

mini-cas

Uma biblioteca para matemática
simbólica em C++

Arthur Gonçalves do Carmo

Luiz Carlos de Abreu Albuquerque

Sumário

- Decisões tomadas (até agora)
 - O que há de novo
- Detalhes sobre o que já funciona



Decisões tomadas

Implementação da classe para polinômios
-> Criação de uma classe para monômios

Classes symbol e term continuam no escopo do projeto

Classes para vetores e matrizes fora
(mas devem ser implementadas eventualmente)



Monômios

Resumidamente:

$$128xy^3z^2$$

é um monômio

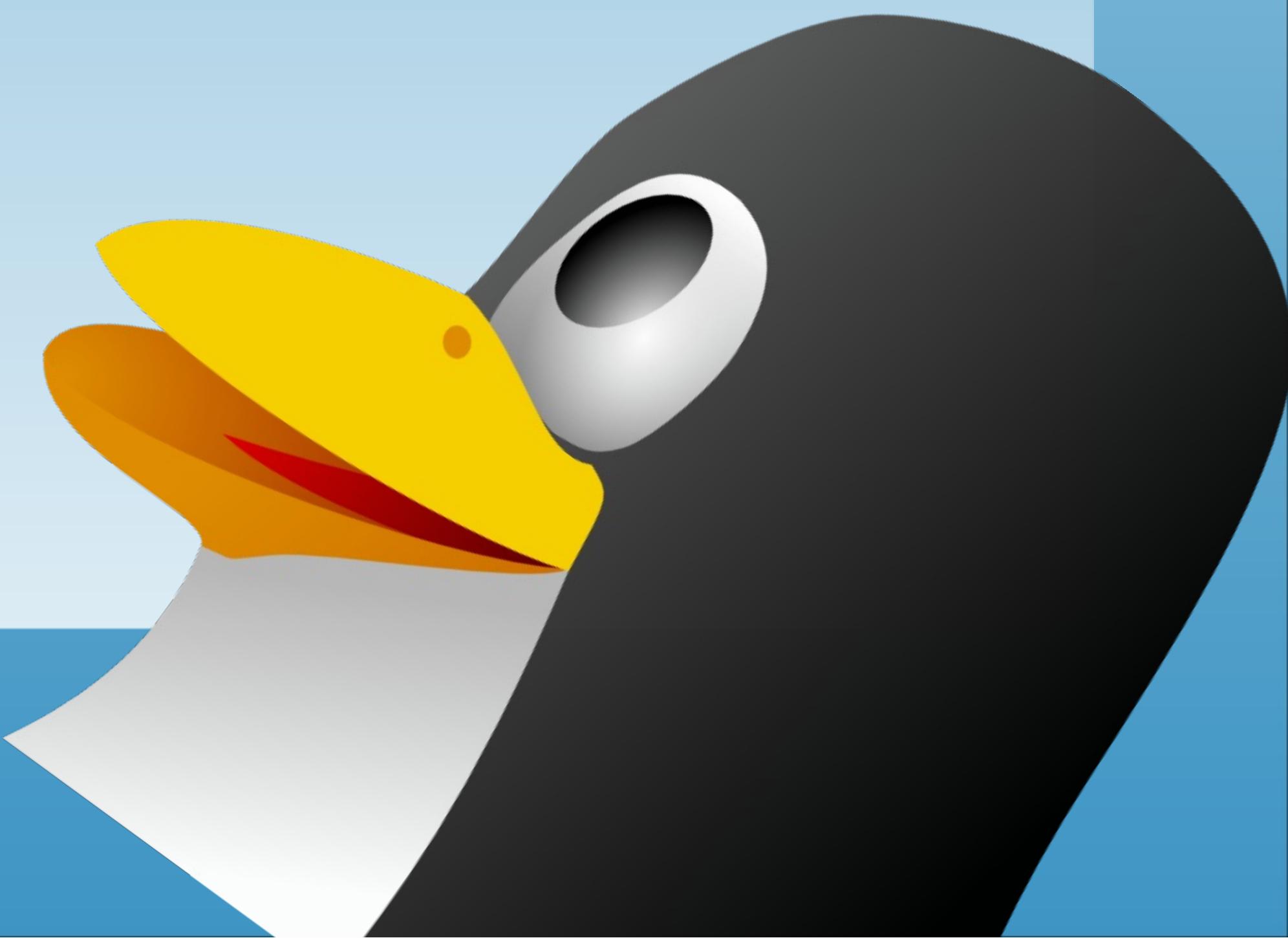
$$(1 + y) x$$

não é um monômio



Primeira tentativa

```
num_z_exponent[26];
num_q_coefficient;
bool_variables[255];
int_var_counter;
```



