

Agüero Marcos, Echeverría Lautaro, Pieroni Agustina

Fecha inicio	Tarea	Sub Tarea	Tiempo estimado (días)	Semanas
19/4/2021	Concepción Inicial	Historia	3	1
		Definición de género	1	
		Storyboard	2	
		Escenarios	2	
19/4/2021	Modelo de Negocio (BPMN)	Definición	1	1
26/4/2021	Creación Niveles Plataformas	Diseño de Nivel	7	4
		Visuales	7	
		Codificación	7	
		Documentación	3	
		Testing	4	
26/4/2021	UI	Diseño interfaz	2	1
		Visuales	2	
		Codificación	2	
		Documentación	1	
		Testing	1	
24/5/2021	Creación Niveles Ritmico	Diseño de Nivel	7	3.5
		Visuales	7	
		Codificación	7	
		Documentación	2	
		Testing	3	
24/5/2021	UI	Diseño interfaz	3	2
		Visuales	3	
		Codificación	3	
		Documentación	1	
		Testing	4	

El plan de desarrollo se ha definido tomando en cuenta que algunas tareas se harán de forma simultanea.
Especialmente, la documentación del juego.