

Kurs rozszerzony języka Python

Wykład 3.

Marcin Młotkowski

22 października 2024

Plan wykładu

- 1 Programowanie funkcjonalne
- 2 Funkcje
 - Listy i funkcje
 - Operacje na kolekcjach (iterable)
 - Generatory
 - itertools i przykład
- 3 funkcyjne/wyjście
 - Pliki tekstowe

Plan wykładu

- 1 Programowanie funkcjonalne
- 2 Funkcje
 - Listy i funkcje
 - Operacje na kolekcjach (iterable)
 - Generatory
 - itertools i przykład
- 3 funkcyjne/wyjście
 - Pliki tekstowe

Python **nie** jest językiem funkcjonalnym.

Python zawiera elementy wspierające programowanie funkcjonalne:

- funkcje są obiektami pierwszej klasy;
- z funkcji można zrobić inne funkcje;
- programowanie leniwe.

Plan wykładu

- 1 Programowanie funkcjonalne
- 2 Funkcje
 - Listy i funkcje
 - Operacje na kolekcjach (iterable)
 - Generatory
 - itertools i przykład
- 3 funkcyjne/wyjście
 - Pliki tekstowe

Funkcje są wartościami pierwszej klasy, tj. mogą być argumentami innych funkcji czy metod.

Funkcje

```
def calka_oznaczona(f, a, b):  
    krok, suma, x = .1, 0, a  
    while x + krok < b:  
        suma += f(x)*krok  
        x += krok  
    return suma  
  
def fun(x): (x + 1)/x  
  
print(calka(fun, 0, 5))
```


Funkcje, cd

Inne przykłady

```
def square(n): return n*n

def double(n): return 2 * n

funList = [ square, double ]

for f in funList:
    print(f(10))
```

Lambda funkcje

```
double = lambda x: 2*x
square = lambda x: x*x

fun_list = [ double, square ]
# fun_list = [ lambda x: 2*x, lambda x: x*x ]

for f in fun_list:
    print(calka(f, 0, 10))
```

Dwuargumentowe funkcje lambda

```
f = lambda x, y: 2*x + y
```

Operacje na listach

```
lista = [ i for i in range(10) ]

print(list(filter(lambda x : x > 3, lista)))
print(list(map(lambda x: 2*x, lista)))
print(list(reduce(lambda x, y: x + y, lista, 0)))
```

Programowanie funkcjonalne

Operatory (moduł operator)

```
operator.add(x,y)  
operator.mul(x,y)  
operator.pow(x,y)  
...
```

Programowanie funkcjonalne

Operatory (moduł operator)

```
operator.add(x,y)  
operator.mul(x,y)  
operator.pow(x,y)  
...
```

Iloczyn skalarny

```
sum(map(operator.mul, vector1, vector2))
```

Iterator a lista

```
filter(lambda x : x > 2, [1,2,3,4])
```

```
list(filter(lambda x : x > 2, [1,2,3,4]))
```

Listy składane

Przykłady

```
lista = range(10)  
[ 2 * x for x in lista ]
```

```
>>> [0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]
```


Listy składane

Przykłady

```
lista = range(10)
[ 2 * x for x in lista ]
```

```
>>> [0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]
```

```
[ (x, x*x*x) for x in lista if x % 3 == 0 ]
```

```
>>> [(0, 0), (3, 27), (6, 216), (9, 729)]
```

Listy składane, dalsze przykłady

Przetwarzanie list stringów

```
lista = [ "m0nty", "pyTHon's", "FlyinG", "circuitus"]
```

```
lista = [ e[0].upper() + e[1:].lower() for e in lista ]
```

Listy składane zagnieżdżone

Talia kart

```
kolory = [ "Kier", "Karo", "Trefl", "Pik"]  
figury = ['K', 'D', 'W'] + list(range(2, 11)) + ['A']  
  
[ (kolor, fig) for kolor in kolory for fig in figury ]))
```

Ważne

Funkcje

- filter
- map
- reduce
- range
- ...

zwracają iterator.

Definicje

Iterator

Iterator to obiekt implementujący metodę `__iter(self)`, która zwraca element kolekcji, a jako efekt uboczny "przesuwa" wskaźnik na kolejny element.

Na razie zamiast wywoływać metodę `__iter(self)` będziemy wywoływać funkcję `iter(iterator)`.

Definicje

Generator

Generator to funkcja, która zwraca iterator.

Definicje

Generator

Generator to funkcja, która zwraca iterator.

Wyrażenie generatorowe

Wyrażenie generatorowe to wyrażenie, która zwraca iterator.

