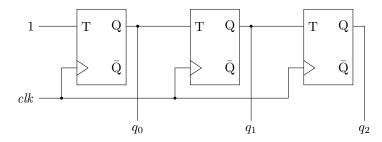
Logika cyfrowa

Lista zadań nr 7

Termin: 23 i 25 kwietnia 2024

Uwaga! Podczas zajęć należy znać pojęcia zapisane wytłuszczoną czcionką. W przypadku braku znajomości tych pojęć student może być ukarany punktami ujemnymi.

- 1. Zaprojektuj 3-bitowy licznik synchroniczny z ładowaniem równoległym przy użyciu przerzutników typu T.
- 2. Zaprojektuj 3-bitowy licznik synchroniczny odliczający w górę lub w dół, wykorzystujący przerzutniki typu T. Układ powinien zawierać wejście $\overline{up}/down$.
- 3. Poniższy układ wygląda jak licznik. Jak wygląda jego sekwencja odliczania?

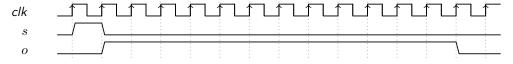


- 4. Zaprojektuj układ obliczający uzupełnienie do dwóch *n*-bitowej liczby binarnej (jej negację w kodzie U2), wykorzystując rejestr przesuwny z ładowaniem równoległym oraz przerzutnik. Zasada działania układu powinna być następująca:
 - liczba wejściowa jest ładowana w jednym cyklu do rejestru,
 - w n cyklach układ oblicza uzupełnienie do dwóch,
 - wynik można odczytać z wyjść rejestru.

Podpowiedź: układ powinien "rozbić" na n cykli operacje, które wykonałby układ obliczający uzupełnienie do dwóch w sposób kombinacyjny.

- 5. Jednocyfrowy licznik BCD z wykładu posiada 6 nieużywanych stanów. Określ, jaki będzie kolejny stan licznika dla każdego z tych stanów. Co się stanie, jeśli z powodu usterki układ znajdzie się w jednym z nich?
- 6. Zaprojektuj obwód, który, po otrzymaniu sygnału startowego, wygeneruje na swoim wyjściu stan wysoki przez dokładnie 12 cykli, po czym zmieni stan wyjścia na niski. Wyjście powinno pozostać w stanie niskim do pojawienia się kolejnego sygnału startowego.

Oczekiwane zachowanie obwodu precyzuje poniższy diagram.



- 7. Dla licznika synchronicznego z ładowaniem równoległym pokazanego na wykładzie wyznacz maksymalną częstotliwość zegara, zakładając czasy propagacji i czas ustalania przerzutnika podane na wykładzie:
 - $t_p^{\text{dff}} = 44 \,\text{ns}$
 - $t_p^{\text{and}} = t_p^{\text{or}} = 23 \,\text{ns}$
 - $t_p^{\text{xor}} = 30 \,\text{ns}$
 - $t_{su}^{\text{dff}} = 20 \,\text{ns}$