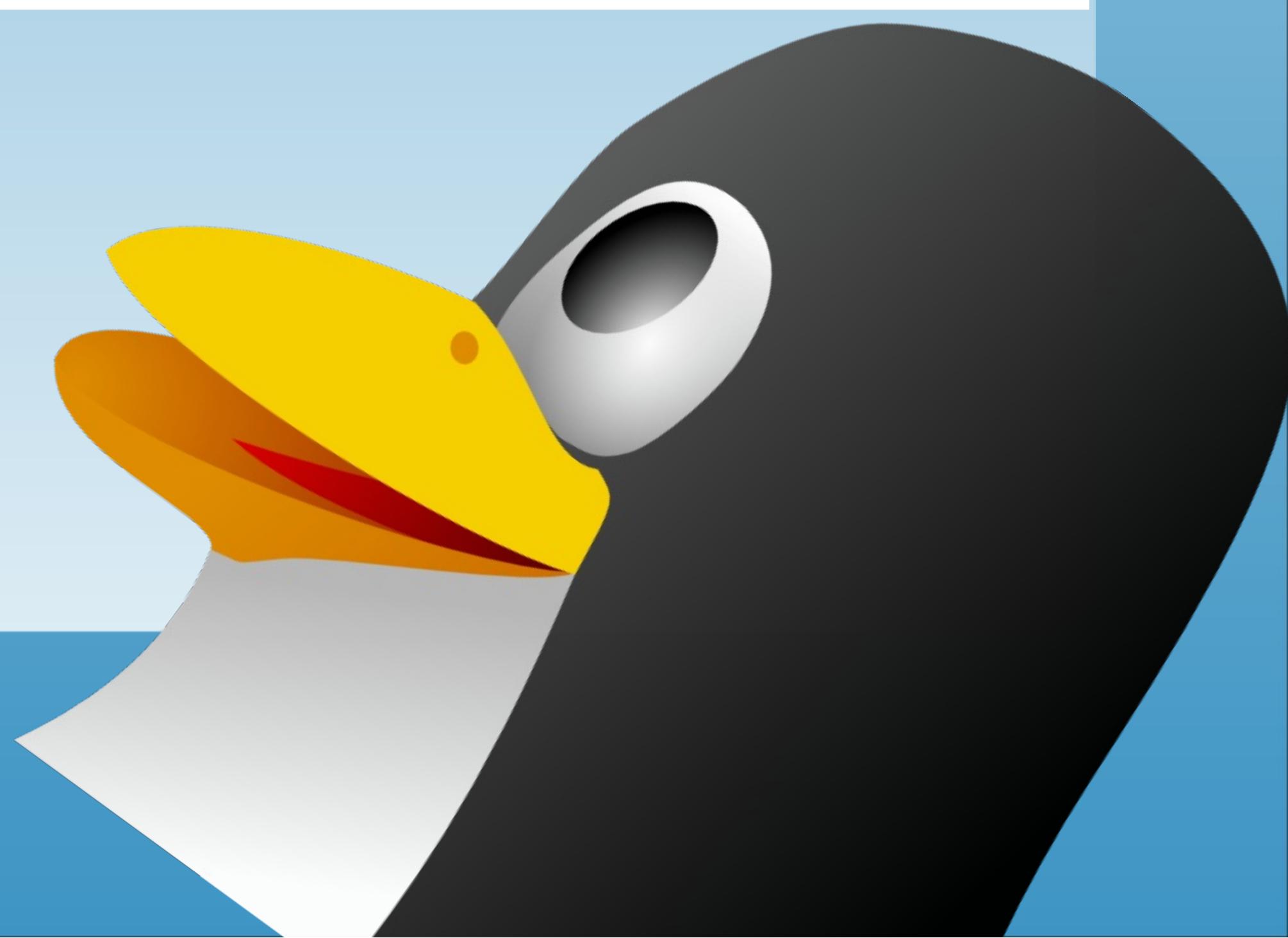
Como está agora

```
num_q_coefficient;  
std::map<std::string, num_z> _literals;  
num_z_degree;
```



```
monomial mono(num_q(159, 1383), 'x', 1, "z", 3, 'y', 2);
monomial unity(num_q(1), 'x', 2, 'y', 4);
monomial x('x');
```

```
template<class... Args>
monomial(const Number &coef, Args... args) {
    this->coefficient = coef.q_value();
    this->degree = 0;
    if(this->coefficient != 0)
        this->__construct_monomial(args...);
}
```



Polinômios

```
std::set<monomial, monomial_comp_class> _terms;
```

[**monomial_comp_class:**](#)

certifica que monômios semelhantes
compartilhem um mesmo lugar na árvore



Até isso já é bem estudado!

