

Anperi

Projektmanagement Projektabschlussbericht SS2018

Jannes Peters - 590252

Adrian Kurth - 590289

Jesse Nis Arff - 590245

22.06.2018

Inhalt

| | | |
|----------|--------------------------------------|----------|
| 1 | Projektsteckbrief | 3 |
| 2 | Personenverteilung | 5 |
| 2.1 | Organigramm | 5 |
| 2.2 | Verantwortlichkeitsmatrix | 6 |
| 3 | Phasenplan und Meilensteine | 6 |
| 3.1 | Phasenplan | 6 |
| 3.2 | Meilensteine | 7 |
| 4 | Projektstrukturplan | 7 |
| 4.1 | Arbeitspaketbeschreibungen | 7 |

1 Projektsteckbrief

Projektsteckbrief

| | | |
|---------------------------|---|-------------------------|
| Projekttitel | Anperi | |
| Auftraggeber | Benjamin Schulz | |
| Auftragnehmer | Jannes Peters, Jesse Nis Arff, Adrian Kurth | |
| Projektziele | Erstellen der Anperi Anwendung | |
| Kurzbeschreibung / Inhalt | Erstellen und testen der Anperi Anwendung sowie eines Beispiel Projekts welches Anperi verwendet. | |
| Projektorganisation | Hochschulprojekt | |
| Projekttermine | Gesamtdauer | 11 Wochen |
| | Projektstart | 06.04.2018 |
| | Veranstaltungstag/- Zeitraum | Starttermin - Endtermin |
| | Projektende | 22.06.2018 |

| | |
|--------------|---|
| Meilensteine | |
| 06.04.2018 | Anforderungen und Zeitplan |
| 10.04.2018 | Projektstart |
| 20.04.2018 | Prototyp für Kommunikation zwischen den Geräten |
| 04.05.2018 | C#- und Android-Schnittstelle |
| 18.05.2018 | dynamisches Erstellen der GUI |
| 09.06.2018 | Java-Schnittstelle |
| 22.06.2018 | Fertigstellung |

| | |
|-------------|--|
| Hintergrund | Vom Auftraggeber öffentlich ausgeschriebenes Projekt. Verbesserung des Workflows zur Softwareentwicklung. |
|-------------|--|

| | |
|--------|---|
| Nutzen | Verbesserung des Workflows zur Softwareentwicklung / Erweitern der Bedienung des Computers mit dem Smartphone |
|--------|---|

| | |
|------------------|---|
| Erfolgskriterien | Abgabe eines mit vollem Funktionsumfang ausgestattetes Projekt nach den Vorgaben des Auftraggebers. |
|------------------|---|

| | |
|------------------|--|
| Grenzen/Annahmen | Wir gehen davon aus, dass alle Hard-und Software Komponenten für das Testen und Ausführen des Projektes zur Verfügung stehen |
|------------------|--|

| Geplanter Kapazitätsaufwand | Gesamt | Intern | Extern |
|-----------------------------|------------------|--------|--------|
| | 0,00€ | 0,00€ | 0,00€ |
| Geplantes Budget | Gesamt | Intern | Extern |
| | 0,00€ | 0,00€ | 0,00€ |
| Investitionen | Kosten für Strom | | |

| | | |
|-------------------------------------|-----------------------------|-------------------------|
| Aufwand in € und Personenstunden | Personenaufwand (intern): | 0,00€ für 3 Mitarbeiter |
| | Personenaufwand (extern): | 0,00€ für 0 Mitarbeiter |
| | Sachaufwand: | 0,00€ |
| | Gesamtaufwand in €: | 0,00€ |
| | Aufwand in Personenstunden: | 900 h |

| | |
|---------|--|
| Risiken | Ausfall des Servers für die Verbindung zwischen den Geräten. |
|---------|--|

