



ГЛАВНАЯ ТОП КАТАЛОГ СОРЕВНОВАНИЯ ТРЕНИРОВКИ АРХИВ ГРУППЫ РЕЙТИНГ EDU API КАЛЕНДАРЬ ПОМОЩЬ ТЕХНОКУБОК 쭕

P

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

# Е. Конденсация графа

ограничение по времени на тест: 1 секунда ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

Требуется найти количество ребер в конденсации ориентированного графа. Примечание: конденсация графа не содержит кратных ребер.

#### Входные данные

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа n и m — количество вершин и рёбер графа соответственно  $(n \le 10\,000,\ m \le 100\,000)$ . Следующие m строк содержат описание ребер, по одному на строке. Ребро номер i описывается двумя натуральными числами  $b_i, e_i$  — началом и концом ребра соответственно  $(1 \le b_i, e_i \le n)$ . В графе могут присутствовать кратные ребра и петли.

# Выходные данные

Первая строка выходного файла должна содержать одно число — количество ребер в конденсации графа.

### Пример

| входные данные  | Скопировать |
|-----------------|-------------|
| 4 4             |             |
| 2 1             |             |
| 2 1<br>3 2      |             |
| 2 3             |             |
| 4 3             |             |
| выходные данные | Скопировать |
| 2               |             |

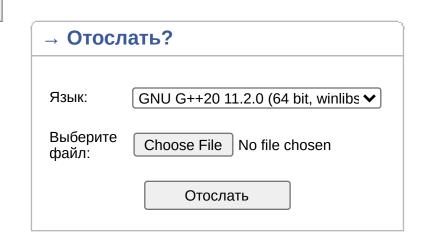


| Контест 8. Простейшие алгоритмы на<br>графах |  |  |
|----------------------------------------------|--|--|
| Закончено                                    |  |  |
| Дорешивание                                  |  |  |
|                                              |  |  |

## → Виртуальное участие

Виртуальное соревнование — это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас — решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас — решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кемлибо.

Начать виртуальное участие



| <b>→ Последние посылки</b> |                     |                                   |
|----------------------------|---------------------|-----------------------------------|
| Посылка                    | Время               | Вердикт                           |
| 111597649                  | 01.04.2021<br>00:58 | Полное решение                    |
| 111597021                  | 01.04.2021<br>00:37 | Неправильный ответ<br>на тесте 17 |
| 111597003                  | 01.04.2021<br>00:36 | Неправильный ответ<br>на тесте 1  |
| 111596847                  | 01.04.2021<br>00:32 | Неправильный ответ<br>на тесте 17 |
| 111596814                  | 01.04.2021<br>00:31 | Неправильный ответ<br>на тесте 1  |
| 111596752                  | 01.04.2021<br>00:28 | Неправильный ответ<br>на тесте 6  |
| 111596620                  | 01.04.2021<br>00:24 | Неправильный ответ<br>на тесте 6  |
| 111596590                  | 01.04.2021<br>00:24 | Ошибка исполнения на<br>тесте 1   |
| 111594580                  | 31.03.2021<br>23:30 | Неправильный ответ<br>на тесте 17 |
| 111593973                  | 31.03.2021<br>23:15 | Неправильный ответ<br>на тесте 17 |

Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 15.02.2022 00:23:30 (f1). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

При поддержке

