

Desenvolvimento do projeto E-vacina

Matéria: Metódos de desenvolvimento de software

Grupo: GAMS

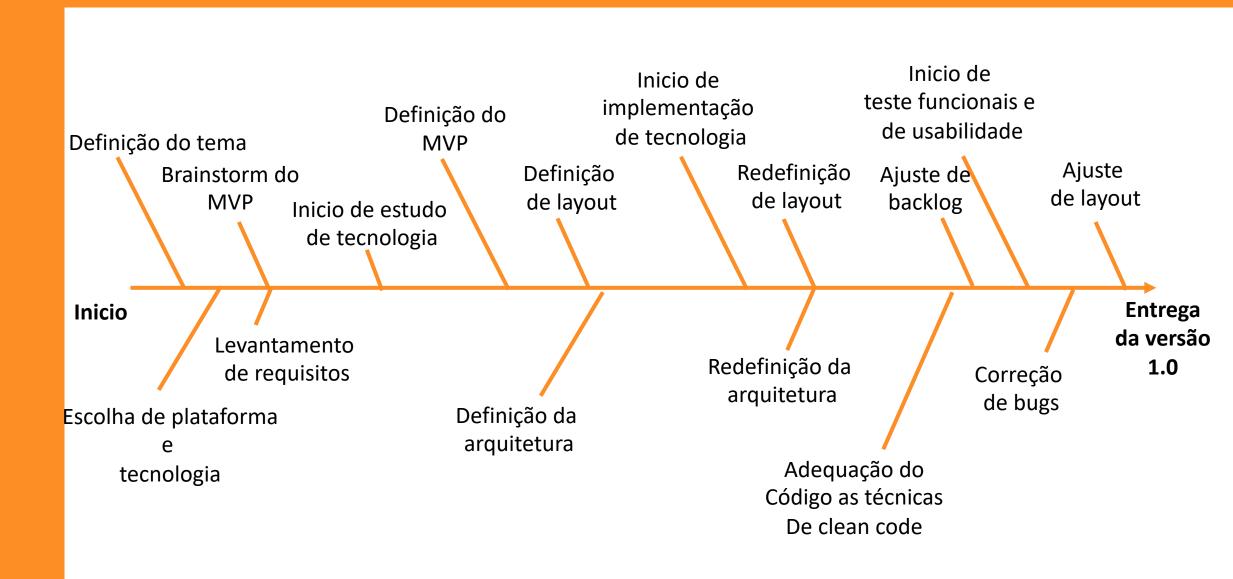
Roteiro da apresentação

- 1. Apresentação do projeto
 - Objetivo do projeto
 - MVP
- 2. Método de desenvolvimento
- 3. Resultados
- 4. Conculsão

Apresentação do projeto

- Objetivo: É a troca dos cartões de vacina de papel para um cartão de vacina online, para melhor manejo e administração.
- Mínimo produto viável (MVP):
 - Visão do usuário:
 - Cadastro/login no aplicativo;
 - Visualização de vacinas tomadas;
 - Exportar cartão de vacinas tomadas em formato PDF;
 - Mostrar vacinas que faltam;
 - Mostrar detalhes das vacinas tomadas(Nome do aplicador, lote e data da aplicação);
 - Visão do enfermeiro:
 - Cadastro no aplicativo;
 - Cadastro de vacinação em conta do usuário;

Linha do tempo



Arquitetura

Motivos da alteração:

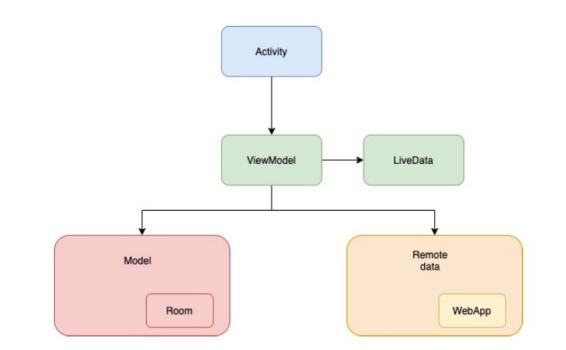
• Recomendação da documentação oficial do android

Primeira arquitetura adotada MVC

Aplicativo android Controlador Seleção de Visão Validação de dados Páginas no aplicativo Lógica específica da aplicação Gerenciamento do cartão Eventos do usuário Notificação de Solicitação de mudança Modelo Consultado do usuário Banco de dados

Lógica de negócio

Arquitetura utilizada no projeto

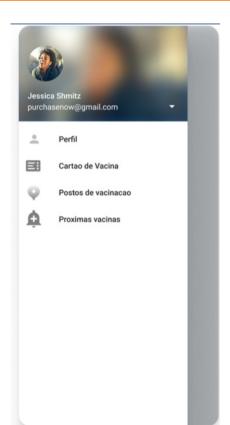


Layout

Motivos da alteração:

• Falta de conhecimento para desenvolvimento dos layouts propostos na unidade 3 na hora da implementação

Menu idealizado Menu implementado





Tecnicas de clean code utilizado

- Nomes significativos para as variáveis
- Nomes de classes representadas por substantivos
- Nomes de métodos representados por verbos ou frases verbais
- Uso de funções privadas para diminuir códigos enormes
- Comentários informativos
- Uso de exceções ao invés de códigos de erro
- Evitamos repetir códigos

Estratégias de testes





Estratégias de testes

Bugs relatados nos teste:

- Cadastro com campo vazios tanto para clientes e para enferemeiros;
- Cadastro com nome com menos de 3 caracteres tanto para clientes e para enfermeiros;
- Não cria PDF em API 30;
- Layout cortado em telas pequenas;

Resultado

Video do funcionamento do aplicativo

Conclusão

- O grupo conseguiu entregar um aplicativo android atentendo o MVP proposto.
- Principais dificuldades encontradas ao longo do projeto:
 - Gerenciamento de tempo do integrantes;
 - Conhecimento sobre a tecnologia;
 - Quais melhores caminhos a serem atodados na tecnologia;
- Sugestões de melhoria:
 - Implementação de notificação;
 - Melhoria do layout/PDF;
 - Melhor visualização das vacinas não tomadas;
 - Implementação de filtros;
 - Cadastro/login via Gooogle e redes sociais;
 - Visualização na web;



Obrigado pela atenção

Matéria: Metódos de desenvolvimento de software

Grupo: GAMS