

## Ćwiczenia z ANALIZY NUMERYCZNEJ (L)

Lista nr 8

27 listopada 2024 r.

Zajęcia 3 grudnia 2024 r.  
Zaliczenie listy **od 4 pkt.**

- L8.1.** 1 punkt Znajdź naturalną interpolacyjną funkcję sklejaną trzeciego stopnia (*w skrócie*: NIFS3) dla danych

a) 
$$\begin{array}{c|c|c|c} x_k & 0 & 4 & 8 \\ \hline y_k & 0 & 64 & -128 \end{array},$$

b) 
$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c|c|c} x_k & -10 & -8 & -1 & 0 & 7 & 8 & 9 \\ \hline y_k & -22217 & -18169 & -4001 & -1977 & 12191 & 14215 & 16239 \end{array}.$$

- L8.2.** 1 punkt Czy funkcja

$$f(x) = \begin{cases} 546 + 253x + 60x^2 + 5x^3 & \text{dla } -4 \leq x \leq -1, \\ 522 + 181x - 12x^2 - 19x^3 & \text{dla } -1 \leq x \leq 0, \\ 522 + 181x - 12x^2 + 5x^3 & \text{dla } 0 \leq x \leq 1, \\ 528 + 163x + 6x^2 - x^3 & \text{dla } 1 \leq x \leq 2 \end{cases}$$

jest NIFS3 dla pewnych danych (obserwacji) odpowiadającym węzłom  $-4, -1, 0, 1, 2$ ?

- L8.3.** 1 punkt Czy istnieją takie stałe  $a, b, c, d$ , że funkcja

$$f(x) = \begin{cases} 2025x - 2024 & \text{dla } -3 \leq x \leq -1, \\ ax^3 + bx^2 + cx + d & \text{dla } -1 \leq x \leq 1, \\ -2025x + 2024 & \text{dla } 1 \leq x \leq 3 \end{cases}$$

jest NIFS3 dla pewnych danych (obserwacji) odpowiadającym węzłom  $-3, -1, 1, 3$ ?

- L8.4.** 1 punkt Niech  $s$  będzie naturalną funkcją sklejaną trzeciego stopnia interpolującą funkcję  $f$  w węzłach  $x_0, x_1, \dots, x_n$  ( $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ ). Jak wiemy, *momenty*  $M_k := s''(x_k)$  ( $k = 0, 1, \dots, n$ ) spełniają układ równań

$$(1) \quad \lambda_k M_{k-1} + 2M_k + (1 - \lambda_k)M_{k+1} = d_k \quad (k = 1, 2, \dots, n-1),$$

gdzie  $M_0 = M_n = 0$  oraz

$$d_k := 6f[x_{k-1}, x_k, x_{k+1}], \quad \lambda_k := h_k/(h_k + h_{k+1}), \quad h_k := x_k - x_{k-1}.$$

Sformułuj i uzasadnij oszczędny algorytm rozwiązywania układu (1). Jaki jest koszt jego realizacji?

- L8.5.** 2 punkty Niech będzie  $\mathbf{x} := [x_0, x_1, \dots, x_n]$  ( $x_0 < x_1 < \dots < x_n$ ),  $\mathbf{y} := [y_0, y_1, \dots, y_n]$  oraz  $\mathbf{z} := [z_0, z_1, \dots, z_m]$ . Niech  $s_n$  oznacza NIFS3 spełniającą warunki  $s_n(x_k) = y_k$  ( $0 \leq k \leq n$ ). W języku PWO++ procedura `NSpline3(x,y,z)` wyznacza wektor  $\mathbf{Z} := [s_n(z_0), s_n(z_1), \dots, s_n(z_m)]$ , z tym, że **musi być**  $m < 2n$ . Załóżmy, że wartości pewnej

funkcji  $f \in C^1[x_0, x_1]$  znane są **jedynie** w punktach  $x_0 < x_1 < \dots < x_{100}$ . Wiadomo, że **poходna** NIFS3 odpowiadającej danym  $(x_k, f(x_k))$  ( $0 \leq k \leq 100$ ) bardzo dobrze przybliża funkcję  $f'$ . Wywołując procedurę **NSpline3 tylko raz**, opracuj algorytm numerycznego wyznaczania przybliżonych wartości wszystkich miejsc zerowych  $f'$  leżących w przedziale  $[x_0, x_{100}]$ .

