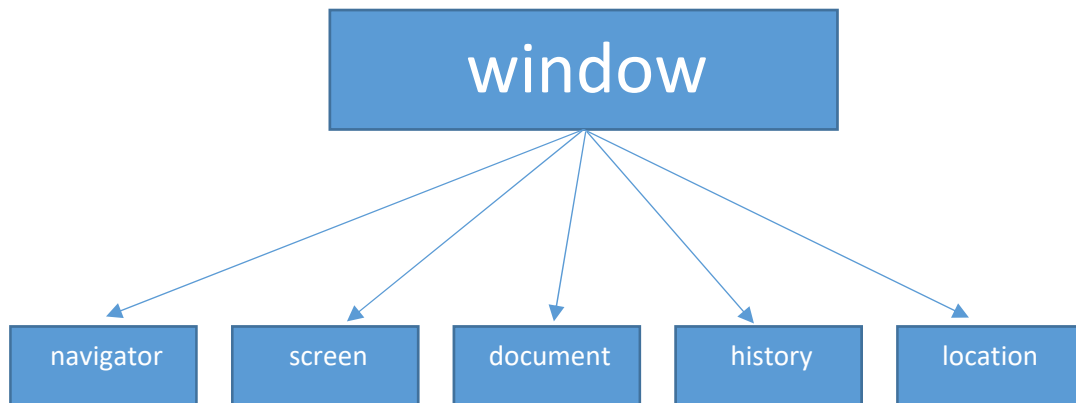


Objetos del navegador.

Con estos objetos podremos controlar ciertas características del navegador.



window

En la jerarquía de objetos, tenemos en la parte superior el objeto window.

Se sitúa en esa posición debido a que es el contenedor principal de todo el contenido que se visualiza en el navegador. Al momento de abrir una ventana el objeto window ya está en memoria.

El objeto window incluye el contenido de la página, las dimensiones de la ventana, barras de desplazamiento, de estado...

Para poder acceder a los objetos inferiores de la jerarquía no es necesario precederlos de window, por ejemplo podríamos poner `window.document.bgColor` `document.bgColor`.

Atención: en los navegadores más modernos, los usuarios tienen la posibilidad de abrir las páginas tanto en nuevas pestañas dentro de un navegador, como en nuevas ventanas de navegador. Para JavaScript tanto las ventanas de navegador, como las pestañas, son ambos objetos window.

`window.nombrepropiedad`

`window.nombremetodo()`

Un objeto **window** también se podrá referenciar mediante la palabra **self**, cuando estamos haciendo la referencia desde el propio documento contenido en esa ventana.

`self.nombrepropiedad`

`self.nombremetodo()`

Propiedades.

- **closed**: Booleano indica si la ventana está cerrada o no.
- **defaultStatus**: Cadena de texto de la barra de estado del navegador.
- **document**: Corresponde al documento de la ventana.
- **frames**: Corresponde al conjunto de marcos de la ventana.
- **history**: Conjunto de elementos que representan las URL visitadas.
- **innerHeight**: Altura utilizable de la ventana.
- **innerWidth**: Anchura utilizable de la ventana.
- **length**: Número de frames de la ventana.

- location: Url de la barra de direcciones.
- locationbar: Barra de direcciones del navegador.
- menubar: Barra de menús del navegador.
- name: Nombre de la ventana.
- opener: Corresponde a la referencia al objeto window que haya abierto una ventana nueva.
- outerHeight: Altura exterior de la página.
- outerWidth: Ancho exterior de la página
- pageXoffset: Posición horizontal de la ventana.
- pageYoffset: Posición vertical de la ventana.
- parent: Corresponde a la referencia al objeto Window que contiene los marcos de una página de marcos.
- personalbar: Barra de herramientas personal.
- scrollbars: Corresponde a las barras de desplazamiento vertical y horizontal
- self: Corresponde a la ventana actual.
- status: Corresponde a la cadena con el mensaje que contiene la barra de estado.
- toolbar: Corresponde a la barra de herramientas del navegador.
- top: Corresponde a la ventana de nivel superior.

Métodos.

- alert(): Muestra un cuadro de diálogo con un mensaje y un botón.
- back(): Vuelve a la página anterior del historial.
- blur(): Desactiva una página.
- close(): Cierra una página.
- confirm(): Muestra un cuadro de diálogo con los botones de Aceptar y Cancelar.
- find(): Permite buscar texto en la página.
- focus(): Activa la ventana.
- forward(): Va a la siguiente página del historial.
- home(): Vuelve a la página por defecto.
- moveTo(): Mueve la ventana activa.
- resizeTo(): Redimensiona el tamaño de la ventana. Sintaxis: *window.resizeTo(width, height);* (Note: It's not possible to resize a window or tab that wasn't created by window.open(). It's also not possible to resize when the window has multiple tabs.)
- scrollBy(): Permite mover el contenido de la ventana un número de píxeles.
- scrollTo(): Permite mover el contenido de la ventana a una nueva posición desde la esquina superior izquierda.
- open(): Abre una nueva ventana.
- print(): Imprime una página.
- prompt(): Muestra un cuadro de diálogo con un cuadro de entrada de texto para introducir valores.
- setInterval(): Permite evaluar una expresión tras un tiempo especificado (podemos ejecutar algo tras x milisegundos).
- setTimeout(): Permite indicar un registro de tiempo.
- stop(): Detiene una página.

screen.