Ordenação de monômios, divisão em anéis de polinômios de várias variáveis e as Bases de Groebner

Danilo Adrian Marques* Prof. Cícero Carvalho†

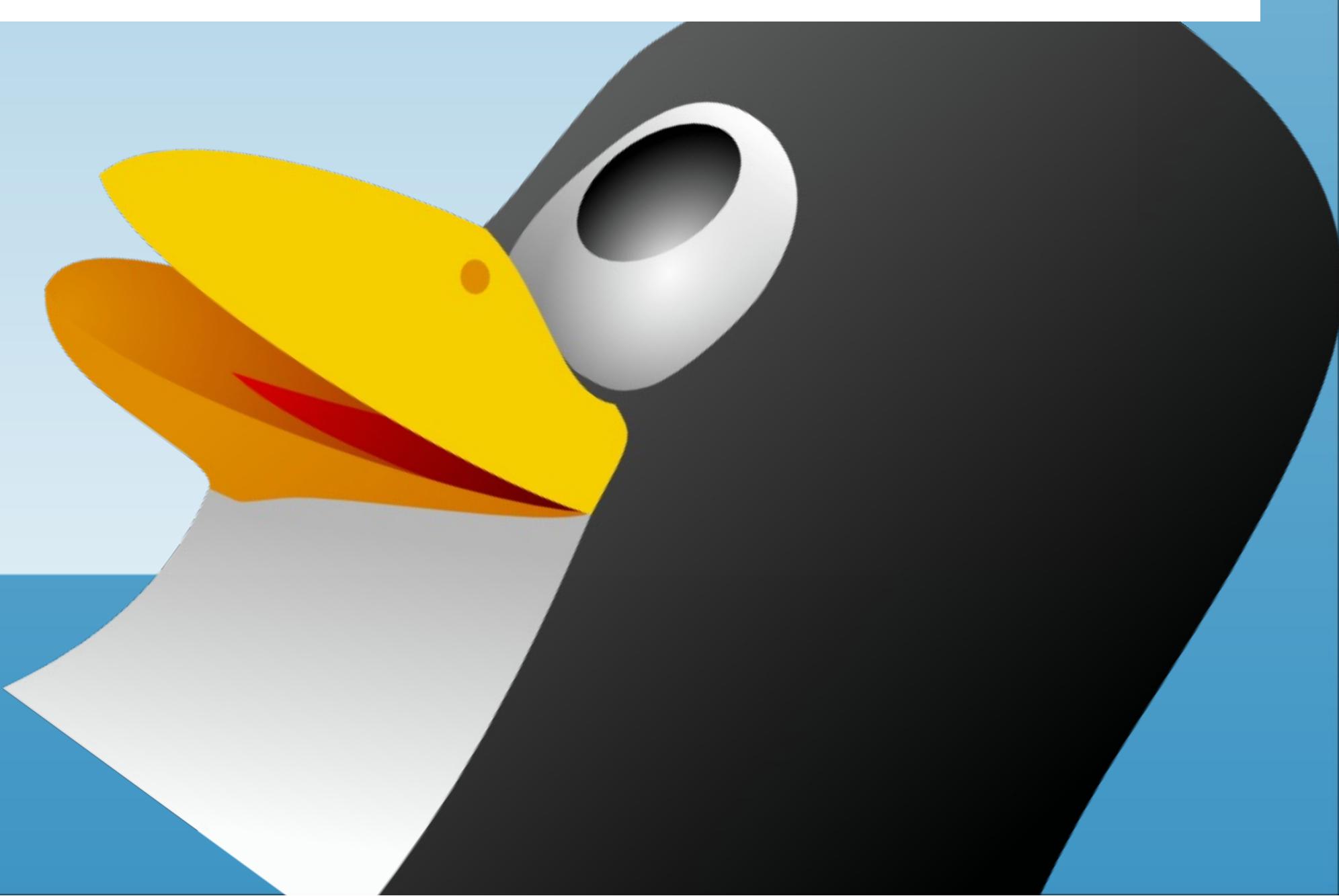
Faculdade de Matemática - FAMAT

Universidade Federal de Uberlândia - UFU

38408-100, Uberlândia - MG

Junho 2007

FAMAT em Revista nº 9, Out 2007



Basicamente é necessário que para todo monônio M, N e P:

