## Справочник

## Классы и объекты

```
Class Car {
   public $model;
   public $speed;
   public $color = 'White';
   const WHEELS = 4;
   public function DistMeter($time){
        $distance= $this->speed * $time;
        return $distance;
   }
   public function WheelCount(){
        return self::WHEELS;
   }
}
```

public - для всего, к чему можно иметь доступ вне класса.

const - постоянное значение.

self - обращение к элементам КЛАССА (константам, методам).

\$this - обращение к элементам ОБЪЕКТА (переменным).

## Список основных объектов

- Button
- Label
- Text
- Image
- Message