# Семинар 3

## Алексеев Василий

## 15 + 21 сентября 2020

## Содержание

1	Замена базиса и системы координат	-
2	Скалярное произведение	4

#### 1. Замена базиса и системы координат

Будем обозначать векторы базиса в виде строки:

$$e = (e_1, e_2, e_3)$$

для случая базиса в  $\mathbb{R}^3$ . Аналогично и для базисов в  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathbb{R}$ .

При заданном базисе e любой вектор пространства x однозначно определяется его компонентами в базисе:

$$\mathbf{x} = x_1 \cdot \mathbf{e}_1 + x_2 \cdot \mathbf{e}_2 + x_3 \cdot \mathbf{e}_3 \Rightarrow \mathbf{x} \leftrightarrow (x_1, x_2, x_3)^T$$

поэтому, говоря о векторе, часто имеют в виду его компоненты в базисе (то понятия вектора как направленного отрезка и вектора как столбца из чисел взаимозаменяемы). Но это при фиксированном базисе.

В пространстве существует больше одного базиса: любая тройка некомпланарных векторов в  $\mathbb{R}^3$  образует базис. Встаёт вопрос о том, как связаны компоненты одного и того же вектора в разных базисах $^1$ 

Пусть есть два базиса: e и e'. Тогда векторы любого базиса можно разложить по системе векторов другого базиса. Разложим, например, векторы e по e':

$$\begin{cases}
e_1 = a_{11} \cdot e_1' + a_{12} \cdot e_2' + a_{13} \cdot e_3' \\
e_2 = a_{21} \cdot e_1' + a_{22} \cdot e_2' + a_{23} \cdot e_3' \\
e_3 = a_{31} \cdot e_1' + a_{32} \cdot e_2' + a_{33} \cdot e_3'
\end{cases}$$
(1)

Запись можно представить более компактно $^{2}$ :

$$e = e'S$$

где S называется матрицей перехода от базиса e' к базису e:

$$S = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

во введённых ранее обозначениях (1).

Посмотрим теперь, как выражаются компоненты некоторого вектора x в одном базисе через его же компоненты, но в другом базисе. Имеем

$$\mathbf{x} = e\mathbf{x}_{\rho} = e'\mathbf{x}_{\rho'} \tag{2}$$

где x — вектор как направленный отрезок,  $x_e$  — вектор-столбец, соответствующий x в базисе e,  $x_{e'}$  — вектор-столбец, соответствующий x' в базисе e'.

Теперь воспользуемся тем, что нам известно представление базиса e через вектора базиса e':

$$e\mathbf{x}_e = (e'S)\mathbf{x}_e \stackrel{(2)}{=} e'\mathbf{x}_{e'}$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>В приложениях бывает нужно переводить координаты радиусов-векторов точек из одной системы координат в другую.

 $<sup>^2</sup>$ Под результатом умножения строки из векторов e' на матрицу из чисел S будем иметь в виду такую строку e из векторов, где каждый элемент равен линейной комбинации векторов умножаемой строки e' с коэффициентами, равными элементам соответственного столбца матрицы S. То есть по правилу умножения числовых матриц.

Так как умножение матриц ассоциативно, а также дистрибутивно относительно матричного сложения, мы можем перенести  $e'x_{e'}$  влево и перегруппировать слагаемые:

$$e' \cdot (Sx_e - x_{e'}) = 0$$

Из линейной независимости системы векторов e' получаем:

$$Sx_e - x_{e'} = 0 \Leftrightarrow x_{e'} = Sx_e$$

Итак, в двух базисах компоненты векторов связаны так:

$$\begin{cases} e = e'S \\ x_{e'} = Sx_e \end{cases}$$
 (3)

