

# Логистическая регрессия

Машинное обучение — осень 2015

Количественная аналитика

# Содержание

- теоретические основы метода
- пример практической реализации в «R»
- домашнее задание

# Основные обозначения

$\vec{y}_{[m \times 1]}$  — вектор значений объясняемой переменной  
 $y^{(i)} \in \{0; 1\}, i \in \{1; \dots; m\}$

$X_{[m \times (n+1)]}$  — матрица значений объясняющих переменных

$$\vec{x}^{(i)} = \left( x_0^{(i)}, \dots, x_n^{(i)} \right)^T \in R^{n+1}, i \in \{1; \dots; m\}$$

$$x_0^{(i)} = 1, i \in \{1; \dots; m\}$$

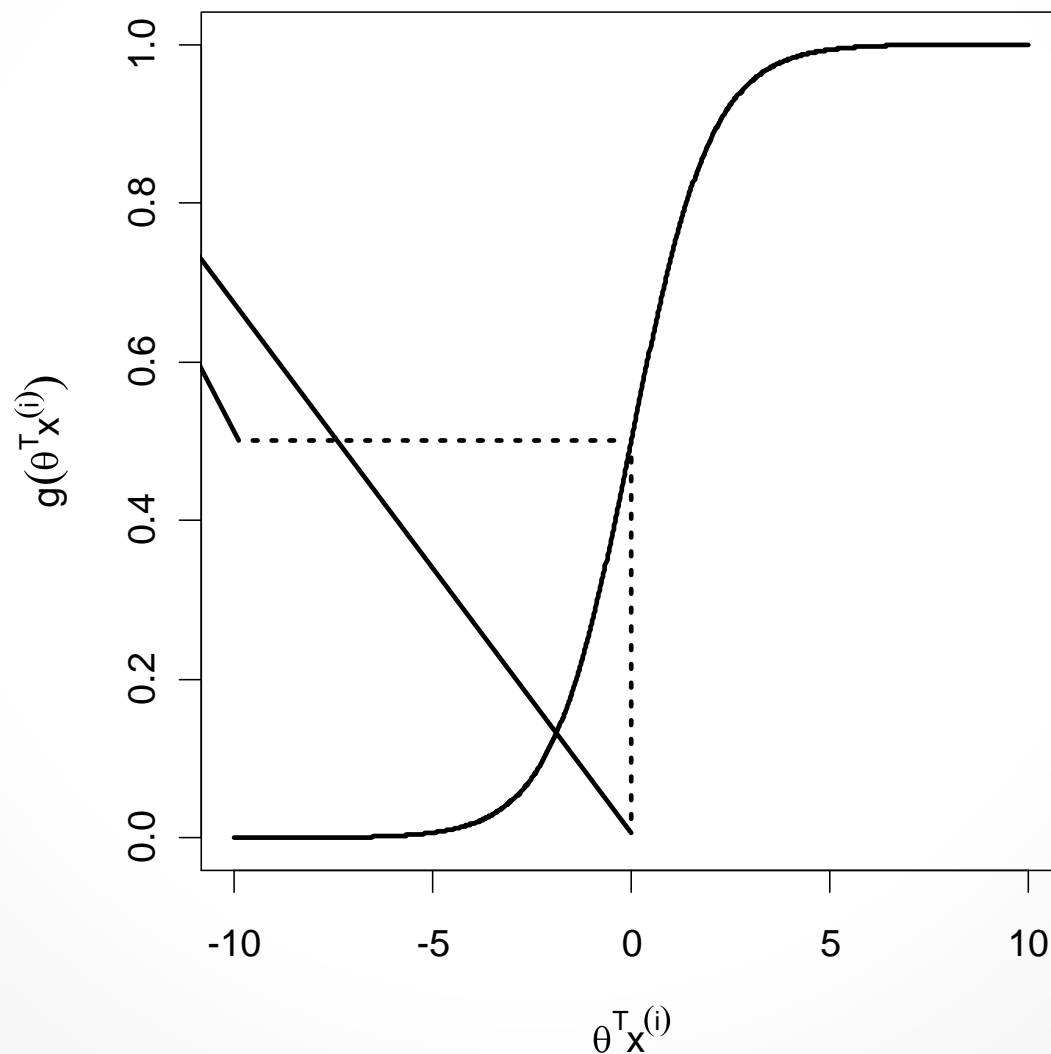
$$\hat{y}^{(i)} = h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) = \frac{1}{1 + \exp(-\vec{\theta}^T \vec{x}^{(i)})} \text{ — гипотеза}$$

