

尊敬的各位玩家，您好！

欢迎参加 NCAP 内测计划。众所周知，KSP 有着非常多的版本与 mod 组合，因此完整的测试 mod 是十分费时费力的一件事。因此，我们非常感谢能得到您的帮助和支持。

在开始内测计划前，有一些您需要知晓的注意事项，请务必仔细阅读！

1. 内测版本存在 bug 是正常的，您需要对此有心理预期
2. 我们希望您能够有一定分析与定位问题的能力
3. 我们希望您能够在遇到 bug 后收集并记录一些信息，并按照一定的规则递交给我们
4. 我们的开发与反馈基于 Github，因此您可能需要具有正常访问 Github 的手段，以及一个 Github 账号

非常感谢您的支持！

## 关于 Bug 反馈：

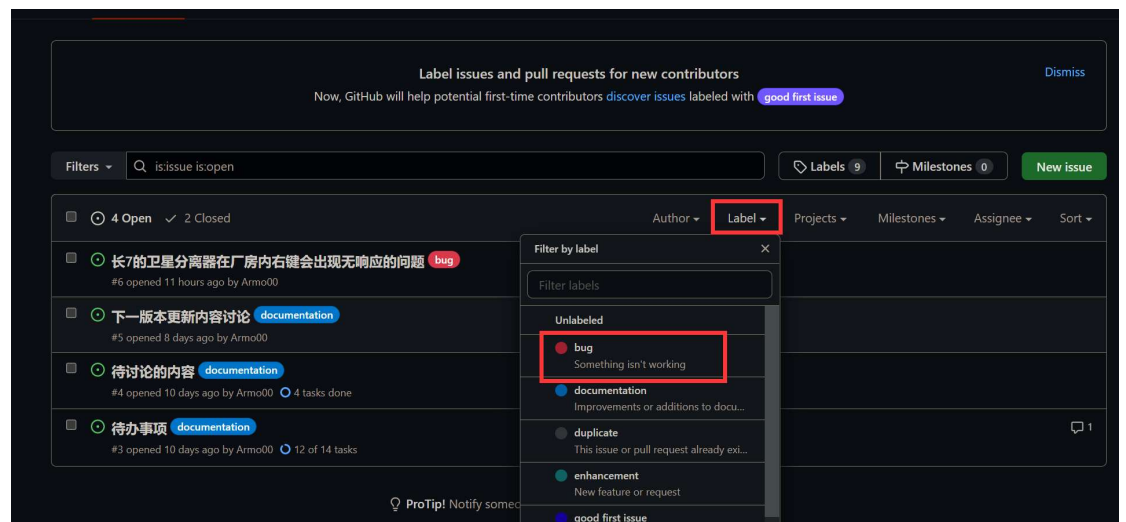
### 一、确认这是一个可复现的 bug

在遇到 bug 以后，请您尝试退出并重新打开 KSP，按照之前的步骤重新进行测试，观察能否复现。如果可以，则这是一个可以被复现的 bug，需要进行反馈。

### 二、确认这个 bug 此前无人提出（可选项）

我们的 Bug 反馈页面为：[Issues · Armo00/NCAP \(github.com\)](https://github.com/Armo00/NCAP/issues)

您可以通过 Label→bug 进行筛选：



请确认您的 bug 此前没有人提出过。

### 三、需要记录的信息

当您确认这是一个需要反馈的 bug 后，您需要记录的信息包括：

1. 用简练的语言描述遇到了什么问题，如何进行复现
2. 打开 debug console，对其进行截图保存
3. 找到 KSP 根目录下的 KSP.log 文件，对其进行保存
4. 找到 KSP 根目录下 Logs 文件夹，对其中 ModuleManager 文件夹进行打包保存
5. 找到 Gamedata 文件夹，对您安装了哪些 mod 进行截图保存

### 四、如何进行递交

我们推荐您通过 Github 进行提交。提交的方法为，在 Bug 反馈页面点击 New issue，将您遇到的 bug 概括在 Title 中，将具体的问题与复现步骤记录在内容中，拖动您保存的各个文件到页面中将其作为附件。在右侧的 Labels 中将其置为 Bug，然后点击 Submit new issue。

