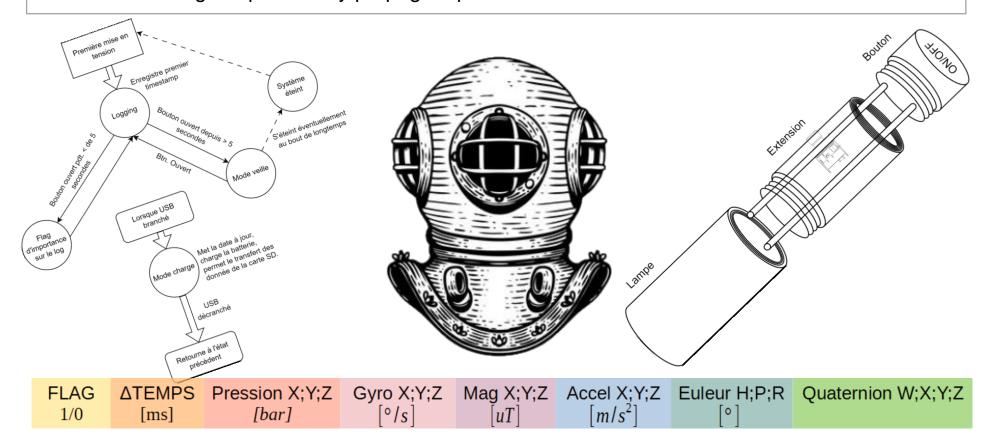
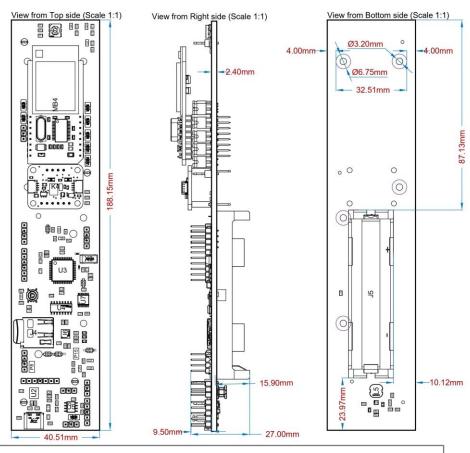


2221 Localisation Sous-Marine

L'objectif de ce projet, et de stocker des données de mesures du déplacement d'un **module sous-marin** par une **centrale inertielle**, dans le but de mathématiquement le **localiser** depuis son point de départ (référence). Ceci, car la localisation sous-marine n'est pas une tâche aisée due aux différentes **contraintes de communication sous-marine** notamment le fait que les ondes électromagnétiques ne s'y propagent pas facilement.



Caractéristique	Attribut		Valeur alternative	
Axes de mesures	9		-	
Mesures	$[ms][bar][^{\circ}/s][uT][Euler][Qu$		aternion][°C]	
Temps entre mesures	90	[ms]	11.11	Hz
Nombre de mesures max	1.641	M	-	
Capacité carte SD	256	[MB]	-	
Pression maximum	10	[bars]	145	PSI
Autonomie	~ 20	[h]	72′000	[s]
Batterie	3400	[mAh]	11.22	[Wh]
Profondeur	101.97	[mH2O]	-	
Précision pression	0.15	[%]	-	
Slot Mikroe	1	[-]	-	
Vitesse MCU	48	[MHz]	-	
Interface	LED RGB		-	
Communications	I2C, SPI, UART, USB		-	
Vitesse SPI	5	[MHz]	-	
Vitesse UART	115200	[Bd]	-	
Mise en évidence mesure	Oui		-	
Compensation température	Oui		-	



Un processus itératif de **conception** a été suivi, comprenant la sélection des composants appropriés, la **création** des schémas électroniques, et la **fabrication** du prototype. **L'évaluation** du design du projet a été effectuée en suivant une méthodologie rigoureuse de vérification et de **validation**. Les principales caractéristiques du projet, ont été vérifiées avec **succès**. Les mesures effectuées ont montré que le système fonctionnait correctement et répondait aux spécifications requises.

Des **améliorations** et des développements futurs peuvent être envisagés, tels que l'ajout de fonctionnalités supplémentaires, l'optimisation de la **communication**, l'extension des capacités de **stockage** ainsi que la mise en place d'une communication **USB** directement par le FTDI implémenté. Ces évolutions permettraient d'explorer de nouvelles possibilités d'application de ce système de localisation sous-marine.

