

Modelo de negocios

El juego Oblivion 3000 es un juego gratuito que utiliza el modelo **Free-To-Play (F2P)**. Este consiste en ofrecer gratis el contenido y el uso del videojuego. La monetización se puede obtener de dos maneras: por los ingresos publicitarios o porque se ofrecen servicios de pago dentro del mismo juego.

Motivación elección modelo

- Juego simple inicialmente.
- No hay costos de servidores para jugabilidad en red.
- Desarrollo por pocas personas que resulta en pocas horas hombre de costo.
- Pocas canciones inicialmente, por ende, bajos costos de copyright.

Servicios extras ofrecidos

- Canciones extras.
- Expansión del mundo mediante nuevas zonas del mapa de plataforma.
- Skins para el robot.

Costos

- Horas hombre de desarrollo.
- Mantenimiento del juego.
- Cuenta en Play Store.
- Copyright de canciones (en caso de haberlo).