



ГЛАВНАЯ ТОП КАТАЛОГ СОРЕВНОВАНИЯ ТРЕНИРОВКИ АРХИВ ГРУППЫ РЕЙТИНГ EDU АРІ КАЛЕНДАРЬ ПОМОЩЬ ТЕХНОКУБОК 🖫

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

А. Кратчайший путь коня

ограничение по времени на тест: 1 секунда ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

На шахматной доске размером 8×8 заданы две клетки. Соедините эти клетки кратчайшим путем коня.

Входные данные

Программа получает на вход координаты двух клеток, каждая в отдельной строке. Координаты клеток задаются в виде буквы (от "a" до "h") и цифры (от 1 до 8) без пробелов.

Выходные данные

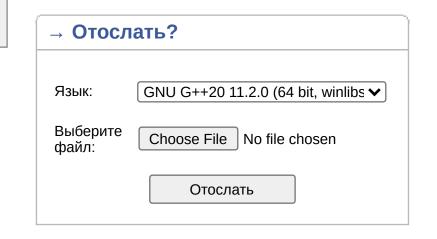
Программа должна вывести путь коня, начинающийся и заканчивающийся в данных клетках и содержащий наименьшее число клеток.

Пример

входные данные	Скопироват
a1 h8	
выходные данные	Скопироват
a1 c2 a3 b5 d6 f7 h8	

Основной поток, 2-й курс Открытая Участник

→ Виртуальное участие Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кемлибо. Начать виртуальное участие



→ Последние посылки		
Посылка	Время	Вердикт
114079572	24.04.2021 09:21	Полное решение

Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 15.02.2022 00:31:52 (f1). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

При поддержке



