

## Blank Architects extension “Wall Layers”

Step 1. Go to the Structure and Edit Assembly by the assigning materials for each layer you use in all wall types. (Except curtain and stacked walls).

Шаг 1. Откройте редактор слоёв для типа стен, для которых необходимо получить детальное описание в свойствах и назначьте каждому из слоёв материал.

Family: Basic Wall  
Type: A\_finishing  
Total thickness: 50.0  
Resistance (R): 0.0000 (m²·K)/W  
Thermal Mass: 0.00 kJ/K  
Sample Height: 6000.0

Layers

	Function	Material	Thickness	Wraps	Structural Material
1	Core Boundary	Layers Above Wrap	0.0		
2	Structure [1]	BA_Material1	10.0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Structure [1]	BA_Material2	10.0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Structure [1]	BA_Material3	10.0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Structure [1]	BA_Material4	10.0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Structure [1]	BA_Material5	10.0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Core Boundary	Layers Below Wrap	0.0		

INTERIOR SIDE

Insert Delete Up Down

Default Wrapping

At Inserts: Do not wrap At Ends: None

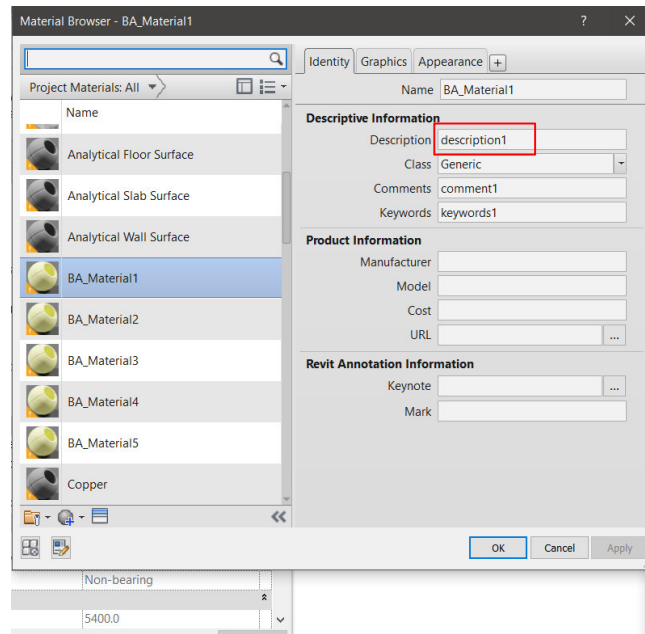
Modify Vertical Structure (Section Preview only)

Modify Merge Regions Sweeps  
Assign Layers Split Region Reveals

<< Preview OK Cancel Help

Step 2. On the Identity tab edit the description property for material and assign the data you need to collect as a list in further steps.

Шаг 2. Отредактируйте параметр описание на вкладке “Идентификация” материала в том виде, в котором в дальнейшем данную информация будет необходимо собрать в список.



Step 3. Run Wall Layers button. The new property would be stored in “BA\_AI\_WallStructure” property.

Шаг 3. Нажмите кнопку “Wall Layers”. Значение будет записано в свойство “BA\_AI\_WallStructure”

