

体育运动计时系统(接力赛)

1. 启动和关闭程序:

主要是进行启动程序和关闭程序的操作。

1. 启动程序: 开始运行程序。
2. 关闭程序: 在程序运行过程当中关闭或退出程序。

2. 赛事管理:

主要是对赛事的各种操作进行处理的部分, 对赛事的操作处理包括以下几方面:

1. 打开赛事: 当管理多个赛事时, 设置当前赛事的处理。
2. 设置赛事: 修改当前赛事参数的处理。
3. 新建赛事: 在此处可以重新建立一个新的赛事。
4. 删除赛事: 删除已经完成了并且没有用的赛事。
5. 备份数据: 备份数据库中所有的赛事信息。
6. 恢复数据: 恢复以前备份处理的数据, 重新打开并进行查看或处理的操作。

3. 赛事组织:

进行设置赛事中的组别、参赛单位、参赛队员处理部分。

1. 参赛组别: 增加、修改、删除参赛组别的处理。
2. 参赛单位: 增加、修改、删除参赛单位的处理。
3. 参赛队员: 增加、修改、删除、导入、导出参赛队员的处理。

4. 赛事设置:

主要是设置赛事中的检查点信息、线路、分配线路、出发时间。

4. 检查点设置: 设置比赛中各检查点信息。
5. 线路设置: 设定比赛中的线路安排。
6. 线路分配: 将设定好的线路分配到各个参赛组别中。
7. 时间设置: 设置各组别中每一个参赛队员的出发时间。

5. 竞赛时日:

主要处理比赛过程中的一些事项。包括读队员卡、评估已经读入的队员信息、查看当前未返回的队员信息。

1. 竞赛时读卡: 读取返回队员指卡中的数据。
2. 评估已读卡: 评估已经返回队员的成绩。
3. 评估点签器: 读取各分站上的打卡记录。
4. 未返回队员: 查看当前时间内没有返回的队员信息。

6. 赛事报表:

主要是查看并打印当前赛事中的所有信息的部分, 可以查看并打印的信息包括以下几个部分。

1. 选手注册表: 所有参赛队员的详细信息。
2. 线路安排表: 所有安排好的线路的详细信息。
3. 出发时刻表: 每个参赛队员的出发时间的信息。
4. 出发点时刻表: 每个参赛队员的出发点和出发时间的信息。
5. 读卡数据表: 所有返回的队员打过的点的详细信息。
6. 点签器数据: 各分站上打过的点的详细信息。
7. 查看成绩表: 对各组别的队员的成绩排名进行查看。

7. 系统设置:

主要是对各计时器的配置和管理员的设置处理。

1. 点签器设置: 配置各计时器的处理。
2. 管理员设置: 增加、修改、删除管理员的处理。

8. 系统帮助:

1. 系统帮助: 调用和使用系统帮助。