

## European BEST Engineering Competition Aveiro – EBEC Aveiro

O *Local BEST Group* Aveiro, adiante designado por BEST Aveiro, promove uma Competição de Engenharia sob a designação de European BEST Engineering Competition Aveiro - EBEC Aveiro.

### Capítulo I

#### European BEST Engineering Competition Aveiro

##### Artigo 1º

###### Princípios Gerais

- a) A organização é composta pelos responsáveis das provas de ambas as modalidades, pelo coordenador da EBEC Aveiro e pelos membros do BEST Aveiro;
- b) A EBEC Aveiro será composta por duas modalidades que decorrerão em paralelo: *Team Design* e *Case Study*;
- c) A EBEC Aveiro tem como objetivos:
  - i. Desenvolver competências e capacidades de resolução de problemas;
  - ii. Possibilitar a aplicação prática de conhecimentos teóricos obtidos no desenvolvimento académico dos estudantes;
  - iii. Motivar a aprendizagem através de novas experiências, proporcionando simultaneamente momentos de lazer e diversão;
  - iv. Fomentar a discussão entre alunos, professores e representantes de empresas;
  - v. Representar a Universidade de Aveiro na EBEC Portugal.

### Capítulo II

#### Destinatários

##### Artigo 2º

###### Para admissão e exclusão

- a) Apenas poderão participar na EBEC Aveiro os alunos da Universidade de Aveiro que pertençam às Licenciaturas, Mestrados e Doutoramentos referentes aos cursos de Biologia, Biologia e Geologia, Bioquímica, Biotecnologia, Ciências Biomédicas, Ciências do Mar, Engenharia Civil, Engenharia de Computadores e Telemática, Engenharia de Materiais, Engenharia do Ambiente, Engenharia e Gestão Industrial, Engenharia Eletrónica e Telecomunicações, Engenharia Física, Engenharia Geológica, Engenharia Informática, Engenharia Mecânica, Engenharia Química, Física, Matemática, Meteorologia, Oceanografia e Geofísica, Novas Tecnologias da Comunicação, Química e Reabilitação do Património;
- b) Os participantes deverão candidatar-se em grupos de quatro elementos;

- c) A inscrição de equipas com menos de quatro elementos poderá ser admitida mediante decisão da organização;
- d) Os participantes somente podem participar numa das modalidades referidas no Artigo 1º, alínea b);
- e) As inscrições são limitadas a quinze equipas por modalidade;
- f) As equipas são escolhidas por ordem de inscrição;
- g) Ficam excluídos da participação na EBEC Aveiro todos os associados do BEST Aveiro e/ou que estejam vinculados de alguma forma ao grupo BEST;
- h) Poderão participar na prova antigos membros do BEST Aveiro, desde que não se encontrem de forma alguma associados à associação no presente momento ou não tenham saído da mesma no presente ano civil;
- i) A participação no evento implica a aceitação de todas as cláusulas constantes do presente regulamento.

## Capítulo III

### Local, Data e Inscrição

#### Artigo 3º

##### Condições Gerais

- a) A EBEC Aveiro será realizada nas instalações e campus da Universidade de Aveiro;
- b) O evento terá lugar nos dias 2, 3, 5, 6 e 9 de março de 2016;
- c) As pré-inscrições na EBEC Aveiro serão feitas através do site do BEST, até às 23:59 do dia 28 de fevereiro. A ligação de acesso às inscrições está disponível no site da competição, em <http://bestaveiro.web.ua.pt/ebec/>;
- d) A organização reserva-se ao direito de antecipar ou prolongar o prazo de pré-inscrições, consoante o número de equipas inscritas;
- e) No ato da pré-inscrição, os participantes deverão fornecer os seguintes dados: nome, curso, ano curricular que frequenta, número mecanográfico, e-mail, número de telefone, nome de equipa e responsável da equipa;
- f) A inscrição da equipa só é considerada válida após a pré-inscrição de todos os seus elementos na plataforma, o registo de todos na respetiva equipa e a confirmação via e-mail para o responsável da equipa;
- g) Após a confirmação da inscrição na EBEC Aveiro, o responsável da equipa terá de proceder ao pagamento de uma caução de 20 euros, efetuando uma transferência para o IBAN do BEST Aveiro, PT 50 0035 0123 00133686630 23, até 4 dias após a confirmação da inscrição. Esta será restituída após o evento a não ser que se verifique o descrito no Artigo 4º, alínea e);
- h) O não pagamento da caução implica o anulamento da inscrição. Casos excecionais poderão ser remetidos para a organização do evento para apreciação;
- i) O nome da equipa está sujeito a alteração, no caso de este ser considerado impróprio pela organização.

