



FastFingerz

FastFingerz kommer vara en single page applikation där själva användaren ska på kortast tid lyckas klicka eller trycka på den kombination som lyser upp på skärmen. Trycker spelaren fel skall straff sekunder ges. Trycker spelaren rätt ska nästa kombination visas. Användaren skall sedan bli presenterad sitt resultat och läggas till i high score listan som skall presenteras.

Kan möjligtvis vara ett lite stort projekt inför denna kursen men som sagt det är ju själva processen som är viktigt. Målet är att den skall vara helt touchbaserad om så är möjligt.

USE CASES

spelaren trycker på Start →

Applikationen skapar ny instans av spel.

Applikationen presentera ett nytt spel.

Spelaren trycker på rätt ”knapp” →

Applikationen placerar ut nästa position.

Spelaren trycker på fel ”knapp” →

Applikation ger straff tid.

Spelaren klarar av ett spel →

Applikationen presentera resultatet.

Applikationen renderar en text ruta för att lägga till namn.

Spelaren skriver in Namn.

Applikationen validerar Namn

Om validering ej går igenom. Ger feedback.

Applikation Kontrollerar om Spelaren nått high score listan.

Om ej nåt presentera information ”du har inte nått high score listan”

Applikationen lägger till Spelaren med Namn på high score listan.