

BWOLF

EINE WEBBASIERTE PLATTFORM ZUR
EINSCHREIBUNG UND VERWALTUNG DES
EMPIRIEPRAKTIKUMS AN DER FSU JENA

Anwenderdokumentation

Christoph Keiner, Matthias Reuse, Ingo Schäfer, Christoph Staudt

9. Februar 2018

Inhaltsverzeichnis

1	Inst	allation der Docker-Umgebung auf Ubuntu	1
	1.1	Installieren der Docker Community Edition	1
		1.1.1 Vorbereitung	1
		1.1.2 Installation	2
	1.2	Installieren von docker-compose	3
	1.3	Starten des Server	3
2	Froi	ntend	5
3	Nut	zung des Backends	6
	3.1	Einleitung	6
	3.2	Verwalten	7
		3.2.1 Module	8
		3.2.2 Lehrstühle	10
		3.2.3 Kurse	11
	3.3	Verteilung	13
	3.4	Benutzer	14

Kapitel 1

Installation der Docker-Umgebung auf Ubuntu

Im folgenden Kapitel wird die Installation der Docker-Umgebung auf Ubuntu mit einer amd64 Architektur erläutert. Für weitere Systeme werden in den Kapitel die nötigen Ressourcen verlinkt, aber nicht näher beschrieben. Zunächst wird die Installation der Docker Community Edition (Docker-CE) erläutert. Schließlich muss docker-compose installiert werden. Zuletzt wird erklärt, wie der Server gestartet werden kann.

1.1 Installieren der Docker Community Edition

1.1.1 Vorbereitung

Zur Installation der Docker-CE gibt es bereits ein von Docker bereitgestellte Dokumentation¹. Aufgrunddessen wird hier nur die Konsolenbefehle aufgelistet, die verwendet werden müssen. Entferne alte Docker Versionen mithilfe von:

\$ sudo apt-get remove docker docker-engine docker.io Updaten Sie nun apt-get via:

\$ sudo apt-get update

¹https://docs.docker.com/install/linux/docker-ce/ubuntu/

Laden Sie nun die Pakete herunter, die den Download eines Repositories via HTT-PS ermöglichen:

```
$ sudo apt-get install \
     apt-transport-https \
    ca-certificates \
     curl \
     software - properties - common
Fügen Sie nun Dockers GPG Schlüssel hinzu
$ curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg \
| sudo apt-key add -
Sie können nun den Schlüssel verifizieren, indem sie die Ausgaben vergleichen
$ sudo apt-key fingerprint 0EBFCD88
       4096R/0EBFCD88 2017-02-22
pub
       Key fingerprint = 9DC8 5822 9FC7 DD38 854A \
                           E2D8 8D81 803C 0EBF CD88
uid
                        Docker Release (CE deb) <docker@docker.com>
sub
       4096R/F273FCD8 2017-02-22
Letztendlich fügen Sie hiermit das Docker Repository zu apt-get hinzu
$ sudo add-apt-repository \
```

```
"deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu \
$(lsb_release -cs) \
stable"
```

1.1.2 Installation

Updaten Sie nun erneut apt-get:

```
$ sudo apt-get update
```

Installieren Sie nun die neuste Version der Docker-CE:

```
$ sudo apt-get install docker-ce
```

Verifizieren Sie nun, dass Docker-CE installiert ist, indem sie den hello-world Container starten:

```
$ sudo docker run hello-world
```

Sollte keine Fehlermeldung kommen, sondern ein Bild heruntergeladen werden und Text angezeigt werden, so hat die Installation funktioniert.