Corresponde con la pantalla dónde se carga la página.

El objeto Screen no posee métodos pero sí seis propiedades (de solo lectura) importantes.

Propiedades.

- availHeight: Altura disponible de la pantalla para las ventanas.
- availWidth: Anchura disponible en la pantalla para las ventanas.
- colorDepth: Número de colores que puede representar la pantalla.
- Height: Altura total de la pantalla.
- width: Anchura total de la pantalla
- pixelDepth: Resolución de la pantalla en bits por píxel.

Se suele consultar estas propiedades antes de cargar la página para adaptarla así como la colocación de las ventanas emergentes.

Navigator. –DEPRECATED–

Nos permite obtener cierta información sobre la plataforma desde la cual se ejecuta la aplicación tales como:

- El navegador que utiliza.
- El sistema operativo de la máquina.

El obtener este tipo de información permitirá optar por distintas opciones a la hora de cargar/mostrar la página web adaptando el código en caso necesario.

Propiedades.

- appName: Cadena que contiene el nombre en código del navegador

Métodos.

- javaEnabled(): Nos indica si el navegador permite la ejecución de Java.

location

El objeto location contiene información referente a la URL actual, lo utilizamos para consultar las partes de la URL, nos va a permitir recargar una página, cargar otra distinta o reemplazar una por otra.

Este objeto, es parte del objeto window y accedemos a él a través de la propiedad window.location.

Propiedades.

- hash: Cadena que contiene el nombre del enlace, la parte de la URL a continuación del #.
- host: Cadena que contiene el nombre del servidor y el número del puerto, de la URL.
- hostname: Cadena que contiene el nombre de dominio del servidor, o la IP dentro de la URL.
- href: Corresponde a la URL completa.
- pathname: Cadena que contiene la ruta al recurso, dentro de la URL.
- port: Cadena que contiene el número de puerto del servidor, dentro de la URL.
- protocol: Protocolo utilizado en la URL incluyendo los dos puntos.
- search: Cadena de búsqueda pasada en una llamada a un script, dentro de la URL (a continuación del signo de interrogación).

Métodos.

- assign(): Carga un nuevo documento.
- reload(): Vuelve a cargar la URL especificada en la propiedad href del objeto location.
- replace(): Sustituye la URL actual por otra.

```
<script type="text/javascript">
```

```
    document.write("URL:",location.href,"<br>");
```

document

Hace referencia a los “documentos” que se cargan en la ventana del navegador, cuenta con subobjetos tales como vínculos, imágenes, anclajes, formularios...

Propiedades

- `alinkColor`: Color de los vínculos activos.
- `applets`: Etiquetas `<<applet>>` del documento.
- `anchors`: Enclajes, `<a name>`.
- `cookie`: Fichero en el equipo cliente con información.
- `bgColor`: Color de fondo del documento.
- `fgColor`: Color del texto.
- `linkColor`: Color de los enlaces no visitados.
- `vlinkColor`: Color de los enlaces visitados.
- `embeds`: Objetos embebidos, `<embed>`.
- `domain`: nombre de dominio para el documento.
- `forms`: formularios `<form>`.
- `images`: Imágenes `<images>`.
- `layers`: Capas `<layer>`.
- `plugins`: Llamadas, referencias a los plugins.
- `lastModified`: Fecha de la última modificación del documento.
- `links`: Vínculos `<a href>`.
- `referrer`: Dirección del documento anterior al actual.
- `title`: Título `<title>`.
- `URL`: Dirección del documento.

Métodos.

- `close()` : Cierra el documento activo.
- `home()` : Carga la página de inicio.
- `open()`: Activa el documento.
- `captureEvents()`: Captura un evento para ser manipulado por el documento.
- `getSelection()`: Devuelve el texto seleccionado.
- `handleEvent()`: Activa el manejador del evento indicado.
- `releaseEvents()`: Libera los eventos interceptados.
- `routeEvents()`: Captura un evento y lo pasa a lo largo de la jerarquía del objeto que lo lanzó.
- `write()`: Escribe contenido en el documento.
- `writeln()`: Escribe contenido en el documento y realiza un salto de línea.

history

Almacena las referencias de los sitios web visitados, podemos acceder a dichas referencias avanzando y retrocediendo pero no podemos acceder a los nombres de las direcciones URL visitadas al ser información privada del usuario.

Propiedades.

- `current`: Cadena con la URL actual del historial.
- `length`: Número de páginas visitadas.
- `next`: Cadena que contiene la siguiente referencia del historial.
- `previous`: Cadena que contiene la anterior referencia del historial.

Métodos.

- `back()`: Carga la URL del anterior documento desde el historial.
- `forward()`: Carga la URL del siguiente documento desde el historial.
- `go()`: Carga la URL del documento indicado por el índice que pasamos por parámetro dentro del historial.

Si usamos botones podríamos poner algo como esto para retroceder:

```
<input type="button" value="Anterior" onClick="history.back();">
```