

UNB - UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA
CAMPUS GAMA
Universidade de Brasília - UnB Gama

GamePlay

Introdução à Computação Gráfica

DEVELOPERS: ELMAR ROBERTO, DANIEL MOURA E EDUARDO
GOMES

elmarunb@gmail.com — danmoura17@gmail.com —
eduardoqgomes@gmail.com

Brasília, DF - 2016

Sumário

I Escopo Geral

2

Parte I

Escopo Geral

Dando início ao jogo a partir do menu principal, a corrida se inicia. O jogador deve apenas movimentar o carro com as setas do teclado ou com as teclas 'w', 'a', 's' e 'd', onde cada função esta detalhada na imagem abaixo. A utilização do mouse é apenas para movimentar a câmera. O jogador deve seguir o trajeto da pista coletando os nitros para repor gasolina e coletando os objetos para ganhar pontos. Evitando sair da pista e não deixando acabar a gasolina, o carro chegará facilmente a linha de chegada encerrando o jogo.

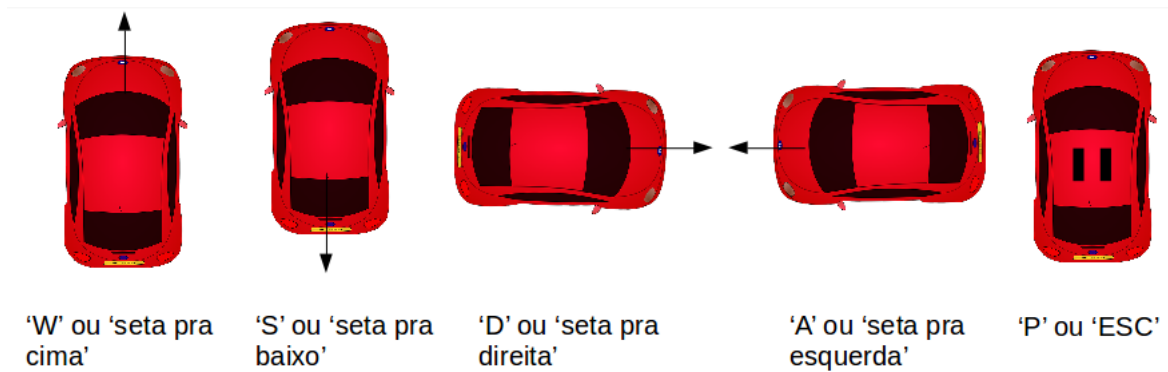


Figura 1: Mapa completo do jogo