

E-vacina

Arquitetura do projeto

Versão [1.02]

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
30/03/2021	1.01	Montagem de documento.	Antônio
31/03/2021	1.02	Revisão	Antônio, Sofia, Guilherme, Matheus

1. Introdução

Este documento especifica a arquitetura do “E-Vacina”, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1 Motivo da escolha do MVC

A arquitetura MVC permite que os dados sejam alterados de forma independente de sua representação, e vice-versa, ou seja, é mais fácil de dar manutenção e implementação de novas funcionalidades ou retiradas das mesmas.

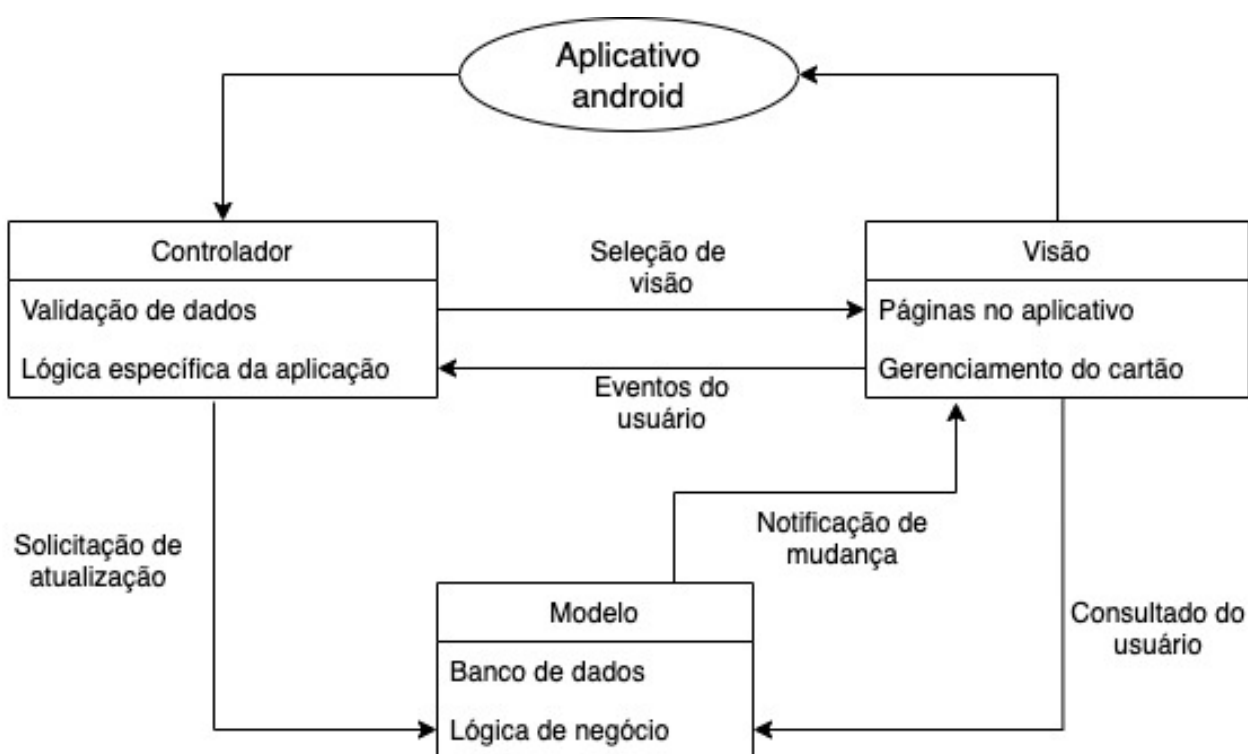


Figura 01 – Arquitetura MVC adotada pelo grupo GAMS

Na figura 01 apresenta o diagrama da arquitetura MVC adotada pelo o grupo GAMAS, que será explicado cada bloco abaixo:

Modelo: O componente modelo é responsável por gerenciar o sistema de dados e as operações associadas a esses dados. O banco de dados adotado é SQLite, pois a comunidade de desenvolvimento tem grande apoio a essa base de dados relacional de código aberto. A lógica de negócio é todas as regras implementadas para que o aplicativo funciona de forma desejada pelos os requisitos funcionais.

Visão: O componente visão é responsável por definir e gerenciar como os dados são apresentados ao usuário, ou seja, mostrar as sessões (páginas) escolhidas pelo usuário no bloco controle. E também mostrar o cartão de vacina atualizado na *homePage*.

Controlador: O componente controlador é responsável por gerenciar a interação do usuário e passa essas interações para a visão e o modelo.