

# **Anperi**

**Projekt SS 2018**  
**Projektbeschreibung**  
**SS2018**

Jannes Peters - 590252

Adrian Kurth - 590289

Jesse Nis Arff - 590245

April 3, 2018

## **Inhalt**

<b>1</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Komponenten</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Anforderungen</b>	<b>3</b>
3.1	Primäre Anforderungen . . . . .	3
3.2	Sekundäre Anforderungen . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Zeitplan</b>	<b>3</b>

## 1 Beschreibung

### Androidgeräte als PC-Peripherie (I/O-Controller)

Die meisten PC-Nutzer nutzen auch mobile Endgeräte wie Smartphones oder Tablets. Es existieren bereits Apps, die es ermöglichen, ein Tablet als weiteren (Touch-)Bildschirm an einem PC zu nutzen. Diese Apps sind jedoch in der Regel recht allgemein gehalten.

In diesem Projekt soll eine Schnittstelle in Form einer Programmbibliothek (Java/C#/C++) und einer Android-App als Gegenstück entwickelt werden. Dies soll es unterschiedlicher Software erlauben, durch individuelle Erweiterungen ein Tablet oder Smartphone als Anzeige- und Eingabemedium zu nutzen und dabei gezielt auf die Anforderungen der zu bedienenden Software einzugehen.

## 2 Komponenten

- Android-App
- C#-Schnittstelle
- Java-Schnittstelle
- Verbindungsserver

## 3 Anforderungen

### 3.1 Primäre Anforderungen

- dynamische GUI-Erstellung
- Senden/Empfangen von GUI-Events zwischen PC/Android-App
- erstmaliges Verbinden mit Verbindungs-Code, danach automatisch
- Kopplung von mehreren Android-Geräten mit dem PC

### 3.2 Sekundäre Anforderungen

- Testprogramm, welches die Schnittstelle verwendet

## 4 Zeitplan

**06.04.2018** Erstellen der Anforderungen und des Zeitplans

**20.04.2018** Prototyp für Verbindung zwischen den Geräten

**04.05.2018** C#- und Android-Schnittstelle

**18.05.2018** dynamisches Erstellen der GUI

**01.06.2018** Java-Schnittstelle

**15.06.2018** Fertigstellung