При этом, при переходе, наоборот, от базиса e к базису e' можно написать аналогичное соотношение, но уже с другой матрицей перехода, которую обозначим за S':

$$\begin{cases} e' = eS' \\ x_e = S'x_{e'} \end{cases}$$

Последний вопрос: как изменяются радиусы-векторы точек при смене системы координат? Очевидно,

$$r_{O}(A) = r_{O}(O') + r_{O'}(A)$$

где  $r_O(A)$  — радиус-вектор точки A в системе O; e,  $r_{O'}(A)$  — радиус-вектор точки A в системе O'; e', и  $r_O(O')$  — радиус-вектор, определяющий положение начала отсчёта O' в системе O; e. В системе O'; e' известно координатное представление вектора  $r_{O'}(A)$ . Для других же двух векторов  $r_O(A)$  и  $r_O(O')$  известны компоненты в базисе O; e. Как записать соотношение выше через вектор-столбцы компонент векторов в базисах? Для этого надо все векторы представить в одном базисе. Из соотношения (3) мы можем выразить вектор  $r_{O'}(A)$  в базисе e:

$$\mathbf{r}_{O'}(A) = S' \mathbf{x}_{O'}(A)$$

где  $x_{O'}(A)$  — компоненты радиус-вектора точки A в O'; e' и  $S'x_{O'}(A)$  — компоненты mo-го же вектора в системе O; e. Итого, получаем соотношение для компонент радиусоввекторов точки в разных системах координат:

$$\begin{cases} e' = eS' \\ x_O(A) = x_O(O') + S'x_{O'}(A) \end{cases}$$

$$\tag{4}$$

то есть для нахождения координат точки в одной системе по её координатам в другой системе координат надо знать связь между векторами базисов и положение начала координат одной системы относительно другой.

**Задача** (4.5). Есть две системы координат: O; e и O'; e'. Координаты произвольной точки в первой системе обозначаются за (x, y), координаты той же точки, но во второй системе координат — (x', y'). Известна связь между (x, y) и (x', y'):

$$\begin{cases} x = 2x' - y' + 5 \\ y = 3x' + y' + 2 \end{cases}$$

Требуется найти

- Выражение (x', y') через (x, y).
- Координаты точки O и компоненты векторов  $e_1, e_2$  в системе O'; e'.
- Координаты точки O' и компоненты векторов  $e'_1, e'_2$  в системе O; e.

*Решение*. Перепишем связь между координатами точки в разных системах в матричном виде:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \overbrace{\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}}^{S'} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$$
(5)

Перепишем как

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - 5 \\ y - 2 \end{pmatrix}$$

И решим получивщуюся систему относительно (x', y') с помощью метода Крамера:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 2 + 3 = 5 \neq 0$$

$$\Delta_{x'} = \begin{vmatrix} x - 5 & -1 \\ y - 2 & 1 \end{vmatrix} = x + y - 7$$

$$\Delta_{y'} = \begin{vmatrix} 2 & x - 5 \\ 3 & y - 2 \end{vmatrix} = -3x + 2y + 11$$

И сами координаты:

$$x' = \frac{\Delta_{x'}}{\Delta} = \frac{1}{5}x + \frac{1}{5}y - \frac{7}{5}$$
$$y' = \frac{\Delta_{y'}}{\Delta} = -\frac{3}{5}x + \frac{2}{5}y + \frac{11}{5}$$

Или в матричном виде:

Вспоминая (4) или просто подставляя нулевые векторы в соотношения для координат, получаем положения начал отсчёта:

- Нулевой вектор в (5)  $\Rightarrow x_O(O') = (5,2)^T$
- Нулевой вектор в (6)  $\Rightarrow x_{O'}(O) = \left(-\frac{7}{5}, \frac{11}{5}\right)^T$

Вспоминая, что столбцы матриц S и S' есть компоненты векторов одного базиса в другом, или просто умножая матрицы S и S' на векторы  $(1,0)^T$  и  $(0,1)^T$ , получаем компоненты одних базисных векторов в другом базисе:

• Столбцы S(e = e'S)

$$\Rightarrow \begin{cases} e_1 = \frac{1}{5}e'_1 - \frac{3}{5}e'_2 \\ e_2 = \frac{1}{5}e'_1 + \frac{2}{5}e'_2 \end{cases}$$

