

I. Художник и фотограф

ограничение по времени на тест: 1 секунда

ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

У художника-авангардиста есть полоска разноцветного холста. За один раз он перекрашивает некоторый отрезок полоски в некоторый цвет. После каждого перекрашивания специально обученный фотограф делает снимок части получившегося творения для музея современного искусства. Для правильного экспонирования требуется знать яркость самого темного цвета на выбранном фотографом отрезке. Напишите программу для определения яркости самого темного цвета на отрезке.

Требуемая скорость определения яркости — $O(\log N)$. Цвет задается тремя числами R , G и B ($0 \leq R, G, B \leq 255$), его яркость $= R + G + B$. Цвет (R_1, G_1, B_1) темнее цвета (R_2, G_2, B_2) , если $R_1 + G_1 + B_1 < R_2 + G_2 + B_2$.

Входные данные

Первая строка содержит число N — длина отрезка (координаты $[0 \dots N - 1]$, причём $N \leq 30000$). Затем следует N строк по 3 числа — цвета отрезка. Следующая строка содержит число K — количество перекрашиваний и фотографирований. Затем задано K строк, описывающих перекрашивание и фотографирование. В каждой такой строке 7 натуральных чисел: C , D , R , G , B , E , F , где $[C, D]$ — координаты перекрашиваемого отрезка, (R, G, B) — цвет покраски, $[E, F]$ — фотографируемый отрезок.

Выходные данные

Требуется вывести K целых чисел. Каждое число — яркость самого темного цвета на отрезке $[E, F]$ после соответствующего окрашивания.

Пример

входные данные	Скопировать
5 7 40 3 54 90 255 44 230 8 33 57 132 17 8 5 2 0 3 100 40 41 2 4 2 4 0 200 57 1 3	
выходные данные	Скопировать
30 181	

Основной поток, 2-й курс

Открытая

Участник



Контеcт 4. Дерево отрезков, дерево Фенвика

Закончено

Дорешивание



→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие

→ Отослать?

Язык:

GNU G++20 11.2.0 (64 bit, winlibs ▼)

Выберите файл:

Choose File

No file chosen

Отослать

→ Последние посылки

Посылка	Время	Вердикт
101564806	17.12.2020 19:01	Полное решение

