



Associazione Ingegneri Matematici

Introduzione a LATEX

Corso di LATEX 2018 - Primo incontro

Referenti:

- Marco BEZZEGATO
- Andrea DI PRIMIO



direttivo@aim-mate.it 11 aprile 2018

Introduzione

Cos'è LATEX?

LATEX (pronuncia: ['latek]) è un linguaggio di programmazione atto a definire delle regole per la rappresentazione di un testo (si parla di linguaggi di *markup*).

Inoltre:

- è basato sul linguaggio tipografico TEX
- o il nome deriva dalla radice della parola greca $\tau \varepsilon \chi \nu \eta$ (téchne): arte, tecnica
- ha trovato vasta applicazione, in particolare per la redazione di articoli scientifici.

Tutorial e guide

In caso di dubbi:

- Google, Wiki http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
- Gruppo Utilizzatori Italiani di TFX e LATFX http://www.guitex.org
- Le guide di Lorenzo Pantieri http://www.lorenzopantieri.net/LaTeX.html
- Lucidi del corso di LATEX di Gianluca Gorni http://users.dimi.uniud.it/~gianluca.gorni/TeX
- La sezione di Stack Exchange dedicata a TFX e LATFX https://tex.stackexchange.com/

Manuali:

- *Math into LATEX*, George Grätzer
- The LATEX companion, M. Goossens, F. Mittelbach et al.

Un po' di storia (I)

LATEX ha ormai più di 30 anni:

1978: prima versione di TeX - Donald E. Knuth

2011: versione attuale di LaTeX

1984: prima versione di LaTeX - Leslie Lamport

Figura: Principali date dei rilasci delle varie versioni di TFX e LATFX

Un po' di storia (II)



```
Gas an entermorphism of the property of the p
```

```
The contract of the contract
```



(Sixt. Consider the change of variable, $r = \{n/n\}$, Binomial coefficients G_i^* are discounted in Section (1). Sixt. Sixt.

by overs many p in p in

Figura: A sinistra: una dispensa prima dell'avvento di LATEX. A destra: una dispensa scritta con LATEX.

<u>Ins</u>tallazione

Prima di partire

Cosa serve:

- Compilatore LATEX
- Editor
- Visualizzatore .pdf
- Varie ed eventuali...

Compilatori

- Windows: TEXLive, MiKTEX
 (http://www.tug.org/texlive; http://miktex.org)
- 2. Linux: TEXLive (http://www.tug.org/texlive)
- 3. Mac: MacTFX (http://www.tug.org/mactex)

Editor

Sia per Windows che per Linux che per Mac:

- TEXStudio (http://texstudio.sourceforge.net/)
- TEXMaker (http://www.xm1math.net/texmaker)

Altri possibili *editor*:

- **TFXnicCenter**
- Kile
- \bigcirc ...

Per altre info:

http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_TeX_editors

Software complementari

- Per la visualizzazione dei file .pdf:
 - Adobe Reader (http://get.adobe.com/it/reader)
 - Altri: Okular, Evince
- Per visualizzare e convertire file postscript (.ps e .eps): Ghostscript + GSview (http://pages.cs.wisc.edu/~ghost)
- Per la gestione di file in grafica bitmap: GIMP (http://www.gimp.org), Adobe Photoshop, etc.
- Per la gestione di file in grafica vettoriale: Inkscape (http://inkscape.org), Adobe Illustrator, etc.

Altrimenti...

Due alternative (che dal 2017 hanno avviato un processo di integrazione):





ShareLaTeX



Struttura del codice (I): sintassi dei comandi

Il prototipo di tutti i comandi in LATEX è:

\comando[argomenti opzionali]{arg1}{arg2}

Per esempio, i comandi:

 $\frac{1}{2} \operatorname{sqrt}[3]{x}$

producono:

 $\sqrt[3]{x}$

Un primo esempio

```
\documentclass[12pt, a4paper]{article}
\usepackage[italian]{babel}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage{amsmath}
\title{\textbf{Titolo}}
\author{Autori}
\date{\today}
\begin{document}
\maketitle
\clearpage
Hello, World!
\end{document}
```

Struttura del codice (II): preambolo e corpo

Il codice scritto in LATEX si divide in due parti fondamentali:

- il preambolo: tutto ciò che precede il comando \begin{document}. In esso si dichiara il tipo di documento che si vuole scrivere, si caricano le librerie di comandi e si precisano le informazioni generali dell'elaborato (come titolo, autore, data ecc...).
- il corpo (o ambiente) del documento: tutto ciò che è compreso tra \begin{document} e \end{document}. In questa sezione è contenuto il codice vero e proprio dell'elaborato.