$\vec{\theta}_{[n \times 1]}$  — вектор параметров

$h_{\theta}(\vec{x}^{(i)})$  интерпретируется как  $P(y^{(i)} = 1)$

# Логистическая функция $g(z)$

$$h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) = g(\vec{\theta}^T \vec{x}^{(i)}), \quad g(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)}$$



# Граница принятия решения

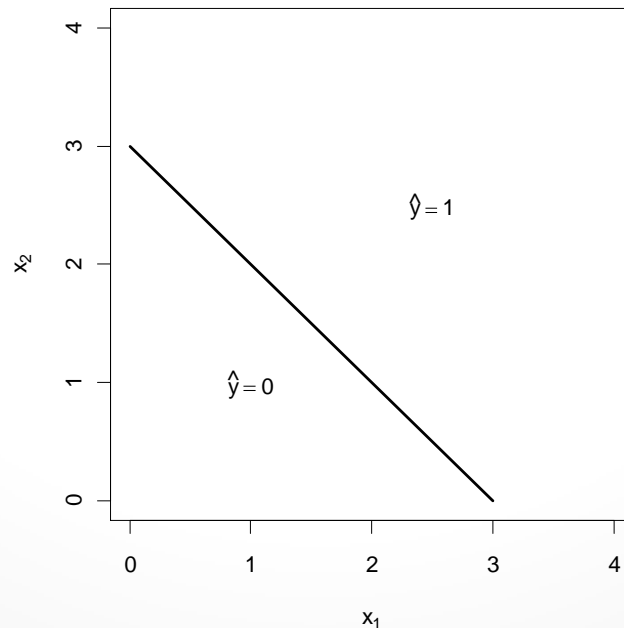
Формируем прогноз  $\hat{y}^{(i)} = 1$ , если  $h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) \geq 0.5 \Rightarrow \vec{\theta}^T \vec{x}^{(i)} \geq 0$   
 $\hat{y}^{(i)} = 0$ , если  $h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) < 0.5 \Rightarrow \vec{\theta}^T \vec{x}^{(i)} < 0$

Пусть  $n = 2$ , тогда  $h_{\theta}(\vec{x}) = g(\theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2)$

Пусть  $\vec{\theta} = (-3, 1, 1)^T$ , тогда

$\hat{y} = 1$ , если  $\vec{\theta}^T \vec{x} = -3 + x_1 + x_2 \geq 0 \Rightarrow x_1 + x_2 \geq 3$

Прямая  $x_1 + x_2 = 3$  называется границей принятия решения



# Функция потерь

$$J(\vec{\theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \text{cost}(h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}), y^{(i)})$$

$\text{cost}(\dots)$  — потери при классификации  $i$ -го наблюдения

$$\text{cost}(h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}), y^{(i)}) = \begin{cases} -\log h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}), & y^{(i)} = 1 \\ -\log(1 - h_{\theta}(\vec{x}^{(i)})), & y^{(i)} = 0 \end{cases}$$

Таким образом,

$$J(\vec{\theta}) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left( y^{(i)} \log h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(\vec{x}^{(i)})) \right)$$

$$J(\vec{\theta}) \rightarrow \min_{\vec{\theta}}$$

Векторизованная форма:

$$J(\vec{\theta}) = -\frac{1}{m} \vec{y}^T \log(g(X\vec{\theta})) - \frac{1}{m} (\vec{1}_m - \vec{y})^T \log(\vec{1}_m - g(X\vec{\theta}))$$

