# Korrespondenzproblem Subtitle

#### Soeren Berken-Mersmann

Duale Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

17. April 2015



# Gliederung

- Postsches Korrespondenzproblem
- 2 Simulation einer Turingmaschine
- 3 Beweis der Nichtberechenbarkeit
- 4 Beweise weiterer Probleme

# Postsches Korrespondenzproblem

# Postsches Korrespondenzproblem (formell)

#### Definition des PKP

Gegeben sei eine endliche Menge an Wortpaaren  $K = ((x_1, y_1), ..., (x_k, y_k))$ , über dem Alphabet  $\Sigma$  mit  $x_i, y_i \in \Sigma$ . Gibt es eine Folge von Indizes  $i_1, i_2, ..., i_n \in 1, 2, ..., k, n \geq 1$ , so dass  $x_{i_1}, x_{i_2}, ..., x_{i_n} = y_{i_1}, y_{i_2}, ..., y_{i_n}$ .

## Simulation einer Turingmaschine

Das bisher sehr abstrakte PKP kann dazu verwendet werden eine Turingmaschine zu simulieren.

Zuerst müssen wir den Rechenweg einer Turingmaschine formalisieren.

## Zustand einer Turingmaschine

Linkskontext: u

■ Interner Zustand: q

Gelesenes Symbol: a

Rechtskontext: w

Somit lässt sich der Zustand  $Q_t$  einer Turingmaschine zum Zeitpunkt t durch die Folge  $u_tq_ta_tw_t$  darstellen.

#### Rechenweg

Den Rechenweg einer Turingmaschine können wir als die Folge von Zuständen  $Q_0, ..., Q_n$  vom Startzeitpunkt t=0 bis zum Endzeitpunkt t=n bei dem die Turingmaschine einen der Endzustände erreicht hat.



## Beispiel

 $0110101q_010010\sharp 01101011q_100010$ 

Der Lesekopf liest eine 1 und befindet sich in Zustand  $q_0$ , die Regel die Anwendung gefunden hat ist  $q_10R$ .

## Beweis der Nichtberechenbarkeit

#### Beweise weiterer Probleme

Seien  $G_1$  und  $G_2$  zwei kontextfreie Grammatiken, und  $L_1 = L(G_1)$  und  $L_2 = L(G_2)$  zwei daraus konstruierte kontextfreie Sprachen.

#### Eindeutigkeit

Ist  $G_1$  eindeutig?

#### Gleichheit

Ist  $L_1 = L_2$ ?



# Eindeutigkeit

## Gleichheitstest

## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!