Un primo esempio (per la seconda volta)

```
\documentclass[12pt, a4paper]{article} % tipo di documento
\usepackage[italian]{babel} % pacchetto 1
\usepackage[uf8]{inputenc} % pacchetto 2
\usepackage{amsmath} % pacchetto 3
\title{\textbf{Titolo}} % dati sull'elaborato
\author{Autori}
\date{\today}
\begin{document} % fine preambolo, inizio corpo
\maketitle % comando per generare il titolo
\clearpage % cambia pagina
Hello, World! % testo
\end{document}
```

Le classi di documento

\documentclass[opzione1, opzione2 ...]{classe}

Esempi di classi:

- article (per articoli scientifici)
- report (documenti più lunghi divisi in capitoli)
- book (per realizzare libri, fronte-retro)
- beamer (per creare presentazioni)

Le classi di documento

\documentclass[opzione1, opzione2 ...]{classe}

Esempi di classi:

- article (per articoli scientifici)
- report (documenti più lunghi divisi in capitoli)
- book (per realizzare libri, fronte-retro)
- beamer (per creare presentazioni)

Alcune opzioni utili:

- draft che mostra problemi di impaginazione
- xxpt con xx = 10,11,12 per specificare le dimensioni del font
- legno, regno per numerare le equazioni a sinistra/destra
- a4paper per impostare il formato della pagina

Con questo solo comando si può già iniziare a scrivere. O quasi. . .

Pacchetti

I pacchetti servono per caricare ulteriori ambienti e funzioni.

\usepackage[opzioni]{nomepacchetto}

Fondamentali:

- babel (con opzione italian, per la sillabazione e localizzazione in italiano);
- inputenc (con opzione latin1 e documento codificato in ISO-8859-1 oppure con opzione utf8 e documento in UTF-8, per accenti, caratteri speciali etc.);
- amsmath, amssymb (per scrivere formule matematiche);
- amsthm (per i teoremi);
- graphicx (per la gestione di grafici e figure);
- O ... Google is your friend!

Inclusione di pacchetti - esempio

Un esempio di inclusione di alcuni pacchetti utili:

```
\usepackage[italian]{babel} % lingua
\usepackage[utf8]{inputenc} % codifica
```

```
\usepackage{amsmath} % ambienti per le equazioni
\usepackage{amssymb} % simboli matematici
\usepackage{amsthm} % per i teoremi
```

L'ambiente document contiene, appunto, il vero e proprio documento:

```
\begin{document}
...codice...
\end{document}
```

All'interno di questo ambiente fondamentale si possono dichiarare altri ambienti. L'importante è che siano correttamente annidati.

Altri ambienti

```
La struttura è:

\begin{ambiente1}

\begin{ambiente2}

contenuto

\end{ambiente2}

\end{ambiente1}
```

Alcuni ambienti utilizzati di frequente sono:

- equation, \[...\] (per scrivere equazioni);
- align, alignat, aligned, alignedat (per allineare più righe di equazioni);
- itemize, enumerate (per elenchi ed elenchi numerati)
- tabular (per creare tabelle);
- figure (per inserire figure);
- \circ ...

Un secondo esempio: scrivere un elenco

```
\begin{document}
Una lista non numerata:
\begin{itemize} % ambiente itemize
\item Primo elemento % apporre \item prima di ogni elemento
\item Secondo elemento
\item Terzo elemento
\end{itemize}
Una lista numerata:
\begin{enumerate} % ambiente enumerate
\item Primo elemento
\item Secondo elemento
\item Terzo elemento
\end{enumerate}
\end{document}
```

- \textbf{text} testo in **grassetto**, scorciatoia Ctrl/Cmd + B
- \textit{text} testo in *corsivo*, scorciatoia Ctrl/Cmd + I
- % commento
- \newline, \\ manda il testo seguente a capo;
- \\[n\baselineskip] lascia *n* righe vuote
- \begin{flushleft} (risp. flushright) allinea il testo nell'ambiente a sinistra (risp. a destra).

- \textbf{text} testo in **grassetto**, scorciatoia Ctrl/Cmd + B
- \textit{text} testo in corsivo, scorciatoia Ctrl/Cmd + I
- % commento
- \newline, \\ manda il testo seguente a capo;
- \\[n\baselineskip] lascia *n* righe vuote
- \begin{flushleft} (risp. flushright) allinea il testo nell'ambiente a sinistra (risp. a destra).

- \textbf{text} testo in **grassetto**, scorciatoia Ctrl/Cmd + B
- \textit{text} testo in *corsivo*, scorciatoia Ctrl/Cmd + I
- % commento
- \newline, \\ manda il testo seguente a capo;
- \\[n\baselineskip] lascia *n* righe vuote;
- \begin{flushleft} (risp. flushright) allinea il testo nell'ambiente a sinistra (risp. a destra).