$\vec{1}_m$  — вектор единиц длиной  $m$

# Градиент функции потерь

Некоторые оптимизационные процедуры (ньютоновские и квази-ньютоновские) работают быстрее, если известен градиент минимизируемой функции

$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\vec{\theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}$$

Векторизованная форма:

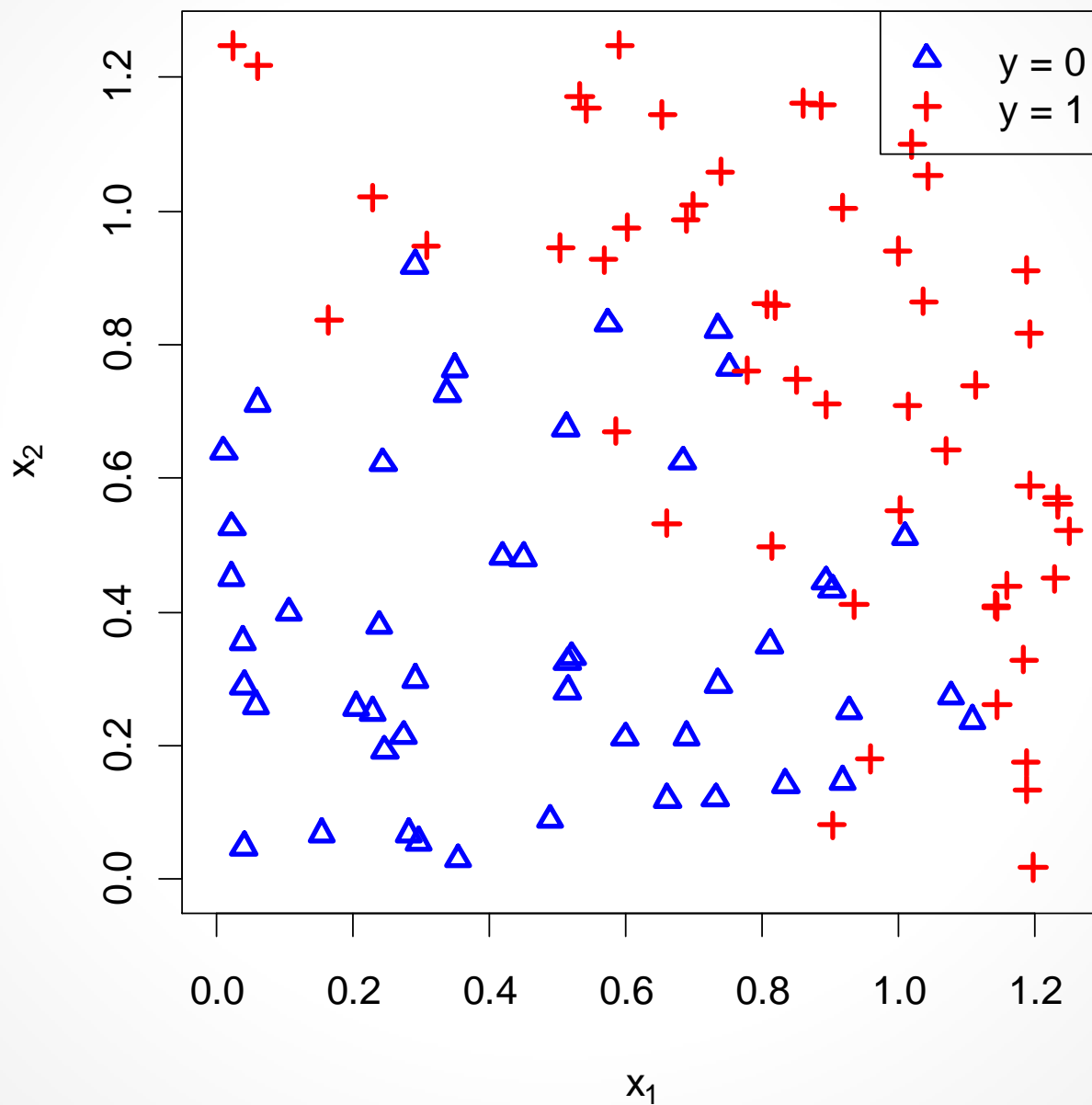
$$\nabla J(\vec{\theta}) = \frac{1}{m} X^T (g(X\vec{\theta}) - \vec{y}), \quad \text{где}$$

