

数据结构实验报告

张文

2007-06-26

1 设计人员相关信息

1.1 设计者姓名、学号、班级：

张文
200532530040
2005级信息安全2班

1.2 设计日期：

2007年6月9日

1.3 上机环境：

WindowsXP SP2
Microsoft Visual C++ 6.0

2 程序设计相关信息

2.1 实验题目：

实验题目：7.11.7

编写一个程序，用二叉树来表示代数表达式，树的每个结点包含一个运算符，代数表达式由输入得到（其中，只包含=、-、*、/和用一个字母表示的数且没有错误，并且按照先加减后乘除的原则）。

2.2 实验项目组成：

7-11-7.cpp

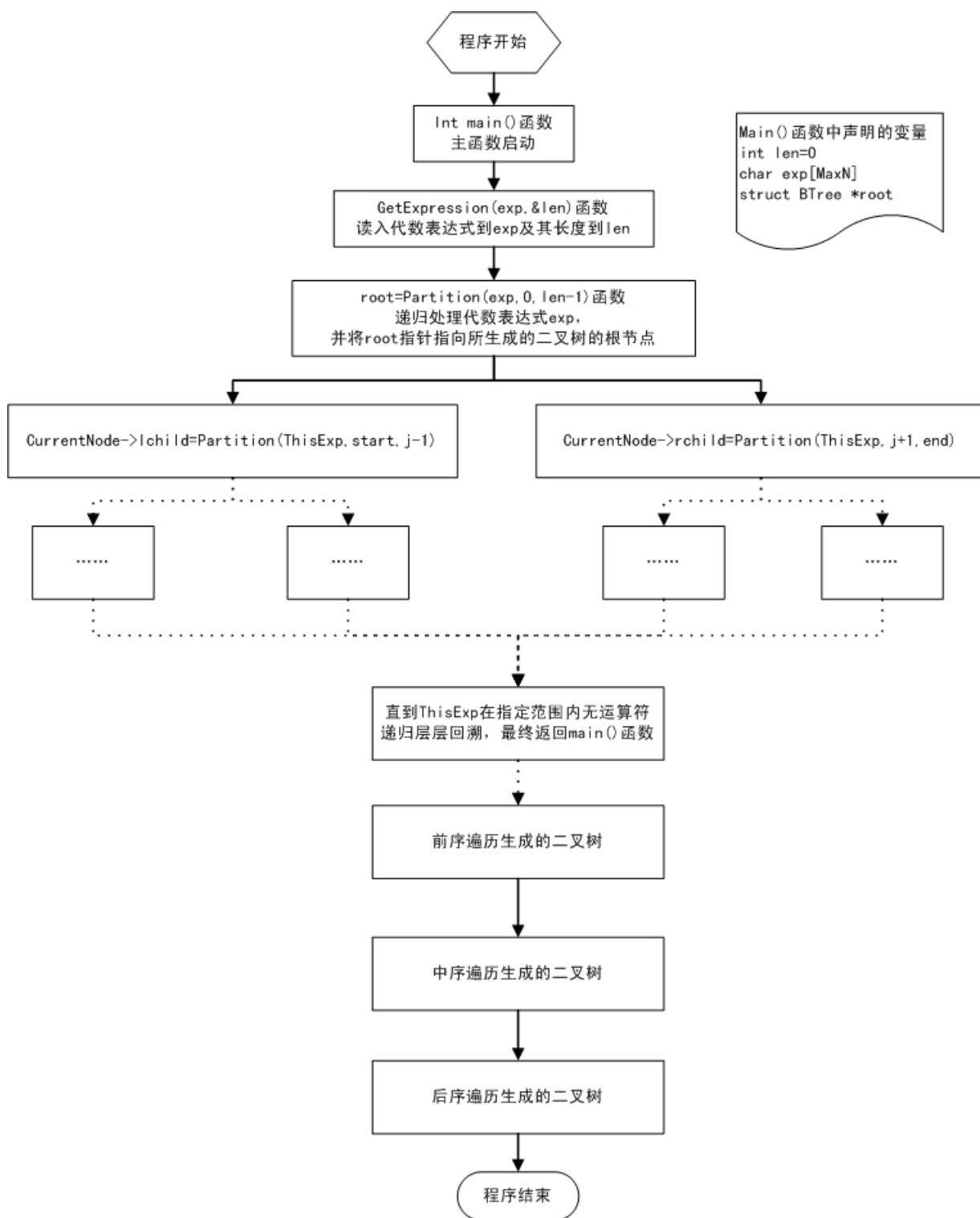
7-11-7.exe

2.3 实验项目的程序结构（程序中的函数调用关系图）：

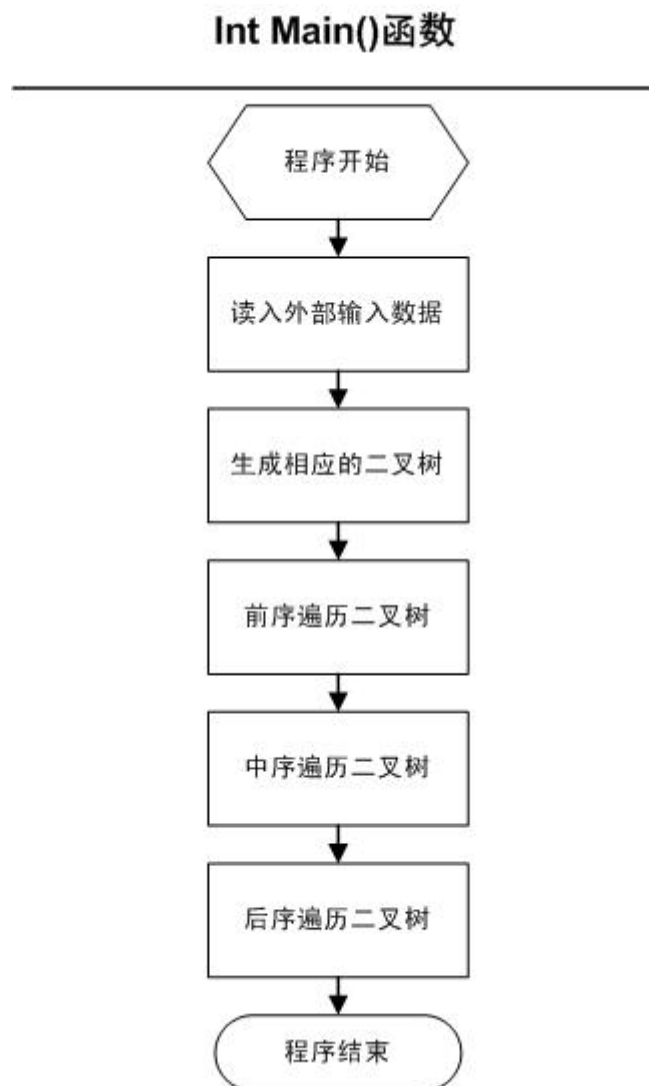
程序函数列表

1. struct BTree* Partition(char *ThisExp,int start,int end)
用途：按照运算法则，在给定范围内，确定二叉树新节点的符号，并以此符号为界限，分别递归处理它的左右区间。递归的边界条件是在给定区间内无原算符号。函数返回当前建立的新节点的地址。
2. int GetExpression(char *ThisExp,int *n)
用途：从屏幕缓冲区获取用户输入的代数表达式。
3. void InOrderTravel(struct BTree * Point)
用途：对所给二叉树进行中序遍历
4. void PreOrderTravel(struct BTree * Point)
用途：对所给二叉树进行前序遍历
5. void PostOrderTravel(struct BTree * Point)
用途：对所给二叉树进行后序遍历

