

HW2_2D 點陣彩圖置入及換圖，以及自體旋轉繪圖物件

如下圖所示：

- 請置入至少兩張 2D 彩色圖片(圖片需去背)
- 2D 彩色圖片須可跟隨著滑鼠移動，並點滑鼠右鍵可以換為另外一張圖片
- 圖片的滑鼠原點不限設在左上角或圖片正中間，但不可以離圖片太遠(至少要在物件左、上邊界線內)
- 以向量繪圖指令製作一個具有造型的圖案物件，例如像附圖的向日葵
- 上述造型圖案物件中，須至少有一個元素可以自體旋轉，例如向日葵花的部分旋轉，莖與葉的部分無旋轉
- 旋轉的速度及影格設定不限，但至少視覺上要 smooth 平滑、順暢
- 畫面上須打上作業名稱及學號與姓名
- 請自行選才與製作，不可使用與老師提供的教學範例檔之相同變數、語法、檔名及圖片





其他附加功能為加分條件，非必備，但可視能力斟酌添加