$\nabla J(\vec{\theta})$  — вектор производных функции  $J(\vec{\theta})$

# Логистическая регрессия в R



# Визуализация исходных данных



# Функция потерь и градиент

## # исходные данные и их форматы

```
y <- cbind(y); X <- as.matrix(X)
X <- cbind(1, X) # если в матрице X нет единичного столбца
m <- nrow(X); n <- ncol(X) - 1
```

## # логистическая функция

```
g <- function(z) 1/(1+exp(-z))
```

```
J <- function(theta) {
  m <- nrow(X)
  # вычисление гипотезы  $h_{\theta}(\vec{x})$ 
  # theta и y — векторы-столбцы, X — матрица
  h.theta <- g(X%*%theta)
  -t(y)%*%log(h.theta)/m - t(1-y)%*%log(1-h.theta)/m
}
```

```
gradJ <- function(theta) {
  m <- nrow(X)
  t(X)%*%(g(X%*%theta)-y)/m
}
```

# Подгонка параметров $\vec{\theta}$

# начальные значения

```
theta0 <- cbind(rep(0,times=n+1))
```

# численная оптимизация

```
opt <- optim(fn=J, gr=gradJ, par=theta0, method="BFGS")  
theta <- opt$par; Jval <- opt$value
```

```
list(theta=as.vector(theta),J=Jval)
```

