

Sous-titre

Date

Bloc de titre

Vous pensez qu'un document aussi élaboré doit être difficile à mettre en forme ? Détrompez-vous ! Pour appliquer les options de mise en forme incluses dans ce document d'un simple clic, il vous suffit d'accéder au groupe Styles sous l'onglet Accueil du ruban.

Projet PHP Gestion de Vente

Documentation Technique



OVERVIEW

- I. ARCHITECTURE DU PROJET ET DE LA BDD
- II. TECHNOLOGIES ET OUTILS
- III. FONCTIONNALITES

Introduction

Avant la mise en place de notre base de données nous fait de la modélisation grâce a outil de dessin excalidraw afin de pouvoir dégager les différentes tables de cette dernière.

I. Architecture du projet et du BDD

La Base de données

Illustration de notre modélisation



Grace a cette modelisation a pu ainsi etablir une base de données contant 4 tables dont 2 tables ayant chacun des clés primaires (Product FK category et Facture FK productID ,userID)

- La table Product

	productID	productName	category	price	img	quantity
<input type="checkbox"/>	1	Pizza Napolitain	1	4000	https://i.ya-webdesign.com/images/chicago-connecti...	22
<input type="checkbox"/>	2	Préssée Nectar Cocktail	7	1200	https://agrocit/wp-content/uploads/2020/02/Necta...	1

- La table users

	userID	users	password	status
<input type="checkbox"/>	1	Abdou Aziz	123456	1
<input type="checkbox"/>	3	Darkcode	passer123	0
<input type="checkbox"/>	6	Ibrahima Ly	lbou2010	0
<input type="checkbox"/>	8	Wahab Ly	passer098765	0
<input type="checkbox"/>	11	Darkcode	PASSER	0

- La table category

	categoryID	categoryName
<input type="checkbox"/>	1	Pizza
<input type="checkbox"/>	2	Burger
<input type="checkbox"/>	3	Café
<input type="checkbox"/>	4	Glace
<input type="checkbox"/>	7	Boisson
<input type="checkbox"/>	8	Fruits
<input type="checkbox"/>	9	Snack

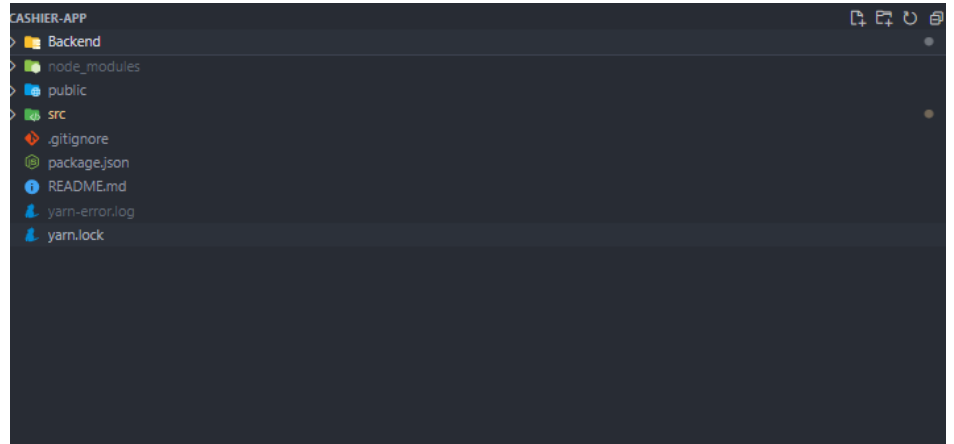
NB : la table produit a pour clé primaire categoryID de la table category

Introduction

Souvent la structure des fichiers dans un projet constitue un vrai problème pour les développeurs donc dans ce projet nous avons mis en place un système de fichiers simple à savoir c'est la structure selon leur couche (Front end ou Back end)

