

**Barbare (berserker) 10**  
CLASSE & NIVEAU

**Demi-orc (h)**  
RACE

**Sauvageon**  
HISTORIQUE

**Chaotique neutre**  
ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

**0**  
POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

**+4**

**18**

DEXTÉRITÉ

**+1**

**12**

CONSTITUTION

**+2**

**15**

INTELLIGENCE

**-1**

**8**

SAGESSE

**+0**

**10**

CHARISME

**+1**

**13**

INSPIRATION

**+4**

BONUS DE MAÎTRISE

- ☒ +8 Force
- ☐ +1 Dextérité
- ☒ +6 Constitution
- ☐ -1 Intelligence
- ☐ +0 Sagesse
- ☐ +1 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ☐ +1 Acrobaties (Dex)
- ☐ -1 Arcanes (Int)
- ☒ +8 Athlétisme (For)
- ☐ +1 Discrétion (Dex)
- ☒ +4 Dressage (Sag)
- ☐ +1 Escamotage (Dex)
- ☐ -1 Histoire (Int)
- ☒ +5 Intimidation (Cha)
- ☐ +0 Intuition (Sag)
- ☐ -1 Investigation (Int)
- ☐ +0 Médecine (Sag)
- ☐ -1 Nature (Int)
- ☒ +4 Perception (Sag)
- ☐ +1 Persuasion (Cha)
- ☐ -1 Religion (Int)
- ☐ +1 Représentation (Cha)
- ☒ +4 Survie (Sag)
- ☐ +1 Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

**13**

CA

**+1**

INITIATIVE

**12 m**

VITESSE

Maximum de points de vie

**95**

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total

**10d12**

DÉS DE VIE

Succès

☐ ☐ ☐

Échecs

☐ ☐ ☐

JDS CONTRE LA MORT

NOM

ATT

DÉGÂTS/TYPE

Maillet

+8

2d6+4 contondant

Gourdin

+8

1d4+4 contondant

Javeline

+8

1d6+4 perforant

**Maillet.** Corps à corps : +8 (2d6+4 contondant ; lourde, à deux mains)

**Gourdin.** Corps à corps : +8 (1d4+4 contondant ; légère)

**Javeline.** Corps à corps : +8 (1d6+4 perforant ; lancer (portée 9 m/36 m))

ATTAQUES ET INCANTATIONS

**14**

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**Armes** armes courantes, armes de guerre, armes improvisées

**Armures** armures légères et intermédiaires, boucliers,

**Outils** tambour

**Langues** commun, géant, orc

MAÎTRISES ET LANGUES

PC 0

PA 0

PE 0

PO 10

PP 0

Maillet, gourdin, javeline (4), sac à dos, sac de couchage, gamelle, boîte d'allume-feu, torche (10), rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, piège à mâchoires, vêtements de voyage, bâton, trophée, bourse

**Poids de l'équipement** 54 kg - **Coût** 39.1 po

**Poids des pièces** 0.1 kg

ÉQUIPEMENT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

Rage (4/repos long ; DG +3)

Défense sans armure \*

Attaque téméraire (AV à l'attaque au CàC mais AV aux attaques contre soi)

Sens du danger (AV aux JdS de Dex vs effets visibles comme pièges ou sorts)

Frénésie

Attaque supplémentaire (+1 Att/round)

Déplacement rapide \*

Rage aveugle

Instinct sauvage

Critique brutal (+1dDG)

Présence intimidante

Bagarreur de tavernes

Lutteur

Vision dans le noir (18 m)

Menaçant \*

Endurance implacable

Attaques sauvages

Éternel vagabond

CAPACITÉS ET TRAITS

**110 kg**  
POIDS

NOM DU PERSONNAGE

YEUX

PEAU

## CHEVEUX

## APPARENCE DU PERSONNAGE

## ALLIÉS ET ORGANISATIONS

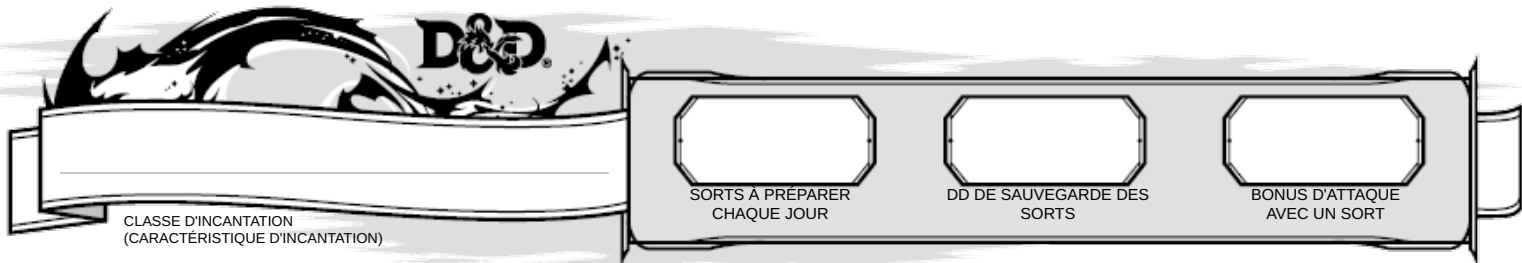
Sauvageon

Souhaite devenir le plus grand chef du monde, il a entendu des rumeur à propose de reliques très puissante dans ce donjon.

## CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

## HISTOIRE DU PERSONNAGE

**TRÉSOR**



0 SORTS MINEURS

3

6

[illegible][illegible][illegible]

NIVEAU DU SORT	EMPLACEMENTS	EMPLACEMENTS UTILISÉS
1		

[illegible][illegible]

7

[illegible][illegible]

5

[illegible][illegible]

9

[illegible]