

E-vacina

Backlog das Sprints

Tabela 01: Cronograma de entregas externas

Fase	Descrição	Objetivo	O que será entregue	Tempo de duração	Entrega
Fase 1	Desenvolvimento do projeto, visão do projeto.	Planejar e ordenar as atividades.	Planejamento do projeto.	2 semanas	18/02/2021
Fase 2	Levantamento de requisitos	Definir requisitos funcionais e não funcionais. E riscos dos requisitos.	Lista de requisitos e riscos.	3 semanas	11/03/2021
Fase 3	Desenvolvimento da UX/ Design de software	Desenvolver Interface para o uso, e desenvolver o cadastro do usuário.	Front-End	3 semanas	01/04/2021
Fase 4	Construção de Software	Desenvolver o código completo relacionado ao aplicativo, mostrando as vacinas dos usuários, e opção de exportar cartão em PDF.	Back-End	3 semanas	22/04/2021
Fase 5	Teste e validação do aplicativo	Teste e alterações finais do aplicativo.	Aplicativo funcionando	3 semanas	13/05/2021

Tabela 02: Cronograma das Sprint da fase 3

Sprint	Atividades desenvolvidas	Tempo de duração	Entrega
01	Estudo de arquiteturas	1 SEMANA	18/03/2021
	Estudo de Design de software		
	Estudo de UX		
02	Atualização das atividades da unidade 2	1 SEMANA	25/03/2021
	Definição de arquitetura		
	Definição da UML		
03	Finalização das entregas ao professor	5 dias	01/04/2021
	Finalização do layout		

Tabela 03: Cronograma das Sprint da fase 4

Sprint	Código da história*	Tempo de duração	Entrega
04	US001	1 SEMANA	09/04/2021
	US002		
	US003		
05	US004		
	US009		

	US005	1 SEMANA	16/04/2021
	US011		
	Revisão do Feedback do professor		
06	US010	6 dias	22/04/2021
	US011		
	Criar artefatos da unidade 5		

*As informações sobre o código das histórias pode ser visto no documento backlog
E o quadro é referente ao cronograma de sprints da fase 4.

Tabela 03: Cronograma das Sprint da fase 5

Sprint	Código da história*	Tempo de duração	Entrega
07	US007**	14 dias	01/04/2021
	US006**		
	US008**		
	Estudo de estratégias de teste		
08	Teste de funcionalidade	7 dias	07/05/2021
	Teste de usabilidade		
	Correção de bugs encontrados		
09	Correção de bugs encontrados	6 dias	13/05/2021
	Criar/atualizar artefatos da unidade 5		

*As informações sobre o código das histórias pode ser visto no documento backlog
E o quadro é referente ao cronograma de sprints da fase 5.

** Historias descartadas do projeto devido a dificuldade de implementação.