

尊敬的各位玩家，您好！

欢迎参加 NCAP 内测计划。众所周知，KSP 有着非常多的版本与 mod 组合，因此完整的测试 mod 是十分费时费力的一件事。因此，我们非常感谢能得到您的帮助和支持。

在开始内测计划前，有一些您需要知晓的注意事项，请务必仔细阅读！

1. 内测版本存在 bug 是正常的，您需要对此有心理预期
2. 我们希望您能够有一定分析与定位问题的能力
3. 我们希望您能够在遇到 bug 后收集并记录一些信息，并按照一定的规则递交给我们
4. 我们的开发与反馈基于 Github，因此您可能需要具有正常访问 Github 的手段，以及一个 Github 账号

非常感谢您的支持！

关于 Bug 反馈：

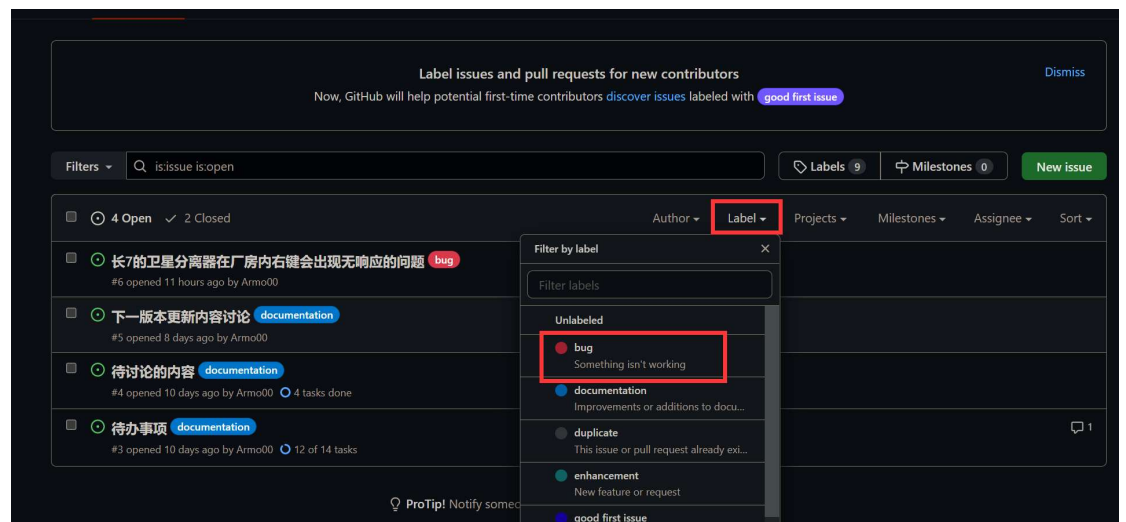
一、确认这是一个可复现的 bug

在遇到 bug 以后，请您尝试退出并重新打开 KSP，按照之前的步骤重新进行测试，观察能否复现。如果可以，则这是一个可以被复现的 bug，需要进行反馈。

二、确认这个 bug 此前无人提出（可选项）

我们的 Bug 反馈页面为：<https://github.com/Armo00/NCAP/issues>

您可以通过 Label→bug 进行筛选：



请确认您的 bug 此前没有人提出过。

三、需要记录的信息

当您确认这是一个需要反馈的 bug 后，您需要记录的信息包括：

1. 用简练的语言描述遇到了什么问题，如何进行复现
2. 打开 debug console，对其进行截图保存
3. 找到 KSP 根目录下的 KSP.log 文件，对其进行保存
4. 找到 KSP 根目录下 Logs 文件夹，对其中 ModuleManager 文件夹进行打包保存
5. 找到 Gamedata 文件夹，对您安装了哪些 mod 进行截图保存

四、如何进行递交

我们推荐您通过 Github 进行提交。提交的方法为，在 Bug 反馈页面点击 New issue，将您遇到的 bug 概括在 Title 中，将具体的问题与复现步骤记录在内容中，拖动您保存的各个文件到页面中将其作为附件。在右侧的 Labels 中将其置为 Bug，然后点击 Submit new issue。（如果 没有办法选择 Labels 的话可以不执行这一步骤）

