

Actividad 1

Consulta en la página del W3C (www.w3.org) los estándares referidos al diseño de páginas y aplicaciones web. En particular, elabora un documento en formato pdf de no más de 5 hojas en el que recojas ejemplos de situaciones o estándares de accesibilidad en la web.

Estándares para desarrollo web de la W3C

El World Wide Web Consortium (W3C) se encarga de establecer estándares para el desarrollo web. Estos estándares tienen en cuenta que la web sea libre y esté disponible para cualquier dispositivo.

Actualmente uno de los estándares para desarrollo web más extendido y aceptado es HTML5, aunque la W3C establece muchos otros, como CSS, SVG, XML, etc...

El W3C desarrolla especificaciones técnicas para todas esas tecnologías y muchas otras. Se puede encontrar una lista completa de todos los estándares en este enlace:

<https://www.w3.org/TR/>

Los apartados más importantes en los que el W3C establece estándares son los siguientes:

- Diseño web y aplicaciones
- Web de dispositivos
- Arquitectura web
- Web semántica
- Tecnología XML
- Web de servicios
- Navegadores y herramientas de creación

Diseño web y aplicaciones

Para este trabajo en concreto, los estándares de diseño web y aplicaciones son los estándares para la creación y la representación de páginas web, incluidos HTML, CSS, SVG, Ajax y otras tecnologías para aplicaciones web.

Además bajo este apartado también se incluyen estándares de accesibilidad para personas con discapacidad.

Áreas en las que la W3C establece estándares para el Diseño Web y Aplicaciones:

- HTML y CSS
- API web de JavaScript
- Gráficos
- Audio y Vídeo
- Accesibilidad
- Internacionalización

- Web móvil
- Privacidad
- Matemáticas en la web

A continuación hago una selección de algunos de los más frecuentes y los más importantes:

HTML y CSS

HTML y CSS son las tecnologías fundamentales para la construcción de páginas web: HTML (html y xhtml) para estructura, CSS para estilo y diseño. En el siguiente enlace se puede encontrar la información que la W3C da sobre estos lenguajes

Enlaces de interés:

- Información sobre HTML y CSS: <https://www.w3.org/standards/webdesign/htmlcss>
- Tutorial con las normas de utilización de HTML: <https://www.w3.org/community/webed/wiki/HTML/Training>
- Cheatsheet de HTML y CSS, entre otros: <https://www.w3.org/2009/cheatsheet/>
- Validador de HTML: <https://validator.w3.org/>
- Validador de CSS: <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Accesibilidad

La W3C tiene como objetivo que la web funcione para todas las personas, independientemente de su hardware, software, idioma, ubicación o capacidad.

Ejemplos de accesibilidad web

Texto alternativo para imágenes

Las imágenes deben incluir texto alternativo equivalente



Entrada de teclado

Algunas personas no pueden usar un ratón por problemas de movilidad. Un sitio web accesible hace que todas las funciones estén disponibles desde un teclado, al igual que desde un ratón.

Transcripciones para audio

Así como las imágenes no están disponibles para las personas que no pueden ver, los archivos de audio no están disponibles para las personas que no pueden oír. Proporcionar una transcripción de texto hace que la información de audio sea accesible para las personas sordas o con problemas de audio.

Por último, la W3C tiene disponibles los estándares de accesibilidad que se pueden ver en este enlace: <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/es>

API Web de JavaScript

La API más básica desarrollada en W3C para JavaScript es DOM , el Modelo de Objetos de Documento que permite a los programas acceder y actualizar dinámicamente el contenido, la estructura y el estilo de las webs.

Web Móvil

La web ya no es sólo cosa de ordenadores de sobremesa, el tráfico de dispositivos móviles es cada vez mayor y la web se tiene que adaptar a estos dispositivos.

La W3C tiene un enorme documento con las pautas de desarrollo y accesibilidad para dispositivos móviles que se puede encontrar en este enlace:

<https://www.w3.org/TR/mobile-bp/>

Toca temas como las barras de navegación, el scroll, el tamaño de las imágenes, los mensajes de error, las fuentes, los inputs, etc...

Conclusión

La W3C marca los estándares sobre los que se desarrolla la web, desde los lenguajes de programación que se utilizan, como HTML, CSS, JavaScript, etc... como aspectos no tan relacionados con el desarrollo, sino con los usuarios, como la accesibilidad de los sitios web.

Es importante seguir las pautas que marca la W3C para que los estándares se mantengan y se asegure que la web sea accesible por todos y siga una línea de desarrollo común que permita su alcance global.