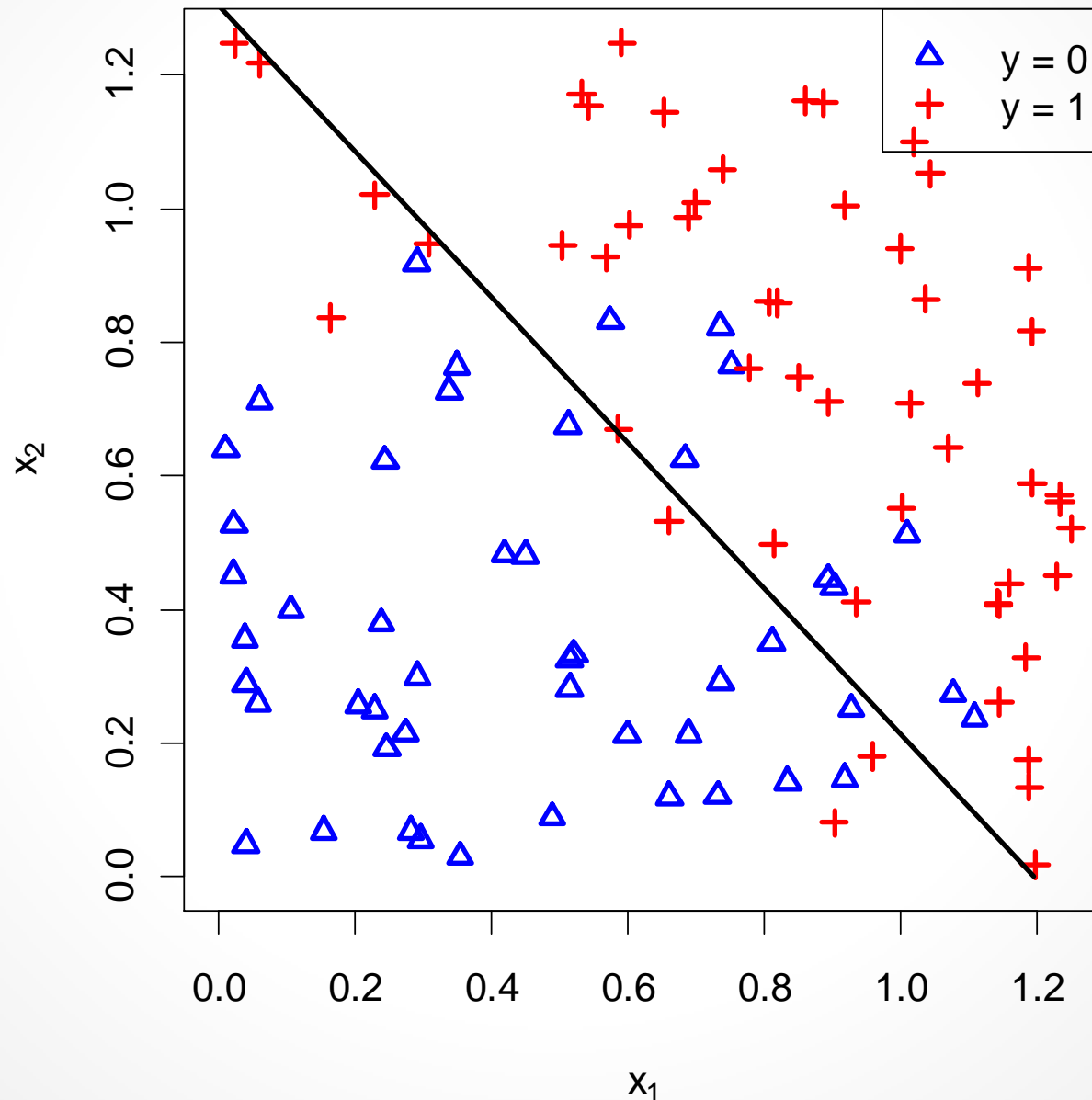
```
$theta  
[1] -8.143582  6.248701  6.815362  
$J  
[1] 0.3062095
```

# визуализация линейной границы принятия решения

# по двум точкам прямой  $\theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 = 0$

```
x1 <- c(0,-theta[1]/theta[3])  
x2 <- c(-theta[1]/theta[2],0)  
lines(x1,x2,type="l",lwd=3)
```