- \textbf{text} testo in grassetto, scorciatoia Ctrl/Cmd + B
- \textit{text} testo in *corsivo*, scorciatoia Ctrl/Cmd + I
- % commento
- \newline, \\ manda il testo seguente a capo;
- \\[n\baselineskip] lascia *n* righe vuote;
- \begin{flushleft} (risp. flushright) allinea il testo nell'ambiente a sinistra (risp. a destra).

IL LINGUAGGIO: AMBIENTI

MATEMATICI

Ambienti per la matematica

Per scrivere formule matematiche gli ambienti opportuni sono:

- math, \(...\) o \$...\$ (per inserire le formule *inline*);
- o displaymath, equation* o \[...\] (per inserire il testo matematico in un blocco separato);
- equation (come il precedente ma con numerazione dell'equazione);
- subequations (sotto-numerazione delle equazioni);
- align (per allineare le equazioni);
- o array (sconsigliato; per scrivere array, matrici, sistemi);
- O ...

Comandi per equazioni

Alcuni dei comandi più frequenti per la scrittura matematica sono:

- \bigcirc ^{}, _{} (apice e pedice: e^x , x_i);
- $\bigcirc \frac{}{}, \dfrac{}{} (frazioni: \frac{a}{b});$
- \sqrt[]{} (radice n-esima: $\sqrt[n]{x}$);
- $\sum_{x=a}^{b}$, $\sum_{x=a}^{b}$, \sum_{a}^{b} , con un \displaystyle prima, se necessario:
- \partial (derivata parziale ∂);

Il linguaggio: ambienti matematici

Comandi per equazioni

Alcuni dei comandi più frequenti per la scrittura matematica sono:

- \bigcirc ^{}, _{} (apice e pedice: e^x , x_i);
- $\bigcirc \frac{}{}, \dfrac{}{} (frazioni: \frac{a}{b});$
- \sqrt[]{} (radice n-esima: $\sqrt[n]{x}$);
- $\sum_{x=a}^{b}$, $\sum_{x=a}^{b}$, \sum_{a}^{b} , con un \displaystyle prima, se necessario:
- \bigcirc \partial (derivata parziale ∂);
- \bigcirc \forall, \exists, \in (per ogni: \forall , esiste: \exists , appartiene: $x \in A$);
- \bigcirc >, <, \geq, \leq, \neq(>, <, \geq , \leq , \neq);
- \subset, \subseteq, \cup, \cap, \bigcup, \bigcap (\subset , \subseteq , \cup , \cap);

Comandi per equazioni

Alcuni dei comandi più frequenti per la scrittura matematica sono:

- \bigcirc ^{}, _{} (apice e pedice: e^x , x_i);
- $\bigcirc \frac{}{}, \dfrac{}{} (frazioni: \frac{a}{b});$
- \sqrt[]{} (radice n-esima: $\sqrt[n]{x}$);
- \sum_{}^{}, \int_{}^{} ($\sum_{x=a}^{b}$, con un \displaystyle prima, se necessario;
- \partial (derivata parziale ∂);
- \forall, \exists, \in (per ogni: \forall , esiste: \exists , appartiene: $x \in A$);
- \bigcirc >, <, \geq, \leq, \neq(>, <, \geq , \leq , \neq);
- \bigcirc \subset, \subseteq, \cup, \cap, \bigcap (\subset , \subseteq , \cup , \cap);
- \left(...\right), \left[...\right], \left\{...\right\} etc. (per le parentesi);
- \bigcirc \bm{} per il grassetto negli ambienti math ($Ax = b, \dot{q}$), nel pacchetto bm
- \sin, \cos, \tan, \log, \arcsin, \arccos, \arctan.

Lettere greche e formattazione

Indispensabili nella stesura di un documento di carattere matematico sono le lettere greche. Si scrivono in ambiente matematico precedute dal backslash:

- \bigcirc minuscole: α (α , β , γ , δ , ϵ , $\eta \dots$);
- \bigcirc maiuscole: \Theta (Θ, Π, Λ, \triangle , Σ ...);
- \bigcirc variabili matematiche: \varepsilon (ε , ϑ , φ ...).

In ambiente matematico si può formattare il testo

- \mathbb{C} C;
- \mathbf{C} C;
- \mathcal{C}%;
- \mathrm{d}x dx;
- $\bigcirc \$ \underset{x\in\0mega}{\operatorname{arg\,max}} \arg max f(x).

Il linguaggio: ambienti matematici

Lettere greche e formattazione

Indispensabili nella stesura di un documento di carattere matematico sono le lettere greche. Si scrivono in ambiente matematico precedute dal backslash:

- \bigcirc minuscole: α (α , β , γ , δ , ϵ , η ...);
- \bigcirc maiuscole: $\backslash \text{Theta}(\Theta, \Pi, \Lambda, \Delta, \Sigma...);$
- \bigcirc variabili matematiche: $\forall \alpha \in \{0, \emptyset, \emptyset, \emptyset, \ldots\}$.

