

Escenario 1: Nivel Plataforma

Objetivo

Es el lugar donde el jugador podrá moverse libremente, ir recogiendo los discos que encuentre, accionar palancas y utilizar trampolines a medida que avance en el juego.

Contexto

- El escenario se dispara al seleccionar la opción “JUGAR” en la pantalla de inicio.
- El escenario reaparece cada vez que el jugador termina de interpretar una canción en el nivel rítmico.
- En este escenario hay persistencia.
- Es un escenario muy importante en el juego, ya que sin él no se podría acceder al nivel rítmico.

Recursos

- Botones: flechas izquierda y derecha (caminar), flecha arriba (saltar) e inventario
- Fondos varios
- Discos
- Palancas
- Trampolines
- Objetos de colisiones
- Pantalla táctil

Actores

- Robot (el jugador)
- Discos
- Inventario

Set de episodios

1. El jugador comienza la partida en el nivel plataforma.
2. El jugador vuelve al nivel cada vez que consigue un disco.
3. Finaliza al tener todos los discos en su poder.

Escenario 2: Nivel Rítmico

Objetivo

Es el lugar donde se interpreta la canción del disco obtenido.

Contexto

- El escenario se accede al encontrar un disco en el nivel plataforma.
- El escenario es una pantalla en la cual bajan distintos “círculos” (notas) que aparecen para ser tocados al atravesar un círculo inferior.
- Se utilizan tres carriles para las notas.
- No hay persistencia en el nivel, por ende, si el jugador desea salir pierde los puntos obtenidos.

Recursos

- Música de la canción
- Círculos (notas de la canción)
- Partículas para los combos
- Etiquetas de score, puntaje último nota, combos
- Pantalla táctil

Actores

- Jugador
- Canción

Set de episodios

1. El jugador toca la pantalla sobre uno de los discos colocados en el inventario y se habilita el botón de jugar.
2. El jugador obtiene un disco en el nivel plataforma y podrá acceder al nivel rítmico con la misma interfaz que el episodio 1.

Escenario 3: Inventario

Objetivo

Es el lugar donde el jugador guarda los discos y los coleccionables obtenidos. Da la posibilidad de interpretar nuevamente los discos para obtener más nota.

Contexto

- El escenario se accede mediante el botón de inventario en el nivel plataforma.
- El escenario es una pantalla que aparece delante del nivel plataforma donde se pueden visualizar los discos con sus puntos, los coleccionables y el botón para jugar devuelta.
- Se utilizan dos filas: una para los discos y otra para los coleccionables.
- Permite al jugador superarse tocando nuevamente los discos y generar interés en los puntos obtenidos, ya que serán guardados ahí.

Recursos

- Discos de colores (color según nivel)
- Coleccionables
- Botón de jugar para los discos
- Etiquetas de score y nombre disco

Actores

- Jugador
- Discos
- Coleccionables

Set de episodios

1. El jugador toca el botón de inventario en el nivel plataforma y se despliega la pantalla.
2. El jugador toca nuevamente el botón del episodio 1 y se oculta el inventario.