# Визуализация линейной границы принятия решений (ГПР)



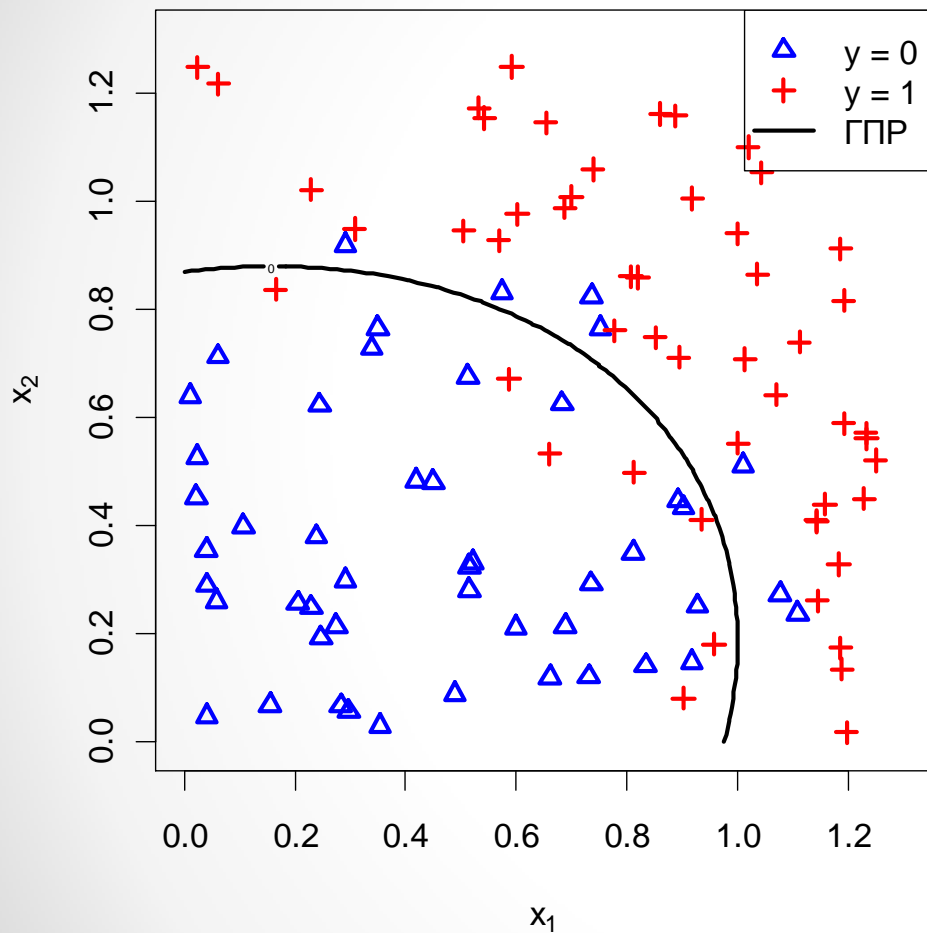
# Избыточная подгонка модели

Повышение качества подгонки моделей достигается добавлением в неё новых объясняющих переменных или использованием полиномиальных версий существующих

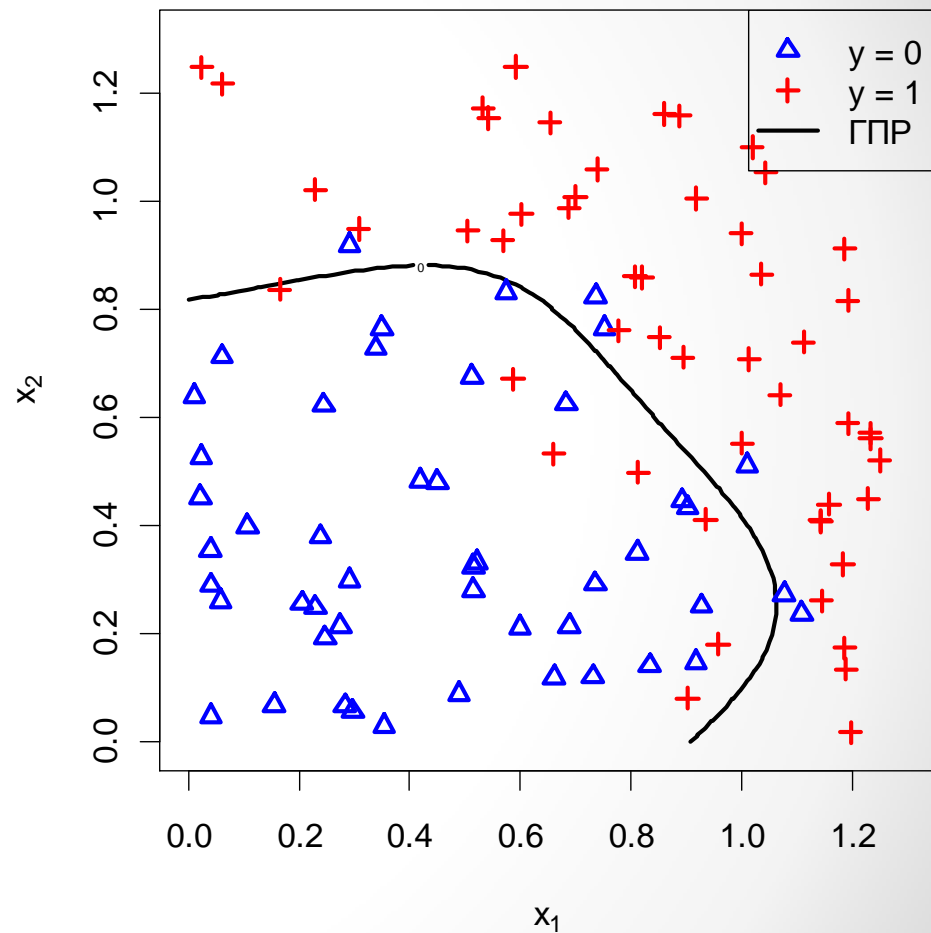
Однако это может привести к эффекту «избыточной подгонки» модели (overfitting), когда ошибка на обучающей выборке низка, а на тестовой — очень высока