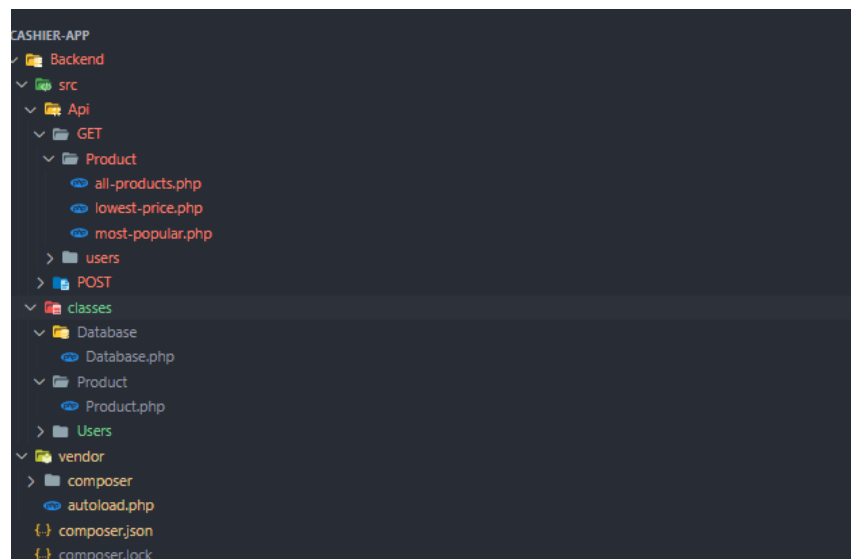
Les fichiers du projet

Structure générale du projet



- Le dossier Backend

Ce dossier est le cœur de notre application, elle contient tous les fichiers PHP ainsi que notre API. Sans elle, la partie backend ne fonctionnera pas.



- Le dossier src

Ce dossier contient toute la partie front du projet. Il est essentiellement composé de sous-dossiers qui contiennent aussi des composants React (le Front end a été réalisé grâce à ce dernier, nous y reviendrons plus tard).

- Les autres fichiers

package.json : contient toutes les dépendances du projet

node_modules : contient tous les modules React

readme.md : C'est le LISEZ-MOI du projet

package.json : contient toutes les dépendances du projet

le fichier public : Ce fichier est automatiquement
généré par React

II. Technologies et outils

Les Technologies

PHP : le back end de notre projet fonctionne entièrement sur PHP, nous avons utilisé une architecture OOP pour rendre notre projet plus robuste, les fichiers de connexion et les différentes classes sont tous faits dans des fichiers PHP afin que nous appliquions la méthode DRY dans notre projet.

MYSQL : Base de données MySQL qui est un service de base de données entièrement géré pour le déploiement d'applications cloud-native utilisant les services... nous l'avons utilisé dans notre projet comme système de base de données principal, notamment avec mysql, pour effectuer toutes les requêtes entre l'application via PHP à la base de données via MySQL

React JS : la partie front end de notre projet a carrément été implémenté avec la puissance library JavaScript à savoir le React JS.

Outils de développement

Vscode : est l'un des principaux éditeurs de texte que nous avons utilisé dans ce projet, très pratique pour travailler sur plusieurs parties en même temps

GitHub : pour le contrôle de version pendant que nous travaillons en équipe.

Yarn : C'est un gestionnaire de package qui fait également office de gestion de projet

Composer : C'est un outil nous permettant de gérer nos dépendances en PHP tel que les namespaces....

Adobe XD : Pour des fins de conception et de modélisation

III. Fonctionnalités

Dans notre ce projet nous avons du implenter pas mal de fonctionnalités enfin de rentrer dans le thème de qui nous a été donné dès lors entre en jeu :

- Une section d'administration

Permettant à l'admin de pouvoir gérer ses travailleurs (caissiers) d'ajouter ou de supprimer des produits ou encore faire l'inventaire de sa boutique. On peut également connaître l'état des produits (quantité restante).

- Une Impression de facture instantanée

Après avoir validé une commande notre application Propose un système d'impression de facture (panier) permettant au client de voir directement le prix total à payer ainsi que ses produits achetés

- Un système d'authentification

Notre site dispose d'un système d'authentification intégré permettant aux clients d'avoir des paniers et de garder un œil sur leurs commandes, afin d'éviter toute confusion

- Une historique de vente

Afin de faire le décompte a la fin de chaque journée de façon manuel, nous avons mis en place système permettant de savoir le total de produit vendus ainsi que le montant total de la journée.(Cette fonctionnalité connait certaine bugs)

Equipe

Abdou Aziz NDIAYE

Yacine Diop SENE

Groupe

PR 215

E-mail

Abdouaziznjay@gmail.com

yacinediop@gmail.com

Professeur

Mohamed BAH

Cette application est en phase beta et peut éventuellement comporter des bugs merci de nous les signaler pour de nouvelles mises à jour. Merci
