

فکر کنید :

ارسال یک شیء به یک متود از طریق call-by-reference انجام می شود زیرا به هنگام ساخت این شیء ها از آن ها یک کپی ساخته نمی شود بلکه یک شیء ساخته شده و می توان از آدرس آن در حافظه چند تا درست کرد و تغییر توسط هر یک از آن ها شیء اصلی را تغییر می دهد.

مثال کد :

```
class temp{
    int a;
    int b;
    public temp(int a, int b){
        this.a = a;
        this.b = b;
    }
}

public class Run{
    public static void change(temp myObj){
        myObj.a = myObj.a + 20;
    }
    public static void main(String[] args){
        temp myObj1 = new temp(5, 8);
        change(myObj1);
        temp myObj2 = myObj1;
        myObj2.b = 12;
        System.out.println(myObj1.a + " and " + myObj1.b);
    }
}
```

output: 25 and 12

اشکال زدایی :

توجه کنید که اندازه آرایه student برابر با ثابت capacity می باشد اما شاید تعداد دانش جویان داخل آن از ظرفیت کلی آن کمتر باشد پس نیاز است تا به جای استفاده از student.size() از currentSize استفاده کنیم تا به عضوهای null داخل آرایه دسترسی نداشته باشیم.