

Magicien (abjuration) 10

CLASSE & NIVEAU

Sage

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

Gnome des roches (h)

RACE

Neutre

ALIGNEMENT

0

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

-1

8

DEXTÉRITÉ

+1

12

CONSTITUTION

+2

14

INTELLIGENCE

+3

17

SAGESSE

+2

14

CHARISME

+0

10

INSPIRATION

+4

BONUS DE MAÎTRISE

☐ -1 Force

☐ +1 Dextérité

☐ +2 Constitution

☒ +7 Intelligence

☒ +6 Sagesse

☐ +0 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

☐ +1 Acrobaties (Dex)

☒ +7 Arcanes (Int)

☐ -1 Athlétisme (For)

☐ +1 Discretion (Dex)

☐ +2 Dressage (Sag)

☐ +1 Escamotage (Dex)

☒ +7 Histoire (Int)

☐ +0 Intimidation (Cha)

☐ +2 Intuition (Sag)

☒ +7 Investigation (Int)

☒ +6 Médecine (Sag)

☐ +3 Nature (Int)

☐ +2 Perception (Sag)

☐ +0 Persuasion (Cha)

☐ +3 Religion (Int)

☐ +0 Représentation (Cha)

☐ +2 Survie (Sag)

☐ +0 Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

11

CA

+1

INITIATIVE

7,50 m

VITESSE

Maximum de points de vie 62

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total 10d6

DÉS DE VIE

Succès ☐ ☐ ☐

Échecs ☐ ☐ ☐

IDS CONTRE LA MORT

NOM	ATT	DÉGÂTS/TYPE
Dague	+5	1d4+1 perforant

Dague. Corps à corps : +5 (1d4+1 perforant ; finesse, légère, lancer (portée 6 m/18 m))

ATTAQUES ET INCANTATIONS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

Restauration arcanique (1/jour, récupère [niv/2] emplacements - niv 5 max)

Abjuteur érudit

Protection arcanique

Protection projetée

Abjuration améliorée

Mage de guerre

Explorateur de donjons

Vision dans le noir (18 m)

Ruse gnome

Connaissance en ingénierie

Bricoleur

Chercheur

12

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

Armes dague, fléchette, fronde, bâton, arbalète légère

Armures

Outils outils de bricoleur

Langues commun, elfique, gnome, draconique

MAÎTRISES ET LANGUES

PC 0

PA 0

PE 0

PO 10

PP 0

Dague, focaliseur arcanique/bâton, grimoire, sac à dos, sac de couchage, gamelle, boîte d'allume-feu, torche (10), rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, encre/bouteille, plume d'écriture, vêtements communs, petit couteau, lettre d'un collègue mort, bourse

Poids de l'équipement 35 kg - **Coût** 87.52 po

Poids des pièces 0.1 kg

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS

18 kg
POIDS

NOM DU PERSONNAGE

YEUX

PEAU

CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Sage

C'est un homme à l'âge et la barbe très vénérable. Il a été dans sa jeunesse membre d'un des groupes de chasseurs de trésors les plus réputés du plan matériel. Aujourd'hui il n'est plus qu'un vieux professeur à peine respecté dans l'école de magie de Padhiver. Un jour il eu vent d'une rumeur à propos d'un donjon nouvellement découvert et d'une légende à propos d'un artefact légendaire s'y trouvant. Pour se prouver à lui et à ses confrères qu'il était encore le plus grand mage chasseurs de trésor il se relança à l'aventure malgré ses rhumatismes.

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

HISTOIRE DU PERSONNAGE

TRÉSOR