## Capítulo IV

### Evento

#### Artigo 4º

##### Informações Gerais

- a) Durante o tempo reservado para a realização da prova é necessário que todos os elementos de cada equipa estejam presentes no local especificado, salvo em exceções aprovadas pela organização;
- b) Antes do início da competição será efetuado um sorteio de forma a efetuar a atribuição de salas ou espaço delimitado para cada uma das equipas;
- c) A cada equipa inscrita será entregue no início da prova:
  - i. Horário da competição;
  - ii. Guião da prova;
  - iii. Regulamento da competição;
  - iv. Ferramentas e/ou acessórios;
  - v. Listagem de materiais contidos na caixa;
  - vi. Advertências e/ou outras notas de interesse.
- d) A prova é regulamentada por um guião disponibilizado pela organização;
- e) A caução não será restituída caso haja deterioração do material e/ou espaço, a organização considere o comportamento da equipa inadequado ou a equipa não compareça no evento;
- f) No caso de algum participante causar qualquer tipo de danos no material pertencente ao campus universitário a responsabilidade é do próprio e a caução não lhe será restituída;
- g) Quaisquer materiais de fotografia ou vídeo recolhidos durante a competição, em que os participantes apareçam, podem ser usados em futuros materiais promocionais ou de divulgação do BEST Aveiro;
- h) Fotografias e/ou vídeos que revelem informações acerca da prova não serão publicadas durante o tempo da competição.

#### Secção I

##### Team Design

#### Artigo 5º

##### Princípios Gerais

- a) Caso a prova de *Team Design* seja elaborada por uma empresa, as soluções para o mesmo são da propriedade da entidade fornecedora da prova, no entanto a autoria é da equipa ou da pessoa que propôs os resultados;
- b) Para cada equipa participante será reservado um espaço, onde esta deverá executar a tarefa proposta não sendo permitido o transporte de qualquer material fornecido e desenvolvido, bem como o protótipo, para fora do local de construção até ao final do tempo de trabalho;

- c) Todos os materiais e ferramentas utilizados na construção do protótipo deverão ser apenas os fornecidos pela organização e contemplados no guião da prova. O incumprimento desta alínea dá direito à invalidação do protótipo e desqualificação da equipa;
- d) No decorrer da atividade, será permitido chamar um responsável da organização do evento com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objetivo da prova;
- e) Não é permitida a saída dos participantes do local de desenvolvimento da prova temporariamente ou antes do término da mesma. Será dada tolerância de uma hora e trinta minutos às equipas que desejem terminar a prova antes do tempo previsto. O incumprimento desta alínea dá direito à invalidação do protótipo e desqualificação da equipa. Casos excecionais serão avaliados pela organização;
- f) No espaço atribuído a cada equipa, não é permitida a entrada de elementos não pertencentes à equipa, sem autorização da mesma, à exceção dos membros da organização;
- g) Não é permitida a entrada dos participantes na sala da organização, sem autorização prévia da mesma;
- h) Após esgotado o período cedido para a execução da atividade, um elemento do BEST Aveiro deslocar-se-á à sala de cada uma das equipas com vista a instruir a equipa quanto ao transporte do protótipo, mesmo que não esteja totalmente terminado;
- i) Os participantes deverão seguir as regras estipuladas no Guião de Prova caso contrário estarão sujeitos às penalizações discriminadas no mesmo;
- j) Os participantes, no final da prova, terão de deixar o local de trabalho limpo;

## Artigo 6º

### Loja

- a) A Loja, associada à prova de *Team Design*, é o local onde as equipas podem requisitar ferramentas e transacionar créditos por material;
- b) As equipas de *Team Design* iniciam a prova com um dado número de créditos;
- c) A loja é constituída por uma banca de material e uma banca de ferramentas;
- d) Na banca de material existe material suplementar cujo valor de créditos difere consoante a sua valorização, definida pela organização;
- e) A tentativa de sabotagem de outras equipas e de manipulação dos responsáveis da loja dá direito a desqualificação da prova;
- f) Relativamente à banca de ferramentas:
  - i. Encontram-se disponíveis várias ferramentas que podem ser requisitadas por um determinado intervalo de tempo, mediante o preenchimento de uma folha de requisição. A ordem de utilização da ferramenta segue a ordem de inscrição;
  - ii. A ferramenta uma vez utilizada, só pode ser requisitada novamente pela mesma equipa, no fim de outra equipa a ter utilizado. Esta alínea é inválida quando não existirem equipas em lista de espera;

## Artigo 7º

## Mini-provas

- a) Uma mini-prova é uma pequena competição, de carácter não obrigatório, entre as equipas participantes e realizada durante o evento;
- b) Haverá três mini-provas durante a competição em que cada uma será desvendada de seis em seis horas, devendo ser estas realizadas dentro do tempo destinado;
- c) Será distribuído um guião para cada mini-prova no início destinado à mesma;
- d) Não haverá competição direta entre as equipas;
- e) Os materiais utilizados para a realização das mini-provas deverão ser adquiridos na loja, com recurso aos créditos de cada equipa;
- f) Serão atribuídos créditos adicionais às equipas que realizarem as mini-provas com sucesso;
- g) Estas serão avaliadas no final do tempo destinado a cada mini-prova por dois elementos da organização.