1.2 Installieren von docker-compose

Zur Installation von docker-compose gibt es ebenfalls eine von Docker bereitgestellte Anleitung². Laden Sie zunächst docker-compose runter:

```
$ sudo curl -L https://github.com/docker/compose/\
releases/download/1.18.0/docker-compose-'uname -s'-'uname -m' \
-o /usr/local/bin/docker-compose
```

Geben Sie nun docker-compose die benötigten Rechte, um es ausführen zu können:

```
$ sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose
```

Verifizieren Sie nun, dass docker-compose installiert wurde, indem sie folgenden Befehl ausführen:

```
$ docker-compose — version
```

1.3 Starten des Server

Der Server kann nun mit dem beigefügten Start-Skript gestartet werden. Dieses befindet sich im Root-Verzeichnis des Projekts. Sei der Pfas zum Root-Verzeichnis <BWolf>. Führen sie dafür folgenden Befehl aus:

```
$ ./<BWolf>/start.sh
```

Bei der ersten Ausführung des Befehls werden alle benötigten Dateien heruntergeladen. Dies nimmt längere Zeit in Anspruch. Sofern keine Änderungen an der

²https://docs.docker.com/compose/install/

Docker-Umgebung gemacht werden, sollte jede weitere Ausführung des Befehls nur noch den Server starten. Der Server ist schließlich erreichbar über localhost.

Kapitel 2

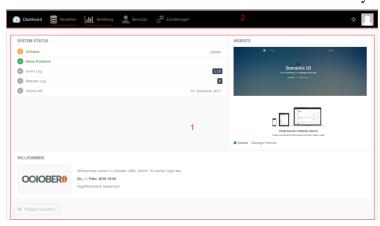
Frontend

Kapitel 3

Nutzung des Backends

3.1 Einleitung

Über bwolf.de/backend kann das Backend des BWolf-Systems erreicht werden.



1. Nach der Anmeldung begrüßt das **Dashboard** den Nutzer. Hier befinden sich drei Widgets:

Bei der Begrüßung befindet sich eine Übersicht über den Systemstatus.

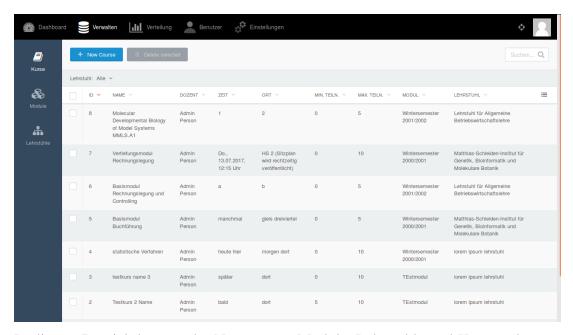
Für die elementare Nutzung des Backends, müssen hier keine weiteren Änderungen vorgenommen werden.

Sollte in dem Systemstatus ein Problem auftauchen, sollte einer der Entwickler (siehe hier Label Kontakt?Kontakt)

Das Widget **Website** zeigt an in welchem Theme die Webseite erscheint. Hier sollte auch nichts weiter verändert werden. Ganz zu unterst gibt es noch einen Button **Widgets verwalten**. Dieser spielt hier auch keine weitere Rolle, da alle vorhandenen Widgets bereits in das Dashboard integriert wurden.

- 2. Über die obere Navigationszeile gelangt der Nutzer zu allen wesentlichen Bereichen des Backends. Zur operativen Benutzung benötigt werden die Bereiche **Verwalten** und **Verteilung**
- 3. In der oberen Navigationszeile befindet sich ganz rechts die Möglichkeit des Abmeldens.
- 4. Das Fadenkreuz daneben ermöglicht es, das Frontend mit den momentan vorgenommenen Einstellungen zu betrachten.

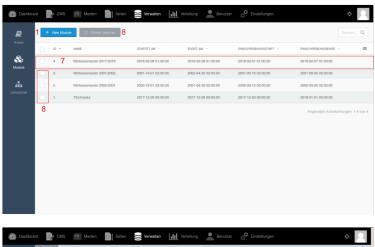
3.2 Verwalten

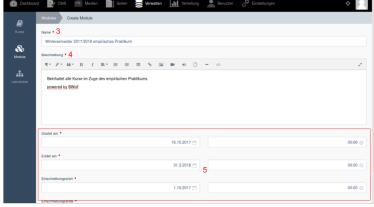


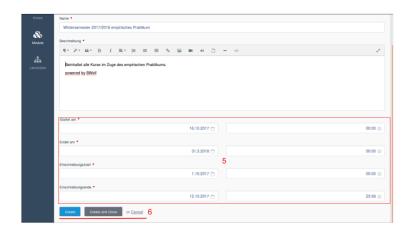
In diesem Bereich können der Nutzer neue Module, Lehrstühle und Kurse anlegen. Anhand der linken Navigationsspalte können die entsprechenden drei Bereiche erreicht werden.