In ambiente matematico si può formattare il testo:

- \mathbb{C} C;
- \mathbf{C} C;
- \mathcal{C} %;
- \mathrm{d}x dx;
- $\bigcirc \$ \underset{x\in\0mega}{\operatorname{arg\,max}} $\underset{x \in O}{\operatorname{arg} \max f(x)}.$

Un terzo esempio: formule matematiche

```
\begin{document}
L'ambiente inline si usa per inserire formule dentro ad un testo.
Ad esempio, x^2 + y^2 = r^2 è l'equazione di una circonferenza
di raggio $r$. Se si vuole mettere in evidenza un'equazione allora:
[ \int_a^b x^n dx = \frac{b^{n+1}} - a^{n+1}}{n+1} \]
Con equation* si ottiene lo stesso effetto:
\begin{equation*}
\left(n, n+1\right) = \mathbb{R} \setminus \mathbb{R} 
\end{equation*}
Si può inserire una formula numerata con:
\begin{equation}
3x^4 + x^2 - e^x + \sin(x^2) = 12\log(x-3)
\end{equation}
\end{document}
```

Riferimenti e label

LATEX offre la possibilità di creare dei riferimenti a tabelle, immagini, equazioni, . . .

Per fare ciò basta utilizzare i comandi

- \label{keyword} per creare il riferimento;
- \ref{keyword} per utilizzare i riferimenti creati;
- \eqref{keyword} per le equazioni.

Warning: anche in questo caso può servire compilare più volte.

Tip: usare un formato standard per le *keyword* come *cosa:nome* (esempio: eq:Maxwell, tab:dati, img:gaussiana).

Per facilitare il lavoro si può usare \usepackage{showkeys} o \usepackage{varioref}.

È possibile trasformare i riferimenti in àncore ipertestuali con \usepackage{hyperref}.

Un quarto esempio: labeling

```
Ouesta è una formula senza riferimento:
1/
(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \sum_{n=k}^{k} a^k b^{n-k}
= \sum_{k=0}^n \frac{n!}{k!(n-k)!} a^k b^{n-k}
\]
\begin{equation}
\label{eq:etichetta1}
f(x) = \left\{ eft \right\}
\begin{array}{l l}
\beta - e^{\frac{1}{x-1}} & \text{per $x \in (-\infty; 1]$}\\
\arctan{\sqrt[4]{x}}
                             & \text{per $x \in (1; \pi)$}\\
5
                             & \text{se $x \in [\pi; \infty)$}
\end{arrav} \right.
\end{equation}
Questo è un riferimento alla \egref{eq:etichetta1}.
```

Allineamento di più equazioni

Esistono diversi ambienti che permettono di allineare le equazioni:

- align: alternativo a equation, per allineare più equazioni;
- alignat: come align, ma allineamento in più punti;
- aligned: come align, ma dentro un altro ambiente matematico:
- alignedat: come alignat, ma dentro un altro ambiente matematico.
- cases: allinea le equazioni sotto parentesi graffa (da annidare all'ambiente equation o align).

Un quinto esempio: allineamento di equazioni

```
\begin{align} % & separa le colonne, \\ separa le righe
\sin(x) & \leq 1 \
\cos(x) & \gcd -1
\end{align}
\begin{alignat}{3}
\sin(x) &  eq & 1 
\cos(x) \& \gcd \& -1
\end{alignat}
\begin{equation} % viene numerato l'intero sistema
\begin{cases}
\end{cases}
\end{equation}
```

Matrici

- \bigcirc matrix: nessun bordo $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$;
- \bigcirc pmatrix: parentesi tonde $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$;
- bmatrix: parentesi quadre

```
\bigcirc vmatrix: barre verticali \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix};
```

O Vmatrix: doppie barre $\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$.

```
\٢
\begin{bmatrix}
a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n,1} & \dots & a_{n,n}
\end{bmatrix}
1]
```

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,n} \end{bmatrix}$$

Teoremi, dimostrazioni, definizioni, etc.

È anche possibile inserire teoremi, dimostrazioni, definizioni. Sono definiti come ambienti, la loro sintassi è:

```
\newtheorem{nomeambiente}{nomevisualizzato}
\begin{document}
\begin{nomeambiente}[nomeopzionale]
contenuto
\end{nomeambiente}
\end{document}
```

Un sesto esempio: un teorema e un'osservazione

```
\newtheorem{theorem}{Teorema}
\newtheorem*{remark}{Osservazione}
\begin{document}
\begin{theorem}[Pitagora]
Questo è un teorema.
\begin{proof} % nel pacchetto amsthm
Ouesta ne è la dimostrazione. \qedhere
\end{proof}
\end{theorem}
% La stringa stampata in proof dipende da babel!
\begin{remark}
Si possono includere ambienti non numerati.
\end{remark}
\end{document}
```