- L8.6.** 1 punkt Ustalmy liczby naturalne  $M$  oraz  $N$ . Niech dane będą węzły  $t_0 < t_1 < \dots < t_N$  oraz liczby rzeczywiste  $y_{mk}$ , gdzie  $0 \leq k \leq N$ , a  $m = 1, 2, \dots, M$ . Niech  $s_m$  oznacza NIFS3 spełniającą następujące warunki:

$$s_m(t_k) = y_{mk} \quad (0 \leq k \leq N)$$

dla  $1 \leq m \leq M$ . Opracuj **oszczędny** algorytm konstrukcji funkcji  $s_1, s_2, \dots, s_M$ .

- L8.7.** **Włącz komputer!** 2 punkty Niech  $s_x$  i  $s_y$  będą naturalnymi funkcjami sklejanymi trzeciego stopnia spełniającymi następujące warunki interpolacyjne:

$$s_x(t_k) = x_k, \quad s_y(t_k) = y_k \quad (k = 0, 1, \dots, 27),$$

gdzie  $t_k := \frac{k}{27}$  ( $k = 0, 1, \dots, 27$ ), natomiast

$$\begin{aligned} [x_0, x_1, \dots, x_{27}] &:= [15.5, 12.5, 8, 10, 7, 4, 8, 10, 9.5, 14, 18, 17, 22, 25, 19, \\ &\quad 24.5, 23, 17, 16, 12.5, 16.5, 21, 17, 11, 5.5, 7.5, 10, 12], \\ [y_0, y_1, \dots, y_{27}] &:= [32.5, 28.5, 29, 33, 33, 37, 39.5, 38.5, 42, 43.5, 42, 40, 41.5, 37, 35, \\ &\quad 33.5, 29.5, 30.5, 32, 19.5, 24.5, 22, 15, 10.5, 2.5, 8, 14.5, 20]. \end{aligned}$$

Biorąc pod uwagę zadanie **L8.6**, opracuj **własną implementację** wyznaczania NIFS3. Następnie użyj jej do narysowania łamanej łączącej punkty

$$(s_x(u_0), s_y(u_0)), (s_x(u_1), s_y(u_1)), \dots, (s_x(u_M), s_y(u_M)),$$

gdzie  $u_k := \frac{k}{M}$  ( $k = 0, 1, \dots, M$ ), a  $M$  jest odpowiednio dużą liczbą naturalną. Co przedstawia ta łamana?

## Konkurs I



Patrz niżej

## Konkurs I

Stosując podejście podobne do opisanego w zadaniu **L8.7**, wykorzystaj NIFS3 do odtworzenia następującego napisu:

Handwritten text in red ink: "PWO ++ to najlepszy język programowania :-)"

(wersja PDF skanu napisu dostępna jest [tutaj](#)). Rozwiązanie można nadsyłać do **31 grudnia 2024 r.** na adres [pwo@cs.uni.wroc.pl](mailto:pwo@cs.uni.wroc.pl) (temat listu: *AN: konkurs I*). Musi ono zawierać dokładnie 4 pliki:

- plik konkurs-I-<numerindeksu>.jpg/jpeg z odtworzonym napisem,
- plik konkurs-I-<numerindeksu>.zip z czytelnym i skomentowanym kodem źródłowym przygotowanego programu i ewentualnymi plikami dodatkowymi,
- plik tekstowy konkurs-I-<numerindeksu>-dane.txt z danymi dla każdej z użytych NIFS3 (np. w zadaniu **L8.7**, gdzie użyto jednej krzywej NIFS3 danymi tymi są wektory  $x := [x_0, x_1, \dots, x_{27}]$ ,  $y := [y_0, y_1, \dots, y_{27}]$ ,  $t := [t_0, t_1, \dots, t_{27}]$  oraz  $u := [u_0, u_1, \dots, u_M]$  — taki właśnie format zapisu danych proszę stosować; dane dla kolejnych NIFS3 oddzielamy pustym wierszem),
- plik tekstowy konkurs-I-<numerindeksu>-podsumowanie.txt zawierający tylko jeden wiersz postaci

<liczba użytych NIFS3>, <liczba wszystkich punktów interpolacji>, <suma długości wszystkich wektorów u>

(np. w zadaniu **L8.7** jest to 1, 28,  $M + 1$ ).