Jak implementować funkcje generatorowe

yield

Wykorzystanie **yield**

Implementacja nieskończonej listy potęg 2

```
def power2():  
    power = 1  
    while True:  
        yield power  
        power = power * 2
```

```
it = power2()  
for x in range(4):  
    print(next(it))
```

Wykorzystanie **yield**

Implementacja nieskończonej listy potęg 2

```
def power2():  
    power = 1  
    while True:  
        yield power  
        power = power * 2
```

```
it = power2()  
for x in range(4):  
    print(next(it))
```

Nieskończona pętla

```
for i in power2(): print(i)
```

Wyrażenia generatorowe

Instrukcja

```
wyr_generatorowe = (i** 2 for i in range(5))
```

jest równoważna

```
def wyr_generatorowe():  
    for i in range(5):  
        yield i**2
```

Listy składane a wyrażenia generatutowe

```
[i**2 for i in range(5)]  
(i**2 for i in range(5))
```

Listy składane a wyrażenia generatutowe

```
[i**2 for i in range(5)]  
(i**2 for i in range(5))
```

Jak zrobić z wyrażenia generatorowego listę

```
list(i**2 for i in range(5))
```

Zastosowanie

String szesnastkowo

```
':'.join("{:02x}".format(ord(c)) for c in s)
```

yield from

Zamiast

```
for item in iterable: yield item
```

można pisać

```
yield from iterable
```

Moduł itertools

Iteratory permutacji, kombinacji, iloczynów kartezjańskich.

Moduł itertools

Iteratory permutacji, kombinacji, iloczynów kartezjańskich.
Kolejne potęgi 2

```
it = map(lambda x : 2**x, itertools.count())
```

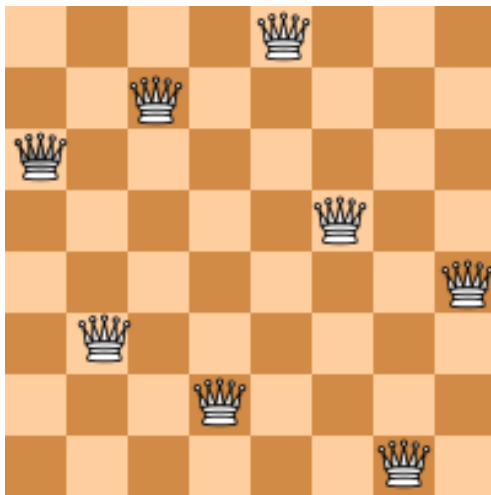
```
next(it)
```

```
next(it)
```

```
next(it)
```

```
...
```

Problem 8 hetmanów



Źródło: Wikipedia

Plan wykładu

- 1 Programowanie funkcjonalne
- 2 Funkcje
 - Listy i funkcje
 - Operacje na kolekcjach (iterable)
 - Generatory
 - itertools i przykład
- 3 funkcyjne/wyjście
 - Pliki tekstowe

Operacje na plikach

Otwarcie i zamknięcie pliku

```
fh = open("plik.txt", 'r')  
...  
fh.close()
```

Nieco zgrabniej

```
with open("plik.txt", 'r') as fh:  
    ...
```

Operacje na plikach

Otwarcie i zamknięcie pliku

```
fh = open("plik.txt", 'r')  
...  
fh.close()
```

Nieco zgrabniej

```
with open("plik.txt", 'r') as fh:  
...
```

Atrybuty otwarcia

'r'	odczyt
'w'	zapis
'a'	dopisanie
'r+'	odczyt i zapis
'rb', 'wb', 'ab'	odczyt i zapis binarny

Metody czytania pliku

Odczyt całego pliku

```
fh.read()
```

Odczyt tylko size znaków

```
fh.read(size)
```

Odczyt wiersza, wraz ze znakiem '\n'

```
fh.readline()
```

Zwraca listę odczytanych wierszy

```
fh.readlines()
```

Tryby odczytu/zapisu

Tryb tekstowy

`fh.read()` zwraca string w kodowaniu takie jak ustawiono przy otwarciu pliku: `open(fname, 'r', encoding='utf8')`.

Tryb binarny `open(fname, 'rb')`

`fh.read()` zwraca ciąg binarny.

Odczyt pliku

Przykład

```
fh = open("test.py", 'r')
while True:
    wiersz = fh.readline()
    if len(wiersz) == 0: break
    print(wiersz)
fh.close()
```


Odczyt pliku

Przykład

```
fh = open("test.py", 'r')
while True:
    wiersz = fh.readline()
    if len(wiersz) == 0: break
    print(wiersz)
fh.close()
```

Inny przykład

```
with open("test.py", 'r') as fh:
    for wiersz in fh:
        print(wiersz)
```

Zapis do pliku

```
fh.write('dane zapisywane do pliku\n')  
fh.writelines(['to\n', 'są\n', 'kolejne\n', 'wiersze\n'])
```

Zamykanie pliku

Uwaga

Zawsze należy zamykać pliki.

Przykład

```
try:
    fh = open("nieistniejący", 'r')
    data = fh.read()
finally:
    fh.close()
```

Zamykanie pliku

Uwaga

Zawsze należy zamykać pliki.

Przykład

```
try:
    fh = open("nieistniejący", 'r')
    data = fh.read()
finally:
    fh.close()
```

Alternatywne zamykanie pliku

```
del fh
```

Zamykanie pliku

Porada

```
with open('nieistniejacy', 'r') as fh:  
    data = fh.read()
```

Formaty danych

- Pliki tekstowe
- pickle
- Pliki z rekordami
- Pliki CSV
- Pliki *.ini
- XML
- ...