DUNGEONS & DRAGONS®

Ea Meloflow

NOM DU PERSONNAGE

Barde 3	Artiste	Sacha
CLASSE & NIVEAU	HISTORIQUE	NOM DU JOUEUR
Tieffelin	Chaotique neutre	
RACE	ALIGNEMENT	POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE 0 (10)

DEXTÉRITÉ +2 (14)

CONSTITUTION +2 (15)

INTELLIGENCE +1 (13)

SAGESSE +2 (14)

CHARISME +4 (18)

d6 — **INSPIRATION**

2 — **BONUS DE MAÎTRISE**

- ○ ___ Force
- ◉ 4 Dextérité
- ○ ___ Constitution
- ○ ___ Intelligence
- ○ ___ Sagesse
- ◉ 6 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ◉ 4 Acrobaties (DEX)
- ○ 1 Arcanes (INT)
- ○ 1 Athlétisme (FOR)
- ○ 1 Discrétion (DEX)
- ○ 1 Dressage (SAG)
- ◉ 4 Escamotage (DEX)
- ○ 1 Histoire (INT)
- ◉ 8 Intimidation (CHA)
- ○ 1 Investigation (INT)
- ○ 1 Médecine (SAG)
- ○ 1 Nature (INT)
- ◉ 4 Perception (SAG)
- ○ 1 Perspicacité (SAG)
- ◉ 6 Persuasion (CHA)
- ○ 1 Religion (INT)
- ◉ 8 Representation (CHA)
- ○ 1 Survie (SAG)
- ◉ 6 Tromperie (CHA)

COMPÉTENCES

14 — SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

13 — **CA**

+2 — **INITIATIVE**

9 — **VITESSE**

Points de vie max 24

24 — **POINTS DE VIE ACTUELS**

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total 3d8 — **DÉS DE VIE**

SUCCÈS ○○○ ÉCHECS ○○○ — **JdS CONTRE LA MORT**

NOM	BONUS ATT	DÉGÂTS / TYPE
rapière	2+2	1d8+2
dague	2+2	1d4+2

ATTAQUES ET SORTS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

Armures : armures légères
Armes : armes courantes, arbalète de poing, épée longue, épée courte, rapière
Outils : Cornemuse, Cor, Luth, Lyre, kit de déguisement
Langues : Commun, Infernal

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

PC
PA
PE
PO 115
PP

Luth (en métal), Cor
Armure en cuir : 11+Dec

ÉQUIPEMENT

Dons & Capacité :
- À la demande du public

Barde :
- Inspiration (2d6)
- Touche à tout
- Chant reposant (d6)
- Expertise (représentation, intimidation)
- Barde Collège du Savoir :
-- Maîtrise supplémentaire
-- Mots singlants

CAPACITÉS ET TRAITS

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

NOM DU PERSONNAGE

ÂGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

NOM

SYMBOLE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

HISTOIRE DU PERSONNAGE

un cadeau d'un admirateur (une lettre d'amour, une mèche de cheveux, une babiole), un costume
Sac d'artiste : Comprend un sac à dos, un sac de couchage, 2 costumes, 5 bougies, 5 jours de rations, une gourde d'eau et un kit de déguisement.

TRÉSOR

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Barde collège du Savoir

CLASSE DE LANCEUR DE SORTS
(CARACTÉRISTIQUE POUR LANCER DES SORTS)

6 connus	14	6
SORTS À PRÉPARER CHAQUE JOUR	DD DE SAUVEGARDE DES SORTS	BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

SORTS CONNUS

0 — SORTS MINEURS

- thaumaturgie (tieffelin)
- moquerie cruelle : dd Sa 1d4 + désavantage
- illusion mineure

NIVEAU DU SORT | EMPLACEMENTS | EMPLACEMENTS UTILISÉS

1 — 4

PRÉPARÉ | NOM DU SORT

- ○ Charme personne
- ○ Mots de guérison
- ○ Murmure dissonants : dd Sa -> 3d6 psy + fu

2 — 2

- ○ Représailles infernales (tieffelin) reaction
- ○ Métal brûlant : 2d8/tour
- ○ Discours captivant
- ○ Couronne du dément

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.