

Е. Хеш-таблица

ограничение по времени на тест: 2 секунды
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт

ввод: map.in
вывод: map.out

Реализуйте ассоциативный массив с использованием хеш-таблицы. Использовать стандартную библиотеку (set, map, LinkedHashMap, и т. п.) не разрешается.

Входные данные

Входной файл содержит описание операций, их количество не превышает 100000. В каждой строке находится одна из следующих операций:

- put x y — поставить в соответствие ключу x значение y . Если ключ уже есть, то значение необходимо изменить.
- delete x — удалить ключ x . Если элемента x нет, то ничего делать не надо.
- get x — если ключ x есть в ассоциативном массиве, то выведите соответствующее ему значение, иначе выведите «none».

Ключи и значения — строки из латинских букв длиной не более 20 символов.

Выходные данные

Выведите последовательно результат выполнения всех операций get. Следуйте формату выходного файла из примера.

Пример

входные данные	Скопировать
put hello privet put bye poka get hello get bye delete hello get hello	
выходные данные	Скопировать
privet poka none	

Основной поток, 2-й курс
Открытая
Участник
<div></div>

Контеcт 5. Хеш-таблицы
Закончено
Дорешивание
<div></div>

→ Языки
Только перечисленные языки могут быть использованы для решения задач соревнования
Контеcт 5. Хеш-таблицы:
<div><div></div><div>GNU GCC C11 5.1.0</div></div> <div><div></div><div>Clang++17 Diagnostics</div></div> <div><div></div><div>GNU G++14 6.4.0</div></div> <div><div></div><div>GNU G++17 7.3.0</div></div> <div><div></div><div>GNU G++20 11.2.0 (64 bit, winlibs)</div></div> <div><div></div><div>Microsoft Visual C++ 2017</div></div> <div><div></div><div>GNU G++17 9.2.0 (64 bit, msys 2)</div></div>

→ Виртуальное участие
Виртуальное соревнование — это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас — решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас — решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.
Начать виртуальное участие

→ Отослать?
Язык: GNU G++20 11.2.0 (64 bit, winlibs
Выберите файл: Choose File No file chosen
Обратите внимание: в этой задаче используется файловый ввод/вывод
Отослать

→ Последние посылки		
Посылка	Время	Вердикт
108127187	21.02.2021 21:57	Полное решение
108126542	21.02.2021 21:45	Ошибка исполнения на тесте 1
108126329	21.02.2021 21:41	Ошибка исполнения на тесте 1
108126289	21.02.2021 21:40	Ошибка компиляции
108126235	21.02.2021 21:39	Ошибка компиляции
108126104	21.02.2021 21:37	Ошибка компиляции
108125569	21.02.2021 21:27	Ошибка исполнения на тесте 1
108125271	21.02.2021 21:21	Ошибка исполнения на тесте 1
108125020	21.02.2021 21:17	Ошибка исполнения на тесте 1
108124854	21.02.2021 21:14	Ошибка исполнения на тесте 1

