

Ragnarök - Présentation

Concept

Personnellement j'aime les duel pvp, ça pousse les joueurs à utiliser le plein potentiel de leurs personnages et donc à user de tout le raffinement de stratégies longuement réfléchies. Le problème des duel dans un jdr classique c'est que les autres joueur se retrouvent spectateurs, c'est là qu'entre en jeu ma proposition : organiser un bracket (avec loser bracket). Pour moi ça peut être sympa de voir les idées de personnages des joueurs, de voir des chose que je n'avais pas envisagé, honnêtement je serais prêt à donnée un titre de victoire spécial pour le joueur avec le perso le plus drôle et orignal, même si il gagne pas. Peut être aussi mon coté joueur stratégie et compétiteur ... Godbeer n'a pas eu le temps de vivre pleinement (un nain télépathe c'est pas mal), Vaern est un échec (il vent son âme et sa vie pour trois grain de puissance), par contre en créant Linn je crois avoir pris goût à la création de perso à la fois fun et puissant.

- Moi même, sur discord

Création de personnage

L'objectif est de créer un personnage à un niveau donné (20) à partir de caractéristique de base (niveau 1) commune librement répartissable, à partir de ça vous pouvez prendre vos niveaux comme vous le souhaitez, le but est de créer le meilleur personnage possible pour le niveau demandé.

Spécifications

- Pour des raison d'équité, un personnage niveaux 0 a toutes ses statistiques à 10 avec 24 points à répartir librement.
- Les races du Multivers (Mordenkainen) sont autorisé (ayez une preuve de votre source si jamais il faut vérifier une règle)
- Vous pouvez vous multi-classer autant de fois que vous le souhaitez dans le respect des règle de DND
- Vous pouvez acheter de l'équipement supplémentaire (armes, armure, poison, potion, etc), en complément de celui accorder par votre classe et historique, avec le modeste budget de 200PO (pour le moment pas d'objet magique tant qu'on a pas leurs "valeurs")

Combats

Les combats pourrais soit être en 1v1 ou bien en équipe, si tout le monde est fair-play pas besoin de MJ, mais c'est toujours bien d'avoir quelqu'un d'extérieur pour trancher sur les règles.

Spécifications

- Les effets de sorts qui demande des décisions du MJ sont interdit. Par exemple [Souhait](#) offre la possibilité au joueur de demander ce qu'il souhaite au MJ, cet effet est donc restraints, cependant les effet décrit dans les règles restent eux valide, par exemple avec souhait, un joueur peut toujours accorder une immunité. (*Souhait est un bonne exemple parce qu'il a plusieurs effets et qu'il est connus de tous, cependant il n'est pas exclus que certains sorts soit totalement bannis car trop injuste dans certaine situation*)

Proposition

- Gentleman rule : Tout le monde a le droit à 1 tour de préparation sous condition de ne pas attaquer/affecter le/les adversaire, tour uniquement réservé aux buff. Si la règle est mise en place, les deux camps se mettent d'accord sur sont application ou non.