### Korrespondenzproblem

Soeren Berken-Mersmann

DHBW Karlsruhe

17. April 2015

## Gliederung

- Postsches Korrespondenzproblem
- 2 Simulation einer Turingmaschine
- 3 Beweis der Nichtberechenbarkeit
- 4 Beweise weiterer Probleme

# Postsches Korrespondenzproblem

## Postsches Korrespondenzproblem (formell)

#### Definition des PKP

Gegeben sei eine endliche Menge an Wortpaaren  $K=((x_1,y_1),...,(x_k,y_k))$ , über dem Alphabet  $\Sigma$  mit  $x_i,y_i\in\Sigma$ . Gibt es eine Folge von Indizes  $i_1,i_2,...,i_n\in 1,2,...,k,n\geq 1$ , so dass  $x_{i_1},x_{i_2},...x_{i_n}=y_{i_1},y_{i_2},...,y_{i_n}$ .

## Simulation einer Turingmaschine

Um die zu Beweisen, dass das PKP nicht berechenbar ist, werden wir eine Turingmaschine simulieren.

Dafür müssen wir zuerst den Rechenweg einer Turingmaschine formalisieren.

### Zustand einer Turingmaschine

Linkskontext: u

■ Interner Zustand: q

Gelesenes Symbol: a

Rechtskontext: w

Somit lässt sich der Zustand  $Q_t$  einer Turingmaschine zum Zeitpunkt t durch die Folge  $u_tq_ta_tw_t$  darstellen.

#### Rechenweg

Den Rechenweg einer Turingmaschine können wir als die Folge von Zuständen  $Q_0,...,Q_n$  vom Startzeitpunkt t=0 bis zum Endzeitpunkt t=n bei dem die Turingmaschine einen der Endzustände erreicht hat



Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \rightarrow q_10R$ .

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 0110101q_010010\sharp$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 0$  $0110101q_010010\sharp 0$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 01$  $0110101q_010010\sharp 01$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 00010 $\sharp$ 011 0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 011

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 0110$  $0110101q_010010\sharp 0110$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 01101$  $0110101q_010010\sharp 01101$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 011010$  $0110101q_010010\sharp 011010$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 0110101$  $0110101q_010010\sharp 0110101$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 00010 $\sharp$ 0110101111 $q_1$ 0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 0

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010\sharp 011010111q_10\\0110101q_010010\sharp 01101011q_100$ 

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 00010 $\sharp$ 011010111 $q_1$ 0010 0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 00010

Formalisierte Darstellung: 0110101,  $q_01$ , 0010 $\sharp$ 01101011,  $q_10$ , 0010 Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_01 \to q_10R$ .

### Simulation der Regel $q_10 o q_11$

0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 00010 $\sharp$ 011010111 $q_1$ 0010 $\sharp$ 0110101 $q_0$ 10010 $\sharp$ 01101011 $q_1$ 00010 $\sharp$ 

### Beweis der Nichtberechenbarkeit

#### Beweise weiterer Probleme

Seien  $G_1$  und  $G_2$  zwei kontextfreie Grammatiken, und  $L_1 = L(G_1)$  und  $L_2 = L(G_2)$  zwei daraus konstruierte kontextfreie Sprachen.

#### Eindeutigkeit

Ist  $G_1$  eindeutig?

#### Gleichheit

Ist  $L_1 = L_2$ ?



# Eindeutigkeit

### Gleichheitstest

### Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!