Facultad de Informática – Universidad Complutense 1º curso de los Grados

Fundamentos de la programación

Curso 2013-2014

Hoja de ejercicios del Tema 1

1. Sean las siguientes reglas BNF de los identificadores de un lenguaje:

<identificador> ::= <c><m><resto> <resto> ::= <c> | <c><resto>

<c> ::= <n> | <m>

<n>::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<m>::= A | B | C

Indica si las siguientes ocurrencias de símbolos corresponden a identificadores válidos del lenguaje:

1.1) **1AB** 1.2) **ABAc** 1.3) **4278**

1.4) **1B**

2. Obtén las reglas en BNF correspondientes a los siguientes diagramas sintácticos:





