



## BWOLF

EINE WEBBASIERTE PLATTFORM ZUR  
EINSCHREIBUNG UND VERWALTUNG DES  
EMPIRIEPRAKTIKUMS AN DER FSU JENA

# Überlegungen zum Algorithmus

*Christoph Keiner, Matthias Reuse, Ingo Schäfer, Christoph Staudt*

27. November 2017

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Frontend</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Backend</b>	<b>1</b>
2.1	Administratoren . . . . .	1
2.2	Dozenten . . . . .	1

Nachdem im vorangegangenen Kapitel die Anforderungen für das System spezifiziert wurden, sollen in diesem Kapitel die Überlegungen zum Design der verschiedenen Sichten dargestellt werden.

## **1 Frontend**

Wie zuvor bereits ausgeführt, sollen die Studenten zunächst eine Registrierungs-, bzw. Login-Oberfläche sehen. Jedoch sollen die verschiedenen Kurse auch ohne eine Anmeldung einsehbar sein. In Abbildung 1 werden beide Anforderungen umgesetzt. Zum einen die Login-Oberfläche, in der in zwei Textfelder Benutzername und Passwort für einen erfolgreichen Login eingetragen werden müssen, zum anderen die direkte Weiterleitung zur Kursübersicht als einfacher Knopf darunter. Die Kursübersicht, die sowohl auf die Weiterleitung als auch auf die Anmeldung folgt, ist in Abbildung 2 zu sehen. Die Kopfzeile umfasst einige Reiter. So kann mithilfe der Kopfzeile auf die verschiedenen Funktionen des Frontends gewechselt werden. Dazu zählen die Kursübersicht, die Erstellung der Präferenzliste, das Einsehen der Verteilungsergebnisse, sowie das Tauschen von Kursen. Außerdem soll in der Kopfzeile ein Schalter zum Abmelden aus dem System bereitgestellt werden und eine Anzeige, ab wann das Ende der Einschreibungs- und Tauschphase erreicht ist.