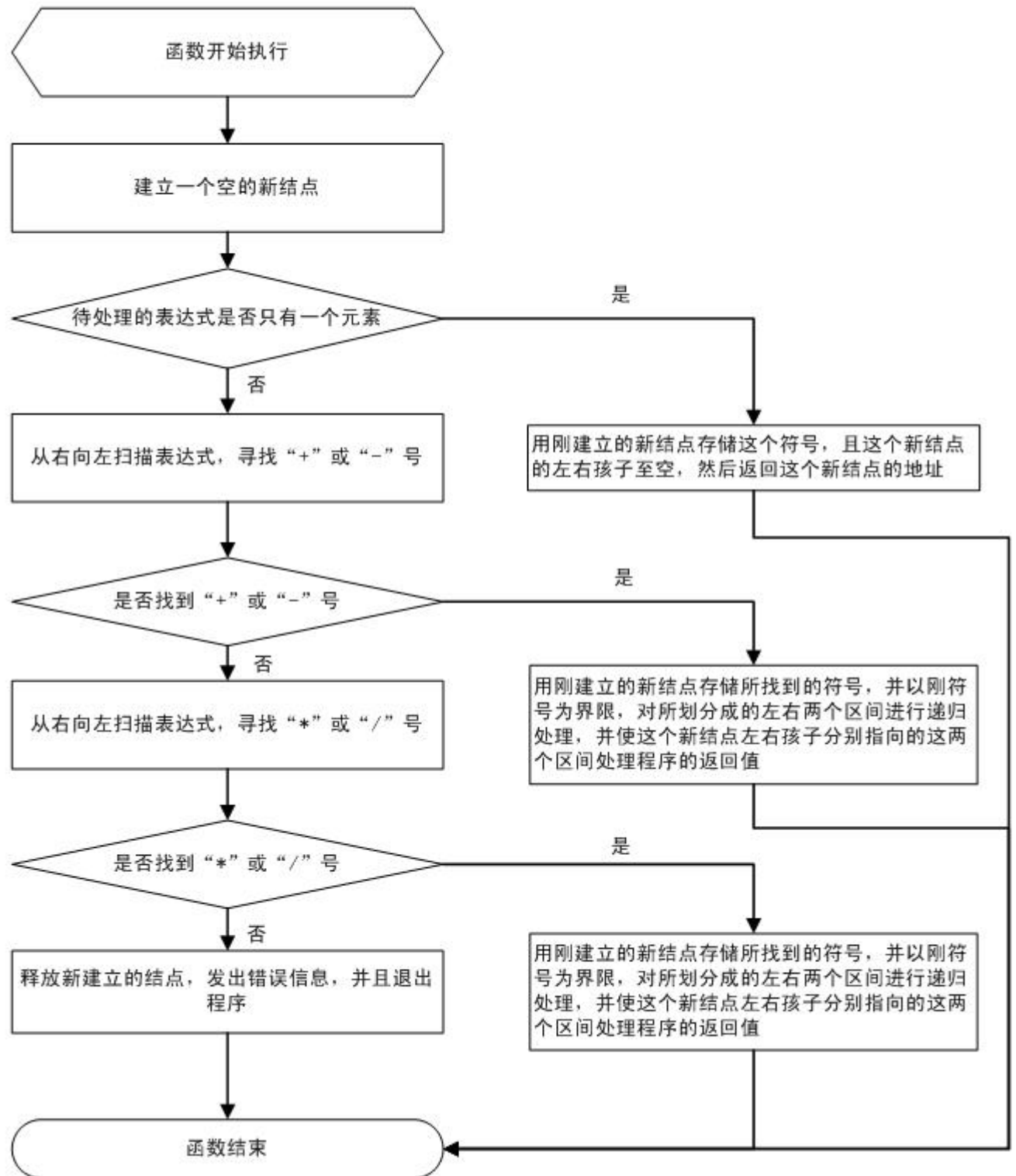
函数关系调用图



2.4 算法描述或流程图:



struct BTree* Partition(char *ThisExp,int start,int end)函数



int GetExpression(char *ThisExp,int *n)函数



void InOrderTravel(struct BTree * Point)函数



void PreOrderTravel(struct BTree * Point)函数



void PostOrderTravel(struct BTree * Point)函数



2.5 实验数据和实验结果:

1. 输入数据: $a+b$
输出数据:
前缀表达式: $+ab$
中缀表达式: $a+b$
后缀表达式: $ab+$
2. 输入数据: a/b
输出数据:
前缀表达式: $/ab$
中缀表达式: a/b
后缀表达式: $ab/$
3. 输入数据: $a+b*c-e/f$
输出数据:
前缀表达式: $-+a*bc/ef$
中缀表达式: $a+b*c-e/f$
后缀表达式: $abc*+ef/-$

