

Metodologías de desarrollo ágil

Relación de problemas 1

Introducción a MDA

1. Comente brevemente las ideas principales que muestra el vídeo de Steven Johnson, “Dónde nacen las buenas ideas”, que puedes encontrar en la siguiente dirección <http://www.uxabilidad.com/inspiracion/donde-nacen-las-buenas-ideas.html>
2. ¿Qué es el pensamiento de diseño?
3. Comenta los principios del Pensamiento de diseño.
4. Comenta las dos características principales de los métodos ágiles que expone Martin Fowler, en su artículo “The New Methodology” (<http://www.martinfowler.com/articles/newMethodology.html>)

Seminario 1. Técnicas de creatividad

5. Comenta tres técnicas de creatividad.
6. ¿Qué diferencias hay entre las técnicas de Brainstorming y Brainwriting?
7. Realiza un mapa mental sobre Metodologías de Desarrollo de Software.
8. Analiza el vídeo “Creatividad e Innovación-Guía Neuronilla para generar ideas” que puedes encontrar en neuronilla.com. Identifica las principales ideas que podemos encontrar en este vídeo.