

ГЛАВНАЯ ТОП КАТАЛОГ СОРЕВНОВАНИЯ ТРЕНИРОВКИ АРХИВ ГРУППЫ РЕЙТИНГ EDU API КАЛЕНДАРЬ ПОМОЩЬ ТЕХНОКУБОК 罢

P

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

І. Художник и фотограф

ограничение по времени на тест: 1 секунда ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

У художника-авангардиста есть полоска разноцветного холста. За один раз он перекрашивает некоторый отрезок полоски в некоторый цвет. После каждого перекрашивания специально обученный фотограф делает снимок части получившегося творения для музея современного искусства. Для правильного экспонирования требуется знать яркость самого темного цвета на выбранном фотографом отрезке. Напишите программу для определения яркости самого темного цвета на отрезке.

Требуемая скорость определения яркости — O(log N). Цвет задается тремя числами R, G и B ($0 \le R$, G, $B \le 255$), его яркость = R + G + B. Цвет (R_1, G_1, B_1) темнее цвета (R_2, G_2, B_2) , если $R_1 + G_1 + B_1 < R_2 + G_2 + B_2$.

Входные данные

Первая строка содержит число N —- длина отрезка (координаты [0...N-1], причём $N \le 30000$). Затем следует N строк по S числа —- цвета отрезка. Следующая строка содержит число S —- количество перекрашиваний и фотографирований. Затем задано S строк, описывающих перекрашивание и фотографирование. В каждой такой строке S натуральных чисел: S ,

Выходные данные

Требуется вывести K целых чисел. Каждое число —- яркость самого темного цвета на отрезке [E,F] после соответствующего окрашивания.

Пример



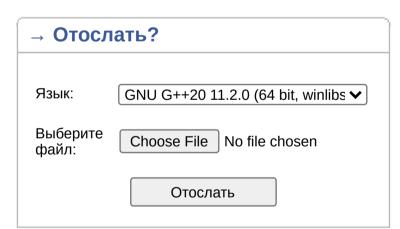
Основной поток, 2-й курс Открытая Участник



→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование — это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас — решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас — решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кемлибо.

Начать виртуальное участие



→ Последние посылки		
Посылка	Время	Вердикт
101564806	17.12.2020 19:01	Полное решение

Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 14.02.2022 23:57:37 (i2). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

При поддержке