实验结果

这个实验基本完成, 但尚有许多地方还可以进行改进, 有对输入代数表达式合法性的检测; 未知变量由多个字母组成的情形; 加入各种括号的情形; 还有二叉树的图形表示, 而非使用遍历来显示二叉树结构; 程序结束后对已分配空间的回收等等。

通过实验, 再次加深了我对二叉树的认识, 以及对二分、递归等概念的复习, 总的来说, 还是有一定获益的。

而通过实验报告的编写, 也让我了解了 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 这款闻名遐迩的排版软件, 以及Microsoft Office Visio等软件。通过着许许多多知识的学习、联系、与运用, 我的能力得到了一定提高。

3 程序源代码

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<string.h>
3  #include<stdlib.h>
4
5  #define MaxN 20
6
7  struct BTree
8  {
9      char value;
10     struct BTree *lchild,*rchild ;
11 };
12
13 struct BTree* Partition(char *,int,int);
14 int GetExpression(char*,int*);
15 void InOrderTravel(struct BTree *);
16 void PreOrderTravel(struct BTree*);
17 void PostOrderTravel(struct BTree*);
18
19 int main()
20 {
21     int len=0;
22     char exp[MaxN];
23     struct BTree *root;
24
25     GetExpression(exp,&len);
```



```

26     root=Partition(exp,0,len-1);
27     printf("\nPreOrderExpression:");
28     PreOrderTravel(root);
29     printf("\nInOrderExpression:");
30     InOrderTravel(root);
31     printf("\nPostOrderExpression:");
32     PostOrderTravel(root);
33     printf("\n");
34     return 0;
35 }
36
37 int GetExpression(char *ThisExp,int *n)
38 {
39     scanf("%s",ThisExp);
40     *n=(int)strlen(ThisExp);
41     return 0;
42 }
43
44 struct BTree* Partition(char *ThisExp,int start,int end)
45 {
46     int i,j;
47     struct BTree* CurrentNode;
48
49     i=start;
50     j=end;
51     CurrentNode=(struct BTree*)malloc(sizeof(BTree));
52

```

```

53     if(i==j)//deal with the number node
54     {
55         CurrentNode->value=ThisExp[j];
56         CurrentNode->lchild=NULL;
57         CurrentNode->rchild=NULL;
58         return CurrentNode;
59     }
60
61     while(i<j && ThisExp[j]!='+' && ThisExp[j]!='-')j--;//deal with the + and - signs
62     if(ThisExp[j]=='+' || ThisExp[j]=='-')
63     {
64         CurrentNode->value=ThisExp[j];
65         CurrentNode->lchild=Partition(ThisExp,start,j-1);
66         CurrentNode->rchild=Partition(ThisExp,j+1,end);
67         return CurrentNode;
68     }
69
70     i=start;
71     j=end;
72     while(i<j && ThisExp[j]!='*' && ThisExp[j]!='/')j--;//deal with the * and / signs
73     if(ThisExp[j]=='*' || ThisExp[j]=='/')
74     {
75         CurrentNode->value=ThisExp[j];
76         CurrentNode->lchild=Partition(ThisExp,start,j-1);
77         CurrentNode->rchild=Partition(ThisExp,j+1,end);
78         return CurrentNode;
79     }

```

```

80     else
81     {
82         free(CurrentNode);
83         printf("\nError\n");
84         exit(0);
85     }
86 }
87
88 void InOrderTravel(struct BTree * Point)
89 {
90     if(Point->lchild!=NULL)InOrderTravel(Point->lchild);
91     printf("%c",Point->value);
92     if(Point->rchild!=NULL)InOrderTravel(Point->rchild);
93 }
94
95 void PreOrderTravel(struct BTree *Point)
96 {
97     printf("%c",Point->value);
98     if(Point->lchild!=NULL)PreOrderTravel(Point->lchild);
99     if(Point->rchild!=NULL)PreOrderTravel(Point->rchild);
100 }
101
102 void PostOrderTravel(struct BTree *Point)
103 {
104     if(Point->lchild!=NULL)PostOrderTravel(Point->lchild);
105     if(Point->rchild!=NULL)PostOrderTravel(Point->rchild);
106     printf("%c",Point->value);

```

