

Networking

Terminología básica

- Dirección IP
- Puertos

y...

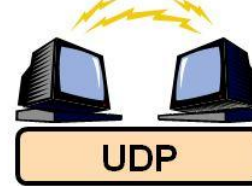
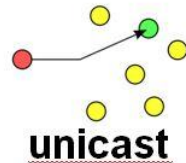
- Protocolos



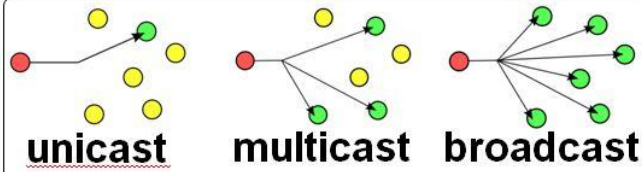
Protocols



- **Slower but reliable transfers**
- **Typical applications:**
 - Email
 - Web browsing



- **Fast but non-guaranteed transfers ("best effort")**
- **Typical applications:**
 - VoIP
 - Music streaming



Sockets

Es el objeto de Python que maneja la comunicación y la conexión en el equipo con el resto de la red

TCP

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.  
SOCK_STREAM)
```

```
s.bind((host, port))
```

```
s.listen(5) # OJO!!
```

```
socket_cliente, address = s.accept()
```

```
socket_cliente.send(bytes)
```

```
socket_cliente.recv()
```

v/s

UDP

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.  
SOCK_DGRAM)
```

```
s.bind((host, port))
```

```
s.sendto(bytes, (host, port))
```

```
data, address = s.recvfrom()
```

Código básico

Enviando objetos