In der Übersichtsliste der drei unterschiedlichen Bereiche Module, Lehrstühle und Kurse kann die Reihenfolge der Zeilenelemente durch Betätigen der kleinen Pfeile neben den Spaltennamen umsortiert werden. In der Kopfzeile dieser Übersichtsliste befindet sich ein Hamburger-Menü. Wenn der Nutzer darauf klickt, öffnet sich ein Popup indem der Nutzer Spalten ein- oder abschalten kann. Darüber hinaus kann die maximale Anzahl an Zeileneinträgen pro Seite angegeben werden.

3.2.1 Module



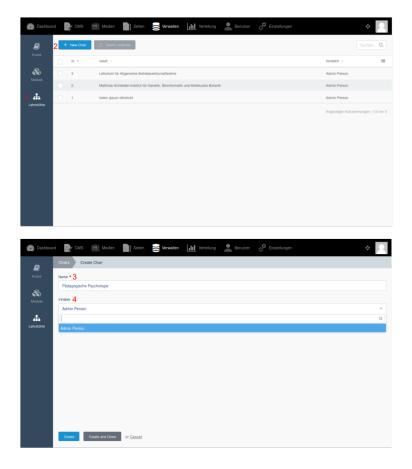




- Zuerst sollte ein neues Modul angelegt werden. Durch Betätigen des + New Module - Buttons kann ein neuer Kurs angelegt werden.
- 2. Hier müssen alle Pflichtfelder gekennzeichnet durch einen kleinen roten Punkt neben der Feldbeschreibung ausgefüllt werden.
- 3. Ein möglicher Name für einen Modulnamen wäre beispielsweise *Wintersemester 2017/2018 empirisches Praktikum*. Er beschreibt die Veranstaltung.
- 4. In den Beschreibungstext können mützliche Informationen zu dem Modul angelegt werden. Hier können neben einfachen Text auch Listen, Bilder, Tabellen und Medienelemente eingefügt werden.
- 5. In den Datums- und Zeitfeldern wird der Zeitraum des Moduls angegeben, (beispielsweise 16.10.2017, 00:00 bis 31.03.2018, 23:59) wie auch der Einschreibungszeitraum in denen sich Studenten für Kurse des Moduls einschreiben können (beispielsweise 1.10.2017, 00:00 bis 12.10.2017, 23:59). Um die Zeitdaten anzugeben, können die aufploppenden Kalender- und Uhrmenüs verwendet werden. Auch die Eingabe über Tastatur ist möglich. Der Einschreibungszeitraum muss vor derm Starttermin des Moduls beginnen.
- 6. Über Create wird das neue Modul angelegt. Durch Betätigen von Create and Close wird das Modul angelegt und der Nutzer landet zurück auf der Übersichtseite aller angelegten Module. Mithilfe von Cancel wird der Erstellungsvorgang abgebrochen.

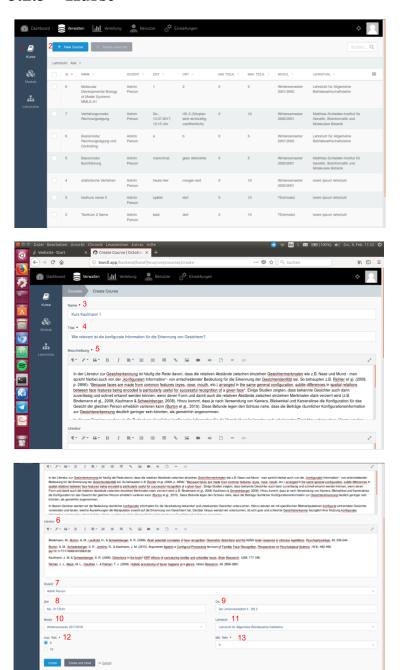
- 7. Durch Anklicken eines der Module kann dieses erneut angepasst werden.
- 8. Indem einige Module über die Auswahlkästchen am Beginn der Zeile ausgewählt werden

