

А. Кратчайший путь коня

ограничение по времени на тест: 1 секунда

ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

На шахматной доске размером 8 × 8 заданы две клетки. Соедините эти клетки кратчайшим путем коня.

Входные данные

Программа получает на вход координаты двух клеток, каждая в отдельной строке. Координаты клеток задаются в виде буквы (от "a" до "h") и цифры (от 1 до 8) без пробелов.

Выходные данные

Программа должна вывести путь коня, начинающийся и заканчивающийся в данных клетках и содержащий наименьшее число клеток.

Пример

входные данные	Скопировать
a1 h8	
выходные данные	Скопировать
a1 c2 a3 b5 d6 f7 h8	

Основной поток, 2-й курс
Открытая
Участник

Контеcт 9. Кратчайшие пути в графах
Закончено
Дорешивание

→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие

→ Отослать?

Язык:

GNU G++20 11.2.0 (64 bit, winlibs)

Выберите файл:

Choose File

No file chosen

Отослать

→ Последние посылки		
Посылка	Время	Вердикт
114079572	24.04.2021 09:21	Полное решение