

Introdução a Computação Gráfica - Exercício 1

Alunos:

Eduardo Gomes - 14/0137068

Daniel Moura - 14/0037578

Felipe - 14/0138676

Elmar - 14/0019537

Brainstorm para o Racing Game

- Endless Run, para desviar de obstáculos, em primeira pessoa, dificuldade aumentada com o tempo de jogo,
- Jogo estilo Temple Run, terceira pessoa, carro em fuga enfrentando obstáculos.
- (Escolhido) Jogo baseado em nitro, o veículo continua andando se conseguir pegar um nitro, diferentes nitro podem ser pegos com habilidades diferentes.
- Jogo de duelo de flechas em pleno ar para acertar um alvo.
- Turn based racing game
- Top down racing game
- Death match racing game (twisted metal)
- Rocket league com outros esportes, por exemplo basquete ou volei
- Racing sports game estilo F1
- Temática diferentes, como por exemplo esportes, aviões...
- Jogo estilo Crazy Bikers, onde cada veículo tem suas peculiaridades dependendo da pista.
- Space racing, estilo Elite: Dangerous só que invés de exploração for de corrida
- Estilo medieval, com cavalos e etc.
- Caminhos diferentes pela fase dependendo da escolha do usuário, cada escolha possui obstáculos diferentes.
- Fighting game/Racing game