3.2.2 Lehrstühle



- 1. Als nächstes sollten neue Lehrstühle hinzugefügt werden. Dies ist möglich über den dritten Punkt der linken vertikalen Navigation.
- 2. Über + New Chair kann ein neuer Lehrstuhl hinzugefügt werden.
- 3. Es muss ein Name vergeben werden. Namensgebung beliebig.
- 4. Dem Stuhl kann nur ein Backend-Nutzer zugewiesen werden.

3.2.3 Kurse



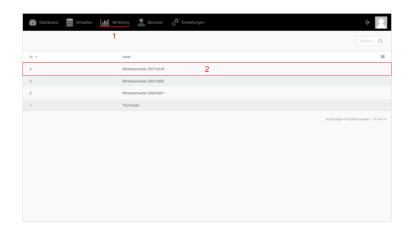
- 1. Über den ersten Punkt der linken Navigation kommt der Nutzer zur Kursübersicht.
- 2. In der Kursübersicht kann der Nutzer über + New Course einen neuen Kurs

anlegen.

- Ein Kurs benötigt einen Kursnamen. Dieser Name kann zum Beispiel den Namen des Dozenten und evtl eine Zahl beinhalten. Zum Beispiel: Kurs Kaufmann 1
- 4. In dem Kurstitel sollte dann der eigtl Name des Kurses stehen. Beispielsweise Wie relevant ist die konfigurale Information für die Erkennung von Gesichtern?
- 5. Die Beschreibung dient als Hilfsmittel zur besseren Beschreibung des Kurses. Sie ist jedoch optional. Hier können rich-text-Elemente wie Tabellen, Bilder und Textbearbeitung dafür genutzt werden.
- 6. Als gesonderten Bereich der Beschreibung gibt es die Literatur. Mithilfe einer Ungeordneten Liste kann hier Literatur eingetragen werden.
- 7. Über Dozent kann dem Kurs ein verantwortlicher Dozent, bzw. Administrator zugewiesen werden.
- 8. In der Zeiteingabe kann ein Text eingegeben werden. Zum Beispiel *Mo*, 10-12Uhr.
- 9. Auch bei der Ortseingabe kann ein beliebiger Text eingegeben werden. *Am Johannisfriedhof 3 SR 2* Ort und Zeitangabe sind nicht zwingend erforderlich.
- 10. Über Modul kann der Nutzer den Kurs einem Modul zuordnen. Dies ist erforderlich, damit der Kurs in dem entsprechenden Modul auch angeboten werden kann.
- 11. Auch sollte über Lehrstuhl dem Kurs ein Lehrstuhl zugeordnet werden. Dies ist nicht zwinged erforderlich.
- 12. Nicht optional ist die Angabe, wieviele Teilnehmer der Kurs maximal haben darf. Hier kann zwischen fünf und zehn Teilnehmern gewählt werden.

- 13. Ein weiteres Pflichtfeld ist die Angabe der minimalen Teilnehmerzahl. Sie kann erst angegeben werden, wenn eine maximale Teilnehmerzahl anegegeben wurde. Dies ist wichtig, damit ermittelt werden kann, ob der Kurs zustande kommt oder nicht.
- 14. Über die Buttons **Create** bzw. **Create and Close** kann der Kurs schließlich gespeichert werden. **Cancel** bricht den Erstellungsvorgang ab.

3.3 Verteilung



- 1. Um eine Verteilung berechnen zu lassen, wechselt der Nutzer in der oberen Hauptnavigation zu dem Punkt "Verteilung".
- 2. Indem der Nutzer auf eine der vorhandenen Module klickt, kann er mögliche Verteilungen der Studenten auf die Kurse generieren lassen.

1.

3.4 Benutzer

