

EXAMEN PARCIAL #1 - TEMAS 1, 2, 3 y 4
Desarrollo Web en Entornos Cliente - 2º DAW

OPCION B

7 de Noviembre de 2019

Nombre :

TEORÍA

1. (0.9 puntos) Marca la respuesta correcta para cada pregunta. Cada respuesta correcta suma 0.1, mientras las incorrectas restan 0,05.

1. En Javascript, para darle el nombre a una variable, objeto o función, debemos tener en cuenta que
 - a) No se pueden usar mayúsculas Javascript
 - b) no distingue entre mayúsculas y minúsculas
 - c) Javascript diferencia entre mayúsculas y minúsculas
 - d) Ninguna de las anteriores
2. ¿Cuál es la instrucción usada para devolver un valor en una función?
 - a) send
 - b) return
 - c) value
 - d) document.write
3. ¿Cuál de estas instrucciones está correctamente escrita en Javascript?
 - a) if (a==0) alert (a);
 - b) if (a=0) print a;
 - c) if (a==0) { print [a] }
 - d) if (a==0): print a;
4. En JavaScript, ¿cómo se llama el método que comprueba una expresión regular y devuelve true si se cumple?
 - a) check()
 - b) test()
 - c) run()
 - d) exec()
5. La estandarización de JavaScript es realizada por
 - a) Mozilla
 - b) ECMA
 - c) The Script Consortium
 - d) Java Standard Group
6. Algunas estrategias válidas para reutilizar código son:
 - a) El uso de sandboxes.
 - b) Crear paquetes gestionables mediante git
 - c) Hacer uso de iframes, aunque es preferible la creación de componentes.
 - d) Usar iframes en los que enlazamos librerías mediante webpack.
7. ¿Para qué se utilizan las cookies?
 - a) Para que el sitio web puede consultar la actividad previa del usuario
 - b) Para que el servidor web conozca las preferencias del usuario
 - c) Para almacenar las preferencias del usuario en la base de datos de la aplicación.
 - d) Ninguna de las anteriores
8. function calculo(x) { return (!x); } ¿Que devolvería la función anterior si la invoco como calculo (314)?
 - a) 0
 - b) true
 - c) 314
 - d) false
9. Si no se establece el parámetro *expires* de una cookie:
 - e) Esta permanece indefinidamente en el cliente.
 - f) El servidor la borrará automáticamente al comprobar su fecha.
 - g) El cliente la borrará cuando pase una hora.
 - h) El cliente la borrará en cuanto se cierre la ventana.

2. (0,5 puntos) Escribe la salida que generará el siguiente bloque de código y justifica el motivo:

```
let x = 42;
if (true) {
  let x = 1337;
}
console.log(x);
```

3. (0,5 puntos) Redefine las siguientes líneas de código haciendo uso de la función arrow en lugar de funciones anónimas.

```
var arr=[3,4,5];  
var sumaUno = arr.map(function(n){  
    return n+1;  
});
```

4. (0,6 puntos) Indica si los siguientes bloques de código son válidos o no en JavaScript y explícalos:

```
var score = [12, 7, 14];  
Math.max(...score);
```

```
function stuff(x, ...y) {  
    // Do stuff..  
}
```

```
function stuff(a, x=12, y=42) {  
    // Do stuff..  
}  
stuff(1, ,2);
```

5. (0,5 puntos) ¿Qué contiene la variable triangulo? Justifica tu respuesta

```
var punto=[1,3],  
    segmento=[punto,[5,5]],  
    triangulo=[...segmento,[1,8]];
```

PRÁCTICA

6. (0,7 puntos) Escribe una función llamada `ejercicio1` que recibe como parámetro una cadena de caracteres y una palabra y devuelve la cadena eliminando todas las apariciones de palabra.

Ej: `ejercicio1("tra tre tri tra tre", "tre")` devuelve "tra tri tra"

7. (1 punto) Escribe una función llamada `ejercicio2` que recibe como parámetro un array de fechas y devuelve la mayor

Ej: `ejercicio2(["01/03/2016", "02/05/2019", "10/12/2008"])` devuelve "02/05/2019"

8. (1,5 puntos) Escribe una función llamada `ejercicio3` que recibe como parámetro un array de letras y haciendo uso de recursividad devuelve la cadena que forman todas ellas juntas.

Ej: `ejercicio3(["e", "x", "a", "m", "e", "n"])` devuelve "examen"

9. (1,8 puntos) Escribe una función llamada `ejercicio4` que recibe como parámetro un entero N y devuelve una tabla de dimensiones $N \times N$ coloreada como un tablero de ajedrez (fondo blanco y negro alterno tanto en filas como en columnas).

10. (2 puntos) Coloca una tabla de 4×4 en tu página con las celdas con el suficiente tamaño como para ocupar un cuarto de la página (aproximadamente).

Escribe una función llamada `ejercicio5` que se llame al hacer click sobre una celda. Esta función inicia una cuenta atrás de 10 segundos que muestra en cada momento en la celda los segundos hasta llegar a 0. Si se hace nuevamente click debe parar la cuenta atrás y se queda en el segundo en que se paró. Si llega a 0 el fondo de la celda se coloca en rojo y se para ésta.

La cuenta atrás para cada celda es independiente (puede haber varias simultáneas mostrando distintos segundos). Además la función debe ser genérica y funcionar en una tabla de cualquier otra dimensión.

El dijo una vez que no es la fama ni el dinero
Pero cada halago significa el mundo entero, si es sincero
Seguiré tocando si me muero
No importa si vivo de esto o de ser camarero

Hay un fuego dentro que nos guía desde niños
La llama se quema si detrás no hay un latido
Hay un fuego dentro y será vuestro peor enemigo
Arderán vuestros continentes sin contenido

Canto para los que se han quedado sin motivo
Siempre he sido más de perdedores y perdidos
no vencidos
No podrán secar el mar
No van a poder parar la fuerza del destino y sonreímos
(La M.O.D.A., Hay un fuego