

# **Anperi**

## **Projektmanagement Projektabschlussbericht SS2018**

Jannes Peters - 590252

Adrian Kurth - 590289

Jesse Nis Arff - 590245

22.06.2018

## Inhalt

<b>1</b>	<b>Projektsteckbrief</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Personenverteilung</b>	<b>5</b>
2.1	Organigramm . . . . .	5
2.2	Verantwortlichkeitsmatrix . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Phasenplan und Meilensteine</b>	<b>6</b>
3.1	Phasenplan . . . . .	6
3.2	Meilensteine . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Projektstrukturplan</b>	<b>7</b>
4.1	Arbeitspaketbeschreibungen . . . . .	7

# 1 Projektsteckbrief

## Projektsteckbrief

Projekttitel	Anperi	
Auftraggeber	Benjamin Schulz	
Auftragnehmer	Jannes Peters, Jesse Nis Arff, Adrian Kurth	
Projektziele	Erstellen der Anperi Anwendung	
Kurzbeschreibung / Inhalt	Erstellen und testen der Anperi Anwendung sowie eines Beispiel Projekts welches Anperi verwendet.	
Projektorganisation	Hochschulprojekt	
Projekttermine	Gesamtdauer	11 Wochen
	Projektstart	06.04.2018
	Veranstaltungstag/- Zeitraum	Starttermin - Endtermin
	Projektende	22.06.2018

Meilensteine	
06.04.2018	Anforderungen und Zeitplan
10.04.2018	Projektstart
20.04.2018	Prototyp für Kommunikation zwischen den Geräten
04.05.2018	C#- und Android-Schnittstelle
18.05.2018	dynamisches Erstellen der GUI
09.06.2018	Java-Schnittstelle
22.06.2018	Fertigstellung

Hintergrund	Vom Auftraggeber öffentlich ausgeschriebenes Projekt. Verbesserung des Workflows zur Softwareentwicklung.
-------------	--

Nutzen	Verbesserung des Workflows zur Softwareentwicklung / Erweitern der Bedienung des Computers mit dem Smartphone
--------	---

Erfolgskriterien	Abgabe eines mit vollem Funktionsumfang ausgestattetes Projekt nach den Vorgaben des Auftraggebers.
------------------	---

Grenzen/Annahmen	Wir gehen davon aus, dass alle Hard-und Software Komponenten für das Testen und Ausführen des Projektes zur Verfügung stehen
------------------	--

Geplanter Kapazitätsaufwand	Gesamt	Intern	Extern
	0,00€	0,00€	0,00€
Geplantes Budget	Gesamt	Intern	Extern
	0,00€	0,00€	0,00€
Investitionen	Kosten für Strom		

Aufwand in € und Personenstunden	Personenaufwand (intern):	0,00€ für 3 Mitarbeiter
	Personenaufwand (extern):	0,00€ für 0 Mitarbeiter
	Sachaufwand:	0,00€
	Gesamtaufwand in €:	0,00€
	Aufwand in Personenstunden:	900 h

Risiken	Ausfall des Servers für die Verbindung zwischen den Geräten.
---------	--

