EXAMEN PARCIAL #1 - TEMAS 1, 2, 3 y 4 Desarrollo Web en Entornos Cliente - 2° DAW

OPCION A

7 de Noviembre de 2019

Nombre:

TEORÍA

- 1. (0.9 puntos) Marca la respuesta correcta para cada pregunta. Cada respuesta correcta suma 0.1, mientras las incorrectas restan 0,05.
 - 1. ¿ES6 es?
 - a) External Script 6
 - b) Librería para mapas on-line
 - c) Lo mismo que ES2015
 - d) Ninguna de las anteriores
 - 2. La llamada al código Javascript debe colocarse en:
 - a) La sección Body de la página
 - b) Antes de la etiqueta <title>
 - c) Antes de la etiqueta <html>
 - d) Puede colocarse en la sección Head o en Body
 - 3. ¿Todo el código javascript debe estar por fuerza dentro del archivo html o php de la página web?
 - a) Sí, porque si no, no se podría ejecutar en el navegador
 - b) No, es posible meter código javascript en ficheros de extensión .js y hacer un "include" en el código html
 - No, ya que al ejecutarse en el servidor no es necesario incluirlo en la respuesta al cliente
 - d) Ninguna de las anteriores
 - 4. Cuando queremos almacenar una lista de valores en Javascript lo más adecuado es usar...
 - a) Una instancia del objeto array
 - b) Una constante tipo lista
 - c) Una variable cuyo nombre termine en un número o índice
 - d) Una instancia del objeto string en el que concatenamos los valores

- 5. function calculo(x) { return (!x); } ¿Que devolvería la función anterior si la invoco como calculo (12)?
 - a) 479001600
 - b) true
 - c) false
 - d) 12
- 6. Si se establece el parámetro *expires* de una cookie:
 - a) Esta permanece indefinidamente en el cliente.
 - b) El servidor la borrará automáticamente al comprobar su fecha.
 - c) El cliente la borrará cuando pase una hora.
 - d) El cliente la borrará en cuanto se cierre la ventana.
- 7. ¿Cuál de los siguientes no es un evento válido en HTML?
 - a) onclick
 - b) onreturn
 - c) onmouseover
 - d) ontouchstart
- 8. JavaScript es un lenguaje de programación
 - a) Compilado
 - b) Interpretado
 - c) Relajado
 - d) Todas las anteriores
- ¿Cuál de las siguientes sentencias es válida en JS?
 - a) var txt = new Array; {1:"a",2:"b",3:"c"};
 - b) var txt = new Array(1="a",2="b",3="c")
 - c) var txt = new Array("a","b","c")
 - d) by c son ambas correctas
- 2. (0,5 puntos) (0,5 puntos) Escribe la salida que generará el siguiente bloque de código y justifica el motivo:

```
const KEY = 'white_rabbit';
if (true) {
  const KEY = 'ginger_rabbit';
}
console.log(KEY);
```

3. (0,5 puntos) Redefine las siguientes lineas de código haciendo uso de la función arrow en lugar de funciones anónimas.

```
var double = function (i) {
  return i * 2;
};
```

4. (0,6 puntos) Indica si los siguientes bloques de código son válidos o no en JavaScript y explícalos:

```
function stuff(x::Number, y::String) {
  // Do stuff..
}
```

```
function stuff(x, y=12) {
// Do stuff..
}
stuff(2);
```

```
function stuff(x, y=x/3) {
  // Do stuff..
}
stuff(6);
```

5. (0,5 puntos) ¿Qué contiene la variable a? Justifica tu respuesta

```
function misterio(...parametros)
{
     return parametros;
}
let a = misterio(1,23,4);
```

PRÁCTICA

6. ([0,7]	puntos)) Escribe	e una	funcion	llamada	ejercicio1	. que	recibe	como	parámetro	una	cadena	de
car	acte	eres y d	evuelve	dicha	cadena	pero en	npezando	cada	palabr	a con	mayúscula	ıs.		

Ej: ejercicio1("examen parcial javascript") devuelve "Examen Parcial Javascript"

7. (1 punto) Escribe una funcion llamada ejercicio2 que recibe como parámetro un array de fechas y devuelve la menor

Ej: ejercicio2(["01/03/2016","02/05/2019","10/12/2008"]) devuelve "10/12/2008"

8. (1,5 puntos) Escribe una función llamada ejercicio3 que recibe como parámetro un array de enteros y haciendo uso de recursividad devuelve la suma de todos ellos.

Ej: ejercicio3([1,2,3,4,5,6]) devuelve 21

- 9. (1,8 puntos) Escribe una función llamada ejercicio4 que recibe como parámetros un número de filas y columnas, así como dos colores. Debe devolver una cadena definiendo una tabla HTML de las dimensiones indicadas teniendo el fondo las filas impares del primer color y las pares del segundo.
- 10. (2 puntos) Coloca una tabla de 4x4 en tu página con las celdas con el suficiente tamaño como para ocupar un cuarto de la página (aproximadamente).

Escribe una función llamada ejercicio5 que se llame al hacer click sobre una celda. Esta función inicia una cuenta atrás de 10 segundos que muestra en cada momento en la celda los segundos hasta llegar a 0. Si se hace nuevamente click debe parar la cuenta atrás y se queda en el segundo en que se paró. Si llega a 0 el fondo de la celda se coloca en rojo y se para ésta.

La cuenta atrás para cada celda es independiente (puede haber varias simultaneas mostrando distintos segundos). Además la función debe ser genérica y funcionar en una tabla de cualquier otra dimensión.

El dijo una vez que no es la fama ni el dinero Pero cada halago significa el mundo entero, si es sincero Seguiré tocando si me muero No importa si vivo de esto o de ser camarero

> Hay un fuego dentro que nos guía desde niños La llama se quema si detrás no hay un latido Hay un fuego dentro y será vuestro peor enemigo Arderán vuestros continentes sin contenido