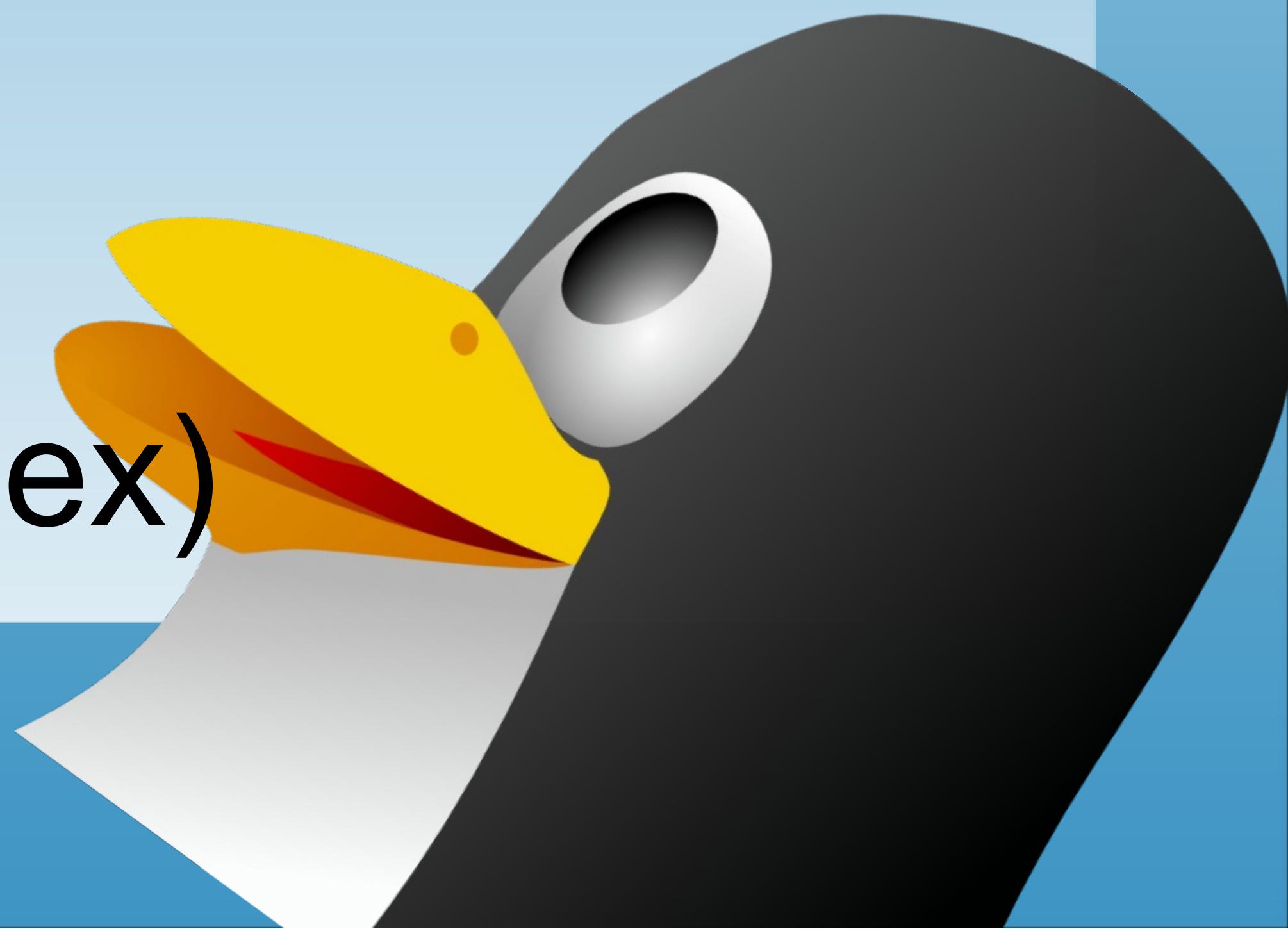
1. $M \leq N \iff MP \leq NP$
2. $M \leq MP.$

Qual a ordem mais interessante para
 xy^2z, z^2, x^3 e x^2z^2 ?

$x^3 > x^2z^2 > xy^2z > z^2$ (lex)

$x^2z^2 > xy^2z > x^3 > z^2$ (glex)

$xy^2z > x^2z^2 > x^3 > z^2$ (grevlex)



Só mais um exemplo...

```
monomial x('x'), y('y'), z('z');  
polynomial poly(x^2, y^2, z^2, x*y, x*z, y*z);  
cout << poly << endl;
```

$$x^2 + x * y + y^2 + x * z + y * z + z^2$$

ou

$$x^2 + x^*y + y^2 + x^*z + y^*z + z^2$$



Obrigado!

<https://github.com/ArthurCarmo/mini-cas>

Contato: arthur.carmo@ufv.br

<https://github.com/ArthurCarmo/mini-cas/blob/master/minicas-beta.tar.gz>



Referências

livrozilla.com/doc/1343906/ordenação-de-monômios--divisão-em-anéis-de-polinômios-de

