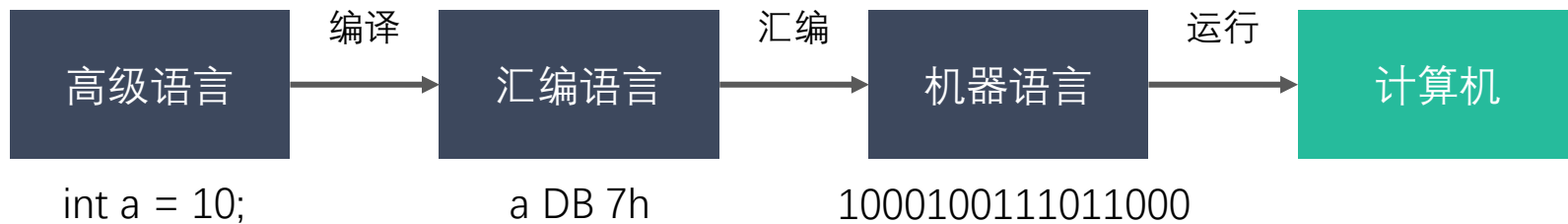
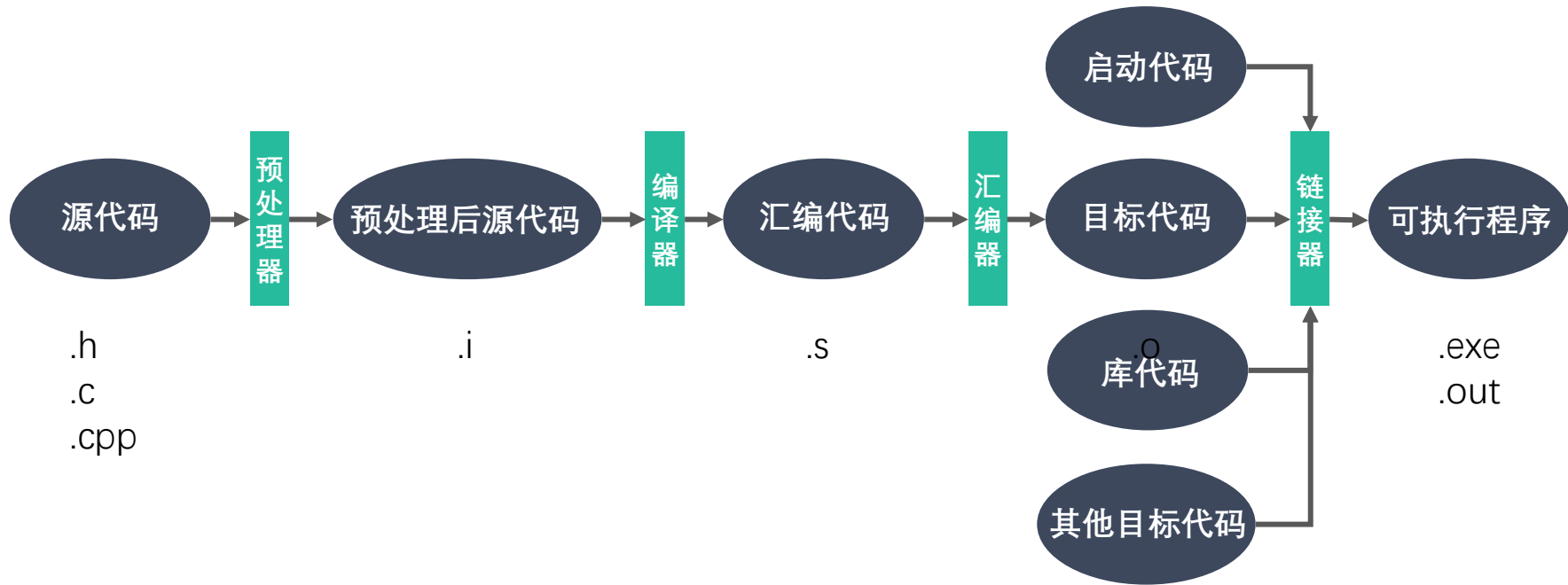


- GCC 原名为 GNU C语言编译器 (GNU C Compiler)
- GCC (GNU Compiler Collection, GNU编译器套件) 是由 GNU 开发的编程语言译器。GNU 编译器套件包括 C、C++、Objective-C、Java、Ada 和 Go 语言前端，也包括了这些语言的库（如 libstdc++，libgcj等）
- GCC 不仅支持 C 的许多“方言”，也可以区别不同的 C 语言标准；可以使用命令行选项来控制编译器在翻译源代码时应该遵循哪个 C 标准。例如，当使用命令行参数 ``-std=c99`` 启动 GCC 时，编译器支持 C99 标准。
- 安装命令 `sudo apt install gcc g++` （版本 > 4.8.5）
- 查看版本 `gcc/g++ -v/--version`





- gcc 和 g++都是GNU (组织) 的一个编译器。
- 误区一：gcc 只能编译 c 代码，g++ 只能编译 c++ 代码。两者都可以，请注意：
 - 后缀为 .c 的，gcc 把它当作是 C 程序，而 g++ 当作是 c++ 程序
 - 后缀为 .cpp 的，两者都会认为是 C++ 程序，C++ 的语法规则更加严谨一些
 - 编译阶段，g++ 会调用 gcc，对于 C++ 代码，两者是等价的，但是因为 gcc 命令不能自动和 C++ 程序使用的库联接，所以通常用 g++ 来完成链接，为了统一起见，干脆编译/链接统统用 g++ 了，这就给人一种错觉，好像 cpp 程序只能用 g++ 似的

- 误区二：gcc 不会定义 `__cplusplus` 宏，而 g++ 会
 - 实际上，这个宏只是标志着编译器将会把代码按 C 还是 C++ 语法来解释
 - 如上所述，如果后缀为 `.c`，并且采用 gcc 编译器，则该宏就是未定义的，否则，就是已定义
- 误区三：编译只能用 gcc，链接只能用 g++
 - 严格来说，这句话不算错误，但是它混淆了概念，应该这样说：编译可以用 gcc/g++，而链接可以用 g++ 或者 gcc -lstdc++。
 - gcc 命令不能自动和C++程序使用的库联接，所以通常使用 g++ 来完成联接。但在编译阶段，g++ 会自动调用 gcc，二者等价

gcc编译选项	说明
-E	预处理指定的源文件，不进行编译
-S	编译指定的源文件，但是不进行汇编
-c	编译、汇编指定的源文件，但是不进行链接
-o [file1] [file2] / [file2] -o [file1]	将文件 file2 编译成可执行文件 file1
-I directory	指定 include 包含文件的搜索目录
-g	在编译的时候，生成调试信息，该程序可以被调试器调试
-D	在程序编译的时候，指定一个宏
-w	不生成任何警告信息

gcc编译选项	说明
-Wall	生成所有警告信息
-On	n的取值范围：0~3。编译器的优化选项的4个级别，-O0表示没有优化，-O1为缺省值，-O3优化级别最高
-l	在程序编译的时候，指定使用的库
-L	指定编译的时候，搜索的库的路径。
-fPIC/fpic	生成与位置无关的代码
-shared	生成共享目标文件，通常用在建立共享库时
-std	指定C方言，如： <code>-std=c99</code> ，gcc默认的方言是GNU C