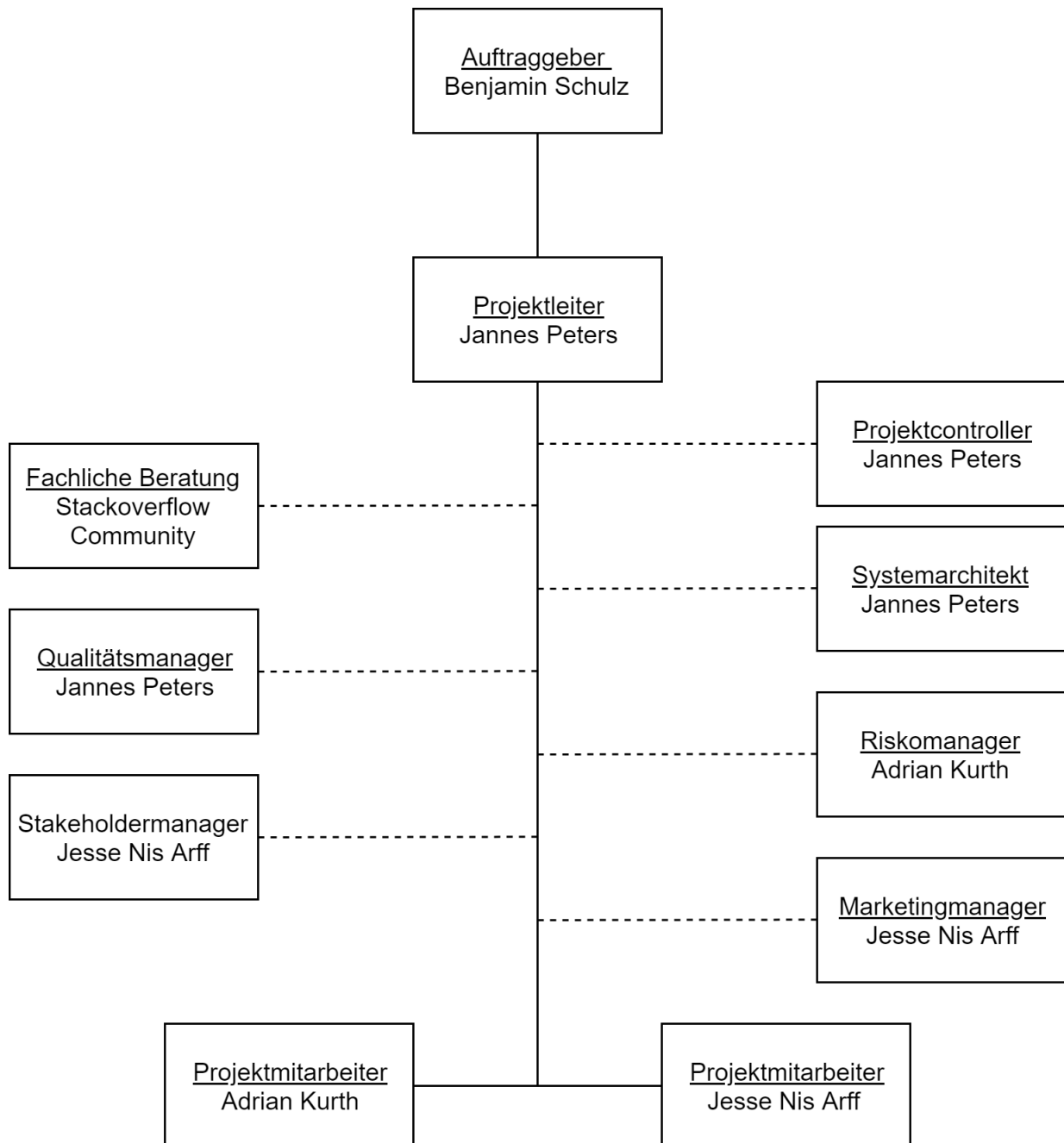
Projektleitung	Jannes Peters		
Projektbeteiligte		Intern	Extern
		Jannes Peters, Adrian Kurth, Jesse Nis Arff	

Voraussichtliche Behinderungen/ Störungen/ Risiken	Unterschätzung des Zeitaufwandes, starke Abhängigkeiten innerhalb der Teilbereiche innerhalb des Projekts
--	--

Besonderheiten, z.B. spezielle Schnittstellen	Mehrere Meilensteinabgaben bei Benjamin Schulz über den Verlauf des Projektes
--	--

## 2 Personenverteilung

### 2.1 Organigramm















### 2.2 Verantwortlichkeitsmatrix

Aufgaben	Rolle							
	Auftraggeber	Projektleiter	Projektmitarbeiter	Systemarchitekt	Qualitätsmanager	Risikomanager	Stakeholdermanager	Marketingmanager
Serveranwendung	I	A	S	C				
Hostapplikation	I	A	S	C				
Android-App	I	A	S	C				
Java Library	I	A	S	C				
C# Library	I	A	S	C				
Schnittstellendefinition	I	A		R			I	
Dokumentation	I	A	S				C	
Bedienungsanleitung	I	A	S		C			
Projektstrukturplan	I	A						
Kostenplan		A	R	S	S	C		S
Terminplan		R	I	S	I	I	I	I
Terminkontrolle	I	R		C				

