima. Njegov macro sistem je bukvalno jezik za sebe a borrow-checker je sistem koji omogucava type i memory safety do sada ne vidjen. Pored svega toga pruza i odlican linting i upozorenja za optimizaciju koda. Cesto se moze reci da ako se vas Rust kod uopste kompajlira znaci da se raditi bez greske. Alata za staticku analizu gotovo i da nema zbog samog dizajna jezika.

Neki od primera lintovanja:

```
warning: unreachable pattern
--> src/tagtype.rs:397:13
397 |         6 => TagType::YCbCr,
    |         ^

warning: field is never used: `offset`
--> src/tiff.rs:20:5
20 |     offset: u64,
    |     ^^^^^^^^^^^
    = note: `[warn(dead_code)]` on by default

warning: method is never used: `size`
--> src/tag.rs:85:5
85 |     pub fn size(&self) -> usize {
    |     ^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^

warning: variant is never constructed: `ExposureTime`
--> src/tagtype.rs:226:5
226 |     ExposureTime,
    |     ^^^^^^^^^^^

warning: variant is never constructed: `FNumber`
--> src/tagtype.rs:228:5
228 |     FNumber,
    |     ^^^^^^^
```

Primer veoma opirnih poruka kod gresaka:

```
error[E0382]: use of moved value: `ifd`
--> src/tiff.rs:48:29
41 |         let mut ifd = Ifd::new(&mut file_reader, endianness.clone(), offset);
    |         ----- move occurs because `ifd` has type `Ifd`, which does not implement the `Copy` trait
...
45 |         tiff.files.push(ifd);
    |                         --- value moved here
...
48 |         tiff.files.push(ifd);
    |                         ^^^ value used here after move
```

Evo i primera poruke borrow-checkera

```
error[E0308]: mismatched types
--> src/tiff.rs:40:34
40 |         let header = Header::new(header_buffer)?;
    |                                ^^^^^^^^^^^^^^^
    |                                |
    |                                expected &[u8; 8], found array of 8 elements
    |                                help: consider borrowing here: `&header_buffer`
    = note: expected type `&[u8; 8]`
              found type `[u8; 8]`
```

## Testiranje

Za testiranje u **Rust** programskom jeziku je dovoljno koristiti vec pomenuti `cargo` .

Definisanje slucajeva testiranja se vrshi preko macro direktiva u samom izvornom kodu.

```
#[cfg(test)]
mod tests {
    use crate::header::Header;

    /// test slucajevi
}
```

## Jedinicno testiranje

```
#[test]
pub fn test_ii() {
    let buf = [0x49, 0x49, 0x2A, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00];
    let ii_header = Header::new(&buf).expect("Failed to parse II header.");
    println!("Parsed identifier of value {:?} from buffer {:?}", ii_header.identifier, buf);
    assert_eq!(ii_header.identifier, 0x4949);
    assert_eq!(ii_header.version, 42);
}

#[test]
pub fn test_zero_offset_le() {
    let buf = [0x49, 0x49, 0x2A, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00];
    let header = Header::new(&buf).expect("Failed to parse header.");
    assert_eq!(header.ifd_offset, 0x00000000);
    assert_eq!(header.version, 42);
}

#[test]
pub fn test_zero_offset_be() {
    let buf = [0x4D, 0x4D, 0x00, 0x2A, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00];
    let header = Header::new(&buf).expect("Failed to parse header.");
    assert_eq!(header.ifd_offset, 0x00000000);
    assert_eq!(header.version, 42);
}
```

### Primer jedinicnih slucajeva testiranja

```
#[test]
pub fn test_invalid_version_buf() {
    let buf = [0x4D, 0x4D, 0x43, 0x29, 0x00, 0x00, 0x72, 0x2A];
    let header = Header::new(&buf);
    match header {
        Ok(_) => { assert!(false, "Parsing of invalid header didn't throw an error") }
        Err(_) => { assert!(true, "Parsing of invalid header failed") }
    }
}

#[test]
pub fn test_invalid_identifier_buf() {
    let buf = [0x47, 0x52, 0x2A, 0x00, 0x00, 0x00, 0x72, 0x2A];
    let header = Header::new(&buf);
    match header {
        Ok(_) => { assert!(false, "Parsing of invalid header didn't throw an error") }
        Err(_) => { assert!(true, "Parsing of invalid header failed") }
    }
}
```

### Primer jedinicnih slucajeva testiranja

#### Pokretanje testova:

```
nik rexif2 master $ cargo test

running 9 tests
test header::tests::test_ii ... ok
test header::tests::test_invalid_identifier_buf ... ok
test header::tests::test_mm ... ok
test header::tests::test_invalid_version_buf ... ok
test header::tests::test_offset_be ... ok
test header::tests::test_offset_le ... ok
test header::tests::test_zero_offset_be ... ok
test header::tests::test_zero_offset_le ... ok
test tests::test ... ok

test result: ok. 9 passed; 0 failed; 0 ignored; 0 measured; 0 filtered out
```

# Reference

1. Paul Bourke - paulbourke.net ([http://paulbourke.net/dataformats/tiff/tiff\\_summary.pdf](http://paulbourke.net/dataformats/tiff/tiff_summary.pdf))
2. Network Working Group - ietf.org (<https://tools.ietf.org/html/rfc2306>)
3. Rust Lang - rust-lang.org (<https://doc.rust-lang.org>)
4. Steve Klabnik & Carol Nichols - The Rust Programming Language Book