

PG5600 iOS- **programming**

Forelesning 1

Håkon Bogen

Hans Fredrik F. Brastad

Beining & Bogen

beiningbogen.no

Github-repo

<https://github.com/BeiningBogen/iOS-Westerdals>

Agenda

- Praktisk informasjon
- iOS økosystem
- XCode
- Swift

Praktisk informasjon

- The Swift Programming Language
- <https://swift.org/>
- iOS-programming with Swift - O'Reilly
- En hovedeksamen som teller 100%

iOS økosystem

- Portal: *developer.apple.com*
- Enheter: *iPhone, iPad, Apple Watch, Apple TV*
- Plattform: *iOS / Cocoa Touch / Objective-C/Swift*
- Utviklingsverktøy: *XCode, Instruments, Bots*
- Distribusjon: *App Store, iTunes Connect*

Xcode 8

- Xcode 8 : <https://developer.apple.com/support/xcode/>
- Xcode 9/Swift 4 : slippes iløpet av september

DEMO

Swift

Hva er Swift?

- *Et programmeringsspråk for iOS og OSX laget av Apple*
- *Open source, brukes mer og mer på servere og andre plattformer*
- *De har fjernet C avhengigheten og Swift tar over for Objective-C*
- *Moderne og kraftig - inspirert av andre moderne språk - Python, Ruby, C#*
- *Fungerer side-om-side med C og Objective-C*
- *Objektorientert, Imperativt, Funksjonelt*

Hvordan ser det ut?

Skrive til console

```
print("Hello world")
```

Konstanter og Variabler

```
let schoolName: String = "Westerdals ACT"
```

```
var numberOfemployees: Int = 320
```

```
numberOfemployees = 500
```

Type inference

```
var numberOfemployees = 350
```

```
numberOfemployees = 500
```

```
let schoolName = "Westerdals ACT"
```

Strenger

```
let subject = "iOS programmering"
```

```
if(subject == "iOS programmering") {  
    print("😘 " + subject)  
}
```

Og ja, du kan bruke emojis 😜

```
let 🚀 = "falcon 9 rocket"
```

String interpolation

```
let n1 = 10, n2 = 8
```

```
let mathString = "\(n1) ganger \(n2) er \(n1 * n2)"
```

```
//10 ganger 8 er 80
```

```
let rocket = "Falcon 9"
```

```
print("Det ble skutt opp en \(rocket)")
```

```
print("\(rocket.characters.length)") // 8
```

Numbers

```
let heltall = 30 // Int
```

```
let heltall2 : Int = 25
```

```
let desimaltall = 30.45
```

```
let desimaltall2 : Float = 30.456 // 32 bit presisjon
```

```
let desimaltall3 : Double = 30.456 // 64 bit presisjon // Double er default type inferred
```


Tuples

Grupperer flere verdier inn i en verdi. Godt egnet i funksjoner som skal returnere flere verdier – ikke så godt for komplekse datastrukturer.

```
let (x, y) = (50, 300)
```

```
let error = (455, "Login unavailable")  
print(error.1) // Login unavailable
```

```
let (statusCode, message) = error  
print(statusCode) // 455
```

```
// Navngitte felter i tupler  
let error = (code: 455, message: "Login unavailable")  
print(error.message) // Login unavailable  
// Nesten som en klasse!
```

Optionals

```
var userInput: String? = "Halloo"

if userInput == nil {
    print("Du må skrive navnet ditt 😡😡")
} else {
    // unwrapping med !
    let name = userInput!
    print(name)
}
```

Optionals?

- <http://www.aidanf.net/learn-swift/optionals>
- <https://learnswiftwithbob.com/course/swift-fundamentals/optionals.html>
- <http://swift.ayaka.me/posts/2015/10/5/optional>
- <https://www.youtube.com/watch?v=uT2IHQpE3ms>

```
if let userInput = possibleUserInput {  
    print(userInput)  
} else {  
    // Håndter at verdien var nil  
}
```

Ranges

```
for nr in 1...10 { // 1 t.o.m. 10  
    print("\(nr) ganger 2 er \(nr*2)")  
}
```

```
for nr in 1..<10 { // 1 t.o.m. 9  
    print("\(nr) ganger 2 er \(nr*2)")  
}
```

Collection types

Det finnes tre typer primære collections i Swift

- *Arrays*
- *Dictionaries*
- *Set*

Array

```
// Deklaring
```

```
let jobs = [String]()
```

```
let jobs = Array<String>()
```

```
// merk ingen spesifisering av type
```

```
var jobs = ["Systemutvikler", "Prosjektleder", "Frontend-Utvikler"]
```

```
// Uthenting
```

```
jobs[0]
```

```
// Iterering
```

```
for job in jobs {  
    print(job)  
}
```

```
// Modifisering
```

```
jobs.append("Rådgiver")
```

```
jobs += ["Rådgiver", "Backend-Utvikler"]
```

```
jobs[0] = "Backend-Utvikler"
```

```
jobs[2..<5] = ["Rådgiver", "Backend-Utvikler", "Prosjektleder"]
```

Dictionary

```
// Deklaring
```

```
let emptyDictionary = [String: Float]()
```

```
var jobs = ["Rådgiver" : 35, "Systemutvikler" : 21, "Prosjektleder" : 32]
```

```
// Uthenting
```

```
jobs["Systemutvikler"] // = 35
```

```
for (key, value) in jobs {  
    println("\(key): \(value)")  
}
```

```
// Modifisering
```

```
people["Rådgiver"] = 45
```

```
people["Prosjektleder"] = 81
```

Set

Kun for usorterte unike instanser

```
var people = Set(["Elon Musk", "Neil DeGrasse Tyson", "Bill Nye"])
```

```
people.remove("Elon Musk")    // returnerer nil hvis den ikke finnes
```

```
people.insert("Carl Sagan")
```

Løkker

Det finnes tre typer løkker

- *while*
- *do-while*
- *for-in*

Control flow

- *if*
- *switch*
- *guard*

if

- *Ikke noe nytt, parenteser er valgfritt*

```
if age <= 10 {  
    print("Barn")  
} else if age >= 80 {  
    print("Gammel")  
} else {  
    print("I mellom en plass?;)")  
}
```

switch

Her har de gått banans ;-)

- *Du trenger ikke bruke break etter hver case*
- *Bruk hvilke som helst object i en switch*
- *Hvis du utelater default case må switch'ene matche alle case, hvis ikke blir det compile error*


```
switch age {  
  case 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10:  
    println("Du er et barn!")  
  case 80...100:  
    println("Du er gammel!")  
  default:  
    println("I mellom en plass?;)")  
}
```

Du kan switche på instanser

```
let childButton = UIButton()
```

```
let oldisButton = UIButton()
```

```
switch sender {  
    case childButton:  
        println("Du er et barn!")  
    case oldisButton:  
        println("Du er gammel!")  
    default:  
        println("I mellom en plass?;)")  
}
```

Playground

- *Kjører kode forløpende*
- *Test ut nye algoritme, tester, utforsk apier, rett en bestemt bug*

Playground Demo

REPL

read–eval–print loop støtte

*Startes med **xcrun swift***

Swift online editor

<https://swiftlang.ng.bluemix.net/#/repl>

**For å kjøre Swift i terminalen
må man sette riktig xcode-versjon
med**

xcode-select

xcode-select -s /Applications/Xcode.app/Contents/Developer

Videre lesning

- 3-11 i TSPL

Oppgaver

**[https://github.com/BeiningBogen/
iOS-Westerdals](https://github.com/BeiningBogen/iOS-Westerdals)**