# Полиномиальная ГПР

$d = 2$



$d = 6$



# Методы устранения избыточной подгонки

1. Сократить набор объясняющих переменных / уменьшить порядок полинома
  - вручную
  - с помощью алгоритма выбора модели (model selection algorithm)
2. Регуляризация
  - уменьшение значений параметров  $\vec{\theta}$

# Регуляризованные функция потерь и градиент

Регуляризованная функция потерь

$$J(\vec{\theta}) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (y^{(i)} \log h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}))) + \frac{\lambda}{2m} \sum_{j=1}^n \theta_j^2$$

$\lambda$  — параметр регуляризации

Регуляризованный градиент

$$\begin{cases} \frac{\partial}{\partial \theta_0} J(\vec{\theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_0^{(i)}, & j = 0 \\ \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\vec{\theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\vec{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)} + \frac{\lambda}{m} \theta_j, & j \neq 0 \end{cases}$$



# Регуляризация в R

## # функция потерь

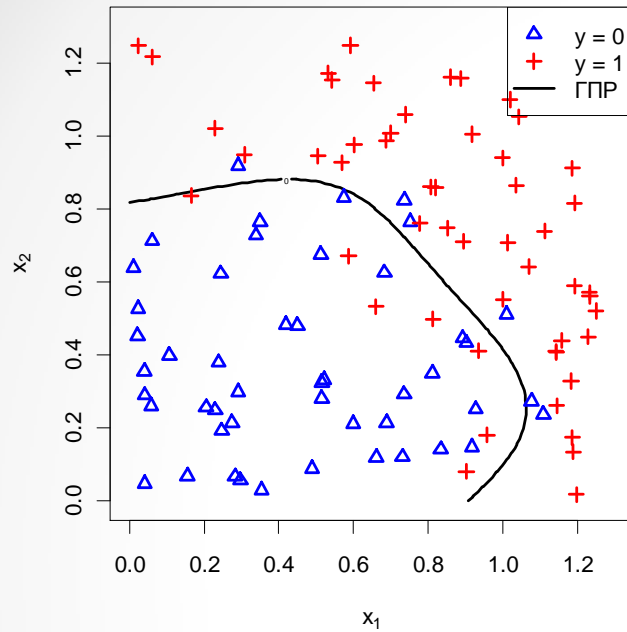
```
J.reg <- function(theta) {  
  m <- nrow(X)  
  h.theta <- g(X%%theta)  
  # нерегуляризованная функция  
  J <- -t(y)%%log(h.theta)/m - t(1-y)%%log(1-h.theta)/m  
  # регуляризационная составляющая  
  reg <- lambda*sum(theta^2)/(2*m)  
  J + reg  
}
```