### 3 Phasenplan und Meilensteine

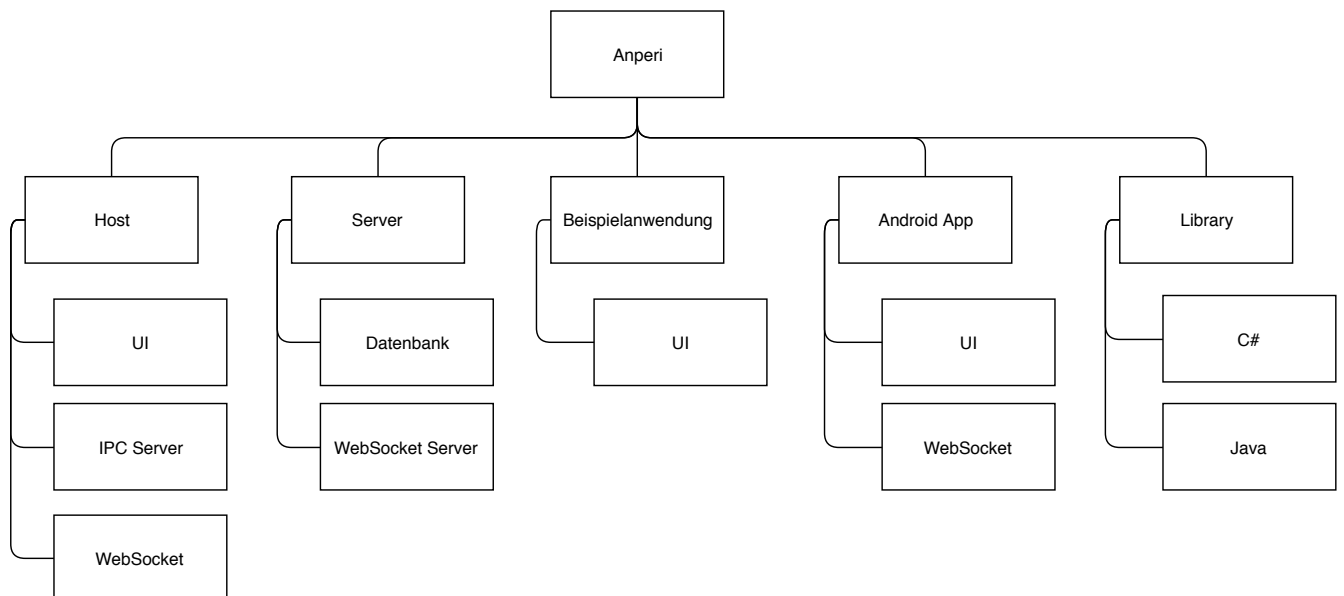
#### 3.1 Phasenplan

Phase	KW14	KW15	KW16	KW17	KW18	KW19	KW20	KW21	KW22	KW23	KW24	KW25
Planung												
Kick-off												
Freigabe für Programmierung												
Erweiterung um Features												
Testen												
Abnahme												
Projekt abgeschlossen												

### 3.2 Meilensteine

Nr.	Meilensteine	Vorliegende messbare Ergebnisse
1	Planung	Betreuenden Professor für das Projekt gefunden
2	Kick-off	Projektsteckbrief mit Meilenstein- und Personalangaben
3	Freigabe für Programmierung	Softwarearchitektur ist festgelegt
4	Erweiterung um Features	Prototypen mit minimaler Funktionalität
5	Testen	Voll implementierte Anwendung
6	Abnahme	Fehlerfreie Anwendung, komplette Dokumentation
7	Projekt abgeschlossen	Nachkalkulation, Projektbericht, Projektorganisation aufgelöst

## 4 Projektstrukturplan



### 4.1 Arbeitspaketbeschreibungen