DUNGEONS & DRAGONS®

Yvaan Leblanc

NOM DU PERSONNAGE

Paladin 2	Soldat	Sacha
CLASSE & NIVEAU	HISTORIQUE	NOM DU JOUEUR
Humain	Chaotique Bon	
RACE	ALIGNEMENT	POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE +1 (13)

DEXTÉRITÉ -1 (9)

CONSTITUTION 0 (11)

INTELLIGENCE -2 (6)

SAGESSE -1 (8)

CHARISME 0 (11)

INSPIRATION

2 **BONUS DE MAÎTRISE**

JETS DE SAUVEGARDE

- ○ ___ Force
- ○ ___ Dextérité
- ○ ___ Constitution
- ○ ___ Intelligence
- ◉ 1 Sagesse
- ◉ 2 Charisme

COMPÉTENCES

- ○ ___ Acrobaties (DEX)
- ○ ___ Arcanes (INT)
- ◉ 3 Athlétisme (FOR)
- ◉ 1 Discrétion (DEX)
- ○ ___ Dressage (SAG)
- ○ ___ Escamotage (DEX)
- ○ ___ Histoire (INT)
- ◉ 2 Intimidation (CHA)
- ○ ___ Investigation (INT)
- ◉ 1 Médecine (SAG)
- ○ ___ Nature (INT)
- ◉ 1 Perception (SAG)
- ○ ___ Perspicacité (SAG)
- ○ ___ Persuasion (CHA)
- ◉ 0 Religion (INT)
- ○ ___ Representation (CHA)
- ○ ___ Survie (SAG)
- ○ ___ Tromperie (CHA)

16 **CA**

-1 **INITIATIVE**

9m **VITESSE**

Points de vie max 16

16

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total 2d10

2d10

DÉS DE VIE

SUCCÈS ○-○-○

ÉCHECS ○-○-○

JdS CONTRE LA MORT

n'aime pas les minorités

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM	BONUS ATT	DÉGÂTS / TYPE
Hallebarde	2+1	1d10+1
Épée à 2 main	2+1	2d6+1
Massue	2+1	1d8+1

Hallebarde : allonge, lourde, 2 mains
Épée à 2 mains : lourde, 2 mains
Massue : 2 mains

ATTAQUES ET SORTS

Dons & Capacité
- Grade militaire : porte-étendard
- Maître d'arme à deux mains

Paladin :
- Sens divin
- Imposition des mains
- Style de combat : arme à deux mains
- Incantation
- Châtiment divin

CAPACITÉS ET TRAITS

11 SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

Armes :
Armure :
Outils : jeu de carte, véhicule terrestre
Langue : Commun, Chat

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

PC
PA
PE
PO 140
PP

cotte de mailles : 16 CA
symbole sacré

ÉQUIPEMENT

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Yvaan Leblanc

NOM DU PERSONNAGE

60	1,70m	90kg
ÂGE	TAILLE	POIDS
marron	blanc	un reste de calvitie
YEUX	PEAU	CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

NOM

SYMBOLE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Yvaan Leblanc est un homme vieux et réactionnaire et raciste, ancien garde à la retraite, il décida de reprendre du service en devenant paladin (serment de la vangeance) lorsqu'une minorité vint s'installer dans son village et fus suspecté pour les vols et meurtres de plusieurs personne

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

Sac d'explorateur (10 po): Comprend un sac à dos, un sac de couchage, une gamelle, une boite d'allume-feu, 10 torches, 10 jours de rations et une gourde d'eau. Le sac comprend aussi 15 mètres de corde de chanvre attachée sur son côté.

Soldat : un insigne de grade, un trophée pris sur un ennemi mort (une dague, une lame brisée, un morceau de bannière), un jeu de cartes, des vêtements communs.

TRÉSOR

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Paladin

CLASSE DE LANCEUR DE SORTS
(CARACTÉRISTIQUE POUR LANCER DES SORTS)

1	10	2
SORTS À PRÉPARER CHAQUE JOUR	DD DE SAUVEGARDE DES SORTS	BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

0 SORTS MINEURS

1

NIVEAU DU SORT | EMPLACEMENTS: 2 | EMPLACEMENTS UTILISÉS: 0

PRÉPARÉ	NOM DU SORT
●	Bénédiction : 3 créature, +1d4 jet d'attaque
○	Faveur divine : concentration 1min +1d4 rad
○	Injonction
○	Soins : 1d8+mod

SORTS CONNUS

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.