## # градиент

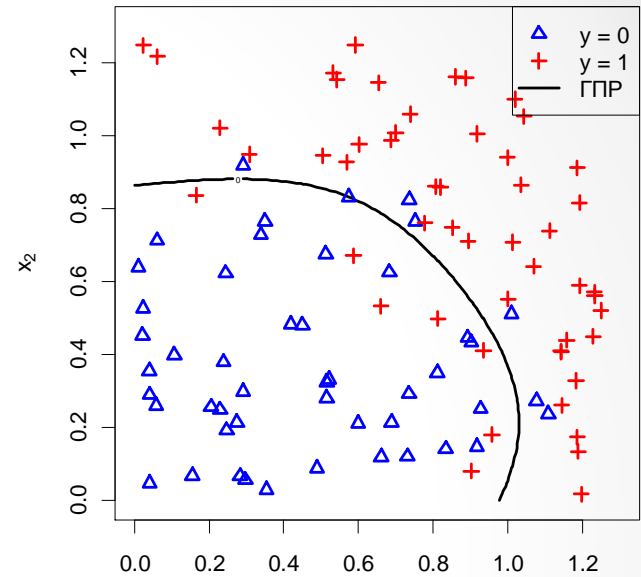
```
gradJ.reg <- function(theta) {  
  m <- nrow(X)  
  # нерегуляризованный градиент  
  grad <- t(X)%%(g(X%%theta)-y)/m  
  # регуляризационная составляющая  
  reg <- lambda/m * theta; reg[1] <- 0  
  grad + reg  
}
```

# Влияние параметра $\lambda$

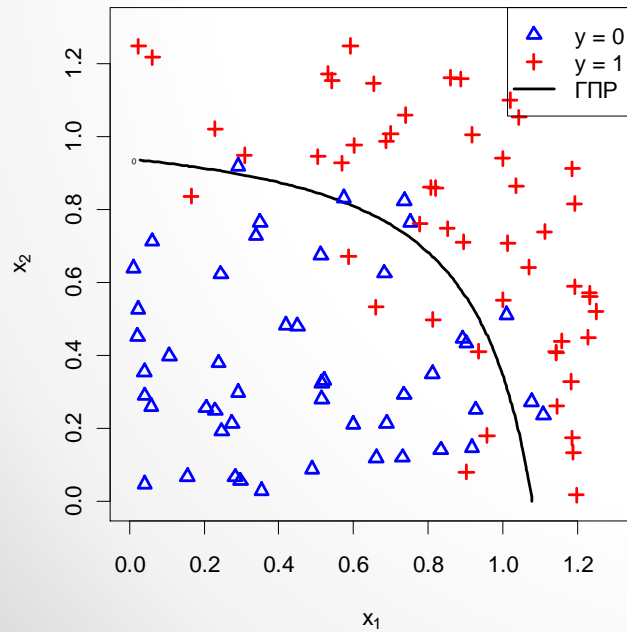
$\lambda = 0$



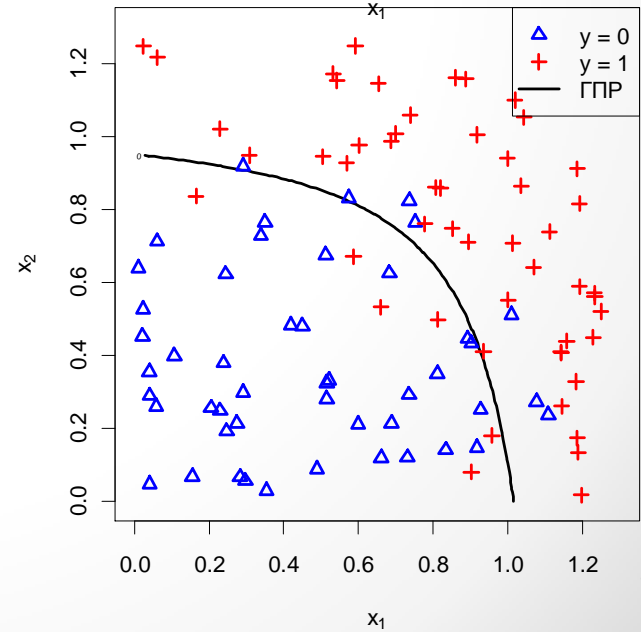
$\lambda = 0,01$



$\lambda = 1$



$\lambda = 10$



# Домашнее задание

# ТВА