

Guava پکیج

های جدید (مانند collection type است که شامل Google مجموعه ای از کتابخانه های اصلی جاوا از Guava یک کتابخانه گرافیکی و برنامه های ، (immutable collection) مجموعه های تغییرناپذیر ، (multiset) و multimap ، (caching) ذخیره سازی ، (hashing) هش کردن ، I / O ، (utilities for concurrency) کاربردی برای همزمانی

و موارد دیگر می شود! این نرم افزار به طور گسترده در بیشتر پروژه های جاوا در داخل (strings) رشته ها ، primitives گوگل مورد استفاده قرار می گیرد و همچنین توسط بسیاری از شرکت های دیگر مورد استفاده قرار می گیرد.

Apache Commons پکیج

پکیجی از کلاس های سودمند جاوا برای کلاس هایی است که در سلسله مراتب ، Apache Commons Lang را توجیه کنند java.lang. قرار دارند ، یا به قدری استاندارد در نظر گرفته می شوند که وجود در java.lang . Apache کتابخانه های استاندارد جاوا قادر به ارائه روش های کافی برای دستکاری در کلاس های اصلی آن نیستند این روشهای اضافی را ارائه می دهد Commons Lang .

به ویژه روش دستکاری رشته، روش های اصلی عددی،، java.lang API یک میزبان از ابزار های کمکی برای Lang

فراهم می کند. علاوه بر این شامل پیشرفت های اساسی به (concurrency) همزمانی ، object reflection و hashCode ، toString ، methods و یک سری از ابزارهای ویژه برای کمک به ساختمان java.util.Date است Equals .

public String concat(String str)

رشته مشخص شده را به انتهای این رشته متصل می کند.

ایجاد می String برمی گرداند. در غیر این صورت ، یک شیء جدید String اگر طول رشته آرگومان 0 باشد ، این شیء و توالی کاراکتر String شود ، که یک دنباله کاراکتر را نشان می دهد که از الحاق دنباله کاراکتر است که توسط این شیء است argument. نشان داده شده توسط رشته

public String toUpperCase()

را به کاراکتر بزرگ تبدیل می کند String. با استفاده از قوانین محلی پیش فرض ، همه کاراکتر های این

این روش حساس به محل است و در صورت استفاده از رشته هایی که قرار است بطور مستقل از محلی تفسیر شوند ، نتایج HTML غیر منتظره ای به همراه خواهد داشت. مثال ها شناسه های برنامه نویسی زبان ، کلیدهای پروتکل و برجسبهای

هستند. برای به دست آوردن نتایج صحیح برای رشته های غیر حساس موضعی ، از

استفاده کنید. مثلاً برای زبان ترکی و انگلیسی متفاوت هستند toUpperCase(Locale.ENGLISH) .

`public int compareTo(String anotherString)`

هر کاراکتر در رشته ها است. دنباله Unicode دو رشته را از نظر واژگان مقایسه می کند. مقایسه بر اساس مقدار از نظر واژگانی با توالی کاراکترهای نمایش داده شده توسط رشته String کاراکترهای نشان داده شده توسط این شیء آرگومان مقایسه می شوند. نتیجه اگر یک عدد صحیح از نظر واژگانی مقدم بر رشته آرگومان باشد ، عدد صحیح منفی خواهد بود. اگر این شیء رشته به صورت واژگونی از رشته آرگومان پیروی کند ، نتیجه عدد صحیح است. اگر رشته ها درست باشد `equal(Object)`. دقیقاً 0 را وقتی برمی گرداند که متد `compareTo` ؛ مساوی باشند نتیجه صفر است

`public String replaceAll(String regex, String replacement)`

داده شده جایگزین می کند replacement. است را با regex هر زیررشته از این رشته را که دارای

`public String[] split(String regex)`

می رسد جدا می کند و هر کدام به عنوان یک رشته جدا درمی آیند و آرایه ای رشته ای regex این رشته را در جاهایی که به

از زیررشته های ایجاد شده برمی گرداند.

`public String substring(int beginIndex)`

آن به index رشته ای جدید که زیر رشته ای از رشته اصلی را برمی گرداند. این زیر رشته با کارکتری آغاز می شود که عنوان ورودی به تابع داده می شود و پایان آن پایان رشته اصلی است.

`public String trim()`

های آن حذف شده است whitespace. کپی از رشته را برمی گرداند که