## **2 Backend**

### **2.1 Administratoren**

### **2.2 Dozenten**

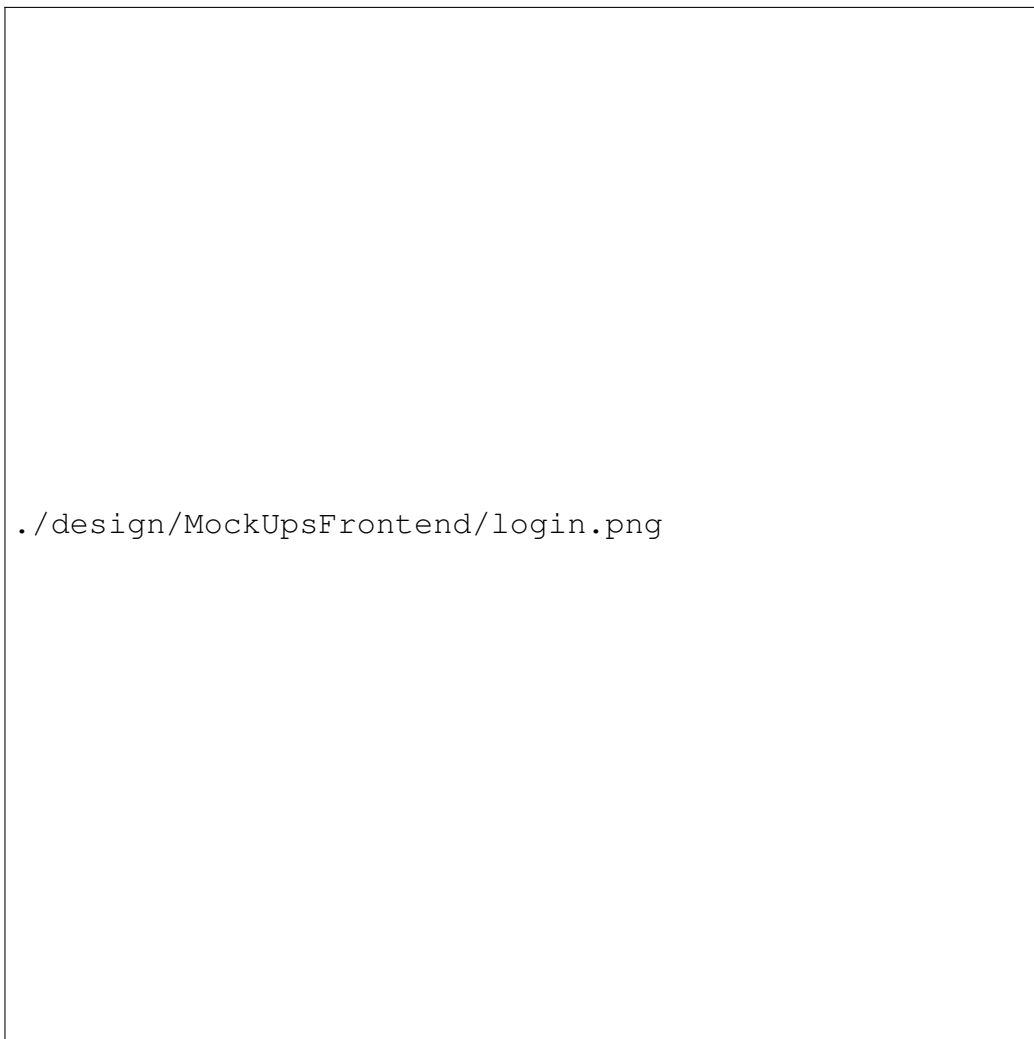


Abbildung 1: Entwurf für die Login-Oberfläche