**Uwaga!** Zgłoszenia konkursowe niespełniające podanej wyżej specyfikacji nie będą oceniane.

Każda osoba wyróżniona w konkursie **otrzyma do 7 dodatkowych punktów na egzaminie końcowym**. Komisja konkursowa<sup>a</sup> bierze pod uwagę **m.in.** efekt wizualny, liczbę użytych NIFS3 oraz łączny rozmiar danych.

<sup>a</sup>Sami baaardzo ważni ludzie 😊

**L8.8. Dodatkowe zadanie programistyczne (do 22 grudnia 2024 r.; do 6 punktów)** <sup>1</sup>

Jest rok 2284. Autonomiczny latający dron *Floty Naukowej* został wysłany na misję do puszczy na odległej planecie, aby zbierać dokumentację o lokalnej faunie i florze. Na polanach tej puszczy żyje rdzenna ludność o mniej zaawansowanym poziomie rozwoju kulturalnego i technologicznego. *Podstawowa Zasada Badawcza Floty Naukowej* (nazywana dalej *PZB*) zakazuje zakłócania ewolucji kulturowej innych gatunków. Takim zakłóceniem niewątpliwie byłoby pojawienie się drona na niebie nad polaną. Dlatego drony zaprogramowano tak, aby nie zostały zauważone, a dokładniej – aby unikały obszarów w kształcie koła, w których znajdują się polany.

Pewnego dnia odnaleziono krytyczny błąd oprogramowania drona, przez który nie ma pewności, że wybrana trasa faktycznie unikała zakazanych obszarów. Jedyne wiarygodne informacje o położeniu i ruchu drona to zapisywane w określonych odstępach czasu położenie i prędkość. Zespół operatorek i operatorów drona próbuje ustalić, czy doszło do złamania *PZB*.

Analizując sytuację, jedna z osób przypomniała sobie, że wielomian interpolacyjny można konstruować nie tylko w oparciu o wartości funkcji w węzłach, ale również wykorzystując informacje o wartościach jej pierwszej i kolejnych pochodnych w tych węzłach. Taki rodzaj interpolacji nazywamy *interpolacją Hermite’a*. Zobacz np. [1, §4.3.1], [2, §2.4].

- (a) Sformułuj zadanie interpolacji wielomianowej Hermite’a i udowodnij, że ma ono zawsze jednoznaczne rozwiązanie.
- (b) Zapoznaj się z oszczędnymi algorytmami wyznaczania postaci Newtona wielomianu interpolacyjnego Hermite’a i potrzebnych do tego tzw. *uogólnionych ilorazów różnicowych*.
- (c) Trajektorię ruchu drona w czasie można opisać na płaszczyźnie (dla uproszczenia przyjmujemy, że dron przeprowadza badania na stałej wysokości) przy pomocy krzywej parametrycznej

$$\gamma(t) := [(x(t), y(t)) : t \geq 0] \quad (t - \text{czas}).$$

Dla zadanych: liczb rzeczywistych  $0 \leq t_0 < t_1 < \dots < t_n$  (czas), wartości funkcji  $x(t_0), y(t_0), x(t_1), y(t_1), \dots, x(t_n), y(t_n)$  (położenie drona) oraz ich pochodnych  $x'(t_0), y'(t_0), x'(t_1), y'(t_1), \dots, x'(t_n), y'(t_n)$  (prędkość drona), opracuj algorytm konstrukcji postaci Newtona wielomianów Hermite’a  $H_x, H_y \in \Pi_{2n+1}$  spełniających następujące warunki:

$$H_x(t_k) = x(t_k), \quad H'_x(t_k) = x'(t_k), \quad H_y(t_k) = y(t_k), \quad H'_y(t_k) = y'(t_k)$$

( $k = 0, 1, \dots, n$ ). Sprawdź dla wielu doborów interpolowanych funkcji  $x, y$  oraz węzłów  $t_k$  działanie tego rodzaju interpolacji w praktyce.

