```c
1  /* ************************************************************************** */
2  /** Descriptive File Name
3
4   @Company
5     Company Name
6
7   @File Name
8     filename.h
9
10  @Summary
11    Brief description of the file.
12
13  @Description
14    Describe the purpose of this file.
15 */
16 /* ************************************************************************** */
17
18 #ifndef _PRESS_ADC_H    /* Guard against multiple inclusion */
19 #define _PRESS_ADC_H
20
21
22 /* ************************************************************************** */
23 /* ************************************************************************** */
24 /* Section: Included Files                                                  */
25 /* ************************************************************************** */
26 /* ************************************************************************** */
27 #include "app.h"
28 /* This section lists the other files that are included in this file.
29 */
30
31 /* TODO:  Include other files here if needed. */
32
33
34 /* Provide C++ Compatibility */
35 #ifdef __cplusplus
36 extern "C" {
37 #endif
38
39
40     /* ************************************************************************** */
41     /* ************************************************************************** */
42     /* Section: Constants                                                       */
43     /* ************************************************************************** */
44     /* ************************************************************************** */
45 #define    V_MIN            0.5
46 #define    V_MAX            4
47 #define    P_RANGE          10.0
48 #define    OPAMP_GAIN       0.5913
49 #define    ADC_RES          (3.3/1024)
50 #define    ADC_AN_SCAN_ADDRES  0x0008
51     /* ************************************************************************** */
52
53
54     // **************************************************************************
55     // **************************************************************************
56     // Section: Data Types
57     // **************************************************************************
58     // **************************************************************************
59     typedef struct{
60         uint16_t AN3;
61     }S_ADCResults;
62     // **************************************************************************
63
64
65     // **************************************************************************
66     // **************************************************************************
67     // Section: Interface Functions
68     // **************************************************************************
69     // **************************************************************************
70
71     /* Convert voltage into pressure in [Bar] */
72     float Press_voltageToPressure(float voltage);
```

```c
    /* Convert raw adc value to voltage */
    float Press_RawToVoltage(float raw);

    void Press_InitADC (void);

    S_ADCResults Press_ReadAllADC( void );

    float Press_readPressure( void );
    // *************************************************************************



    /* Provide C++ Compatibility */
#ifdef __cplusplus
}
#endif

#endif /* _EXAMPLE_FILE_NAME_H */

/* *************************************************************************
 End of File
 */
```