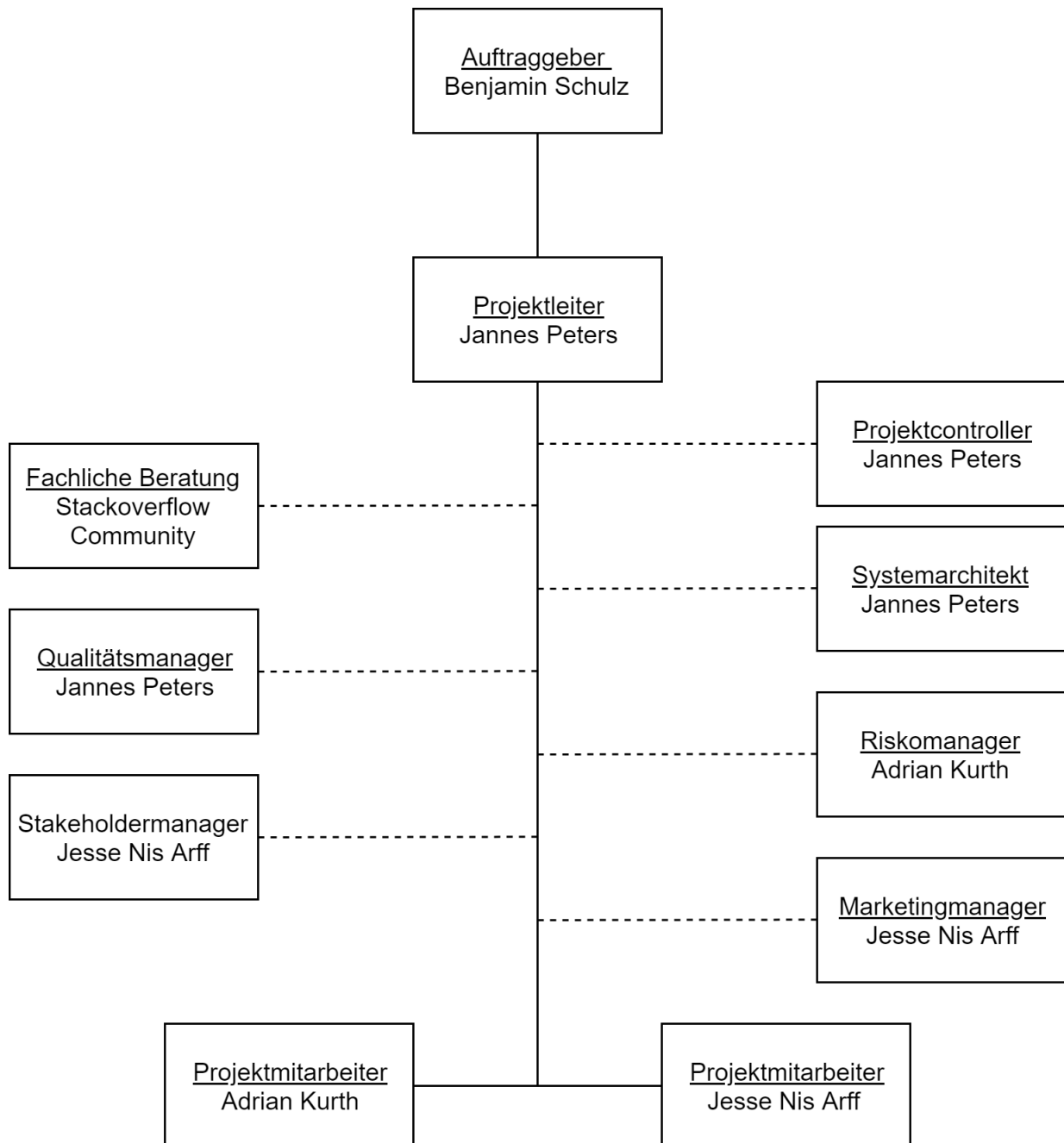
| | | | |
|-------------------|---------------|---|--------|
| Projektleitung | Jannes Peters | | |
| Projektbeteiligte | | Intern | Extern |
| | | Jannes Peters, Adrian Kurth, Jesse Nis Arff | |

| | |
|--|--|
| Voraussichtliche Behinderungen/ Störungen/ Risiken | Unterschätzung des Zeitaufwandes, starke Abhängigkeiten innerhalb der Teilbereiche innerhalb des Projekts |
|--|--|

| | |
|--|--|
| Besonderheiten, z.B. spezielle Schnittstellen | Mehrere Meilensteinabgaben bei Benjamin Schulz über den Verlauf des Projektes |
|--|--|

2 Personenverteilung

2.1 Organigramm



2.2 Verantwortlichkeitsmatrix

| Aufgaben | Rolle | | | | | | | |
|--------------------------|--------------|---------------|--------------------|-----------------|------------------|---------------|--------------------|------------------|
| | Auftraggeber | Projektleiter | Projektmitarbeiter | Systemarchitekt | Qualitätsmanager | Risikomanager | Stakeholdermanager | Marketingmanager |
| Serveranwendung | I | A | S | C | | | | |
| Hostapplikation | I | A | S | C | | | | |
| Android-App | I | A | S | C | | | | |
| Java Library | I | A | S | C | | | | |
| C# Library | I | A | S | C | | | | |
| Schnittstellendefinition | I | A | | R | | | I | |
| Dokumentation | I | A | S | | | | C | |
| Bedienungsanleitung | I | A | S | | C | | | |
| Projektstrukturplan | I | A | | | | | | |
| Kostenplan | | A | R | S | S | C | | S |
| Terminplan | | R | I | S | I | I | I | I |
| Terminkontrolle | I | R | | C | | | | |