- (d) Pora przekonać się, czy doszło do złamania *PZB*. Dla zadanych  $t_i := t_0 + ih$  ( $i = 0, 1, \dots, n$ ;  $h, t_0 > 0$  – ustalone), położenia drona (wartości  $x(t_i), y(t_i)$ ) i jego prędkości (wartości  $x'(t_i), y'(t_i)$ ) ( $0 \leq i \leq n$ ) oraz obszarów zakazanych

---

<sup>1</sup>Patrz pkt. 13. [regulaminu](#) zaliczania ćwiczeń.

$K_0, K_1, \dots, K_m$  ( $m \in \mathbb{N}$ ) będących kołami o środkach odpowiednio w punktach  $z_j := (z_j^x, z_j^y)$  i promieniach  $r_j > 0$  ( $j = 0, 1, \dots, m$ ), określ – wykorzystując interpolację wielomianową Hermite’a – czy dron złamał PZB.

**Wykonaj szczegółowe testy** dla różnych trajektorii drona i różnych zestawów obszarów zakazanych.

## Literatura

- [1] G. Dahlquist, Å. Björck, *Numerical Methods in Scientific Computing*, Volume 1, SIAM, 2008.
- [2] J. i M. Jankowsky, *Przegląd metod i algorytmów numerycznych*, cz. 1., WNT, 1988.

Autor zadania: *Filip Chudy*.

### L8.9. Dodatkowe zadanie programistyczne (do 22 grudnia 2024 r.; do 6 punktów) <sup>2</sup> Metodę

Newtona można stosować także do znajdowania rozwiązań równania nieliniowego  $f(z) = 0$  w dziedzinie liczb zespolonych. Np. dla  $f(z) := z^4 + 1$  i  $z_0 := 0.5 + 0.5i$  otrzymujemy  $z_{10} = 0.7071067812 + 0.7071067812i$  – czyli bardzo dobre przybliżenie liczby  $\frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}i$ , będącej jednym z rozwiązań równania  $z^4 + 1 = 0$ .

Niech  $c_{n+1}$  oznacza kolor czarny. Niech  $\zeta_1, \zeta_2, \dots, \zeta_n$  będą rozwiązaniami równania  $z^n + 1 = 0$  w dziedzinie liczb zespolonych. Przypiszmy każdemu z tych rozwiązań inny, ale różny od czarnego, kolor; powiedźmy odpowiednio  $c_1, c_2, \dots, c_n$ . Niech  $M$  będzie liczbą parzystą, a  $W_M$  następującym zbiorem punktów płaszczyzny zespolonej:

$$W_M := \left\{ -1 + 2\frac{k}{M} + \left( -1 + 2\frac{l}{M} \right) i : k, l = 0, 1, \dots, M \right\}.$$

Dla wybranych  $n$  i  $M$  (np.  $n = 3, 4, 5, 6$ ;  $M = 400, 800$ ), wykonaj rysunek, na którym każdy z punktów  $w$  zbioru  $W_M$  zostanie narysowany kolorem  $c(w)$  ustalonym na podstawie poniższej procedury:

- (a)  $z_0 := w$ ;  $z_{k+1} := z_k - \frac{f(z_k)}{f'(z_k)}$  ( $k = 0, 1, \dots, N-1$ ; np.  $N = 10, 20, 35$ );
- (b) jeśli istnieje takie  $k$ , że  $z_N$  jest *blisko* liczby  $\zeta_k$  (jak należy to rozumieć w wypadku liczb zespolonych?), to przyjmujemy  $c(w) := c_k$ , w przeciwnym razie  $c(w) := c_{n+1}$ .

Jaki charakter ma otrzymany w ten sposób obraz? Spróbuj przeanalizować zaobserwowane zjawisko i wyciągnąć wnioski. Następnie przeprowadź podobny eksperyment dla *metody Halleya*, która wyraża się wzorem

$$z_{k+1} := z_k - 1 / \left[ \frac{f'(z_k)}{f(z_k)} - \frac{1}{2} \cdot \frac{f''(z_k)}{f'(z_k)} \right].$$

Czy metoda ta zachowuje się podobnie?

(–) *Paweł Woźny*

<sup>2</sup>Patrz pkt. 13. [regulaminu](#) zaliczania ćwiczeń.