

## HW1\_向量繪圖造型練習

### 作業規格：(標準要求)

- 請同學自行設計至少一組具有造型的圖形角色
- 這個造型圖形須使用 2D 向量繪圖指令(2d Primitives)繪製
  - 如：弧線 arc、圓形 circle、橢圓 ellipse、矩形 rect、方形 square、三角形 triangle 或使用 Vertex 繪製多邊形(Polygon)等指令
- 可透過線條、底色填色，或設定線條粗細，並將圖形堆疊設計成一個具有造型的角色
  - 如：小貓、小狗、汽車、人偶、飛機、帆船...等
- 背景可填顏色
- 造型角色可不必移動(固定即可)
- 畫面中必須有文字輸出呈現：HW1\_向量繪圖造型練習, 學號, 姓名
  - 例如：HW1\_向量繪圖造型練習, 410123456E, 王大明
  - 文字的字形、大小、顏色、顯示位置不指定，由同學自行設計安排
- 須有設定視窗名稱及視窗開啟預設位置
- 可參考下述示意圖示範



### 額外加分功能：(非必備)

- 兩個以上的造型物件，例如貓與狗、路燈與鳥...
- 甚至包含場景或背景物件，例如窗戶、家具、擺飾
- 可做隨著滑鼠移動的物件，例如一個笑臉圖案，跟著滑鼠走
- 其他自行發想之功能
- 做出上述功能加分條件，至多可加至 A+ 為止