• Столбцы S'(e' = eS')

$$\Rightarrow \begin{cases} e_1' = 2e_1 + 3e_2 \\ e_2' = -e_1 + e_2 \end{cases}$$

**Задача** (4.19). Треугольная призма  $ABCA_1B_1C_1$ . Точка M — точка пересечения медиан грани  $A_1B_1C_1$ . Требуется, зная координаты точки x', y', z') в системе  $A_1; \overline{A_1B}, \overline{A_1C}, \overline{A_1M}$ , найти её координаты (x, y, z) в системе  $A; \overline{AB}, \overline{AC}, \overline{AB}_1$ .

Решение. Что нам надо найти? Вспоминая формулы (3) или (4), получаем, что если векторы базиса связаны соотношением e'=eS', то компоненты векторов связаны соотношением x=S'x' и координаты точек связаны соотношением  $x_O=x_O(O')+S'x_{O'}$ . Таким образом, чтобы решить задачу, надо найти матрицу S', столбцы которой — компоненты базиса  $\overrightarrow{A_1B}, \overrightarrow{A_1C}, \overrightarrow{A_1M}$  в  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB_1}$  и координаты начала отсчёта  $A_1$  в системе с началом отсчёта A.

Базисные векторы упорядочены. Разложим их по порядку:

$$\overrightarrow{A_1B} = \overrightarrow{A_1A} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{A_1B_1} + \overrightarrow{B_1A} + \overrightarrow{AB} = 2e_1 - e_3$$

$$\overrightarrow{A_1C} = \overrightarrow{A_1A} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{A_1B_1} + \overrightarrow{B_1A} + \overrightarrow{AC} = e_1 + e_2 - e_3$$

$$\overrightarrow{A_1M} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{A_1A_1} + \overrightarrow{A_1B_1} + \overrightarrow{A_1C_1}) = \frac{1}{3}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) = \frac{1}{3}(e_1 + e_2)$$

Итого,

$$(e'_1, e'_2, e'_3) = (e_1, e_2, e_3) \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1/3 \\ 0 & 1 & 1/3 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Положение  $A_1$  в системе A;e:

$$\overrightarrow{AA_1} = \overrightarrow{AB_1} + \overrightarrow{B_1A_1} = -e_1 + e_3$$

Поэтому связь между координатами точек в разных системах:

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1/3 \\ 0 & 1 & 1/3 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \mathbf{x}' + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

## 2. Скалярное произведение

**Определение 2.1.** Скалярное произведение (a, b) ненулевых векторов a и b определяется следующим образом:

$$(a, b) \equiv |a| \cdot |b| \cdot \cos \phi \tag{7}$$

где |a| и |b| — модули векторов a и b, а  $\phi$  — угол между векторами a и b (не превосходящий  $\pi$ ). В случае, если хотя бы один из пары векторов нулевой, скалярное произведение этих векторов полагается равным нулю.

Отметим несколько свойств скалярного произведения:

• (a, b) = (b, a) — симметричность

- $(a, a) = |a|^2$  скалярный квадрат вектора равен квадрату его длины
- О равенстве нулю скаларного произведения:

$$(a, b) = 0 \Leftrightarrow a = 0$$
 или  $b = 0$  или  $a \perp b$ 

• Линейность по первому аргументу:

$$(\alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \alpha(\mathbf{a}, \mathbf{c}) + \beta(\mathbf{b}, \mathbf{c})$$

Первые три свойства следуют из определения. Докажем последнее свойство. Начнём с того, что при заданном направлении *l* любой вектор раскладывается в сумму двух:

$$r = r_{\parallel} + r_{\perp}$$

где  $r_{\parallel}$  — вектор, параллельный l, и  $r_{\perp}$  — вектор, перпендикулярный l. Компонента  $r_{\parallel}$  называется *ортогональной векторной проекцией* вектора r на направление, определяемое вектором l, и может обозначаться так:

$$\pi_l(\mathbf{r}) = \mathbf{r}_{\parallel}$$

Спроецируем теперь вектор  $\alpha a + \beta b$  на направление, определяемое вектором c:

$$\pi_c(\alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}) = |\alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}| \cdot \cos \phi$$

