

TAREA CARRITO_1

Crear un script que simule la carga de un carrito.

El tamaño del carrito será dinámico.

Los objetos que se añadirán al carrito tendrán las siguientes propiedades:

- ✓ referencia
 - ✓ nombre
 - ✓ precio
 - ✓ stock
 - ✓ disponible
-
- No se podrán añadir al carrito dos objetos con la misma referencia.

Observaciones.

1. Para la creación de los objetos se pedirán sus datos por pantalla.
2. Dejaremos de incluir objetos en el carrito cuando digamos que no queremos más.
3. Una vez cargado el carrito se nos mostrarán todos sus objetos por consola.
4. El script nos pedirá la referencia de un artículo y debemos buscarlo en el carrito, si se encuentra debe mostrarlo por pantalla y en caso contrario indicarlo con un mensaje.
5. Finalmente nos debe pedir si queremos eliminar productos del carrito mediante su referencia hasta que le digamos que no queremos eliminar ninguna más.
6. Por último mostrará por consola los productos que finalmente quedan en el carrito.

Sube la página html y el fichero js a la tarea.