## PRACTICA 1

# **Fumadores**

#### **Variables**

Como variables compartidas únicamente tenemos declarados los semáforos para la sincronización de las hebras.

En la hebra principal (main) está declarada la variable num\_hebras para el control de los bucles.

```
int main()
   const int num_hebras = 3;
   thread hebra_fumador[3];
   thread hebra_estanquero (funcion_hebra_estanquero);
    for (int i=0; i<num_hebras; i++){</pre>
        hebra_fumador[i] = thread (funcion_hebra_fumador, i);
   for(int i=0; i<num_hebras; i++){</pre>
        hebra_fumador[i].join();
  hebra_estanquero.join();
```

```
Semaphore ingr_disp[3] = \{0, 0, 0\};
Semaphore mostr_vacio = 1;
```

#### **Semáforos**

- Ingr\_disp -> Vector de 3 semáforos para cada ingrediente, inicialmente a 0 cada uno de ellos
  ya que se debe permitir colocar los ingredientes en el mostrador. Valdrá 1 si el ingrediente i esta
  disponible en el mostrador y 0 si no. Sobre este semáforo se realiza sem\_wait una vez puesto el
  ingrediente y sem\_signal antes de retirar el ingrediente.
- mostr\_vacio -> Inicializado a 1. Tomará valor 0 si hay un ingrediente sobre el mostrador y 1 si el mostrador está vacío. Sobre este semáforo hay que hace un sem\_wait antes de indicar que ingrediente se ha puesto sobre el mostrador y un sem\_signal una vez algún fumador haya retirado el ingrediente.

```
Semaphore ingr_disp[3] = {0, 0, 0};
Semaphore mostr_vacio = 1;
```

```
void funcion_hebra_estanquero( )
{
    int i;
    while(true){
        i = aleatorio<0,2>(); //Produce entero aleatorio con retraso;
        sem_wait(mostr_vacio);
        cout<<"\nPuesto ingrediente: " << i << endl;
        sem_signal(ingr_disp[i]);
}</pre>
```

```
// función que ejecuta la hebra del fumador
void funcion_hebra_fumador( int num_fumador )
{
    while( true ) {
        sem_wait(ingr_disp[num_fumador]);
        cout<<"\nRetirado ingrediente: " << num_fumador << "\n";
        sem_signal(mostr_vacio);
        fumar(num_fumador);
    }
}</pre>
```

### **Código Fuente**

```
int main()
{
    const int num_hebras = 3;
    thread hebra_fumador[3];
    thread hebra_estanquero (funcion_hebra_estanquero);
    for (int i=0; i<num_hebras; i++){
        hebra_fumador[i] = thread (funcion_hebra_fumador, i);
    }
    for(int i=0; i<num_hebras; i++){
        hebra_fumador[i].join();
    }
    hebra_estanquero.join();
}</pre>
```