где  $\pi_c(\cdot)$  — скалярная проекция на направление вектора c,  $\phi$  — угол между вектором  $\alpha a$  +  $\beta b$  и вектором c. Но проекция вектора, являющегося суммой нескольких векторов, равна сумме проекций этих векторов:

$$\pi_c(\alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}) = \pi_c(\alpha \mathbf{a}) + \pi_c(\beta \mathbf{b})$$

поэтому

$$|\alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}| \cdot \cos \phi = |\alpha \mathbf{a}| \cdot \cos \phi_1 + |\beta \mathbf{b}| \cdot \cos \phi_2$$

где  $\phi_1$  и  $\phi_2$  — углы, которые образуют векторы  $\alpha a$  и  $\beta b$  с вектором c. Умножая обе части последнего равенства на модуль вектора c, получаем то, что хотели доказать (при этом числовые множители можно вынести за знак модуля):

$$(\alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \alpha(\mathbf{a}, \mathbf{c}) + \beta(\mathbf{b}, \mathbf{c})$$

**Задача** (2.21). Длины базисных векторов  $e_1, e_2, e_3$  равны соответственно 3,  $\sqrt{2}$  и 4. Углы между векторами  $\angle(e_1, e_2) = \angle(e_2, e_3) = 45^\circ$ ,  $\angle(e_1, e_3) = 60^\circ$ .

Надо найти длины сторон и углы параллелограмма, построенного на векторах с координатами (1, -3, 0) и (-1, 2, 1) в указанном базисе.

*Решение.* Обозначим данные нам векторы за a и b:

$$\begin{cases} a = (1, -3, 0) \\ b = (-1, 2, 1) \end{cases}$$

Базис не ортонормированный, поэтому скалярные произведения надо будет считать "по-честному".

Модули вектора a:

$$|a| = \sqrt{(a,a)} = \sqrt{(e_1 - 3e_2)(e_1 - 3e_2)} = \sqrt{(e_1,e_1) - 6(e_1,e_2) + 9(e_2,e_2)} = \sqrt{9 - 18 + 18} = 3$$

Аналогично для вектора b:

$$|\mathbf{b}| = \sqrt{(\mathbf{b}, \mathbf{b})} = \sqrt{(-\mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3)(-\mathbf{e}_1 + 2\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3)} = \dots = 5$$

Косинус угла между векторами a и b:

$$\cos \angle(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = \frac{(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b})}{|\boldsymbol{a}| \cdot |\boldsymbol{b}|} = \frac{(\boldsymbol{e}_1 - 3\boldsymbol{e}_2) \cdot (-\boldsymbol{e}_1 + 2\boldsymbol{e}_2 + \boldsymbol{e}_3)}{3 \cdot 5} = \dots = -\frac{12}{15} = -\frac{4}{5}$$

И острый угол параллелограмма можно найти как  $\left(\frac{4}{5}\right)$ .

В случае же **ортонормированного** базиса формулы с применением скалярных произведений упрощаются:

$$(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = \sum_{i=1}^{n} a_i b_i$$

$$|\boldsymbol{a}| = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} a_i^2}$$

$$\cos \angle(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = \frac{\sum_{i=1}^{n} a_i b_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} a_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} b_i^2}}$$

**Задача** (2.24). Даны два вектора a и b, причём  $a \neq 0$ . Чему равна ортогональная проекция b на направление, определяемое вектором a?

Решение.

$$\pi_a(b) = |b| \cos \angle (b, a) \cdot \frac{a}{|a|}$$

где левый множитель есть скалярная проекция вектора b на направление a, а правый — единичный вектор в направлении a. Выражение можно записать по-другому, если домножить числитель и знаменатель на |a|:

$$\pi_a(b) = \frac{(a,b)}{|a|^2}a$$