3 Phasenplan und Meilensteine

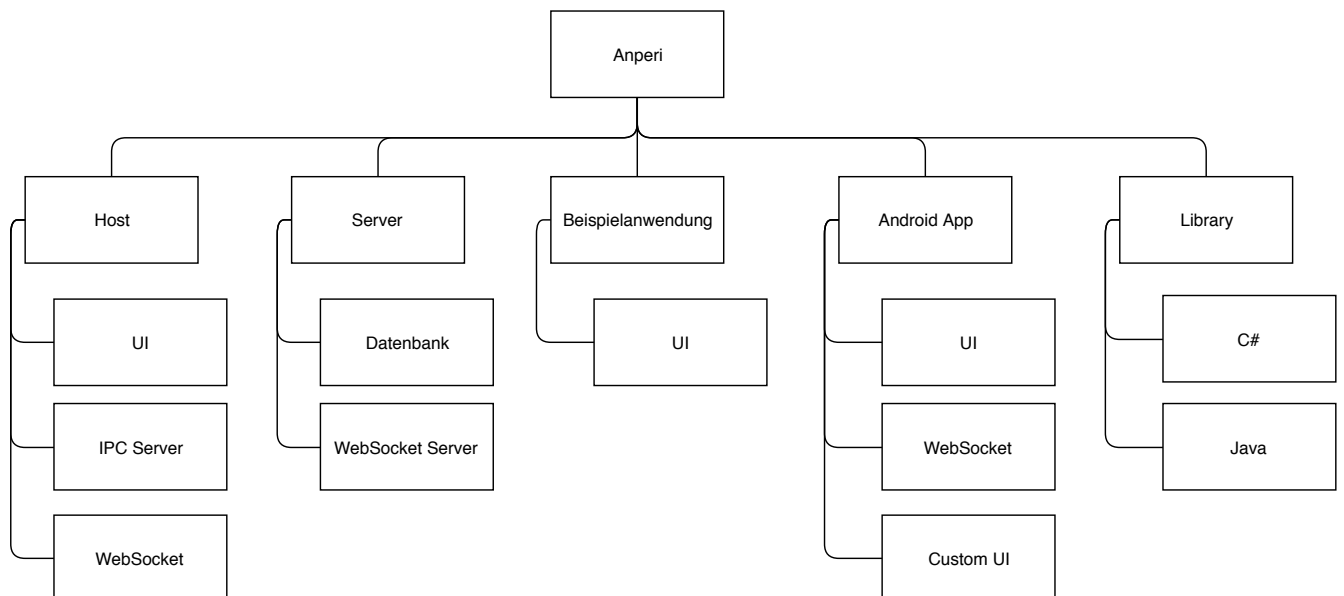
3.1 Phasenplan

| Phase | KW14 | KW15 | KW16 | KW17 | KW18 | KW19 | KW20 | KW21 | KW22 | KW23 | KW24 | KW25 |
|-----------------------------|---|---|---|--|------|------|---|------|------|---|---|------|
| Planung |  | | | | | | | | | | | |
| Kick-off | |  | | | | | | | | | | |
| Freigabe für Programmierung | | |  | | | | | | | | | |
| Erweiterung um Features | | | |  | | | | | | | | |
| Testen | | | | | | |  | | | | | |
| Abnahme | | | | | | | | | |  | | |
| Projekt abgeschlossen | | | | | | | | | | |  | |

3.2 Meilensteine

| Nr. | Meilensteine | Vorliegende messbare Ergebnisse |
|-----|-----------------------------|--|
| 1 | Planung | Betreuenden Professor für das Projekt gefunden |
| 2 | Kick-off | Projektsteckbrief mit Meilenstein- und Personalangaben |
| 3 | Freigabe für Programmierung | Softwarearchitektur ist festgelegt |
| 4 | Erweiterung um Features | Prototypen mit minimaler Funktionalität |
| 5 | Testen | Voll implementierte Anwendung |
| 6 | Abnahme | Fehlerfreie Anwendung, komplette Dokumentation |
| 7 | Projekt abgeschlossen | Nachkalkulation, Projektbericht, Projektorganisation aufgelöst |

4 Projektstrukturplan



4.1 Arbeitspaketbeschreibungen