

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

- ☐ ___ Force
- ☐ ___ Dextérité
- ☐ ___ Constitution
- ☐ ___ Intelligence
- ☐ ___ Sagesse
- ☐ ___ Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ☐ ___ Acrobaties (Dex)
- ☐ ___ Arcanes (Int)
- ☐ ___ Athlétisme (For)
- ☐ ___ Discrétion (Dex)
- ☐ ___ Dressage (Sag)
- ☐ ___ Escamotage (Dex)
- ☐ ___ Histoire (Int)
- ☐ ___ Intimidation (Cha)
- ☐ ___ Intuition (Sag)
- ☐ ___ Investigation (Int)
- ☐ ___ Médecine (Sag)
- ☐ ___ Nature (Int)
- ☐ ___ Perception (Sag)
- ☐ ___ Persuasion (Cha)
- ☐ ___ Religion (Int)
- ☐ ___ Représentation (Cha)
- ☐ ___ Survie (Sag)
- ☐ ___ Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

CA

INITIATIVE

VITESSE

Maximum de points de vie

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total

DÉS DE VIE

SUCCÈS

ÉCHECS

Jds CONTRE LA MORT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM

BONUS D'ATT DÉGÂTS / TYPE

ATTAQUES ET INCANTATIONS

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

PC

PA

PE

PO

PP

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS



NOM DU PERSONNAGE

ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

PEAU

CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

NOM

SYMBÔLE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

HISTOIRE DU PERSONNAGE

TRÉSOR



CLASSE D'INCANTATION
(CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION)

SORTS À PRÉPARER
CHAQUE JOUR

DD DE SAUVEGARDE
DES SORTS

BONUS D'ATTAQUE
AVEC UN SORT

0

SORTS MINEURS

3

6

NIVEAU
DU SORT

EMPLACEMENTS

EMPLACEMENTS UTILISÉS

1

BA
E
P
A
S

NOM DU SORT

4

7

5

8

9

SORTS CONNUS