

Projektsteckbrief

Projekttitel	Anperi		
Auftraggeber	Benjamin Schulz		
Auftragnehmer	Jannes Peters, Jesse Nis Arff, Adrian Kurth		
Projektziele	Erstellen der Anperi Anwendung		
Kurzbeschreibung / Inhalt	Erstellen und testen der Anperi Anwendung sowie eines Beispiel Projekts welches Anperi verwendet.		
Projektorganisation	Hochschulprojekt		
Projekttermine	Gesamtdauer	11 Wochen	
	Projektstart	06.04.2018	
	Veranstaltungstag/- Zeitraum	Starttermin - Endtermin	
	Projektende	22.06.2018	

Meilensteine	
06.04.2018	Anforderungen und Zeitplan
10.04.2018	Projektstart
20.04.2018	Prototyp für Kommunikation zwischen den Geräten
04.05.2018	C#- und Android-Schnittstelle
18.05.2018	dynamisches Erstellen der GUI
09.06.2018	Java-Schnittstelle
22.06.2018	Fertigstellung

Hintergrund	Vom Auftraggeber öffentlich ausgeschriebenes Projekt. Verbesserung des Workflows zur Softwareentwicklung.
-------------	--

Nutzen	Verbesserung des Workflows zur Softwareentwicklung / Erweitern der Bedienung des Computers mit dem Smartphone
--------	---

Erfolgskriterien	Abgabe eines mit vollem Funktionsumfang ausgestattetes Projekt nach den Vorgaben des Auftraggebers.
------------------	---

Grenzen/Annahmen	Wir gehen davon aus, dass alle Hard-und Software Komponenten für das Testen und Ausführen des Projektes zur Verfügung stehen
------------------	--

Geplanter Kapazitätsaufwand	Gesamt	Intern	Extern
	0,00€	0,00€	0,00€
Geplantes Budget	Gesamt	Intern	Extern
	0,00€	0,00€	0,00€
Investitionen	Kosten für Strom		

Aufwand in € und Personenstunden	Personenaufwand (intern):	0,00€ für 3 Mitarbeiter
	Personenaufwand (extern):	0,00€ für 0 Mitarbeiter
	Sachaufwand:	0,00€
	Gesamtaufwand in €:	0,00€
	Aufwand in Personenstunden:	900 h

Risiken	Ausfall des Servers für die Verbindung zwischen den Geräten.
---------	--

Projektleitung	Jannes Peters		
Projektbeteiligte		Intern	Extern
		Jannes Peters, Adrian Kurth, Jesse Nis Arff	

Voraussichtliche Behinderungen/ Störungen/ Risiken	Unterschätzung des Zeitaufwandes, starke Abhängigkeiten innerhalb der Teilbereiche innerhalb des Projekts
--	--

Besonderheiten, z.B. spezielle Schnittstellen	Mehrere Meilensteinabgaben bei Benjamin Schulz über den Verlauf des Projektes
--	--