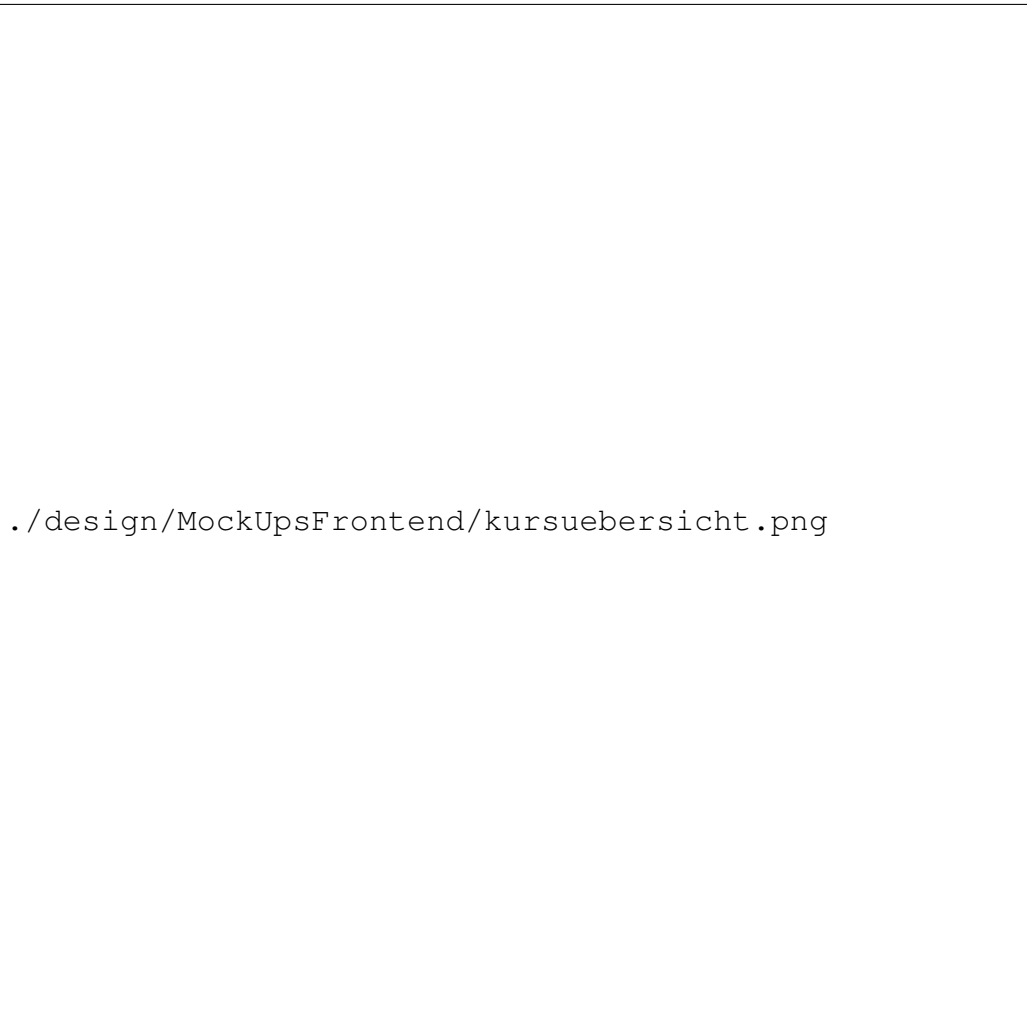


Abbildung 2: Entwurf für die Login-Oberfläche

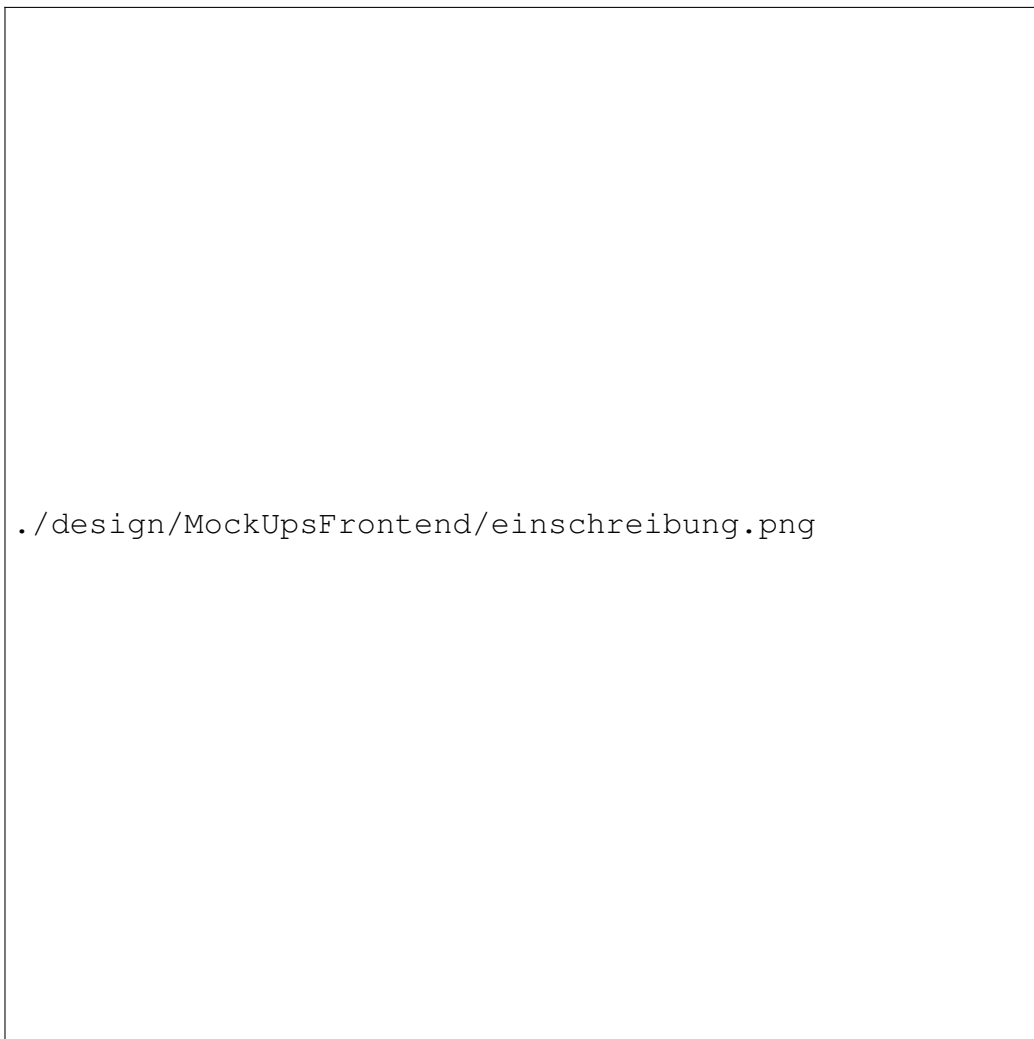


Abbildung 3: Entwurf für die Login-Oberfläche