## Secção II

### Case Study

#### Artigo 8º

##### Princípios Gerais

- a) Caso a prova de *Case Study* seja elaborada por uma empresa, os resultados provenientes são da propriedade da entidade fornecedora da prova, no entanto a autoria é da equipa ou da pessoa que propôs os resultados;
- b) O tema desta modalidade é confidencial, sendo que durante ou após da prova, o tema não poderá ser divulgado;
- c) No decorrer da atividade, será permitido chamar um membro da organização do evento com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objetivo da prova;
- d) Só haverá autorização de saída do local da prova mediante consulta e autorização dos organizadores;
- e) Não é permitida a saída dos participantes do local de desenvolvimento da prova temporariamente ou antes do término da mesma. Será dada tolerância de uma hora e trinta minutos às equipas que desejem terminar a prova antes do tempo previsto. O incumprimento desta alínea dá direito à invalidação da solução e desqualificação da equipa. Casos excecionais serão avaliados pela organização;
- f) Na sala atribuída a cada equipa, não é permitida a entrada de elementos não pertencentes à equipa, sem autorização da mesma, à exceção dos membros da organização;
- g) Não é permitida a entrada dos participantes na sala da organização, sem autorização prévia dos organizadores;
- h) É permitida a utilização de computadores;
- i) Para o caso de os trabalhos serem guardados em formato digital, estes deverão ser guardados em ficheiros com o título: CS\_” NUMERO CASE STUDY” \_ “NOME EQUIPA” e enviados até ao final da prova para o e-mail a ser indicado posteriormente.

#### Artigo 9º

**Mini-provas**

- a) Uma mini-prova é uma pequena competição, de carácter não obrigatório, entre as equipas participantes e realizada durante o evento;
- b) Haverá três mini-provas durante a competição em que cada uma será desvendada de seis em seis horas, devendo ser estas realizadas dentro do tempo destinado;
- c) Será distribuído um guião para cada mini-prova no início destinado à mesma;
- d) A mini-prova será realizada em contrarrelógio, ou seja, serão favorecidas as equipas que apresentarem a solução correta em menor tempo;
- e) No final das três mini-provas serão contabilizados os pontos ganhos por cada equipa;
- f) A escolha da ordem de apresentações será definida em função dos pontos ganhos;
- g) Em caso de empate ou não resolução, a ordem de apresentação será definida aleatoriamente.

**Capítulo V****Competição e Avaliação****Artigo 10º****Condições Gerais**

- a) Todas as condições de avaliação e teste dos protótipos serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova;
- b) Os participantes podem optar por apresentar os protótipos de *Team Design* e as soluções de *Case Study* em inglês ou em português. As apresentações em inglês são preferenciais e valorizadas pelo júri;
- c) Os guiões de ambas as modalidades apenas estarão disponíveis em inglês;
- d) A organização da EBEC Aveiro compromete-se a disponibilizar os recursos e infraestruturas necessárias aos testes dos protótipos, bem como salvaguardar que as condições de teste se mantenham inalteradas no decorrer da competição;
- e) A organização poderá divulgar, durante e após o final da competição, qualquer componente multimédia obtida durante a competição;
- f) Os protótipos apresentados pelas equipas serão testados/avaliados individualmente e por turnos, ou seja, não existirá competição direta entre protótipos;
- g) Compete à organização do evento entregar uma grelha contendo os parâmetros de avaliação, assim como uma listagem de todas as equipas em competição, a cada um dos elementos do júri de forma a determinar os premiados;
- h) O anúncio dos vencedores será efetuado em cerimónia pública.

**Capítulo VI****Júri**

## Artigo 11º

### Competências

- a) O júri será constituído:
  - i. Para a modalidade de *Team Design*, por docentes da Universidade de Aveiro e/ou representantes de empresas parceiras;
  - ii. Para a modalidade de *Case Study*, por docentes da Universidade de Aveiro e/ou representantes de empresas parceiras;
- b) As competências do júri são:
  - i. No caso de *Team Design*, proceder à avaliação relativa aos parâmetros subjetivos dos modelos em concurso;
  - ii. Na componente de *Case Study*, o júri é inteiramente responsável pela avaliação dos modelos apresentados;
- c) As competências dos organizadores responsáveis pela avaliação são:
  - i. Zelar pelo cumprimento dos artigos constantes no presente regulamento;
  - ii. Fiscalizar a prova e os resultados das provas desenvolvidas pelas equipas, registando as avaliações;
  - iii. Aplicar as penas e/ou soluções que considerarem pertinentes em casos omissos no presente regulamento ou no guião da prova;
- d) As decisões tomadas pelo júri em conjunto com o coordenador da competição no decorrer do evento são soberanas.

## Capítulo VII

### Prémios

## Artigo 12º

### Disposições Gerais

- a) Serão aprovadas para a etapa nacional, a EBEC Portugal, as equipas que alcançarem o 1º lugar em cada uma das modalidades: *Team Design* e *Case Study*;
- b) Caso uma das equipas vencedoras não possa participar na EBEC Portugal, será atribuído o lugar à equipa seguinte com melhor classificação;
- c) Caso um dos elementos de uma das equipas não possa participar na etapa nacional, EBEC Portugal, a equipa respetiva deve encontrar um participante substituto que cumpra o Artigo 2º, alínea a);
- d) Todos os participantes receberão ainda um certificado de participação devidamente assinado pelo representante do júri ou empresa, pelo coordenador do evento e pelo presidente do BEST Aveiro.