Obbligatorio: descrizione dei tipi e gerarchia, dell uso delle chiamate polimorfe, del formato di load e save, manuale della gui, indicazioni per compilare ed eseguire, ore effettive richieste.

massimo 8 pagine in formato 10pt.

1 Introduzione

Descrizione dello scopo del gontainer applicato alla gerarchia

2 Container<T>

Double linked list per sostenere meglio i costi per la rimozione dei nodi in posizione arbitraria. Sviluppate le funzionalità di inserimento(push insert), rimozione(erase, pop), ricerca. Usato all' interno la "struttura" nodo, iteratore normale e costante.

3 Gerarchia dei tipi

costituita da una classe base astratta AudioVisual e tre classi derivate Movies, Tv Series, Documentary. è estensibile sia in orizzontale(youtube videos) che in vertiale(telenovelas). metodi virtuali puri utilizzati all'interno, quali clone utile per lo smart pointer implementato.

4 GUI

addottato il design pattern model-view senza controller. insert, remove-if, find-if, modify, save, load, file xml

5 Ambiente e compiler

file .pro (aggiungo la compilazione con c++11), os usato: debian 4.9 stretch, g++ versione 6.3.0, qt versione 5.5.1

6 Ore

analisi preliminare del problema, progettazione modello e GUI, apprendimento libreria Qt, codifica modello e GUI, debugging, testing.