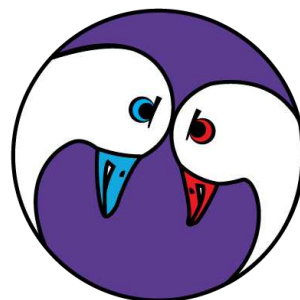


Crazy Goose



Definizione delle regole di gioco:

- I giocatori hanno un solo dado a disposizione per turno
- Il giocatore subisce l'effetto della casella in cui capita, anche se ci finisce a causa di un altro effetto
- Tabellone di gioco generato in modo casuale ad inizio partita
- 40 caselle totali di cui:
 - 4 caselle “ *Tira di nuovo il dado* ”
 - 4 caselle “ *Torna indietro di una casella* ”
 - 2 caselle “ *Torna indietro di tre caselle* ”
 - 4 caselle “ *Vai avanti di una casella* ”
 - 2 caselle “ *Vai avanti di quattro caselle* ”
 - 4 caselle “ *Stai fermo un giro* ”
 - 2 caselle “ *Stai fermo due giri* ”
 - La casella precedente alla fine avrà “ *Torna all'inizio* ”

Funzionamento del gioco:

I giocatori tirano il dado una volta a testa, a meno che un effetto abbia permesso un secondo lancio di dadi oppure fermato l'avversario.

Azioni svolte dai giocatori:

I giocatori aspettano che l'avversario abbia terminato il suo turno, poi cliccano sull'icona del dado per lanciarlo.

Dettaglio fine partita:

Il giocatore che per primo arriverà alla casella finale con un tiro perfetto avrà battuto l'avversario.

Calcolo dei punteggi:

I giocatori vedranno quante caselle gli mancheranno alla vittoria e a che punto del percorso sono (in percentuale, o con una barra di progressione).

Alla fine di ogni partita il giocatore guadagnerà un percentuale dei punteggi in base al minor numero di mosse effettuate per vincere la partita, dove successivamente potrà usarli per comprare oggetti/decorazioni aggiuntive.

Numero di round possibili:

La partita è unica ed una volta terminata il gioco sarà concluso e si potrà smettere di giocare o cominciare una nuova partita.